

Corso Universitario

Modellazione 3D con 3ds Max



Corso Universitario Modellazione 3D con 3ds Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/modellazione-3d-3ds-max

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La modellazione 3D è diventata sempre più importante nella moderna società tecnologica in cui viviamo, dalla produzione industriale, alla stampa 3D o all'esecuzione di piani e modelli. Questo programma didattico è stato progettato per far conoscere all'utente la modellazione 3D con 3ds Max, uno dei *software* leader nel campo della modellazione tridimensionale. Nell'ambito della progettazione 3D, il processo di texturing è uno dei più fondamentali, in quanto conferisce all'oggetto, alla figura o all'ambiente modellati una rifinitura più o meno realistica. Questo processo si basa sul conferire la miglior sensazione di texture possibile attraverso l'applicazione di strati. Questa specializzazione online è progettata in modo che gli studenti possano combinare altri progetti professionali o personali con l'aggiornamento delle loro conoscenze.



A close-up photograph of a lion's mane, showing the texture and color of the fur. The mane is a mix of golden-brown and dark brown tones, with individual strands clearly visible. The background is a soft, out-of-focus grey.

“

Nell'ambito della progettazione 3D, il processo di texturing è fondamentale. Impara a creare texture e a ottenere una rifinitura di successo con il software all'avanguardia 3ds Max"

Il Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max, sviluppato da TECH Università Tecnologica, è stato progettato per fornire agli studenti una conoscenza approfondita delle funzionalità del programma 3ds Max. Il corso approfondisce quindi le conoscenze dell'interfaccia del programma e i suoi comandi, oltre a studiare la geometria per ottenere la forma desiderata dal progettista nel modo più rapido ed efficiente.

Il piano educativo si concentra anche sugli effetti dei modificatori e su come combinarli per ottenere il risultato desiderato. Una sezione specifica è dedicata alla comprensione delle operazioni booleane e al loro utilizzo nella modellazione, nonché allo sviluppo di un'abilità particolarmente utile: l'utilizzo di elementi 2D per combinarli con altri elementi 3D e creare forme in modo più efficiente.

Un Corso Universitario completo e ideato per permettere agli studenti di imparare a utilizzare questo programma all'avanguardia nella progettazione 3D, con una metodologia completamente online per consentire di conciliarlo con altri progetti. Il materiale potrà essere consultato sulla piattaforma virtuale, dove si trovano le risorse didattiche e il materiale multimediale a disposizione degli studenti ogni volta che ne avranno bisogno.

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Modellazione 3D con 3ds Max
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Il principale software di modellazione 3ds Max non avrà più segreti per te grazie a questa specializzazione online"

“

Potrai acquisire competenze nella modellazione 3D con 3ds Max in un formato completamente online e grazie al materiale disponibile sulla piattaforma virtuale”

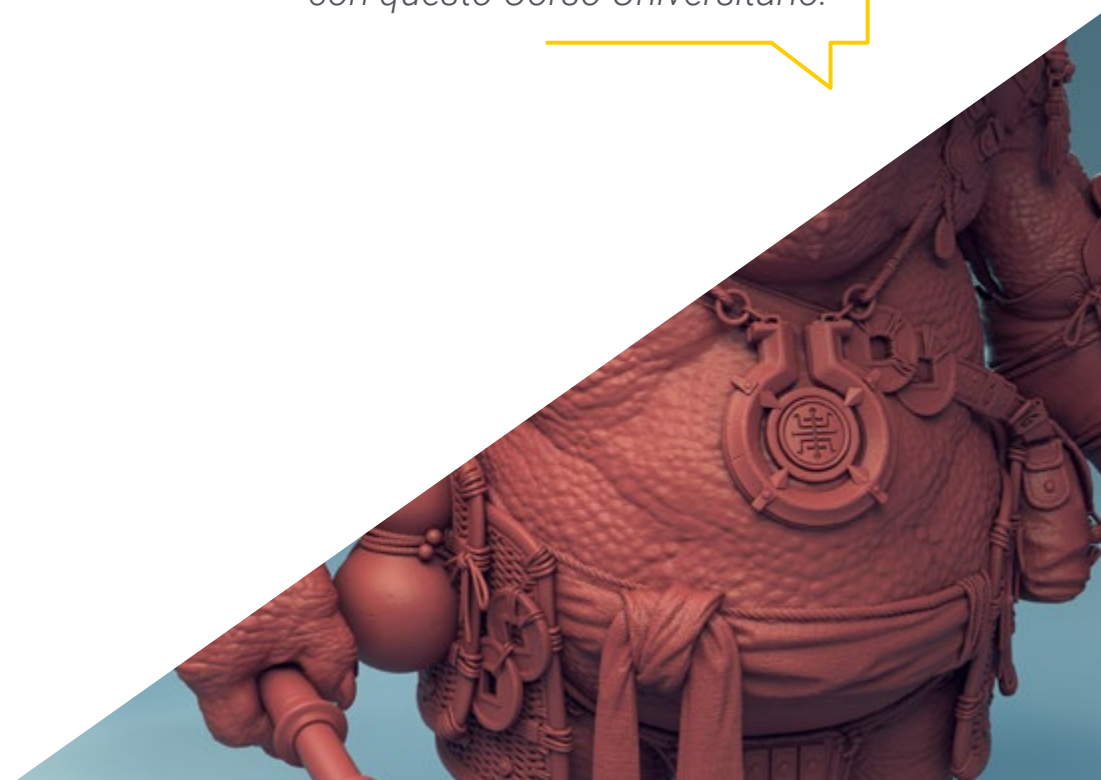
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Studia in maniera approfondita l'interfaccia e i comandi del programma, nonché la geometria per ottenere la forma desiderata nella tua modellazione.

Specializzati come designer e approfondisci lo studio della modellazione 3D in texture con questo Corso Universitario.



02

Obiettivi

L'obiettivo principale di questa preparazione è far conoscere allo studente la modellazione tridimensionale con questo programma leader nella progettazione 3D, nonché sviluppare le conoscenze e le competenze necessarie a lavorare professionalmente in questo campo. Il piano di studi è finalizzato ad ottenere la padronanza e la capacità di gestire le funzionalità e l'interfaccia del programma e i suoi controlli. Gli studenti impareranno a utilizzare la geometria e la topologia a loro vantaggio, per applicarle a qualsiasi progetto o processo creativo.





Diventa un esperto di progettazione tridimensionale con 3ds Max"



Obiettivi generali

- ◆ Conoscere a fondo tutti i passaggi per creare una modellazione 3D professionale
- ◆ Conoscere e comprendere in dettaglio il funzionamento delle texture e la loro influenza sulla modellazione
- ◆ Saper utilizzare diversi programmi di modellazione, texturing e tempo reale utilizzati oggi nel mondo professionale
- ◆ Applicare le conoscenze acquisite nella risoluzione di problemi di modellazione
- ◆ Utilizzare abilmente le conoscenze acquisite per creare i propri progetti e aggiungerli in modo intelligente al proprio portfolio
- ◆ Sviluppare le risorse di ogni programma per ottenere il miglior effetto per la sua modellazione





Obiettivi specifici

- ◆ Conoscere a fondo le funzionalità del programma 3ds Max
- ◆ Conoscere a fondo l'interfaccia del programma e i suoi comandi
- ◆ Trasformare la geometria per ottenere la forma desiderata nel modo più rapido ed efficiente
- ◆ Conoscere tutti gli effetti dei modificatori e imparare a combinarli per ottenere un effetto migliore
- ◆ Comprendere le operazioni booleane e saperle usare a proprio vantaggio
- ◆ Utilizzare elementi 2D per combinarli con il 3D e creare forme in modo più efficiente

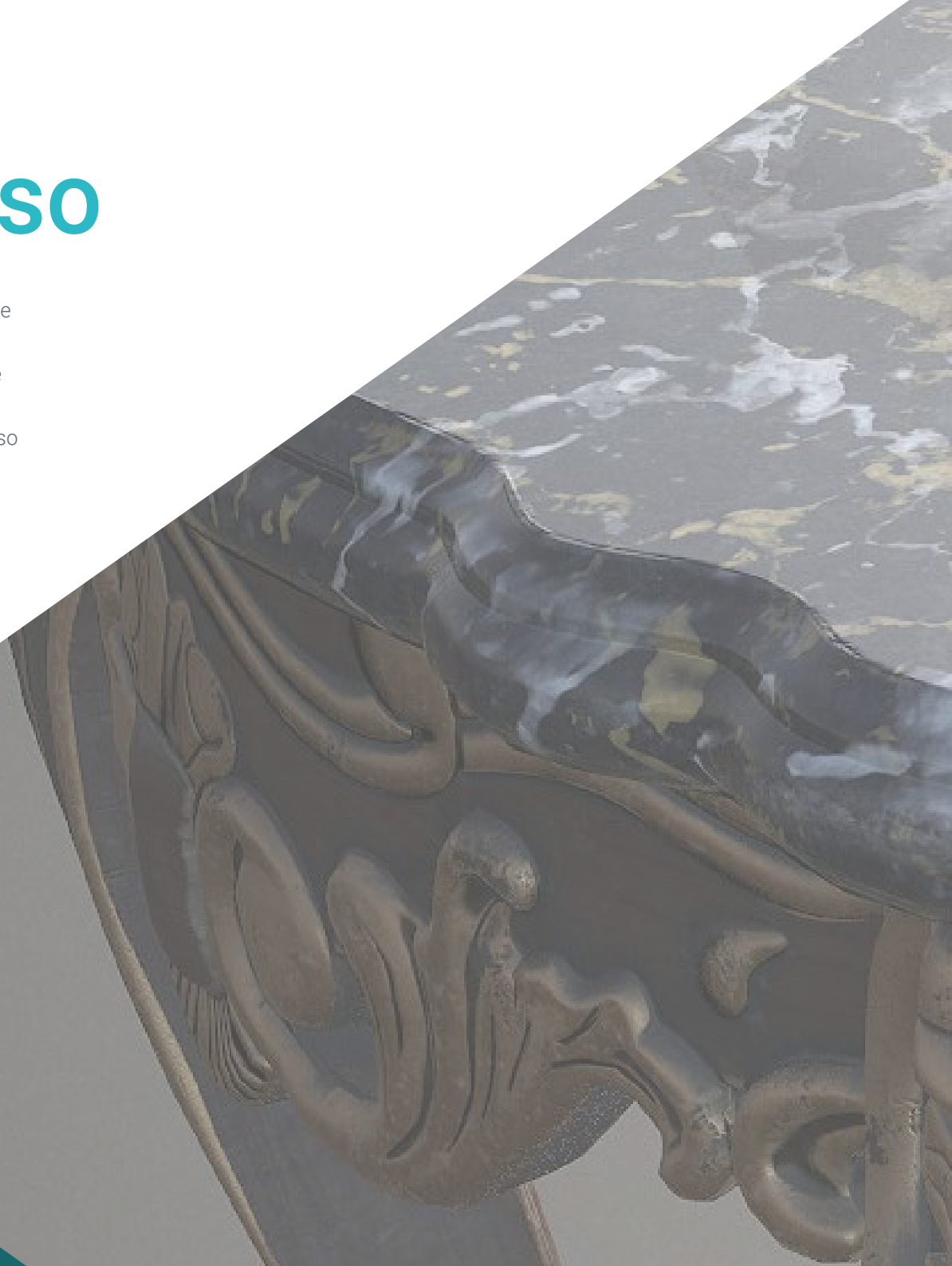
“

Un piano di studio pensato per preparare esperti di modellazione tridimensionale con 3ds Max in sole 6 settimane"

03

Direzione del corso

Il personale dirigente e docente di questo programma ha progettato congiuntamente un piano di studi perfetto per consentire allo studente di aggiornarsi a livello teorico e pratico nel settore. Oltre a questi insegnamenti, viene messa a disposizione anche l'esperienza professionale di questi esperti di fama internazionale, perfettamente qualificati per insegnare i contenuti di questo Corso Universitario. Pertanto, attraverso i contenuti e i vari materiali didattici che hanno sviluppato, lo studente riceverà le conoscenze più attuali e richieste in questo settore.



“

Potrai contare sul supporto del miglior team di docenti, composto da veri e propri professionisti del settore della modellazione 3D"

Direzione



Dott.ssa Sanches Lalaguna, Ana

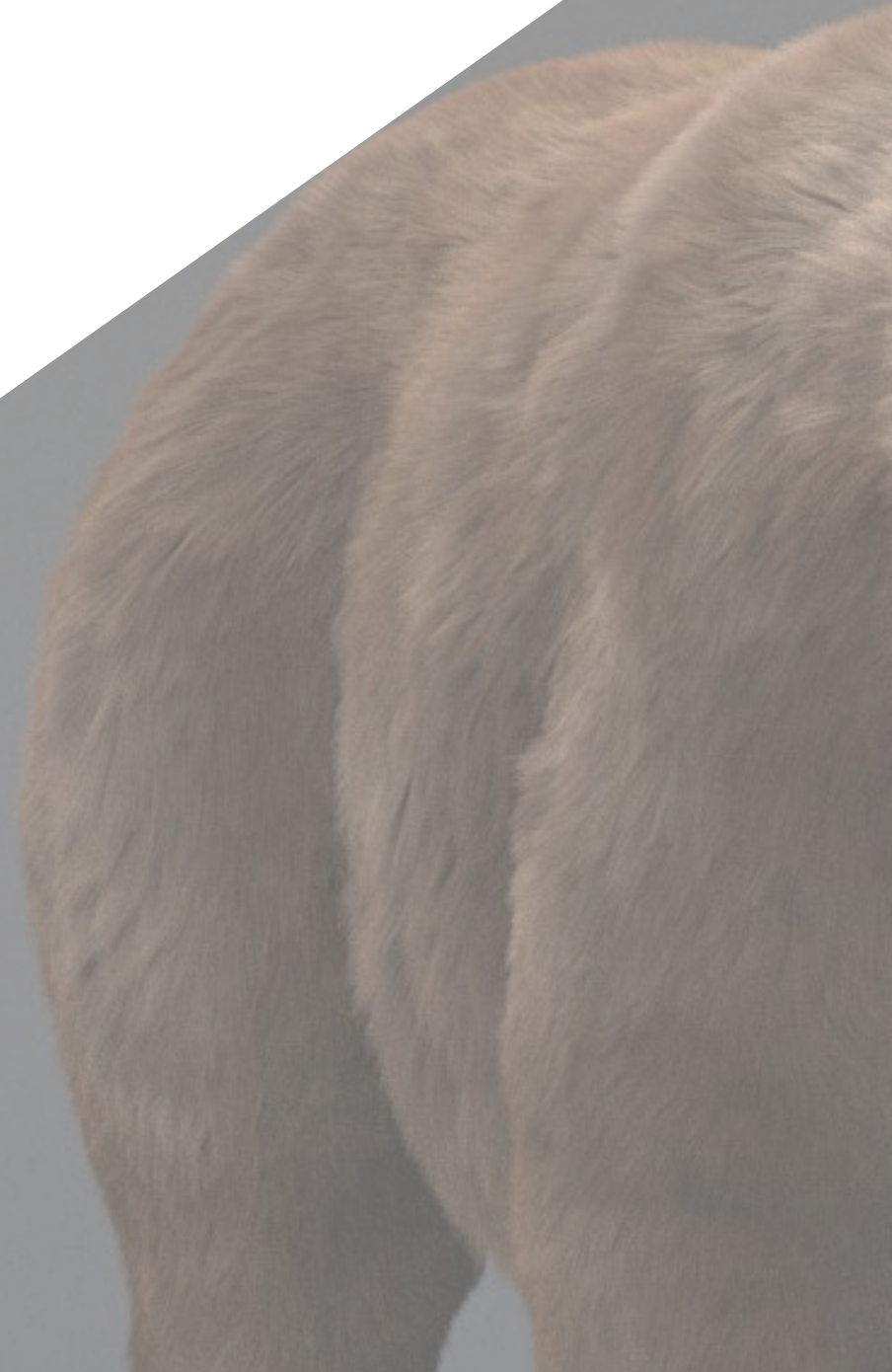
- Disegnatrice 3D presso Lalaguna Studio
- Generalista 3D presso NeuroDigital Technologies
- Modellatrice di figure nei videogiochi
- Artista 3D e Responsabile della Narrativa nel videogioco "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master di Arte e Design di Videogiochi (U-tad)
- Laurea in Cinema di Animazione 2D e 3D (ESDIP)
- Vincitrice del Premio di Miglior Narrativa e nominata per il premio PlayStation Awards come Miglior Gioco e Miglior Arte



04

Struttura e contenuti

Il contenuto di questo Corso Universitario è stato progettato in modo da poter essere svolto in sole 6 settimane. Suddiviso in diverse sottosezioni, in modo che le conoscenze vengano acquisite progressivamente, gli studenti apprenderanno dai concetti più basilari e necessari fino alle configurazioni e alle utilità più avanzate, e potranno acquisire nozioni di modellazione tridimensionale con 3ds Max. Il Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max mira a fornire e ad approfondire le conoscenze necessarie a diventare un modellatore 3D in grado di affrontare la modellazione tridimensionale con questo strumento all'avanguardia.





“

Acquisisci conoscenze approfondite sulla modellazione 3D grazie a questa qualifica completamente online”

Modulo 1. Modellazione 3D con 3DS Max

- 1.1. Modellazione 3D con 3ds Max
 - 1.1.1. Orbita, visore e viste
 - 1.1.2. Modalità di visualizzazione della geometria
 - 1.1.3. *Steering Wheels*
- 1.2. Trasformazioni e Geometria
 - 1.2.1. Trasformazioni Interattive e Parametriche
 - 1.2.2. Primitive Standard ed Estese
 - 1.2.3. Trasformazione scalare
 - 1.2.4. *Select and Place / Select and Rotate*
 - 1.2.5. Allineamento e Simmetria
- 1.3. Operazioni principali
 - 1.3.1. Duplicazione, Selezione interattiva e Gruppi di selezione ed elementi
 - 1.3.2. Livelli, *Grid*, *Snap* e Punto di Rotazione
 - 1.3.3. Collegamenti, Sistemi di Coordinate, azioni, viste e geometria isolata
- 1.4. Modificatori parametrici
 - 1.4.1. *Bend*, *Taper*, *Skew* e *Twist*
 - 1.4.2. *Stretch* e *Squeeze*
 - 1.4.3. *Ripple*, *Wave* e *Noise*
 - 1.4.4. *Spherify*, *Lattice* e *Mirror*
 - 1.4.5. *Push* e *Relax*
 - 1.4.6. *Slice*, *Shell* e *Cap Holes*
- 1.5. Modificatori di deformazione liberi
 - 1.5.1. Modificatori FFD
 - 1.5.2. FFD Cyl
 - 1.5.3. FFD Box
- 1.6. Oggetti di composizione
 - 1.6.1. Operazioni Boolean. *Boolean* e *ProBoolean*
 - 1.6.2. Dispersione di Oggetti. *Scatter*
 - 1.6.3. Morfismo. *Morph*
- 1.7. Forme 2D. *Spline*
 - 1.7.1. Le *spline* e le loro opzioni
 - 1.7.2. La linea e i tipi di vertice
 - 1.7.3. Sotto-oggetto Vertice, Segmento e *Spline*
- 1.8. Forme 2D. *Spline* avanzate
 - 1.8.1. Editable *Spline* e uso di *Grid* e *Snap* per creare forme 2D
 - 1.8.2. Modificatori parametrici, FFD e *Boolean* con le *Spline*
 - 1.8.3. *Spline* estese e sezione
- 1.9. Modificatori *Spline*
 - 1.9.1. *Extrude*
 - 1.9.2. *Bevel*
 - 1.9.3. *Sweep*
 - 1.9.4. *Lathe*
- 1.10. Oggetti di composizione. *Spline*
 - 1.10.1. *Loft*
 - 1.10.2. *Terrain*
 - 1.10.3. *Shape Merge*



Iscriviti subito: impara a modellare tridimensionalmente con 3ds Max grazie a questa qualifica diretta e online offerta da TECH"



05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



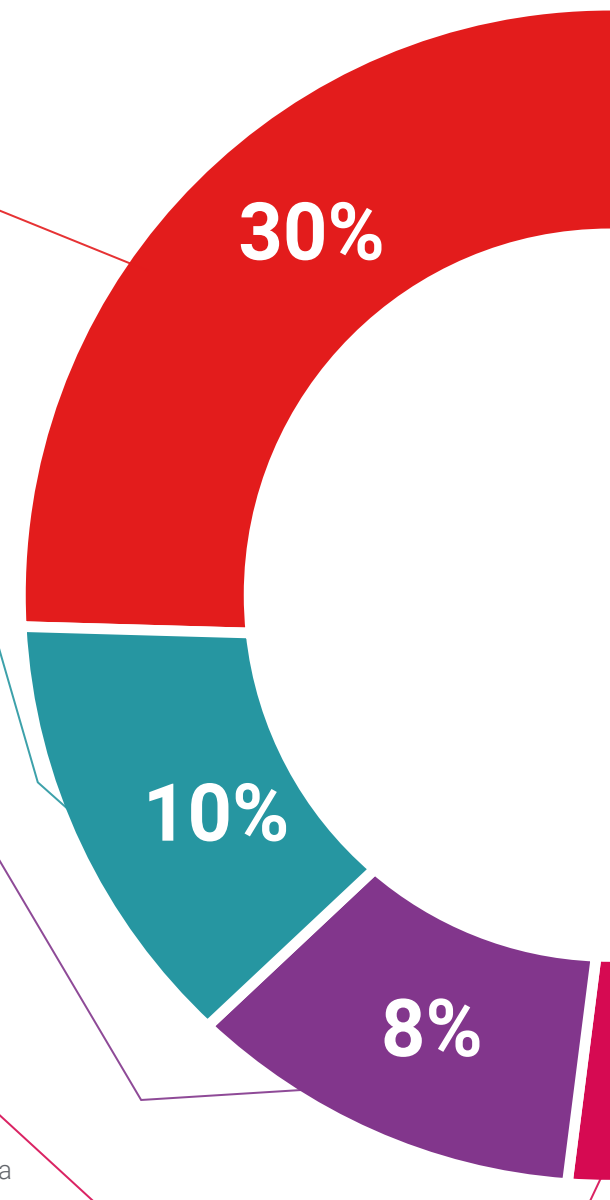
Pratiche di competenze e competenze

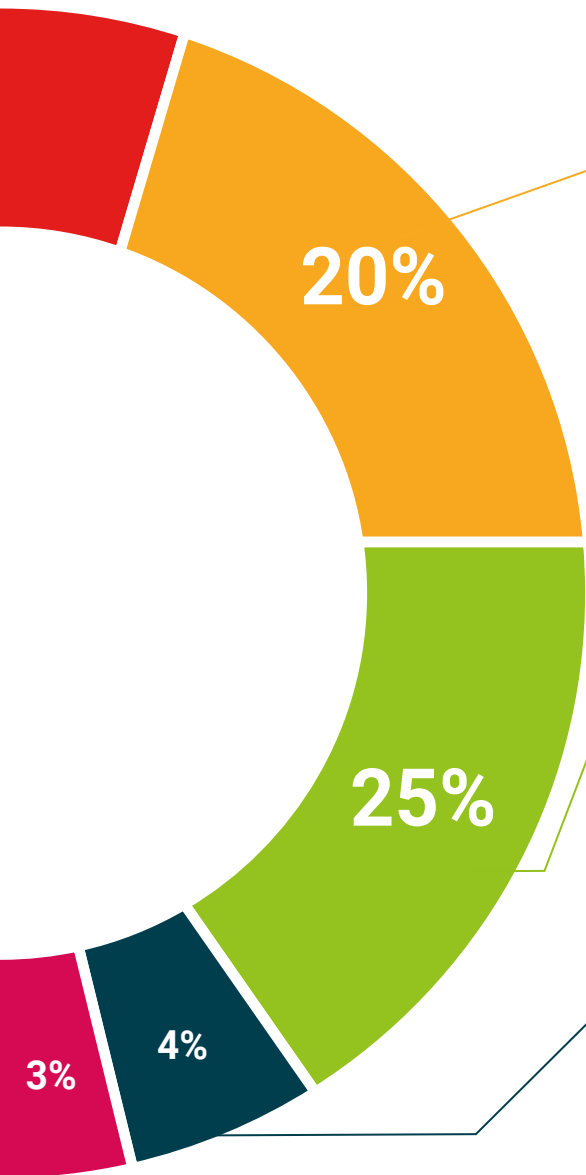
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Modellazione 3D con 3ds Max**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Modellazione 3D
con 3ds Max

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Modellazione 3D con 3ds Max

