

Corso Universitario

Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android



Corso Universitario Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/sviluppo-applicazioni-sistemi-android

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Android è uno dei sistemi operativi mobili più diffusi sul mercato. Conoscere tutto ciò che riguarda questo ecosistema per lo sviluppo di applicazioni fino al loro lancio nel Play Store, è uno dei requisiti del moderno ambiente di lavoro degli sviluppatori. Questo programma fornisce ai professionisti le conoscenze più aggiornate sul funzionamento di Android Studio, attraverso una metodologia all'avanguardia 100% online, sotto la guida di esperti con oltre 25 anni di esperienza nel settore IT.



Android Studio
Version 3.3

id Studio project

“

Impara a sviluppare un'applicazione Android completa con questo Corso Universitario. Iscriviti subito e termina il programma in sole 6 settimane”

L'avvento del 5G e l'ascesa dell'Internet delle cose richiedono sempre più aggiornamenti dei sistemi operativi mobili. Lo sviluppo di applicazioni è uno dei settori tecnologici in cui sono richieste conoscenze specifiche e aggiornate, adeguate alla realtà dell'ambiente. Poiché Android è uno dei sistemi più diffusi al mondo, gli sviluppatori devono conoscere le principali tendenze e il suo funzionamento.

Questo Corso Universitario affronta gli strumenti di sviluppo necessari per creare un'applicazione Android, prendendo in considerazione aspetti fondamentali come l'installazione delle librerie, i fattori per monetizzare e come caricare ogni versione sul Play Store, oltre a come utilizzare Git per gestirle.

Consentirà agli studenti di sviluppare un'applicazione in Kotlin, di utilizzare Gradle per gestire le librerie e di apprendere i requisiti di base per la scelta delle librerie. Si comprenderà l'uso di Retrofit per collegare la *App* con un'API RESTful, tenendo conto della progettazione di viste *Responsive*, dello studio dei sistemi di monetizzazione e della posizione dell'applicazione nel Play Store.

Grazie a un programma esclusivo, selezionato da ingegneri informatici esperti in materia, e a una metodologia di studio 100% online. Sistemi innovativi come il Problem Based Learning, il *Relearning* e la varietà di modi in cui i contenuti vengono presentati rendono il processo molto più dinamico e pratico, consentendo di conseguire la qualifica in un massimo di 6 settimane.

Questo **Corso Universitario in Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti nello sviluppo di applicazioni per dispositivi mobili
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Enfasi speciale sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Acquisisci i concetti chiave delle architetture e dei modelli di Sviluppo di Applicazioni Android in poche settimane”

“

La metodologia Relearning consente di memorizzare e comprendere i concetti in modo più rapido e semplice. TECH Università Tecnologica lo rende possibile”

Il personale docente del programma comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è basata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Tutte le conoscenze specialistiche sul funzionamento di Android Studio in questo Corso Universitario 100% online.

Ottieni una preparazione sugli argomenti più richiesti nell'ambiente IT. TECH Università Tecnologica ti offre i programmi più all'avanguardia.



02 Obiettivi

Essendo uno dei sistemi operativi più utilizzati per lo sviluppo di applicazioni mobili, questo programma è stato progettato con l'obiettivo di preparare gli informatici a padroneggiare il linguaggio Kotlin e tutti gli strumenti di sviluppo necessari per creare un'applicazione Android, indirizzando i professionisti verso uno sviluppo adeguato alle esigenze e alle richieste del mercato attuale, con uno sguardo al futuro.



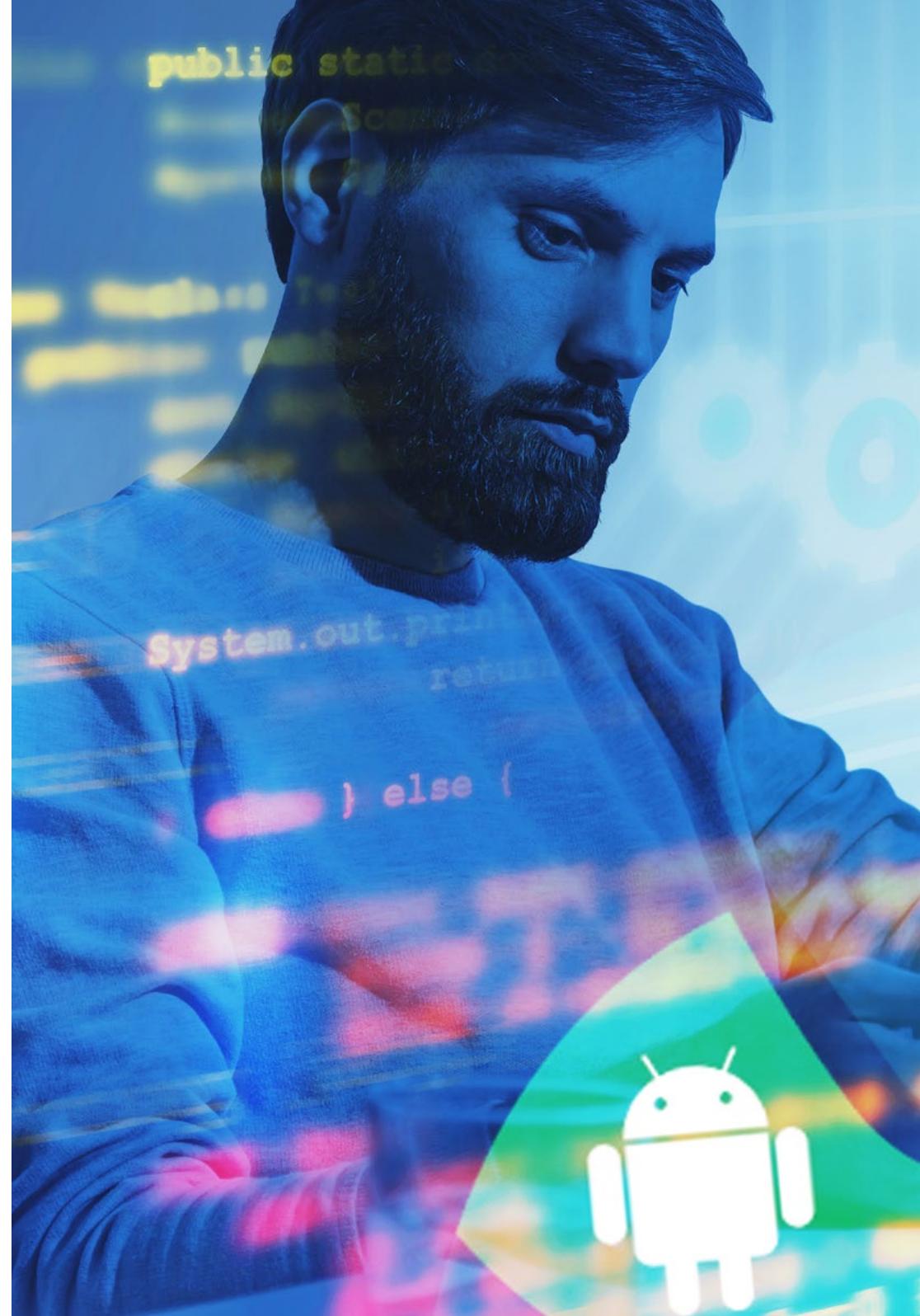
“

Preparati ad ampliare le tue conoscenze sul sistema più richiesto nello sviluppo di applicazioni mobili: Android"



Obiettivi generali

- ◆ Analizzare le esigenze e il comportamento degli utenti in relazione ai dispositivi mobili e alle loro applicazioni
- ◆ Eseguire la progettazione di architetture, iterazioni e interfacce utente attraverso i linguaggi di programmazione delle piattaforme mobili più rappresentative del mercato (Web, iOS e Android)
- ◆ Applicare meccanismi di controllo degli errori, test e debug nello sviluppo di applicazioni mobili
- ◆ Affrontare diversi casi pratici e commerciali per la pubblicazione, la distribuzione e la diffusione di applicazioni mobili nei principali marketplace di applicazioni
- ◆ Acquisire le conoscenze pratiche per pianificare e gestire progetti tecnologici legati alle tecnologie mobili
- ◆ Sviluppare le competenze, le attitudini e gli strumenti necessari per imparare a sviluppare applicazioni mobili in modo autonomo e professionale, su dispositivi multiplatforma
- ◆ Esplorare i contenuti relativi alla monetizzazione delle applicazioni e al Marketing mobile





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare un'applicazione in Kotlin
- ◆ Usare Gradle per gestire le librerie
- ◆ Utilizzare Retrofit per collegare la nostra applicazione a un'API RESTful
- ◆ Specificare i requisiti di base per la scelta di una libreria
- ◆ Analizzare un sistema di monetizzazione
- ◆ Progettare viste *Responsive*
- ◆ Pubblicare un'applicazione su Play Store

“

Approfondisci le architetture di programmazione orientate allo sviluppo di applicazioni su dispositivi mobili Android”

03

Direzione del corso

TECH ha selezionato i migliori professionisti esperti in programmazione Android, nell'area delle nuove tecnologie, dell'architettura delle soluzioni e delle infrastrutture digitali, per proporre questo programma di aggiornamento che andrà a beneficio di tutti i professionisti che lavorano in ambienti IT. Docenti con oltre 25 anni di esperienza, che accompagneranno gli studenti durante tutto il processo di apprendimento, attraverso una varietà di risorse multimediali: sale riunioni, chat personalizzate, video, forum e comunità di esperti, che consentiranno un facile accesso ai contenuti e alla comunicazione.

NOT

ONLINE

“

I Project Manager di importanti gruppi aziendali hanno ideato questo programma, con i contenuti più esclusivi che innalzeranno il tuo livello di professionalità"

Direzione



Dott. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Responsabile Senior della Pratica Blockchain presso EY
- ◆ Specialista Tecnico Blockchain Client per IBM
- ◆ Direttore dell'Architettura di Blocknitive
- ◆ Coordinatore del Team per i Database Distribuiti Non-Relazionali per wedoIT (filiale di IBM)
- ◆ Architetto di Infrastrutture presso Bankia
- ◆ Responsabile del Dipartimento di Layout di T-Systems
- ◆ Coordinatore del Dipartimento per Bing Data España SL

Personale docente

Dott. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Ingegnere software applicato alle soluzioni Blockchain presso EY
- ◆ Sviluppatore di app mobili presso Bitnovo
- ◆ Sviluppatore di applicazioni native iOS presso Umani e Stef
- ◆ Programmatore freelance, creatore dell'App Aviaze, in collaborazione con Starman Aviation



04

Struttura e contenuti

Per imparare tutto su Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android, TECH ha progettato un programma esclusivo con i contenuti più aggiornati e funzionali per tutti gli informatici che desiderano aumentare il proprio livello di professionalità. Un programma descritto in modo approfondito, con molteplici risorse multimediali e materiale teorico pratico che renderà il processo di apprendimento molto più dinamico e agile, adatto a una metodologia 100% online e basato sul *Relearning*, senza dubbio il sistema più all'avanguardia nell'attuale contesto universitario.



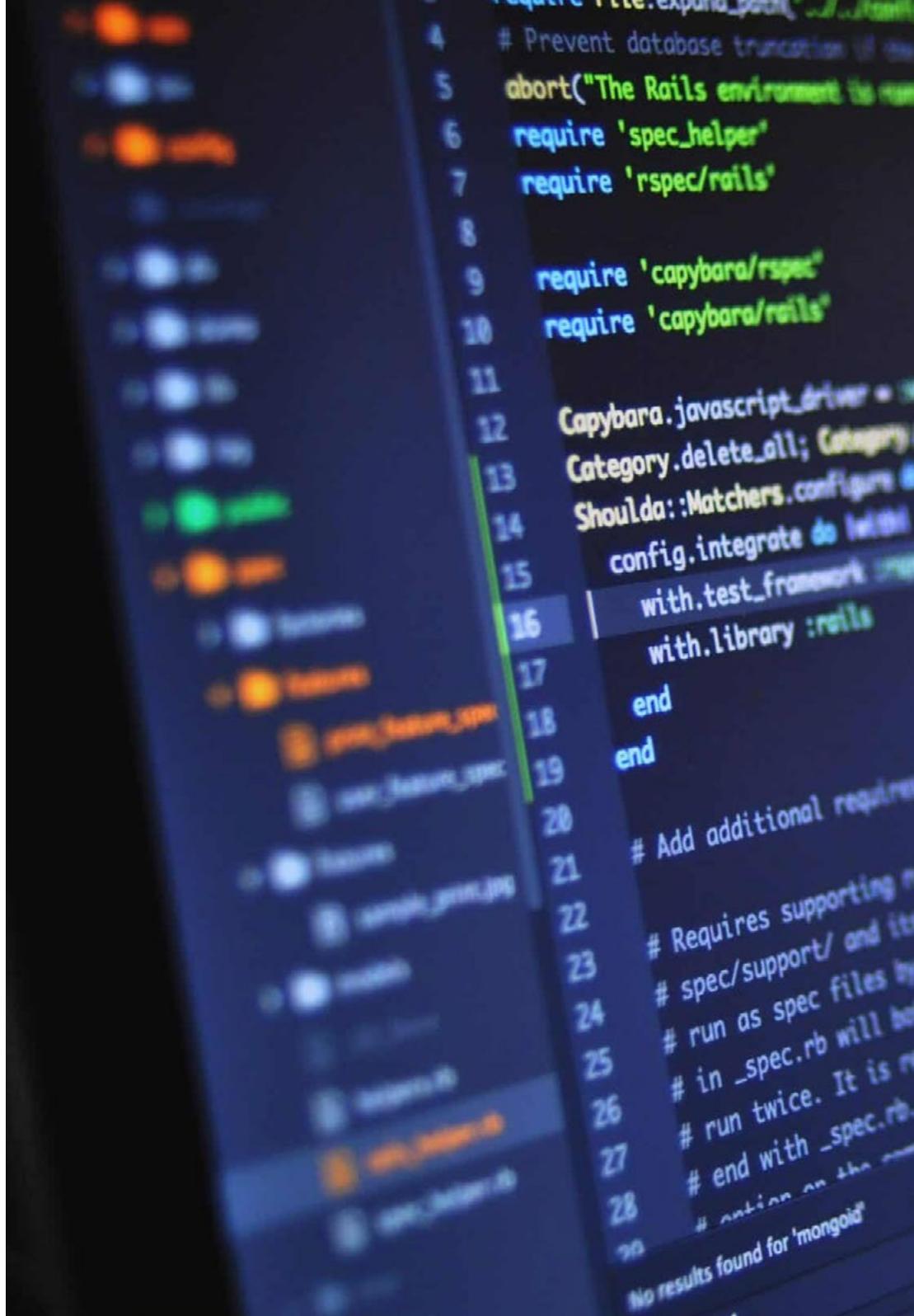


“

TECH ti offre un programma di aggiornamento esclusivo che aggiungerà valore al tuo curriculum”

Modulo 1. Sviluppo di applicazioni per sistemi Android

- 1.1. *Android Studio*
 - 1.1.1. Creazione di un progetto
 - 1.1.2. Impostazione di un emulatore per la compilazione
 - 1.1.3. Impostazione di un telefono fisico per la compilazione
- 1.2. Linguaggio di programmazione Kotlin
 - 1.2.1. Kotlin I: Linguaggio di programmazione Kotlin
 - 1.2.2. Kotlin II: funzioni e *Loops*
 - 1.2.3. Kotlin III: Lambdas e interfacce
- 1.3. Librerie e Gradle
 - 1.3.1. Libreria di programmazione Gradle
 - 1.3.2. Implementazione di biblioteche
 - 1.3.3. *Build Flavors*
- 1.4. Librerie di sviluppo orientate ai dispositivi mobili Android
 - 1.4.1. *Retrofit*
 - 1.4.2. *Picasso*
 - 1.4.3. Librerie di progettazione *Material Design*
- 1.5. Progettazione dello schermo
 - 1.5.1. XML: Design Android
 - 1.5.2. *Responsive & Constraint Layout*
 - 1.5.3. Stili e valori predefiniti
 - 1.5.4. Posizione delle *Strings*
- 1.6. *Activity, Fragment*. Cicli di vita
 - 1.6.1. *Activity*
 - 1.6.2. *Fragment*
 - 1.6.3. Transazioni, *Fragment Manager*
- 1.7. Servizi in primo piano, localizzazione e sensori
 - 1.7.1. Accesso ai sensori
 - 1.7.2. Accesso alla posizione in primo piano
 - 1.7.3. Accesso alla posizione di sfondo
 - 1.7.4. Servizio in primo piano per accedere alla posizione in background



- 1.8. Architetture di programmazione per lo sviluppo di applicazioni su dispositivi mobili Android
 - 1.8.1. MVC
 - 1.8.2. MVVM
 - 1.8.3. MCV vs. MVVM
- 1.9. Monetizzazione e *Analytics*
 - 1.9.1. *Firebase Analytics*
 - 1.9.2. *Firebase Crashlytics*
 - 1.9.3. Monetizzazione e pubblicità
- 1.10. Play Store e versioning
 - 1.10.1. Impostazione di un account Play Store
 - 1.10.2. Preparazione di versioni di prova e account beta
 - 1.10.3. Lancio in produzione



Ottieni una qualifica in un programma specializzato e ottieni il profilo desiderato dalle aziende più esigenti del mercato"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Dedizione: **16 ore/settimana**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Sviluppo di Applicazioni per Sistemi Android

```
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.object.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier selected  
#mirror_ob.select = 0  
#bpy.context.scene.objects.active = mirror_ob
```