

# Corso Universitario

## Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android





## Corso Universitario Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/interfacce-layout-applicati-allo-sviluppo-applicazioni-android](http://www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/interfacce-layout-applicati-allo-sviluppo-applicazioni-android)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 18*

05

Metodologia

---

*pag. 22*

06

Titolo

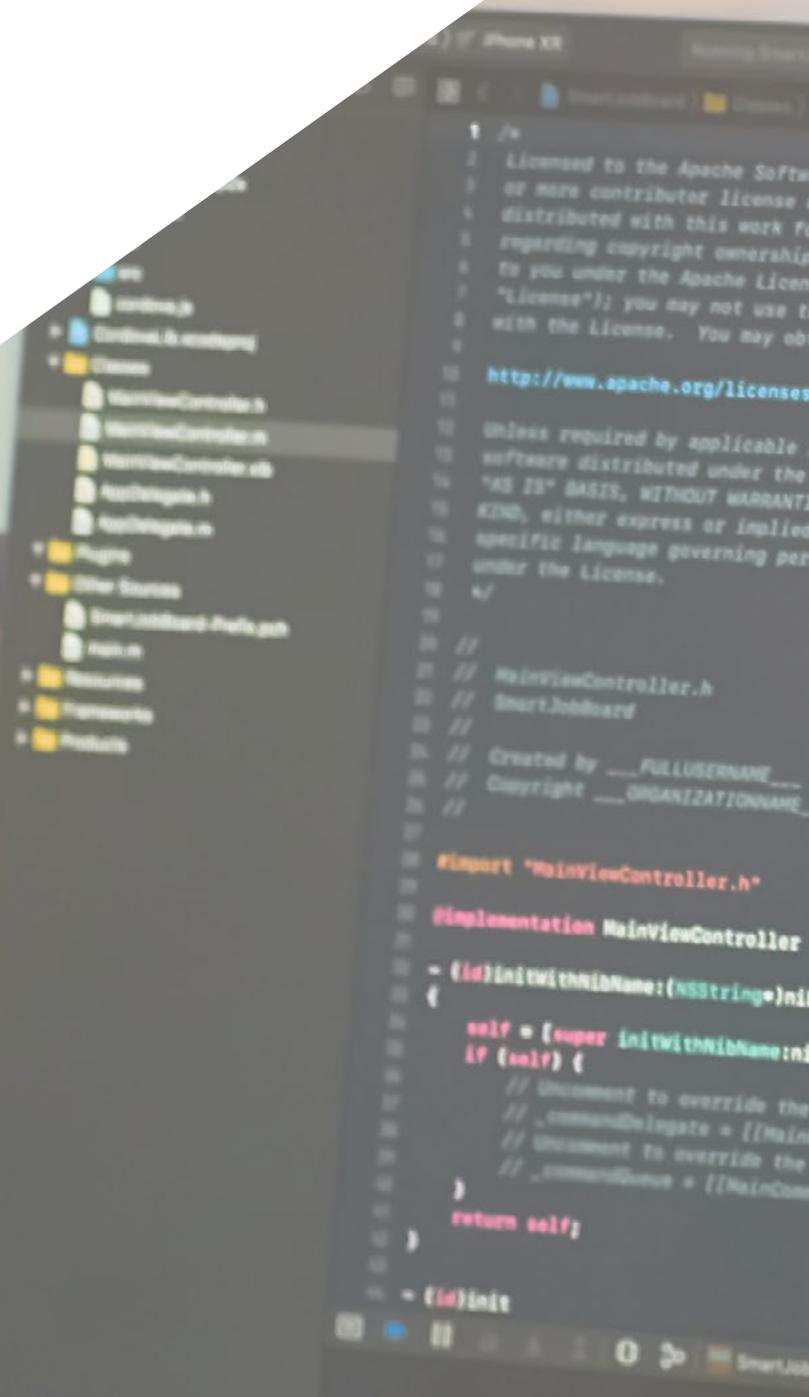
---

*pag. 30*

# 01

# Presentazione

Android è attualmente il sistema operativo mobile di gran lunga più utilizzato al mondo. Questo, unito alla rapida evoluzione dei dispositivi, crea la necessità di un costante aggiornamento delle architetture tecniche e delle interfacce delle applicazioni. L'obiettivo di questo programma è riunire le conoscenze necessarie per consentire all'informatico di creare librerie di stile ed elementi riutilizzabili, ottimizzando il suo lavoro e risparmiando tempo e fatica. Il tutto attraverso una metodologia fluida, grazie a contenuti aggiornati e dinamici e al 100% online.





“

*Lascia che le tue conoscenze si evolvano  
allo stesso ritmo della tecnologia mobile”*

Lo sviluppo di nuove tecnologie, soprattutto legate ai dispositivi mobili, sembra non avere limiti. Al giorno d'oggi, più della metà della popolazione mondiale possiede un telefono abilitato a Internet e, all'interno di questa cifra, un'alta percentuale è costituita da utenti Android. Le richieste da parte dei possessori di dispositivi di avere un'interfaccia comoda, semplice e pratica è sempre più frequente e, per questa ragione, stanno nascendo programmi come il Corso Universitario in Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android.

La conoscenza, da un punto di vista strettamente tecnologico, dei diversi tipi di interfacce e design disponibili in questo sistema operativo permetterà all'informatico di generare librerie di stili ed elementi riutilizzabili. Potrai esplorare i vantaggi che questo comporta per una creazione professionale, soprattutto per quanto riguarda l'uso dei temi e la loro applicabilità ai progetti per la realtà virtuale e aumentata.

Oltre alla sua costante evoluzione, è importante sottolineare che questo settore è in piena espansione. Per questo motivo, la richiesta di professionisti adeguatamente specializzati in questo settore è molto elevata e avere le conoscenze necessarie ti permetterà di completare e aggiornare il tuo Curriculum.

Inoltre, TECH si impegna a offrire un'istruzione al 100% online, che consente la continuità della carriera professionale allo studente, investendo allo stesso tempo nel suo futuro con un Corso Universitario adatto al settore e seguito da esperti.

Questo **Corso Universitario in Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in informatica focalizzati sulla progettazione delle interfacce in Android
- ◆ I contenuti grafici, schematici e eminentemente pratici del programma forniscono informazioni pratiche su quelle discipline che sono essenziali per l'attività professionale
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Investi nel tuo futuro con TECH  
e diventa uno dei maggiori  
professionisti del settore"*

“ *Impara a generare librerie di stili ed elementi riutilizzabili in diverse applicazioni*”

Il personale docente del programma è composto da rinomati specialisti del settore che forniscono agli studenti le competenze necessarie per intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La progettazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Lo sviluppo di un'architettura tecnica estensibile professionale e aggiornata è possibile grazie a questo Corso Universitario.*

*Analizza e comprendi le strategie di progettazione delle interfacce da un punto di vista strettamente tecnologico.*



# 02

## Obiettivi

Sebbene le conoscenze nel campo della progettazione di interfacce mobili, in questo caso di Android, siano ampie, l'obiettivo principale di questa specializzazione è sintetizzare le informazioni in modo chiaro e conciso, ma completo, creando contenuti di qualità. Con questo Corso Universitario, TECH mira a far sì che l'informatico sia in grado di identificare design e interfacce per poterli applicare alla realtà virtuale aumentata. Vale a dire, essere in grado di applicare facilmente e con successo quanto appreso durante il corso.



“

*TECH ti fornisce le conoscenze necessarie  
per sviluppare la tua strategia”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Determinare i tipi di interfacce e i design (*Layout*) disponibili
- ◆ Esaminare le caratteristiche di ciascun design esistente
- ◆ Analizzare quando utilizzare e quando evitare ciascuno dei design
- ◆ Stabilire come vengono creati stili e temi, compresi quelli per la realtà virtuale



*La nostra priorità è garantire che la specializzazione sia sempre diretta, chiara e di alta qualità. Perfetta per poterla mettere in pratica"*





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Presentare il modello del ciclo di vita della vista in Android
- ◆ Esaminare gli attributi più importanti di un design visivo (*Layout*)
- ◆ Analizzare i design (*Layout*) disponibili
- ◆ Generare un design (*Layout*) riutilizzabile
- ◆ Determinare come utilizzare risorse alternative
- ◆ Identificare le differenze nell'uso di questi componenti rispetto ad altri sistemi di programmazione
- ◆ Stabilire le potenzialità e l'uso del file `AndroidManifest.xml`

# 03

## Direzione del corso

Per offrire contenuti di qualità che soddisfino le richieste degli studenti, è necessario disporre dei migliori professionisti del settore IT. Per questo motivo TECH seleziona docenti esperti e specializzati nel settore, in grado di trasmettere le informazioni necessarie per padroneggiare la materia e di fornire una visione personale e unica attraverso la propria esperienza. La condivisione delle conoscenze tecniche, attraverso il loro background professionale, offre un plus di dinamismo e vicinanza che favorisce e arricchisce l'apprendimento.



“

*L'esperienza dei nostri docenti esperti ti aiuterà a conoscere una realtà diversa che non appare nei manuali teorici"*

## Direttore Ospite Internazionale

Colin Lee è uno sviluppatore di applicazioni mobili di successo, specializzato in codice nativo Android, la cui influenza si estende a livello internazionale. L'esperto è un'autorità nell'area delle Twin Cities e nella gestione di Kotlin. Uno dei suoi contributi più recenti è stato quello di dimostrare, con codice live, come costruire rapidamente un browser utilizzando il suddetto linguaggio di programmazione e i componenti open source del browser di Mozilla per Android.

Inoltre, le sue applicazioni sono state collegate a importanti aziende globali. Ad esempio, è stato responsabile della creazione di soluzioni digitali per Pearson, uno dei maggiori editori al mondo. Ha anche sviluppato un registratore video Android di basso livello per la startup Flipgrid, in seguito acquisita da Microsoft.

Ha anche costruito una VPN Android di successo per un grande cliente di consulenza. È anche il creatore di uno strumento di gestione delle merci implementato dalla transnazionale Amazon per facilitare il lavoro dei suoi camionisti a contratto. Ha anche contribuito a costruire le versioni mobili del browser Firefox per Mozilla.

Oggi lavora come appaltatore, tra cui revisioni del codice e controlli di sicurezza. Il suo impatto sullo sviluppo di applicazioni mobili e la sua esperienza nel corso degli anni lo rendono una figura di spicco nell'arena tecnologica globale.



## Dott. Lee, Colin

---

- Direttore presso ColinTheShots LLC
- Ingegnere software Android presso Specto Inc.
- Ingegnere Senior Android presso Mozilla
- Ingegnere Sviluppatore Software presso Amazon
- Ingegnere di Applicazioni Mobili presso Flipgrid
- Specialista di Configurazione Software per Pearson VUE
- Laurea presso l'Università della Florida

“

*Grazie a TECH potrai imparare con i migliori professionisti del mondo”*

## Direzione



### Dott. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Attuale *Blockchain Technical Specialist* presso IBM SPGI
- ◆ Tecnico in elettronica digitale
- ◆ Architetto *Blockchain*
- ◆ Architetto di Infrastrutture nel settore Bancario
- ◆ Formazione *Hyperledger Fabric* per le aziende
- ◆ Formazione *Blockchain* orientato al business aziendale
- ◆ Gestione dei progetti e implementazione delle soluzioni
- ◆ Oltre 25 anni di esperienza nel Settore IT

## Personale docente

### Dott. Villot Guisán, Pablo

- ◆ Architetto Cloud di Soluzioni Esponenziali e Subject Matter Expert *Blockchain* in KPMG
- ◆ Architetto Cloud di Soluzioni Esponenziali e Subject Matter Expert *Blockchain* e di Integrazione in Everis
- ◆ Sviluppatore e Responsabile Tecnico delle applicazioni web e desktop per l'area Logistica Commerciale di Inditex, Connectis
- ◆ Laureato in Ingegneria Informatica presso l'Università di La Coruña
- ◆ Certificato Microsoft in MSCA: *Cloud Platform*

### Dott. Noguera Rodríguez, Pablo

- ◆ Sviluppatore di App Native (iOS e Android)- Starman Aviation (Aviaze App)
- ◆ Sviluppatore di App Native (iOS) - Stef (Mtrack App)
- ◆ Sviluppatore di App Native (iOS e Android)- Bitnovo (Bitnovo App)
- ◆ Sviluppatore Esperto in Java: JSE, JEE e Android - Ilabora Formazione
- ◆ Programmazione di Applicazione per Android- EOI - Madrid

**Dott. Guerrero Díaz-Pintado, Arturo**

- ◆ Consulente di servizi professionali che lavora con organizzazioni all'avanguardia in Europa, Medio Oriente e America Latina da IBM
- ◆ Celebri collaborazioni con rinomate università e centri di istruzione superiore in materie legate alla tecnologia come l'Intelligenza Artificiale, l'Internet of Things, il Cloud, la Customer Experience e la Digital Transformation
- ◆ Ingegnere Tecnico di Prevendita attraverso il Watson Customer Engagement (soluzioni di Marketing e Customer Experience) in Spagna, Portogallo, Grecia e Israele presso IBM
- ◆ Ingegnere di rete R&D presso Telefónica
- ◆ Laureato in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università di Alcalá e l'Istituto Danese di Ingegneria presso la Danish Technical University

**Dott. Pérez Rico, Javier**

- ◆ Attuale Responsabile tecnico Android presso Nologis
- ◆ Responsabile tecnico Android presso Seekle
- ◆ Programmatore Android presso Gowex-Ideup
- ◆ Programmatore Junior Android presso Tecnom
- ◆ Relatore al II Simposio iTest, E@tic2011
- ◆ Ingegnere informatico in tecnica dei sistemi presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Master in Ricerca presso l'Università Complutense di Madrid

**Dott. Jiménez Pérez, Carlos**

- ◆ Sviluppatore Android Senior presso OnTheSpot - Telefónica Tech
- ◆ Ingegneria dell'Automazione e dell'Elettronica
- ◆ Master in Ingegneria dei Sistemi e delle Applicazioni Elettroniche
- ◆ Professore Aggregato presso l'Università Carlos III di Madrid

**Dott. Marcano Van Grieken, Alejandro Antonio**

- ◆ Responsabile del Prodotto - Vikua, a Remoto (Jira, SCRUM, Figma, Slack, Notion)
- ◆ Sviluppatore Backend - InnovativeGX
- ◆ Laurea in Ingegneria dei Sistemi, Università Metropolitana di Caracas, Venezuela
- ◆ Master in Cybersecurity presso l'Università di León Online

**Dott. Arevalillo González, Emilio**

- ◆ DBA Oracle BBVA
- ◆ *Assistant Project Manager Archibus Solution Center Spain*
- ◆ Backend developer presso Telefónica I+D
- ◆ Laureato in Ingegneria Informatica presso l'Università Politecnica di Madrid
- ◆ Master Universitario in Software e Sistemi presso l'Università Politecnica di Madrid

**Dott. Arranz, Héctor**

- ◆ Responsabile dei progetti software presso Ezenit
- ◆ Laurea in Ingegneria del Software presso Università Complutense di MADRID
- ◆ Master MBA Power Leaders per The Power MBA Esperienza Docente
- ◆ Formatore di competenze digitali presso Three Life
- ◆ Formatore di competenze digitali presso la Fondazione Esplai
- ◆ Professore aggregato per il corso di laurea in sviluppo di applicazioni multiplatforma presso MEDAC
- ◆ Sostegno al lavoro imprenditoriale presso l'Università Complutense di Madrid
- ◆ Formatore di competenze digitali presso Three Life Fondazione Esplai
- ◆ Consulente per l'imprenditorialità presso Cink Venturing
- ◆ Professore aggregato per il corso di laurea in sviluppo di applicazioni multiplatforma presso MEDAC

# 04

## Struttura e contenuti

TECH dà priorità all'apprendimento in modo comodo e adattato; per questo motivo, il contenuto di questo programma è stato progettato in modo tale che l'informatico possa personalizzare il corso in base alle proprie disponibilità. La sua struttura a blocchi renderà il processo di apprendimento dinamico e facile da studiare.



“

*Un programma di studi adattato, organizzato e in cui l'informatico stabilisce il proprio ritmo"*

## Modulo 1. Interfacce e Layout nello sviluppo di applicazioni Android

- 1.1. Ciclo di vita di un'interfaccia in Android
  - 1.1.1. Ciclo di vita in Android
  - 1.1.2. Relazione processo-attività
  - 1.1.3. Persistenza dello stato dell'applicazione
  - 1.1.4. Architettura *Clean* applicata ad Android
- 1.2. Viste nello sviluppo di applicazioni Android (*Views*)
  - 1.2.1. Livello di presentazione dell'architettura *Clean*
  - 1.2.2. *Recicler View*
  - 1.2.3. *Adapter View*
- 1.3. Progettazione nello Sviluppo di Applicazioni Android (*Layouts*)
  - 1.3.1. *Layouts* in Android
  - 1.3.2. *Constraint Layout*
  - 1.3.3. Creazione dei *Layout* usando Android Studio *Layout Editor*
- 1.4. Animazioni nello Sviluppo di applicazioni Android (*Animations*)
  - 1.4.1. Icone e immagini
  - 1.4.2. Transizioni
  - 1.4.3. Differenza tra animazione delle proprietà e animazione delle viste
- 1.5. Attività e intenzioni nello sviluppo di applicazioni Android (*Activity e Intentions*)
  - 1.5.1. Intenzioni esplicite e implicite
  - 1.5.2. Barra delle azioni
  - 1.5.3. Comunicazione tra le attività
- 1.6. Risorse alternative e di sistema (*Material Design, Cardboard, ecc.*)
  - 1.6.1. *Material Design* per Android
  - 1.6.2. Multimedialità in Android
  - 1.6.3. Realtà virtuale con Google Cardboard per Android NDK





- 1.7. Stili e temi nello sviluppo di applicazioni Android
  - 1.7.1. Stili in un progetto Android
  - 1.7.2. Temi per il progetto Android
  - 1.7.3. Riutilizzo di stili e temi
- 1.8. Grafica, touch screen e sensori
  - 1.8.1. Lavorare con grafiche avanzate
  - 1.8.2. Gestione dei dispositivi touchscreen e a tastiera
  - 1.8.3. Utilizzo dei sensori del dispositivo con Android
- 1.9. Progettazioni per la realtà aumentata
  - 1.9.1. Interfacce complesse con l'utilizzo della videocamera
  - 1.9.2. Sensori di posizione e GPS nella realtà aumentata
  - 1.9.3. Presentazione su schermi non standard
  - 1.9.4. Errori e problemi comuni
- 1.10. Configurazione avanzata dell'interfaccia con AndroidManifest.xml
  - 1.10.1. La potenza del file manifest di Android
  - 1.10.2. Progettazione programmatica contro progettazione dichiarativa
  - 1.10.3. Componenti chiave dell'archivio

“ *Una specializzazione progettata sulla base delle attuali esigenze del settore* ”

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel' E Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android**

N. Ore Ufficiali: **150 O.**



\*Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Interfacce e Layout  
Applicati allo Sviluppo  
di Applicazioni Android

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Interfacce e Layout Applicati allo Sviluppo di Applicazioni Android