

Corso Universitario

Software Scalabile di Qualità





Corso Universitario Software Scalabile di Qualità

- » Modalità: online
- » Durata: 12 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/software-scalabile-qualita

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Ogni sistema informatico ha uno scopo, che comprende vantaggi quali l'automazione, l'accuratezza, l'economicità e la facilità di accesso ai dati, che devono essere presi in considerazione dal professionista al momento dello sviluppo. Raggiungere sicurezza, alta velocità, scalabilità e affidabilità implica l'implementazione di un'architettura sostenibile e la progettazione di un database che dia un'impronta di qualità al progetto. Farlo in modo professionale richiede conoscenze specialistiche, ed è per questo che in questo programma di studio di 12 settimane lo studente otterrà le competenze per sviluppare software scalabili di qualità, sotto la guida di esperti del settore e attraverso la metodologia *Relearning* che consentirà un processo rapido ed efficiente.





“

In questo Corso Universitario imparerai quando applicare la cultura DevOps in un ambiente aziendale, analizzando i diversi problemi che si presentano e come risolverli in modo efficiente. Iscriviti ora e ottieni la tua qualifica in 6 settimane”

La possibilità di adattare le proprie dimensioni o la propria configurazione a circostanze mutevoli rende un sistema scalabile. Il miglioramento delle prestazioni in base alle esigenze dell'ambiente consente di ottenere l'efficacia desiderata. Per raggiungere questo obiettivo, l'informatico deve capire come funziona il ciclo di vita del software e come può contribuire alla progettazione e all'architettura di sistemi scalabili, sia a livello attuale che nelle visioni future di sviluppo.

Questo Corso Universitario in Software Scalabile di Qualità si concentra sui concetti teorici e pratici delle architetture software, del ciclo di vita e dell'approccio pratico allo sviluppo della qualità. Fornisce conoscenze specialistiche sul processo di progettazione, costruzione e manutenzione di un database in termini di standard e misure di performance.

L'obiettivo è che il professionista sia in grado di rifattorizzare e di occuparsi della gestione e del coordinamento dei dati; oltre a progettare architetture scalabili che diano alti livelli di qualità allo sviluppo di software e quindi migliori il suo standard di professionalità all'interno dell'attuale modello di business, sia in gruppo che individualmente.

Tutto questo è possibile grazie al moderno sistema di studio di TECH Università Tecnologica, all'avanguardia nella preparazione universitaria, che implementa una metodologia 100% online basata sul *Relearning*, che consente al professionista di apprendere al professionista, senza grandi investimenti di tempo e fatica. In questo modo potrai combinare le tue responsabilità quotidiane con la specializzazione professionale e ottenere la tua qualifica in un massimo di 12 settimane, accompagnato da esperti che ti guideranno durante tutto il processo.

Questo **Corso Universitario in Software Scalabile di Qualità** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in sviluppo di software
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e lavori di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Con questo programma imparerai a sviluppare un'architettura sostenibile, efficiente e di qualità per i progetti software che ti vengono sottoposti"

“

TECH mette a tua disposizione un percorso educativo personalizzato composto dalle migliori risorse pedagogiche ordinate in modo reiterato e diretto, affinché tu possa apprendere in modo efficace”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Per ottenere un Software Scalabile di Qualità è necessario padroneggiare tecniche specifiche. Potrai farlo in sole 12 settimane. Iscriviti subito.

Migliora le prestazioni dei tuoi sistemi con gli strumenti ottenuti in questo Corso Universitario.



02 Obiettivi

La determinazione dei punti chiave per le prestazioni del database e la comprensione dell'impatto di un'architettura nel ciclo di vita del software, con i suoi vantaggi, le sue limitazioni e i suoi strumenti di supporto, porteranno il professionista a ottenere un software scalabile di qualità. Questo è l'obiettivo del programma, che consentirà al professionista di eccellere nello svolgimento delle proprie funzioni in un ambiente moderno ed esigente, adattando nuove tecniche e metodologie alle procedure correnti.



“

Aumenta il tuo livello di professionalità ed efficienza nei progetti attuali e futuri con le conoscenze acquisite in questo Corso Universitario”



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare i criteri, i compiti e le metodologie avanzate per comprendere la rilevanza del lavoro orientato alla qualità
- ◆ Analizzare i fattori chiave della Qualità di un Progetto Software
- ◆ Sviluppare gli aspetti normativi pertinenti
- ◆ Implementare i Processi DevOps e i Sistemi per il Controllo della Qualità
- ◆ Ridurre il Debito Tecnico dei Progetti con un approccio di qualità piuttosto che con un approccio basato sull'economia e sulle scadenze brevi
- ◆ Fornire allo studente il know-how per essere in grado di Misurare e Quantificare la Qualità di un Progetto Software
- ◆ Difendere le proposte economiche dei progetti sulla base della qualità



Al termine di questo programma sarai specializzato nella gestione di un sistema di raccolta dati OLAP. Inizia subito"





Obiettivi specifici

- ◆ Valutare l'uso del modello entità-relazione per la progettazione preliminare di un database
- ◆ Applicare un'entità, un attributo, una chiave, ecc. per ottenere la migliore integrità dei dati
- ◆ Valutare le dipendenze, le forme e le regole della normalizzazione dei database
- ◆ Specializzarsi nella gestione di un sistema di raccolta dati OLAP, nello sviluppo e nell'utilizzo di tabelle di dati e di dimensioni
- ◆ Determinare i punti chiave per le prestazioni del database
- ◆ Completare i casi di simulazione proposti nel mondo reale come esperienza di apprendimento continuo in materia di progettazione, normalizzazione e prestazioni dei database
- ◆ Stabilire nei casi di simulazione le opzioni da risolvere nella creazione del database da un punto di vista costruttivo
- ◆ Sviluppare il concetto di architettura del software e le sue caratteristiche
- ◆ Determinare i diversi tipi di scalabilità nell'architettura del software
- ◆ Analizzare i diversi livelli che possono verificarsi nella Scalabilità del Web
- ◆ Acquisire una conoscenza specialistica del concetto, delle fasi e dei modelli del ciclo di vita del software
- ◆ Determinare l'impatto di un'architettura sul ciclo di vita del software, con i suoi vantaggi, limiti e strumenti di supporto
- ◆ Completare i casi di simulazione reali proposti, come apprendimento continuo dell'architettura e del ciclo di vita del software
- ◆ Valutare, nei casi di simulazione, in che misura possono rendere il progetto dell'architettura fattibile o non necessario

03

Direzione del corso

Il personale docente di questo programma è composto da ingegneri informatici esperti. La loro vasta esperienza e le loro conoscenze in sviluppo di software conferiscono a questo programma un contenuto di alto valore e un livello di qualità adeguato agli standard di studio di TECH. Questi professionisti si occuperanno dell'insegnamento attraverso una metodologia *relearning* 100% online, con materiale esclusivo presentato in diversi formati, che renderà il processo di apprendimento molto più dinamico e semplice.



“

TECH ha selezionato i professionisti più qualificati ed eccellenti nel loro lavoro, per offrirti i programmi di aggiornamento più esclusivi”

Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- IA Engineer & Software Architect. NASSAT-“Internet Satélite en Movimiento”
- Consulente presso “Sr. En Hexa Ingenieros” Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- Esperto di soluzioni basate sull’Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP Attualmente sta studiando le possibilità di applicazione di Transformers e Reinforcement Learning in un progetto di ricerca personale
- Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Bancaixa – FUNDEUN Alicante
- Ingegnere Informatico Università di Alicante
- Master in Intelligenza Artificiale Università Cattolica di Ávila
- MBA-Executive. Forum Europeo Campus Aziendale



04

Struttura e contenuti

Al professionista viene garantito un insegnamento progressivo e naturale dei termini e dei concetti più importanti su un software scalabile di qualità, grazie alla varietà dei contenuti audiovisivi e di altri formati, che vengono trasmessi attraverso il campus virtuale di TECH Università Tecnologica, con una metodologia moderna e 100% online. Un programma accademico dai contenuti più rigorosi suddiviso in 2 moduli che si adattano alla realtà dello studente, che potrà condividere il proprio processo di professionalizzazione con la vita quotidiana.



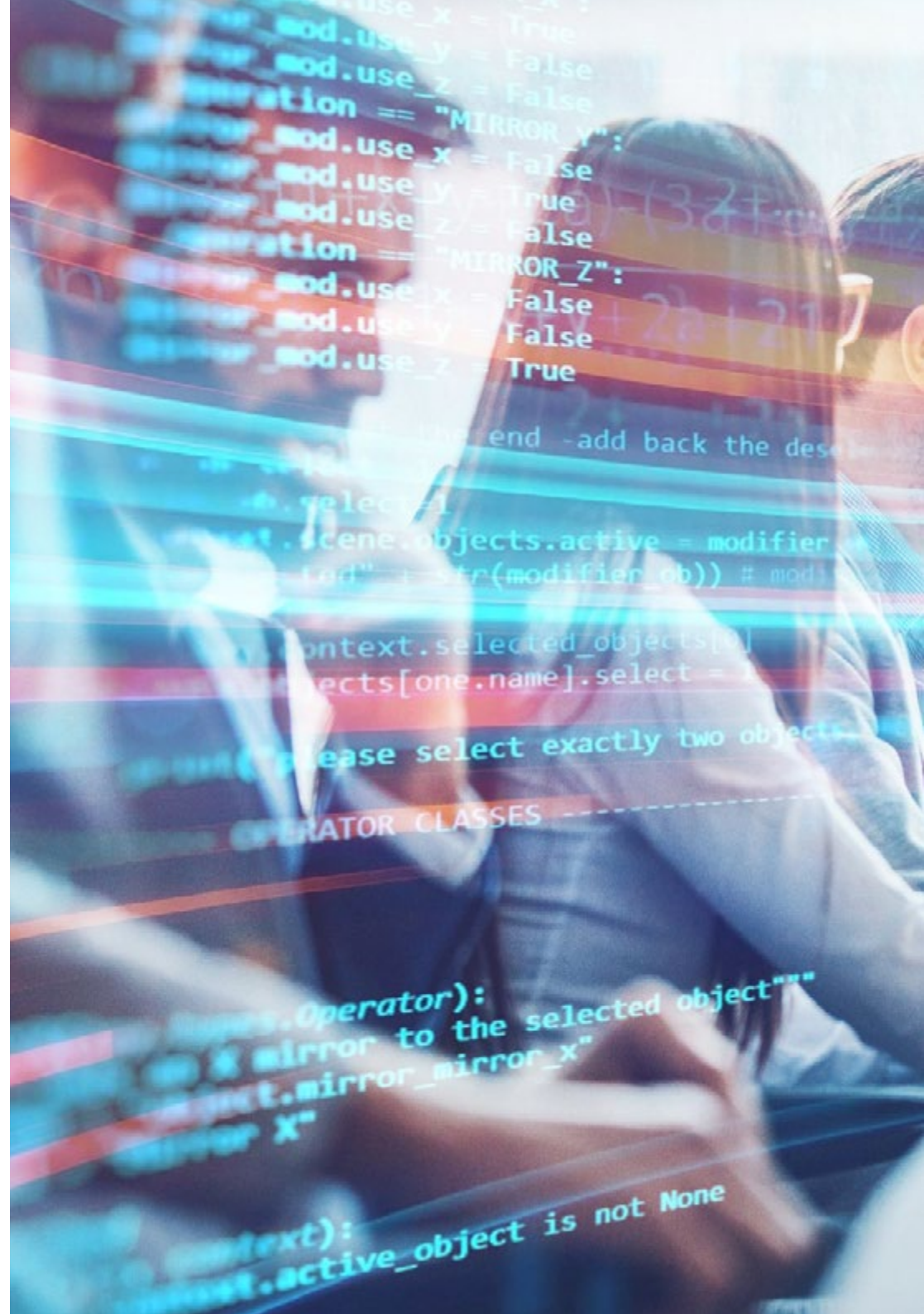


“

Contenuti esclusivi, rigorosamente selezionati da esperti del settore, ti forniranno una qualifica di qualità”

Modulo 1. Progettazione di Database (DB). Normalizzazione e Rendimento. Qualità del Software

- 1.1. Progettazione di database
 - 1.1.1. Database: Tipologia
 - 1.1.2. Database attualmente utilizzati
 - 1.1.2.1. Relazionali
 - 1.1.2.2. Chiave-Valore
 - 1.1.2.3. Basati sulla rete
 - 1.1.3. Qualità del dato
- 1.2. Progettazione del modello entità-relazione (I)
 - 1.2.1. Modello entità-relazione. Qualità e documentazione
 - 1.2.2. Entità
 - 1.2.2.1. Entità forte
 - 1.2.2.2. Entità debole
 - 1.2.3. Attributi
 - 1.2.4. Insieme di relazioni
 - 1.2.4.1. 1 a 1
 - 1.2.4.2. 1 a molti
 - 1.2.4.3. Molti a 1
 - 1.2.4.4. Molti a molti
 - 1.2.5. Chiavi
 - 1.2.5.1. Chiave primaria
 - 1.2.5.2. Chiave esterna
 - 1.2.5.3. Chiave primaria dell'entità debole
 - 1.2.6. Restrizioni
 - 1.2.7. Cardinalità
 - 1.2.8. Ereditarietà
 - 1.2.9. Aggregazione
- 1.3. Modello entità-relazione (II). Strumenti
 - 1.3.1. Modello entità-relazione. Strumenti
 - 1.3.2. Modello entità-relazione. Esempio pratico
 - 1.3.3. Modello entità-relazione fattibile
 - 1.3.3.1. Campione visivo
 - 1.3.3.2. Campione in rappresentazione tabellare





- 1.4. Standardizzazione dei database (DB) (I). Considerazioni sulla qualità del software
 - 1.4.1. Standardizzazione e qualità del DB
 - 1.4.2. Dipendenze
 - 1.4.2.1. Dipendenza funzionale
 - 1.4.2.2. Proprietà della dipendenza funzionale
 - 1.4.2.3. Proprietà desunte
 - 1.4.3. Chiavi
- 1.5. Standardizzazione dei database (DB) (II). Forme normali e regole di Codd
 - 1.5.1. Forme normali
 - 1.5.1.1. Prima forma normale (1FN)
 - 1.5.1.2. Seconda forma normale (2FN)
 - 1.5.1.3. Terza forma normale (3FN)
 - 1.5.1.4. Forma normale di Boyce-Codd (BCNF)
 - 1.5.1.5. Quarta forma normale (4FN)
 - 1.5.1.6. Quinta forma normale (5FN)
 - 1.5.2. Le regole di Codd
 - 1.5.2.1. Regola 1: Informazione
 - 1.5.2.2. Regola 2: accesso garantito
 - 1.5.2.3. Regola 3: Trattamento sistematico dei valori nulli
 - 1.5.2.4. Regola 4: descrizione del database
 - 1.5.2.5. Regola 5: Sottolinguaggio integrale
 - 1.5.2.6. Regola 6: aggiornamento della vista
 - 1.5.2.7. Regola 7: inserimento e aggiornamento
 - 1.5.2.8. Regola 8: indipendenza fisica
 - 1.5.2.9. Regola 9: indipendenza logica
 - 1.5.2.10. Regola 10: Indipendenza dall'integrità
 - 1.5.2.10.1. Regole di integrità
 - 1.5.2.11. Regola 11: Distribuzione
 - 1.5.2.12. Regola 12: Non sovrersione
 - 1.5.3. Esempio pratico

- 1.6. Memorizzazione di dati/sistema OLAP
 - 1.6.1. Memorizzazione di dati
 - 1.6.2. Tabella dei fatti
 - 1.6.3. Tabella delle dimensioni
 - 1.6.4. Creazione del sistema OLAP. Strumenti
- 1.7. Prestazioni del database (DB)
 - 1.7.1. Ottimizzazione dell'indice
 - 1.7.2. Ottimizzazione delle query
 - 1.7.3. Partizionamento delle tabelle
- 1.8. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (I)
 - 1.8.1. Panoramica del progetto (Azienda A)
 - 1.8.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 1.8.3. Esercizi proposti
 - 1.8.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 1.9. Simulazione di un progetto reale per il disegno di DB (II)
 - 1.9.1. Descrizione generale del progetto (Azienda B)
 - 1.9.2. Applicazioni della progettazione di database
 - 1.9.3. Esercizi proposti
 - 1.9.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 1.10. Importanza dell'ottimizzazione dei DB nella qualità del software
 - 1.10.1. Ottimizzazione del design
 - 1.10.2. Ottimizzazione del codice delle query
 - 1.10.3. Ottimizzazione del codice delle procedure memorizzate
 - 1.10.4. Influenza dei *triggers* sulla qualità del software. Raccomandazioni per l'uso

Modulo 2. Progettazione di Architetture Scalabili. L'Architettura nel Ciclo di Vita del Software

- 2.1. Progettazione di Architetture Scalabili (I)
 - 2.1.1. Architetture scalabili
 - 2.1.2. Principi di un'architettura scalabile
 - 2.1.2.1. Affidabile
 - 2.1.2.2. Scalabile
 - 2.1.2.3. Manutenibile
- 2.1.3. Tipi di scalabilità
 - 2.1.3.1. Verticale
 - 2.1.3.2. Orizzontale
 - 2.1.3.3. Combinato
- 2.2. Architetture DDD (*Domain-Driven Design*)
 - 2.2.1. Il modello DDD. Orientamento al dominio
 - 2.2.2. Livelli, distribuzione delle responsabilità e modelli di progettazione
 - 2.2.3. Il disaccoppiamento come base per la qualità
- 2.3. Progettazione di architetture scalabili (II). Vantaggi, limiti e strategie di progettazione
 - 2.3.1. Architettura scalabile. Benefici
 - 2.3.2. Architettura scalabile. Limitazioni
 - 2.3.3. Strategie per lo sviluppo di architetture scalabili (Tabella descrittiva)
- 2.4. Ciclo di vita del software (I). Tappe
 - 2.4.1. Ciclo di vita del software
 - 2.4.1.1. Fasi di pianificazione
 - 2.4.1.2. Fase di analisi
 - 2.4.1.3. Fase di progettazione
 - 2.4.1.4. Fase di implementazione
 - 2.4.1.5. Fase di test
 - 2.4.1.6. Fase di installazione/dispiegamento
 - 2.4.1.7. Fase di utilizzo e manutenzione
- 2.5. Modelli di ciclo di vita del software
 - 2.5.1. Modello a cascata
 - 2.5.2. Modello ripetitivo
 - 2.5.3. Modello a spirale
 - 2.5.4. Modello Big Bang
- 2.6. Ciclo di vita del software (II). Automatizzazione
 - 2.6.1. Cicli di vita dello sviluppo del Software. Soluzioni
 - 2.6.1.1. Integrazione continua e sviluppo continuo (CI/CD)
 - 2.6.1.2. Metodologia Agile
 - 2.6.1.3. *DevOps*/operazioni di produzione
 - 2.6.2. Tendenze future
 - 2.6.3. Esempi pratici

- 2.7. Architettura del software nel ciclo di vita del software
 - 2.7.1. Benefici
 - 2.7.2. Limitazioni
 - 2.7.3. Strumenti
- 2.8. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura del software (I)
 - 2.8.1. Panoramica del progetto (Azienda A)
 - 2.8.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 2.8.3. Esercizi proposti
 - 2.8.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 2.9. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura del software (II)
 - 2.9.1. Descrizione generale del progetto (Azienda B)
 - 2.9.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 2.9.3. Esercizi proposti
 - 2.9.4. Esercizi proposti. *Feedback*
- 2.10. Simulazione di un progetto reale per il disegno dell'architettura del software (III)
 - 2.10.1. Descrizione generale del progetto (Azienda C)
 - 2.10.2. Applicazioni della progettazione dell'architettura del software
 - 2.10.3. Esercizi proposti
 - 2.10.4. Esercizi proposti. *Feedback*

“ Studia al 100% online e senza doverti spostare. TECH ti offre il modo più comodo ed efficace per studiare ”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Software Scalabile di Qualità ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Software Scalabile di Qualità** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Software Scalabile di Qualità**

N. Ore Ufficiali: **300 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata inn
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Software Scalabile
di Qualità

- » Modalità: online
- » Durata: 12 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Software Scalabile di Qualità

