

Corso Universitario

Analisi dei Videogiochi

Blockchain



tech università
tecnologica

Corso Universitario Analisi dei Videogiochi Blockchain

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/analisi-videogiochi-blockchain

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

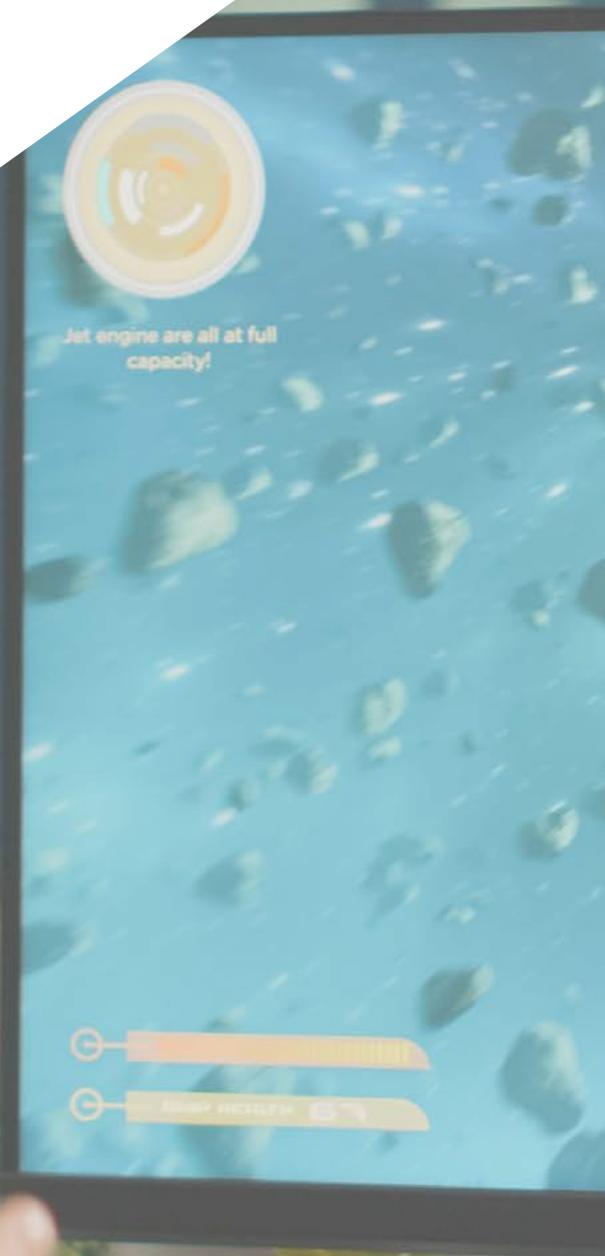
Titolo

pag. 28

01

Presentazione

Grazie all'economia *blockchain*, l'industria del *gaming* è cresciuta in termini di gioco e le sue strategie di profitto sono importanti quanto la popolarità che può raggiungere con la sua creatività. Questo richiede professionisti sempre più aggiornati e con grandi conoscenze nel settore che sappiano rispondere ai nuovi mercati del *gaming*. Per questo motivo, TECH ha sviluppato una qualifica completa e rigorosa destinata agli Informatici per conoscere ogni dettaglio dei casi di economie gamificate più rilevanti dell'industria del videogioco digitale *blockchain* fino ad oggi. Tutto questo, con un apprendimento diretto, 100% online e ricco di contenuti multimediali e con un personale docente specializzato.





“

Grazie ai sistemi Outer Ring, Axie Infinity o Splinterlands sono stati sviluppati videogiochi riconosciuti in tutto il mondo, TECH desidera avvicinarci a questo mercato economico per sveltire la tua avventura con tutte le garanzie”

Grazie al boom latente dell'industria del *gaming* e alla grande domanda del mercato che richiede professionisti sempre più specializzati, TECH offre questo Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain. Questo programma analizza in modo approfondito la costruzione, la creazione e la redditività del settore del *gaming*. Il quadro teorico si fonde con la mostra di casi pratici e attuali che avvicinano gli studenti a una realtà virtuale in continua espansione.

Inoltre, TECH ha dotato di docenti esperti nel settore dei videogiochi e della tecnologia per trasmettere tutte le conoscenze teoriche e pratiche agli studenti. Gli insegnanti guideranno gli informatici intorno ai risultati e agli errori dei casi più noti di grandi aziende videoludiche hanno sostenuto le loro attività in diversi sistemi economici. In questo modo, l'insegnamento approfondisce l'economia *blockchain*, affinché gli informatici padroneggino nel dettaglio gli aspetti chiave del successo di questo settore, come sono state le capacità di adattamento e trasformazione per risolvere i problemi e ottenere profitto.

Un Corso Universitario 100% online che permette agli studenti di scegliere in totale libertà il momento e il luogo in cui effettuare lo studio. Inoltre, la metodologia di apprendimento *Relearning* e il successo della modalità digitale supportano l'istruzione per uno dei settori tecnologici più richiesti. In questo modo, gli studenti acquisiranno una visione dettagliata e reale di ciò che accade in questo settore del videogioco, fornendo loro gli strumenti indispensabili per muoversi con facilità.

Questo **Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti della scultura digitale 3D Modeling
- ◆ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Aumenta le tue capacità multidisciplinari in materia di tendenze blockchain e dimostra sul mercato del lavoro la tua conoscenza della stabilità e redditività dei progetti di videogiochi”

“

L'industria del gaming ha bisogno di professionisti come te, disposti a continuare a imparare la più recente tecnologia Blockchain per potenziare i videogiochi”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Impara dai successi e dagli errori dell'industria dei videogiochi e sfrutta al massimo il tuo progetto di gioco per raggiungere il successo con garanzie.

Espandi le tue conoscenze strategiche in Splinterlands e forma parte delle migliori industrie di gaming.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain è stato progettato sulla base di un gruppo di esperti che instruiranno gli informatici, in modo da poter identificare i principali sistemi economici utilizzati dalle aziende di fama nel settore dei videogiochi. Tutto questo, con materiali audiovisivi in diversi formati e un insegnamento teorico-pratico che porterà gli studenti a trovare le strategie più redditizie per risolvere i problemi più frequenti in un settore economico in crescita.



“

*Diventa un esperto di Blockchain per capire
la sua influenza nel settore dei videogiochi”*



Obiettivi generali

- ◆ Individuare in maniera rigorosa e approfondita il funzionamento della tecnologia *Blockchain*, analizzando come i suoi pro e i suoi contro siano legati a come funziona la sua architettura
- ◆ Confrontare gli aspetti della *Blockchain* con le tecnologie convenzionali utilizzate nelle varie aree di applicazione in cui la tecnologia *Blockchain* è stata adottata
- ◆ Analizzare le principali caratteristiche della finanza decentralizzata nel contesto dell'economia *Blockchain*
- ◆ Stabilire le caratteristiche fondamentali dei tokens non fungibili, il loro funzionamento e la loro diffusione dalla loro comparsa a oggi
- ◆ Comprendere il collegamento dei NFT con la *Blockchain* ed esaminare le strategie per generare ed estrarre valore dai Token non fungibili
- ◆ Esporre le caratteristiche delle principali criptovalute, il loro utilizzo, i livelli di integrazione con l'economia globale e i progetti di gamification virtuale





Obiettivo specifico

- ◆ Riconoscere le strategie economiche che hanno mostrato la maggiore stabilità e convenienza negli attuali progetti di mercato
- ◆ Identificare i margini di stabilità e profitto nei progetti di economia gamificata
- ◆ Padroneggiare le tendenze del mercato del gioco *Blockchain* in base a partecipazione, stabilità e profitto

“

Padroneggia i sistemi economici e capisci come funziona lo Star Atlas per diventare un professionista più competitivo nel mercato virtuale”

03

Direzione del corso

TECH ha fatto ricorso ad un personale docente esperto nel settore della tecnologia e della *Blockchain*. Grazie alla loro vasta esperienza nel settore, i docenti garantiscono la corretta istruzione degli studenti in modo semplice e veloce, attraverso esercitazioni personalizzate e individuali. In questo modo, gli studenti hanno a disposizione professionisti di prestigio che li guideranno in ogni momento per acquisire le competenze indispensabili per controllare il settore digitale del *gaming*.



“

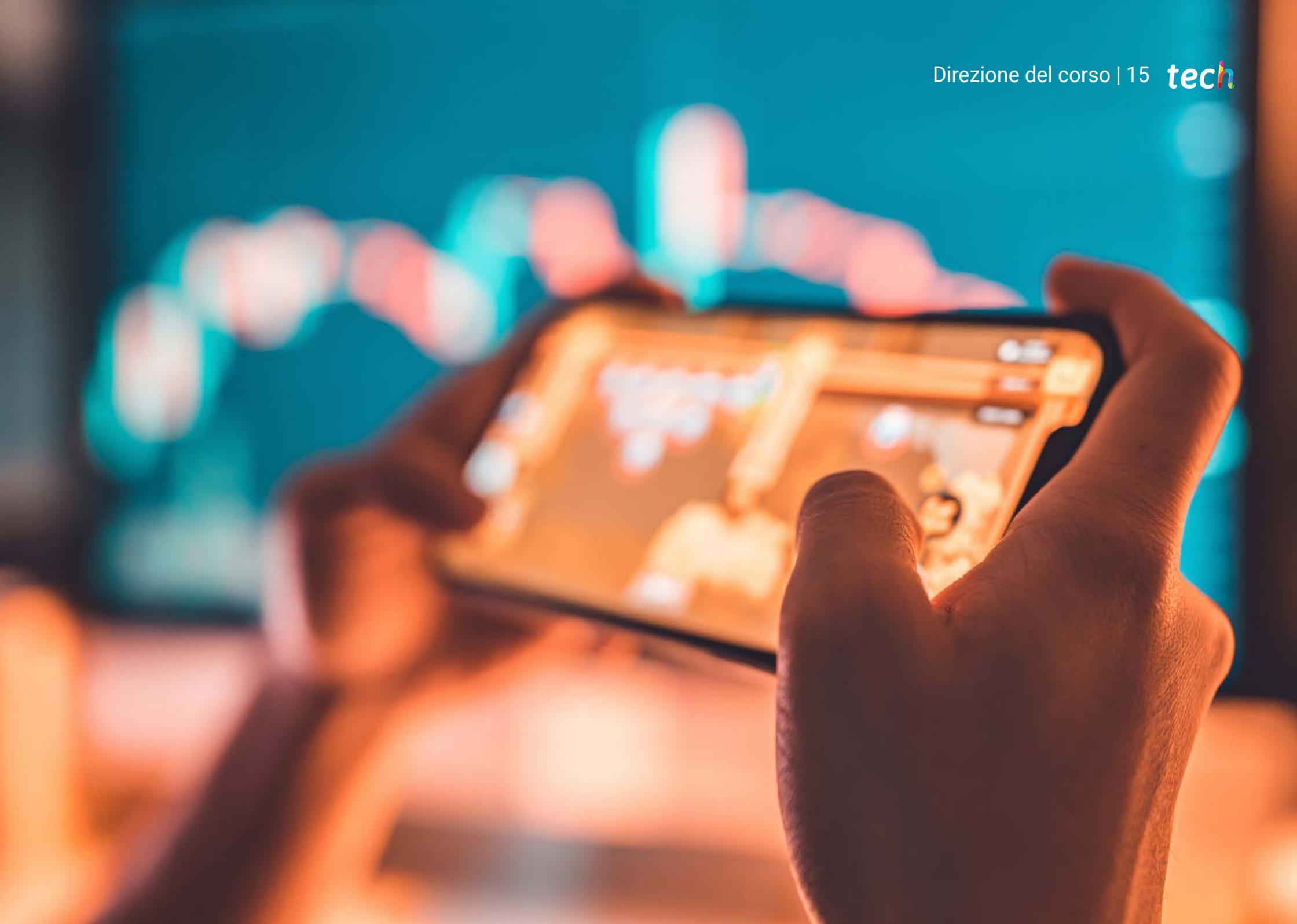
*Unisciti a un team di esperti che ti instruirà
sull'Outer Ring e sulle meccaniche di
gioco per dare slancio alla tua carriera”*

Direzione



Dott. Olmo Cuevas, Alejandro

- Progettista di Videogiochi e di Economie *Blockchain* per Videogiochi
- Fondatore di Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fondatore del progetto Niide
- Scrittore di Narrativa Fantasy e Poesia in Prosa



04

Struttura e contenuti

Il piano di studi è stato progettato sulla base degli ultimi aggiornamenti e sviluppi del settore *Blockchain* nei videogiochi, seguendo i requisiti proposti dal personale docente di questo Corso Universitario. Il personale docente sostiene i contenuti di questo programma, che mira ad ampliare e aggiornare le conoscenze accademiche e professionali degli informatici. Il contenuto di questa qualifica indaga sui videogiochi più rilevanti e permette di approfondire ciascuno di essi nel suo sistema economico. Tutto ciò, al fine di promuovere la carriera professionale degli informatici che desiderano specializzarsi in questo campo virtuale.

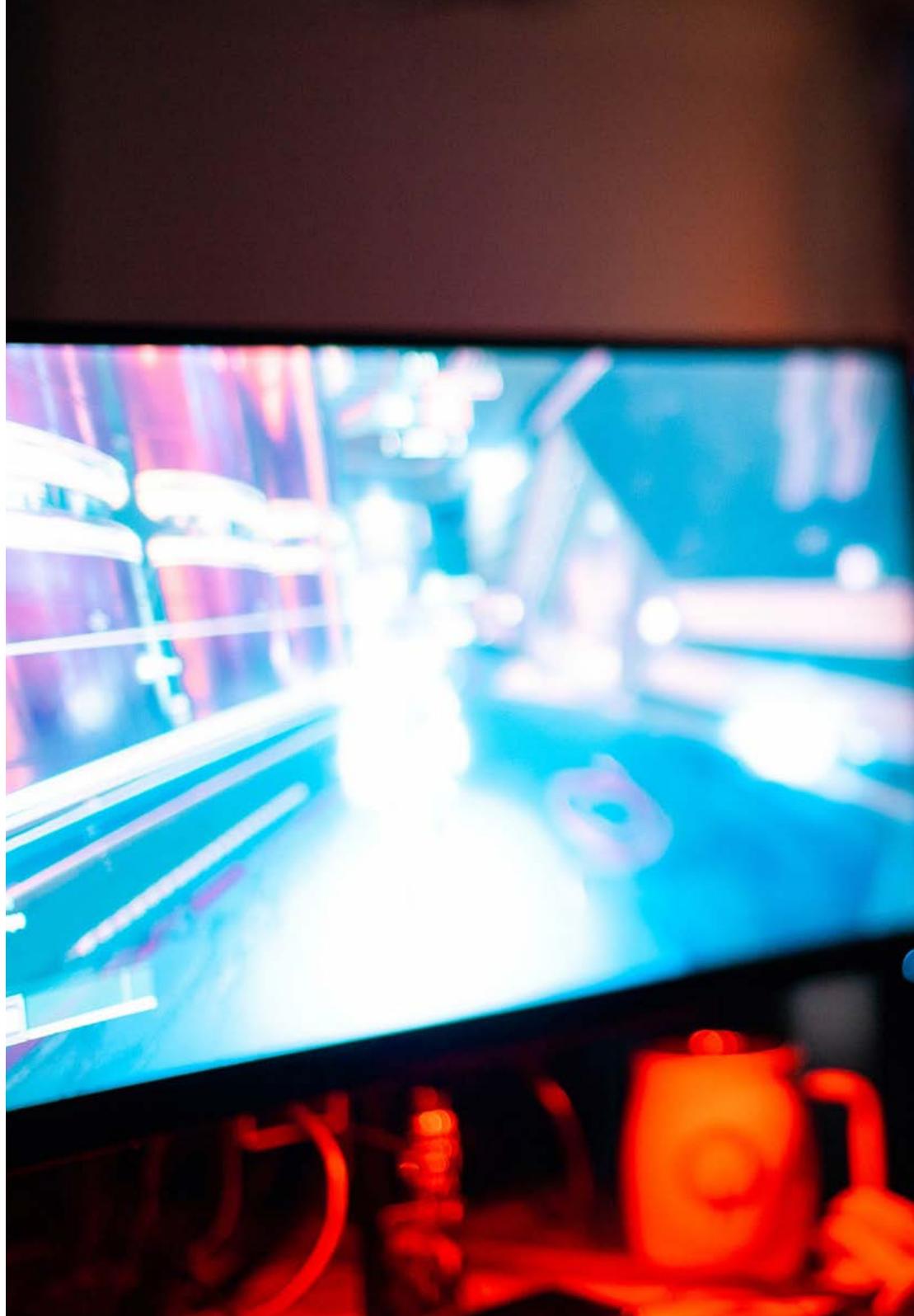


“

Un piano di studi con i contenuti più aggiornati, in modo che tu possa monetizzare i tuoi progetti basandoti sul sistema Blockchain nei videogiochi”

Modulo 1. Analisi dei videogiochi *Blockchain*

- 1.1. *Star Atlas*
 - 1.1.1. Meccanica del gioco
 - 1.1.2. Sistema economico
 - 1.1.3. Usability
- 1.2. *Outer Ring*
 - 1.2.1. Meccanica del gioco
 - 1.2.2. Sistema economico
 - 1.2.3. Usability
- 1.3. *Axie Infinity*
 - 1.3.1. Meccanica del gioco
 - 1.3.2. Sistema economico
 - 1.3.3. Usability
- 1.4. *Splinterlands*
 - 1.4.1. Meccanica del gioco
 - 1.4.2. Sistema economico
 - 1.4.3. Usability
- 1.5. *R-Planet*
 - 1.5.1. Meccanica del gioco
 - 1.5.2. Sistema economico
 - 1.5.3. Usability
- 1.6. *Ember Sword*
 - 1.6.1. Meccanica del gioco
 - 1.6.2. Sistema economico
 - 1.6.3. Usability
- 1.7. *Big Time*
 - 1.7.1. Meccanica del gioco
 - 1.7.2. Sistema economico
 - 1.7.3. Usability





- 1.8. *Gods Unchained*
 - 1.8.1. Meccanica del gioco
 - 1.8.2. Sistema economico
 - 1.8.3. Usability
- 1.9. *Illuvium*
 - 1.9.1. Meccanica del gioco
 - 1.9.2. Sistema economico
 - 1.9.3. Usability
- 1.10. *Upland*
 - 1.10.1. Meccanica del gioco
 - 1.10.2. Sistema economico
 - 1.10.3. Usability

“

Un programma progettato per mettere in pratica tutte le conoscenze acquisite nel mondo del videogioco concentrandosi sulla prassi reale”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Analisi dei Videogiochi Blockchain**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Analisi dei Videogiochi
Blockchain

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Analisi dei Videogiochi

Blockchain

