



Corso Universitario

Creative Branding: Comunicazione e Gestione di Marchi Creativi

Modalità: Online
Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150

Accesso al sito web: www.techtitute.com/giornalismo-comunicazione/corso-universitario/creative-branding-comunicazione-gestione-marchi-creativi

Indice

O1 O2

Presentazione Obiettivi

pag. 4

O4 O5

Direzione del corso Struttura e contenuti Metodologia

pag. 12

06

pag. 18

Titolo

pag. 22





tech 06 | Presentazione

Qualsiasi progetto di natura artistica e culturale può avere un valore per la società. Se questo progetto, inoltre, implica uno sforzo e un investimento economico, allora possiede anche un valore commerciale. Ma se non gli si dà una corretta diffusione, tutto lo sforzo e il valore saranno inutili, poiché non riuscirà a raggiungere non solo una vasta audience, ma neanche il suo pubblico target.

Per questo è importante una corretta strategia di comunicazione e *Branding*: senza di essa, le iniziative culturali si arenano e il loro valore va perso. Implementare questo tipo di comunicazione non è semplice, tanto meno nell'ambito delle industrie creative, poiché si tratta di un settore molto particolare e diverso. Non solo vi sono differenze con gli altri settori, ma bisogna prestare attenzione anche alle sfumature tra le diverse attività all'interno delle stesse industrie culturali. Ad esempio, la pianificazione della comunicazione non è la stessa per un'azienda o un'attività cinematografica che per una letteraria.

Pertanto, è necessario un programma specifico incentrato su queste industrie, in modo che lo studente possa comprendere le esigenze del settore e quindi applicare efficacemente i metodi necessari a diffondere adeguatamente le informazioni. Il presente corso vuole soddisfare queste esigenze offrendo allo studente le conoscenze necessarie a diventare uno specialista in materia e, di conseguenza, un leader nel suo ambito professionale.

Questo Corso Universitario in Creative Branding: Comunicazione e Gestione dei Marchi Creativi possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Conoscenze specifiche sulla comunicazione e sul *Branding* applicati alle industrie creative
- Aapproccio pratico, grazie al quale gli studenti potranno applicare nei loro ambiti professionali tutto ciò che impareranno sulla comunicazione e sul *Branding*
- Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Diventa un esperto in comunicazione e branding applicati alle industrie creative grazie a questo Corso Universitario"



La comunicazione è fondamentale: senza di essa non si può dare diffusione ai progetti culturali più interessanti"

Il personale docente del programma comprende rinomati esperti del settore, nonché riconosciuti specialisti appartenenti a società scientifiche e università prestigiose, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Una buona azienda o iniziativa si riconosce dal nome: diventa un esperto di branding grazie a questo corso.

Le aziende culturali hanno bisogno di specialisti in comunicazione: non esitare.





L'obiettivo di questa specializzazione è quello di fornire agli studenti le migliori conoscenze nel campo della comunicazione nelle industrie creative, nonché gli strumenti necessari a proporre le migliori soluzioni di *Branding*. Gli studenti potranno diventare così degli specialisti molto apprezzati nel loro ambito professionale e dare un valore aggiunto alla propria azienda e ai suoi progetti culturali.

REPUTATION



tech 10 | Obiettivi



Obiettivi generali

- Comprendere come la creatività e l'innovazione siano diventate il motore dell'economia
- Utilizzare nuove tecnologie di informazione e comunicazione come strumenti di apprendimento e di scambio di esperienze nell'ambito di studio
- Sviluppare le capacità di comunicazione, sia scritta che orale, e le capacità di presentazione professionale nella pratica quotidiana
- Acquisire competenze in materia di ricerche di mercato, visione strategica, metodologie digitali e co-creazione







Obiettivi specifici

Modulo 1. Creative Branding: Comunicazione e gestione del brand creativo

- Comprende il processo di creazione ed evoluzione di un marchio
- Sapere come deve essere creata l'identità grafica del marchio
- Conoscere le principali tecniche e strumenti di comunicazione
- Essere in grado di realizzare il Briefing dell'azienda



I tuoi obiettivi saranno a portata di mano quando avrai completato questo Corso Universitario"







Direttore Ospite Internazionale

S. Mark Young è un esperto di fama internazionale che ha concentrato la sua carriera di ricerca sull'industria dell'intrattenimento. I suoi risultati hanno ricevuto numerosi riconoscimenti, tra cui il Premio di carriera in contabilità e gestione nel 2020, assegnato dall'American Accounting Association. Allo stesso modo, è stato premiato tre volte per i suoi contributi alla letteratura accademica in questi settori.

Una delle pietre miliari più importanti della sua carriera è stata la pubblicazione dello studio "Narcisismo e Celebrità", insieme al Dr. Drew Pinsky. Questo testo ha raccolto dati diretti da personaggi famosi del cinema o della televisione. Inoltre, nell'articolo, che sarebbe poi diventato un best-seller, l'esperto analizzava i comportamenti narcisistici delle star di celluloide e come questi sono stati normalizzati nei media moderni. Allo stesso tempo, è stato affrontato l'impatto di questi sulla gioventù contemporanea.

Nel corso della sua vita professionale, Young ha approfondito l'organizzazione e la concentrazione nell'industria cinematografica. Nello specifico, ha approfondito i modelli per prevedere il successo al botteghino dei film più importanti. Allo stesso modo, ha fornito contributi sulla contabilità basata sulle attività e sulla progettazione dei sistemi di controllo. In particolare, risalta la sua riconosciuta influenza per l'implementazione di una gestione efficace basata sulla Balanced Scorecard.

Allo stesso modo, il lavoro accademico ha segnato anche la sua vita professionale, portandolo a essere scelto per guidare la cattedra di Ricerca George Bozanic and Holman G. Hurt in Business, Sport e Spettacolo. Allo stesso modo, ha tenuto conferenze e partecipato a programmi di studio relativi alla Contabilità, al Giornalismo e alle Comunicazioni. Allo stesso tempo, i suoi studi universitari e universitari lo hanno collegato a prestigiose università nordamericane come Pittsburgh e Ohio.



Dr. Young, S. Mark

- Direttore della cattedra George Bozanic e Holman G. Hurt nel settore dello sport e dell'intrattenimento
- Storico ufficiale della squadra di tennis maschile dell'Università della California del Sud
- Ricercatore accademico specializzato nello sviluppo di modelli predittivi per l'industria cinematografica
- Coautore del libro "Narcisismo e celebrità"
- Dottorato in Scienze contabili presso l'Università di Pittsburgh
- Master in Contabilità presso la Ohio State University
- Laurea in Economia presso l'Oberlin College
- Membro del Centro per l'eccellenza nell'insegnamento



Direzione

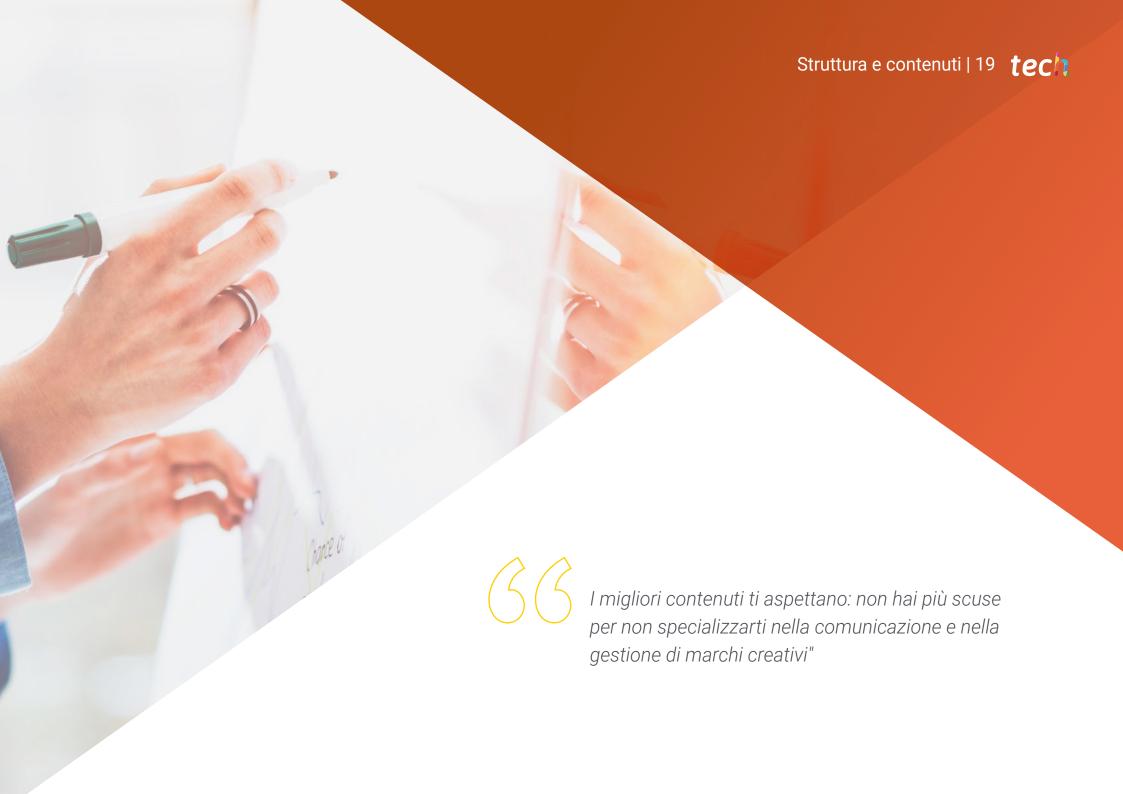


Dott.ssa Velar, Marga

- Direttrice di Marketing aziendale presso il gruppo SGN (New York)
- Direttrice di Forefashion Lab
- Docente presso il Centro Universitario Villanueva, l'ISEM Fashion Business School e presso la Facoltà di Comunicazione dell'Università di Navarra
- Dottorato in Comunicazione presso l'Università Carlos III di Madrid
- Laurea in Comunicazione Audiovisiva e Diploma in Comunicazione e Gestione della Moda presso il Centro Universitario Villanueva Università Complutense
- MBA in Fashion Business Management dell'ISEM Fashion Business School







tech 20 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Creative Branding: Comunicazione e Gestione di Marchi Creativi

- 1.1. Brand and branding
 - 1.1.1 | I brand
 - 1.1.2 Evoluzione del branding
 - 1.1.3 Posizionamento, personalità del brand e notorietà
- 1.2. Costruzione del brand
 - 1.2.1 Marketing mix
 - 1.2.2 Architettura del brand
 - 1.2.3 Identità del brand
- 1.3. Espressione del brand
 - 1.3.1 Identità grafica
 - 1.3.2 Espressione visuale
 - 1.3.3 Altri elementi che rispecchiano il brand
- 1.4. Comunicazione
 - 1.4.1 Approcci
 - 1.4.2 Brand Touchpoints
 - 1.4.3 Tecniche e strumenti di comunicazione
- 1.5. Brand Content
 - 1.5.1 Dai brand alle piattaforme di intrattenimento
 - 1.5.2 La crescita del contenuto del brand
 - 1.5.3 Connettere con il pubblico attraverso di racconti unici
- 1.6. Visual Storytelling
 - 1.6.1 L'analisi del brand
 - 1.6.2 Concetti pubblicitari creativi
 - 1.6.3 La vendita creativa





Struttura e contenuti | 21 tech

- 1.7. Customer Experience
 - 1.7.1 Customer Experience (CX)
 - 1.7.2 Customer Journey
 - 1.7.3 Allineamento tra il brand e il CX
- 1.8. Pianificazione strategica
 - 1.8.1 Obiettivi
 - 1.8.2 Identificazione dei target e degli Insight
 - 1.8.3 Pianificazione della strategia
- 1.9. Performance
 - 1.9.1 | Il Briefing
 - 1.9.2 Tattiche
 - 1.9.3 Piano di produzione
- 1.10. Valutazione
 - 1.10.1 Cosa valutare?
 - 1.10.2 Come valutare? (Strumenti di misurazione)
 - 1.10.3 Report dei risultati



In questo corso troverai tutti gli strumenti di comunicazione e di branding di cui hai bisogno nel tuo ambito professionale"





tech 24 | Metodologia

Casi di studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare abilità ed acquisire conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante l'intero programma.

Metodologia | 25 tech



Lo studente imparerà la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali attraverso attività collaborative e casi reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH intensivo e ideato partendo da zero, presenta le problematiche e le questioni più impegnative del settore, sia a livello nazionale sia a livello internazionale. Grazie a questa metodologia si potenzia la crescita personale e professionale, per far compiere così al professionista il passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica alla base di questi contenuti, assicura che si segua la realtà economica, sociale e professionale del momento.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in contesti poco conosciuti e a raggiungere il successo professionale"

Il Metodo Casistico è il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Business School del mondo sin dai tempi della loro fondazione. Sviluppato nel 1912 per consentire agli studenti di Diritto di non studiare le leggi solamente dal punto di vista teorico, ma, applicando il metodo casistico, potessero vedersi immersi in situazioni complesse e reali, che li obbligassero a prendere delle decisioni e ad esprimere dei giudizi di valore fondati rispetto alla soluzione delle stesse. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ci confrontiamo nel Metodo Casistico, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Gli studenti si confronteranno con diversi casi reali nel corso del programma. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

tech 26 | Metodologia

Relearning Methodology

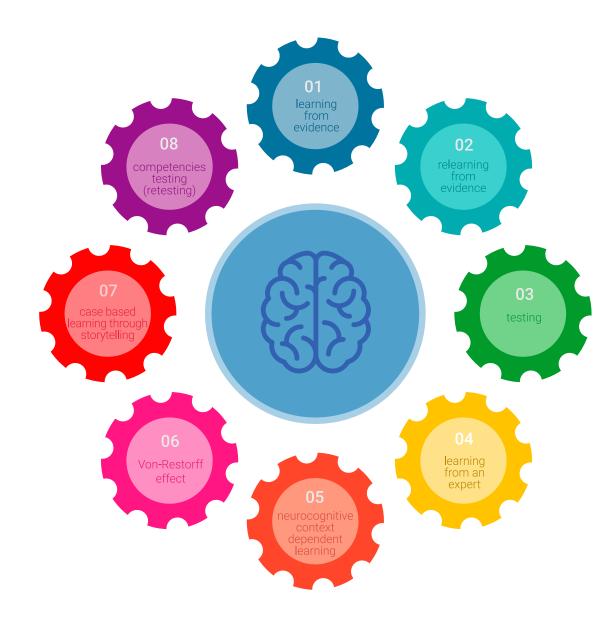
TECH coniuga la metodologia dello studio di casi con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione e che combina un minimo di 8 elementi diversi in ogni lezione.

Abbiamo migliorato lo studio dei casi mediante il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019 siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) con riferimento agli indici delle migliori università online.



Metodologia | 27 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Con questa metodologia abbiamo preparato più di 650.000 studenti con un successo senza precedenti, in ambiti molto diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari di alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e maggior rendimento, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive context-dependent e-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Seguendo questo programma avrai accesso ai migliori materiali didattici, preparati appositamente per te:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono prove scientifiche sull'utilità dell'osservazione di terzi esperti.

Il cosiddetto Learning from an Expert rafforza le conoscenze e i ricordi e genera sicurezza nel futuro processo decisionale.



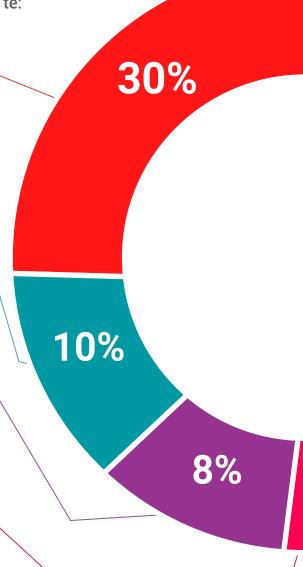
Capacità e competenze pratiche

I partecipanti svolgeranno attività per sviluppare competenze e abilità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso, linee guida internazionali e molto altro. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua istruzione.



Case studies

Il programma del corso prevede inoltre una selezione dei migliori casi di studio scelti in modo specifico. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



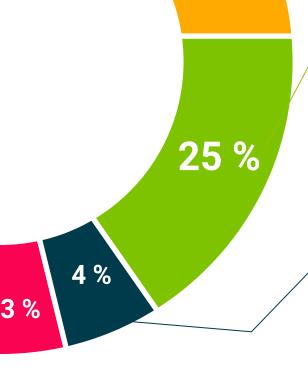
Il personale docente di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico con strumenti multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema didattico per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e di autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 32 | Titolo

Questo Corso Universitario in Creative Branding: Comunicazione e Gestione dei Marchi Creativi possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: Corso Universitario in Creative Branding: Comunicazione e Gestione di Marchi Creativi

Ore Ufficiali: 150



^{*}Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

salud personas personas información denseñanza enseñanza tecnología università tecnología

Corso Universitario

Creative Branding: Comunicazione e Gestione di Marchi Creativi

Modalità: Online
Durata: 6 settimane

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150

Titolo: TECH Università Tecnologica

Ore teoriche: 150



