



## **Máster Título Propio** MBA en Dirección Publicidad y Relaciones Públicas

» Modalidad: online» Duración: 12 meses

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 90 ECTS

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web:} \textbf{www.techtitute.com/escuela-de-negocios/master/master-mba-direccion-publicidad-relaciones-publicas}$ 

# Índice

02 ¿Por qué estudiar en TECH? ¿Por qué nuestro programa? Bienvenida **Objetivos** pág. 4 pág. 6 pág. 10 pág. 14 06 Metodología Competencias Estructura y contenido pág. 24 pág. 20 pág. 44 80 Dirección del curso Perfil de nuestros alumnos Impacto para tu carrera pág. 52 pág. 56 pág. 74 Beneficios para tu empresa Titulación

pág. 78

pág. 64

# 01 **Bienvenida**

Las Relaciones Públicas son fundamentales en el seno de las organizaciones porque contribuyen a la gestión estratégica de la comunicación de cualquier organización. Su esencia consiste en conocer, gestionar e investigar a los diferentes públicos que posee una organización. En este sentido, se relaciona directamente con el entorno publicitario, un panorama en el que intervienen diversos agentes comunicativos. Por ello, este programa ofrece al profesional una visión global y completa de los fundamentos del sistema publicitario, su historia y protagonistas, centrado en el proceso creativo, la planificación y el impacto de sus efectos sociales potenciales. De esta manera, configura los primeros pilares teórico-prácticos para cualificar al estudiante en la toma de decisiones estratégicas en el ámbito de la comunicación persuasiva.









### tech 08 | ¿Por qué estudiar en TECH?

#### **En TECH Global University**



#### Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

*"Caso de Éxito Microsoft Europa"* por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivídeo interactivo.



#### Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

95%

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



#### Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

+100.000

+200

directivos capacitados cada año

nacionalidades distintas



#### **Empowerment**

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

+500

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



#### **Talento**

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



#### **Contexto Multicultural**

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.



#### Aprende con los mejores

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico"

#### ¿Por qué estudiar en TECH? | 09 **tech**

TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



#### **Análisis**

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



#### Excelencia académica

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



#### Economía de escala

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.





### tech 12 | ¿Por qué nuestro programa?

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:



#### Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.



## Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.



#### Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.



#### Asumir nuevas responsabilidades

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.



#### Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.



## Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.



#### Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.



#### Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Global University.

Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.





## tech 16 | Objetivos

#### TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos Trabajan conjuntamente para conseguirlos

El MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas capacitará al alumno para:



Adquirir los conocimientos necesarios para realizar una adecuada comunicación en todos los ámbitos, canales y redes utilizando los lenguajes adecuados a cada estilo comunicativo



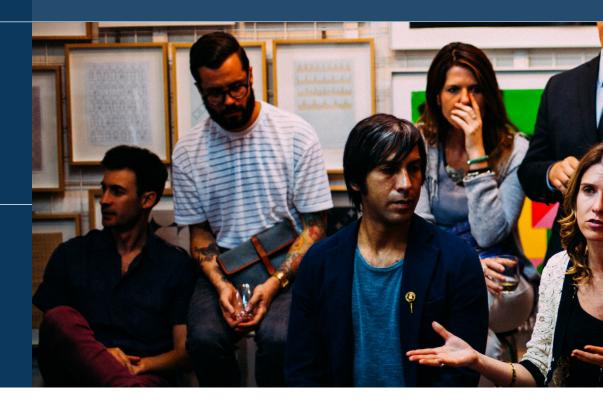
Dominar los elementos, formas y procesos de los lenguajes publicitarios y de otras formas de comunicación, utilizando para ello el conocimiento de la lengua española, analizando los distintos niveles y componentes que integran el sistema lingüístico del español, así como los productos discursivos que se enmarcan en las diferentes tipologías textuales



Identificar los perfiles profesionales del publicitario y del profesional de las relaciones públicas, así como las principales habilidades que se le exigen en el desempeño de su ejercicio profesional



Identificar los principios fundamentales de la creatividad humana y su aplicación en las manifestaciones propias de la comunicación persuasiva

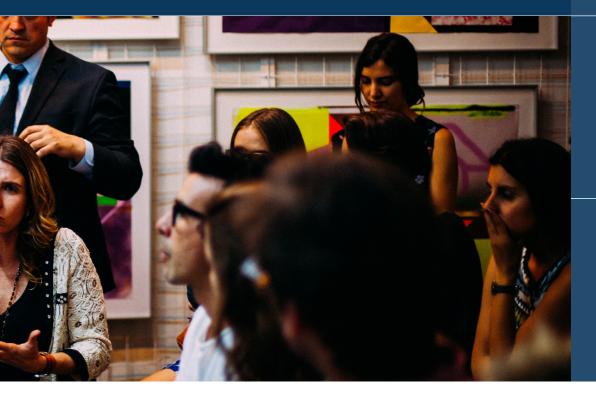




Conocer la estructura y transformación de la sociedad actual en su relación con los elementos, formas y procesos de la comunicación publicitaria y de Relaciones Públicas



Relacionar la publicidad y las relaciones públicas de manera coherente con otras ciencias sociales y humanas





Reconocer los elementos, formas y procesos de los lenguajes publicitarios y de otras formas de comunicación persuasiva



Reconocer las herramientas significativas y apropiadas para el estudio de la Publicidad y las Relaciones Públicas



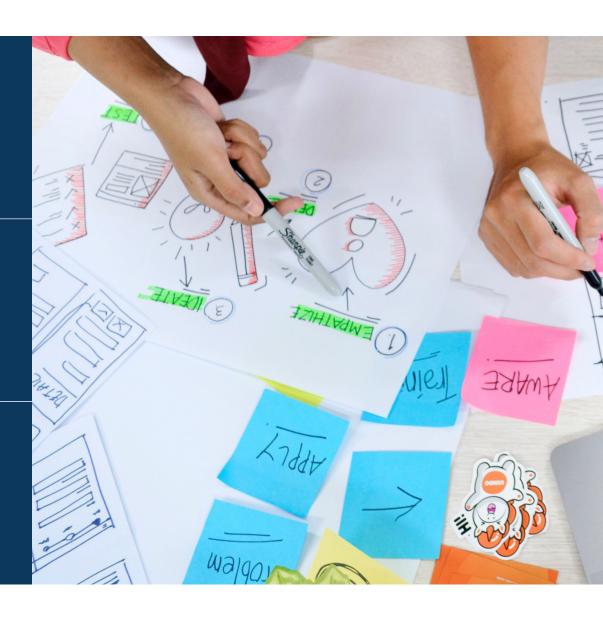
Conocer los ámbitos de la publicidad y de las relaciones públicas y de sus procesos y estructuras organizativas

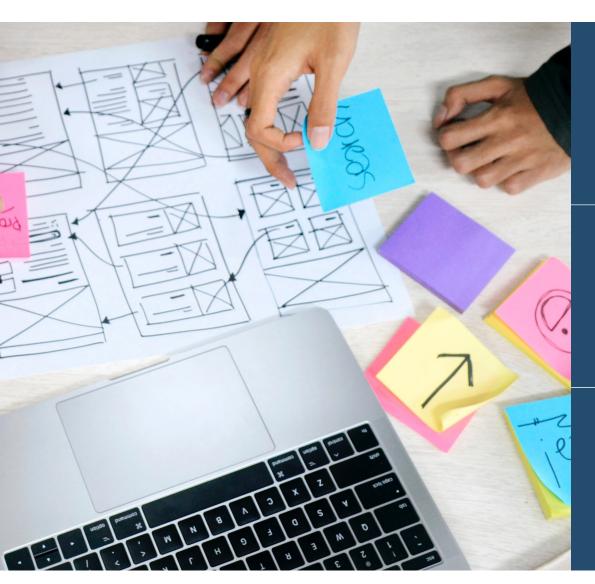


Reconocer la estructura y transformación de la sociedad actual en su relación con los elementos, formas y procesos de la comunicación publicitaria y de Relaciones Públicas



Fomentar la creatividad y la persuasión a través de los diferentes soportes y de los diferentes medios de comunicación







Capacitar al alumno para analizar y optimizar la utilización de nuevas vías y estrategias comunicativas de los medios digitales por parte del profesional de la Publicidad y las Relaciones Públicas



Conocer el departamento de comunicación dentro de las empresas e instituciones



Organizar eventos en el ámbito privado y en el ámbito público, siguiendo las directrices del protocolo







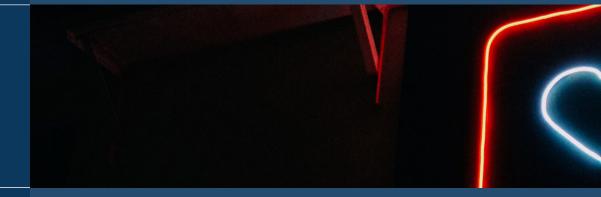
Adquirir las habilidades necesarias para el ejercicio profesional de la Publicidad y Relaciones Públicas con el conocimiento de todos los factores necesarios para realizarlo con calidad y solvencia



Saber cuáles son las competencias de las áreas publicitaria y de las relaciones públicas



Utilizar el conocimiento del medio publicitario como punto de partida de los proyectos



03

Describir los diferentes momentos históricos de la publicidad



Utilizar la psicología de la comunicación en las campañas







#### tech 26 | Estructura y contenido

#### Plan de estudios

El MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas de TECH Global University es un programa intensivo que prepara al alumno para dominar los fundamentos del sistema publicitario y la comunicación en el ámbito de las relaciones públicas.

El contenido del Máster Título Propio está pensado para favorecer el desarrollo de las competencias directivas que permitan la toma de decisiones del alumno con un mayor rigor en entornos inciertos, afrontando los retos empresariales que puedan presentarse en el ámbito publicitario.

Así, a lo largo de 1.500 horas de preparación, el alumno analizará multitud de casos prácticos mediante el trabajo individual y en equipo. Se trata, por tanto, de una auténtica inmersión en situaciones reales de negocio, que posicionarán el perfil del profesional.

De esta manera, el Máster Título Propio se centra en el sistema Publicitario y de las Relaciones Públicas desde su historia y teoría hasta su gestión en empresas, agencias y organismos con un enfoque global y actualizado. Un plan de estudios diseñado para especializar a profesionales del entorno de empresariales y orientarles hacia este sector desde una perspectiva estratégica, internacional e innovadora.

Por todo ello, este programa está pensado para el alumno, enfocado hacia su mejora profesional, que le prepara para alcanzar la excelencia en un ámbito competitivo a la par que creativo, con un contenido innovador basado en las últimas tendencias, y apoyado por la mejor metodología educativa y un claustro excepcional, que le otorgarán las competencias para llevar desarrollarse en este entorno con éxito.

Este Máster Título Propio se desarrolla a lo largo de 12 meses y se divide en 15 módulos:

Módulo 1	Teoría de la Publicidad
Módulo 2	Fundamentos de las Relaciones Públicas
Módulo 3	Historia de la Publicidad y de las Relaciones Públicas
Módulo 4	Empresa publicitaria y de las Relaciones Públicas
Módulo 5	Introducción a la psicología de la comunicación
Módulo 6	Opinión pública
Módulo 7	Lenguaje publicitario
Módulo 8	Fundamentos de la comunicación en el entorno digital
Módulo 9	Identidad corporativa
Módulo 10	Creatividad en comunicación
Módulo 11	Liderazgo, Ética y Responsabilidad Social de las Empresas
Módulo 12	Dirección de Personas y Gestión del Talento
Módulo 13	Dirección Económico-Financiera
Módulo 14	Dirección Comercial y Marketing Estratégico
Módulo 15	Management Directivo



#### ¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas de manera totalmente online. Durante los 12 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.

### tech 28 | Estructura y contenido

1.9.5. Publicidad de éxito: Pepsi

#### Módulo 1. Teoría de la Publicidad 1.3. La Publicidad y sus protagonistas I: 1.4. La publicidad y sus protagonistas II: 1.1. Fundamentos de la Publicidad 1.2. Historia de la Publicidad 1.1.1. Introducción Introducción el anunciante las agencias de publicidad 1.1.2. Nociones básicas sobre la Publicidad 1.2.2. Origen 1.3.1. Introducción 1.4.1. Introducción 1.2.3. La revolución industrial y la Publicidad v el Marketing 1.4.2. La agencia de Publicidad: profesionales 1.3.2. El funcionamiento de la industria publicitaria 1.1.2.1. El Marketing 1.2.4. El desarrollo de la industria publicitaria 1.3.3. Tipos de anunciantes de la comunicación publicitaria 1.1.2.1. La Publicidad 1.2.5. La Publicidad en el mundo internet 1.3.4. La Publicidad en el organigrama 1.4.3. La estructura organizativa de las agencias 1.1.3. Publicidad, Relaciones Públicas y propaganda 1.2.6. Publicidad de éxito: estudio del caso de la empresa de publicidad 1.1.4. Dimensiones y alcance social de la Publicidad Coca-Cola 1.4.4. Tipos de agencias de Publicidad 1.3.5. Publicidad de éxito: estudio del caso Facebook contemporánea 1.4.5. La gestión de honorarios en las agencias 1.1.5. La publicidad de éxito: KFC de Publicidad 1.4.6. Publicidad de éxito: Nike 1.6. El proceso de creación publicitaria I: 1.5. La Publicidad y sus protagonistas 1.7. El proceso de creación publicitaria II: 1.8. El proceso de creación publicitaria III: III: el receptor publicitario del anunciante a los medios creatividad y Publicidad ideación y desarrollo del manifiesto 1.5.1. Introducción 1.6.1. Introducción 1.7.1. Introducción publicitario 1.5.2. El receptor publicitario y su contexto 1.7.2. Fundamentos del trabajo creativo 1.6.2. Aspectos preliminares sobre el proceso 1.8.1. Introducción 1.5.3. El receptor publicitario como consumidor de creación publicitaria de los publicitarios 1.8.2. La concepción creativa y la estrategia 1.5.4. Necesidades y deseos en la Publicidad 1.6.3. El Brief de publicidad o Brief de comunicación 1.7.3. La creatividad publicitaria y su estatuto 1.8.3. El proceso de la concepción creativa 1.5.5. Publicidad y memoria: sobre la eficacia 1.6.4. La estrategia creativa comunicativo 1.8.4. Los diez caminos básicos de la creatividad publicitaria 1.6.5. Estrategia de medios 1.7.4. La labor creativa en Publicidad según Luis Bassat: los géneros publicitarios 1.5.6. Publicidad de éxito: estudio del caso Ikea 1.6.5.1. Publicidad de éxito: Apple 1.7.5. Publicidad de éxito: estudio del caso 1.8.5. Los formatos publicitarios Real Madrid 1.8.6. Publicidad de éxito: McDonald's 1.9. Planificación de medios 1.10. Publicidad, sociedad y cultura 1.10.1. Introducción publicitarios 1.10.2. La relación entre Publicidad y sociedad 1.9.1. Introducción 1.10.3. Publicidad v emociones 1.9.2. Los medios y la planificación 1.10.4. Publicidad, sujetos y cosas 1.9.3. Los medios publicitarios y su clasificación 1.10.5. Publicidad de éxito: Burger King 1.9.4. Herramientas para la planificación de medios

Mód	<b>lulo 2.</b> Fundamentos de las Relaciones	s Públic	as				
2.1.1. 2.1.2. 2.1.3. 2.1.4. 2.1.5.	La investigación en Relaciones Públicas Principales teóricos de las Relaciones Públicas Relaciones Públicas y elementos afines	2.2. 2.2.1. 2.2.2. 2.2.3.	Evolución histórica Etapas El origen de las Relaciones Públicas Las tendencias en Relaciones Públicas	2.3. 2.3.1. 2.3.2. 2.3.3.	La comunicación externa Características y públicos Las relaciones con los medios de comunicación Suministro de información	2.4.3.	La comunicación interna Introducción Funciones y objetivos Tipos de comunicación interna Herramientas de comunicación interna
2.5. 2.5.1. 2.5.2. 2.5.3.	La influencia limitada de los medios comunicativos	2.6.1. 2.6.2. 2.6.3. 2.6.4.	Relaciones Públicas internacionales Características de la sociedad internacional Definición El papel de las Relaciones Públicas internacionales Tipologías de actuación		Relaciones Públicas y crisis La organización ante una crisis Características de las crisis Tipologías de las crisis	2.8.2. 2.8.3.	Etapas de las crisis Fase preliminar Fase aguda Fase crónica Fase postraumática
2.9. 2.9.1. 2.9.2. 2.9.3.	Planificación	2.10.1 2.10.2	Las tecnologías de la comunicación en las crisis  Ventajas Desventajas Herramientas				

### tech 30 | Estructura y contenido

publicitaria actual
3.9.4. Principales oportunidades

de la comunicación publicitaria actual

#### Módulo 3. Historia de la Publicidad y de las Relaciones Públicas 3.1. La actividad anunciadora anterior 3.2. De la imprenta a la revolución 3.3. Las revoluciones 3.4. Nacimiento de la Publicidad 3.3.1. La Publicidad y la revolución industrial industrial El origen de la Publicidad comercial a la imprenta 3.3.2. El largo y tortuoso camino de la libertad de 3.4.2. La revolución tecnológica 3.1.1. La Publicidad en sus formas más primitivas 3.2.1. Algunos aspectos que contribuyeron 3.4.3. Los sistemas de impresión 3.1.2. Primeras manifestaciones a la aparición de la imprenta en Europa 3.3.3. De la propaganda a la Publicidad 3.4.4. El papel 3.1.3. El mundo antiguo 3.2.2. Primeras expresiones: folletos y carteles 3.3.4. Propaganda y Publicidad política: conceptos 3.4.5. La fotografía 3.2.3. Marcas y etiquetas 3.3.5. Características de esta propaganda 3.4.6. El telégrafo 3.2.4. Los anuncios gritados y charlatanescos 3.3.6. La Revolución Industrial en el nacimiento de 3.4.7. La Publicidad impresa 3.2.5. La enseña y el mural comercial la Publicidad comercial 3.4.8. Los carteles 3.2.6. El nacimiento de un nuevo medio 3.2.7. Comunicación v poder: el control de la persuasión 3.5. Consolidación de la actividad 3.6. La Publicidad entre dos guerras 3.7. El desarrollo de la técnica 3.8. La Publicidad electrónica publicitaria 3.6.1. Características del periodo 1914-1950 publicitaria 3.8.1. TV La tercera dimensión de la Publicidad 3.6.2. La Publicidad en la Primera Guerra Mundial 3.8.2. La Publicidad en las décadas 50 y 60 3.7.1. La actividad publicitaria entre 1914 y 1950 3.5.1. Factores económicos entre 1848-1914 3.6.3. Consecuencias de la Primera Guerra Mundial 3.8.3. La llegada de la televisión 3.7.2. La organización de la Publicidad 3.5.2. Nuevas formas de comercialización sobre la Publicidad 3.5.3. Los periódicos 3.7.3. Agencias y estilos 3.6.4. Las acciones publicitarias en la Segunda 3.5.4. Las revistas Guerra Mundial 3.5.5. El arte del cartel 3.6.5. Consecuencias de la Segunda Guerra 3.5.6. Fundamentos de la Publicidad moderna Mundial sobre la Publicidad 3.5.7. Las agencias de Publicidad americanas 3.6.6. Los medios publicitarios 3.5.8. Técnica y oficio publicitario 3.6.7. El cartel y el diseño gráfico publicitario 3.6.8. La Publicidad exterior 3.6.9. El cine 3.6.10. El cine como medio de persuasión 3.6.11. La radio 3.6.12. La radio comercial 3.9. La Publicidad actual 3.10. Historia de las Relaciones Públicas 3.9.1. Introducción 3.10.1. Los orígenes 3.9.2. El contexto publicitario actual: 3.10.2. Bernays y sus aportaciones una perspectiva tecnológica 3.10.3. La expansión: las RR. PP. en la segunda mitad 3.9.3. Principales retos de la comunicación del siglo XX

Mód	<b>ulo 4.</b> Empresa publicitaria y de las Rela	acione	s Públicas				
<b>4.1.</b> 4.1.1. 4.1.2. 4.1.3.	Estructura de las agencias de publicidad y/o relaciones públicas Estructura Funciones Selección de agencias	<b>4.2.</b> 4.2.1. 4.2.2. 4.2.3.	Gestión económica de la agencia Tipos de forma jurídica Modelo de negocio Desarrollo y control de proyectos	<b>4.3.</b> 4.3.1. 4.3.2. 4.3.3.	Relaciones económicas en la empresa publicitaria Relaciones económicas con anunciantes Relaciones económicas con empleados y socios Empresario individual y autónomo		La cuenta de explotación de la agencia de publicidad Inversión, ingresos y facturación 4.4.1.1. Gastos 4.4.1.2.Personal 4.4.1.3. Alquiler 4.4.1.4. Amortización 4.4.1.5. Gastos no facturables 4.4.1.6. Prospecciones 4.4.1.7. Morosidad 4.4.1.8. Gastos financieros Resultados Presupuesto anual
<b>4.5.</b> 4.5.1. 4.5.2. 4.5.3.	Vínculo entre la Publicidad y las Relaciones Públicas Con relación a los objetivos Con relación a los destinatarios de la actividad Sobre la selección de los medios y soportes	<b>4.6.</b> 4.6.1. 4.6.2. 4.6.3.	Sistemas de retribución Retribución de las agencias Dimensión contable de la agencia Determinación del presupuesto	<b>4.7.</b> 4.7.1. 4.7.2. 4.7.3.	Relaciones con los Stakeholders externos Relaciones agencia-anunciante Relaciones agencia-medios de comunicación Relaciones agencia-consumidor final	4.8.1. 4.8.2. 4.8.3.	Estrategias de crecimiento organizacional Holdings Cadena de valor Desafíos del crecimiento organizacional
4.9.1. 4.9.2. 4.9.3. 4.9.4. 4.9.5.	Organigrama interno de una agencia de Publicidad Modelo de gestión de agencia Departamento de cuentas Departamento creativo Departamento de medios Departamento de producción	4.10.1 4.10.2	Gestión de equipos . La motivación . Gestión del cambio y liderazgo . Comunicación interna				

## tech 32 | Estructura y contenido

#### Módulo 5. Introducción a la psicología de la comunicación 5.3. Cognición social 5.4. Psicología de la personalidad 5.1. Historia de la psicología 5.2. Psicología social Introducción Introducción 5.3.1. Introducción Introducción 5.1.2. Se comienza con el estudio de la psicología 5.2.2. Comenzando con el estudio de la psicología 5.3.2. Pensar y conocer, necesidades vitales 5.4.2. ¿Qué es el vo? Identidad y personalidad 5.1.3. La ciencia en evolución. Cambios históricos social: la influencia 5.3.3. La cognición social 5.4.3. La autoconciencia 5.2.3. Empatía, altruismo y conducta de ayuda 5.3.4. Organizando la información y paradigmáticos 5.4.4. La autoestima 5.1.4. Paradigmas y etapas en la psicología 5.3.5. El pensamiento: prototípico o categorial 5.4.5. El autoconocimiento 5.3.6. Los errores que se cometen al pensar: 5.1.5. La ciencia cognitiva 5.4.6. Variables interpersonales en la configuración los sesgos inferenciales de la personalidad 5.3.7. El procesamiento automático 5.4.7. Variables macrosociales en la configuración de la información de la personalidad 5.4.8. Una nueva perspectiva en el estudio de la personalidad. La personalidad narrativa 5.6. Psicología de la comunicación. 5.7. El emisor 5.5. Las emociones 5.8. El mensaje 5.7.1. Introducción 5.5.1. Introducción Persuasión y cambio de actitudes 5.8.1. Introducción 5.5.2. ¿De qué se habla cuando nos al emocionarse? 5.7.2. La fuente de la comunicación persuasiva 5.8.2. Se comienza estudiando la composición 5.6.1. Introducción 5.5.3. La naturaleza de las emociones 5.7.3. Características de la fuente. La credibilidad del mensaje 5.6.2. Las actitudes 5.5.3.1. La emoción como preparación para 5.7.4. Características de la fuente. El atractivo 5.8.3. Tipos de mensajes: mensajes racionales 5.6.3. Modelos históricos en el estudio la acción 5.7.5. Características del emisor. El poder frente a mensajes emocionales de la comunicación persuasiva 5.5.4. Emociones y personalidad 5.7.6. Procesos en la comunicación persuasiva. 5.8.4. Mensajes emocionales y comunicación: 5.6.4. El modelo de probabilidad de elaboración 5.5.5. Desde otra perspectiva. Las emociones Mecanismos basados en la cognición mensajes inductores de miedo 5.6.5. Los procesos de comunicación a través sociales de los medios 5.7.7. Nuevos procesos en la comunicación. 5.6.5.1. Una perspectiva histórica Mecanismos basados en la cognición secundaria 5.9. El receptor 5.10. Nuevas aproximaciones al estudio 5.9.1. Introducción de la comunicación 5.9.2. El papel del receptor según el modelo 5.10.1. Introducción de probabilidad de elaboración 5.10.2. El procesamiento no consciente 5.9.3. Necesidades v motivos del receptor: de la información. Los procesos automáticos su incidencia para el cambio de actitudes 5.10.3. La medición de los procesos automáticos 5.9.4. Necesidad de estima y comunicación en la comunicación 5.10.4. Primeros pasos en los nuevos paradigmas 5.10.5. Las teorías de sistemas de procesamiento

duales

5.10.5.1. Principales limitaciones de las teorías de sistemas duales

Mód	<b>ulo 6.</b> Opinión pública						
<b>6.1.</b> 6.1.1. 6.1.2. 6.1.3. 6.1.4.	El concepto de opinión pública Introducción Definición La opinión pública como fenómeno racional y como forma de control social Fases del crecimiento de la opinión pública como disciplina El siglo XX	<b>6.2.</b> 6.2.1. 6.2.2. 6.2.3. 6.2.4. 6.2.5.	pública en el siglo XX Autores del siglo XX Walter Lippmann: la opinión pública sesgada	6.3.1. 6.3.2. 6.3.3.	Psicología social y opinión pública Introducción Variables psicosociales en la relación de los entes persuasivos con sus públicos El nombre El conformismo		
6.5.1. 6.5.2. 6.5.3.	Opinión pública y comunicación política Introducción La comunicación política electoral. La propaganda La comunicación política de los gobiernos	<b>6.6.</b> 6.6.1. 6.6.2. 6.6.3. 6.6.4.	Opinión pública y elecciones Introducción ¿Influyen las campañas electorales en la opinión pública? El efecto de los medios en campaña electoral como refuerzo de las opiniones Los efectos Bandwagon y Underdog	<b>6.7.</b> 6.7.1. 6.7.2. 6.7.3. 6.7.4.	Gobierno y opinión pública Introducción Los representantes y sus representados Los partidos políticos y la opinión pública Las políticas públicas como expresión de la acción de gobierno	6.8.2.	La intermediación política de la prensa Introducción Los periodistas como intermediadores políticos Disfunciones de la intermediación periodística La confianza en los periodistas como intermediadores
6.9.1. 6.9.2. 6.9.3. 6.9.4.	La esfera pública en la sociedad de la información	6.10.1 6.10.2 6.10.3	. Métodos y técnicas de investigación de la opinión pública  l. Introducción  2. Las encuestas de opinión  3. Tipos de encuestas  4. Análisis				

## tech 34 | Estructura y contenido

7.9.3. Redacción publicitaria en televisión

7.9.6. Redacción publicitaria en medio exterior

7.9.8. Redacción publicitaria en Marketing directo

7.9.9. Redacción publicitaria en medios interactivos

7.9.7. Redacción publicitaria en medios no

7.9.4. Redacción publicitaria en radio

convencionales

7.9.5. Redacción publicitaria en prensa

#### Módulo 7. Lenguaje publicitario 7.1. Pensar y redactar: definición 7.2. Redacción publicitaria y creatividad 7.3. El principio de coherencia y 7.4. Publicidad y retórica Definición de redacción publicitaria Condicionantes de la redacción publicitaria conceptualización de campaña Redacción publicitaria y retórica 7.1.2. Antecedentes históricos de la redacción 7.2.2. Competencia lingüística 7.4.2. Ubicación de la retórica 7.3.1. El principio de unidad de campaña publicitaria y fases de profesionalización 7.2.3. Funciones del redactor publicitario 7.4.3. Las fases de la retórica 7.3.2. El equipo creativo 7.2.3.1. Definición de las funciones 7.4.3.1. El discurso publicitario 7.3.3. El proceso de conceptualización: del redactor publicitario y los discursos retóricos clásicos la creatividad oculta 7.4.3.2. Los Topoi y la Reason Why como 7.3.4. Oué es un concepto argumentación 7.3.5. Aplicaciones del proceso de conceptualización 7.3.6. El concepto publicitario 7.3.7. Utilidad y ventajas del concepto publicitario 7.5. Fundamentos y características 7.6. Estrategias de la argumentación 7.7. Estilos y eslogan en la redacción 7.8. Principios de la redacción de la redacción publicitaria 7.6.1. La descripción publicitaria publicitaria aplicada y el binomio 7.6.2. El entimema 7.5.1. La corrección 7.7.1. La longitud de la frase Reason Why + USP 7.6.3. La narración 7.5.2. La adaptación 7.7.2. Los estilos 7.8.1. Rigor, claridad, precisión 7.6.4. La intertextualidad 7.5.3. La eficacia 7.7.3. El eslogan 7.8.2. Síntesis y simplicidad 7.5.4. Características de la redacción publicitaria 7.7.4. Una frase de origen bélico 7.8.3. Condicionantes del texto publicitario 7.5.5. Morfológicas: la nominalización 7.7.5. Las características del eslogan 7.8.4. Aplicación del binomio Reason Why + USP 7.5.6. Sintácticas: la desestructuración 7.7.6. La elocución del eslogan 7.5.7. Gráficas: la puntuación enfática 7.7.7. Las formas del eslogan 7.7.8. Las funciones del eslogan 7.10. Criterios para la evaluación 7.9. Redacción publicitaria en medios convencionales de un texto publicitario y otros casos de redacción y no convencionales 7.9.1. La división Above-the-line/Below-the-line 7.10.1. Modelos clásicos de análisis publicitario 7.9.2. Integración: superando la polémica atl-btl 7.10.2. Impacto y relevancia

7.10.3. El Checklist del redactor

7.10.6. Redactar en la web 2.0

publicitarios

7.10.4. Traducción v adaptación de textos

7.10.5. Nuevas tecnologías, nuevos lenguajes

7.10.7. Naming, Publicidad de guerrilla y otros

casos de redacción publicitaria

<b>8.1.</b> 8.1.1. 8.1.2. 8.1.3.		<b>8.2.</b> 8.2.1. 8.2.2. 8.2.3.	Comunicación y reputación digital Informe de reputación online Netiqueta y buenas prácticas en las redes sociales Marca y redes 2.0	8.3.1. 8.3.2. 8.3.3. 8.3.4.	Diseño y planificación de un plan de reputación en línea Panorama de las principales Social Media Plan de reputación de la marca Métricas generales, ROI y social CRM Crisis online y SEO reputacional	8.4.2. 8.4.3.	profesionales y <i>Microblogging</i> Facebook
8.5.2. 8.5.3. 8.5.4.	Flickr	8.6.1. 8.6.2. 8.6.3. 8.6.4.	Estrategia de contenidos y Storytelling Blogging corporativo Estrategia de Marketing de contenidos Creación de un plan de contenidos Estrategia de curación de contenidos	<b>8.7.</b> 8.7.1. 8.7.2. 8.7.3.	Estrategias en Social Media Las relaciones públicas corporativas y Social Media Definición de la estrategia a seguir en cada medio Análisis y evaluación de resultados	<b>8.8.</b> 8.8.1. 8.8.2. 8.8.3.	Administración comunitaria Funciones, tareas y responsabilidades de la administración comunitaria Gerente de redes sociales Estratega de redes sociales
<b>8.9.</b> 8.9.1. 8.9.2. 8.9.3.		8.10.1	Herramientas de monitorización en línea  . Herramientas de gestión y aplicaciones de escritorio . Herramientas de monitorización y estudio				

#### Módulo 9. Identidad corporativa 9.2. Las técnicas de investigación 9.1. La importancia de la imagen 9.3. Auditoría y estrategia de imagen 9.4. Cultura corporativa Qué es la auditoría de imagen ¿Qué es la cultura corporativa? en imagen corporativa en las empresas 9.3.2. Pautas 9.4.2. Factores que intervienen en la cultura 9.1.1. ¿Qué es la imagen corporativa? 9.2.1. Introducción 9.3.3. Metodología de la auditoría corporativa 9.1.2. Diferencias entre identidad e imagen 9.2.2. El estudio de la imagen de la empresa 9.3.4. Planificación estratégica 9.4.3. Funciones de la cultura corporativa corporativa 9.2.3. Técnicas de investigación de la imagen 9.4.4. Tipos de cultura corporativa 9.1.3. ¿Dónde se puede manifestar la imagen corporativa 9.2.4. Las técnicas cualitativas de estudio corporativa? 9.1.4. Situaciones de cambio de la imagen de la imagen corporativa. ¿Por qué conseguir una buena 9.2.5. Tipos de técnicas cuantitativas imagen corporativa? 9.6. La identidad visual corporativa 9.5. Responsabilidad social corporativa 9.7. Imagen y posicionamiento 9.8. Gestión de la imagen a través y reputación corporativa de la comunicación de crisis v el Namina de marcas 9.5.1. RSC: concepto y aplicación de la empresa 9.6.1. Estrategias de identidad visual corporativa 9.7.1. Los orígenes de las marcas 9.8.1. Plan estratégico de comunicación 9.5.2. Directrices para integrar la RSC 9.6.2. Elementos básicos 9.7.2. ¿Oué es una marca? 9.8.2. Cuando todo sale mal: comunicación en las empresas 9.6.3. Principios básicos 9.7.3. La necesidad de construir una marca de crisis 9.5.3. La comunicación de la RSC 9.6.4. Elaboración del manual 9.7.4. Imagen y posicionamiento de las marcas 9.8.3. Casos 9.5.4. Reputación corporativa 9.6.5. El Naming 9.7.5. El valor de las marcas 9.9. La influencia de las promociones 9.10. La distribución y la imagen del punto de venta en la imagen corporativa 9.9.1. El nuevo panorama del sector publicitario 9.10.1. Los principales protagonistas 9.9.2. El Marketing promocional de la distribución comercial 9.9.3. Características 9.10.2. La imagen de las empresas de distribución 9.9.4. Peligros comercial a través del posicionamiento 9.9.5. Tipos y técnicas promocionales 9.10.3. A través de su nombre y logotipo

Módulo 10. Creatividad en comunicación					
10.1. Crear es pensar 10.1.1. El arte de pensar 10.1.2. Pensamiento creador y creatividad 10.1.3. Pensamiento y cerebro 10.1.4. Las líneas de investigación de la creatividad: sistematización	<ul> <li>10.2. Naturaleza del proceso creativo</li> <li>10.2.1. Naturaleza de la creatividad</li> <li>10.2.2. La noción de creatividad: creación y creatividad</li> <li>10.2.3. La creación de ideas al servicio de una comunicación persuasiva</li> <li>10.2.4. Naturaleza del proceso creativo en publicidad</li> </ul>	<ul> <li>10.3. La invención</li> <li>10.3.1. Evolución y análisis histórico del proceso de creación</li> <li>10.3.2. Naturaleza del canon clásico de la <i>Inventio</i></li> <li>10.3.3. La visión clásica de la inspiración en el origen de las ideas</li> <li>10.3.4. Invención, inspiración, persuasión</li> </ul>	<ul> <li>10.4. Retórica y comunicación persuasiva</li> <li>10.4.1. Retórica y publicidad</li> <li>10.4.2. Las partes retóricas de la comunicación persuasiva</li> <li>10.4.3. Figuras retóricas</li> <li>10.4.4. Leyes y funciones retóricas del lenguaje publicitario</li> </ul>		
<ul> <li>10.5. Comportamiento y personalidad creativa</li> <li>10.5.1. La creatividad como característica personal, como producto y como proceso</li> <li>10.5.2. Comportamiento creativo y motivación</li> <li>10.5.3. Percepción y pensamiento creador</li> <li>10.5.4. Elementos de la creatividad</li> </ul>	<ul> <li>10.6. Aptitudes y capacidades creativas</li> <li>10.6.1. Sistemas de pensamiento y modelos de inteligencia creativa</li> <li>10.6.2. Modelo tridimensional de estructura del intelecto según Guilford</li> <li>10.6.3. Interacción entre factores y capacidades del intelecto</li> <li>10.6.4. Aptitudes para la creación</li> <li>10.6.5. Capacidades creativas</li> </ul>	10.7. Las fases del proceso creativo 10.7.1. La creatividad como proceso 10.7.2. Las fases del proceso creativo 10.7.3. Las fases del proceso creativo en publicidad	<ul> <li>10.8. La solución de problemas</li> <li>10.8.1. La creatividad y la solución de problemas</li> <li>10.8.2. Bloqueos perceptivos y bloqueos emocionales</li> <li>10.8.3. Metodología de la invención: programas y métodos creativos</li> </ul>		
<ul> <li>10.9. Los métodos del pensamiento creador</li> <li>10.9.1. El Brainstorming como modelo de creación de ideas</li> <li>10.9.2. Pensamiento vertical y pensamiento lateral</li> <li>10.9.3. Metodología de la invención: programas y métodos creativos</li> </ul>	10.10. Creatividad y comunicación publicitaria  10.10.1. El proceso de creación como producto específico de la comunicación publicitaria 10.10.2. Naturaleza del proceso creativo en publicidad: creatividad y proceso de creación publicitaria 10.10.3. Principios metodológicos y efectos de la creación publicitaria 10.10.4. La creación publicitaria: del problema a la solución 10.10.5. Creatividad y comunicación persuasiva				

# tech 38 | Estructura y contenido

## Módulo 11. Liderazgo, Ética y Responsabilidad Social de las Empresas

### 11.1. Globalización y Gobernanza

- 11.1.1. Gobernanza y Gobierno Corporativo
- 11.1.2. Fundamentos del Gobierno Corporativo en las empresas
- 11.1.3. El Rol del Consejo de Administración en el marco del Gobierno Corporativo

### 11.2. Liderazgo

- 11.2.1. Liderazgo. Una aproximación conceptual
- 11.2.2. Liderazgo en las empresas
- 11.2.3. La importancia del líder en la dirección de empresas

# 11.3. Cross Cultural Management

- 11.3.1. Concepto de Cross Cultural Management
- 11.3.2. Aportaciones al Conocimiento de Culturas Nacionales
- 11.3.3. Gestión de la Diversidad

# 11.4. Desarrollo directivo y liderazgo

- 11.4.1. Concepto de Desarrollo Directivo
- 11.4.2. Concepto de Liderazgo
- 11.4.3. Teorías del Liderazgo
- 11.4.4. Estilos de Liderazgo
- 11.4.5. La inteligencia en el Liderazgo
- 11.4.6. Los desafíos del líder en la actualidad

# 11.5. Ética empresarial

- 11.5.1. Ética v Moral
- 11.5.2. Ética Empresarial
- 11.5.3. Liderazgo y ética en las empresas

### 11.6. Sostenibilidad

- 11.6.1. Sostenibilidad y desarrollo sostenible
- 11.6.2. Agenda 2030
- 11.6.3. Las empresas sostenibles

# 11.7. Responsabilidad Social de la Empresa

- 11.7.1. Dimensión internacional de la Responsabilidad Social de las Empresas
- 11.7.2. Implementación de la Responsabilidad Social de la Empresa
- 11.7.3. Impacto y medición de la Responsabilidad Social de la Empresa

# 11.8. Sistemas y herramientas de Gestión responsable

- 11.8.1. RSC: La responsabilidad social corporativa
- 11.8.2. Aspectos esenciales para implantar una estrategia de gestión responsable
- 11.8.3. Pasos para la implantación de un sistema de gestión de responsabilidad social corporativa
- 11.8.4. Herramientas y estándares de la RSC

# 11.9. Multinacionales y derechos humanos

- 11.9.1. Globalización, empresas multinacionales y derechos humanos
- 11.9.2. Empresas multinacionales frente al derecho internacional
- 11.9.3. Instrumentos jurídicos para multinacionales en materia de derechos humanos

# 11.10. Entorno legal y *Corporate Governance*

- 11.10.1. Normas internacionales de importación y exportación
- 11.10.2. Propiedad intelectual e industrial
- 11.10.3. Derecho Internacional del Trabajo

Módulo 12. Dirección de Personas y Gestión del Talento					
12.1. Dirección Estratégica de personas 12.1.1. Dirección Estratégica y recursos humanos 12.1.2. Dirección estratégica de personas	<ul> <li>12.2. Gestión de recursos humanos por competencias</li> <li>12.2.1. Análisis del potencial</li> <li>12.2.2. Política de retribución</li> <li>12.2.3. Planes de carrera/sucesión</li> </ul>	<ul> <li>12.3. Evaluación del rendimiento y gestión del desempeño</li> <li>12.3.1. La gestión del rendimiento</li> <li>12.3.2. Gestión del desempeño: objetivos y proceso</li> </ul>	<ul> <li>12.4. Innovación en gestión del talento y las personas</li> <li>12.4.1. Modelos de gestión el talento estratégico</li> <li>12.4.2. Identificación, formación y desarrollo del talento</li> <li>12.4.3. Fidelización y retención</li> <li>12.4.4. Proactividad e innovación</li> </ul>		
12.5. Motivación 12.5.1. La naturaleza de la motivación 12.5.2. La teoría de las expectativas 12.5.3. Teorías de las necesidades 12.5.4. Motivación y compensación económica	<ul> <li>12.6. Desarrollo de equipos de alto desempeño</li> <li>12.6.1. Los equipos de alto desempeño: los equipos autogestionados</li> <li>12.6.2. Metodologías de gestión de equipos autogestionados de alto desempeño</li> </ul>	12.7. Gestión del cambio 12.7.1. Gestión del cambio 12.7.2. Tipo de procesos de gestión del cambio 12.7.3. Etapas o fases en la gestión del cambio	12.8. Negociación y gestión de conflictos 12.8.1. Negociación 12.8.2. Gestión de Conflictos 12.8.3. Gestión de Crisis		
12.9. Comunicación directiva 12.9.1. Comunicación interna y externa en el ámbito empresarial 12.9.2. Departamentos de Comunicación 12.9.3. El responsable de comunicación de la empresa. El perfil del Dircom	12.10. Productividad, atracción, retención y activación del talento 12.10.1. La productividad 12.10.2. Palancas de atracción y retención de talento				

# tech 40 | Estructura y contenido

13.9.2. Análisis de la Cuenta de Resultados

13.9.3. Análisis de la Rentabilidad

### Módulo 13. Dirección Económico-Financiera 13.4. Presupuesto y Control de Gestión 13.1. Entorno Económico 13.2. Contabilidad Directiva 13.3. Sistemas de información 13.2.1. Conceptos básicos 13.4.1. El modelo presupuestario 13.1.1. Entorno macroeconómico y el sistema y Business Intelligence financiero nacional 13.2.2. El Activo de la empresa 13.4.2. El Presupuesto de Capital 13.3.1. Fundamentos y clasificación 13.1.2. Instituciones financieras 13.2.3. El Pasivo de la empresa 13.4.3. La Presupuesto de Explotación 13.3.2. Fases y métodos de reparto de costes 13.1.3. Mercados financieros 13.2.4. El Patrimonio Neto de la empresa 13.4.5. El Presupuesto de Tesorería 13.3.3. Elección de centro de costes y efecto 13.1.4. Activos financieros 13.2.5. La Cuenta de Resultados 13.4.6. Seguimiento del Presupuesto 13.1.5. Otros entes del sector financiero 13.5. Dirección Financiera 13.6. Planificación Financiera 13.7. Estrategia Financiera Corporativa 13.8. Financiación Estratégica 13.6.1. Definición de la planificación financiera 13.5.1. Las decisiones financieras de la empresa 13.7.1. Estrategia corporativa v fuentes 13.8.1. La autofinanciación 13.5.2. El departamento financiero 13.6.2. Acciones a efectuar en la planificación de financiación 13.8.2. Ampliación de fondos propios 13.5.3. Excedentes de tesorería 13.7.2. Productos financieros de financiación 13.8.3. Recursos Híbridos 13.8.4. Financiación a través de intermediarios 13.5.4. Riesgos asociados a la dirección financiera 13.6.3. Creación y establecimiento de la estrategia empresarial 13.5.5. Gestión de riesgos de la dirección financiera empresarial 13.6.4. El cuadro Cash Flow 13.6.5. El cuadro de circulante 13.10. Análisis y resolución 13.9. Análisis y planificación financiera 13.9.1. Análisis del Balance de Situación de casos/problemas

13.10.1. Información financiera de Industria

de Diseño y Textil, S.A. (INDITEX)

# Módulo 14. Dirección Comercial y Marketing Estratégico

### 14.1. Dirección comercial

- 14.1.1. Marco conceptual de la dirección comercial
- 14.1.2. Estrategia y planificación comercial
- 14.1.3. El rol de los directores comerciales

### 14.2. Marketing

- 14.2.1. Concepto de Marketing
- 14.2.2. Elementos básicos del marketing
- 14.2.3. Actividades de marketing de la empresa

### 14.3. Gestión Estratégica del Marketing

- 14.3.1. Concepto de Marketing estratégico
- 14.3.2. Concepto de planificación estratégica de marketing
- 14.3.3. Etapas del proceso de planificación estratégica de marketing

# 14.4. Marketing digital y comercio electrónico

- 14.4.1. Objetivos del Marketing digital y comercio electrónico
- 14.4.2. Marketing Digital y medios que emplea
- 14.4.3. Comercio electrónico. Contexto general
- 14.4.4. Categorías del comercio electrónico
- 14.4.5. Ventajas y desventajas del *Ecommerce* frente al comercio tradicional

# 14.5. Marketing digital para reforzar la marca

- 14.5.1. Estrategias online para mejorar la reputación de tu marca
- 14.5.2. Branded Content & Storytelling

# 14.6. Marketing digital para captar y fidelizar clientes

- 14.6.1. Estrategias de fidelización y vinculación a través de Internet
- 14.6.2. Visitor Relationship Management
- 14.6.3. Hipersegmentación

# 14.7. Gestión de campañas digitales

- 14.7.1. ¿Qué es una campaña de publicidad digital?
- 14.7.2. Pasos para lanzar una campaña de marketing online
- 14.7.3. Errores de las campañas de publicidad digital

### 14.8. Estrategia de ventas

- 14.8.1. Estrategia de ventas
- 14.8.2. Métodos de ventas

## 14.9. Comunicación Corporativa

- 14.9.1. Concepto
- 14.9.2. Importancia de la comunicación en la organización
- 14.9.3. Tipo de la comunicación en la organización
- 14.9.4. Funciones de la comunicación en la organización
- 14.9.5. Elementos de la comunicación
- 14.9.6. Problemas de la comunicación
- 14.9.7. Escenarios de la comunicación

### 14.10. Comunicación y reputación digital

- 14.10.1. Reputación online
- 14.10.2. ¿Cómo medir la reputación digital?
- 14.10.3. Herramientas de reputación online
- 14.10.4. Informe de reputación online
- 14.10.5. Branding online

# **tech** 42 | Estructura y contenido

Módulo 15. Management Directivo					
15.1. General Management 15.1.1. Concepto de General Management 15.1.2. La acción del Manager General 15.1.3. El Director General y sus funciones 15.1.4. Transformación del trabajo de la Dirección	<ul> <li>15.2. El directivo y sus funciones. La cultura organizacional y sus enfoques</li> <li>15.2.1. El directivo y sus funciones. La cultura organizacional y sus enfoques</li> </ul>	15.3. Dirección de operaciones 15.3.1. Importancia de la dirección 15.3.2. La cadena de valor 15.3.3. Gestión de calidad	15.4. Oratoria y formación de portavoces 15.4.1. Comunicación interpersonal 15.4.2. Habilidades comunicativas e influencia 15.4.3. Barreras en la comunicación		
<ul> <li>15.5. Herramientas de comunicaciones personales y organizacional</li> <li>15.5.1. La comunicación interpersonal</li> <li>15.5.2. Herramientas de la comunicación interpersonal</li> <li>15.5.3. La comunicación en la organización</li> <li>15.5.4. Herramientas en la organización</li> </ul>	15.6. Comunicación en situaciones de crisis 15.6.1. Crisis 15.6.2. Fases de la crisis 15.6.3. Mensajes: contenidos y momentos	15.7. Preparación de un plan de crisis 15.7.1. Análisis de posibles problemas 15.7.2. Planificación 15.7.3. Adecuación del personal	15.8. Inteligencia emocional 15.8.1. Inteligencia emocional y comunicación 15.8.2. Asertividad, empatía y escucha activa 15.8.3. Autoestima y comunicación emocional		
<ul> <li>15.9. Branding Personal</li> <li>15.9.1. Estrategias para desarrollar la marca personal</li> <li>15.9.2. Leyes del branding personal</li> <li>15.9.3. Herramientas de la construcción de marcas personales</li> </ul>	15.10. Liderazgo y gestión de equipos 15.10.1. Liderazgo y estilos de liderazgo 15.10.2. Capacidades y desafíos del Líder 15.10.3. Gestión de Procesos de Cambio 15.10.4. Gestión de Equipos Multiculturales				





Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"



Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: *el Relearning*.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





# tech 46 | Metodología

# TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.

# Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.



Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

# tech 48 | Metodología

# Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



# Metodología | 49 **tech**

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



## **Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



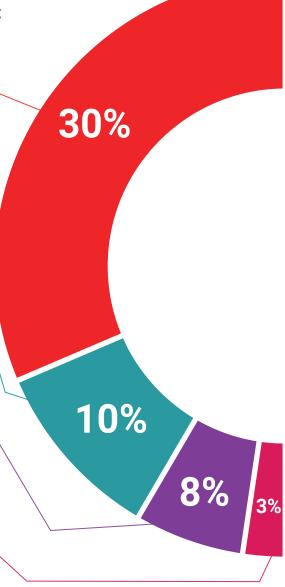
### Prácticas de habilidades directivas

Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



### **Lecturas complementarias**

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



# **Case studies**

Completarán una selección de los mejores business cases que se emplean en Harvard Business School. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama latinoamericano.



### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

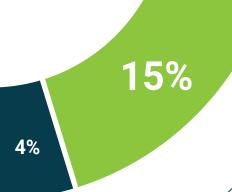


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

# **Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.





30%



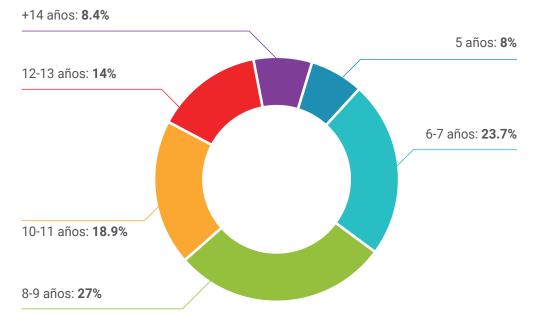


# tech 54 | Perfil de nuestros alumnos

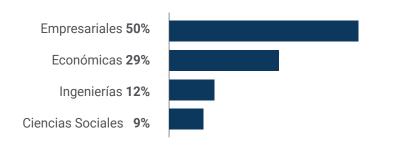
Edad media

Entre **35** y **45** años

# Años de experiencia



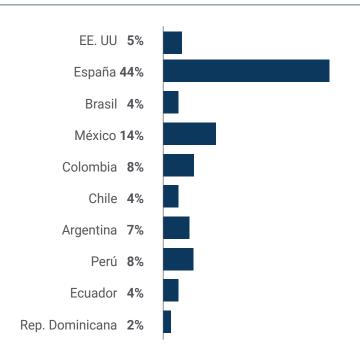
# Formación



# Perfil académico



# Distribución geográfica





# **Ainhoa Martínez**

RR.SS. Junior

"De este MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas destaco su contenido actualizado y su innovadora metodología. He aprendido mucho sobre los fundamentos del sistema publicitario cómodamente desde casa, alternando los estudios con las prácticas laborales en una agencia. Estoy encantada, ¡lo recomiendo!"





Con más de 20 años de experiencia en el diseño y la dirección de equipos globales de adquisición de talento, Jennifer Dove es experta en contratación y estrategia tecnológica. A lo largo de su experiencia profesional ha ocupado puestos directivos en varias organizaciones tecnológicas dentro de empresas de la lista Fortune 50, como NBCUniversal y Comcast. Su trayectoria le ha permitido destacar en entornos competitivos y de alto crecimiento.

Como Vicepresidenta de Adquisición de Talento en Mastercard, se encarga de supervisar la estrategia y la ejecución de la incorporación de talento, colaborando con los líderes empresariales y los responsables de Recursos Humanos para cumplir los objetivos operativos y estratégicos de contratación. En especial, su finalidad es crear equipos diversos, inclusivos y de alto rendimiento que impulsen la innovación y el crecimiento de los productos y servicios de la empresa. Además, es experta en el uso de herramientas para atraer y retener a los mejores profesionales de todo el mundo. También se encarga de amplificar la marca de empleador y la propuesta de valor de Mastercard a través de publicaciones, eventos y redes sociales.

Jennifer Dove ha demostrado su compromiso con el desarrollo profesional continuo, participando activamente en redes de profesionales de Recursos Humanos y contribuyendo a la incorporación de numerosos trabajadores a diferentes empresas. Tras obtener su licenciatura en **Comunicación Organizacional** por la Universidad de Miami, ha ocupado cargos directivos de selección de personal en empresas de diversas áreas.

Por otra parte, ha sido reconocida por su habilidad para liderar transformaciones organizacionales, integrar tecnologías en los procesos de reclutamiento y desarrollar programas de liderazgo que preparan a las instituciones para los desafíos futuros. También ha implementado con éxito programas de bienestar laboral que han aumentado significativamente la satisfacción y retención de empleados.



# Dña. Dove, Jennifer

- Vicepresidenta de Adquisición de Talentos en Mastercard, Nueva York, Estados Unidos
- Directora de Adquisición de Talentos en NBCUniversal, Nueva York, Estados Unidos
- Responsable de Selección de Personal Comcast
- Directora de Selección de Personal en Rite Hire Advisory
- Vicepresidenta Ejecutiva de la División de Ventas en Ardor NY Real Estate
- Directora de Selección de Personal en Valerie August & Associates
- Ejecutiva de Cuentas en BNC
- Ejecutiva de Cuentas en Vault
- Graduada en Comunicación Organizacional por la Universidad de Miami

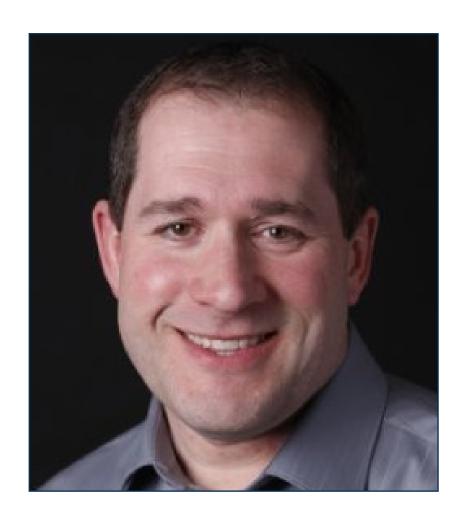


Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Líder tecnológico con décadas de experiencia en las principales multinacionales tecnológicas, Rick Gauthier se ha desarrollado de forma prominente en el campo de los servicios en la nube y mejora de procesos de extremo a extremo. Ha sido reconocido como un líder y responsable de equipos con gran eficiencia, mostrando un talento natural para garantizar un alto nivel de compromiso entre sus trabajadores.

Posee dotes innatas en la estrategia e innovación ejecutiva, desarrollando nuevas ideas y respaldando su éxito con datos de calidad. Su trayectoria en **Amazon** le ha permitido administrar e integrar los servicios informáticos de la compañía en Estados Unidos. En **Microsoft** ha liderado un equipo de 104 personas, encargadas de proporcionar infraestructura informática a nivel corporativo y apoyar a departamentos de ingeniería de productos en toda la compañía.

Esta experiencia le ha permitido destacarse como un directivo de alto impacto, con habilidades notables para aumentar la eficiencia, productividad y satisfacción general del cliente.



# D. Gauthier, Rick

- Director regional de IT en Amazon, Seattle, Estados Unidos
- Jefe de programas sénior en Amazon
- Vicepresidente de Wimmer Solutions
- Director sénior de servicios de ingeniería productiva en Microsoft
- Titulado en Ciberseguridad por Western Governors University
- Certificado Técnico en Commercial Diving por Divers Institute of Technology
- Titulado en Estudios Ambientales por The Evergreen State College



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"

Romi Arman es un reputado experto internacional con más de dos décadas de experiencia en Transformación Digital, Marketing, Estrategia y Consultoría. A través de esa extendida trayectoria, ha asumido diferentes riesgos y es un permanente defensor de la innovación y el cambio en la coyuntura empresarial. Con esa experticia, ha colaborado con directores generales y organizaciones corporativas de todas partes del mundo, empujándoles a dejar de lado los modelos tradicionales de negocios. Así, ha contribuido a que compañías como la energética Shell se conviertan en verdaderos líderes del mercado, centradas en sus clientes y el mundo digital.

Las estrategias diseñadas por Arman tienen un impacto latente, ya que han permitido a varias corporaciones mejorar las experiencias de los consumidores, el personal y los accionistas por igual. El éxito de este experto es cuantificable a través de métricas tangibles como el CSAT, el compromiso de los empleados en las instituciones donde ha ejercido y el crecimiento del indicador financiero EBITDA en cada una de ellas.

También, en su recorrido profesional ha nutrido y liderado equipos de alto rendimiento que, incluso, han recibido galardones por su potencial transformador. Con Shell, específicamente, el ejecutivo se ha propuesto siempre superar tres retos: satisfacer las complejas demandas de descarbonización de los clientes, apoyar una "descarbonización rentable" y revisar un panorama fragmentado de datos, digital y tecnológico. Así, sus esfuerzos han evidenciado que para lograr un éxito sostenible es fundamental partir de las necesidades de los consumidores y sentar las bases de la transformación de los procesos, los datos, la tecnología y la cultura.

Por otro lado, el directivo destaca por su dominio de las **aplicaciones empresariales** de la **Inteligencia Artificial**, temática en la que cuenta con un posgrado de la Escuela de Negocios de Londres. Al mismo tiempo, ha acumulado experiencias en **IoT** y el **Salesforce**.



# D. Arman, Romi

- Director de Transformación Digital (CDO) en la Corporación Energética Shell, Londres, Reino Unido
- Director Global de Comercio Electrónico y Atención al Cliente en la Corporación Energética Shell
- Gestor Nacional de Cuentas Clave (fabricantes de equipos originales y minoristas de automoción) para Shell en Kuala Lumpur, Malasia
- Consultor Sénior de Gestión (Sector Servicios Financieros) para Accenture desde Singapur
- Licenciado en la Universidad de Leeds
- Posgrado en Aplicaciones Empresariales de la IA para Altos Ejecutivos de la Escuela de Negocios de Londres
- Certificación Profesional en Experiencia del Cliente CCXP
- Curso de Transformación Digital Ejecutiva por IMD



¿Deseas actualizar tus conocimientos con la más alta calidad educativa? TECH te ofrece el contenido más actualizado del mercado académico, diseñado por auténticos expertos de prestigio internacional"

Manuel Arens es un experimentado profesional en el manejo de datos y líder de un equipo altamente cualificado. De hecho, Arens ocupa el cargo de gerente global de compras en la división de Infraestructura Técnica y Centros de Datos de Google, empresa en la que ha desarrollado la mayor parte de su carrera profesional. Con base en Mountain View, California, ha proporcionado soluciones para los desafíos operativos del gigante tecnológico, tales como la integridad de los datos maestros, las actualizaciones de datos de proveedores y la priorización de los mismos. Ha liderado la planificación de la cadena de suministro de centros de datos y la evaluación de riesgos del proveedor, generando mejoras en el proceso y la gestión de flujos de trabajo que han resultado en ahorros de costos significativos.

Con más de una década de trabajo proporcionando soluciones digitales y liderazgo para empresas en diversas industrias, tiene una amplia experiencia en todos los aspectos de la prestación de soluciones estratégicas, incluyendo Marketing, análisis de medios, medición y atribución. De hecho, ha recibido varios reconocimientos por su labor, entre ellos el Premio al Liderazgo BIM, el Premio a la Liderazgo Search, Premio al Programa de Generación de Leads de Exportación y el Premio al Mejor Modelo de Ventas de EMEA.

Asimismo, Arens se desempeñó como **Gerente de Ventas** en Dublín, Irlanda. En este puesto, construyó un equipo de 4 a 14 miembros en tres años y lideró al equipo de ventas para lograr resultados y colaborar bien entre sí y con equipos interfuncionales. También ejerció como **Analista Sénior** de Industria, en Hamburgo, Alemania, creando storylines para más de 150 clientes utilizando herramientas internas y de terceros para apoyar el análisis. Desarrolló y redactó informes en profundidad para demostrar su dominio del tema, incluyendo la comprensión de los **factores macroeconómicos y políticos/regulatorios** que afectan la adopción y difusión de la tecnología.

También ha liderado equipos en empresas como Eaton, Airbus y Siemens, en los que adquirió valiosa experiencia en gestión de cuentas y cadena de suministro. Destaca especialmente su labor para superar continuamente las expectativas mediante la construcción de valiosas relaciones con los clientes y trabajar de forma fluida con personas en todos los niveles de una organización, incluyendo stakeholders, gestión, miembros del equipo y clientes. Su enfoque impulsado por los datos y su capacidad para desarrollar soluciones innovadoras y escalables para los desafíos de la industria lo han convertido en un líder prominente en su campo.



# D. Arens, Manuel

- Gerente Global de Compras en Google, Mountain View, Estados Unidos
- Responsable principal de Análisis y Tecnología B2B en Google, Estados Unidos
- Director de ventas en Google, Irlanda
- · Analista Industrial Sénior en Google, Alemania
- Gestor de cuentas en Google, Irlanda
- Accounts Payable en Eaton, Reino Unido
- · Gestor de Cadena de Suministro en Airbus, Alemania



¡Apuesta por TECH! Podrás acceder a los mejores materiales didácticos, a la vanguardia tecnológica y educativa, implementados por reconocidos especialistas de renombre internacional en la materia"

Andrea La Sala es un experimentado ejecutivo del Marketing cuyos proyectos han tenido un significativo impacto en el entorno de la Moda. A lo largo de su exitosa carrera ha desarrollado disímiles tareas relacionadas con Productos, Merchandising y Comunicación. Todo ello, ligado a marcas de prestigio como Giorgio Armani, Dolce&Gabbana, Calvin Klein, entre otras.

Los resultados de este directivo de alto perfil internacional han estado vinculados a su probada capacidad para sintetizar información en marcos claros y ejecutar acciones concretas alineadas a objetivos empresariales específicos. Además, es reconocido por su proactividad y adaptación a ritmos acelerados de trabajo. A todo ello, este experto adiciona una fuerte conciencia comercial, visión de mercado y una auténtica pasión por los productos.

Como Director Global de Marca y Merchandising en Giorgio Armani, ha supervisado disímiles estrategias de Marketing para ropas y accesorios. Asimismo, sus tácticas han estado centradas en el ámbito minorista y las necesidades y el comportamiento del consumidor. Desde este puesto, La Sala también ha sido responsable de configurar la comercialización de productos en diferentes mercados, actuando como jefe de equipo en los departamentos de Diseño, Comunicación y Ventas.

Por otro lado, en empresas como Calvin Klein o el Gruppo Coin, ha emprendido proyectos para impulsar la estructura, el desarrollo y la comercialización de diferentes colecciones. A su vez, ha sido encargado de crear calendarios eficaces para las campañas de compra y venta. Igualmente, ha tenido bajo su dirección los términos, costes, procesos y plazos de entrega de diferentes operaciones.

Estas experiencias han convertido a Andrea La Sala en uno de los principales y más cualificados **líderes corporativos** de la **Moda** y el **Lujo**. Una alta capacidad directiva con la que ha logrado implementar de manera eficaz el **posicionamiento positivo** de **diferentes marcas** y redefinir sus indicadores clave de rendimiento (KPI).



# D. La Sala, Andrea

- Director Global de Marca y Merchandising Armani Exchange en Giorgio Armani, Milán, Italia
- Director de Merchandising en Calvin Klein
- Responsable de Marca en Gruppo Coin
- Brand Manager en Dolce&Gabbana
- Brand Manager en Sergio Tacchini S.p.A.
- Analista de Mercado en Fastweb
- Graduado de Business and Economics en la Università degli Studi del Piemonte Orientale



Los profesionales más cualificados y experimentados a nivel internacional te esperan en TECH para ofrecerte una enseñanza de primer nivel, actualizada y basada en la última evidencia científica. ¿A qué esperas para matricularte?"

Mick Gram es sinónimo de innovación y excelencia en el campo de la Inteligencia Empresarial a nivel internacional. Su exitosa carrera se vincula a puestos de liderazgo en multinacionales como Walmart y Red Bull. Asimismo, este experto destaca por su visión para identificar tecnologías emergentes que, a largo plazo, alcanzan un impacto imperecedero en el entorno corporativo.

Por otro lado, el ejecutivo es considerado un pionero en el empleo de técnicas de visualización de datos que simplificaron conjuntos complejos, haciéndolos accesibles y facilitadores de la toma de decisiones. Esta habilidad se convirtió en el pilar de su perfil profesional, transformándolo en un deseado activo para muchas organizaciones que apostaban por recopilar información y generar acciones concretas a partir de ellos.

Uno de sus proyectos más destacados de los últimos años ha sido la plataforma Walmart Data Cafe, la más grande de su tipo en el mundo que está anclada en la nube destinada al análisis de *Big Data*. Además, ha desempeñado el cargo de Director de Business Intelligence en Red Bull, abarcando áreas como Ventas, Distribución, Marketing y Operaciones de Cadena de Suministro. Su equipo fue reconocido recientemente por su innovación constante en cuanto al uso de la nueva API de Walmart Luminate para *insights* de Compradores y Canales.

En cuanto a su formación, el directivo cuenta con varios Másteres y estudios de posgrado en centros de prestigio como la **Universidad de Berkeley**, en Estados Unidos, y la **Universidad de Copenhague**, en Dinamarca. A través de esa actualización continua, el experto ha alcanzado competencias de vanguardia. Así, ha llegado a ser considerado un **Iíder nato** de la **nueva economía mundial**, centrada en el impulso de los datos y sus posibilidades infinitas.



# D. Gram, Mick

- Director de Business Intelligence y Análisis en Red Bull, Los Ángeles, Estados Unidos
- Arquitecto de soluciones de Business Intelligence para Walmart Data Cafe
- Consultor independiente de Business Intelligence y Data Science
- Director de Business Intelligence en Capgemini
- Analista Jefe en Nordea
- Consultor Jefe de Bussiness Intelligence para SAS
- Executive Education en IA y Machine Learning en UC Berkeley College of Engineering
- MBA Executive en e-commerce en la Universidad de Copenhague
- Licenciatura y Máster en Matemáticas y Estadística en la Universidad de Copenhague



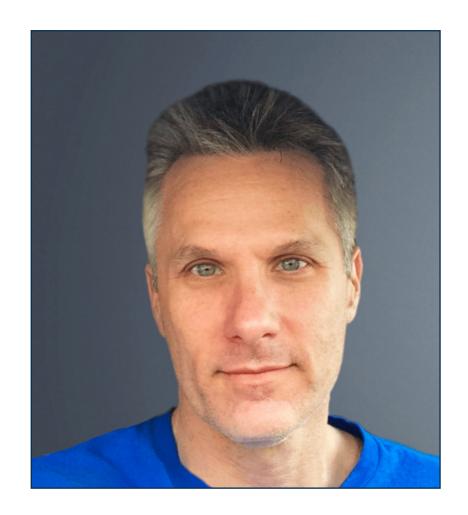
¡Estudia en la mejor universidad online del mundo según Forbes! En este MBA tendrás acceso a una amplia biblioteca de recursos multimedia, elaborados por reconocidos docentes de relevancia internacional"

Scott Stevenson es un distinguido experto del sector del Marketing Digital que, por más de 19 años, ha estado ligado a una de las compañías más poderosas de la industria del entretenimiento, Warner Bros. Discovery. En este rol, ha tenido un papel fundamental en la supervisión de logística y flujos de trabajos creativos en diversas plataformas digitales, incluyendo redes sociales, búsqueda, display y medios lineales.

El liderazgo de este ejecutivo ha sido crucial para impulsar **estrategias de producción** en **medios pagados**, lo que ha resultado en una notable **mejora** en las **tasas de conversión** de su empresa. Al mismo tiempo, ha asumido otros roles, como el de Director de Servicios de Marketing y Gerente de Tráfico en la misma multinacional durante su antigua gerencia.

A su vez, Stevenson ha estado ligado a la distribución global de videojuegos y campañas de propiedad digital. También, fue el responsable de introducir estrategias operativas relacionadas con la formación, finalización y entrega de contenido de sonido e imagen para comerciales de televisión y trailers.

Por otro lado, el experto posee una Licenciatura en Telecomunicaciones de la Universidad de Florida y un Máster en Escritura Creativa de la Universidad de California, lo que demuestra su destreza en comunicación y narración. Además, ha participado en la Escuela de Desarrollo Profesional de la Universidad de Harvard en programas de vanguardia sobre el uso de la Inteligencia Artificial en los negocios. Así, su perfil profesional se erige como uno de los más relevantes en el campo actual del Marketing y los Medios Digitales.



# D. Stevenson, Scott

- Director de Marketing Digital en Warner Bros. Discovery, Burbank, Estados Unidos
- Gerente de Tráfico en Warner Bros. Entertainment
- Máster en Escritura Creativa de la Universidad de California
- Licenciatura en Telecomunicaciones de la Universidad de Florida



¡Alcanza tus objetivos académicos y profesionales con los expertos mejor cualificados del mundo! Los docentes de este MBA te guiarán durante todo el proceso de aprendizaje"

El Doctor Eric Nyquist es un destacado profesional en el **ámbito deportivo internacional**, que ha construido una carrera impresionante, destacando por su **liderazgo estratégico** y su capacidad para impulsar el cambio y la **innovación** en **organizaciones deportivas** de primer nivel.

De hecho, ha desempeñado roles de alto cargo, como el de Director de Comunicaciones e Impacto en NASCAR, con sede en Florida, Estados Unidos. Con muchos años de experiencia a sus espaldas en esta entidad, el Doctor Nyquist también ha ocupado varios puestos de liderazgo, incluyendo Vicepresidente Sénior de Desarrollo Estratégico y Director General de Asuntos Comerciales, gestionando más de una docena de disciplinas que van desde el desarrollo estratégico hasta el Marketing de entretenimiento.

Asimismo, Nyquist ha dejado una marca significativa en las **franquicias deportivas** más importantes de Chicago. Como **Vicepresidente Ejecutivo** de las franquicias de los **Chicago Bulls** y los **Chicago White Sox** ha demostrado su capacidad para impulsar el **éxito empresarial** y **estratégico** en el mundo del **deporte profesional**.

Finalmente, cabe destacar que inició su carrera en el **ámbito deportivo** mientras trabajaba en **Nueva York** como analista estratégico principal para Roger Goodell en la Liga Nacional de Fútbol (NFL) y, anteriormente, como Pasante Jurídico en la Federación de Fútbol de Estados Unidos.



## D. Nyquist, Eric

- Director de Comunicaciones e Impacto en NASCAR, Florida, Estados Unidos
- Vicepresidente Sénior de Desarrollo Estratégico en NASCAR
- Vicepresidente de Planificación Estratégica en NASCAR
- Director General de Asuntos Comerciales en NASCAR
- Vicepresidente Ejecutivo en las Franquicias Chicago White Sox
- Vicepresidente Ejecutivo en las Franquicias Chicago Bulls
- Gerente de Planificación Empresarial en la Liga Nacional de Fútbol (NFL)
- Asuntos Comerciales/Pasante Jurídico en la Federación de Fútbol de Estados Unidos
- Doctor en Derecho por la Universidad de Chicago
- Máster en Administración de Empresas-MBA por la Escuela de Negocios Booth de la Universidad de Chicago
- Licenciado en Economía Internacional por Carleton College



Gracias a esta titulación universitaria, 100% online, podrás compaginar el estudio con tus obligaciones diarias, de la mano de los mayores expertos internacionales en el campo de tu interés. ¡Inscríbete ya!"





### ¿Estás preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional te espera.

El MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas de TECH Global University es un programa intensivo que prepara al alumno para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito Publicitario y de las Relaciones Públicas que capacita al alumno en un sector en continuo cambio. Por ello, su objetivo principal es favorecer el crecimiento personal y profesional del estudiante para que consiga el éxito en esta esfera laboral.

No dejes pasar esta oportunidad que te ofrece TECH y adéntrate en el mundo de la Publicidad con éxito.

Si quieres lograr un cambio positivo en tu profesión, el MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas te ayudará a conseguirlo.

#### Momento del cambio

Durante el programa el 12%

Durante el primer año el 26%

Dos años después el 26%

#### Tipo de cambio

Promoción interna 46%

Cambio de empresa 44%

Emprendimiento 10%

## Mejora salarial

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **25,55%** 

Salario previo

48.300 €

Incremento salarial del

25,55%

Salario posterior

60.640 €





## tech 80 | Beneficios para tu empresa

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.



# Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.



# Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.



#### Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.



# Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.





## Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I+D o desarrollo de negocio de su compañía.



### Aumento de la competitividad

Este Máster Título Propio dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.





## tech 84 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Máster Título Propio MBA en Dirección de Publicidad y Relaciones Públicas

Modalidad: online

Duración: 12 meses

Acreditación: 90 ECTS





<sup>\*</sup>Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



# **Máster Título Propio** MBA en Dirección Publicidad y Relaciones Públicas

» Modalidad: online

» Duración: 12 meses

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 90 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

