

# Corso Universitario Creazione di Texture per Hard Surface





## Corso Universitario Creazione di Texture per Hard Surface

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/creazione-texture-hard-surface](http://www.techitute.com/it/informatica/corso-universitario/creazione-texture-hard-surface)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 16*

05

Metodologia

---

*pag. 20*

06

Titolo

---

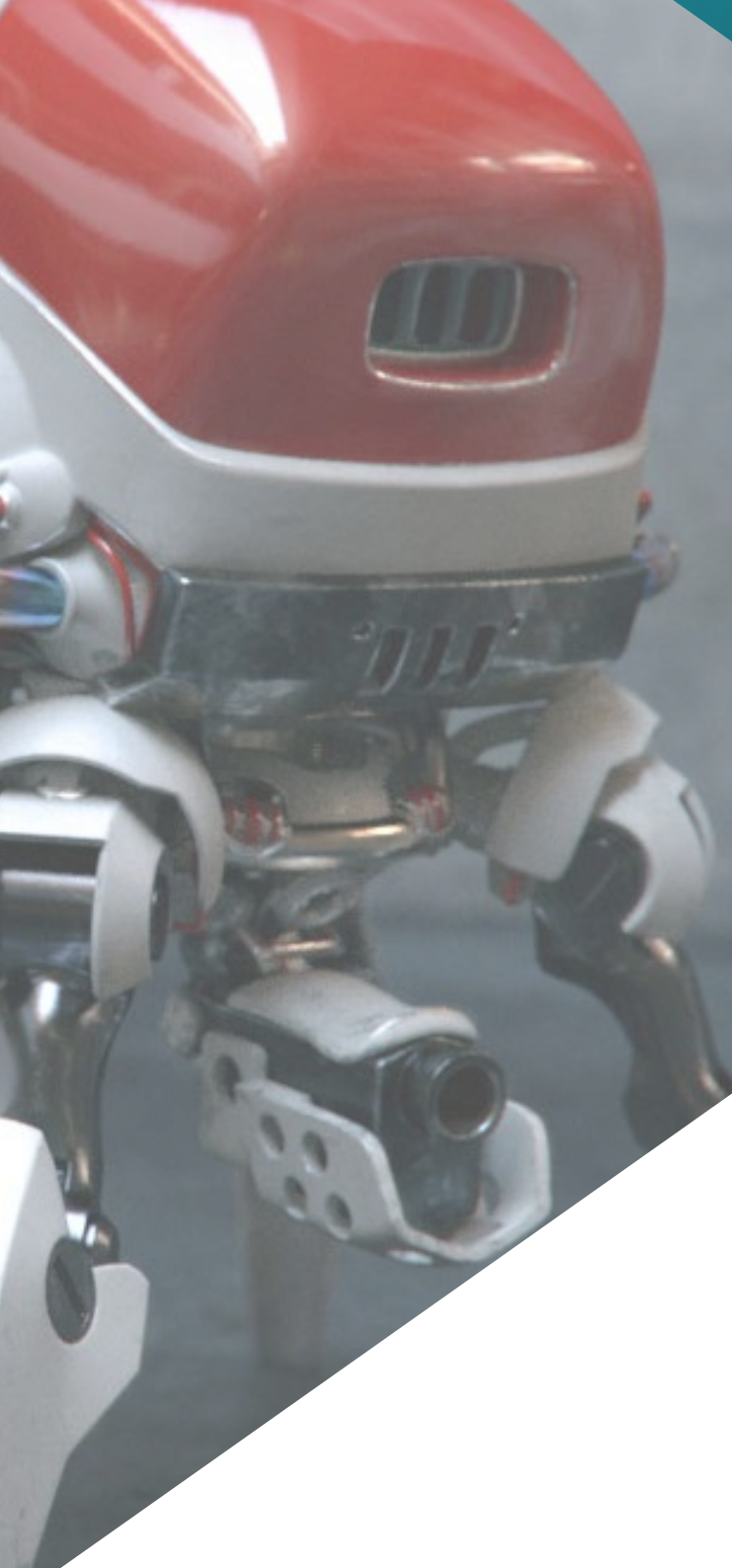
*pag. 28*

# 01

# Presentazione

I processi di texturing fanno parte di un approccio d'insieme alla modellazione tridimensionale, il che significa che, per realizzare un progetto 3D completo, è necessario applicare texture all'oggetto o alla forma che è stata progettata. Sempre più sviluppatori, designer o modellatori si specializzano in questo processo, poiché lo sviluppo di software e strumenti per il texturing si sta specializzando sempre più. Questo programma didattico riunisce le conoscenze e le nozioni necessarie per creare e applicare texture nella modellazione tridimensionale *Hard Surface*. Viene offerto in un formato completamente online, che consente di conciliare facilmente altri progetti personali o professionali con l'apprendimento.





“

*Impara a creare e applicare texture nelle modellazioni tridimensionali grazie a questo Corso Universitario completamente online"*

L'hard surface texturing, ovvero l'applicazione di texture su superfici dure, è una delle tecniche più apprezzate nel design tridimensionale, grazie alle finiture ottenute, come la fresatura, il rivestimento o i graffi metallici sugli oggetti. Questo programma didattico è stato concepito per consentire a chi usi questa tecnica di creare texture e di applicarle ai loro modelli 3D. L'obiettivo è che gli studenti che seguano questo corso siano in grado di applicare tutte le tecniche di texturing per i modelli *Hard Surface*.

Il piano di studi intraprende quindi un percorso che si sofferma sulla spiegazione di uno strumento fondamentale in questo processo: *Substance Painter*. Questo software all'avanguardia per la creazione di texture fornisce i materiali e le maschere necessarie a texturizzare oggetti e forme. Inoltre, i contenuti approfondiscono l'applicazione delle texture a casi reali, come la texturing di un coltello da combattimento, la rugosità o la metallizzazione.

Grazie a ciò, lo studente imparerà a identificare le variazioni nei materiali PBR e ad avere un'ampia comprensione delle differenze dei materiali metallici, attraverso l'esecuzione di progetti specifici come la texturizzazione di una moto o la creazione di dettagli. Infine, sarà in grado di rifinire il texturing anche durante l'esportazione delle mappe.

Questo Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface è offerto online e fornisce agli studenti i materiali didattici sulla piattaforma virtuale dove saranno sempre disponibili per la consultazione. Tutto ciò che serve è un dispositivo elettronico e una connessione a internet per scaricare il materiale e iniziare a sviluppare i contenuti proposti da un personale docente composto da esperti.

Questo **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti del cosiddetto *Hard Surface* 3D Modeling
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet

“

*In sole 6 settimane otterrai, per mezzo di una titolazione diretta, la qualifica di creatore di texture per Hard Surface"*

“

*Il Corso Universitario che stavi aspettando per poter combinare l'acquisizione di conoscenze nella creazione di texture per superfici dure con le tue responsabilità personali e professionali"*

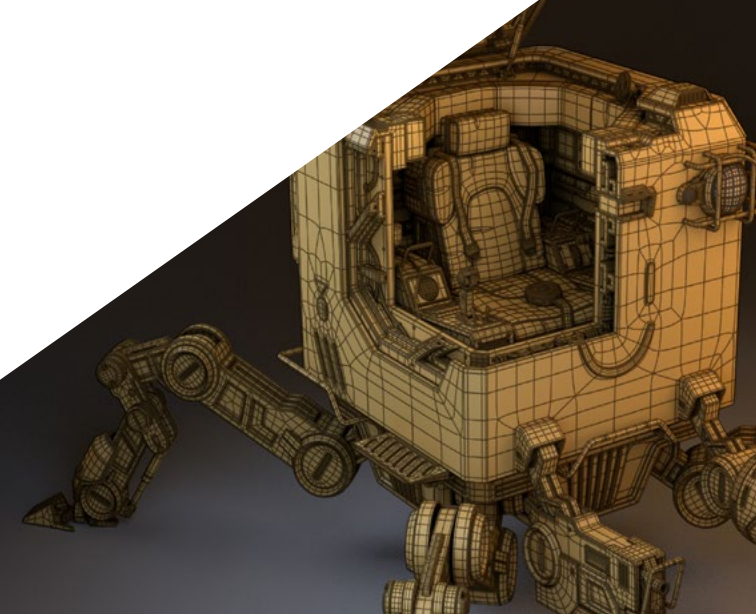
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti del settore, nonché specialisti riconosciuti appartenenti a società e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il programma. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Impara ad applicare diverse texture ai tuoi modelli tridimensionali in Hard Surface.*

*Al tuo ritmo, approfondisci la Creazione di Texture per Hard Surface con questa specializzazione online e con il materiale pedagogico disponibile nell'aula virtuale.*



# 02 Obiettivi

Questo Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface è progettato in modo che lo studente possa conoscere in profondità i diversi tipi di texture per la modellazione *Hard Surface*, nonché approfondire lo sviluppo di texture e applicarle ai modelli tridimensionali. Questo programma educativo è incentrato sulla messa in pratica delle competenze e delle abilità da parte degli studenti fin dal primo momento, che lavoreranno su concetti e tecniche nella creazione di progetti.







“

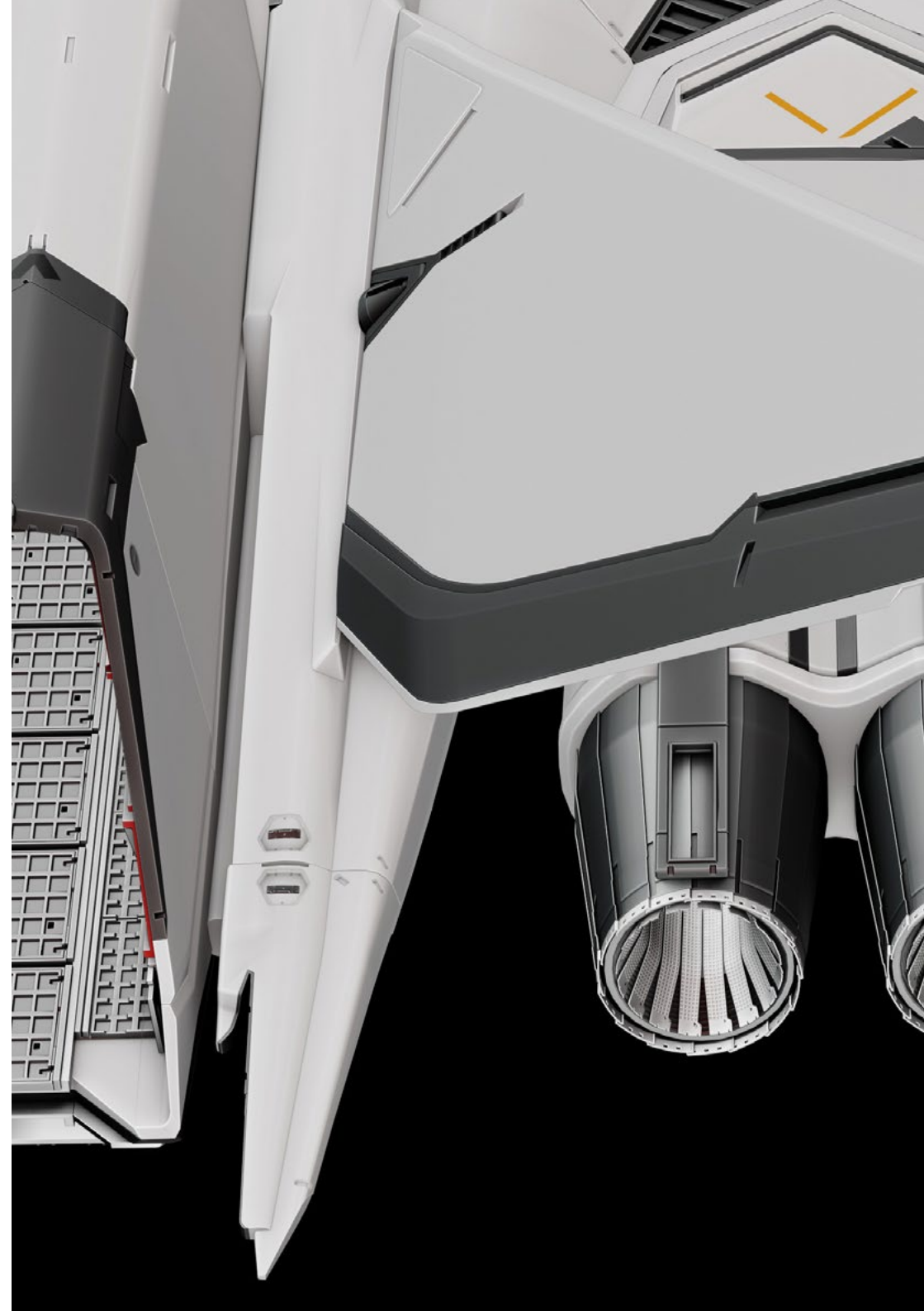
*Metti a prova le tue competenze e  
abilità nella creazione di texture per  
Hard Surface grazie a questo Corso  
Universitario eminentemente pratico”*



## Obiettivi generali

---

- ◆ Conoscere a fondo i diversi tipi di modellazione *Hard Surface*, i diversi concetti e le caratteristiche per applicarli nel settore della modellazione 3D
- ◆ Imparare in dettaglio le basi della modellazione 3D nelle sue varie forme
- ◆ Generare progetti per diversi settori industriali e saperli applicare
- ◆ Essere un esperto tecnico e/o un artista della modellazione 3D per *Hard Surface*
- ◆ Conoscere tutti gli strumenti rilevanti per la professione di modellatore 3D
- ◆ Acquisire competenze per lo sviluppo di texture e FX di modelli 3D





## Obiettivi specifici

---

- ◆ Applicare tutte le tecniche di texturing per i modelli *Hard Surface*
- ◆ Lavorare su casi reali nell'applicazione di dettagli con texture
- ◆ Identificare le variazioni dei materiali PBR
- ◆ Avere un'ampia conoscenza delle differenze tra i materiali metallici
- ◆ Analizzare i dettagli tecnici attraverso l'uso di mappe
- ◆ Imparare ad esportare materiali e mappe per diverse piattaforme

“

*Crea e applica tutte le tecniche di testurizzazione per la modellazione *Hard Surface* grazie a questa comoda specializzazione online”*

# 03

## Direzione del corso

Esperti e professionisti di notevole prestigio nel loro campo fanno parte del personale direttivo e docente di questo Corso Universitario. Sono specialisti che hanno dedicato la loro carriera professionale allo sviluppo di tecniche di modellazione, texturing, rendering e illuminazione digitale. Saranno disponibili sulla piattaforma virtuale per offrire consulenze in qualsiasi momento, oltre a essere gli ideatori di questo piano di studio. La loro vasta esperienza ha permesso loro di conoscere i dettagli e le sfide che possono presentarsi nella vita professionale.





“

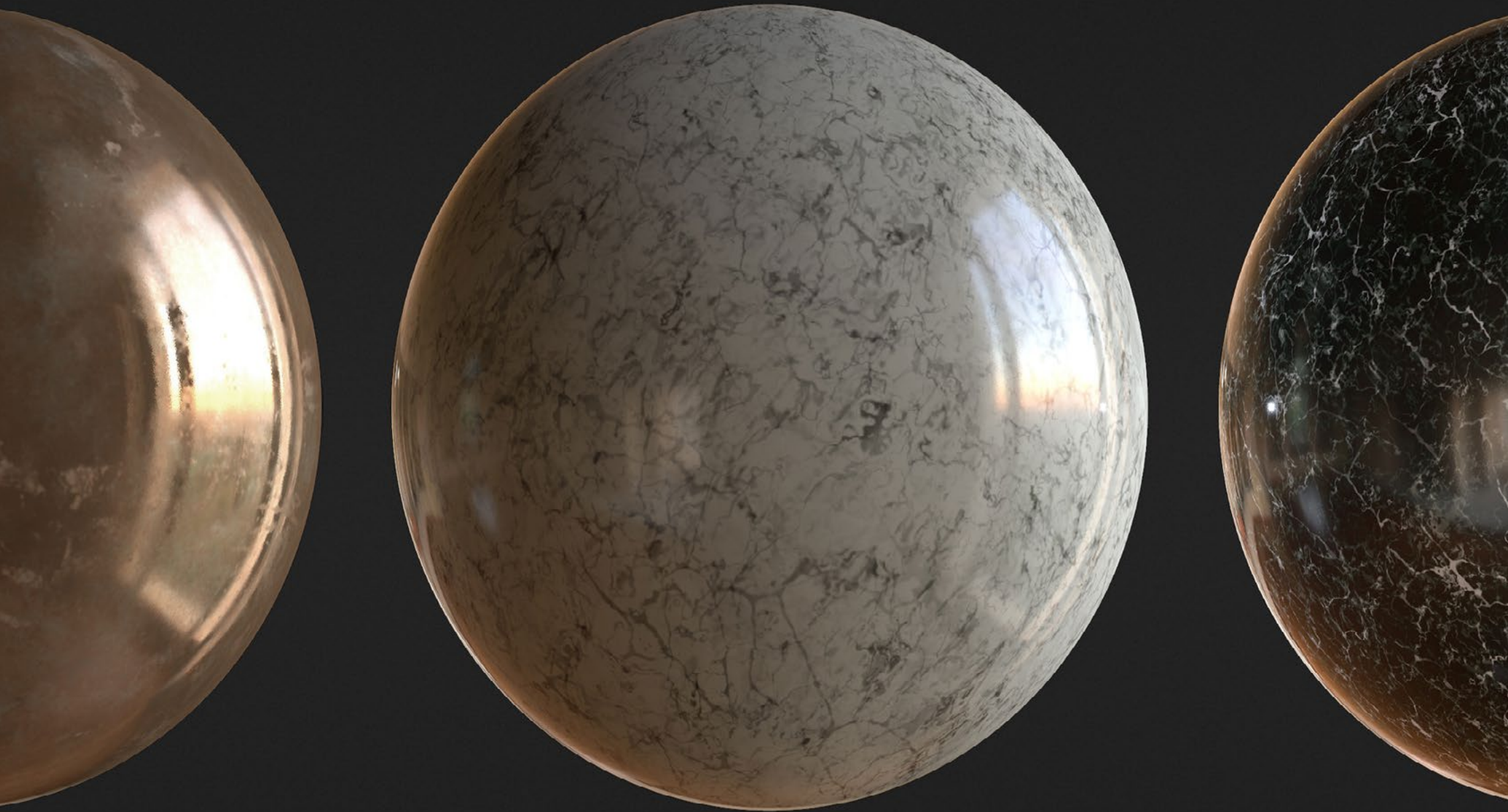
*Avrai a disposizione i più grandi esperti e professionisti nel campo della modellazione, texturing, rendering e illuminazione digitale. Così si impara nei Corsi Universitari ideati da TECH”*

## Direzione



### Dott. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artista 3D presso 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Produzione 3D per Boston Whaler
- ◆ Modellatore 3D per Shay Bonder Multimedia TV Production Company
- ◆ Produttore Audiovisivo in film digitali
- ◆ Product Designer per Escencia de los Artesanos di Eliana M
- ◆ Designer Industriale Specializzato in Prodotti. Università Nazionale di Cuyo
- ◆ Espositore al Salone Regionale delle Arti Visive Vendimia
- ◆ Seminario di Composizione Digitale. Università Nazionale di Cuyo
- ◆ Congresso Nazionale sul design e la produzione. C.P.R.O.D.I.



# 04

## Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario è distribuito in 10 argomenti in modo che lo studente possa approfondire progressivamente i contenuti e applicare l'apprendimento negli esercizi pratici. Il primo passo sarà l'introduzione del software *Substance Painter*, che permetterà di passare all'applicazione pratica di diverse texture. Si lavorerà su diverse tecniche, come l'aggiunta di colore, la sfocatura, la bruciatura e l'opacità in diverse figure.







“

*Diventa un esperto creando e applicando texture per Hard Surface. Questo Corso Universitario ti fornirà gli strumenti chiave di cui hai bisogno”*

## Modulo 1. Creazione di texture per *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.2. Masterizzare le mappe
  - 1.1.3. Materiali in colore ID
- 1.2. Materiali e maschere
  - 1.2.1. Filtri e generatori
  - 1.2.2. Pennelli e colori
  - 1.2.3. Proiezioni piane e tracciati
- 1.3. Texture di un coltello da combattimento
  - 1.3.1. Assegnazione dei materiali
  - 1.3.2. Aggiunta di texture
  - 1.3.3. Colorare le varie parti
- 1.4. Asperità
  - 1.4.1. Variazioni
  - 1.4.2. Dettagli
  - 1.4.3. *Alphas*
- 1.5. Metallicità
  - 1.5.1. Rifiniture
  - 1.5.2. Ossidazioni
  - 1.5.3. Graffi
- 1.6. Mappe di normali e di altezze
  - 1.6.1. Mappe dei *Bumps*
  - 1.6.2. Masterizzazione di mappe normali
  - 1.6.3. Mappatura di spostamento
- 1.7. Altri tipi di mappe
  - 1.7.1. Mappa della *Ambient Occlusion*
  - 1.7.2. Mappa della specularità
  - 1.7.3. Mappa di opacità





- 1.8. Texture di una moto
  - 1.8.1. Pneumatici e materiali per cestelli
  - 1.8.2. Materiali luminosi
  - 1.8.3. Modifica dei materiali masterizzati
- 1.9. Dettagli
  - 1.9.1. *Sticker*
  - 1.9.2. Maschere Intelligenti
  - 1.9.3. Generatori e maschere di vernice
- 1.10. Finalizzazione della texture
  - 1.10.1. Editing manuale
  - 1.10.2. Esportazione di mappe
  - 1.10.3. *Dilation* e *No Padding*

“

*Iscriviti subito: in sole 6 settimane sarai in grado di creare le tue texture e applicarle alla modellazione 3D. Affronta nuove sfide professionali senza paura di non farcela"*

# 05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.





Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



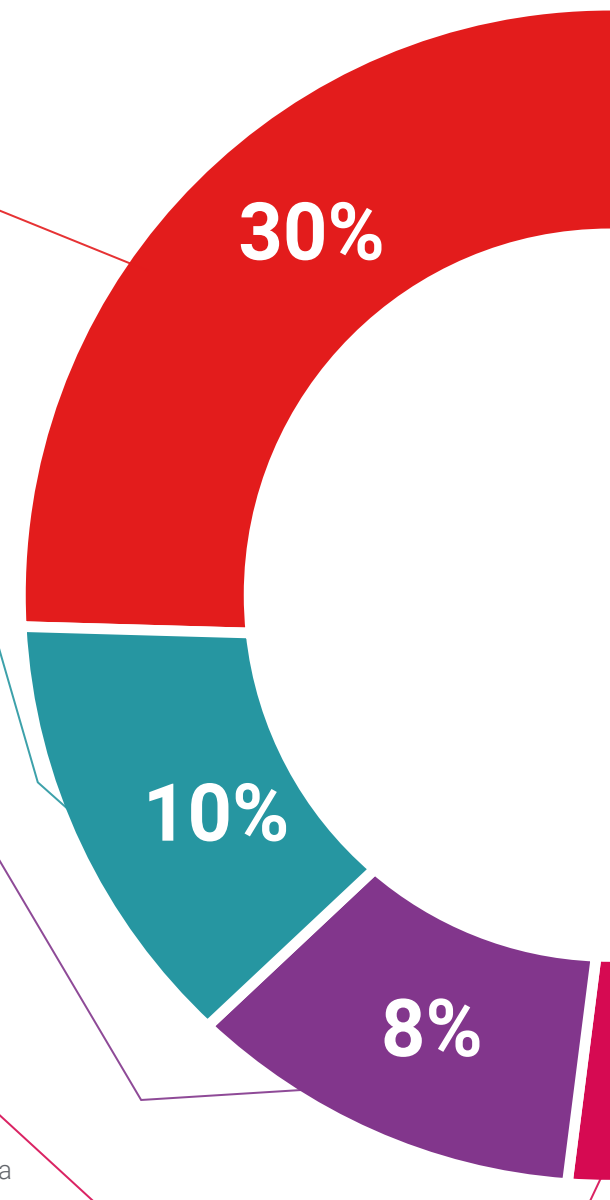
#### Pratiche di competenze e competenze

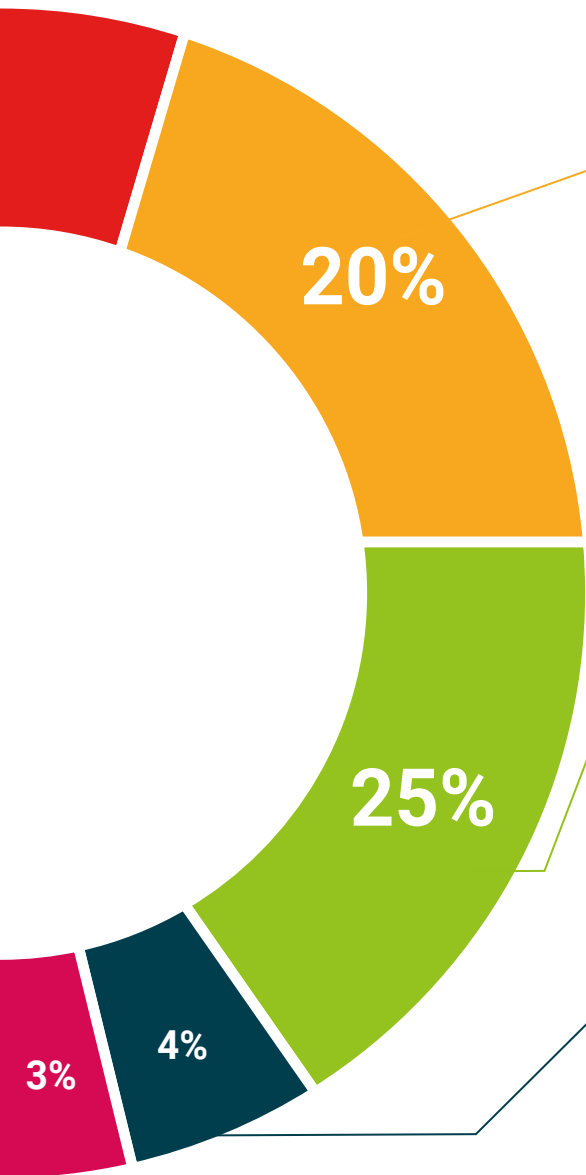
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



# 06 Titolo

Il Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Creazione di Texture per Hard Surface**

N° Ore Ufficiali: 150 o.



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata inn  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingu

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
Creazione di Texture  
per Hard Surface

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Dedizione: 16 ore/settimana
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario Creazione di Texture per Hard Surface

