

Capacitación Práctica

Website Management Engineering

```
False
True
False
on == "MIRROR_Z":
    mirror_mod.use_x = False
    mirror_mod.use_y = False
    mirror_mod.use_z = True

#selection at the end -add back the deselected mirror modi
mirror_ob.select= 1
modifier_ob.select=1
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the acti
modifier_ob.select = 0
bpy.context.selected_objects[0]
bpy.context.selected_objects[0].select = 1
```



tech universidad
FUNDEPOS

Capacitación Práctica
Website Management Engineering

Índice

01

Introducción

pág. 4

02

¿Por qué cursar esta
Capacitación Práctica?

pág. 6

03

Objetivos

pág. 8

04

Planificación
de la enseñanza

pág. 10

05

¿Dónde puedo hacer la
Capacitación Práctica?

pág. 12

06

Condiciones generales

pág. 16

07

Titulación

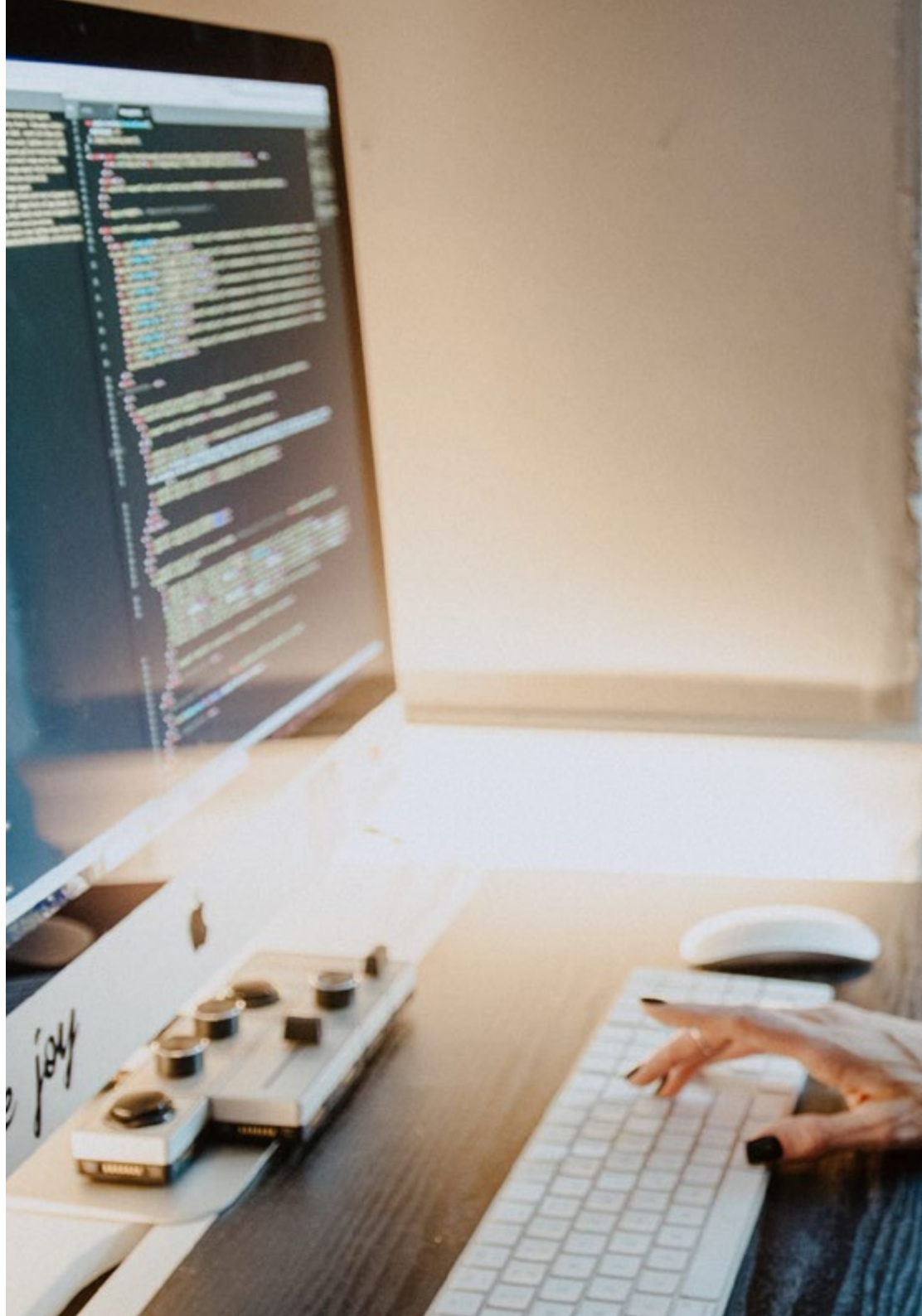
pág. 18

01 Introducción

El diseño y el desarrollo de aplicaciones y estructuras web ha revolucionado el comercio electrónico a través de la implementación de técnicas y estructuras que permiten ofrecer experiencias de usuarios del máximo nivel. Así, surge un nuevo mercado con doble rasero: en el que existen múltiples posibilidades creativas y en el cual los profesionales de este ámbito tienen, cada vez, más oportunidades. En base a ello, TECH Universidad FUNDEPOS ha desarrollado un programa ideal para ponerse al día sobre las novedades de este sector, a través una estancia práctica de 120 horas en una empresa referente del *Website Management Engineering*. Así, trabajará codo con codo con los mejores profesionales, implementando a su praxis las metodologías de desarrollo web más innovadoras de la actualidad.



¿Te gustaría dominar a la perfección el diseño y la programación de interfaces de usuario? Este será uno de los aspectos que trabajarás con el curso de la Capacitación Práctica que te ofrece TECH Universidad FUNDEPOS”





Las empresas que deseen estar a la vanguardia y obtener amplios beneficios a través de Internet deben tener una página web bien posicionada y diseñada que les permita alcanzar sus objetivos. El profesional de la informática que desee garantizar, en este sentido, un servicio efectivo debe ser capaz de crear, dirigir, analizar y monetizar un sitio web. Esta enseñanza eminentemente práctica le permite, al alumnado, adquirir un conocimiento más profundo en este campo ampliamente demandado de la mano de expertos en esta área.

Un trabajo de ingeniería web en una empresa requiere de un dominio de la técnica y conocer las últimas actualizaciones de los diferentes software, servidores y buscadores web. Así como las tendencias de consumo a través de las webs. Este aprendizaje se adquiere estando día a día junto a especialistas en el campo, que están al tanto de las últimas novedades y que son capaces de desarrollar proyectos que salen al mercado con el objetivo de generar ingresos, cumpliendo así la máxima de los clientes.

Todo ello, a través de 120 horas distribuidas a lo largo de 3 semanas, en las que el egresado se integrará en un equipo del máximo nivel especializado en el área de *Website Management Engineering*. Además, tendrá acceso a la tecnología informática más sofisticada y vanguardista, así como a los recursos que le permitirán perfeccionar sus competencias ingenieras de manera garantizada y cómoda, con el apoyo de los mejores profesionales y a través de una experiencia que marcará un antes y un después en su trayectoria.

02

¿Por qué cursar esta Capacitación Práctica?

La demanda de ingenieros especializados en *Website Management Engineering* se ha multiplicado en los últimos meses debido al valor que ha adquirido la presencia en internet. De ahí la idea de diseñar esta Capacitación Práctica, una titulación pionera en el mercado a través de la cual el egresado podrá ponerse al día, junto a un equipo del máximo nivel, de las novedades de su profesión. Todo ello, en tan solo 3 semanas de estancia durante las cuales logrará elevar su talento al máximo de manera garantizada.



Un programa con el que alcanzarás el máximo nivel de la comercialización de sitios web a través del empleo de las estrategias de programación más sofisticadas”

1. Actualizarse a partir de la última tecnología disponible

La matrícula de esta Capacitación Práctica dará al egresado la oportunidad de acceder a la tecnología informática más vanguardista y sofisticada del sector. Gracias a ello, podrá trabajar de manera activa y durante 3 semanas en su manejo, obteniendo un conocimiento amplio y especializado sobre los distintos recursos que existen en la actualidad para desarrollar las mejores plataformas y aplicaciones.

2. Profundizar a partir de la experiencia de los mejores especialistas

El tutor que acompañará al egresado desde el comienzo de las prácticas y hasta la culminación de las mismas velará porque se cumplan todos los requisitos para los cuales fue diseñada. Además, el egresado se integrará en un equipo de ingenieros especializado en el área del desarrollo web, de cuya experiencia podrá adquirir los mejores conocimientos prácticos para una praxis del máximo nivel.

3. Adentrarse en entornos hospitalarios de primera

Durante la estancia práctica, el egresado participará de manera activa en los casos que asuma la empresa, trabajando, junto a sus compañeros en el análisis de estructuras informáticas y en la búsqueda de soluciones ante los posibles casos que presenten los clientes. Además, asumirá diversas responsabilidades, con el fin de que pueda perfeccionar sus competencias para una actividad sin parangón en el mercado laboral a posteriori.



4. Llevar lo adquirido a la práctica diaria desde el primer momento

Todo lo que el egresado aprenda durante la Capacitación Práctica será perfectamente extrapolable al mercado informático actual. Esto es así porque TECH Universidad FUNDEPOS acuerda con las empresas la necesidad de cumplir los protocolos internacionalizados de actuación, con el fin de ofrecer experiencias en las que los alumnos puedan prepararse de manera efectiva y garantizada para trabajar en cualquier lugar.

5. Expandir las fronteras del conocimiento

TECH Universidad FUNDEPOS presenta esta Capacitación Práctica como una oportunidad única de acceder a empresas de carácter internacional, situadas en distintos puntos del mundo. Se trata, por lo tanto, de una experiencia única para adentrarse en una cultura profesional distinta a la suya, a la vez que se convierte en una baza significativa que puede utilizar en cualquier proceso de selección de personal.



Tendrás una inmersión práctica total en el centro que tú mismo elijas”

03

Objetivos

Esta Capacitación Práctica permitirá al egresado alcanzar el crecimiento deseado en su carrera profesional, ya que en esta enseñanza adquirirá las habilidades técnicas necesarias para poder crear una web de principio a fin con el principal objetivo de lograr la monetización que toda empresa y cliente desea. Para ello, tendrá a su disposición de las herramientas tecnológicas necesarias y un docente de TECH Universidad FUNDEPOS que lo tutorizará en todo momento.



Objetivos generales

- Liderar y diferenciar los roles de un equipo ágil y recomendar estrategias para superar los desafíos a los que se enfrentan los equipos ágiles dispersos o deslocalizados
- Examinar el proceso de creación de contenido web a través del lenguaje de marcado HTML
- Determinar el estilo y mejorar la apariencia de una página web mediante reglas de CSS
- Desarrollar aplicaciones de estructuras complejas, mediante el uso de los diferentes procedimientos, funciones y objetos que integran JavaScript





Objetivos específicos

- ♦ Analizar el marco legal actual con perspectiva cronológica
- ♦ Examinar las estrategias de liderazgo de equipos autogestionados de alto rendimiento
- ♦ Integrar las aplicaciones desarrolladas en PHP con las bases de datos MySQL
- ♦ Dominar el proceso de interacción con el cliente mediante el uso de formularios, cookies y sesiones
- ♦ Desarrollar conocimiento especializado en el desarrollo de aplicaciones y páginas web, tanto en el lado del cliente como del servidor
- ♦ Examinar los lenguajes de programación web y su implementación en entornos de desarrollo
- ♦ Analizar los diferentes *Frameworks* y librerías de los principales lenguajes de programación web
- ♦ Determinar las distintas técnicas de optimización a tener en cuenta durante el desarrollo de cualquier proyecto web
- ♦ Examinar los 3 pilares de la arquitectura web a fin de reconocer la importancia de cada uno a la hora de diseñar y construir proyectos web
- ♦ Optimizar la relación entre arquitectura web y experiencia de usuario y la relación entre arquitectura web y SEO
- ♦ Analizar la organización de la navegación y del contenido antes de la fase del modelado
- ♦ Gestionar la seguridad en entornos CMS
- ♦ Identificar los diferentes ataques y riesgos en APIs
- ♦ Analizar las diferentes cabeceras HTTP en términos de seguridad
- ♦ Establecer la relación entre la experiencia de usuario y el posicionamiento orgánico (SEO)
- ♦ Determinar los objetivos y el proceso de elaboración de las guías de estilo
- ♦ Desarrollar la estructura para la creación de una tienda E-commerce
- ♦ Evaluar el mercado profesional de comercio electrónico
- ♦ Analizar las diferentes opciones que existen para el desarrollo de un negocio E-commerce
- ♦ Configurar una tienda online utilizando los diferentes CMS que existen actualmente en el mercado online



Un programa diseñado para que alcances hasta tus objetivos más ambiciosos a través de la práctica especializada en Website Management Engineering que superará tus expectativas más exigentes”

04

Planificación de la enseñanza

TECH Universidad FUNDEPOS ha diseñado una Capacitación Práctica en *Website Managment Engineering* que proporcionará, en sus 3 semanas de duración, una experiencia con aplicación real al mercado laboral. Para ello, el alumnado estará acompañado de profesionales de una empresa referente en el sector, que le guiarán de lunes a viernes y durante la jornada de 8 horas consecutivas en la obtención de sus objetivos.

Esta estancia permitirá programar páginas web atendiendo al marco legal y ético actual, evitando indeseables sanciones para las empresas y los clientes, el dominio del lenguaje de programación, el desarrollo de webs inclusivas, la gestión de contenido web y los principales tips para la comercialización de las páginas.

En esta propuesta de capacitación, de carácter completamente práctico, las actividades están dirigidas al desarrollo y perfeccionamiento de las competencias necesarias para la prestación de servicios de Ingeniería web, y que están orientadas a la capacitación específica para el ejercicio de la actividad, en un medio con sistemas y programas actualizados.

Una excelente oportunidad para todo el profesional de la informática que desee prosperar en un sector ampliamente demandado. En esta Capacitación Práctica no estará solo, el equipo docente de TECH Universidad FUNDEPOS estará tutorizando al alumnado para que logre alcanzar un aprendizaje con contenido innovador y actualizado.

La enseñanza práctica se realizará con la participación activa del estudiante desempeñando las actividades y procedimientos de cada área de competencia (aprender a aprender y aprender a hacer), con el acompañamiento y guía de los profesores y demás compañeros de entrenamiento que facilite el trabajo en equipo y la integración multidisciplinar como competencias transversales para la praxis de informática (aprender a ser y aprender a relacionarse).

La base de la práctica de la capacitación descrita en el siguiente apartado, y su realización estará sujeta a la disponibilidad de proyectos para cada uno de ellos, durante la estancia en el hospital.



Capacítate en una institución que te pueda ofrecer todas estas posibilidades, con un programa académico innovador y un equipo humano capaz de desarrollarte al máximo”

Los procedimientos descritos a continuación serán la base de la parte práctica de la capacitación, y su realización estará sujeta a la disponibilidad propia del centro y su volumen de trabajo, siendo las actividades propuestas las siguientes:

Módulo	Actividad Práctica
Actualización de la ética web	Programar páginas web atendiendo al marco legal internacional y ético actual
	Evitar las sanciones tipificadas más habituales con una metodología de trabajo específica para la ingeniería web
Desarrollo de aplicaciones y actualización en lenguaje de programación web	Adoptar una metodología de trabajo Agile para el desarrollo de aplicaciones web
	Planificar paso a paso, siguiendo el método Agile, un proyecto de desarrollo web
	Monitorizar y liderar las actividades en equipos de desarrollo de aplicaciones web
	Hacer uso de los principales lenguajes de programación a la hora de desarrollar páginas web
	Distinguir el uso de HTML, CSS, Javascript, PHP y MySQL, así como sus distintas librerías y repositorios
	Emplear técnicas específicas de programación web como el <i>Beautify</i> u optimización de imágenes
Seguridad en sitios web y desarrollo de arquitecturas estables	Gestionar sistemas de seguridad en sitios web durante el proceso de desarrollo
	Analizar las vulnerabilidades y subsanarlas en tiempo y forma
	Realizar auditorías webs con metodología OWASP
	Incorporar buenas prácticas en materia de desarrollo seguro a la arquitectura web
	Diseñar una arquitectura web teniendo en cuenta sus pilares, así como las ventajas de su programación en horizontal o vertical
	Hacer uso de las principales herramientas de arquitectura web actuales
	Definir el SEO a través de <i>Benchmarks</i> y <i>Keyword Research</i>

Módulo	Actividad Práctica
Diseño de UX y E-commerce	Diseñar una web con un claro foco en perfeccionar la experiencia de usuario
	Aplicar la psicología del diseño y <i>Design Thinking</i> a la metodología de trabajo habitual
	Seguir una guía de estilo, con pautas en objetivos, contexto, <i>Layout</i> y más recursos útiles en el desarrollo web
	Administrar las funciones básicas y avanzadas de un E-commerce tradicional
	Seleccionar el desarrollo propio o CMS según el tipo de proyecto E-commerce
	Optimizar el SEO con creación de promociones y manejo de contenido optimizado
	Analizar el trabajo de la competencia con herramientas específicas para ello
Administración, gestión y comercialización de contenido en sitios web	Seleccionar entornos de trabajo específicos según el trabajo de programación a desarrollar
	Manejar e instalar paneles de control de servidores web
	Calibrar la seguridad y eventual resolución de problemas en la gestión de servidores web
	Administrar gestores de contenido actuales
	Manejar las aplicaciones de <i>Drupal</i> , <i>Prestashop</i> , <i>Shopify</i> y otros CMS
	Analizar la comercialización concreta de un sitio web, con su facturación y fiscalidad específicas
	Repasar y reforzar las diferentes fases de venta de un producto, detectando mejoras aplicables en cada una de ellas
Pulir técnicas como el <i>Growth Hacking</i>	

05

¿Dónde puedo hacer la Capacitación Práctica?

TECH Universidad FUNDEPOS selecciona para la realización de la Capacitación Práctica a empresas referentes del sector que cuenten en sus equipos con profesionales altamente cualificados y expertos en el área en la que el alumnado profundizará. En este aprendizaje, el estudiante alcanzará sus objetivos gracias a la incorporación durante tres semanas a una entidad relevante y con un personal que lo guiará en esta enseñanza.

“

3 semanas en un centro referente, con los mejores profesionales y renovando conocimientos. Esta es la Capacitación Práctica que buscas. Inscríbete”





El alumno podrá cursar esta capacitación en los siguientes centros:



Ogilvy Barcelona

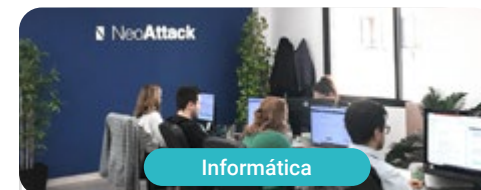
País	Ciudad
España	Barcelona

Dirección: Calle Bolivia 68-70, 08018, Barcelona

Ogilvy es pionera en Publicidad omnipresente, Marketing y Comunicación Empresarial

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Inteligencia Artificial en Diseño
- Construcción de Marca Personal



NeoAttack

País	Ciudad
España	Madrid

Dirección: Calle Santa Engracia 151, Planta 1, 1, Madrid

NeoAttack lidera el mercado llevando a cabo estrategias SEO y de publicidad

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Diseño Gráfico
- Desarrollo de Software



Informática

Tribalo

País Ciudad
México Querétaro de Arteaga

Dirección: Ignacio Pérez Sur N°49
El Carrizal Querétaro

Agencia de publicidad y Marketing Digital

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- MBA en Marketing Digital
- Comunicación Publicitaria



Informática

Estudio 630

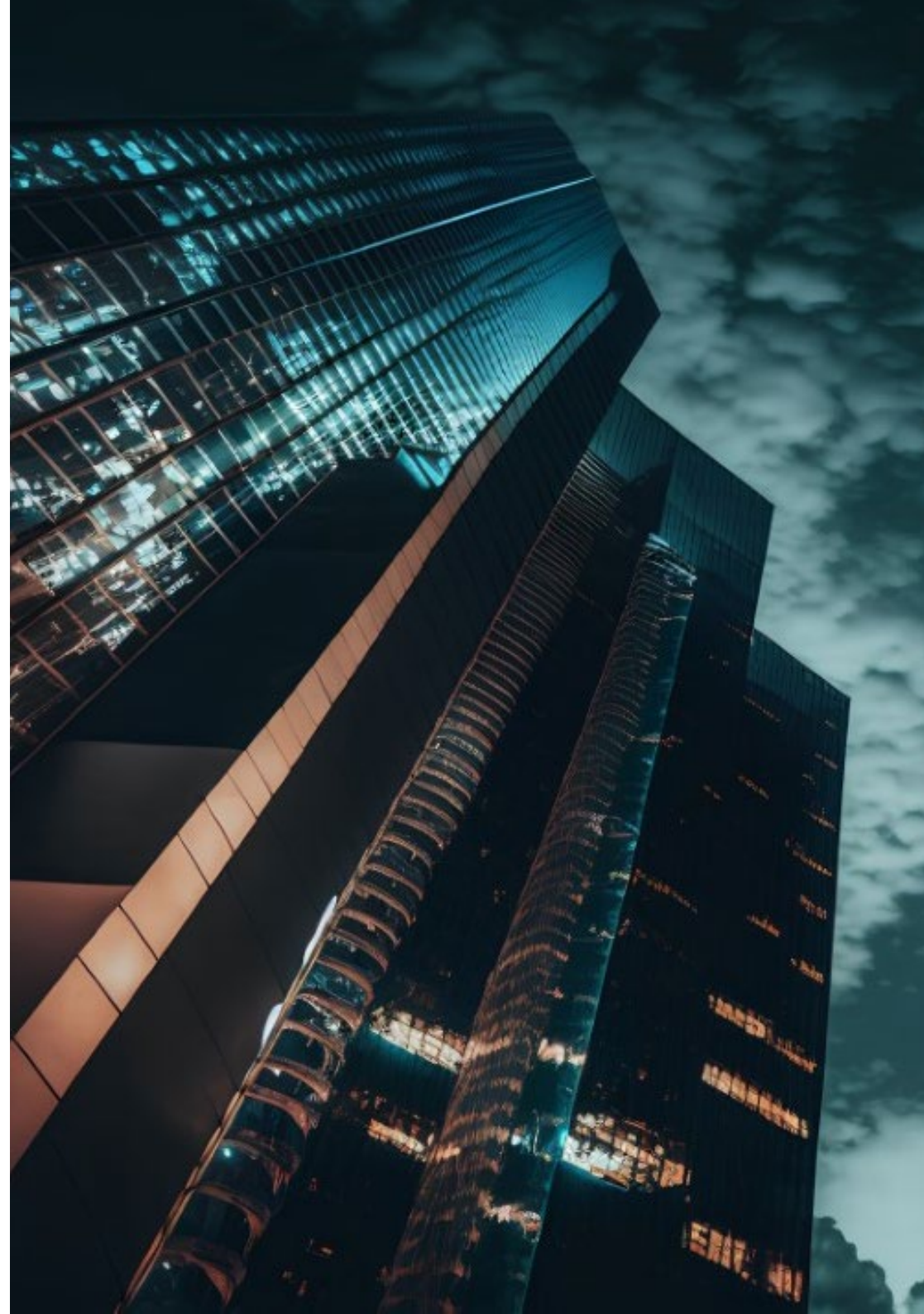
País Ciudad
México Ciudad de México

Dirección: Av. Santa Fe 428-Piso 15, Lomas de
Santa Fe, Contadero, Cuajimalpa de Morelos,
05300 Ciudad de México, CDMX, México

Empresa creativa para medios digitales

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- Diseño Gráfico
- Website Management Engineering





Informática

Grupo Neo

País	Ciudad
México	Querétaro de Arteaga

Dirección: Fernando Soler 118 Col.
La Joya Querétaro C.P. 76180

Empresa especializada en Diseño Gráfico
y trabajos creativos

Capacitaciones prácticas relacionadas:

- MBA en Marketing Digital
- Diseño Gráfico

06

Condiciones generales

Seguro de responsabilidad civil

La máxima preocupación de esta institución es garantizar la seguridad tanto de los profesionales en prácticas como de los demás agentes colaboradores necesarios en los procesos de capacitación práctica en la empresa. Dentro de las medidas dedicadas a lograrlo, se encuentra la respuesta ante cualquier incidente que pudiera ocurrir durante todo el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Para ello, esta entidad educativa se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas.

Esta póliza de responsabilidad civil de los profesionales en prácticas tendrá coberturas amplias y quedará suscrita de forma previa al inicio del periodo de la capacitación práctica. De esta forma el profesional no tendrá que preocuparse en caso de tener que afrontar una situación inesperada y estará cubierto hasta que termine el programa práctico en el centro.



Condiciones Generales de la Capacitación Práctica

Las condiciones generales del acuerdo de prácticas para el programa serán las siguientes:

1. TUTORÍA: durante la Capacitación Práctica el alumno tendrá asignados dos tutores que le acompañarán durante todo el proceso, resolviendo las dudas y cuestiones que pudieran surgir. Por un lado, habrá un tutor profesional perteneciente al centro de prácticas que tendrá como fin orientar y apoyar al alumno en todo momento. Por otro lado, también tendrá asignado un tutor académico, cuya misión será la de coordinar y ayudar al alumno durante todo el proceso resolviendo dudas y facilitando todo aquello que pudiera necesitar. De este modo, el profesional estará acompañado en todo momento y podrá consultar las dudas que le surjan, tanto de índole práctica como académica.

2. DURACIÓN: el programa de prácticas tendrá una duración de tres semanas continuadas de formación práctica, distribuidas en jornadas de 8 horas y cinco días a la semana. Los días de asistencia y el horario serán responsabilidad del centro, informando al profesional debidamente y de forma previa, con suficiente tiempo de antelación para favorecer su organización.

3. INASISTENCIA: en caso de no presentarse el día del inicio de la Capacitación Práctica, el alumno perderá el derecho a la misma sin posibilidad de reembolso o cambio de fechas. La ausencia durante más de dos días a las prácticas sin causa justificada/médica, supondrá la renuncia de las prácticas y, por tanto, su finalización automática. Cualquier problema que aparezca durante el transcurso de la estancia se tendrá que informar debidamente y de forma urgente al tutor académico.

4. CERTIFICACIÓN: el alumno que supere la Capacitación Práctica recibirá un certificado que le acreditará la estancia en el centro en cuestión.

5. RELACIÓN LABORAL: la Capacitación Práctica no constituirá una relación laboral de ningún tipo.

6. ESTUDIOS PREVIOS: algunos centros podrán requerir certificado de estudios previos para la realización de la Capacitación Práctica. En estos casos, será necesario presentarlo al departamento de prácticas de TECH Universidad FUNDEPOS para que se pueda confirmar la asignación del centro elegido.

7. NO INCLUYE: la Capacitación Práctica no incluirá ningún elemento no descrito en las presentes condiciones. Por tanto, no incluye alojamiento, transporte hasta la ciudad donde se realicen las prácticas, visados o cualquier otra prestación no descrita.

No obstante, el alumno podrá consultar con su tutor académico cualquier duda o recomendación al respecto. Este le brindará toda la información que fuera necesaria para facilitarle los trámites.

07 Titulación

El programa de la **Capacitación Práctica en Website Management Engineering** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Capacitación Práctica en Website Management Engineering**

Duración: **3 semanas**

Asistencia: **de lunes a viernes, turnos de 8 horas consecutivas**





Capacitación Práctica
Website Management Engineering

Capacitación Práctica

Website Management Engineering

