

Corso Universitario

Reti e Sistemi Multiplayer





Corso Universitario Reti e Sistemi Multiplayer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/reti-sistemi-multiplayer

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Oggi l'ambito online è assolutamente fondamentale nel settore dei videogiochi. Milioni di persone giocano ogni giorno online a vari giochi. Pertanto, questo tipo di prodotto è comune e molto popolare da alcuni anni, rendendolo un aspetto fondamentale del settore. Le grandi aziende del settore sono quindi alla ricerca di esperti di rete e di sistemi multiplayer in grado di rispondere alle attuali sfide che si presentano nel campo, e questa qualifica offre ai suoi studenti gli strumenti necessari a diventare veri e propri specialisti che saranno in grado di lavorare in grandi aziende di videogiochi immediatamente grazie a quanto appreso.



“

La popolarità dei giochi Multiplayer e in rete è in costante aumento da alcuni anni. Se stai cercando un'area di specializzazione per avere successo professionalmente questo Corso Universitario è ciò di cui hai bisogno"

Fortnite, Apex Legends, Overwatch, League of Legends..., ecc. Questi titoli attraggono milioni di giocatori in tutto il mondo e, sebbene siano molto diversi tra loro, condividono una caratteristica di base: sono Videogiochi Multiplayer giocati in rete. I titoli più popolari al mondo oggi si giocano online e con più giocatori, poiché è molto apprezzata l'esperienza condivisa.

Solo un decennio fa la situazione era molto diversa. Le linee internet erano più lente e carenti, le console e i computer meno potenti e l'idea che esiste oggi di partecipazione collettiva ai videogiochi non era così diffusa. Negli ultimi anni, tuttavia, l'industria si è trasformata e le imprese si sono adattate alle nuove circostanze e hanno bisogno di nuovo personale specializzato.

Questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer è dunque l'opzione per tutti coloro che desiderino diventare esperti in queste materie, e poter accedere a posizioni importanti nel settore grazie alle conoscenze e alle competenze che acquisiranno nello svolgimento della qualifica.

Questo **Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti di sistemi multiplayer e reti
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Le migliori aziende del settore vorranno avverti tra le loro file una volta completato questo eccellente programma"

“

I Videogiochi Multiplayer sono popolari in tutto il mondo. Specializzati subito e accedi a numerose opportunità professionali”

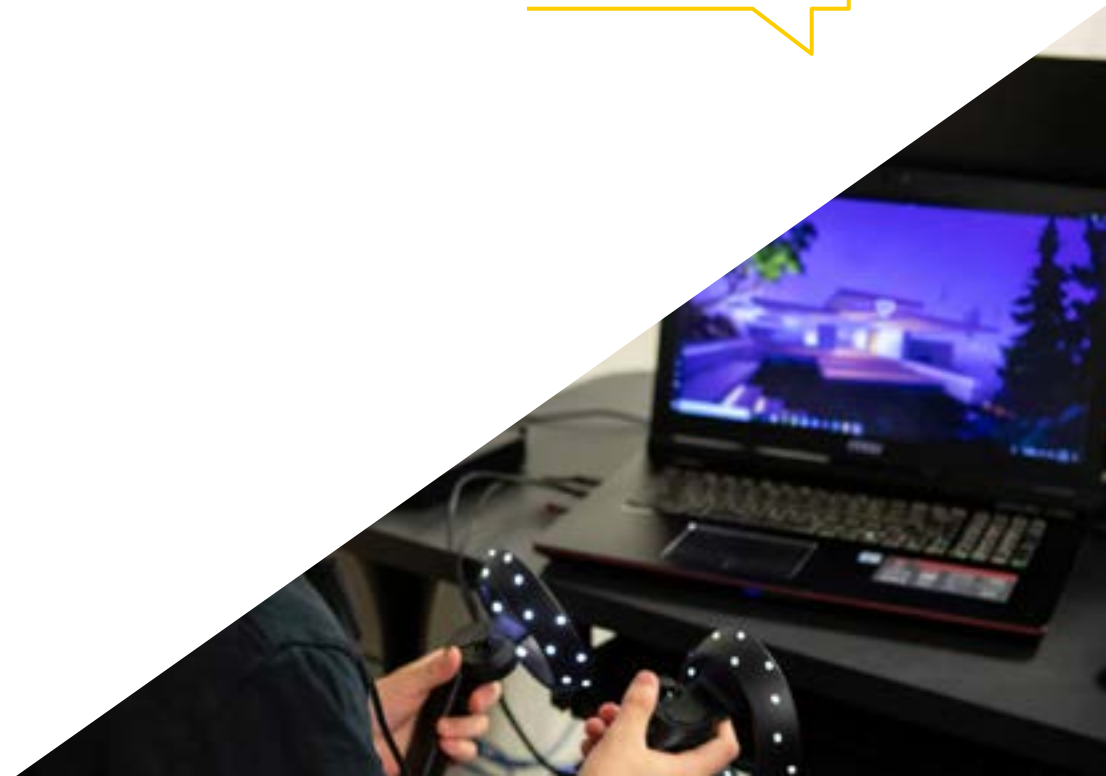
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo Corso Universitario è ciò di cui hai bisogno per distinguerti nell'industria dei videogiochi.

Progetta videogiochi multiplayer di successo come Fortnite o League of Legends grazie a questo corso.



02

Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer è quello di dare agli studenti l'opportunità di accedere a una delle principali aziende del settore dei videogiochi. A tal fine, offre conoscenze specialistiche di alto livello che sono completamente focalizzate sulla pratica professionale, in modo che gli studenti possano applicarli direttamente nel loro lavoro una volta completato il corso, raggiungendo così il successo immediato nelle loro carriere.





“

Questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer ti consentirà di raggiungere il tuo obiettivo di diventare uno specialista apprezzato dalle grandi aziende di Videogiochi del mondo”



Obiettivi generali

- ◆ Applicare la conoscenza dell'ingegneria del software e della programmazione specializzata ai videogiochi
- ◆ Comprendere il ruolo della programmazione nello sviluppo di un videogioco
- ◆ Conoscere le diverse console e piattaforme esistenti
- ◆ Sviluppare videogiochi web e multiplayer





Obiettivi specifici

- ◆ Descrivere l'architettura del transmission control protocol/internet protocol (TCP/IP) e il funzionamento di base delle reti wireless
- ◆ Analizzare la sicurezza applicata ai videogiochi
- ◆ Acquisire la capacità di sviluppare giochi online multiplayer

“

*Specializzati in Reti e Sistemi
Multiplayer e migliora la tua posizione
come professionista dei Videogiochi”*

03

Struttura e contenuti

Il programma di questo Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer è stato creato per poter offrire ai suoi studenti i contenuti più utili e specializzati. In questo modo potranno utilizzare tutto ciò che hanno imparato nei loro campi di lavoro, il che rappresenterà un progresso significativo nella loro carriera. Gli studenti saranno così in grado di apprendere questioni come i modelli di business esistenti negli ambienti multiplayer, il modello OSI, diversi tipi di reti e l'uso dei server in questo tipo di giochi.

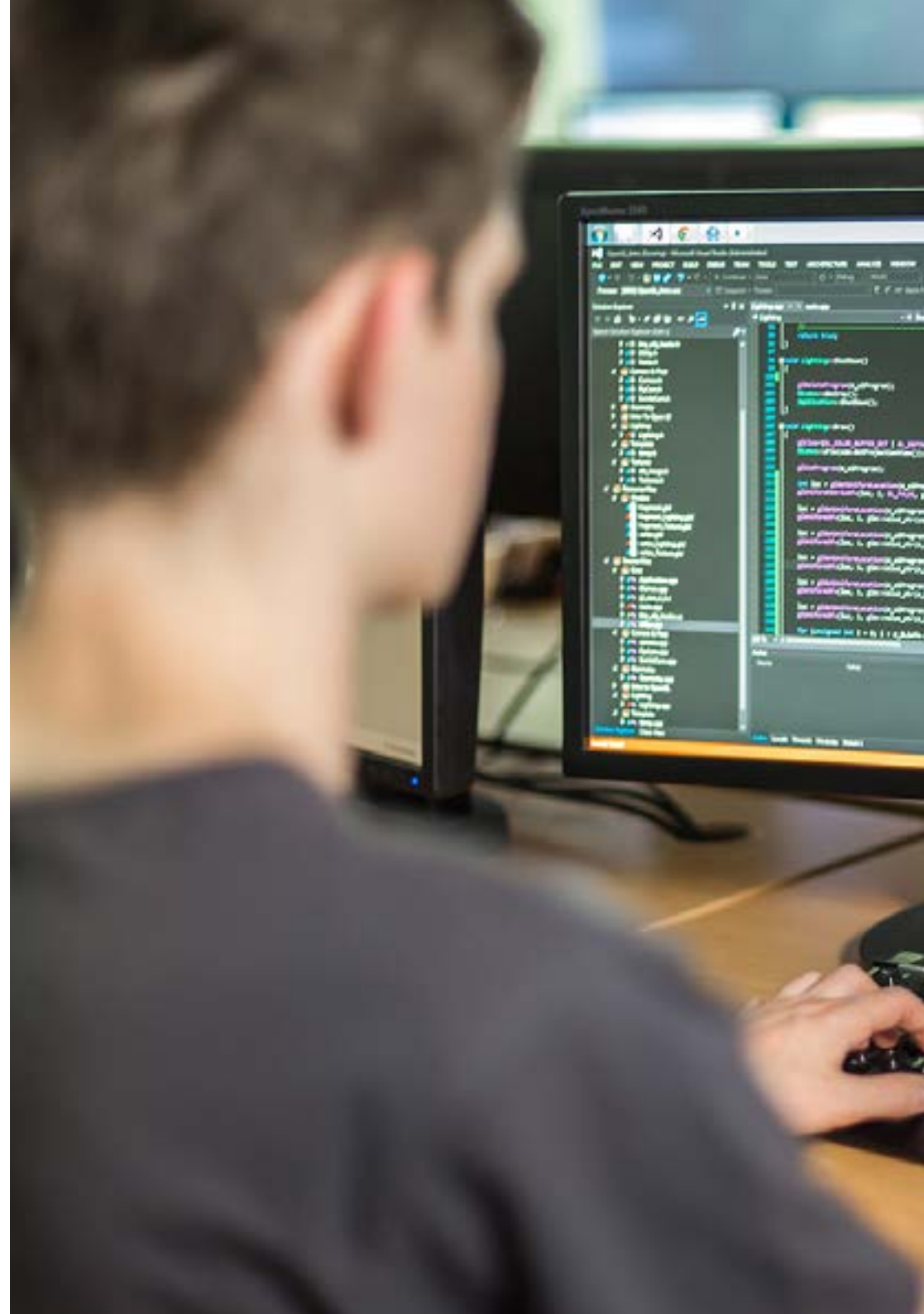


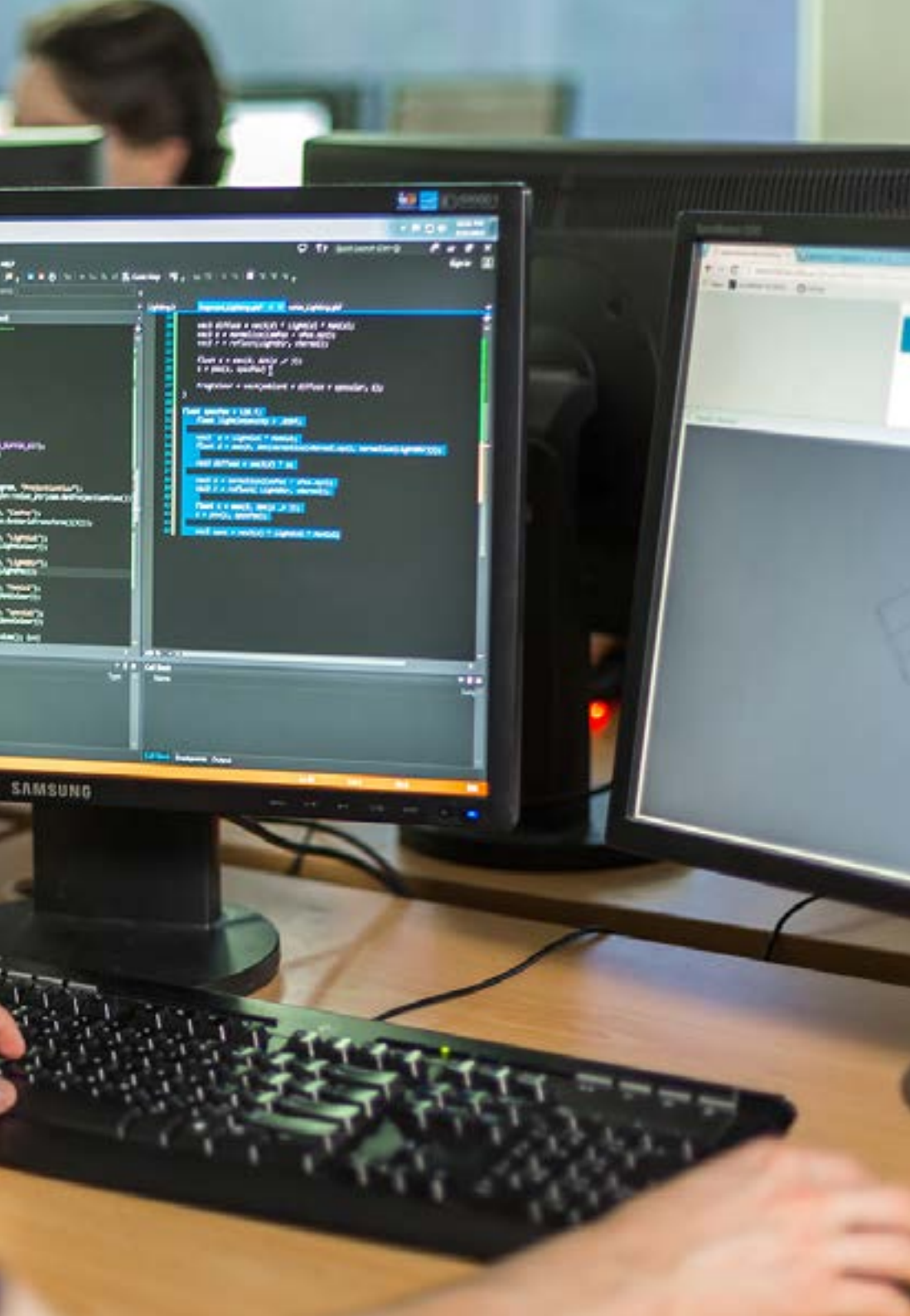
“

*I contenuti che stavi cercando
per far progredire la tua carriera
li troverai in questo Corso"*

Modulo 1. Reti e Sistemi Multiplayer

- 1.1. Storia ed evoluzione dei videogiochi multiplayer
 - 1.1.1. Anni Settanta: I primi giochi multiplayer
 - 1.1.2. Anni '90: Duke Nukem, Doom, Quake
 - 1.1.3. L'ascesa dei videogiochi multiplayer
 - 1.1.4. Multiplayer locale e online
 - 1.1.5. Giochi di società
- 1.2. Modelli di business multiplayer
 - 1.2.1. Origine e funzionamento dei modelli di business emergenti
 - 1.2.2. Servizi di vendita online
 - 1.2.3. Gioco gratuito
 - 1.2.4. Microtransazioni
 - 1.2.5. Pubblicità
 - 1.2.6. Abbonamento con pagamento mensile
 - 1.2.7. Pay to play
 - 1.2.8. Provare prima di acquistare
- 1.3. Giochi multiplayer locale e online
 - 1.3.1. Giochi multiplayer locale: Inizi
 - 1.3.2. Giochi di società: Nintendo e unione familiare
 - 1.3.3. Giochi online: Inizi
 - 1.3.4. Evoluzione dei giochi online
- 1.4. Modello OSI: Livello I
 - 1.4.1. Modello OSI: introduzione
 - 1.4.2. Livello fisico
 - 1.4.3. Livello di collegamento dati
 - 1.4.4. Livello di rete
- 1.5. Modello OSI: Livello II
 - 1.5.1. Livello di trasporto
 - 1.5.2. Livello di sessione
 - 1.5.3. Livello di presentazione
 - 1.5.4. Livello di applicazione





- 1.6. Reti informatiche e internet
 - 1.6.1. Che cos'è una rete di computer?
 - 1.6.2. Software
 - 1.6.3. Hardware
 - 1.6.4. Server
 - 1.6.5. Archiviazione in rete
 - 1.6.6. Protocolli di rete
- 1.7. Reti mobili e wireless
 - 1.7.1. Rete mobile
 - 1.7.2. Rete wireless
 - 1.7.3. Funzionamento delle reti mobili
 - 1.7.4. Tecnologia digitale
- 1.8. Sicurezza
 - 1.8.1. Sicurezza personale
 - 1.8.2. Hack e cheat nei videogiochi
 - 1.8.3. Sicurezza anti-trappola
 - 1.8.4. Analisi dei sistemi di sicurezza anti-trappola
- 1.9. Sistemi multiplayer: Server
 - 1.9.1. Hosting server
 - 1.9.2. Videogiochi MMO
 - 1.9.3. Server dedicati ai videogiochi
 - 1.9.4. LAN Parties
- 1.10. Design e programmazione di videogiochi multiplayer
 - 1.10.1. Fondamenti di design di videogiochi multigiocatore in Unreal
 - 1.10.2. Fondamenti di design di videogiochi multigiocatore in Unity
 - 1.10.3. Come rendere divertente il gioco multiplayer?
 - 1.10.4. Oltre il comando: Innovazione dei controlli multigiocatore

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

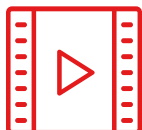
Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



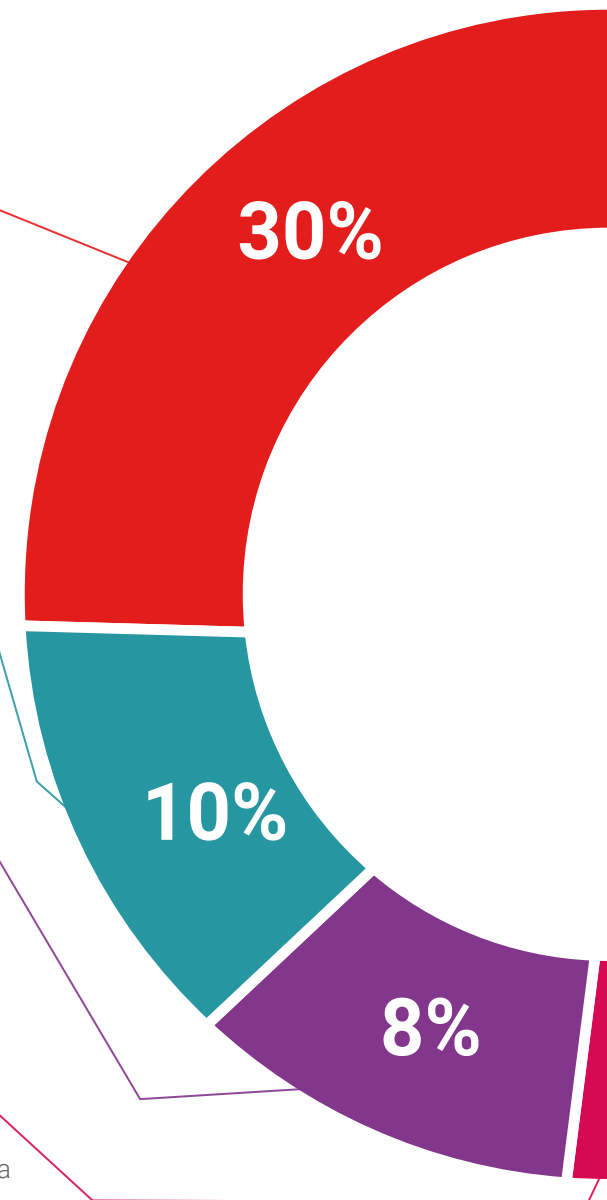
Pratiche di competenze e competenze

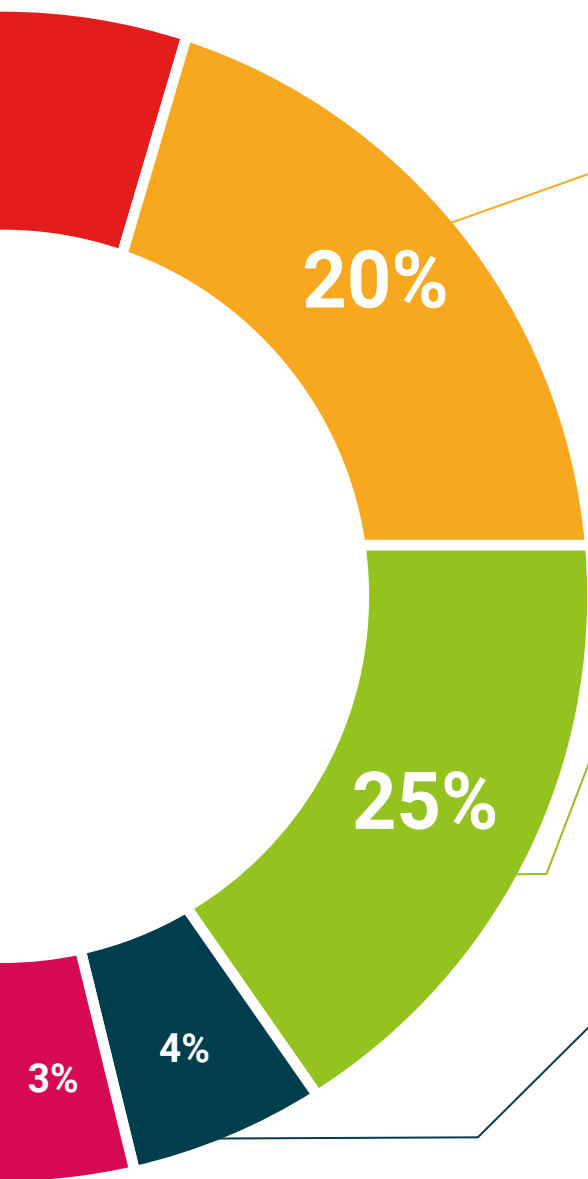
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05 Titolo

Il Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata, con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Reti e Sistemi Multiplayer**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale linguaggi

tech università
tecnologica

Corso Universitario Reti e Sistemi Multiplayer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Reti e Sistemi Multiplayer

