

# Corso Universitario

## Modellazione di Umanoidi





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Modellazione di Umanoidi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-umanoidi](http://www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-umanoidi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Le forme *umanoidi* fanno ormai parte del cast dei personaggi di vari scenari. In questo modo, l'aspetto di queste forme quasi umane viene contemplato con diverse funzionalità, tra cui: animazione e scenografia per i videogiochi, modelli anatomici per lo sviluppo di protesi e altri elementi legati alla salute, design di abbigliamento. Molti settori possono trarre vantaggio dalla rappresentazione digitale e fedele di una forma *umanoide*. Questo programma didattico completo approfondisce le nozioni e le conoscenze necessarie per creare efficacemente forme *umanoidi* attraverso la scultura digitale. Il tutto è disponibile in un formato completamente online per facilitare la combinazione dell'apprendimento con altri progetti personali e professionali.





“

*Applicati alla progettazione di umanoidi attraverso la scultura digitale, nel modo più confortevole possibile con questa specializzazione online”*

La scultura e il design digitale 3D hanno oggi una miriade di applicazioni in molti campi. Gli *umanoidi* sono forme quasi umane, personaggi creati per l'animazione e i videogiochi, ma hanno anche altre applicazioni. Possono ricreare modelli protesici per qualsiasi parte del corpo, disegnare abiti su misura, simulazioni di infoarchitettura e molte altre applicazioni.

Data l'importanza di questo settore, TECH ha ideato questo Corso Universitario in Modellazione di *Umanoidi* attraverso la scultura digitale, per rispondere alla specifica domanda di professionisti esperti in questo campo. Il piano di studi prevede un percorso che parte dagli aspetti più fondamentali come lo studio dell'anatomia umana per la modellazione, la topologia della parte inferiore e superiore del corpo e la caratterizzazione dei personaggi.

In questo programma, per arrivare alla gestione e all'applicazione dell'anatomia alla scultura umana e per conoscere la corretta topologia dei modelli da utilizzare, si studiano anche le espressioni e le pose, nonché la retopologia manuale. Si studiano anche spazi predefiniti, affollati e ripetitivi. Inoltre, si approfondiscono strumenti utili al processo come ZBrush, il trasformatore Morpher e 3ds Max.

Il Corso Universitario in Modellazione di *Umanoidi* attraverso la scultura digitale è insegnato in un formato completamente online. TECH affronta la specializzazione in modo tale da permettere agli studenti di combinare gli studi con altre aree della loro vita privata e professionale, per questo fornisce tutto il materiale multimediale e le risorse didattiche sulla piattaforma virtuale. Inoltre, il piano di studi è guidato da un personale docente esperto, composto da veri esperti e professionisti del settore.

Questo **Corso Universitario in Modellazione di Umanoidi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti della scultura digitale 3D Modeling
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Impara a modellare umanoidi con questo Corso Universitario in sole 6 settimane. Arricchisci il tuo portfolio con i tuoi progetti”*

“

*Con il Corso Universitario offerto da TECH imparerai secondo i tuoi tempi e la tua velocità, con tutto il materiale disponibile sulla piattaforma virtuale per essere consultato quando vuoi”*

*Diventa un esperto modellatore di umanoidi e ottieni un vantaggio competitivo grazie a questo Corso Universitario.*

*Studia l'anatomia e la topologia umana completa per ulteriori applicazioni nella progettazione di umanoidi.*

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

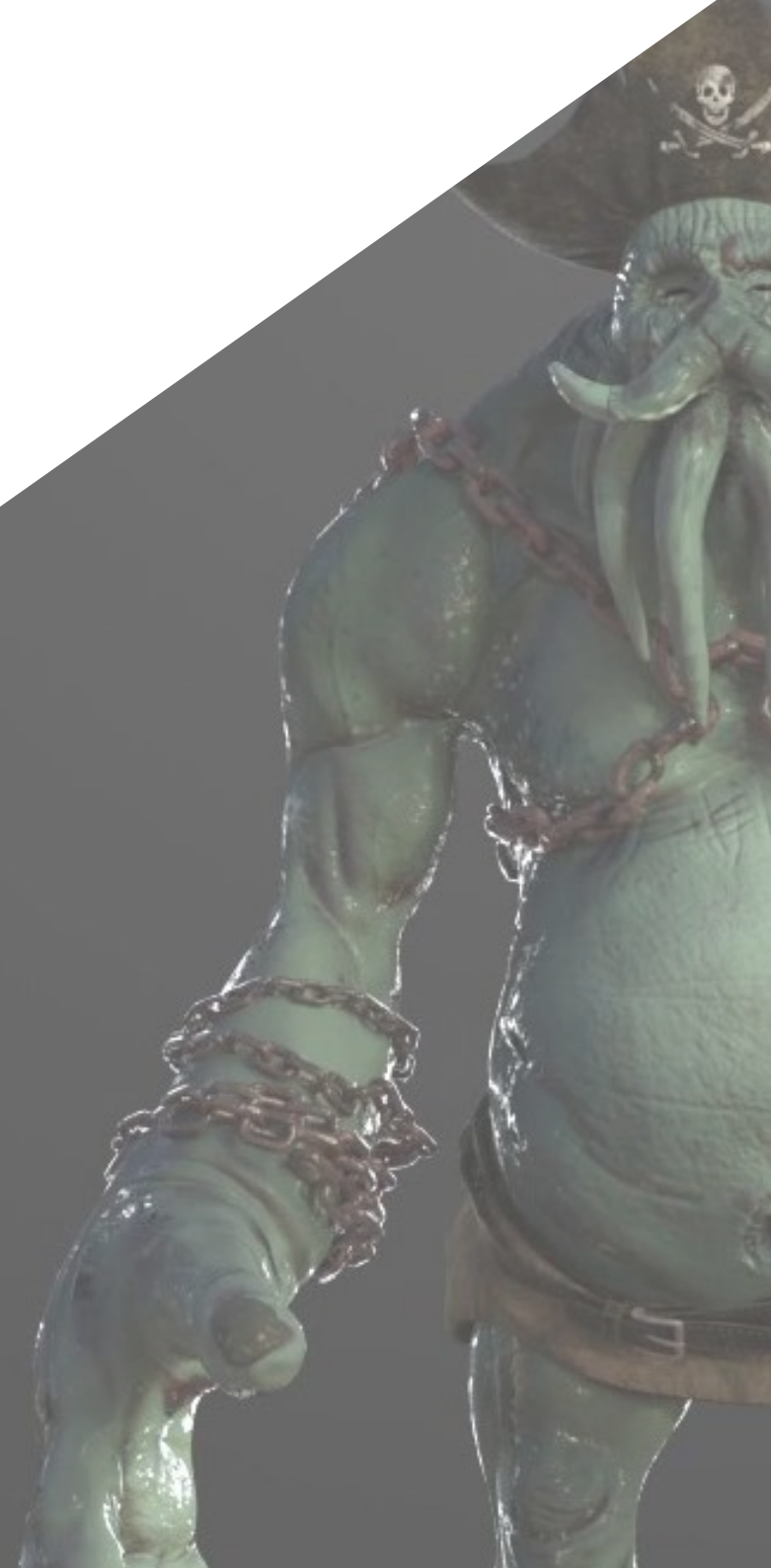
La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Sarai supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da esperti rinomati.



# 02

## Obiettivi

L'obiettivo di questa specializzazione è che lo studente sia in grado di modellare completamente una forma *umanoide*, applicando gli strumenti necessari e i criteri professionali acquisiti per ottenere i migliori risultati. I contenuti offerti da TECH coprono sempre una dimensione teorica e pratica dell'apprendimento, oltre a valorizzare i criteri professionali propri dello studente e le competenze e abilità trasversali che daranno un valore aggiunto. Le materie sono insegnate con una metodologia *relearning*, in modo che l'apprendimento avvenga in modo autonomo e progressivo.







“

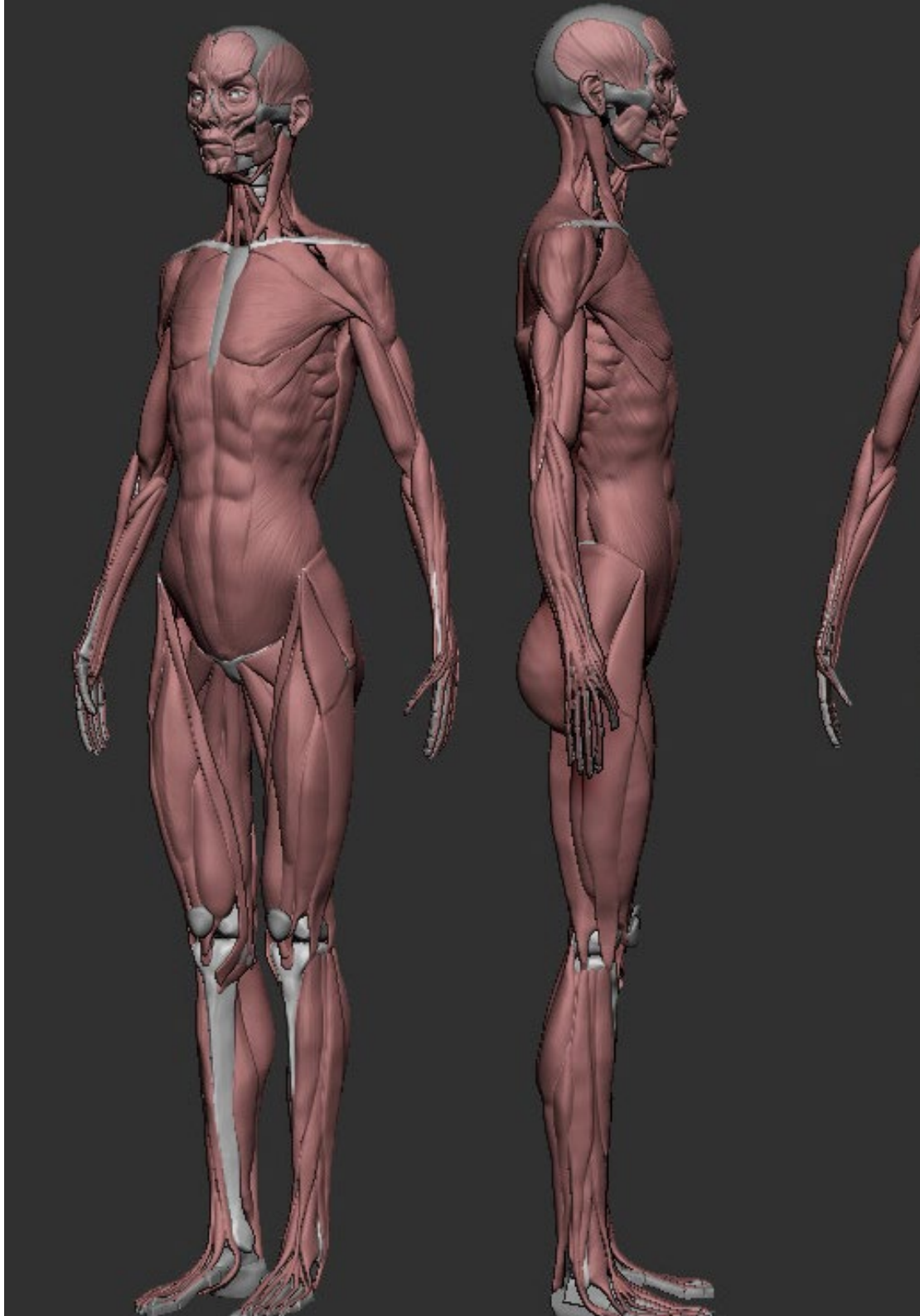
*Acquisirai un apprendimento completo con nozioni teoriche e pratiche, ma anche giudizio professionale e competenze trasversali”*

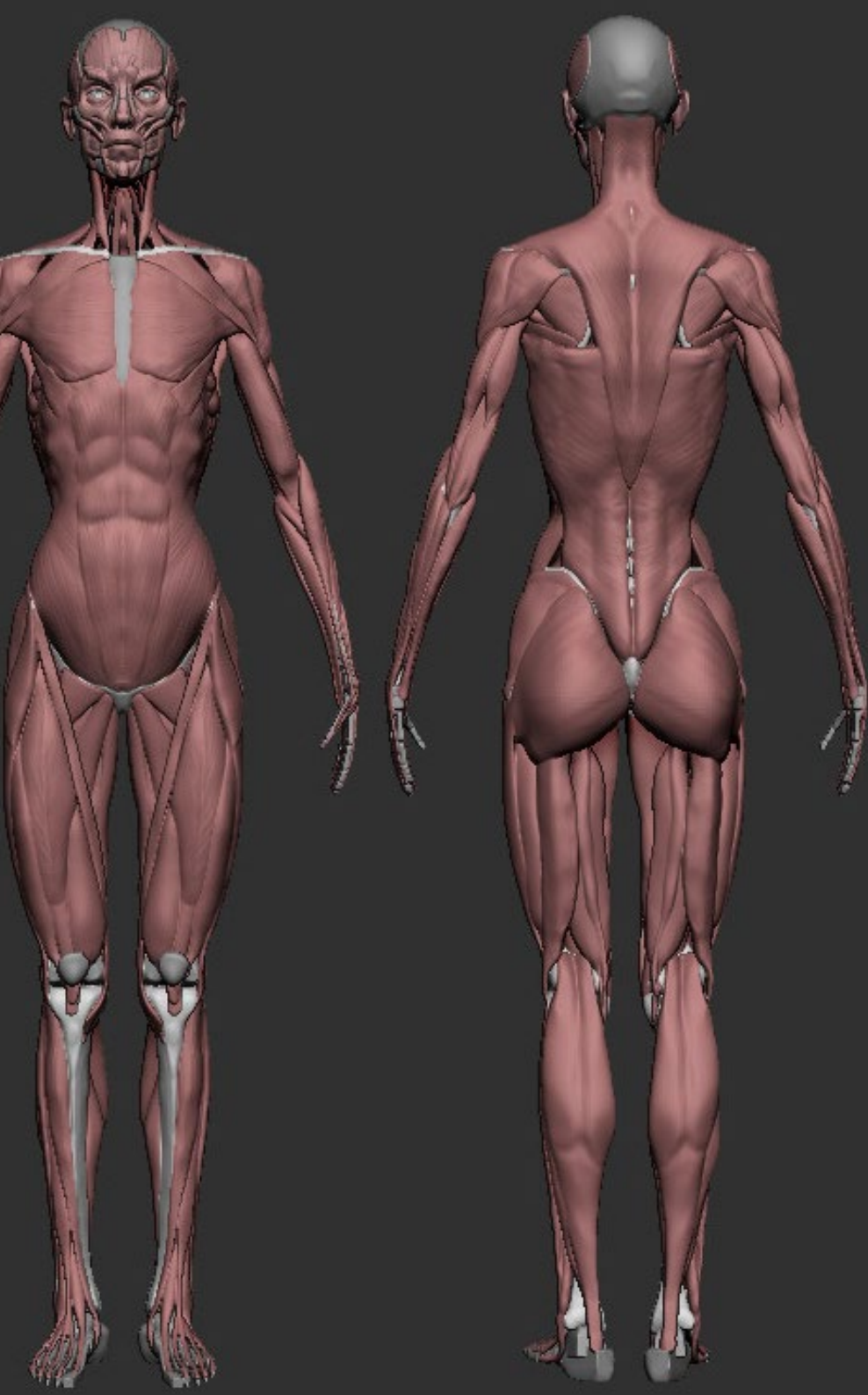


## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere l'anatomia umana e animale per applicarla in modo preciso ai processi di modellazione, texturing, illuminazione e rendering
- ◆ Comprendere la necessità di una buona topologia a tutti i livelli di sviluppo e produzione
- ◆ Creazione di personaggi realistici e di *cartoni animati* di alta qualità
- ◆ Conoscere e utilizzare in modo avanzato vari sistemi di modellazione organica
- ◆ Comprendere gli attuali sistemi dell'industria cinematografica e dei videogiochi per ottenere ottimi risultati





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Gestire e applicare l'anatomia alla scultura umana
- ◆ Conoscere una corretta topologia ai modelli da utilizzare per l'animazione 3D, i videogiochi e la stampa 3D
- ◆ Caratterizzare e stilizzare personaggi umanizzati
- ◆ Realizzare retologie manuali con 3ds Max, Blender e Zbrush
- ◆ Creare gruppi di persone e oggetti multipli
- ◆ Utilizzare mesh predefinite e di base di esseri umani

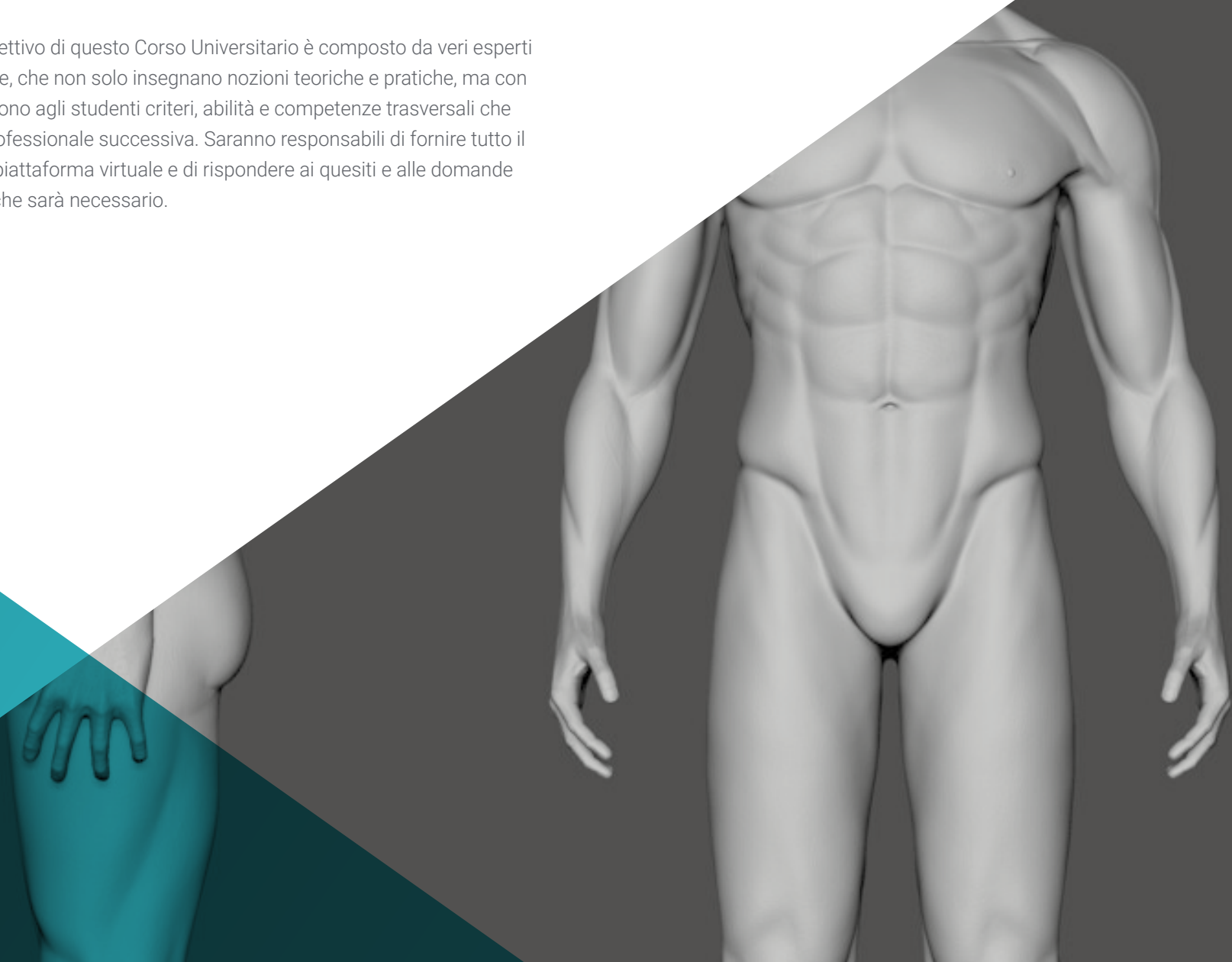
“

*Impara ad applicare 3ds Max, Blender e ZBrush nella produzione di retologia manuale con questa specializzazione pratica online”*

# 03

## Direzione del corso

Il personale docente e direttivo di questo Corso Universitario è composto da veri esperti e professionisti del settore, che non solo insegnano nozioni teoriche e pratiche, ma con la loro esperienza forniscono agli studenti criteri, abilità e competenze trasversali che faciliteranno la pratica professionale successiva. Saranno responsabili di fornire tutto il materiale didattico nella piattaforma virtuale e di rispondere ai quesiti e alle domande degli studenti ogni volta che sarà necessario.





“

*Un eccellente personale  
docente composto da veri  
professionisti del settore”*

## Direzione



### Dott. Sequeros Rodríguez, Salvador

- Modellatore 2D/3D freelance e generalista
- Concept art e modellazione 3D per Slicecore (Chicago)
- Videomapping e modellazione Rodrigo Tamariz (Valladolid)
- Professore di formazione di livello superiore in Animazione 3D ESISV Valladolid - Scuola di Immagine e Suono
- Professore di formazione di livello superiore "GFGS" Animazione 3D Istituto Europeo di Design IED (Madrid)
- Modellazione 3D per i falleros Vicente Martinez e Castellón Fandos
- Master in Computer Grafica, Giochi e Realtà Virtuale Università URJC di Madrid
- Laurea in Belle Arti presso l'Università di Salamanca (specializzazione in Design e Scultura)



# 04

## Struttura e contenuti

I contenuti di questo Corso Universitario sono sviluppati in modo ordinato e strutturato, in modo che l'acquisizione delle conoscenze avvenga in modo graduale e progressivo nello studente. Il piano di studi inizia con i concetti e gli argomenti più teorici, che sono considerati la base di una conoscenza più avanzata e specializzata. Il programma di studio sarà disponibile nell'aula virtuale, in modo da poter essere scaricato e consultato anche senza una connessione a Internet, e ci sarà anche una comunicazione diretta con il personale docente per consentire agli studenti di risolvere dubbi e domande.





“

*Potrai scaricare i contenuti di questo programma per consultarlo anche senza una connessione a internet, oltre a poter porre ai docenti tutte le domande che vorrai”*

## Modulo 1. Umanoidi

- 1.1. Anatomia umana per modellisti
  - 1.1.1. Canone delle proporzioni
  - 1.1.2. Evoluzione e funzionalità
  - 1.1.3. Muscoli superficiali e mobilità
- 1.2. Topologia della parte inferiore del corpo
  - 1.2.1. Tronco
  - 1.2.2. Gambe
  - 1.2.3. Piedi
- 1.3. Topologia della parte superiore del corpo
  - 1.3.1. Braccia e mani
  - 1.3.2. Collo
  - 1.3.3. Testa e viso e interno della bocca
- 1.4. Personaggi caratterizzati e stilizzati
  - 1.4.1. Dettaglio con modellazione organica
  - 1.4.2. Caratterizzazione delle anatomie
  - 1.4.3. Stilizzazione
- 1.5. Espressioni
  - 1.5.1. Animazioni del viso e *layer*
  - 1.5.2. Morpher
  - 1.5.3. Animazione di texture
- 1.6. Posa
  - 1.6.1. Fisiologia e rilassamento del personaggio
  - 1.6.2. *Rig* con Zpheras
  - 1.6.3. Posa con motion capture





- 1.7. Caratterizzazione
  - 1.7.1. Tatuaggi
  - 1.7.2. Cicatrici
  - 1.7.3. Rughe, lentiggini e macchie
- 1.8. Retopologia manuale
  - 1.8.1. In 3ds Max
  - 1.8.2. Blender
  - 1.8.3. ZBrush e proiezioni
- 1.9. Predefiniti
  - 1.9.1. Fuse
  - 1.9.2. Vroid
  - 1.9.3. MetaHuman
- 1.10. Folle e spazi ripetitivi
  - 1.10.1. Scatter
  - 1.10.2. Proxys
  - 1.10.3. Gruppi di oggetti

“

*Non aspettare e iscriviti ora a questo  
Corso Universitario in Modellazione  
di Umanoidi completamente online”*

# 05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

### Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



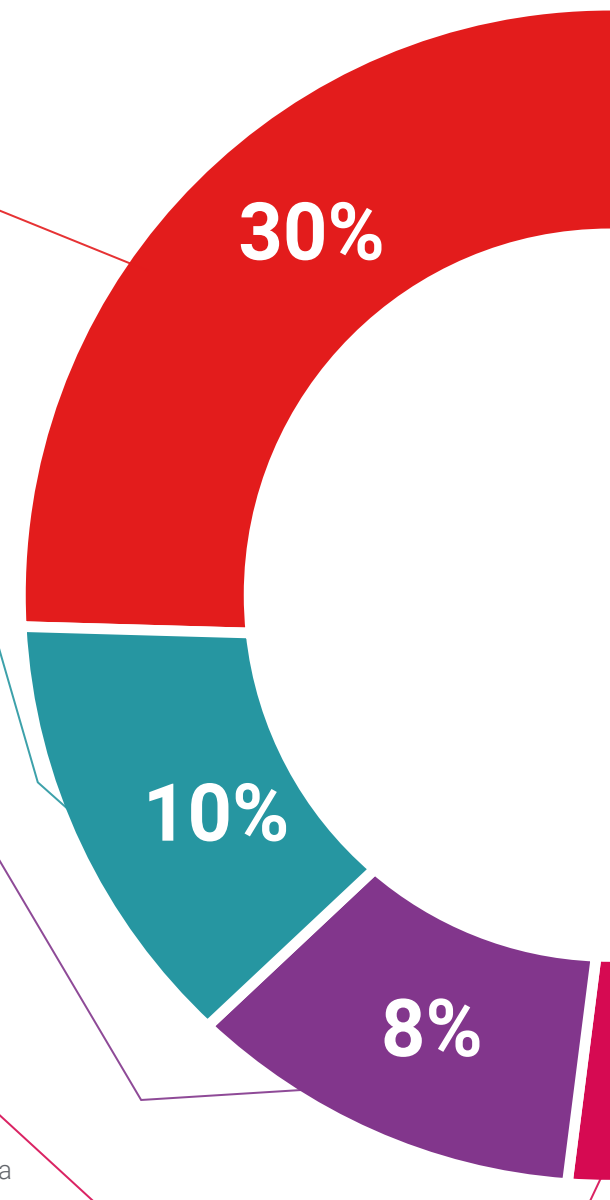
#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

# Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione di Umanoidi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione di Umanoidi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

**Titolo: Corso Universitario in Modellazione di Umanoidi**

**N° Ore Ufficiali: 150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Modellazione di Umanoidi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione di Umanoidi

