

# Corso Universitario

## Modellazione 3D con Graphite Tool





## Corso Universitario Modellazione 3D con Graphite Tool

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-3d-graphite-tool](http://www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-3d-graphite-tool)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

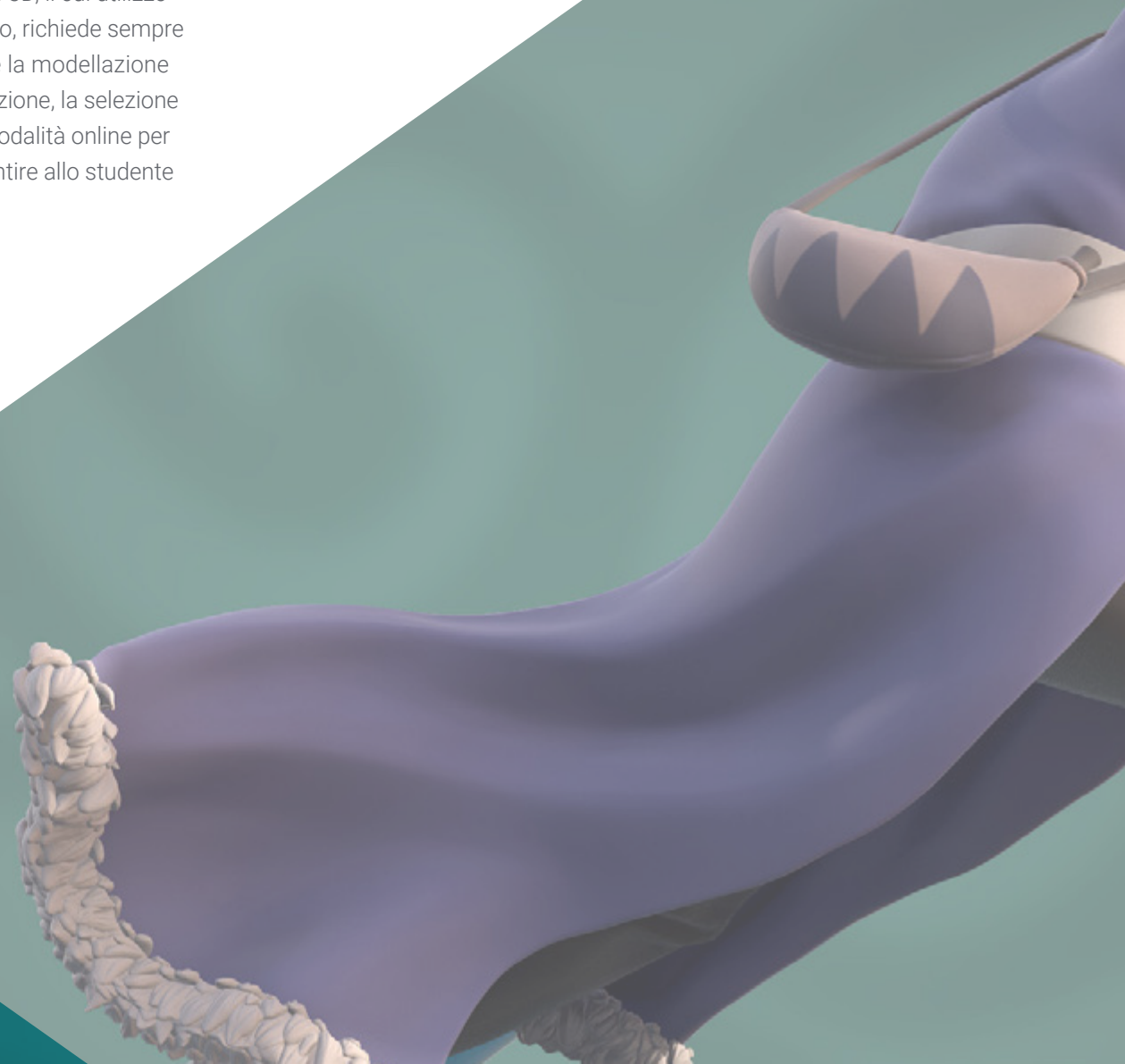
---

*pag. 28*

# 01

# Presentazione

Graphite Tool è uno degli strumenti più utilizzati nel campo della modellazione 3D, il cui utilizzo è sempre più diffuso in diverse applicazioni tecnologiche attuali e che, pertanto, richiede sempre più esperti del settore. Offre un'ampia gamma di possibilità per la modifica e la modellazione di oggetti poligonali e contiene tutte le utilità standard e aggiuntive per la creazione, la selezione e la modifica della geometria. Questa specializzazione è stata sviluppata in modalità online per offrire un insegnamento completo sull'uso di questo strumento, oltre a consentire allo studente di specializzarsi nella modellazione tridimensionale con Graphite Tool.





“

*Impara, grazie a questo corso completamente online, a usare questo strumento all'avanguardia per modificare e modellare oggetti poligonali: Graphite Tool "*



Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool fornisce una conoscenza approfondita su questo strumento che, a sua volta, contiene molte utilità che consentono di modellare oggetti poligonali in modo completo. L'obiettivo di questa specializzazione è far conoscere agli studenti l'interfaccia di questo programma e come utilizzarlo, per ottenere risultati più professionali in minor tempo.

Il piano di studi prevede anche un confronto tra ogni strumento e la sua controparte in modalità poligonale per conoscerne i vantaggi. Inoltre, verranno illustrate in modo approfondito le diverse utilità che Graphite Tool offre e che possono essere utilizzate in un processo di modellazione 3D e nella sua ottimizzazione. Lo studente sarà in grado di individuare gli errori nella modellazione tridimensionale e risolverli nel modo più intelligente.

Un piano di studi completamente online, che può essere conciliato con altri piani e progetti. Questo Corso Universitario mette a disposizione degli studenti tutte le risorse e i materiali didattici sulla piattaforma virtuale, in modo che possano essere consultati da qualsiasi dispositivo elettronico dotato di connessione a Internet. Inoltre, si tratta di una qualifica diretta che non richiede un lavoro finale.

Puesto **Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Modellazione 3D con Graphite Tool
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

“

*Aggiornati e sfrutta al meglio il tuo tempo libero con questo Corso Universitario completamente online in Modellazione 3D con Graphite Tool”*

“

*Ottieni risultati migliori in minor tempo nella modellazione 3D con Graphite Tool grazie a questo Corso Universitario"*

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Grazie a questa specializzazione sarai in grado di individuare gli errori nella modellazione 3D e saperli risolvere nel modo più intelligente.*

*Questa qualifica diretta ti certificherà come specialista della modellazione 3D con Graphite Tool.*



# 02 Obiettivi

Questo piano di studi è stato sviluppato per far sì che lo studente diventi un professionista della modellazione 3D con Graphite Tool. L'obiettivo è far sì che gli studenti acquisiscano familiarità con la sua interfaccia e sappiano come usarla, oltre a sapere quale utilità o strumento è necessario in qualsiasi momento, a trovare errori nella modellazione 3D e come risolverli nel modo più intelligente. Questo Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool mira a fornire un insegnamento concreto, efficace e di qualità a tutti gli esperti del settore e agli utenti che hanno bisogno di imparare a utilizzare questo strumento.







“

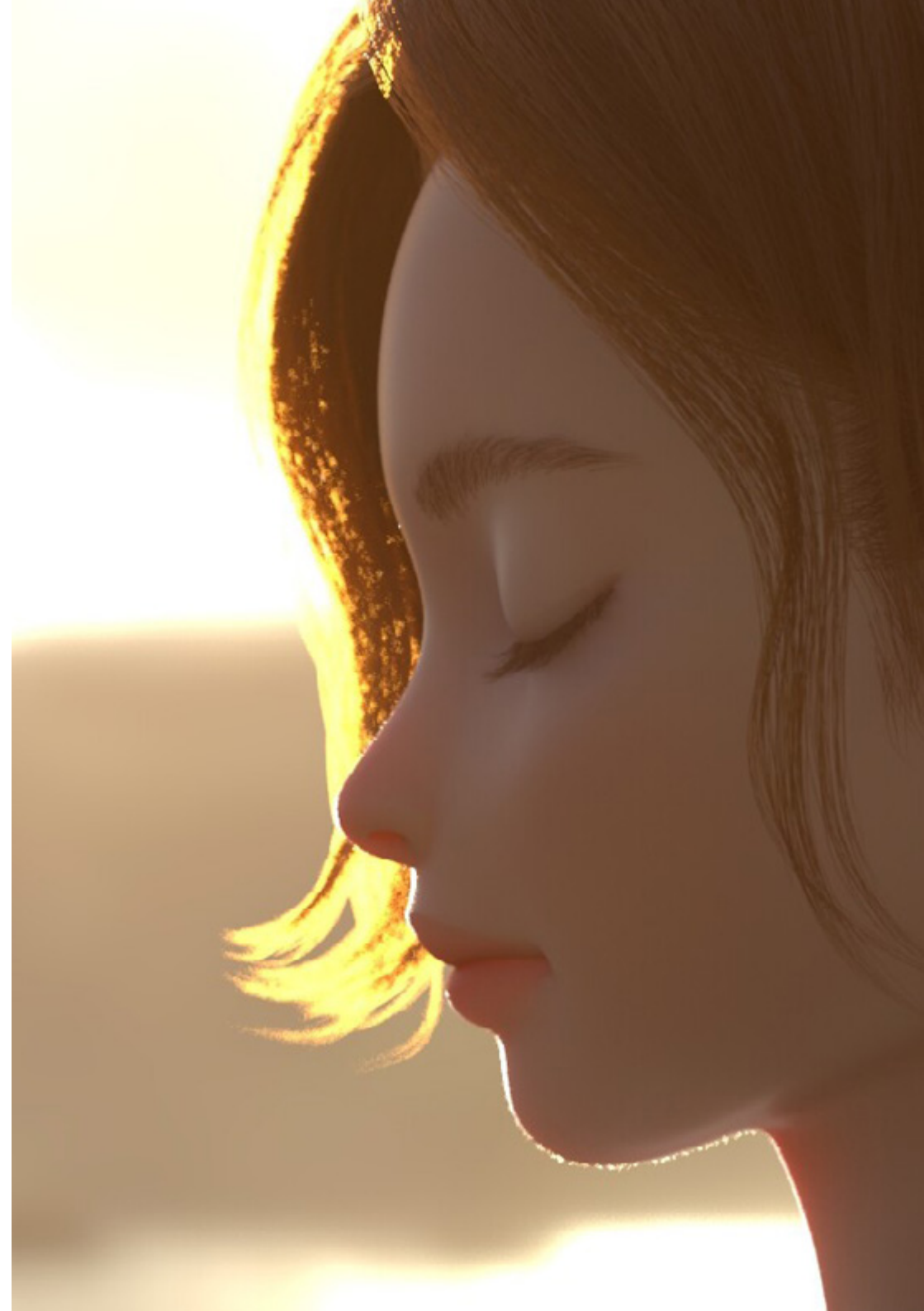
*Specializzati nella modellazione 3D  
con Graphite Tool grazie a questo  
Corso Universitario”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per renderizzare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellizzazione





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Conoscere in dettaglio lo strumento Graphite Tool, lo strumento più utilizzato dai professionisti di 3ds Max
- ◆ Imparare la sua interfaccia e come usarla per ottenere un risultato più professionale in meno tempo
- ◆ Comparare ogni strumento con i suoi simili in modalità poligonale e conoscerne i vantaggi
- ◆ Conoscere gli strumenti che si utilizzeranno durante il processo di modellazione 3D e la loro ottimizzazione
- ◆ Individuare gli errori nella modellazione 3D e saperli risolvere nel modo più intelligente

“

*Modifica e modella oggetti poligonali in modo più preciso e professionale con Graphite Tool”*



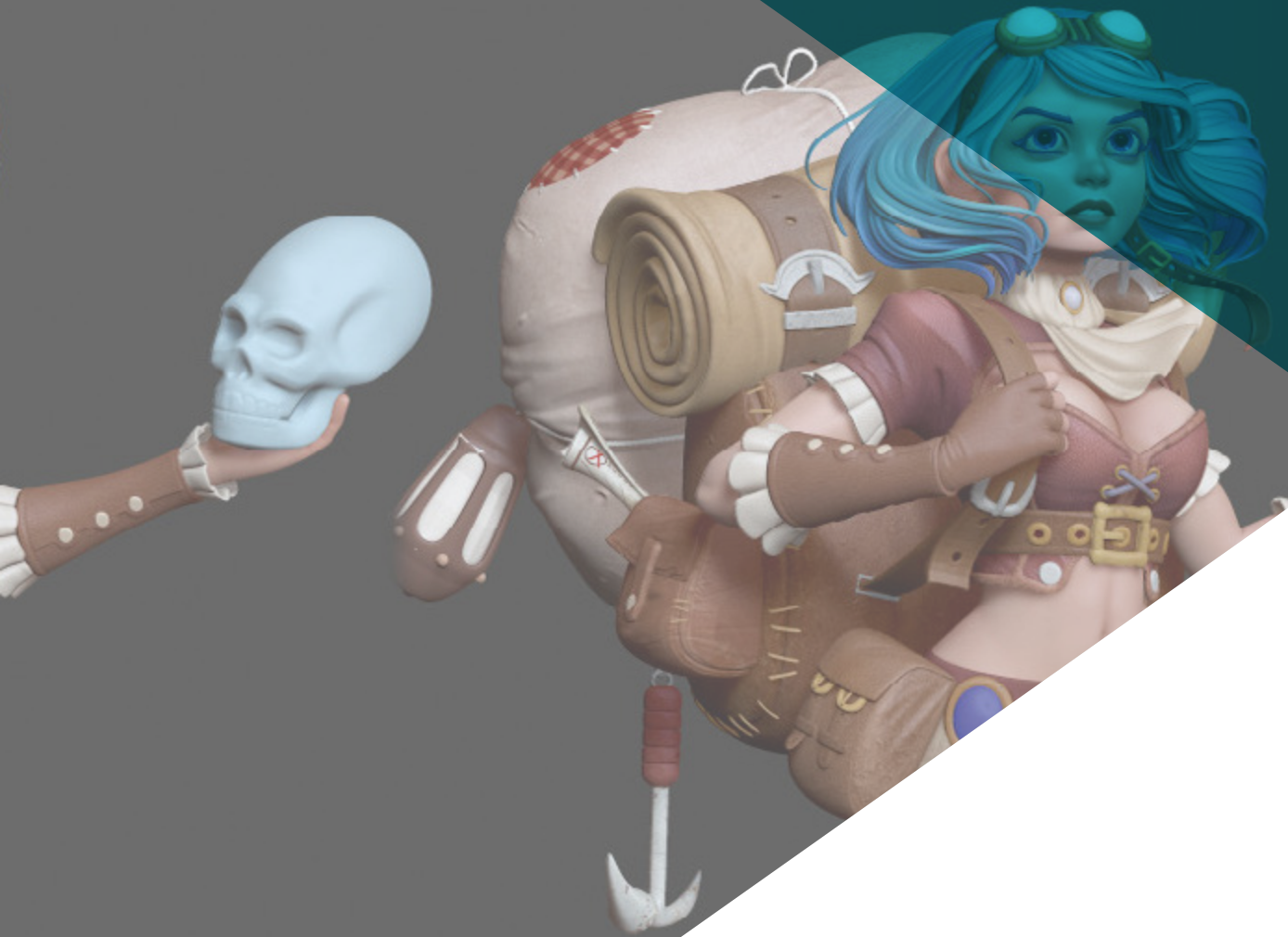
# 03

## Direzione del corso

I programmi di TECH sono sempre supportati da professionisti che vantano il più grande prestigio nel loro campo. Questo programma è progettato seguendo le linee guida di un personale docente composto da esperti che hanno dedicato gran parte della loro carriera alla modellazione tridimensionale, al texturing e al rendering, all'avanguardia nel settore svolgendo la loro pratica professionale nei migliori studi di animazione e in progetti di caratura internazionale. Le loro esperienze fanno parte dell'insegnamento ricevuto dallo studente, che non solo apprenderà i contenuti teorici e pratici, ma svilupperà anche un atteggiamento critico e sensibile nella pratica professionale.







“

*Acquisisci un atteggiamento critico e professionale nella propria pratica di modellatore tridimensionale”*

## Direzione



### Dott.ssa Sanches Lalaguna, Ana

- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte





# 04

## Struttura e contenuti

Il personale direttivo e docente di questo Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool è composto da professionisti del settore. Hanno progettato un programma di apprendimento specifico che prepara gli studenti al lavoro autonomo. Grazie a un programma ben strutturato e organizzato, acquisiranno le competenze necessarie a progettare oggetti secondari e la loro selezione, nonché per lavorare con gli strumenti simili alla modalità poligonale, PolyDraw 1 e 2 e PaintDeform. Oltre a tutte queste nozioni, avranno a disposizione anche l'esperienza professionale degli insegnanti, rinomati esperti nel campo della modellazione tridimensionale.







“

*Impara a progettare oggetti secondari e a lavorare con PolyDraw 1 e 2 e PaintDeform”*

## Modulo 1. Modellazione 3D con Graphite Tool

- 1.1. Interfaccia
  - 1.1.1. Funzionalità
  - 1.1.2. Abilitazione dello strumento
  - 1.1.3. Interfaccia
- 1.2. Sotto-oggetti e selezione
  - 1.2.1. Sotto-oggetti
  - 1.2.2. Modificare la topologia
  - 1.2.3. Modificare la selezione
- 1.3. Editing
  - 1.3.1. *Swift Loop*
  - 1.3.2. *Paint Connect*
  - 1.3.3. *Constraint*
- 1.4. Geometria
  - 1.4.1. *Relax*
  - 1.4.2. *Attach e Detach*
  - 1.4.3. *Create e Collapse*
  - 1.4.4. *Quadrify e Slice*
- 1.5. Strumenti simili alla modalità poligonale
  - 1.5.1. *Polygons*
  - 1.5.2. *Loop*
  - 1.5.3. *Tris*
  - 1.5.4. *Suddivisioni*
  - 1.5.5. *Visibility*
  - 1.5.6. *Align*
  - 1.5.7. Levigare e indurire
- 1.6. PolyDraw 1
  - 1.6.1. *Drag e Conform*
  - 1.6.2. *Step Build sul Grid*
  - 1.6.3. *Step Build sul Surface*







- 1.7. PolyDraw 2
  - 1.7.1. *Shapes e Topology*
  - 1.7.2. *Splines e Strips*
  - 1.7.3. *Surface e Branches*
- 1.8. PaintDeform
  - 1.8.1. *Pincel Shift* e le sue opzioni
  - 1.8.2. *Pincel Push/Pull* e le sue opzioni
  - 1.8.3. *Mirror* e altre opzioni
- 1.9. Selezione
  - 1.9.1. Selezioni chiuse, aperte e il loro salvataggio
  - 1.9.2. Selezione in base alle superfici alle norme, alla prospettiva o a parametri casuali
  - 1.9.3. Selezione in base a vertici, distanza, simmetria o colore
- 1.10. Dipingere con gli oggetti
  - 1.10.1. Catalogo degli oggetti
  - 1.10.2. Opzioni del pennello
  - 1.10.3. Funzionalità



*Iscriviti ora e diventa un esperto di modellazione 3D con Graphite Tool"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.





# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D con Graphite Tool**

Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata immersione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Modellazione 3D  
con Graphite Tool

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Modellazione 3D con Graphite Tool

