

Corso Universitario Rendering





tech università
tecnologica

Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/rendering

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

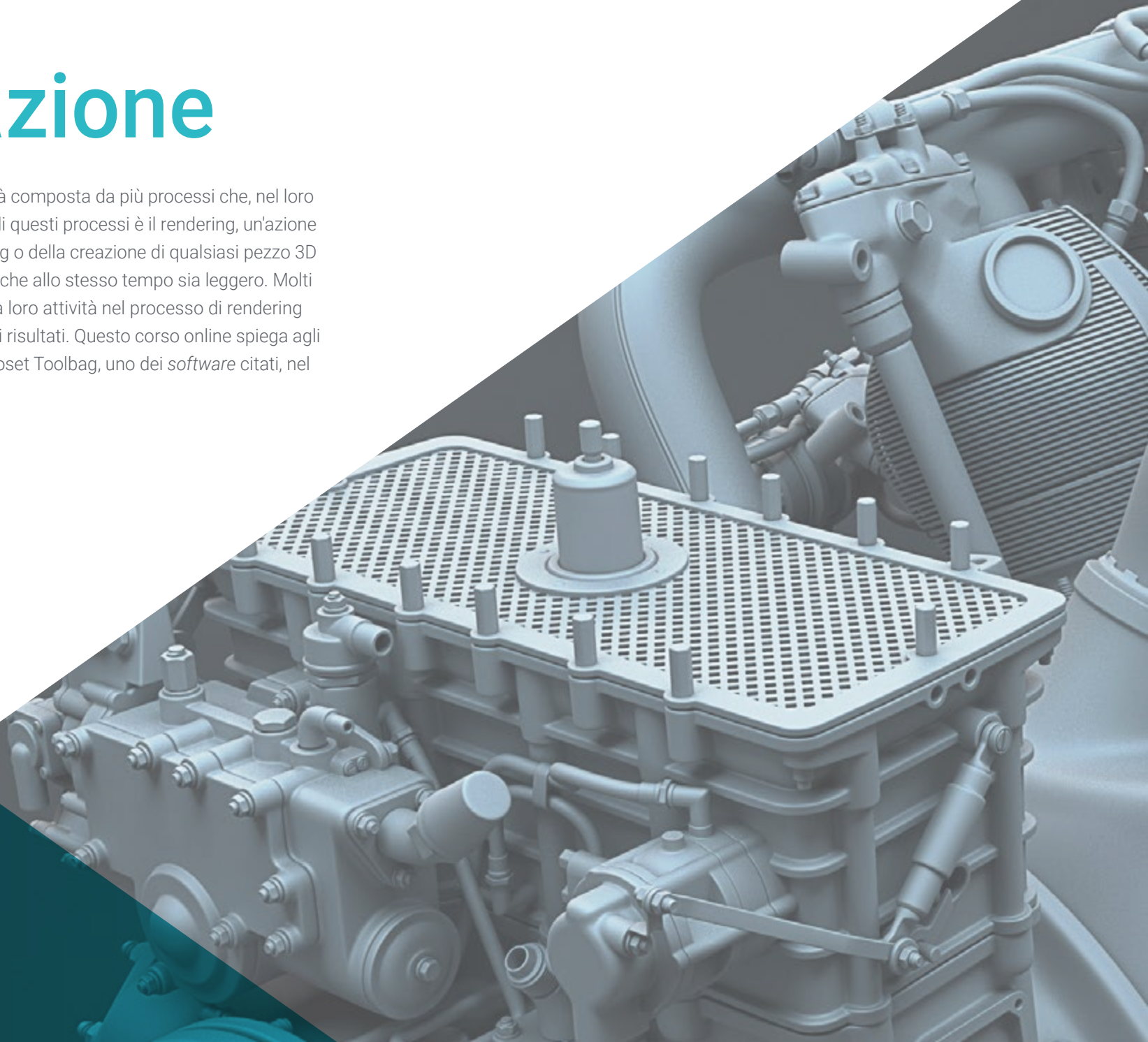
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La modellazione tridimensionale è un'attività composta da più processi che, nel loro insieme, danno vita al progetto finale. Uno di questi processi è il rendering, un'azione che deve essere eseguita alla fine dell'editing o della creazione di qualsiasi pezzo 3D e che garantisce che non perda qualità, ma che allo stesso tempo sia leggero. Molti strumenti e *software* hanno specializzato la loro attività nel processo di rendering e offrono buone utilità per ottenere i migliori risultati. Questo corso online spiega agli studenti il processo di rendering con Marmoset Toolbag, uno dei *software* citati, nel modo più comodo e pratico.



“

Impara a renderizzare la modellazione 3D con Marmoset Toolbag nel modo più pratico possibile grazie a questa specializzazione completamente online"

Questo Corso Universitario in Rendering mira a fornire una comprensione approfondita delle diverse fasi coinvolte nella creazione di rendering professionali di modellazione 3D e, quindi, a far capire in dettaglio come funziona il rendering e come incide sulla modellazione. A tal fine, il personale docente ha sviluppato un piano didattico che approfondisce progressivamente il processo di rendering.

Il *software* Marmoset Toolbag sarà lo strumento principale di questo programma di studio, che si concentra sulla comprensione approfondita delle sue funzioni e aree di applicazione. Inoltre, si approfondisce il modo in cui posizionare le luci per creare un ambiente adatto, come creare e posizionare le telecamere per ottenere una prospettiva che renda la modellazione più interessante e come esportare questi rendering.

D'altro canto, vengono fornite conoscenze di base dell'animazione di una telecamera per creare un rendering animato e ottenere così un maggiore effetto; la conoscenza degli strumenti aggiornati dei programmi e, infine, la capacità di realizzare un rendering di base con altri programmi come VRAY, ZBrush, Photoshop e Keyshot.

Tutti questi contenuti riuniti in un programma online, poiché ciò che vuole TECH Università Tecnologica è consentire gli studenti di conciliare il percorso accademico con altri progetti personali e professionali. Grazie alla metodologia *Relearning e Learning by Doing*, il progresso dello studente attraverso il programma di studio avverrà in modo autonomo, secondo i propri tempi e ritmi. Inoltre, avrà il sostegno e il supporto del personale docente, composto da veri e propri professionisti nel campo della modellazione tridimensionale.

Puesto **Corso Universitario in Rendering** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in rendering
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Marmoset Toolbag è lo strumento principale di questo programma di studio, che si concentra sulla comprensione approfondita delle sue funzioni e aree di applicazione

“

Grazie alla metodologia Relearning e Learning by Doing, il progresso dello studente attraverso il programma di studio avverrà in modo autonomo, secondo i propri tempi e ritmi”

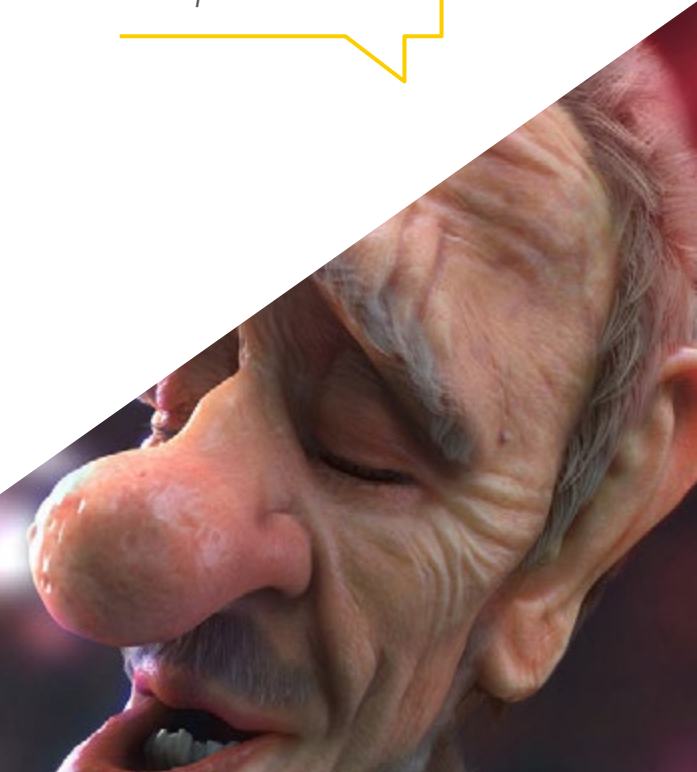
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Approfondisci le conoscenze di base dell'animazione di una fotocamera per creare un rendering animato per produrre più effetti.

Impara a renderizzare con Marmoset Toolbag in modo semplice con questo Corso Universitario specializzato.



02

Obiettivi

Padroneggiare il processo di rendering con diversi strumenti e applicarlo alla modellazione tridimensionale è l'obiettivo di questo Corso Universitario progettato da un team di docenti composto da professionisti del settore, per soddisfare le esigenze del mercato del lavoro. Inoltre, questa specializzazione non fornisce solo conoscenze teoriche e pratiche, ma anche capacità di giudizio professionale e di problem solving per affrontare i problemi di modellazione e per utilizzare con competenza le nozioni acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al portfolio del modellatore.



“

Adotta un approccio professionale alla risoluzione di problemi di modellazione o intraprendi in modo intelligente i progetti per arricchire il tuo portfolio"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo i materiali e lo strumento di rendering del programma Marmoset Toolbag, ampiamente utilizzato da modellatori e scultori 3D
- ◆ Capire come posizionare le luci per creare un ambiente adatto al modello su cui si sta lavorando
- ◆ Creare e posizionare telecamere per ottenere una prospettiva che renda più interessante la modellazione 3D
- ◆ Esportare rendering professionali
- ◆ Approfondire le conoscenze di base dell'animazione di una fotocamera per creare un rendering animato per produrre più effetti
- ◆ Conoscere gli strumenti aggiornati dei programmi
- ◆ Saper realizzare un rendering di base con altri programmi, come Vray, Zbrush, Photoshop e Keyshot

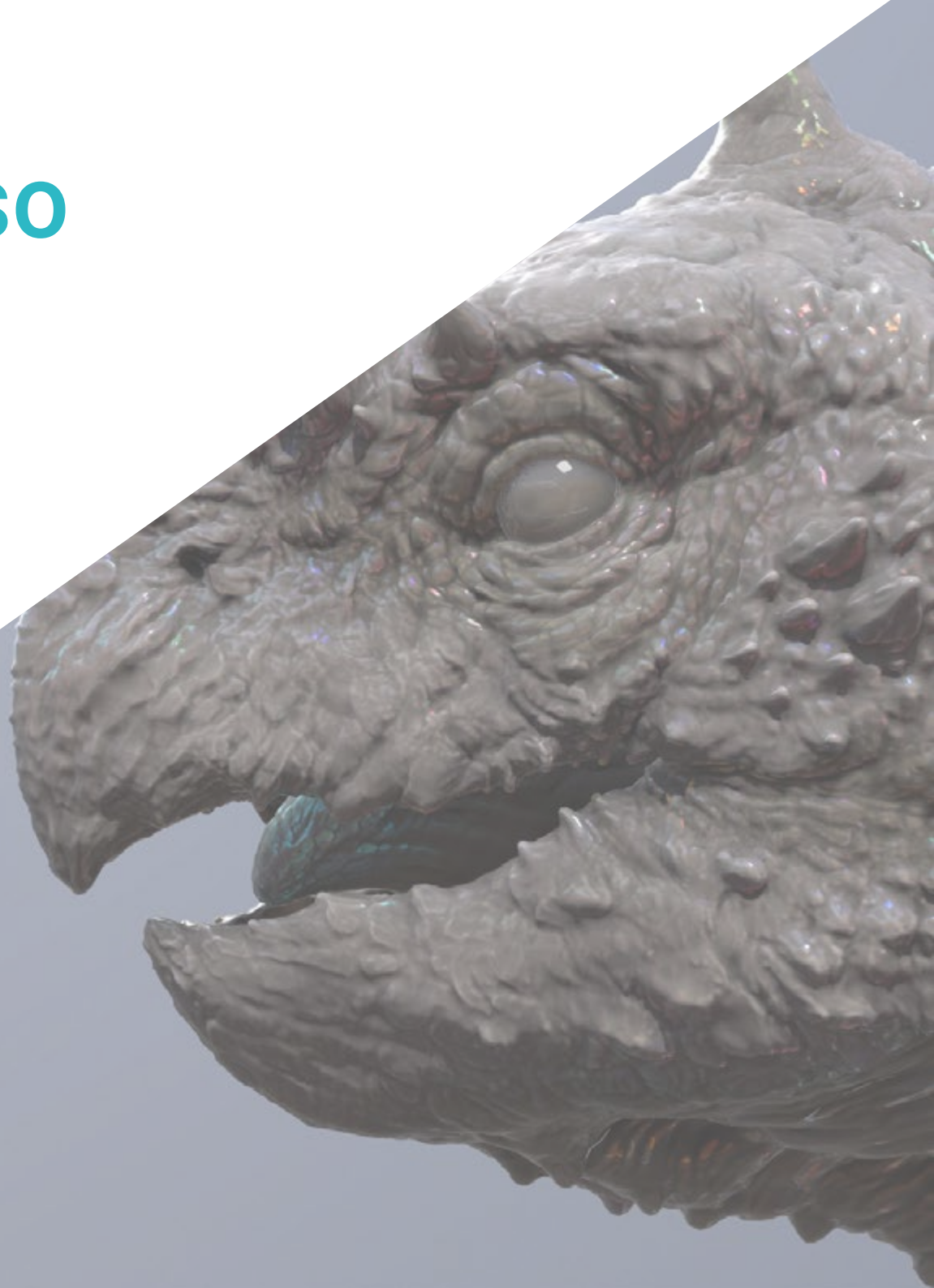


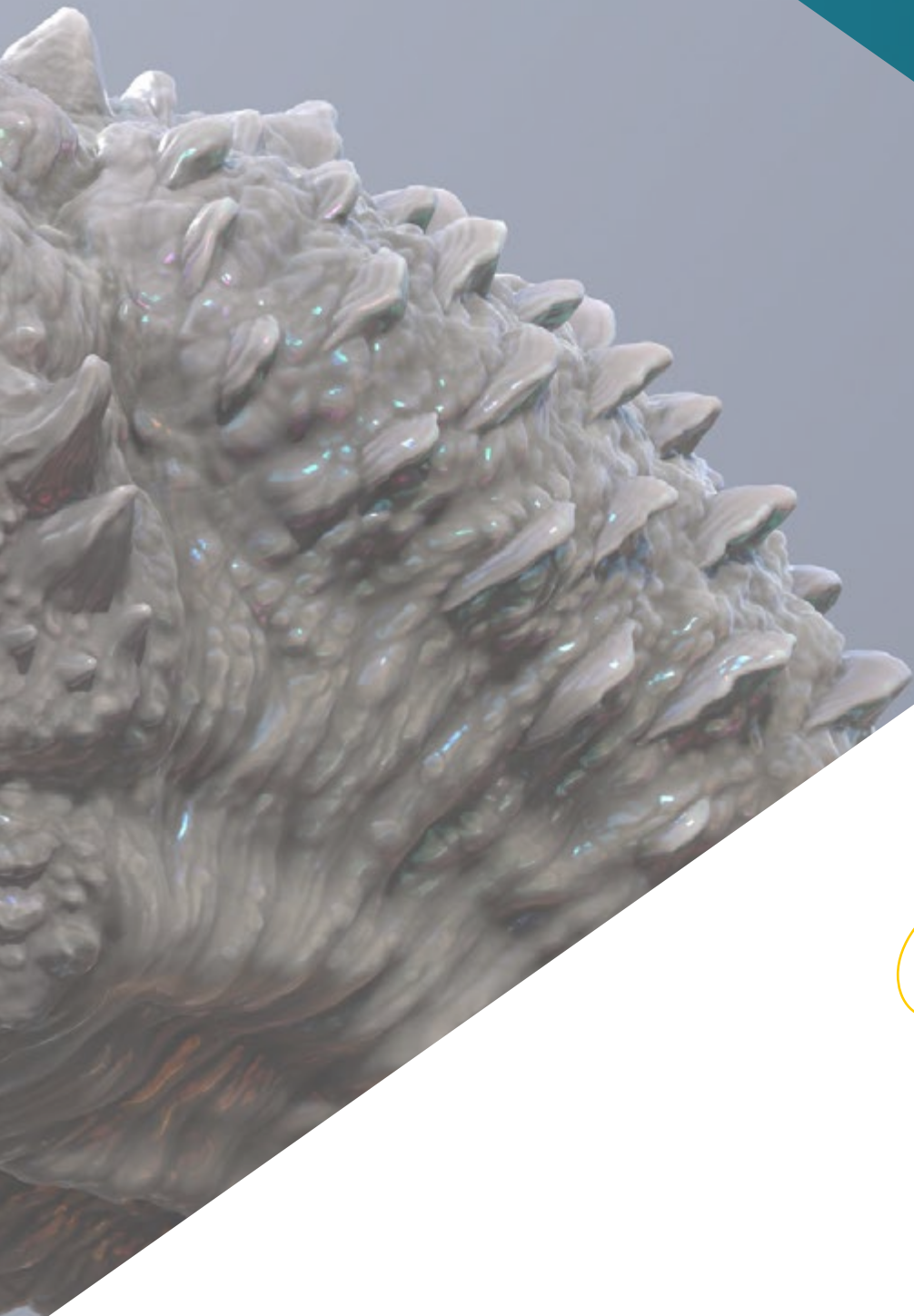
Questo Corso Universitario mira a fornire la padronanza di vari strumenti di rendering come Marmoset Toolbag, VRay o ZBrush"

03

Direzione del corso

Un gruppo di esperti di altissimo prestigio ha progettato questo piano di studi, e i docenti che lo insegnano sono professionisti in attività che hanno dedicato gran parte della loro carriera ad approfondire il processo di rendering. Sono specialisti all'avanguardia in un settore in continua crescita. Hanno lavorato nei migliori studi di animazione e i loro progetti sono di caratura internazionale. Lo studente sarà costantemente supportato da loro e riceverà le conoscenze più aggiornate e ricercate del settore.





“

Sarai costantemente supportato dal personale docente, e otterrai le conoscenze più aggiornate e ricercate del settore”

Direzione



Dott.ssa. Sanches Lalaguna, Ana

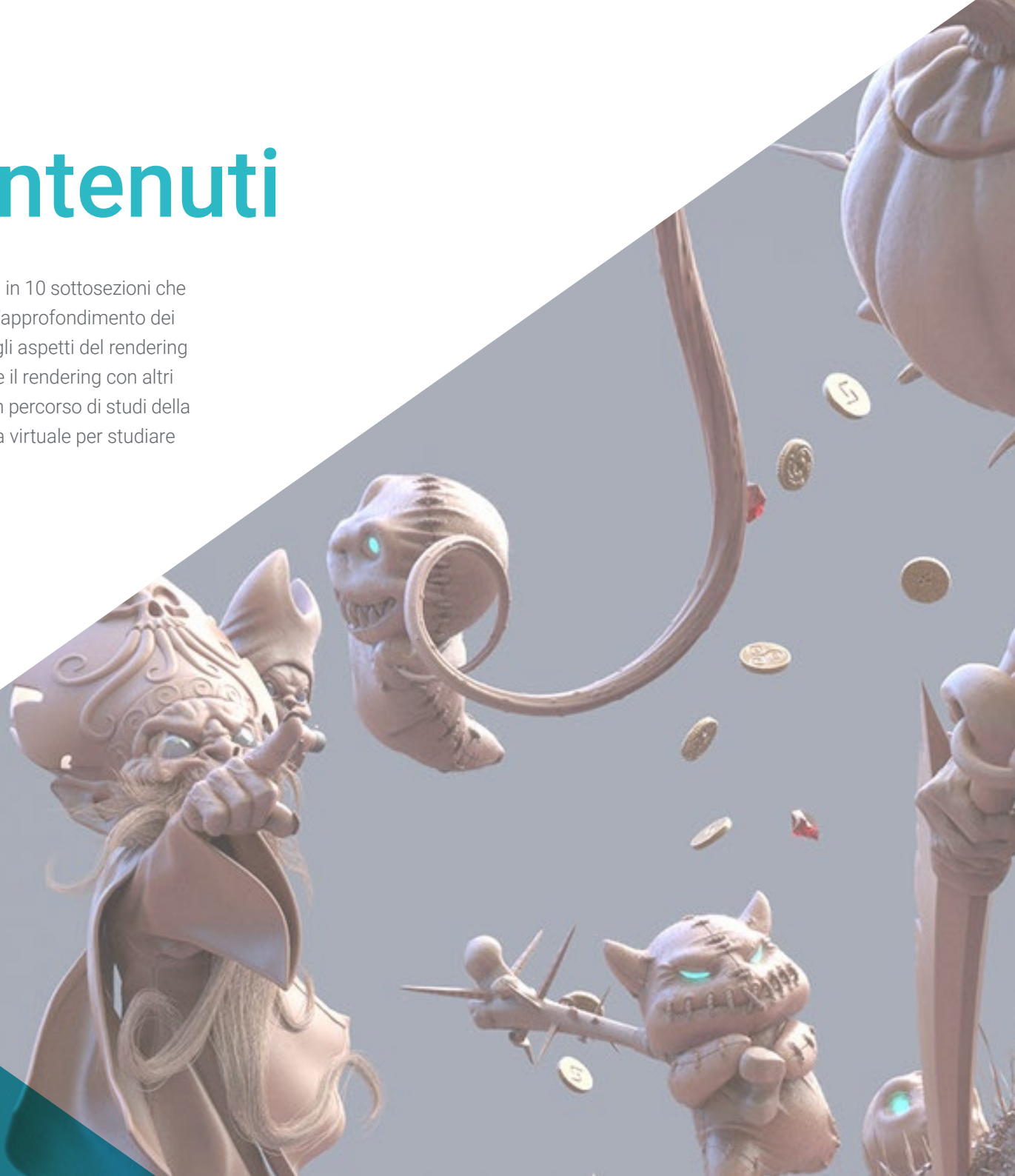
- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte

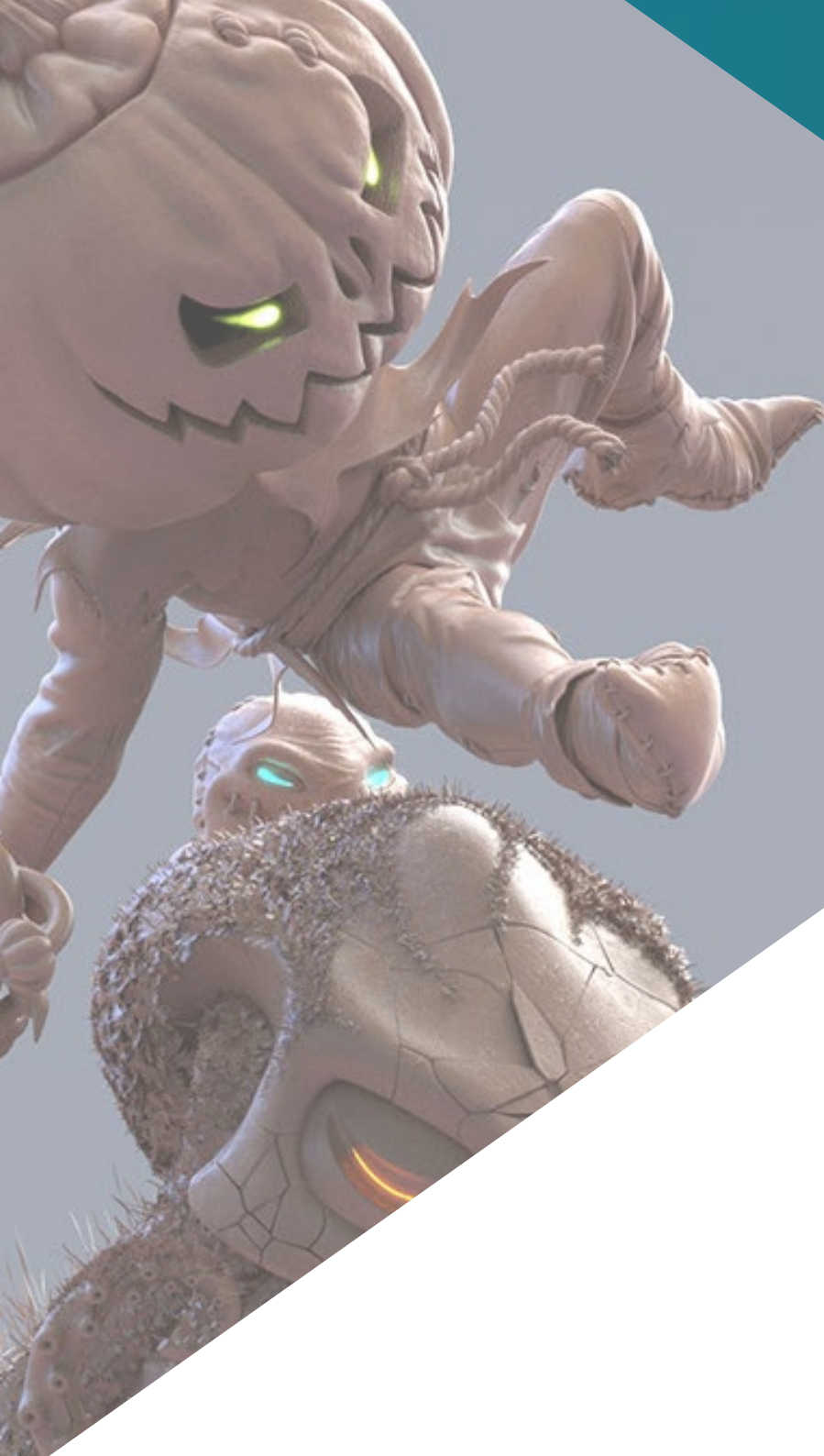


04

Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario in Rendering sono distribuiti in 10 sottosezioni che trattano dagli aspetti più introduttivi relativi a Marmoset Toolbag, all'approfondimento dei dettagli ambientali e di illuminazione. Il programma affronta anche gli aspetti del rendering in tempo reale e delle telecamere animate. In seguito, approfondisce il rendering con altri strumenti come Substance Painter, Iray o ZBrush. Tutto questo in un percorso di studi della durata di 6 settimane in formato online, disponibile sulla piattaforma virtuale per studiare al ritmo che lo studente decida.





“

Un insieme di contenuti organizzato in 10 sottosezioni che approfondiscono progressivamente il processo di rendering con Marmoset Toolbag e altri strumenti leader del settore”

Modulo 1. Rendering

- 1.1. Marmoset Toolbag
 - 1.1.1. Preparazione della Geometria e formato FBX
 - 1.1.2. Concetti base. Importazione della geometria
 - 1.1.3. Vincoli e Materiali
- 1.2. Marmoset Toolbag. Sky
 - 1.2.1. Contesto ambientale
 - 1.2.2. Punti di luce
 - 1.2.3. Luci al di fuori del Sky
- 1.3. Marmoset Toolbag. Dettagli
 - 1.3.1. Ombra e Pose
 - 1.3.2. Materiali Procedurali
 - 1.3.3. Canali e Riflessioni
- 1.4. Rendering in tempo reale con Marmoset Toolbag
 - 1.4.1. Esportare l'Immagine con la Trasparenza
 - 1.4.2. Esportazione Interattiva. Marmoset Viewer
 - 1.4.3. Esportazione Pellicola
- 1.5. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate
 - 1.5.1. Preparazione del Modello
 - 1.5.2. Fotocamere
 - 1.5.3. Fotocamera principale. Animazione Interattiva
- 1.6. Marmoset Toolbag. Fotocamere animate avanzate
 - 1.6.1. Aggiunta di nuove Fotocamere
 - 1.6.2. Animazione Parametrica
 - 1.6.3. Dettagli Finali
- 1.7. Marmoset Toolbag 4. Raytrace
 - 1.7.1. Subsurface
 - 1.7.2. Ray Tracing
 - 1.7.3. Aggiunta di fotocamere e rendering delle mappe





- 1.8. Rendering con Substance Painter. IRay
 - 1.8.1. Configurazione IRay
 - 1.8.2. *Viewer Settings*
 - 1.8.3. *Display Settings*
- 1.9. Rendering con ZBRush
 - 1.9.1. Configurazione del materiale
 - 1.9.2. BPR Render e Luci
 - 1.9.3. Maschere BPR e rendering finale in Photoshop
- 1.10. Rendering con Keyshot
 - 1.10.1. Da Zbrush a Keyshot
 - 1.10.2. Materiali e illuminazione
 - 1.10.3. Composizione con Photoshop e Immagine Finale

“

Approfondisci lo studio del rendering con altri strumenti come Substance Painter, IRay o ZBrush, con questa specializzazione online della durata di 6 settimane"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Rendering ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Rendering** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Rendering**

Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario Rendering

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Rendering

