

# Corso Universitario

## Texturing con Substance Painter





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Texturing con Substance Painter

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università  
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/texturing-substance-painter](http://www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/texturing-substance-painter)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Substance Painter è diventato un punto di riferimento nella produzione tridimensionale. È utilizzato nell'animazione, nei videogiochi, nella progettazione e nella creazione di modelli e in molti altri campi, in quanto è uno strumento molto potente per il texturing PBR profondo e fornisce ottime rifiniture. Inoltre, è compatibile con molti dei principali programmi di modellazione 3D, come *Unreal Engine* o *3DS Max*. Questo piano di studi si concentra sull'introduzione all'uso di questo strumento per poterlo sfruttare al meglio. Grazie al suo formato completamente online, questa specializzazione consente al modellatore di acquisire le competenze e le conoscenze necessarie a dare ai propri progetti una rifinitura professionale nel modo più comodo possibile.





“

*Conosci tutte le opzioni e le utilità che  
Substance Painter offre nella modellazione  
tridimensionale grazie a questo corso online”*

Questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter è incentrato sull'applicazione delle texture nella modellazione 3D con questo strumento, che viene usato in campi sempre più svariati, come i videogiochi, l'animazione o l'infoarchitettura. Pertanto, lo studente deve comprendere tutte le utilità e le opzioni offerte da Substance Painter nel processo di texturing.

Il piano di studio, quindi, si concentra su diversi aspetti: la spiegazione del processo di *Baking* di un modello ad alta o a bassa risoluzione, così come la conoscenza e la comprensione dei diversi strati di un materiale e del modo in cui incidono su di esso, la creazione e la modifica dei materiali per ottenere la personalizzazione delle produzioni e la conoscenza di come lavorare con le coordinate di mappatura e le maschere per applicare correttamente le texture al modello.

D'altra parte, si occupa anche di pennelli, di come usarli e di creazioni personalizzate. Oltre a spiegare come utilizzare le risorse presenti nel programma o esterne per migliorare le finiture e i diversi metodi per creare o modificare le texture.

Questo Corso Universitario in Texturing con *Substance Painter* è stato sviluppato da TECH Università Tecnologica, che offre un processo di apprendimento basato sulla metodologia del *Relearning*, per promuovere l'apprendimento autonomo degli studenti. Il formato del corso è 100% online, in quanto l'attenzione si concentra sulla partecipazione attiva degli studenti e sull'avanzamento autonomo nello studio dei contenuti.

Questo **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti nel software Substance Painter
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Substance Painter è uno strumento sempre più utilizzato nel processo di texturing"*

“

*Grazie al formato totalmente online e con il materiale didattico e pedagogico disponibile nell'aula virtuale, aggiornare le proprie conoscenze non è mai stato così facile"*

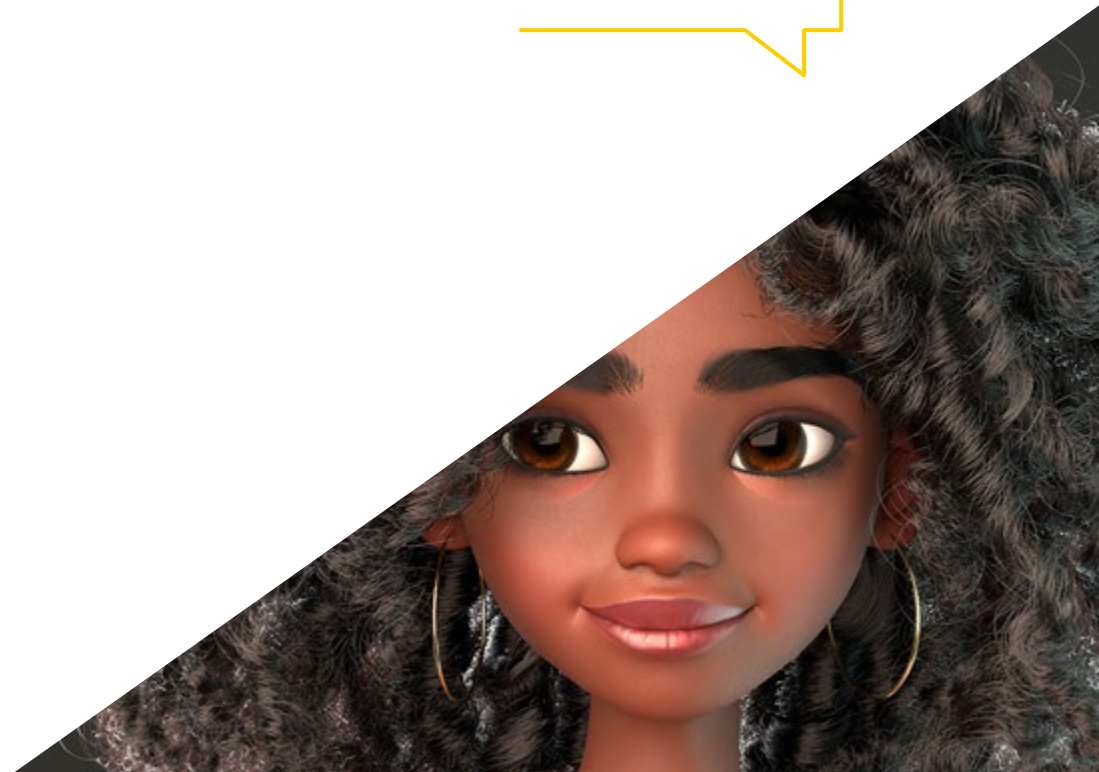
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Un corso basato sulla metodologia Relearning, affinché gli studenti possano studiare i contenuti in modo approfondito, alla propria velocità e al proprio ritmo.*

*Se vuoi imparare a creare materiali e pennelli per personalizzare i processi di texturing, questo è il Corso Universitario che fa per te.*



# 02

## Obiettivi

L'obiettivo di questa specializzazione è che lo studente diventi un esperto di *Substance Painter*, comprenda il processo di creazione di modelli ad alta e bassa risoluzione e sappia come applicare materiali e pennelli personalizzati alle proprie produzioni. L'obiettivo è che, oltre a sviluppare conoscenze teoriche e pratiche, lo studente acquisisca competenze e criteri professionali, utili per intraprendere nuovi progetti di lavoro. Si garantisce così la specializzazione delle competenze di modellazione 3D nel campo del Texturing con Substance Painter.







“

*Diventa un esperto di Texturing con Substance Painter e ottieni una modellazione completamente personalizzata con finiture di alto livello”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare varie tecniche di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Conoscere a fondo il programma Substance Painter, il più utilizzato per il texturing nel mondo dei videogiochi
- ◆ Comprendere il processo di *Baking* da un modello ad alta risoluzione a uno a bassa risoluzione
- ◆ Conoscere e comprendere i diversi strati di un materiale e il loro effetto
- ◆ Creare materiali da zero e modificare quelli esistenti per ottenere un materiale completamente personalizzato
- ◆ Saper lavorare con le coordinate di mappatura e le maschere per applicare correttamente le texture al modello
- ◆ Conoscere i pennelli, come utilizzarli e come creare pennelli personalizzati
- ◆ Imparare a utilizzare le risorse presenti nel programma o esterne per migliorare le textures
- ◆ Imparare diversi metodi per creare o modificare le textures

“

*Impara a creare i tuoi materiali e i tuoi pennelli per migliorare e personalizzare le texture grazie a questo Corso Universitario"*

# 03

## Direzione del corso

Professionisti ed esperti nel campo della modellazione tridimensionale fanno parte del personale docente di questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter. Saranno a disposizione degli studenti per fornire assistenza e rispondere a tutte le domande che potrebbero sorgere nel corso della specializzazione. Inoltre, forniranno tutti i contenuti e il materiale didattico sulla piattaforma virtuale, attraverso la quale potranno verificare i progressi degli studenti. Specialisti in modellazione tridimensionale che consentiranno allo studente di sviluppare competenze e criteri professionali, oltre a conoscenze che vanno oltre il livello prettamente teorico.





“

*Un gruppo di professionisti ed esperti nel campo della modellazione tridimensionale fanno parte del personale docente di questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter”*

## Direzione



### Dott.ssa Sanches Lalaguna, Ana

- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte

## Personale docente

### Dott. Llorens Aguilar, Víctor

- ♦ Insegnante di Blender/Unity per Nikola Tech
- ♦ Insegnante di Scratch presso la scuola pubblica Liceo Francés Sevilla
- ♦ Esperienza di lavoro in Autodesk Maya/Unity presso Nikola Tech
- ♦ Laurea in Animazione 3D, Giochi e Ambienti Interattivi, Cesur - Siviglia, Spagna



# 04

## Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario in Texturing con Substance Painter è organizzato in modo da garantire agli studenti un apprendimento autonomo e progressivo. A partire da una conoscenza più concettuale e approfondita di questo strumento, crea il contesto per un'ulteriore esplorazione delle caratteristiche pratiche e delle utilità di Substance Painter. L'intero programma viene insegnato in sole 6 settimane, online e con la consulenza del personale docente sempre a disposizione dello studente.





A close-up photograph of a person's face, heavily decorated with white body paint. The paint covers the forehead, cheeks, and around the eyes. The person has a serious expression and is wearing a yellow, fang-like accessory in their mouth. The background is a dark teal color with a diagonal split into a lighter teal and a white section.

“

*Questa specializzazione viene impartita in sole 6 settimane, in modo che in questo periodo lo studente sia in grado di gestire tutte le funzioni di Substance Painter”*

## Modulo 1. Texturing con Substance Painter

- 1.1. Substance Painter
  - 1.1.1. Creare un nuovo progetto e reimportare i modelli
  - 1.1.2. Comandi di base e Interfaccia. Visualizzazione 2D e 3D
  - 1.1.3. *Baking*
- 1.2. Livelli di Baking
  - 1.2.1. *World Space Normal*
  - 1.2.2. *Ambient Occlusion*
  - 1.2.3. *Curvature*
  - 1.2.4. *Position*
  - 1.2.5. ID, Normal, Thickness
- 1.3. Livelli
  - 1.3.1. *Base Color*
  - 1.3.2. *Roughness*
  - 1.3.3. *Metallic*
  - 1.3.4. Materiale
- 1.4. Maschere e generatori
  - 1.4.1. *Layers* e UVs
  - 1.4.2. Maschere
  - 1.4.3. Generatori procedurali
- 1.5. Materiale di base
  - 1.5.1. Tipologie di materiali
  - 1.5.2. Generatori personalizzati
  - 1.5.3. Creazione da 0 di un materiale di base
- 1.6. Pennelli
  - 1.6.1. Parametri e pennelli predefiniti
  - 1.6.2. *Alphas*, *lazy mouse* e simmetria
  - 1.6.3. Creare pennelli personalizzati e salvarli
- 1.7. Particelle
  - 1.7.1. Pennelli per le particelle
  - 1.7.2. Proprietà delle particelle
  - 1.7.3. Particelle usando le maschere





- 1.8. Proiezioni
  - 1.8.1. Preparare le texture
  - 1.8.2. Stencil
  - 1.8.3. Clonazione
- 1.9. *Substance Share/Source*
  - 1.9.1. *Substance Share*
  - 1.9.2. *Substance Source*
  - 1.9.3. *Textures.com*
- 1.10. Terminologia
  - 1.10.1. *Normal Map*
  - 1.10.2. *Padding o Bleed*
  - 1.10.3. *Mipmapping*



*Porta a termine questo Corso Universitario in maniera diretta, senza dover presentare un progetto finale"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Texturing con Substance Painter garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta ne Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Texturing con Substance Painter**

N. Ore Ufficiali: **150**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

Corso Universitario  
Texturing con  
Substance Painter

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università  
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Texturing con Substance Painter

