

Corso Universitario

Ecosistema e Attori Principali del Metaverso



Corso Universitario Ecosistema e Attori Principali del Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/ecosistema-attori-principali-metaverso

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Big Data, Intelligenza e piattaforme digitali formano una combinazione perfetta che crea attività nel paradigma del Metaverso. Anche Influencer, *streamer* o gamer, in qualità di *early adopters* sono motori di questo mondo parallelo, sempre più associato alla realtà. Visto l'interesse che suscita nella popolazione, le aziende sono state costrette a unirsi a questa nuova tendenza digitale. Per tale ragione, TECH ha sviluppato un programma in modalità 100% online che approfondisce i principali agenti coinvolti nel campo Meta per perfezionare e aggiornare le competenze degli specialisti del settore. Il tutto, con la garanzia di rigore fornita dai docenti della specializzazione e affinché gli studenti di Informatica e gli altri professionisti interessati possano offrire un servizio all'altezza delle richieste del settore.





“

Grazie a questo Corso Universitario padroneggerai le reti e le relazioni sociali sul Web 3.0 in sole 6 settimane accademiche"

La struttura digitale dipende da molteplici attori che rendono possibile l'intrattenimento, il marketing e l'interazione in rete. Gli esperti in questo campo sono senza dubbio i *gamers*, anche se gli *youtubers* sono diventati molto importanti negli ultimi anni e ora gli influencer, con l'aiuto dei social network, sono in prima linea nelle vendite commerciali. Queste figure al giorno d'oggi rappresentano la pubblicità, ma in modo molto diverso da come era conosciuta in passato. In questo senso, un ruolo fondamentale è giocato dal modo in cui si raggiunge l'utente, da quali esperienze le aziende incorporano e da come le tecnologie avanzate intervengono in questo processo di connessione tra mondo reale e mondo virtuale.

Per tale ragione, TECH ha sviluppato un programma grazie al quale gli informatici e altri specialisti interessati potranno conoscere perfettamente tutti gli elementi che ruotano intorno al Metaverso, come gli utenti, le aziende e l'ecosistema in generale. Inoltre, al termine della specializzazione, i professionisti saranno in grado di analizzare il nuovo contesto sociale dell'era esponenziale, di comprendere il ruolo dei partecipanti all'ambiente virtuale e di capire la funzione che ciascuno di essi svolge.

Si tratta di una qualifica completa e rigorosa che, attraverso un sistema pedagogico innovativo, garantisce la corretta istruzione dell'utente. Gli strumenti multimediali a disposizione degli studenti e la collaborazione di esperti del settore garantiranno i contenuti del programma. La qualità accademica offerta da TECH è inoltre compatibile con la vita personale e professionale degli studenti. TECH ha progettato le sue specializzazioni in modalità 100% online, proprio per offrire la massima flessibilità possibile nei suoi programmi e per permettere agli studenti di decidere il ritmo di studio, adattandolo alle loro possibilità.

Questo **Corso Universitario in Ecosistema e Attori Principali del Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Metaverso, *Blockchain* e Web 3.0
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Partecipa allo sviluppo tecnologico esplorando le opportunità di business che abilitano gli ecosistemi grazie ad una specializzazione in modalità 100% online"

“

Questo Corso Universitario ti fornirà le conoscenze necessarie per posizionarti ai vertici del settore come professionista multidisciplinare”

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Non hai ancora avviato progetti opensource? Prendi in considerazione i vantaggi dell'innovazione e delle tecnologie come acceleratori del mondo Meta.

In sole 150 ore acquisirai maggiori competenze per comprendere l'interfaccia umana e addentrarti nella realtà estesa con garanzie.



02 Obiettivi

Questo programma si propone di insegnare agli studenti di Informatica e ad altri professionisti interessati all'ecosistema del Metaverso che desiderano aggiornare le proprie conoscenze per applicarle al proprio lavoro. Grazie a questa specializzazione, lo studente approfondirà le comunità Web 3.0, le reti e le relazioni sociali sul web, nonché gli utenti, le aziende e l'ecosistema cibernetico. Un programma che offre gli aspetti chiave per il decentramento e l'infrastruttura tecnologica nel Metaverso in modo che gli studenti che lo seguono perfezionino le proprie competenze a livello pratico.



“

Diventa uno specialista dell'Intelligenza Artificiale per comprendere le influenze della personalizzazione nelle esperienze immersive"



Obiettivi generali

- ◆ Generare competenze specialistiche in materia di Web 3.0
- ◆ Esaminare ogni componente che forma un Metaverso
- ◆ Sviluppare un Metaverso con gli strumenti e i componenti disponibili
- ◆ Analizzare l'importanza della Blockchain come modello di governance dei dati
- ◆ Sostenere la connessione tra la Blockchain e il presente e il futuro del Metaverso
- ◆ Scoprire i casi d'uso e l'impatto della finanza decentralizzata nel nostro mondo attuale e futuro
- ◆ Analizzare l'evoluzione dell'industria dei videogiochi e i primi esempi primitivi di Metaverso
- ◆ Approfondire i modelli di business classici, lo stato generale dell'industria e la creazione del concetto di GameFi
- ◆ Stabilire sinergie tra gli eSport e altri ecosistemi dell'industria gaming rispetto agli attuali Metaversi
- ◆ Sviluppare nuove competenze che permettano allo studente di identificare le opportunità di business nei diversi supporti del metaverso
- ◆ Identificare e promuovere tutti i possibili canali di monetizzazione all'interno del Metaverso
- ◆ Approfondire l'esperienza del Metaverso da una prospettiva diversa, riuscendo a capire come tutto questo potenziale sviluppo ci riguarda e a rispondere a tutte le domande sulla sua applicazione nel medio-lungo termine
- ◆ Radicare il Metaverso come parte della nostra vita quotidiana per poterlo sfruttare al meglio in tutti i settori
- ◆ Prepararci a tutti i cambiamenti che il Metaverso pone per il futuro e sapere come può influenzare la nostra vita, il nostro business o il modo in cui ci relazioniamo con gli altri





Obiettivi specifici

- ◆ Analizzare l'impatto dell'Open source sullo sviluppo dell'ecosistema del Metaverso
- ◆ Analizzare il ruolo delle comunità nell'evoluzione dell'ecosistema
- ◆ Riflettere sul nuovo contesto sociale dell'era esponenziale
- ◆ Organizzare i partecipanti dell'ecosistema e comprendere il loro ruolo
- ◆ Approfondire i progetti sviluppando Metaversi insieme a un ecosistema
- ◆ Esplorare le opportunità di business che abilitano gli ecosistemi
- ◆ Comprendere la necessità di creare un ecosistema per offrire una visione completa

“

Non esitare, diventa uno specialista multidisciplinare analizzando le principali caratteristiche delle esperienze personalizzate per ogni individuo con TECH”

03

Direzione del corso

TECH ha selezionato un personale di ricercatori esperti nell'area del Metaverso, con anni di collaborazione in progetti tecnologici, per insegnare i contenuti di questo programma. In questo modo, gli studenti non acquisiranno solo conoscenze puramente teoriche, ma beneficeranno anche dei consigli pratici che gli scienziati applicano affinché, a loro volta, gli altri specialisti possano applicarli allo scenario reale di azione. L'obiettivo è quello di offrire una qualifica completa e rigorosa che rappresenti un'opportunità unica per gli studenti di aggiornare le proprie conoscenze nel campo del mondo virtuale con l'aiuto dei migliori esperti del settore.



“

Disporrai del supporto di un team qualificato in tecnologie aperte che ti instruirà sui principali strumenti e sulle strategie del Metaverso affinché il tuo progetto personale e professionale raggiunga il successo"

Direttore ospite internazionale

Andrew Schwartz è un esperto di innovazione digitale e strategia di brand, specializzato nell'integrazione del Metaverso con lo sviluppo aziendale e le piattaforme digitali. Infatti, i suoi interessi spaziano dalla creazione di contenuti e la gestione delle startup, fino all'implementazione di strategie sui social media e l'attivazione di grandi idee. Nel corso della sua carriera, ha guidato progetti che hanno cercato di generare risultati concreti e misurabili, sfruttando la convergenza tra tecnologia e business.

Durante la sua carriera, ha lavorato presso Nike come direttore di ingegneria del Metaverso, guidando un team multidisciplinare di sviluppatori, designer e scienziati dei dati per esplorare il potenziale del Metaverso nell'evoluzione della connettività digitale e fisica. In questo stesso ruolo, ha sviluppato strategie per la creazione di prodotti e processi innovativi, oltre a strumenti Web3 e digital twins che hanno ridefinito l'interazione dei consumatori con il brand. Ha anche lavorato come Direttore delle Esperienze di Momenti Sportivi.

Ha anche collaborato come consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale presso la AI MINDSystems Foundation, dove ha contribuito allo sviluppo di tecnologie emergenti e pubblicato articoli sull'impatto del Metaverso e dell'Intelligenza Artificiale sul futuro del business. La sua capacità di anticipare le tendenze e la sua visione strategica lo hanno posizionato come un professionista influente nella trasformazione digitale globale.

A livello internazionale, è stato un punto di riferimento nell'applicazione del Metaverso nel settore dello sport e del commercio, contribuendo a progetti che hanno segnato un prima e un dopo nel modo di comprendere la relazione tra tecnologia e brand. In questo senso, il suo lavoro è stato riconosciuto con numerosi premi e ha consolidato la sua reputazione di innovatore che sfida i limiti convenzionali.



Dott. Schwartz, Andrew

- ♦ Direttore di Ingegneria del Metaverso presso Nike, Boston, USA
- ♦ Direttore delle esperienze di momenti sportivi presso Nike
- ♦ Consulente strategico per l'innovazione tecnologica esponenziale presso la AI MINDSystems Foundation
- ♦ Direttore dell'innovazione presso Intralinks
- ♦ Leader dei prodotti digitali presso la Blue Cross Blue Shield of Massachusetts
- ♦ Responsabile dell'innovazione dei contenuti presso Leia Inc.
- ♦ Direttore della strategia di marca presso Interbrand
- ♦ Direttore dello sviluppo e leader di Strata-G Internet Group presso Strata-G Communications
- ♦ Membro di:
 - ♦ Consiglio consultivo di Blockchain presso la Portland State University
 - ♦ Comitato scolastico del distretto scolastico regionale di Acton-Boxborough

“

Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo”

Direzione



Dott. Cavestany Villegas, Íñigo

- ♦ Co-Founder & Head of Ecosystem presso Second World
- ♦ Leader di Web3 e Gaming
- ♦ Specialista di IBM Cloud presso IBM
- ♦ Assessore di Netspot OTN, Velca e Poly Cashback
- ♦ Docente in Business School come IE Business School o IE Human Sciences and Technology
- ♦ Laurea in Business Administration presso IE Business School
- ♦ Master in Business Development presso l'Università Autonoma di Madrid
- ♦ Specialista di IBM Cloud
- ♦ Certificazione professionale come IBM Cloud Solution Advisor



04

Struttura e contenuti

La struttura e i contenuti di questo Corso Universitario sono stati progettati sotto la guida di un gruppo di specialisti esperti nella ricerca ai massimi livelli. Si tratta di docenti con grandi qualità umane, che si occuperanno di insegnare i contenuti in modo semplice, diretto e vicino. Inoltre, TECH vuole raggiungere tutti gli specialisti, anche quelli che lavorano, e ha quindi progettato il suo formato per essere in modalità 100% online, in modo che sia possibile studiare e lavorare contemporaneamente. Allo stesso tempo, ha incluso una grande quantità di materiali audiovisivi in vari formati che mirano a rendere il programma più dinamico, in modo che gli studenti possano trarne il massimo beneficio.



“

Un piano di studi che ti offrirà materiali teorici e aggiuntivi per facilitare il tuo apprendimento focalizzato sulla prassi reale”

Modulo 1. Ecosistema e attori principali del Metaverso

- 1.1. Ecosistemi di innovazione aperta nell'industria del Metaverso
 - 1.1.1. La collaborazione nello sviluppo di ecosistemi aperti
 - 1.1.2. Ecosistemi di innovazione aperta nell'industria del Metaverso
 - 1.1.3. Impatto dell'ecosistema sulla crescita del Metaverso
- 1.2. Progetti *opensource*. Catalizzatori dello sviluppo tecnologico
 - 1.2.1. *Lopensource* come acceleratore dell'innovazione
 - 1.2.2. Integrazione dei progetti *opensource*. Visione completa
 - 1.2.3. Standard e tecnologie aperte come acceleratori
- 1.3. Comunità del Web 3.0
 - 1.3.1. Il processo di creazione e sviluppo delle comunità
 - 1.3.2. Contributo delle comunità al progresso tecnologico
 - 1.3.3. Comunità Web 3.0 più rilevanti
- 1.4. Reti e relazioni sociali sul web
 - 1.4.1. Tecnologie che facilitano nuove forme di relazione
 - 1.4.2. Ambienti fisici e digitali in cui costruire comunità Web3
 - 1.4.3. L'evoluzione dei social network Web2 verso la Web3
- 1.5. Utenti, aziende ed ecosistema. Progressi del Metaverso
 - 1.5.1. I Metaversi con la visione del Web 3.0
 - 1.5.2. Le aziende che investono nel Metaverso
 - 1.5.3. L'ecosistema che offre una soluzione completa
- 1.6. Creatori di contenuti nel Metaverso
 - 1.6.1. I nomadi digitali
 - 1.6.2. Organizzazioni, costruttori di un nuovo canale di relazione con i loro clienti
 - 1.6.3. Influencers, *streamers* o *gamers* come *early adopters*
- 1.7. Fornitori di esperienze nel Metaverso
 - 1.7.1. Canali di vendita reiventati
 - 1.7.2. Esperienza immersiva
 - 1.7.3. Personalizzazione equa e trasparente



- 1.8. Decentramento e infrastruttura tecnologica nel Metaverso
 - 1.8.1. Tecnologie distribuite e decentralizzate
 - 1.8.2. *Proof of Work vs. Proof of Stake*
 - 1.8.3. Strati tecnologici chiave per l'evoluzione del Metaverso
- 1.9. Interfaccia umana, dispositivi elettronici che abilitano l'esperienza del Metaverso
 - 1.9.1. L'esperienza offerta dai dispositivi tecnologici esistenti
 - 1.9.2. Tecnologie avanzate nel Metaverso
 - 1.9.3. La realtà estesa (XR) come Immersione nel Metaverso
- 1.10. Incubatori, acceleratori e veicoli di investimento nel Metaverso
 - 1.10.1. Incubatori e acceleratori per sviluppare attività nel Metaverso
 - 1.10.2. Finanziamenti e investimenti nel Metaverso
 - 1.10.3. Attrazione dello "Smart Capital"

“

Un programma progettato per professionisti come te, impegnati nell'attualità e nel loro mestiere, consapevoli dei cambiamenti sperimentati dalle comunità Web 3.0"

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

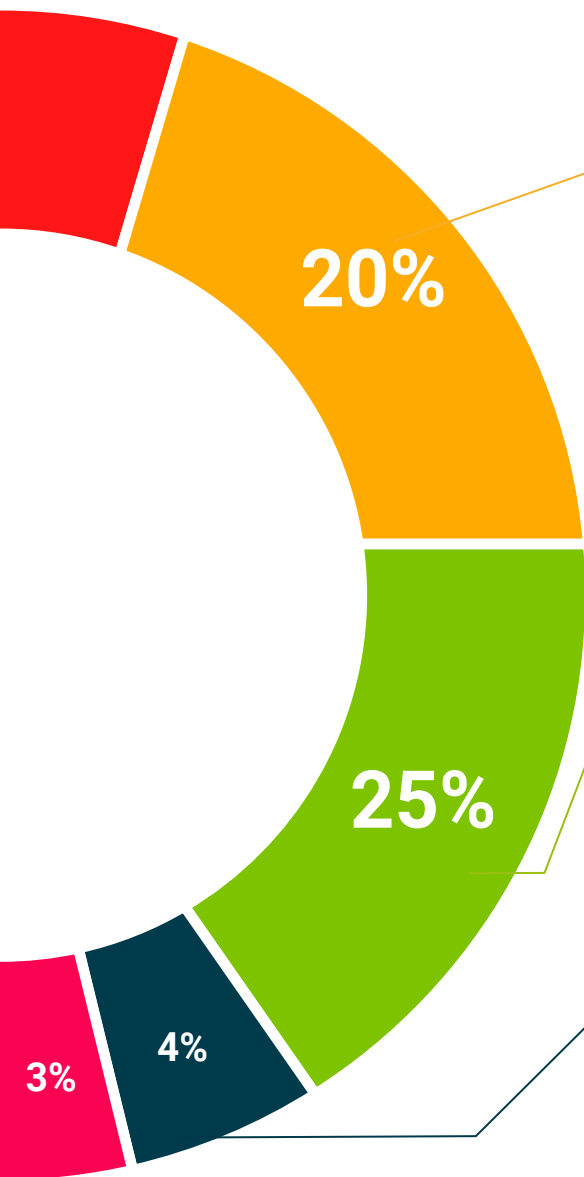
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Ecosistema e Attori Principali del Metaverso garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Ecosistema e Attori Principali del Metaverso** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Ecosistema e Attori Principali del Metaverso**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Ecosistema e Attori
Principali del Metaverso

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario Ecosistema e Attori Principali del Metaverso



NFT
Non-fungible
token