



Experto Universitario
Valores y Actividades
Extraescolares en
Geografía e Historia
en Educación Primaria

» Modalidad: online

» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Dedicación: 16h/semana

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 $Acceso\ web: www.techtitute.com/geografia-historia/experto-universitario/experto-valores-actividades-extraescolares-geografia-historia-educacion-primaria$ 

# Índice

 $\begin{array}{c|c} \textbf{O1} & \textbf{O2} \\ \hline \textbf{Presentación} & \textbf{Objetivos} \\ \hline \textbf{03} & \textbf{04} \\ \hline \end{array}$ 

Dirección del curso

pág. 12 pág. 16

Estructura y contenido

pág. 22

06 Titulación

05

Metodología

pág. 30





## tech 06 | Presentación

Aunque es importante que el alumno conozca las realidades sociales, los modos de pensar, las formas de vida, etc., del pasado, resulta fundamental que conozca la situación social actual, los elementos que la integran, los mecanismos para poder desenvolverse en ella, etc. En este sentido, los currículos de la Educación Primaria actual adaptan las nociones que se deben impartir según el nivel educativo.

Por ejemplo, en los primeros niveles de primaria se proporciona al alumno conocimientos relativos a las relaciones y las construcciones sociales como la familia, la escuela, los amigos, etc., y se va ampliando a los pueblos, las ciudades, la organización de los territorios, el Estado, la Unión Europea y sus organismos, etc. En definitiva, todos estos elementos aportan conocimientos al alumno que le ayudan a comprender la realidad social en la que vive y cómo esta se estructura, pero también aporta conocimientos que le van a servir de herramienta para poder desenvolverse en este mundo con facilidad.

Este programa ofrece competencias en las disciplinas de la Geografía e Historia para alumnos de Primaria desde una perspectiva patrimonial, esto es, la enseñanza de la importancia del Patrimonio Cultural, su conservación y puesta en valor a través del aprendizaje de las Ciencias Sociales impartidas en los primeros cursos del colegio, con el fin no sólo de capacitar al alumnado de este Experto Universitario en las materias de didáctica de ambas materias, sino de prepararlo para la educación sobre el Patrimonio Cultural, y que pueda así transmitir los valores que ello lleva implícito y que formen parte del desarrollo cognitivo, sensorial, social y cultural del niño. Además, incluye recursos y estrategias de gran ayuda para la elaboración de los temarios de cada lección de clase, con el fin de facilitar el proceso de enseñanza-aprendizaje del alumno del Experto Universitario y la puesta en práctica de lo aprendido.

Este Experto Universitario en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Valores y actividades
   Extraescolares en Geografía e Historia en educación Primaria. Sus contenidos
   gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos,
   recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas
   indispensables para el ejercicio profesional
- Novedades sobre Valores y actividades Extraescolares en Geografía e Historia en educación Primaria
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Con especial hincapié en metodologías innovadoras en Valores y actividades Extraescolares en Geografía e Historia en educación Primaria
- Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Actualiza tus conocimientos a través del Experto Universitario en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria"

## Presentación | 07 tech



Este Experto Universitario puede ser la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización por dos motivos: además de poner al día tus conocimientos en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria, obtendrás un título por TECH Universidad FUNDEPOS"

Incluye en su cuadro docente profesionales pertenecientes al ámbito de Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria, que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas pertenecientes a sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Gracias a su contenido multimedia elaborado con la última tecnología educativa, permitirán al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un aprendizaje inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa está basado en el aprendizaje basado en problemas, mediante el cual el docente deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa. Para ello, el docente contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en el campo de Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria y con gran experiencia docente.

Aumenta tu seguridad en la toma de decisiones actualizando tus conocimientos a través de este Experto Universitario.

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria y mejorar la atención de tus alumnos.







## tech 10 | Objetivos



## Objetivos generales

- Definir el currículo de las Ciencias Sociales
- Adquirir conocimientos y capacidades relativas a la Didáctica de la Geografía e
   Historia dirigida a alumnos de Primaria, desde una perspectiva integradora y ética
   en la que el Patrimonio Cultural sea el nexo en común de las ramas que engloban
   las Ciencias Sociales
- Emplear las herramientas necesarias para poner en práctica los conocimientos aprendidos, así como elaborar y defender con los argumentos necesarios las soluciones a los posibles problemas que se generen en el área de estudio y trabajo correspondiente
- Diseñar y planificar procesos de enseñanza y aprendizaje mediante la utilización de un método que integre los estudios de Historia y Geografía desde una orientación instructiva y cultural
- Definir el valor del Patrimonio Cultural y su papel en el entendimiento, capacitación y desarrollo de la sociedad actual a través de las materias de Geografía e Historia
- Fomentar en el aula, mediante estas materias, la educación democrática, crítica y diversa, teniendo en cuenta la igualdad de género, la equidad y el valor e importancia de los derechos humanos, entre otros
- Explicar la dimensión educadora del docente respecto a las funciones que este desempeña y su papel en el desarrollo cognoscitivo del alumno
- Aplicar en el aula las tecnologías de la información y la comunicación (TIC) que puedan contribuir de manera beneficiosa al buen funcionamiento de la clase y al aprendizaje del alumno
- Adquirir competencias en las que el alumno del Experto Universitario sea capaz de interconectar las materias de Geografía e Historia con otras disciplinas, a fin de innovar y enriquecer el proceso de enseñanza-aprendizaje en clase





## Objetivos específicos

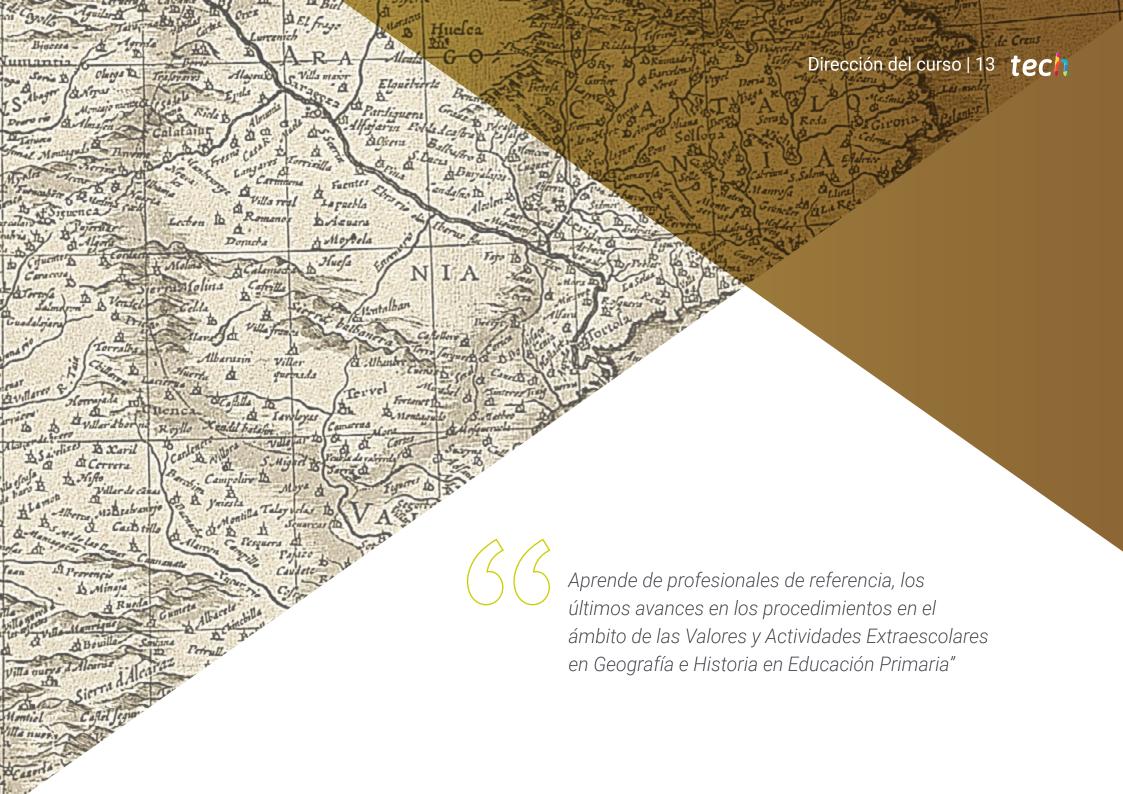
- Definir los valores, habilidades y actitudes que genera el aprendizaje de las materias de Geografía e Historia, como la solidaridad, la capacidad de pensamiento crítico o la importancia de la interculturalidad, para beneficiar el desarrollo del alumno mediante la figura del docente
- Describir la importancia de las actividades complementarias y extraescolares en el aprendizaje teórico del alumno, así como las pautas a seguir para adecuar la visita a realizar con en el contenido de las materias, en este caso, las de Geografía e Historia y relacionándolo con las instituciones museísticas, que son espacios de cultura y aprendizaje multidisciplinar y que son un buen apoyo para la comprensión total de la materia para el alumno
- Definir conceptos y recursos de otras materias que también sirven de apoyo secundario al desarrollo de la Geografía e Historia, enriqueciendo su contenido y, por ende, el aprendizaje del alumno



Aprovecha la oportunidad y da el paso para ponerte al día en las últimas novedades en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria"







## tech 14 | Dirección del curso

#### Dirección



## Dña. Belso Delgado, Marina

- Historiadora del Arte e investigadora
- Máster en Investigación y Gestión del Patrimonio Histórico-Artístico (Universidad de Murcia

#### **Profesores**

### Dña. Antón López, Estefanía

- Humanista
- Máster en Tutela del Patrimonio Histórico-Artístico. El legado de Al-Andalus (Universidad de Granada)

### Dña. Carbonell Andreu, Andrea

- Historiadora del Arte
- Máster en Patrimonio Cultural: identificación, análisis y gestión (Universidad de Valencia)
- Estudiante del Grado en Geografía e Historia

### D. Gálvez Ruiz, Antonio

- Arquitecto
- Máster en Habilitante de Arquitectura (Universidad Antonio de Nebrija, Madrid)
   y Máster en Formación del Profesorado de Educación Secundaria Obligatoria,
   Bachillerato y Formación Profesional (Universidad Politécnica de Madrid

#### D. Pueyo García, Luis

- Historiador y profesor de Ciencias Sociales, Geografía, Historia e Historia del Arte
- Jefe del Departamento didáctico (I.E.S La Torreta, Elche)
- Máster en Historia e Identidades Hispánicas en el Mediterráneo Occidental



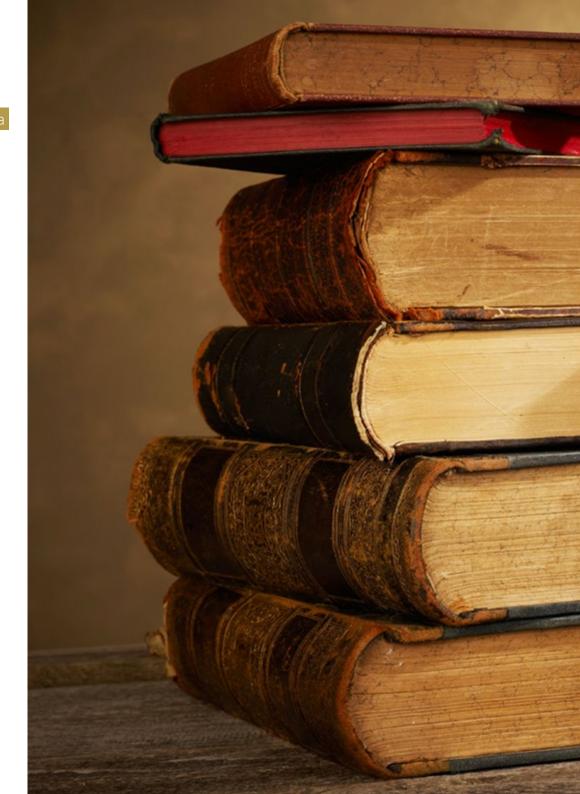


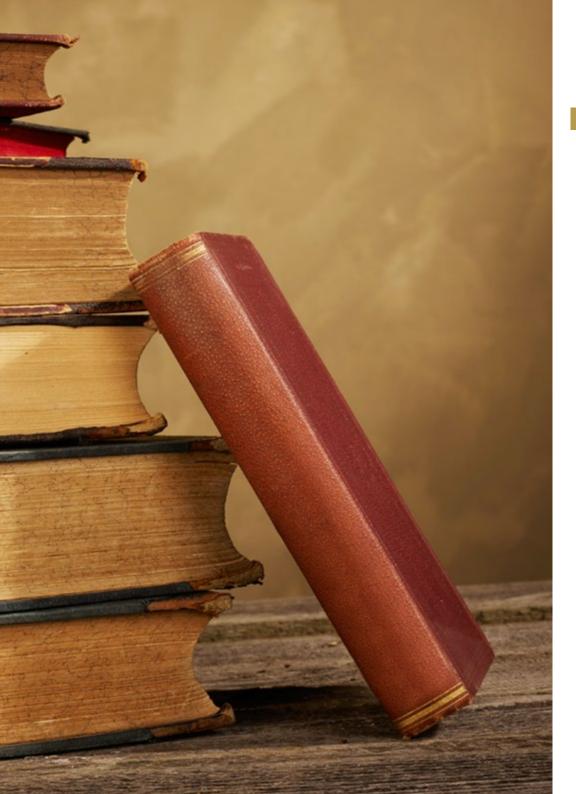


## tech 18 | Estructura y contenido

#### Módulo 1. Aprendiendo a vivir en Sociedad a través de la Geografía y la Historia

- 1.1. Las actitudes, habilidades y valores asociados al aprendizaje: introducción
  - 1.1.1. Analizando el perfil del alumno: la capacidad de autoaprendizaje
  - 1.1.2. Análisis, síntesis y evaluación. La toma de decisiones
  - 1.1.3. La importancia de educar en la buena comunicación oral y escrita
- 1.2. La función del docente y su influencia en la realidad de la clase
  - 1.2.1. El maestro como transmisor de conocimiento
  - 1.2.2. La influencia ideológica que puede ejercer el profesor
  - 1.2.3. El uso de las rutinas de pensamiento en clase
- 1.3. Enseñar a pensar: el pensamiento crítico en Geografía e Historia
  - 1.3.1. Nacimiento y formación del pensamiento crítico
  - 1.3.2. Estrategias para el desarrollo del pensamiento crítico: las preguntas exploratorias
- 1.4. Cuidando del Medio Ambiente
  - 1.4.1. La educación ambiental y su importancia a través de las Ciencias Sociales
  - 1.4.2. ¿Cómo transmitir la conciencia ambiental en el aula? Metodología y recursos
- 1.5. La potenciación de la solidaridad
  - 1.5.1. La realidad de la solidaridad
  - 1.5.2. Recursos para fomentar la solidaridad entre compañeros y con el medio que les rodea
- 1.6. Los conceptos de igualdad y equidad en el aula
  - 1.6.1. Definición de conceptos: igualdad y equidad y su tratamiento en clase
  - 1.6.2. Claves para trabajar la igualdad y la equidad en clase: recursos
- 1.7. La interculturalidad y los Derechos Humanos
  - 1.7.1. Inculcando tolerancia y respeto a los alumnos
  - 1.7.2. Consideraciones en torno a la educación en los Derechos Humanos desde las aulas
- 1.8. Didáctica y retos para una educación de la ciudadanía a través de las Ciencias Sociales
  - 1.8.1. La educación geográfica: estrategias para su desarrollo
  - 1.8.2. La educación histórica: estrategias para su desarrollo
- 1.9. España y la UE. Objetivos y desarrollo del tema en el aula
  - 1.9.1. España y la Unión Europea en el aula
  - 1.9.2. Importancia del tema en la educación del alumno
  - 1.9.3. Recursos y técnicas a tener en cuenta
  - 1.9.4. Retos de futuro





## Estructura y contenido | 19 tech

#### Módulo 2. Clases Complementarias: las Actividades Extraescolares

- 2.1. El "tercer maestro": conociendo nuestro entorno
  - 2.1.1. Introducción al tema: las organizaciones extraescolares y el aprendizaje
  - 2.1.2. Objetivos y finalidad
  - 2.1.3. Tipos de actividades extraescolares
  - 2.1.4. La problemática de ajustarla al Currículo Escolar
- 2.2. La competencia de conocimiento e interacción con el medio
  - 2.2.1. La función pedagógica de la excursión: efectos en el aprendizaje
  - 2.2.2. El carácter versátil de la actividad extraescolar
- 2.3. Cómo elegir la visita adecuada: pautas para la programación de una excursión
  - 2.3.1. El itinerario como recurso didáctico
  - 2.3.2. Descripción de la ruta. ¿Qué relación tiene con el Currículo de Educación Primaria?
  - 2.3.3. Ficha metodológica del itinerario
  - 2.3.4. Guión expositivo y confección de materiales didácticos y actividades
  - 2 3 5 Elaboración de consideraciones finales
- 2.4. Criterios de organización de actividades extraescolares
  - 2.4.1. Criterios generales
  - 2.4.2. Criterios específicos
  - 2.4.3. Material de apoyo para la organización de la salida extraescolar
- 2.5. Prevención de accidentes y programas de actuación
  - 2.5.1. Normas a tener en cuenta
  - 2.5.2. Programas de actuación
- 2.6. El objeto artístico multidisciplinar y los museos como espacio de cultura y aprendizaje
  - 2.6.1. La obra de Arte como herramienta de aprendizaje
  - 2.6.2. Espacios museísticos: las nuevas aulas escolares
  - 2.6.3. Acceso cultural, físico e intelectual en los museos
  - 2.6.4. Primer paso para el maestro: conocer la historia del museo y las disciplinas que lo abarcan
  - 2.6.5. Las guías didácticas de los museos: el apoyo docente
  - 2.6.6. Actividades para hacer antes y después de la visita a un museo

## tech 20 | Estructura y contenido

- 2.7. Conociendo el folklore y las tradiciones: valores de identidad
  - 2.7.1. La importancia de la tradición y las costumbres en la sociedad
  - 2.7.2. Valores que se desarrollan
  - 2.7.3. Proyectos educativos para preservar la identidad tradicional: el caso del Museo Escolar de Pusol
- 2.8. El Patrimonio Cultural que visitamos
  - 2.8.1. La visita a monumentos patrimoniales: planificación previa
  - 2.8.2. Conociendo el Patrimonio Cultural en las salidas extraescolares
- 2.9. Actividades complementarias dentro y fuera del aula: programa de charlas y otros
  - 2.9.1. Los profesionales toman el aula: charlas de especialistas a niños de Primaria
  - 2.9.2. Empresas e instituciones y sus programas educativos dirigidos a escuelas

## **Módulo 3.** Módulo Transversal: Diversas Materias de Apoyo a la Enseñanza y Aprendizaje de la Geografía e Historia en Primaria

- 3.1. La Lengua y la Literatura
  - 3.1.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.2. La Geometría y las matemáticas
  - 3.2.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.3. La Música
  - 3.3.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.4. La Biología y la Meteorología
  - 3.4.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.5. El dibujo y otras Bellas Artes
  - 3.5.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.6. La Sociología
  - 3.6.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.7. La Antropología y la Etnografía
  - 3.7.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.8. La Arqueología
  - 3.8.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales
- 3.9. La Historia del Arte como hecho cultural
  - 3.9.1. Su vinculación con las Ciencias Sociales









Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"





## tech 24 | Metodología

#### Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.

## Metodología | 25 tech



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Humanidades del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## tech 26 | Metodología

## Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



## Metodología | 27 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### **Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



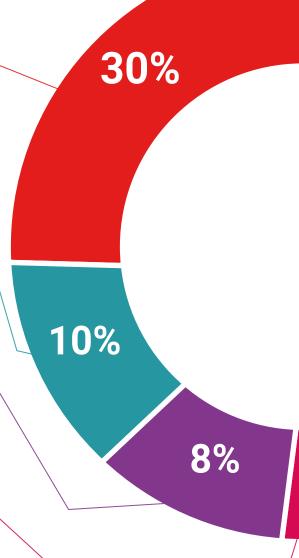
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### **Lecturas complementarias**

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



20%

25%

#### **Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.





Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



4%





## tech 32 | Titulación

El programa del Experto Universitario en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Experto Universitario en Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria

N.º Horas: **450 h.** 





tech universidad FUNDEPOS



**Experto Universitario** Valores y Actividades Extraescolares en Geografía e Historia en Educación Primaria

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

