

Corso Universitario

Interfaccia ed Esperienza Utente con Python

```
arg_path
arg_path_positional
elif arg_str
arg_str_positional
elif arg_switch
```



tech università
tecnologica

Corso Universitario Interfaccia ed Esperienza Utente con Python

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/interfaccia-esperienza-utente-pyhton

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Le Animazioni e le Transizioni nello sviluppo web in Python stanno diventando sempre più importanti. Ciò è dovuto principalmente al fatto che queste risorse servono a comunicare efficacemente le informazioni e a guidare l'attenzione delle persone. Ad esempio, possono aiutare a capire il funzionamento di un'interfaccia, a evidenziare elementi importanti o a indicare cambiamenti di stato. Inoltre, contribuiscono a rendere le applicazioni più attraenti dal punto di vista visivo, il che è fondamentale per attirare e fidelizzare gli utenti. In questo senso, TECH ha creato un titolo universitario che fornirà gli strumenti e le librerie più avanzate per la creazione di animazioni. Inoltre, si basa su un formato 100% online per offrire flessibilità agli studenti.



“

Padroneggia il software di progettazione e prototipazione attraverso i contenuti esclusivi di TECH, la migliore università digitale del mondo secondo Forbes”

L'interfaccia Utente (UI) e l'esperienza Utente (UX) nello sviluppo di applicazioni Python sono fondamentali per garantire il successo di un progetto. Quando questi aspetti sono pianificati con cura, contribuiscono alla soddisfazione del pubblico. Pertanto, trovare un'interfaccia intuitiva e un'esperienza piacevole aumenta la probabilità che gli utenti utilizzino regolarmente le applicazioni. Inoltre, interfacce efficienti aumentano in modo significativo la produttività delle persone, consentendo loro di svolgere le attività in modo più rapido e semplice. Questo aspetto è particolarmente importante nelle applicazioni aziendali e di produttività.

In questo contesto, TECH implementa un Corso Universitario che approfondisce la progettazione di interfacce utente utilizzando Python. A tal fine, il programma di studio analizzerà in dettaglio le tecniche di progettazione reattiva e l'adattamento a diversi schermi. Allo stesso tempo, gli studenti effettueranno test di verifica per garantire la qualità dei processi. Inoltre, il materiale formativo fornirà strumenti all'avanguardia per la creazione di animazioni efficaci, al fine di catturare l'interesse dei consumatori. La formazione affronterà anche l'analisi del comportamento degli utenti, utilizzando tecniche moderne come il tracking.

Gli studenti esploreranno le innovazioni e le tendenze emergenti nel settore, che li prepareranno alle sfide future.

La metodologia di questo programma ne rafforza la natura innovativa. TECH offre un ambiente educativo in modalità 100% online, adattato alle esigenze di professionisti impegnati che desiderano avanzare nella loro carriera. Viene impiegata la metodologia *Relearning*, basata sulla ripetizione di concetti chiave per fissare le conoscenze e facilitare l'apprendimento. In questo modo, la combinazione di flessibilità e di un solido approccio pedagogico lo rende altamente accessibile. Inoltre, gli studenti avranno accesso a una libreria ricca di risorse multimediali in diversi formati audiovisivi, come riassunti interattivi e infografiche).

Questo **Corso Universitario in Interfaccia ed Esperienza Utente con Python** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti del settore
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni teoriche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Approfondirai i comportamenti degli utenti con Python per apportare miglioramenti continui sulla base di dati e metriche”

“

Potrai analizzare la tecnica del Responsive Design e fare in modo che i siti web appaiano bene su una varietà di dispositivi, dai computer ai cellulari e ai tablet”

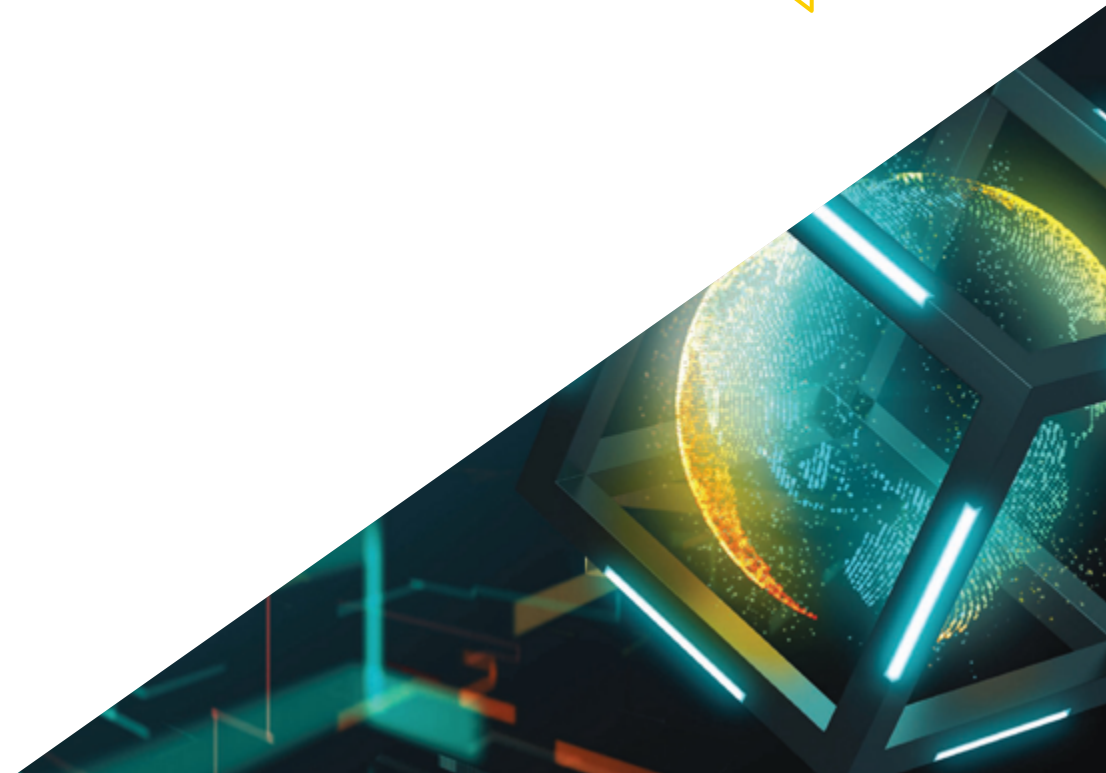
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Svilupperai test di verifica e di garanzia della qualità per assicurarti che i programmi vengano eseguiti senza errori.

Dimenticati di memorizzare! Grazie al sistema Relearning integrerai i concetti in modo naturale e progressivo.



02

Obiettivi

Grazie a questo programma, i laureati acquisiranno competenze avanzate in Interfaccia ed Esperienza Utente con Python. In questo senso, questi professionisti integreranno in modo ottimale i principi UI/UX nello sviluppo del Software. Allo stesso modo, si acquisiranno padronanza nell'uso di strumenti di progettazione reattivi e adattivi, implementando *test* di verifica finalizzati alla garanzia di qualità. Gli esperti saranno qualificati per eseguire test di usabilità e analisi del comportamento del pubblico. Gli informatici avranno le competenze necessarie per eccellere nel campo dello sviluppo tecnologico e superare con successo le sfide che devono affrontare durante il loro lavoro.



“

*Con questo programma potrai
ottenere il massimo dagli Strumenti di
Collaborazione e Feedback in sole 150 ore”*



Obiettivi generali

- ◆ Fornire una comprensione completa di Python
- ◆ Abilitare la gestione avanzata dei dati e dei tipi in Python
- ◆ Applicare i principi della Programmazione Orientata agli Oggetti (POO) in Python
- ◆ Incoraggiare l'uso delle migliori pratiche e delle moderne metodologie di sviluppo del Software
- ◆ Fornire una preparazione completa sullo sviluppo web e mobile con Python
- ◆ Integrare i principi UI/UX nello sviluppo del Software
- ◆ Formare alla configurazione e all'utilizzo di strumenti e ambienti di sviluppo dati
- ◆ Approfondire l'uso di strutture dati e funzioni in Python
- ◆ Preparare tecniche avanzate di visualizzazione dei dati con Matplotlib
- ◆ Preparare strategie di archiviazione dei dati e di ottimizzazione delle prestazioni





Obiettivi specifici

- ♦ Istruire le tecniche di design reattivo e adattivo
- ♦ Preparare test di usabilità e analisi del comportamento dell'utente

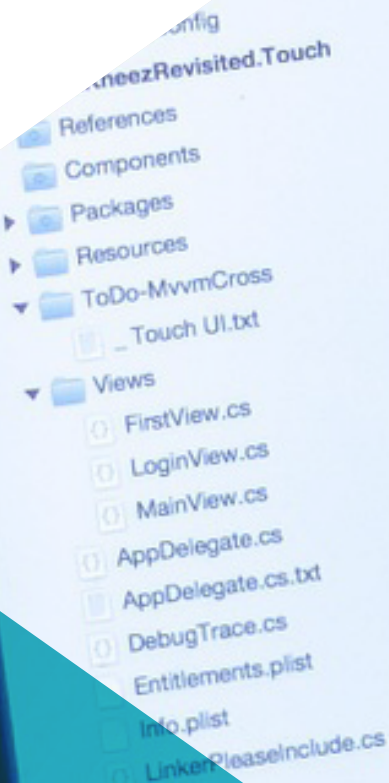
“

TECH è un'università all'avanguardia della tecnologia, che agglomera tutte le risorse a sua disposizione con l'obiettivo di aiutare lo studente a raggiungere il successo aziendale”

03

Direzione del corso

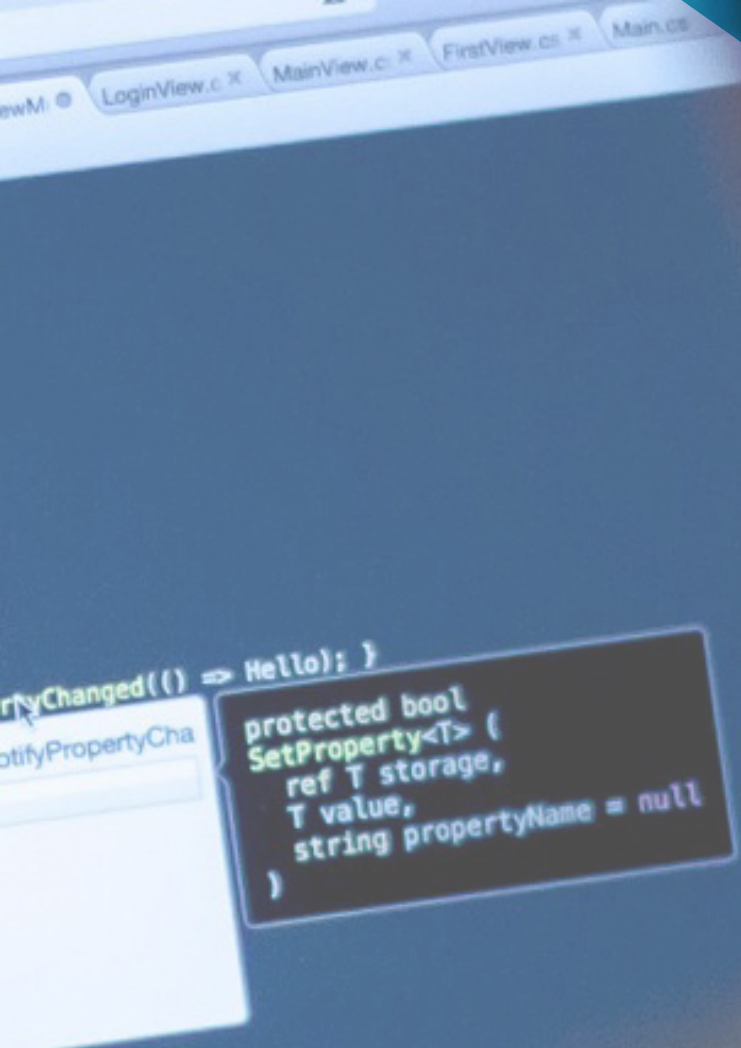
In linea con la sua filosofia di fornire la massima eccellenza educativa, TECH dispone di un personale docente di prestigio internazionale. Gli specialisti che compongono questo titolo universitario hanno una vasta esperienza professionale nello sviluppo di *Software*. Grazie a ciò, possiedono conoscenze e competenze avanzate in Python. Inoltre, questi esperti si tengono aggiornati sulle tendenze attuali del settore per fornire servizi basati sulla massima eccellenza. In questo modo, gli studenti hanno le garanzie necessarie per aggiornarsi in una professione che avanza rapidamente e offre numerose opportunità.



```
8 public class BeezKneezRevisited.Core
9 {
10     public MainViewModel : MvxViewModel
11     {
12     }
13     private string _hello = "Hello MOFO";
14     public string Hello
15     {
16         get { return _hello; }
17         set { set _hello = value; RaisePrope
18     }
19 }
20 }
21 }
22 }
```

Cirrious.MvvmCross.ViewModels.MvxN

SetProperty



“

Un corpo docente esperto ti guiderà durante tutto il processo di apprendimento e risolverà ogni tuo dubbio”

Direzione



Dott. Matos Rodríguez, Dionis

- ♦ *Data Engineer* presso Wide Agency Sadexo
- ♦ *Data Consultant* presso Tokiota
- ♦ *Data Engineer* presso Devoteam
- ♦ *BI Developer* presso Ibermática
- ♦ *Applications Engineer* presso Johnson Controls
- ♦ *Database Developer* presso Suncapital España
- ♦ *Senior Web Developer* presso Deadlock Solutions
- ♦ *QA Analyst* presso Metaconcept
- ♦ Master in Big Data & Analytics presso EAE Business School
- ♦ Master in Analisi e Progettazione di Sistemi
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università APEC

Personale docente

Dott.ssa Delgado Feliz, Bedit

- ♦ Assistente Amministrativa e Operatrice di Sorveglianza Elettronica presso la Direzione Nazionale del Dipartimento di controllo della droga (DNCD)
- ♦ Servizio Clienti a Cáceres e Attrezzature
- ♦ Reclami e servizio clienti presso Express Parcel Services (EPS)
- ♦ Specialista in Microsoft Office presso la Scuola Nazionale di Informatica
- ♦ Comunicatrice Sociale dell'Università Cattolica di Santo Domingo

Dott.ssa Gil Contreras, Milagros

- ♦ *Content Creator* in MPCTech LLC
- ♦ Manager di Progetti
- ♦ *Freelance IT Writer*
- ♦ MBA presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Diplomata/Laureata in Amministrazione di Imprese presso l'Istituto Tecnologico di Santo Domingo

Dott. Villar Valor, Javier

- ◆ Direttore e socio fondatore di Impulsa2
- ◆ *Chief Operations Officer* (COO) en Summa Insurance Brokers
- ◆ Direttore della trasformazione e dell'eccellenza professionale presso Johnson Controls
- ◆ Master in *Coaching* Professionale
- ◆ Executive MBA conseguito presso Emlyon Business School, Francia
- ◆ Master in Gestione della Qualità presso EOI
- ◆ Ingegneria Informatica presso l'Universidad Acción Pro-Educación y Cultura (UNAPEC)

Dott. Gil Contreras, Armando

- ◆ Lead *Big Data Scientist* presso Jhonson Controls
- ◆ *Data Scientist-Big Data* presso Opensistemas S.A.
- ◆ Revisore dei fondi in Creatività e Tecnologia S.A. (CYTSA)
- ◆ Revisore del settore pubblico presso PricewaterhouseCoopers Auditores
- ◆ Master in *Data Science* presso il Centro Universitario di Tecnologia e Arte
- ◆ Master MBA in Relazioni Internazionali e Business presso il Centro di Studi Finanziari (CEF)
- ◆ Laurea in Economia presso l'Istituto Tecnologico di Santo Domingo

Dott. Delgado Panadero, Ángel

- ◆ *Ingegnere ML* in Paradigma Digital
- ◆ *Computer Vision Engineer* NTT Disruption
- ◆ *Data Scientist* in Singular People
- ◆ *Data Analyst* in Parclick
- ◆ Specialista in *Data Engineering* on GPC
- ◆ Specialista in *Deep Learning*
- ◆ Laurea in Fisica presso l'Università di Salamanca



Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in materia e applicali alla tua pratica quotidiana"

04

Struttura e contenuti

Questa formazione si concentra sullo sviluppo delle competenze di Interfaccia ed Esperienza Utente con Python, in modo che i laureati possano integrare efficacemente i principi UI/UX nello sviluppo del *software*. Il programma di studi coprirà tutto ciò che riguarda il design UI o interazione utente-computer alla progettazione centrata sull'utente con Python. Inoltre, il programma di studi offrirà agli studenti strumenti avanzati di prototipazione per creare applicazioni in modo efficiente. I materiali approfondiranno anche il responsive design, le animazioni e l'importanza dell'accessibilità e dell'usabilità nella creazione di *wireframes*.





“

*Migliorerai l'esperienza dell'utente e
acquisirai competenze avanzate per superare
le sfide future nel campo del design UI/UX”*

Modulo 1. Interfaccia utente ed esperienza utente con Python

- 1.1. Progettazione dell'interfaccia utente con Python
 - 1.1.1. Disegno UI con Python
 - 1.1.2. Interazione utente-computer con Python
 - 1.1.3. Progettazione centrata sull'utente con Python
- 1.2. Strumenti di progettazione UI/UX con Python
 - 1.2.1. Software di progettazione e prototipazione
 - 1.2.2. Strumenti di collaborazione e *Feedback*
 - 1.2.3. Integrazione della progettazione nel processo di sviluppo
- 1.3. Progettazione reattiva e adattiva con Python
 - 1.3.1. Tecniche di progettazione reattiva
 - 1.3.2. Adattamento a diversi dispositivi e schermi
 - 1.3.3. *Test* e garanzia della qualità
- 1.4. Animazioni e transizioni con Python
 - 1.4.1. Creare animazioni efficaci con Python
 - 1.4.2. Strumenti e librerie per le animazioni
 - 1.4.3. Impatto su UX e prestazioni
- 1.5. Accessibilità e usabilità con Python
 - 1.5.1. Accessibilità web
 - 1.5.2. Strumenti e tecniche di valutazione
 - 1.5.3. Implementazione delle migliori pratiche
- 1.6. Prototipazione e *Wireframes* con Python
 - 1.6.1. Creazione di *Wireframes* e *Mockups*
 - 1.6.2. Strumenti di prototipazione rapido
 - 1.6.3. *Test* di usabilità e *Feedback*
- 1.7. Test di usabilità con Python
 - 1.7.1. Metodi e tecniche di test di usabilità
 - 1.7.2. Analisi e miglioramento basati sui risultati
 - 1.7.3. Strumenti per il test di usabilità





- 1.8. Analisi dell'interfaccia utente con Python
 - 1.8.1. Tecniche di analisi e *Tracking*
 - 1.8.2. Interpretazione dei dati e alle metriche
 - 1.8.3. Miglioramento continua basata sui dati
- 1.9. Miglioramenti basati sul *Feedback* con Python
 - 1.9.1. Gestione e analisi dei *Feedback*
 - 1.9.2. Cicli *Feedback* e miglioramento continuo
 - 1.9.3. Strategie per l'attuazione di un cambiamento efficace
- 1.10. Tendenze future dell'UI/UX con Python
 - 1.10.1. Innovazioni e tendenze emergenti
 - 1.10.2. Impatto delle nuove tecnologie nell' UI/ UX
 - 1.10.3. Prepararsi al futuro del design

“

Un programma intensivo, rigoroso e 100% online che ti porterà al livello successivo della progettazione di interfacce utente con Python Iscriviti subito!”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Interfaccia ed Esperienza Utente con Python garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Interfaccia ed Esperienza Utente con Python** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Interfaccia ed Esperienza Utente con Python**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Interfaccia ed Esperienza
Utente con Python

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Interfaccia ed Esperienza Utente con Python