



Curso Universitario

Antropología en la Edad Antigua

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 6 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/humanidades/curso-universitario/antropologia-edad-antigua

Índice

pág. 16

pág. 24

pág. 12





tech 06 | Presentación

Producir conocimiento sobre el ser humano en diversas esferas, pero siempre como parte de una sociedad, es la misión de la antropología. La antropología filosófica contempla varios temas de estudio relacionados con el origen de la vida, con la violencia que se presenta en los individuos, el sentimiento de amor, la existencia o no de Dios, los animales, los astros como la luna y el sol, la creación y otros.

Una disciplina donde el hombre es visto como el sujeto y al mismo tiempo como el objeto en el tiempo, basada en aspectos materiales, biológicos, sociales, de cultura y economía. Donde los temas están relacionados con el valor que tiene la libertad, pero al mismo tiempo con sus límites. Su importancia radica en la posibilidad que la ciencia brinda, para poder estudiar tanto el cuerpo humano como el alma. Es así, como en este programa de actualización el profesional podrá desplazarse del estado antiguo al estado moderno, para analizar la antropología de la política, de las creencias, de género, las corrientes clásicas del pensamiento antropológico, y estudiar el enfoque histórico-antropológico del sexo y la raza.

Estos, entre otros aspectos, que serán desarrollados a plenitud en un marco filosófico de un programa compuesto de 10 amplios temas y subtemas que desembocan en un análisis profundo de la Antropología de la Edad Antigua. Para que el profesional sea capaz de desarrollar un pensamiento crítico y analítico ajustado a un mundo globalizado y en plena revolución digital, donde las profundidades pasan a un segundo plano.

Todo esto es posible en una capacitación encuadrada en la metodología más vanguardista del entorno universitario online, de la cual TECH es pionera y que la ha catapultado como la mayor universidad digital del mundo. Un total de 180 horas de aprendizaje basado en el *Relearning*, con variedad de recursos multimedia y formatos de contenido teórico y práctico, disponibles desde el primer día para su consulta o descarga; y así, facilitar y dinamizar el proceso de aprendizaje.

Este **Curso Universitario en Antropología en la Edad Antigua** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Historia del Arte
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



El poseer una titulación tan específica como ésta, te abrirá puertas en el exigente entorno laboral de diferentes sectores como el de la educación y cultura. Inicia ahora y destaca"



Un itinerario educativo individualizado que dispone los mejores recursos pedagógicos ordenados de forma reiterada y dirigida"

Serás capaz de desarrollar un pensamiento crítico y analítico ajustado a un mundo globalizado.

Comprenderás la influencia de la práctica antropológica ante situaciones extremas desde la historia a la actualidad.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- * Poseer un nivel de conocimiento necesario para dominar los aspectos de la historia antigua, en las diferentes etapas del pasado
- Desarrollar un pensamiento crítico con respecto a los sucesos históricos y la realidad actual
- Conocer en profundidad distintas culturas y establecer diferencias entre ellas
- Dominar conceptos que ayuden a distinguir entre el arte griego y romano
- Integrar los fundamentos conceptuales de la historia en función del arte y la arqueología
- Identificar las figuras e iconografías más relevantes de la historia universal y cristiana







Objetivos específicos

- * Comprender los fundamentos de la Antropología Social y Cultural
- Razonar de manera crítica los sucesos históricos y la realidad actual
- Reconocer la diversidad y la multiculturalidad
- Comprender los sistemas socioculturales y las correlaciones entre sus dimensiones económicas, sociopolíticas y simbólicas



La evidencia científica revela que la reiteración es el mejor vehículo que existe para aprender. Conoce la metodología que está revolucionando el mundo universitario actual. Inicia con este programa"

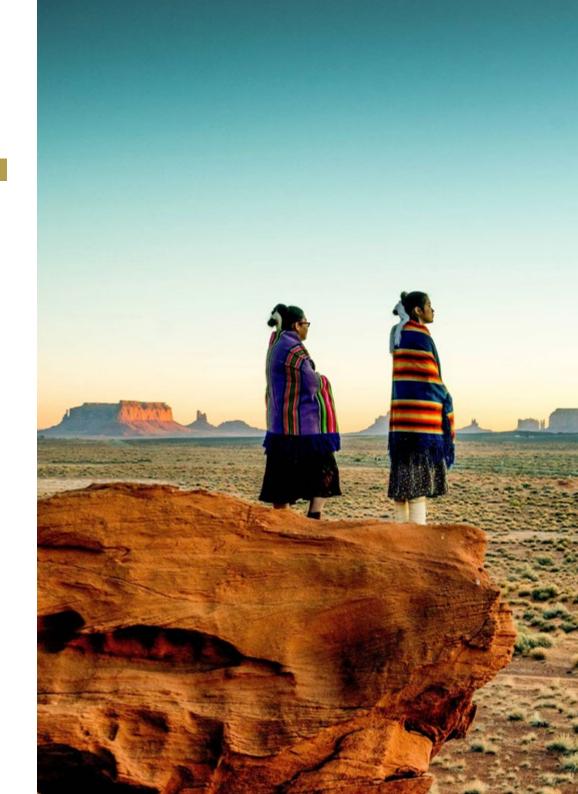




tech 14 | Estructura y contenido

Módulo 1. Antropología

- 1.1. Antropología Política I
 - 1.1.1. Introducción
 - 1.1.2. Las sociedades de cazadores recolectores
 - 1.1.3. Las sociedades tribales
 - 1.1.4. Jefes de poblado, consejos de poblado y otras instituciones
- 1.2. Antropología Política II
 - 1.2.1. Las jefaturas
 - 1.2.2. Los estados
 - 1.2.3. Del estado antiguo al estado moderno
- 1.3. Antropología de las creencias I
 - 1.3.1. Introducción
 - 1.3.2. Del evolucionismo al particularismo histórico
 - 1.3.3. De Durkheim y Weber al funcionalismo
- 1.4. Antropología de las creencias II
 - 1.4.1. La magia: hechiceros, brujos, chamanes y la adivinación
 - 1.4.2. La religión: fuerzas y seres sobrenaturales, y sus especialistas
 - 1.4.3. Dogmas y cosmovisiones
- 1.5. Antropología de las creencias III
 - 1.5.1. Ritos
 - 1.5.2. Mitos
 - 1.5.3. Signos, símbolos y arquetipos
- 1.6. Género y cultura
 - 1.6.1. El etno-androcentrismo en antropología
 - 1.6.2. Hombres y mujeres en la construcción teórica
 - 1.6.3. Antropología de la mujer, antropología feminista y antropología de género





Estructura y contenido | 15 tech

- 1.7. Relaciones de género en las corrientes clásicas del pensamiento antropológico
 - 1.7.1. Evolucionismo, matriarcado y mujeres
 - 1.7.2. Mujeres primitivas y mujeres civilizadas
 - 1.7.3. Naturaleza, cultura y mujeres
 - 1.7.4. Materialismo y relaciones de género
- 1.8. Trabajo y género
 - 1.8.1. La división sexual del trabajo
 - 1.8.2. Producción, reproducción y fecundidad forzada
 - 1.8.3. Esclavitud, mujeres y producción
- 1.9. Sexo, género y etnicidad
 - 1.9.1. Un enfoque histórico-antropológico del sexo y la raza
 - 1.9.2. Sexo, raza y manuales de Antropología
 - 1.9.3. Género, raza y esclavitud
 - 1.9.4. La perspectiva de género en el desarrollo
- 1.10. La práctica antropológica ante situaciones extremas
 - 1.10.1. Etnocidio
 - 1.10.2. Violencia comunal
 - 1.10.3. Genocidio



Estás a un paso de iniciar tu camino hacia la profesionalización. Matricúlate ahora y titúlate en Antropología en la Edad Antigua desde la comodidad de tu dispositivo y lugar favorito"





tech 18 | Metodología

En TECH empleamos el Método del Caso

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los case studies de Harvard Business School con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración.

Metodología | 19 tech



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

Este programa intensivo de Humanidades de TECH Global University te prepara para afrontar todos los retos en esta área, tanto en el ámbito nacional como internacional. Su objetivo principal es favorecer el crecimiento personal y profesional, ayudándote a conseguir el éxito. Para ello nos basamos en los case studies de Harvard Business School, con la cual tenemos un acuerdo estratégico, que nos permite emplear los materiales con los que se estudia en la más prestigiosa universidad del mundo.



Somos la única universidad online que ofrece los materiales de Harvard como material docente en sus cursos"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Humanidades del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

tech 20 | Metodología

Relearning Methodology

Nuestra universidad es la primera en el mundo que combina los *case studies* de Harvard University con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos los *case studies* de Harvard con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, hemos conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 21 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



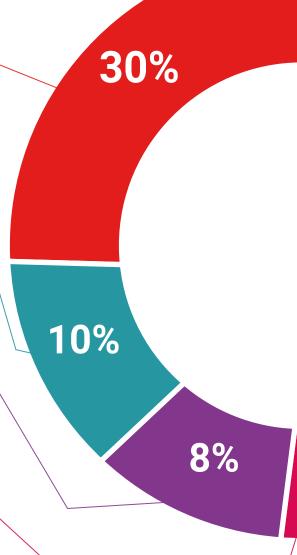
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



20%

Case studies

Completarán una selección de los mejores cases studies de la materia que se emplean en Harvard. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



4%

25%





tech 26 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Antropología en la Edad Antigua** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Antropología en la Edad Antigua

Modalidad: online

Duración: 6 semanas

Acreditación: 6 ECTS



Curso Universitario en Antropología en la Edad Antigua

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaj
comunidad compromiso



Curso Universitario Antropología en la Edad Antigua

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

