



Grand MasterGestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa

» Modalidad: No escolarizada (100% en línea)

» Duración: 2 años

» Titulación: TECH Universidad

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/escuela-de-negocios/grand-master/grand-master-gestion-proyectos-tecnologicos-empresa

Índice

02 ¿Por qué estudiar en TECH? Bienvenida ¿Por qué nuestro programa? **Objetivos** pág. 4 pág. 6 pág. 10 pág. 14 Competencias Estructura y contenido Metodología pág. 30 pág. 58 pág. 22 80 Dirección del curso Perfil de nuestros alumnos Impacto para tu carrera pág. 66 pág. 70 pág. 94

pág. 98

Titulación

Beneficios para tu empresa

pág. 102

01 **Bienvenida**

El éxito de una empresa depende en gran medida de los proyectos que lleve a cabo y, como consecuencia, para que sean exitosos deben contar con una adecuada gestión. En el ámbito tecnológico, los requerimientos son todavía superiores porque se trata de un entorno complejo y cambiante, por lo que es preciso que los profesionales del sector estén capacitados para adaptarse a esos cambios. Este programa en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa ha sido creado para capacitarte en la gestión y dirección de proyectos tecnológicos. Contenidos de calidad y actualizados con las principales novedades son las bases que te permitirán desarrollar tus habilidades en este campo para convertirte en un auténtico líder. Asimismo, la titulación universitaria cuenta con unas exclusivas *Masterclasses*, dirigidas por un verdadero experto internacional.









tech 08 | ¿Por qué estudiar en TECH?

En TECH Universidad



Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

"Caso de Éxito Microsoft Europa" por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivídeo interactivo.



Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

95%

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

+100.000

+200

directivos capacitados cada año

nacionalidades distintas



Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

+500

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.



¿Por qué estudiar en TECH? | 09 **tech**

TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



Análisis

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



Aprende con los mejores

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



Excelencia académica

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico"



Economía de escala

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.





tech 12 | ¿Por qué nuestro programa?

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:



Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 24 meses.



Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.



Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.



Asumir nuevas responsabilidades

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.



Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.



Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.



Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.



Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Universidad.

Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.





tech 16 | Objetivos

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos Trabajan conjuntamente para conseguirlos

El Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa capacitará al alumno para:



Definir las últimas tendencias en gestión empresarial, atendiendo al entorno globalizado que rige los criterios de la alta dirección



Fomentar la creación de estrategias corporativas que marquen el guion que debe seguir la empresa para ser más competitiva y lograr sus propios objetivos



Desarrollar las principales habilidades de liderazgo que deben definir a los profesionales en activo





Elaborar estrategias para llevar a cabo la toma de decisiones en un entorno complejo e inestable



Trabajar de una forma más efectiva, más ágil y más alineado con las nuevas tecnologías y herramientas actuales



Diseñar estrategias y políticas innovadoras que mejoren la gestión y la eficiencia empresarial



Esclarecer el entorno económico en el que se desarrolla la empresa y desarrollar estrategias adecuadas para adelantarse a los cambios





Aplicar las tecnologías de la información y la comunicación a las diferentes áreas de la empresa



Adquirir las habilidades comunicativas necesarias en un líder empresarial para lograr que su mensaje sea escuchado y entendido entre los miembros de su comunidad



Realizar la estrategia de marketing que permita dar a conocer el producto a los clientes potenciales y generar una imagen adecuada de la empresa



Crear estrategias innovadoras acordes con los diferentes proyectos



Aumentar la empleabilidad del profesional que estudia este máster



Establecer las pautas adecuadas para la adaptación de la empresa a la sociedad del cambio



13

Proponer un modelo dinámico de empresa que apoye su crecimiento en los recursos intangibles



Mejorar el nivel salarial que los profesionales tienen a la hora de conseguir este título



Mejorar la gestión de personas y equipos de alto rendimiento



Saber trabajar de una forma más efectiva, más ágil y más alineado con las nuevas tecnologías y herramientas actuales





Aprender cuáles son los aspectos legales clave a la hora de escribir el contrato de un proyecto



Conocer cómo gestionar las empresas, el trabajo y las personas en entornos de alta incertidumbre



Conocer las mejores prácticas para conseguir que tu equipo no solo esté involucrado sino comprometido con el mismo



Entender la importancia de la responsabilidad social corporativa como parte esencial en todo proyecto



Desarrollar actas de constitución de proyectos tecnológicos



Saber priorizar y retrasar proyectos e ideas dentro de una organización





Desarrollar habilidades y destrezas necesarias para tomar decisiones en todo tipo de proyectos, especialmente los tecnológicos, contextos multidisciplinares y entornos



Llevar a cabo un control integral de todos los proyectos



Saber estimar los tiempos en cada proceso del diseño y desarrollo de los proyectos



Dar importancia a la calidad de los proyectos



29

Entender el costo de incumplir con la calidad del proyecto



Evaluar los procesos y estimar el costo de desarrollar un proyecto tecnológico



Realizar controles de calidad en cada fase del proyecto







Realizar una correcta gestión de equipos que permitan mejorar la productividad y, por tanto, los beneficios de la empresa



Implementar las claves para que la gestión del I+D+i tenga éxito en las organizaciones



Llevar a cabo el control económico y financiero de la empresa





Manejar herramientas y métodos para la manipulación y mejor utilización del dato, para la entrega de resultados comprensibles para el receptor final



Aplicar las estrategias más adecuadas para apostar por el comercio electrónico de los productos de la empresa



Elaborar y liderar planes de marketing



Comprender la relación entre estrategia empresarial, porfolios, programas y proyectos





Aprender a gestionar las empresas en entornos de alta incertidumbre



Lograr un entendimiento financiero de la empresa



Gestionar mejor el tiempo personal y el tiempo de los demás



Entender la relación entre alcance, tiempo y coste



Aprender a realizar tareas de una forma ágil, minimizando los tiempos y eliminando las tareas que no aportan valor



Aprender a comunicar en entornos de cambio y entornos de crisis



13

Comprender como se gestiona un equipo de alto rendimiento



Saber analizar la cuenta de resultados de las empresas



Comprender los principales indicadores financieros de las organizaciones



Entender las claves para que la gestión del I+D+i tenga éxito en las organizaciones





Calcular la viabilidad de un proyecto antes de su ejecución



Diseñar e implementar las estructuras PMO dentro de una organización



Identificar los costes directos e indirectos asociados a cualquier actividad empresarial



Dirigir de manera exitosa proyectos tecnologías que permitan lograr los objetivos empresariales



Realizar el proceso de monitorización de los trabajos y control de calidad de los proyectos tecnológicos



Auditar la calidad en cada uno de los procesos que se llevan a cabo en el diseño del proyecto



23

Aplicar las normativas específicas y criterios de buenas prácticas para la gestión de proyectos tecnológicos



Gestionar el alcance de los proyectos tecnológicos



Estimar la duración de los proyectos y gestionarlos de manera adecuada



Conocer las tendencias y prácticas emergentes en la gestión de recursos de proyectos tecnológicos y ponerlas en marcha



29

Aplicar las nuevas tendencias en el ámbito de la comunicación



Entender cuáles son los recursos humanos y materiales necesarios para sacar adelante un proyecto



Aplicar el código ético en la gestión de los proyectos tecnológicos





tech 32 | Estructura y contenido

Plan de estudios

El Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa de TECH Universidad es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales tanto a nivel nacional como internacional. Su contenido está pensado para favorecer el desarrollo de las competencias directivas que permitan la toma de decisiones con un mayor rigor en entornos inciertos.

A lo largo de este estudio, analizarás multitud de casos prácticos mediante el trabajo individual, logrando un aprendizaje contextual que será de gran utilidad para trasladarlo a tu práctica diaria. Se trata, por tanto, de una auténtica inmersión en situaciones reales de negocio.

Este Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa trata en profundidad diferentes áreas de la empresa y está diseñado para que los directivos entiendan la gestión de proyectos tecnológicos desde una perspectiva estratégica, internacional e innovadora. Se trata de un esquema diseñado a medida de las metas profesionales de los estudiantes, orientado hacia el desarrollo y la capacitación para sobresalir en el ámbito de la administración y dirección empresarial. El temario se adaptará a las necesidades de los emprendedores y a las de sus empresas, ofreciendo un contenido innovador que se fundamenta en las últimas corrientes, respaldado por una metodología educativa de primer nivel, el *Relearning*, y un cuerpo docente excepcional.

Este programa se desarrolla a lo largo de 24 meses y se divide en 29 módulos:

Módulo 1	Liderazgo, Ética y Responsabilidad Social de las Empresas					
Módulo 2	Dirección estratégica y Management Directivo					
Módulo 3	Dirección de personas y gestión del talento					
Módulo 4	Dirección económico-financiera					
Módulo 5	Dirección de operaciones y logística					
Módulo 6	Módulo 6 Dirección de sistemas de información					
Módulo 7	Módulo 7 Gestión Comercial, Marketing Estratégico y Comunicación Corporativa					
Módulo 8	Investigación de mercados, publicidad y dirección comercial					
Módulo 9	Innovación y Dirección de Proyectos					
Módulo 10	Management Directivo					
Módulo 11	Dirección estratégica de proyectos					
Módulo 12	Alcance y cronograma del proyecto					
Módulo 13	Gestión Económica del proyecto					
Módulo 14	Contratación y Calidad del proyecto					
Módulo 15	Gestión personas y recursos					

Módulo 16	Organización y proyectos innovadores
Módulo 17	Metodologías Agiles
Módulo 18	PMO
Módulo 19	Gestión de los riesgos del proyecto
Módulo 20	Introducción finanzas proyectos
Módulo 21	Introducción al Diseño y Dirección de Proyectos Tecnológicos y Gestión de la Integración de Proyectos Tecnológicos
Módulo 22	Gestión de Alcance de Proyectos Tecnológicos
Módulo 23	Gestión del Tiempo de Proyectos Tecnológicos
Módulo 24	Gestión de los Costos de Proyectos Tecnológicos
Módulo 25	Gestión de la Calidad Proyectos Tecnológicos
Módulo 26	Gestión de los Recursos de Proyectos Tecnológicos
Módulo 27	Gestión de las Comunicaciones y de los Interesados (<i>Stakeholders</i>) de Proyectos Tecnológicos
Módulo 28	Gestión de las Adquisiciones de Proyectos Tecnológicos
Módulo 29	Certificación PMP® o CAPM® y Código ético. Tendencias y Prácticas emergentes en la Gestión y Dirección de Proyectos Tecnológicos

¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa de manera totalmente online. Durante los 24 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.

tech 34 | Estructura y contenido

1.9.3. Instrumentos jurídicos para multinacionales en materia de derechos humanos

Módulo 1. Liderazgo, Ética y Responsabilidad Social de las Empresas 1.1. Globalización y Gobernanza 1.3. Cross Cultural Management 1.4. Desarrollo directivo y liderazgo 1.2. Liderazgo 1.1.1. Gobernanza y Gobierno Corporativo 1.2.1. Liderazgo. Una aproximación conceptual 1.3.1. Concepto de Cross Cultural Management 1.4.1. Concepto de Desarrollo Directivo 1.1.2. Fundamentos del Gobierno Corporativo 1.2.2. Liderazgo en las empresas 1.4.2. Concepto de Liderazgo 1.3.2. Aportaciones al Conocimiento en las empresas 1.2.3. La importancia del líder en la dirección de Culturas Nacionales 1.4.3. Teorías del Liderazgo 1.1.3. El Rol del Consejo de Administración de empresas 1.3.3. Gestión de la Diversidad 1.4.4. Estilos de Liderazgo 1.4.5. La inteligencia en el Liderazgo en el marco del Gobierno Corporativo 1.4.6. Los desafíos del líder en la actualidad Ética empresarial 1.6. Sostenibilidad 1.7. Responsabilidad Social 1.8. Sistemas y herramientas de la Empresa de Gestión responsable 1.5.1. Ética y Moral 1.6.1. Sostenibilidad y desarrollo sostenible 1.5.2. Ética Empresarial 1.6.2. Agenda 2030 1.7.1. Dimensión internacional 1.8.1. RSC: La responsabilidad social corporativa 1.5.3. Liderazgo y ética en las empresas 1.6.3. Las empresas sostenibles de la Responsabilidad Social de las Empresas 1.8.2. Aspectos esenciales para implantar 1.7.2. Implementación de la Responsabilidad Social una estrategia de gestión responsable 1.8.3. Pasos para la implantación de un sistema de de la Empresa 1.7.3. Impacto y medición de la Responsabilidad gestión de responsabilidad social corporativa Social de la Empresa 1.8.4. Herramientas y estándares de la RSC 1.9. Multinacionales 1.10. Entorno legal v derechos humanos y Corporate Governance 1.9.1. Globalización, empresas multinacionales 1.10.1. Normas internacionales de importación v derechos humanos v exportación 1.9.2. Empresas multinacionales frente 1.10.2. Propiedad intelectual e industrial 1.10.3. Derecho Internacional del Trabaio al derecho internacional

Módulo 2. Dirección estratégica y <i>Management</i> Directivo							
2.1. 2.1.1. 2.1.2. 2.1.3. 2.1.4.	Factores clave en el diseño organizacional Modelos básicos de organizaciones	2.2. 2.2.1. 2.2.2. 2.2.3.	Estrategia Corporativa Estrategia corporativa competitiva Estrategias de Crecimiento: tipologías Marco conceptual	2.3. 2.3.1. 2.3.2. 2.3.3.	Planificación y Formulación Estratégica Marco Conceptual Elementos de la Planificación Estratégica Formulación Estratégica: Proceso de la Planificación Estratégica	2.4. 2.4.1. 2.4.2.	3
2.5. 2.5.1. 2.5.2. 2.5.3.	Diagnóstico Financiero Concepto de Diagnóstico Financiero Etapas del Diagnóstico Financiero Métodos de Evaluación para el Diagnóstico Financiero	2.6. 2.6.1. 2.6.2. 2.6.3.	Planificación y Estrategia El Plan de una Estrategia Posicionamiento Estratégico La Estrategia en la Empresa	2.7. 2.7.1. 2.7.2. 2.7.3.	Modelos y Patrones Estratégicos Marco Conceptual Modelos Estratégicos Patrones Estratégicos: Las Cinco P's de la Estrategia	2.8. 2.8.1. 2.8.2. 2.8.3. 2.8.4.	Estrategia Competitiva La Ventaja Competitiva Elección de una Estrategia Competitiva Estrategias según el Modelo del Reloj Estratégico Tipos de Estrategias según el ciclo de vida del sector industrial
2.9. 2.9.1. 2.9.2. 2.9.3.	El proceso de dirección estratégica	2.10.1 2.10.2	Implementación de la Estrategia Sistemas de Indicadores y Enfoque por Procesos Mapa Estratégico Alineamiento Estratégico	2.11.1	Management Directivo Marco conceptual del Management Directivo Management Directivo. El Rol del Consejo de Administración y herramientas de gestión corporativas	2.12.1 2.12.2 2.12.3	Comunicación Estratégica Comunicación interpersonal Habilidades comunicativas e influencia La comunicación interna Barreras para la comunicación empresarial

tech 36 | Estructura y contenido

Módulo 3. Dirección de personas y gestión del talento							
 3.1. Comportamiento Organizacional 3.1.1. Comportamiento Organizacional. Marco Conceptual 3.1.2. Principales factores del comportamiento organizacional 	 3.2. Las personas en las organizaciones 3.2.1. Calidad de vida laboral y bienestar psicológico 3.2.2. Equipos de trabajo y la dirección de reuniones 3.2.3. Coaching y gestión de equipos 3.2.4. Gestión de la igualdad y diversidad 	 3.3. Dirección Estratégica de personas 3.3.1. Dirección Estratégica y recursos humanos 3.3.2. Dirección estratégica de personas 	 3.4. Evolución de los Recursos. Una visión integrada 3.4.1. La importancia de RR.HH 3.4.2. Un nuevo entorno para la gestión y dirección de personas 3.4.3. Dirección estratégica de RR.HH 				
 3.5. Selección, dinámicas de grupo y reclutamiento de RRHH 3.5.1. Aproximación al reclutamiento y la selección 3.5.2. El reclutamiento 3.5.3. El proceso de selección 	 3.6. Gestión de recursos humanos por competencias 3.6.1. Análisis del potencial 3.6.2. Política de retribución 3.6.3. Planes de carrera/sucesión 	 3.7. Evaluación del rendimiento y gestión del desempeño 3.7.1. La gestión del rendimiento 3.7.2. Gestión del desempeño: objetivos y proceso 	 3.8. Gestión de la formación 3.8.1. Las teorías del aprendizaje 3.8.2. Detección y retención del talento 3.8.3. Gamificación y la gestión del talento 3.8.4. La formación y la obsolescencia profesional 				
 3.9. Gestión del talento 3.9.1. Claves para la gestión positiva 3.9.2. Origen conceptual del talento y su implicación en la empresa 3.9.3. Mapa del talento en la organización 3.9.4. Coste y valor añadido 	 3.10. Innovación en gestión del talento y las personas 3.10.1. Modelos de gestión el talento estratégico 3.10.2. Identificación, formación y desarrollo del talento 3.10.3. Fidelización y retención 3.10.4. Proactividad e innovación 	3.11. Motivación 3.11.1. La naturaleza de la motivación 3.11.2. La teoría de las expectativas 3.11.3. Teorías de las necesidades 3.11.4. Motivación y compensación económica	3.12. Employer Branding 3.12.1. Employer branding en RR.HH 3.12.2. Personal Branding para profesionales de RR.HH				
 3.13. Desarrollo de equipos de alto desempeño 3.13.1. Los equipos de alto desempeño: los equipos autogestionados 3.13.2. Metodologías de gestión de equipos autogestionados de alto desempeño 	3.14. Desarrollo competencial directivo 3.14.1. ¿Qué son las competencias directivas? 3.14.2. Elementos de las competencias 3.14.3. Conocimiento 3.14.4. Habilidades de dirección 3.14.5. Actitudes y valores en los directivos 3.14.6. Habilidades directivas	3.15. Gestión del tiempo 3.15.1. Beneficios 3.15.2. ¿Cuáles pueden ser las causas de una mala gestión del tiempo? 3.15.3. Tiempo 3.15.4. Las ilusiones del tiempo 3.15.5. Atención y memoria 3.15.6. Estado mental 3.15.7. Gestión del tiempo 3.15.8. Proactividad 3.15.9. Tener claro el objetivo 3.15.10. Orden 3.15.11. Planificación	3.16. Gestión del cambio 3.16.1. Gestión del cambio 3.16.2. Tipo de procesos de gestión del cambio 3.16.3. Etapas o fases en la gestión del cambio				

3.20. Productividad, atracción, retención y activación del talento

3.17.2 Gestión de Conflictos 3.17.3 Gestión de Crisis	en el ámbito empresarial 3.18.2. Departamentos de Comunicación 3.18.3. El responsable de comunicación de la empresa. El perfil del Dircom	3.19.1. Gestión de recursos humanos y equipos 3.19.2. Prevención de riesgos laborales	3.20.1. La productividad 3.20.2. Palancas de atracción y retención de talento
3.21. Compensación monetaria vs. No monetaria 3.21.1. Compensación monetaria vs. no monetaria 3.21.2. Modelos de bandas salariales 3.21.3. Modelos de compensación no monetaria 3.21.4. Modelo de trabajo 3.21.5. Comunidad corporativa 3.21.6. Imagen de la empresa 3.21.7. Salario emocional	 3.22. Innovación en gestión del talento y las personas II 3.22.1. Innovación en las Organizaciones 3.22.2. Nuevos retos del departamento de Recursos Humanos 3.22.3. Gestión de la Innovación 3.22.4. Herramientas para la Innovación 	 3.23. Gestión del conocimiento y del talento 3.23.1. Gestión del conocimiento y del talento 3.23.2. Implementación de la gestión del conocimiento 	 3.24. Transformación de los recursos humanos en la era digital 3.24.1. El contexto socioeconómico 3.24.2. Nuevas formas de organización empresarial 3.24.3. Nuevas metodologías
 Módulo 4. Dirección económico-financiera 4.1. Entorno Económico 4.1.1. Entorno macroeconómico y el sistema financiero nacional 	4.2. La financiación de la empresa4.2.1. Fuentes de financiación4.2.2. Tipos de costes de financiación	4.3. Contabilidad Directiva4.3.1. Conceptos básicos4.3.2. El Activo de la empresa	4.4. De la contabilidad general a la contabilidad de costes4.4.1. Elementos del cálculo de costes
4.1.2. Instituciones financieras4.1.3. Mercados financieros4.1.4. Activos financieros4.1.5. Otros entes del sector financiero		4.3.3. El Pasivo de la empresa4.3.4. El Patrimonio Neto de la empresa4.3.5. La Cuenta de Resultados	4.4.2. El gasto en contabilidad general y en contabilidad de costes4.4.3. Clasificación de los costes

3.19. Gestión de Recursos Humanos

y equipos PRL

3.17. Negociación y gestión de conflictos 3.18. Comunicación directiva

3.18.1. Comunicación interna y externa

3.17.1 Negociación

tech 38 | Estructura y contenido

 4.9. Sistemas de control de las empresas 4.9.1. Análisis de los estados financieros 4.9.2. El Balance de la empresa 4.9.3. La Cuenta de Pérdidas y Ganancias 4.9.4. El Estado de Flujos de Efectivo 4.9.5. Análisis de Ratios 	 4.10. Dirección Financiera 4.10.1. Las decisiones financieras de la empresa 4.10.2. El departamento financiero 4.10.3. Excedentes de tesorería 4.10.4. Riesgos asociados a la dirección financiera 4.10.5. Gestión de riesgos de la dirección financiera 	 4.11. Planificación Financiera 4.11.1. Definición de la planificación financiera 4.11.2. Acciones a efectuar en la planificación financiera 4.11.3. Creación y establecimiento de la estrategia empresarial 4.11.4. El cuadro Cash Flow 4.11.5. El cuadro de circulante 	 4.12. Estrategia Financiera Corporativa 4.12.1. Estrategia corporativa y fuentes de financiación 4.12.2. Productos financieros de financiación empresarial
 4.13. Contexto Macroeconómico 4.13.1. Contexto macroeconómico 4.13.2. Indicadores económicos relevantes 4.13.3. Mecanismos para el control de magnitudes macroeconómicas 4.13.4. Los ciclos económicos 	4.14. Financiación Estratégica 4.14.1. La autofinanciación 4.14.2. Ampliación de fondos propios 4.14.3. Recursos Híbridos 4.14.4. Financiación a través de intermediarios	 4.15. Mercados monetarios y de capitales 4.15.1. El Mercado Monetario 4.15.2. El Mercado de Renta Fija 4.15.3. El Mercado de Renta Variable 4.15.4. El Mercado de Divisas 4.15.5. El Mercado de Derivados 	4.16. Análisis y planificación financiera 4.16.1. Análisis del Balance de Situación 4.16.2. Análisis de la Cuenta de Resultados 4.16.3. Análisis de la Rentabilidad
 4.17. Análisis y resolución de casos/problemas 4.17.1. Información financiera de Industria de Diseño y Textil, S.A. (INDITEX) 			
Módulo 5. Dirección de operaciones y logíst	ica		
 5.1. Dirección y Gestión de Operaciones 5.1.1. La función de las operaciones 5.1.2. El impacto de las operaciones en la gestión de las empresas 5.1.3. Introducción a la estrategia de Operaciones 5.1.4. La dirección de Operaciones 	5.2. Organización industrial y logística5.2.1. Departamento de Organización Industrial5.2.2. Departamento de Logística	 5.3. Estructura y tipos de producción (MTS, MTO, ATO, ETO, etc) 5.3.1. Sistema de producción 5.3.2. Estrategia de producción 5.3.3. Sistema de gestión de inventario 5.3.4. Indicadores de producción 	 5.4. Estructura y tipos de aprovisionamiento 5.4.1. Función del aprovisionamiento 5.4.2. Gestión de aprovisionamiento 5.4.3. Tipos de compras 5.4.4. Gestión de compras de una empresa de forma eficiente 5.4.5. Etapas del proceso de decisión de la compra
 5.5. Control económico de compras 5.5.1. Influencia económica de las compras 5.5.2. Centro de costes 5.5.3. Presupuestación 5.5.4. Presupuestación vs gasto real 5.5.5. Herramientas de control presupuestario 	 5.6. Control de las operaciones de almacén 5.6.1. Control de inventario 5.6.2. Sistema de ubicación 5.6.3. Técnicas de gestión de stock 5.6.4. Sistema de almacenamiento 	5.7. Gestión estratégica de compras5.7.1. Estrategia empresarial5.7.2. Planeación estratégica5.7.3. Estrategia de compras	 5.8. Tipologías de la Cadena de Suministro (SCM) 5.8.1. Cadena de suministro 5.8.2. Beneficios de la gestión de la cadena suministro 5.8.3. Gestión logística en la cadena de suministro

5.5 5.5	 9. Supply Chain management 9.1. Concepto de Gestión de la Cadena de Suministro (SCM) 9.2. Costes y eficiencia de la cadena de operaciones 9.3. Patrones de Demanda 9.4. La estrategia de operaciones y el cambio 	 5.10. Interacciones de la SCM con todas las áreas 5.10.1. Interacción de la cadena de suministro 5.10.2. Interacción de la cadena de suministro. Integración por partes 5.10.3. Problemas de integración de la cadena de suministro 5.10.4. Cadena de suministro 4.0 	5.11. Costes de la logística5.11.1. Costes logísticos5.11.2. Problemas de los costes logísticos5.11.3. Optimización de costes logísticos	 5.12. Rentabilidad y eficiencia de las cadenas logísticas: KPIS 5.12.1. Cadena logística 5.12.2. Rentabilidad y eficiencia de la cadena logística 5.12.3. Indicadores de rentabilidad y eficiencia de la cadena logística
5. 5.	13. Gestión de procesos 13.1. La gestión de procesos 13.2. Enfoque basado en procesos: mapa de procesos 13.3. Mejoras en la gestión de procesos	 5.14. Distribución y logística de transportes 5.14.1. Distribución en la cadena de suministro 5.14.2. Logística de Transportes 5.14.3. Sistemas de Información Geográfica como soporte a la Logística 	 5.15. Logística y clientes 5.15.1. Análisis de Demanda 5.15.2. Previsión de Demanda y Ventas 5.15.3. Planificación de Ventas y Operaciones 5.15.4. Planeamiento participativo, pronóstico y reabastecimiento (CPFR) 	5.16. Logística internacional5.16.1. Procesos de exportación e importación5.16.2. Aduanas5.16.3. Formas y Medios de Pago Internacionales5.16.4. Plataformas logísticas a nivel internacional
5.	17. Outsourcing de operaciones 17.1. Gestión de operaciones y Outsourcing 17.2. Implantación del outsourcing en entornos logísticos	5.18. Competitividad en operaciones5.18.1. Gestión de Operaciones5.18.2. Competitividad operacional5.18.3. Estrategia de Operaciones y ventajas competitivas	5.19. Gestión de la calidad 5.19.1. Cliente interno y cliente externo 5.19.2. Los costes de calidad 5.19.3. La mejora continua y la filosofía de <i>Deming</i>	

tech 40 | Estructura y contenido

Módulo 6. Dirección de sistemas de inform	Módulo 6. Dirección de sistemas de información					
 6.1. Entornos tecnológicos 6.1.1. Tecnología y globalización 6.1.2. Entorno económico y tecnología 6.1.3. Entorno tecnológico y su impacto en las empresas 	 6.2. Sistemas y tecnologías de la información en la empresa 6.2.1. Evolución del modelo de IT 6.2.2. Organización y departamento IT 6.2.3. Tecnologías de la información y entorno económico 	 6.3. Estrategia corporativa y estrategia tecnológica 6.3.1. Creación de valor para clientes y accionistas 6.3.2. Decisiones estratégicas de SI/TI 6.3.3. Estrategia corporativa vs. Estrategia tecnológica y digital 	 6.4. Dirección de Sistemas de Información 6.4.1. Gobierno Corporativo de la tecnología y los sistemas de información 6.4.2. Dirección de los sistemas de información en las empresas 6.4.3. Directivos expertos en sistemas de información: roles y funciones 			
 6.5. Planificación estratégica de Sistemas de Información 6.5.1. Sistemas de información y estrategia corporativa 6.5.2. Planificación estratégica de los sistemas de información 6.5.3. Fases de la planificación estratégica de los sistemas de los sistemas de información 	6.6. Sistemas de información para la toma de decisiones6.6.1. Business intelligence6.6.2. Data Warehouse6.6.3. BSC o Cuadro de mando Integral	 6.7. Explorando la información 6.7.1. SQL: bases de datos relacionales. Conceptos básicos 6.7.2. Redes y comunicaciones 6.7.3. Sistema operacional: modelos de datos normalizados 6.7.4. Sistema estratégico: OLAP, modelo multidimensional y dashboards gráfico 6.7.5. Análisis estratégico de BBDD y composición de informes 	6.8. Business Intelligence empresarial 6.8.1. El mundo del dato 6.8.2. Conceptos relevantes 6.8.3. Principales características 6.8.4. Soluciones en el mercado actual 6.8.5. Arquitectura global de una solución BI 6.8.6. Ciberseguridad en BI y Data Science			
 6.9. Nuevo concepto empresarial 6.9.1. ¿Por qué BI? 6.9.2. Obtención de la información 6.9.3. BI en los distintos departamentos de la empresa 6.9.4. Razones para invertir en BI 	6.10. Herramientas y soluciones BI 6.10.1. ¿Cómo elegir la mejor herramienta? 6.10.2. Microsoft Power BI, MicroStrategy y Tableau 6.10.3. SAP BI, SAS BI y Qlikview 6.10.4. Prometeus	 6.11. Planificación y dirección Proyecto BI 6.11.1. Primeros pasos para definir un proyecto de BI 6.11.2. Solución BI para la empresa 6.11.3. Toma de requisitos y objetivos 	 6.12. Aplicaciones de gestión corporativa 6.12.1. Sistemas de información y gestión corporativa 6.12.2. Aplicaciones para la gestión corporativa 6.12.3. Sistemas Enterpise Resource Planning o ERP 			
 6.13. Transformación Digital 6.13.1. Marco conceptual de la transformación digital 6.13.2. Transformación digital; elementos clave, beneficios e inconvenientes 6.13.3. Transformación digital en las empresas 	 6.14. Tecnologías y tendencias 6.14.1. Principales tendencias en el ámbito de la tecnología que están cambiando los modelos de negocio 6.14.2. Análisis de las principales tecnologías emergentes 	 6.15. Outsourcing de TI 6.15.1. Marco conceptual del outsourcing 6.15.2. Outsourcing de TI y su impacto en los negocios 6.15.3. Claves para implementar proyectos corporativos de outsourcing de TI 				

Módulo 7. Gestión Comercial, Marketing Es	tratégico y Comunicación Corporativa		
 7.1. Dirección comercial 7.1.1. Marco conceptual de la dirección comercial 7.1.2. Estrategia y planificación comercial 7.1.3. El rol de los directores comerciales 	7.2. Marketing7.2.1. Concepto de Marketing7.2.2. Elementos básicos del marketing7.2.3. Actividades de marketing de la empresa	 7.3. Gestión Estratégica del Marketing 7.3.1. Concepto de Marketing estratégico 7.3.2. Concepto de planificación estratégica de marketing 7.3.3. Etapas del proceso de planificación estratégica de marketing 	 7.4. Marketing digital y comercio electrónico 7.4.1. Objetivos del Marketing digital y comercio electrónico 7.4.2. Marketing Digital y medios que emplea 7.4.3. Comercio electrónico. Contexto general 7.4.4. Categorías del comercio electrónico 7.4.5. Ventajas y desventajas del <i>Ecommerce</i> frente al comercio tradicional
 7.5. Managing digital business 7.5.1. Estrategia competitiva ante la creciente digitalización de los medios 7.5.2. Diseño y creación de un plan de Marketing Digital 7.5.3. Análisis del ROI en un plan de Marketing Digital 	 7.6. Marketing digital para reforzar la marca 7.6.1. Estrategias online para mejorar la reputación de tu marca 7.6.2. Branded Content & Storytelling 	 7.7. Estrategia de Marketing Digital 7.7.1. Definir la estrategia del Marketing Digital 7.7.2. Herramientas de la estrategia de Marketing Digital 	 7.8. Marketing digital para captar y fidelizar clientes 7.8.1. Estrategias de fidelización y vinculación a través de Internet 7.8.2. Visitor Relationship Management 7.8.3. Hipersegmentación
 7.9. Gestión de campañas digitales 7.9.1. ¿Qué es una campaña de publicidad digital? 7.9.2. Pasos para lanzar una campaña de marketing online 7.9.3. Errores de las campañas de publicidad digital 	7.10. Plan de marketing online 7.10.1. ¿Qué es una un plan de Marketing Online? 7.10.2. Pasos para crear un plan de Marketing Online 7.10.3. Ventajas de disponer un plan de Marketing Online	 7.11. Blended marketing 7.11.1. ¿Qué es el Blended Marketing? 7.11.2. Diferencias entre Marketing Online y Offline 7.11.3. Aspectos a tener en cuenta en la estrategia de Blended Marketing 7.11.4. Características de una estrategia de Blended Marketing 7.11.5. Recomendaciones en Blended Marketing 7.11.6. Beneficios del Blended Marketing 	7.12. Estrategia de ventas 7.12.1. Estrategia de ventas 7.12.2. Métodos de ventas
 7.13. Comunicación Corporativa 7.13.1. Concepto 7.13.2. Importancia de la comunicación en la organización 7.13.3. Tipo de la comunicación en la organización 7.13.4. Funciones de la comunicación en la organización 7.13.5. Elementos de la comunicación 7.13.6. Problemas de la comunicación 7.13.7. Escenarios de la comunicación 	 7.14. Estrategia de Comunicación Corporativa 7.14.1. Programas de motivación, acción social, participación y entrenamiento con RRHH 7.14.2. Instrumentos y soportes de comunicación interna 7.14.3. El plan de comunicación interna 	7.15. Comunicación y reputación digital 7.15.1. Reputación online 7.15.2. ¿Cómo medir la reputación digital? 7.15.3. Herramientas de reputación online 7.15.4. Informe de reputación online 7.15.5. Branding online	

tech 42 | Estructura y contenido

Módulo 8. Investigación de mercados, pub	licidad v dirección comercial		
 8.1. Investigación de Mercados 8.1.1. Investigación de mercados: origen histórico 8.1.2. Análisis y evolución del marco conceptual de la investigación de mercados 8.1.3. Elementos claves y aportación de valor de la investigación de mercados 	 8.2. Métodos y técnicas de investigación cuantitativas 8.2.1. Tamaño muestral 8.2.2. Muestreo 8.2.3. Tipos de Técnicas Cuantitativas 	 8.3. Métodos y técnicas de investigación cualitativas 8.3.1. Tipos de Investigación Cualitativa 8.3.2. Técnicas de Investigación Cualitativa 	 8.4. Segmentación de mercados 8.4.1. Concepto de segmentación de mercados 8.4.2. Utilidad y requisitos de la segmentación 8.4.3. Segmentación de mercados de consumo 8.4.4. Segmentación de mercados industriales 8.4.5. Estrategias de segmentación 8.4.6. La segmentación con base a criterios del marketing-mix 8.4.7. Metodología de segmentación del mercado
 8.5. Gestión de proyectos de investigación 8.5.1. La Investigación de Mercados como un proceso 8.5.2. Etapas de Planificación en la Investigación de Mercados 8.5.3. Etapas de Ejecución en la Investigación de Mercados 8.5.4. Gestión de un Proyecto de Investigación 	 8.6. La investigación de mercados internacionales 8.6.1. Investigación de Mercados Internacionales 8.6.2. Proceso de la Investigación de Mercados Internacionales 8.6.3. La importancia de las fuentes secundarias en las Investigaciones de Mercado Internacionales 	 8.7. Los estudios de viabilidad 8.7.1. Concepto y utilidad 8.7.2. Esquema de un estudio de viabilidad 8.7.3. Desarrollo de un estudio de viabilidad 	 8.8. Publicidad 8.8.1. Antecedentes históricos de la Publicidad 8.8.2. Marco conceptual de la Publicidad; principios, concepto de briefing y posicionamiento 8.8.3. Agencias de publicidad, agencias de medios y profesionales de la publicidad 8.8.4. Importancia de la publicidad en los negocios 8.8.5. Tendencias y retos de la publicidad
 8.9. Desarrollo del plan de Marketing 8.9.1. Concepto del Plan de Marketing 8.9.2. Análisis y Diagnóstico de la Situación 8.9.3. Decisiones Estratégicas de Marketing 8.9.4. Decisiones Operativas de Marketing 	 8.10. Estrategias de promoción y Merchandising 8.10.1. Comunicación de Marketing Integrada 8.10.2. Plan de Comunicación Publicitaria 8.10.3. El Merchandising como técnica de Comunicación 	 8.11. Planificación de medios 8.11.1. Origen y evolución de la planificación de medios 8.11.2. Medios de comunicación 8.11.3. Plan de medios 	 8.12. Fundamentos de la dirección comercial 8.12.1. La función de la Dirección Comercial 8.12.2. Sistemas de análisis de la situación competitiva comercial empresa/mercado 8.12.3. Sistemas de planificación comercial de la empresa 8.12.4. Principales estrategias competitivas
8.13. Negociación comercial 8.13.1. Negociación comercial 8.13.2. Las cuestiones psicológicas de la negociación 8.13.3. Principales métodos de negociación 8.13.4. El proceso negociador	 8.14. Toma de decisiones en gestión comercial 8.14.1. Estrategia comercial y estrategia competitiva 8.14.2. Modelos de toma de decisiones 8.14.3. Analíticas y herramientas para la toma de decisiones 8.14.4. Comportamiento humano en la toma de decisiones 	 8.15. Dirección y gestión de la red de ventas 8.15.1. Sales Management. Dirección de ventas 8.15.2. Redes al servicio de la actividad comercial 8.15.3. Políticas de selección y formación de vendedores 8.15.4. Sistemas de remuneración de las redes comercial propias y externas 8.15.5. Gestión del proceso comercial. Control y asistencia a la labor de los comerciales basándose en la información 	8.16. Implementación de la función comercial 8.16.1. Contratación de comerciales propios y agentes comerciales 8.16.2. Control de la actividad comercial 8.16.3. El código deontológico del personal comercial 8.16.4. Cumplimiento normativo 8.16.5. Normas comerciales de conducta generalmente aceptadas

8.17.3. Estrategia de la Gestión de Cuentas Clave y del plan anual de ventas 8.18.3. Impacto financiero de las decisiones estratégicas comerciales 8.18.4. Gestión del ciclo, rotaciones, rentabilidad y liquidez 8.18.5. Cuenta de resultados Módulo 9. Innovación y Dirección de Proyectos 9.4. Diseño y validación del modelo 9.1. Innovación Estrategia de Innovación 9.3. Project Management para Startups de negocio Inteligencia estratégica e innovación Concepto de startup 9.1.1. Introducción a la innovación 9.1.2. Innovación en el ecosistema empresarial 9.2.2. Estrategia de innovación 9.3.2. Filosofía Lean Startup 9.4.1. Marco conceptual de un modelo de negocio 9.1.3. Instrumentos y herramientas para el proceso 9.3.3. Etapas del desarrollo de una startup 9.4.2. Diseño validación de modelos de negocio de innovación empresarial 9.3.4. El rol de un gestor de proyectos en una startup 9.8. Metodologías tradicionales 9.5. Dirección y Gestión de Proyectos 9.6. Gestión del cambio en proyectos: 9.7. Gestión de la comunicación e innovadoras gestión de la formación de proyectos 9.5.1. Dirección y Gestión de proyectos: identificación de oportunidades 9.6.1. Concepto de Gestión del Cambio 9.7.1. Gestión de las comunicaciones del provecto 9.8.1. Metodologías innovadoras para desarrollar proyectos corporativos 9.6.2. El Proceso de Gestión del Cambio 9.7.2. Conceptos clave para la gestión 9.8.2. Principios básicos del Scrum de innovación 9.6.3. La implementación del cambio de las comunicaciones 9.8.3. Diferencias entre los aspectos principales 9.5.2. Principales etapas o fases de la dirección 9.7.3. Tendencias emergentes del Scrum y las metodologías tradicionales y gestión de proyectos de innovación 9.7.4. Adaptaciones al equipo 9.7.5. Planificar la gestión de las comunicaciones 9.7.6. Gestionar las comunicaciones 9.7.7. Monitorear las comunicaciones 9.10. Planificación de la gestión 9.9. Creación de una startup de riesgos en los provectos 9.9.1. Creación de una startup 9.9.2. Organización y cultura 9.10.1. Planificar riesgos 9.9.3. Los diez principales motivos por los cuales 9.10.2. Elementos para crear un plan de gestión fracasan las startups 9.9.4. Aspectos legales 9.10.3. Herramientas para crear un plan de gestión 9.10.4. Contenido del plan de gestión de riesgos

8.18. Gestión financiera y presupuestaria

8.18.2. El presupuesto de ventas. Control de gestión

8.18.1. El umbral de rentabilidad

8.17. Gestión de cuentas clave

8.17.2. El Key Account Manager

8.17.1. Concepto de la Gestión de Cuentas Clave

tech 44 | Estructura y contenido

Módulo 10. Management Directivo			
10.1. General Management 10.1.1. Concepto de General Management 10.1.2. La acción del Manager General 10.1.3. El Director General y sus funciones 10.1.4. Transformación del trabajo de la dirección	 10.2. El directivo y sus funciones. La cultura organizacional y sus enfoques 10.2.1. El directivo y sus funciones. La cultura organizacional y sus enfoques 	10.3. Dirección de operaciones 10.3.1. Importancia de la dirección 10.3.2. La cadena de valor 10.3.3. Gestión de calidad	10.4. Oratoria y formación de portavoces 10.4.1. Comunicación interpersonal 10.4.2. Habilidades comunicativas e influencia 10.4.3. Barreras en la comunicación
 10.5. Herramientas de comunicaciones personales y organizacional 10.5.1. La comunicación interpersonal 10.5.2. Herramientas de la comunicación interpersonal 10.5.3. La comunicación en la organización 10.5.4. Herramientas en la organización 	 10.6. Comunicación en situaciones de crisis 10.6.1. Crisis 10.6.2. Fases de la crisis 10.6.3. Mensajes: contenidos y momentos 	10.7. Preparación de un plan de crisis 10.7.1. Análisis de posibles problemas 10.7.2. Planificación 10.7.3. Adecuación del personal	10.8. Inteligencia emocional10.8.1. Inteligencia emocional y comunicación10.8.2. Asertividad, empatía y escucha activa10.8.3. Autoestima y comunicación emocional
 10.9. Branding Personal 10.9.1. Estrategias para desarrollar la marca personal 10.9.2. Leyes del branding personal 10.9.3. Herramientas de la construcción de marcas personales 	 10.10. Liderazgo y gestión de equipos 10.10.1. Liderazgo y estilos de liderazgo 10.10.2. Capacidades y desafíos del Líder 10.10.3. Gestión de Procesos de Cambio 10.10.4. Gestión de Equipos Multiculturales 		

Módulo 11. Dirección estratégica de proyectos							
11.1. Dirección y la empre	estratégica de proyectos esa	11.2.	Estrategia competitiva empresarial	11.3.	Estrategia corporativa empresarial	11.4.	Marco de referencia para la dirección de proyectos
11.5. Gestión de y del cono			Áreas de conocimiento en la gestión de proyectos	11.7.0	Gestión del cambio en proyectos: gestión de la formación	11.8.	Gestión de los stakeholders
11.9. Gestión de de proyec	e la comunicación tos	11.10	. Metodologías tradicionales e innovadoras				
Módulo 12 Ald	cance y cronograma del proye	oto.					
IVIOUUIO 12. AIC	ance y cronograma dei proyec	Clo					
12.1. Gestión de de proyec	e programas y portafolio tos	12.2.	Gestión del alcance del proyecto	12.3.	Toma de requisitos y definición del alcance	12.4.	Descomposición en actividades del objetivo del proyecto (WBS)
12.5. Validar y	controlar el alcance	12.6.	Planificación estratégica del tiempo en la gestión de proyectos	12.7.	Ciclos de vida del proyecto	12.8.	Planificación eficiente de tiempos y plazos
12.9. Herramier de tareas	ntas para la estimación	12.10	. Ejecución y control del cronograma				
Módulo 13. Ald	cance y cronograma del proye	cto					
13.1. Plan final	nciero	13.2.	Modelo financiero	13.3.	Análisis de viabilidad del proyecto	13.4.	Gestión de sensibilidad del proyecto
13.5. Gestión o	del coste del proyecto	13.6.	Estimación de los costes del proyecto	13.7.	Controlar los costes del proyecto – EVM	13.8.	Análisis económico de decisiones
13.9. Herramie	entas MsProject	13.10	. Herramientas y sistemas digitales para gestión de proyectos				

tech 46 | Estructura y contenido

Módulo 14. Contratación y Calidad del proy	vecto		
14.1. Planificación de adquisiciones	14.2. Planificación de la búsqueda de proveedores	14.3. Gestión de la relación con el proveedor	14.4. Aspectos legales de la contratación
14.5. Gestión y administración del contrato	14.6. Gestión de la venta del proyecto	14.7. Lean management	14.8. Técnicas de mejora de procesos
14.9. Gestión de la calidad total y gestión avanzada de proyectos	14.10. Herramientas lean para la gestión de proyectos		
Módulo 15. Gestión personas y recursos			
15.1. Cultura organizacional	15.2. Dirección de la organización	15.3. Gestión del talento y compromiso	15.4. Motivación
15.5. Gestión de personas y el <i>project manager</i>	15.6. Corporate responsibility	15.7. Ética profesional	15.8. Habilidades directivas y técnicas de gestión del director de proyecto
15.9. Negociación	15.10. Gestión de los recursos del proyecto		
Módulo 16. Organización y proyectos innov	vadores		
16.1. Gestión del cambio organizacional	16.2. La comunicación en las organizaciones	16.3. Pensamiento creativo: innovación	16.4. Ingeniería de procesos e ingeniería de productos
16.5. Inteligencia estratégica de la innovación	16.6. Entrepreneurship & innovation	16.7. Lanzamiento e industrialización de nuevos productos	16.8. Sistemas de gestión de la I+D+i
16.9. Dirección y management de proyectos de I+D+i	16.10. Project Management para startups		

Estructura y contenido | 47 **tech**

Μódι	ulo 17. Metodologías Ágiles						
17.1.	Introducción a las metodologías ágiles	17.2.	Ciclos de vida iterativos, adaptativos, predictivos e híbridos	17.3.	Introducción a Scrum	17.4.	Gestión de equipos ágiles
17.5.	Eventos de Scrum	17.6.	Los artefactos en Scrum	17.7.	Estimación y planificación ágil	17.8.	Métricas
17.9.	Herramientas colaborativas	17.10.	. Agilidad Organizacional				
Módı	ulo 18 . PMO						
18.1.	Introducción a la Oficina de Gestión de Proyectos	18.2.	Funciones de la Oficina de Gestión de Proyectos	18.3.	Creando las condiciones para el cambio. Liderar el cambio organizativo	18.4.	Visión y Estrategia de la PMO
18.5.	Diseño del modelo de la PMO	18.6.	Plan de recursos de la PMO	18.7.	Implementación de la PMO	18.8.	Operación y herramientas de la PMO
18.9.	Cultura de <i>Project Management</i> y gestión del conocimiento en la organización	18.10.	. PMO ágil				
Módı	ulo 19. Gestión de los riesgos del proye	vecto					
	Introducción a la Gestión de Riesgos		Planificación de la gestión de riesgos en los proyectos	19.3.	Identificación de riesgos	19.4.	Análisis cualitativo de los riesgos
19.5.	Asignación de prioridades a los riesgos	19.6.	Análisis cuantitativo de los riesgos	19.7.	Análisis de escenarios y planes de respuesta a los riesgos	19.8.	Implementación de respuestas a los riesgos
19.9.	Monitorización y control de riesgos	19.10.	. Lecciones aprendidas y gestión del conocimiento				

tech 48 | Estructura y contenido

Módulo 20. Introducción finanzas proyecto	os		
20.1. Introducción a las finanzas corporativas	20.2. Estados financieros y flujos de caja	20.3. El valor temporal del dinero y descuento de flujos de caja	20.4. La renta fija y su valoración
20.5. La renta variable y su valoración	20.6. Criterios financieros de inversión: el presupuesto de capital	20.7. Análisis de proyectos	20.8. Riesgo y rentabilidad: el coste del capital
20.9. Estructura del pasivo	20.10. Tesorería y finanzas internacionales		
Módulo 21. Introducción al Diseño y Direct	ción de Proyectos Tecnológicos y Gestión de la	Integración de Proyectos Tecnológicos	
21.1. Introducción a la Dirección de Proyectos Tecnológicos21.1.1. El rol del director de proyectos21.1.2. Definición de proyecto21.1.3. Estructuras organizativas	 21.2. Dirección de Proyectos, la Gestión de Programas y la Gestión del Portafolio 21.2.1. Portfolios, Programas y Proyectos 21.2.2. Dirección estratégica 	 21.3. Normativas y Buenas Prácticas para la Dirección de Proyectos Tecnológicos 21.3.1. Prince 2 21.3.2. PMP 21.3.3. ISO 21500:2012 	 21.4. Influencias de la Organización en el diseño y dirección de Proyectos Tecnológicos 21.4.1. Factores ambientales de una empresa 21.4.2. Activos de los procesos de una organizació
 21.5. Procesos de la dirección de proyectos tecnológicos 21.5.1. Ciclo de vida de los proyectos tecnológicos 21.5.2. Los grupos de procesos 21.5.3. Dinámica de los grupos de procesos 	 21.6. Desarrollo del Acta de Constitución de Proyectos Tecnológicos 21.6.1. Definición del Acta de Constitución de Proyectos Tecnológicos 21.6.2. Herramientas y Técnicas 	 21.7. Desarrollo del plan para el diseño y gestión de los proyectos tecnológicos 21.7.1. Definición del plan para el diseño y gestión de los proyectos tecnológicos 21.7.2. Herramientas y Técnicas 	 21.8. Gestión del conocimiento de los proyectos tecnológicos 21.8.1. Importancia de la gestión del conocimiento en proyectos tecnológicos 21.8.2. Herramientas y Técnicas
21.9. Monitorización del trabajo de los proyectos tecnológicos 21.9.1. Monitorización y control de los trabajos 21.9.2. Informes de seguimiento en proyectos tecnológicos 21.9.3. Herramientas y Técnicas	21.10. Control integrado de cambios en proyectos tecnológicos 21.10.1. Objetivos y Beneficios del Control de Cambios en los Proyectos 21.10.2. El CCB (Change Control Board) 21.10.3. Herramientas y Técnicas	21.11. Entrega y Cierre de Proyectos Tecnológicos 21.11.1. Objetivos y Beneficios del Cierre de Proyectos 21.11.2. Herramientas y Técnicas	

Módulo 22. Gestión de Alcance de Proyectos Tecnológicos				
22.1. Introducción a la Gestión del Alcance 22.1.1. Alcance del Proyecto 22.1.2. Alcance del Producto	22.2. Fundamentos de la Gestión de Alcance22.2.1. Conceptos Básicos22.2.2. Línea Base del Alcance	22.3. Beneficios de la Gestión del Alcance22.3.1. Gestión de expectativas de los Interesados 22.3.2. Scoop Creep y Gold Plating	22.4. Consideraciones para entornos Adaptativos 22.4.1. Tipos de Proyectos Adaptativos 22.4.2. Definición de Alcance en Proyectos Adaptativos	
22.5. Planificación de la Gestión del Alcance 22.5.1. Plan de Gestión del Alcance 22.5.2. Plan de Gestión de Requisitos 22.5.3. Herramientas y Técnicas	22.6. Recopilar Requisitos 22.6.1. Recopilación y Negociación de Requisitos 22.6.2. Herramientas y Técnicas	22.7. Definición del Alcance 22.7.1. Enunciado del Alcance del Proyecto 22.7.2. Herramientas y Técnicas	 22.8. Creación de la Estructura de Desglose de Trabajos (EDT) 22.8.1. Estructura de Desglose de Trabajos (EDT) 22.8.2. Tipos de EDT 22.8.3. Rolling Wave 22.8.2. Herramientas y Técnicas 	
22.9. Validación del Alcance 22.9.1. Calidad Vs Validación 22.9.2. Herramientas y Técnicas	 22.10. Control del Alcance 22.10.1. Datos e Información de Gestión en Proyectos 22.10.2. Tipos de Informes del Desempeño de los Trabajos 22.10.3. Herramientas y Técnicas 			

tech 50 | Estructura y contenido

Módulo 23. Gestión del Tiempo de Proyectos Tecnológicos

23.1. Estimación de la duración de las tareas del proyecto

23.1.1. Estimación por Tres valores 23.1.1.1. Más probable (tM) 23.1.1.2. Optimista (tO) 23.1.1.3. Pesimista (tP)

23.1.2. Estimación análoga

23.1.3. Estimación paramétrica

23.1.4. Estimaciones ascendentes

23.1.5. Toma de decisiones

23.1.6. Juicio de expertos

23.2. Definición de las actividades y descomposición de los trabajos del provecto

23.2.1. Descomposición

23.2.2. Definir las actividades

23.2.3. Descomposición de los trabajos del proyecto

23.2.4. Atributos de la actividad

23.2.5. Listado de hitos

23.3. Secuenciación de las actividades

23.3.1. Listados de actividades

23.3.5. Adelantos y retrasos

23.3.2. Atributos de las actividades

23.3.3. Método de Diagramación de procedencia

23.3.4. Determinación e integración de las dependencias

23.3.6. Diagrama de red del cronograma del provecto

23.4. Estimación de los recursos de las actividades

23.4.1. Registro de supuestos

23.4.2. Listado de actividades

23.4.3. Atributos de las actividades

23.4.4. Registro de supuestos

23.4.5. Registro de lecciones aprendidas

23.4.6. Asignaciones del equipo del proyecto

23.4.7. Estructura de desalose de recursos

23.5. Estimación de la duración de las actividades

23.5.1. Ley de los rendimientos decrecientes

23.5.2. Número de recursos 23.5.3. Avances tecnológicos

23.5.4. Motivación del personal

23.5.5. Documentación del proyecto

23.6. Desarrollo del cronograma

23.6.1. Análisis de la red del cronograma

23.6.2. Método de la ruta crítica

23.6.3. Optimización de los recursos 23.6.3.1. Nivelación de recursos 23.6.3.2. Estabilización de recursos

23.6.4. Adelantos y retrasos

23.6.5. Compresión del cronograma 23.6.5.1. Intensificación 23.6.5.2. Ejecución rápida

23.6.6. Línea base del cronograma

23.6.7. Cronograma del proyecto

23.6.8. Datos del cronograma

23.6.9. Calendarios del proyecto

23.7. Tipos de relaciones y tipos de dependencias entre todas las actividades del proyecto

23.7.1. Dependencias obligatorias

23.7.2. Dependencias discrecionales 23.7.2.1. Lógica preferida 23.7.2.2. Lógica preferencial 23.7.2.3. Lógica blanda

23.7.3. Dependencias externas

23.7.4. Dependencias internas

23.8. Software de destión de tiempo en proyectos tecnológicos

23.8.1. Análisis de distintos softwares

23.8.2. Tipos de softwares

23.8.3. Funcionalidades y cobertura

23.8.4. Utilidades y Ventajas

23.9. Control del cronograma

23.9.1. Información de desempeño del trabajo 23.9.2. Pronósticos del cronograma

23.9.3. Solicitudes de cambio

23.9.4. Actualización al plan de gestión del tiempo

23.9.5. Actualizaciones de los documentos del provecto

23.10. Recalculo de los tiempos

23.10.5. Holgura Libre

23.10.1. Camino crítico

23.10.2. Cálculo de tiempos mínimos y máximos

23.10.3. Holguras de un proyecto 23.10.3.1. ¿Qué es? 23.10.3.2. ¿Cómo usarla?

23.10.4. Holgura Total

Módulo 24. Gestión de los Costos de Proyectos Tecnológicos				
24.1. ¿Qué es el Plan de Gestión de los Costos?24.1.1. Herramientas y técnicas de planificación 24.1.2. Resultados de la planificación de Costos	 24.2. Estimar los costos. Tipos de estimaciones. Análisis de reserva 24.2.1. Información útil para la estimación de costos 24.2.2. Herramientas y técnicas para la estimación de costos 24.2.3. Resultados de la preparación del presupuesto de costos 	24.3. Tipos de Costes de un Proyecto 24.3.1. Costes directos e indirectos 24.3.2. Costes fijos y costes variables	 24.4. Evaluación y Selección de proyectos 24.4.1. Dimensiones financieras de un proyecto 24.4.2. VAN 24.4.3. TIR y RRN 24.4.4. Plazo de recuperación o payback 	
 24.5. Determinar el presupuesto 24.5.1. Información útil para la preparación del presupuesto del Proyecto 24.5.2. Herramientas y técnicas para la preparación del presupuesto de costes 24.5.3. Resultados de la preparación del presupuesto del Proyecto 	24.6. Proyecciones de Costes 24.6.1. Datos e Información de Gestión de Costes 24.6.2. Tipos de Informes del Desempeño de los Costes	24.7. La Técnica del Valor Ganado (EVM) 24.7.1. Variables Base y Variables de Estado 24.7.2. Pronósticos 24.7.3. Técnicas y prácticas emergentes	 24.8. El flujo de la Caja del Proyecto 24.8.1. Tipos de flujos de caja 24.8.2. Estimación de los flujos netos de caja asociados a un Proyecto 24.8.3. El descuento en los flujos de caja 24.8.4. Aplicación del riesgo a los flujos de caja 	
24.9. Control de los costos 24.9.1. Objetivos y beneficios del Control de los Costos 24.9.2. Herramientas y Técnicas				

tech 52 | Estructura y contenido

Módulo 25. Gestión de la Calidad Proyectos Tecnológicos

25.1. Importancia de la gestión de la calidad en los proyectos

25.1.1. Conceptos clave

25.1.2. Diferencia entre Calidad y Grado

25.1.3. Precisión

25.1.4. Exactitud

25.1.5. Métrica

25.2. Teóricos de la calidad

25.2.1. Edwards Deming 25.2.1.1. Ciclo de *Shewart-Deming*

(Plan Do - Check- Act) 25.2.2. Mejora continua

25.2.3. Joseph Juran. Principio de Pareto 25.2.3.1. Teoría de "Adecuación al Uso"

25.2.4. Teoría "Gestión de la Calidad Total"

25.2.5. Kaoru Ishikawa (Espina de Pescado)

25.2.6. Philip Crosby (Costo de la Baja calidad)

25.3. Normativa: ISO 21500

25.3.1. Introducción

25.3.2. Antecedentes e Historia

25.3.3. Objetivos y Características

25.3.4. Grupo de Procesos- Grupo de materias

25.3.5. ISO 21500 vs. PMBok

25.3.6. Futuro de la norma

25.4. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión de la calidad

25.4.1. Cumplimiento de políticas y auditoría

25.4.2. Estándares y cumplimiento normativo

25.4.3. Meiora Continua

25.4.4. Involucramiento de los stakeholders (Interesados)

25.4.5. Retrospectivas recurrentes

25.4.6. Retrospectivas posteriores

25.5. Planificación de la Gestión de la Calidad

25.5.1. Análisis Costo-Beneficio

25.5.2. Análisis de Decisiones de multicriterios

25.5.3. Planificación de pruebas e inspección

25.5.4. Diagramas de Flujo

25.5.5. Modelo Lógico de Datos

25.5.6. Diagrama matricial

25.5.7. Dígrafos de interrelaciones

25.6. Costos de Cumplimiento e Incumplimiento de la Calidad

25.6.1. Costos de cumplimiento

25.6.2. Costos de incumplimiento o de NO conformidad

25.6.3. Costos de prevención

25.6.4. Costos de valoración

25.6.5. Fallos internos

25.6.6. Fallos externos

25.6.7. Coste marginal de la calidad

25.6.8. Calidad óptima

25.7. Gestión de la Calidad

25.7.1. Listas de verificación

25.7.2. Análisis de alternativas

25.7.3. Análisis de documentos

25.7.4. Análisis de procesos

25.7.5. Análisis causa raíz

25.7.6. Diagramas causa - efecto

25.7.7. Histogramas

25.7.8. Diagramas de dispersión

25.7.9. Diseño para X

25.7.10. Métodos de mejora de la calidad

25.8. Auditorias de Calidad

25.8.1. Oué es una auditoría interna de calidad

25.8.2. Distintos tipos de auditorias

25.8.3. Obietivos de una auditoría interna

25.8.4. Beneficios de las auditorías internas

25.8.5. Actores implicados en la auditoría interna

25.8.6. Procedimiento de una auditoría interna

25.9. Control de la Calidad

25.9.1. Hojas de Verificación

25.9.2. Muestreo estadístico

25.9.3. Cuestionarios y encuestas

25.9.4. Revisiones de desempeño

25.9.5. Inspección

25.9.6. Pruebas / Evaluaciones de productos

25.9.7. Retrospecciones y lecciones aprendidas

Módulo 26. Gestión de los Recursos de Proyectos Tecnológicos

26.1. Responsabilidades y Rol de los Recursos Humanos de los Proyectos

- 26.1.1. Director de Proyecto
- 26.1.2. Patrocinador
- 26.1.3. Director Funcional
- 26.1.4. Director de Programas
- 26.1.5. Director de Portafolio
- 26.1.6. Miembros del equipo

26.2. Gestión de los Recursos Tecnológicos

- 26.2.1. ¿Qué son los Recursos Tecnológicos?
- 26.2.2. Optimización
- 26.2.3. Valorización
- 26.2.4. Protección

26.3. Planificación de la Gestión de Recursos Humanos y Estimar los recursos de las actividades

- 26.3.1. Plan de gestión de los recursos 26.3.1.1. Representación de Datos 26.3.1.2. Teoría de la Organización
- 26.3.2. Requisitos de los Recursos
- 26.3.3. Base de las Estimaciones
- 26.3.4. Estructura de desglose de recursos
- 26.3.5. Actualizaciones de los documentos en materia de recursos

26.4. Distintos poderes del director de proyectos

- 26.4.1. Poder e influencia
- 26.4.2. Poder de Recompensa
- 26.4.3. Poder de Castigo
- 26.4.4. Poder de Experto
- 26.4.5. Poder de Referencia
- 26.4.6. Poder Formal
- 26.4.7. Ejercicios prácticos para saber utilizar los distintos poderes del director de proyecto

26.5. Adquisición del Equipo de proyecto idóneo para nuestro proyecto

- 26.5.1. ¿Qué es la Adquisición del equipo?
- 26.5.2. Medios de Adquisición del equipo 26.5.2.1. Contratación
 - 26.5.2.2. Subcontratación
- 26.5.3. Toma de decisiones
 - 26.5.3.1. Disponibilidad
 - 26.5.3.2. Coste
 - 26.5.3.3. Experiencia
 - 26.5.3.4. Habilidades
 - 26.5.3.5. Conocimiento
 - 26.5.3.6. Capacidades
 - 26.5.3.7. Actitud
 - 26.5.3.8. Factores Internacionales
- 26.5.4. Pre-asignación
- 26.5.5. Equipos virtuales

26.6. Desarrollo de habilidades interpersonales (habilidades blandas o Soft)

- 26.6.1. Liderazgo
- 26.6.2. Motivación
- 26.6.3. Comunicación
- 26.6.4. Influencia
- 26.6.5. Facilitación de grupo
- 26.6.6. Creatividad
- 26.6.7. Inteligencia emocional
- 26.6.8. Toma de decisiones

26.7. Desarrollo del Equipo de proyecto

- 26.7.1. Reconocimientos y recompensas 26.7.1.1. Premisas que se deben cumplir para aplicarlo 26.7.1.2. Crear sistema de reconocimiento
- y recompensa 26.7.2. Capacitación
- 26.7.3. Coubicación (Tight-matrix)
- 26.7.4. Tecnología de la comunicación
- 26.7.5. Actividades de Desarrollo del Espíritu de Equipo (*Team Bulding*)

26.8. Dirección del Equipo de Proyecto. Evaluaciones de desempeño, gestión de equipos de Proyecto

- 26.8.1. Planificación
- 26.8.2. Tipos de evaluaciones 26.8.2.1. Evaluaciones personales Evaluaciones 360° 26.8.2.2. Evaluaciones de equipo
- 26.8.3. Definición de variables
- 26.8.4. Diseño del sistema de evaluación del desempeño
- 26.8.5. Implantación y formación de evaluadores

26.9. Técnicas de Gestión y Resolución de Conflictos

- 26.9.1. ¿Qué son los conflictos de un proyecto? Tipos
- 26.9.2. Cooperar y resolver los problemas (Collaborate/Problem Solve)
- 26.9.3. Transigir /Consentir
- (Compromise/ Reconcile)
 26.9.4. Apartarse/Eludir (Withdraw/Avoid)
- 26.9.5. Suavizar Acomodar (Smooth/Accommodate)
- 26.9.6. Forzar/Dirigir (Force/Direct)
- 26.9.7. Ejercicios prácticos para saber cuándo utilizar cada técnica de resolución de conflictos

26.10. Tendencias y prácticas emergentes en la gestión de los recursos de Proyectos Tecnológicos

- 26.10.1. Métodos para la gestión de los recursos
- 26.10.2. Inteligencia Emocional (IE)
- 26.10.3. Equipos auto-organizados
- 26.10.4. Equipos virtuales/ Equipos distribuidos
- 26.10.5. Consideraciones para la adaptación
- 26.10.6. Consideraciones para entornos Ágiles/Adaptativos

tech 54 | Estructura y contenido

Módulo 27. Gestión de las Comunicaciones y de los Interesados (Stakeholders) de Proyectos Tecnológicos

27.1. Planificación de la gestión de las comunicaciones

- 27.1.1. ¿Por qué es importante un Plan de gestión de comunicaciones?
- 27.1.2. Introducción a la gestión de las comunicaciones
- 27.1.3. Análisis y requisitos de las comunicaciones
- 27.1.4. Dimensiones de las comunicaciones
- 27.1.5. Técnicas y herramientas

27.2. Habilidades de comunicación

- 27.2.1. Emisión consciente
- 27.2.2. Escucha activa 27.2.3. Empatía
- 27.2.4. Evitar malos gestos
- 27.2.5. Leer v escribir
- 27.2.6. Respeto
- 27.2.7. Persuasión
- 27.2.8. Credibilidad

27.3. Comunicación eficaz, eficiente y tipos de comunicación

- 27.3.1. Definición
- 27.3.2. Comunicación Eficaz
- 27.3.3. Comunicación eficiente
- 27.3.4. Comunicación Formal 27.3.5. Comunicación Informal
- 27.3.6. Comunicación Escrita
- 27.3.7. Comunicación Verbal
- 27.3.8. Ejercicios prácticos sobre el de uso de tipos de comunicación en un proyecto

27.4. Gestión y control de las comunicaciones

- 27.4.1. Dirección de las comunicaciones de un proyecto
- 27.4.2. Modelos de comunicación
- 27.4.3. Métodos de comunicación
- 27.4.4. Canales de comunicación de un proyecto

27.5. Tendencias y prácticas emergentes en el ámbito de la comunicación

- 27.5.1. Evaluación de estilos de comunicación
- 27.5.2. Conciencia política
- 27.5.3. Conciencia cultural
- 27.5.4. Tecnología de las comunicaciones

27.6. Identificación y análisis de los interesados (*Stakeholders*)

- 27.6.1. ¿Por qué es importante gestionar stakeholders?
- 27.6.2. Análisis y Registro de stakeholders
- 27.6.3. Intereses y preocupaciones de los stakeholders
- 27.6.4. Consideraciones para entornos ágiles y adaptativos

27.7. Planificación de la gestión de los interesados (*Stakeholders*)

- 27.7.1. Estrategias de gestión adecuadas
- 27.7.2. Herramientas y técnicas

27.8. Gestión de la participación de los interesados (*Stakeholders*) Estrategia de gestión

- 27.8.1. Métodos para incrementar el apoyo v minimizar la resistencia
- 27.8.2. Herramientas y técnicas

27.9. Monitorización del Involucramiento de los interesados (*Stakeholders*)

- 27.9.1. Informe de desempeño de los Stakeholders
- 27.9.2. Herramientas y técnicas

Módulo 28. Gestión de las Adquisiciones de Proyectos Tecnológicos				
28.1. Introducción a la Gestión de Adquisiciones28.1.1. Definición de Contrato28.1.2. Marco Legal de las Adquisiciones	 28.2. Conceptos Básicos 28.2.1. Definición de Contrato 28.2.2. El director de proyecto y el contrato 28.2.3. Actividades principales 28.2.4. Contratación Centralizada y Descentralizada 	28.3. Gestión de Adquisiciones: Beneficios28.3.1. Definición de la Estrategia de adquisiciones28.3.2. Tipos de Estrategias	28.4. Adquisiciones en entornos adaptativos	
28.5. Tipos de Contratos 28.5.1. Contratos de Precio Fijo 28.5.2. Contratos de Costes Reembolsables 28.5.3. Contratos de Tiempos y Materiales	 28.6. Documentación de Adquisiciones 28.6.1. Tipos de Documentos en el marco de una Adquisición 28.6.2. Flujos de Documentos en la Gestión de Adquisiciones 	28.7. Negociación con Proveedores28.7.1. Objetivos de la negociación con Proveedores28.7.2. Técnicas de negociación con Proveedores	 28.8. Planificación la Gestión de las Adquisiciones 28.8.1. Plan para la Gestión de las Adquisiciones 28.8.2. Herramientas y Técnicas 	
28.9. Efectuar las adquisiciones 28.9.1. Búsqueda, selección y Evaluación de Ofertas 28.9.2. Herramientas y Técnicas 28.9.3. Matriz de Ponderación de Ofertas	28.10. Monitorización y control de las Adquisiciones 28.10.1. Puntos de monitorización y control de adquisiciones según el tipo de contrato 28.10.2. Herramientas y Técnicas			

tech 56 | Estructura y contenido

Módulo 29. Certificación PMP® o CAPM® y Código ético. Tendencias y Prácticas emergentes en la Gestión y Dirección de Proyectos Tecnológicos

29.1. ¿Qué es PMP®, CAPM® y PMI®?

29.1.1. Qué es PMP®

29.1.2. CAPM®

29.1.3. PMI®

29.1.4. PMBok

29.2. Ventajas y Beneficios de obtener la certificación PMP® y CAPM®

29.2.1. Técnicas y trucos para aprobar en el primer intento el examen de certificación PMP® v CAPM®

29.2.2. PMI-ismos

29.3. Reporte de experiencia profesional al PMI® (Diseño y Gestión de Proyectos Tecnológicos Institute)

29.3.1. Darse de alta como miembro del PMI®

29.3.2. Requisitos de acceso al examen de certificación PMP® y CAPM®

29.3.3. Análisis de la experiencia profesional del alumno

29.3.4. Plantilla de ayuda de reporte de experiencia profesional del alumno

29.3.5. Reporte de experiencia en el software del PMI®

29.4. Examen de Certificación PMP® o CAPM®

29.4.1. ¿Cómo es el examen de certificación PMP® o CAPM®?

29.4.2. Número de preguntas puntuables v no puntuables

29.4.3. Duración del examen

29.4.4. Umbral de aprobado

29.4.5. Número de preguntas por grupo de proceso

29.4.6. Metodología de calificación

29.5. Metodologías ágiles

29.5.1. Agile

29.5.2. SCRUM

29.5.3. Kanban

29.5.4. Lean

29.5.5. Comparativa con las certificaciones del PMI®

29.6. Desarrollo del Software en las metodologías ágiles

29.6.1. Análisis de los distintos softwares del mercado

29.6.2. Ventajas y beneficios

29.7. Ventajas y limitaciones de implantar las metodologías ágiles en tus proyectos tecnológicos

29.7.1. Ventajas

29.7.2. Limitaciones

29.7.3. Metodologías ágiles vs herramientas tradicionales

29.8. Código Ético en la gestión de tus proyectos

29.8.1. Responsabilidad

29.8.2. Respeto

29.8.3. Imparcialidad

29.8.4. Honestidad





Una experiencia única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo"



Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: *el Relearning*.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine.**





tech 60 | Metodología

TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.



Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

tech 62 | Metodología

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 63 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitadomás de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

tech 64 | Metodología

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



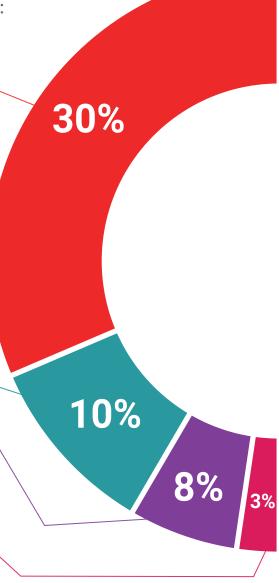
Prácticas de habilidades directivas

Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



Case studies

Completarán una selección de los mejores business cases que se emplean en Harvard Business School. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama latinoamericano.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

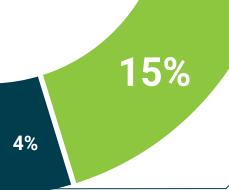


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



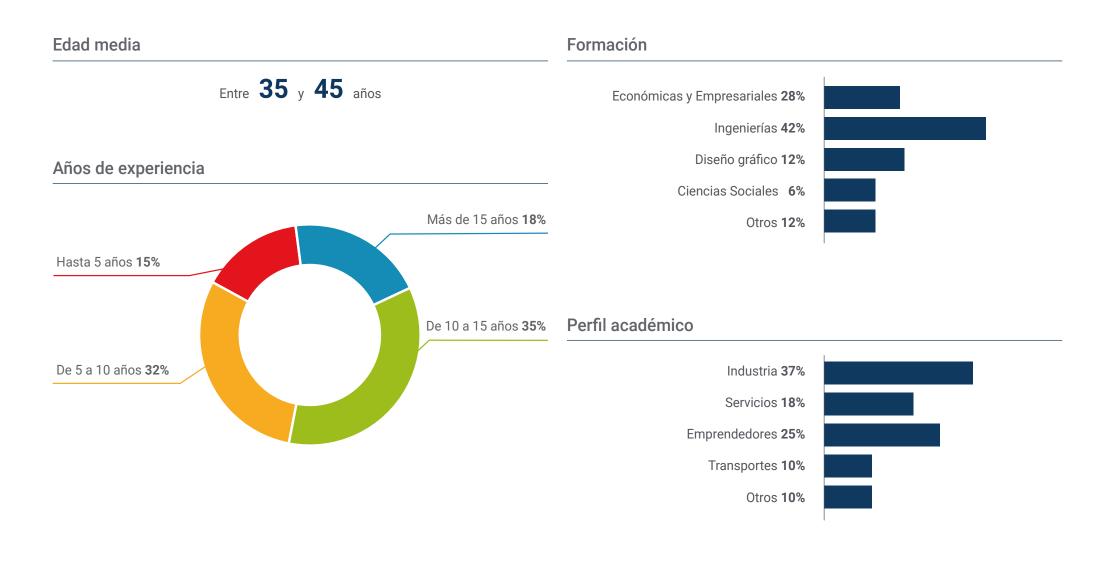


30%

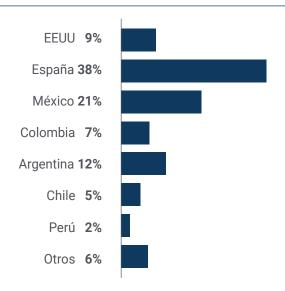




tech 68 | Perfil de nuestros alumnos



Distribución geográfica





Manuel Pérez

Director de una multinacional

"Cuando decidí realizar este Grand Master me surgieron muchas dudas porque, aunque sabía que era esencial para mi carrera, dudaba que pudiera finalizarlo con éxito, al tener que compaginarlo con otras obligaciones diarias. Sin embargo, di el paso y hoy creo que ha sido una de las experiencias más enriquecedoras a nivel académico. El contenido digital favorece en gran medida su estudio y la gran calidad del profesorado hace aún más enriquecedora la experiencia"





tech 72 | Dirección del curso

Director Invitado Internacional

Con una larga trayectoria enfocada en las enseñanzas superiores, J. Michael DeAngelis se ha desempeñado como locutor, redactor de guiones y actor. Tras ocupar diferentes cargos académicos en la Universidad de Pensilvania, ha sido nombrado Director Asociado de Comunicaciones y Tecnología en esta institución estadounidense. Allí, es el encargado de producir y presentar el pódcast informativo semanal CS Radio. Además, es cocreador del pódcast de comedia Mission: Rejected, en el cual realiza funciones de dirección, redacción y producción.

A lo largo de su trayectoria ha trabajado en cadenas de televisión educativa local y en emisoras de radio en las secciones de noticias. Por otra parte, luego de graduarse en Artes Escénicas en el Muhlenberg College, ha ocupado el cargo de director de The Porch Room, una productora de pódcast, cine y teatro. Con todo esto, ha tenido la oportunidad de realizar diferentes funciones en el ámbito de la Comunicación y el Entretenimiento. Asimismo, ha ejecutado tareas tanto delante como detrás de los micrófonos en el ámbito informativo y de entretenimiento.

En particular, con la irrupción de los **pódcast** y su continuo crecimiento, este experto se ha especializado en crear y producir este tipo de contenidos sonoros. A través de ellos, y gracias a su experiencia como actor, logra transmitir a los oyentes no solo información e historias, sino también emociones a través de la voz.

Por otro lado, DeAngelis ha sido reconocido en diversas ocasiones por su trabajo teatral, su obra Drop fue galardonada en el Festival Samuel French Off-Off Broadway Short Play en 2009. Ese mismo año, consiguió el Premio Perry de la Asociación de Teatros Comunitarios de Nueva Jersey (NJACT) a la mejor producción de una obra original por Accidents Happen. Al mismo tiempo, su destacada trayectoria le ha llevado a formar parte del Dramatist Guild of America.



D. DeAngelis, J. Michael

- Director de Comunicaciones y Tecnología en la Universidad de Pensilvania, Estados Unidos
- Director de la productora The Porch Room
- Presentador del pódcast informativo semanal CS Radio
- Locutor y Podcaster
- Premio Perry de la NJACT
- Licenciado en Artes Escénicas por el Muhlenberg College
- Graduado de Interpretación y Crítica Teatral en el Goldsmiths College de la Universidad de Londres
- Miembro de: Gremio de Dramaturgos de América



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

Con más de 20 años de experiencia en el diseño y la dirección de equipos globales de **adquisición de talento**, Jennifer Dove es experta en **contratación** y **estrategia tecnológica**. A lo largo de su experiencia profesional ha ocupado puestos directivos en varias organizaciones tecnológicas dentro de empresas de la lista *Fortune 50*, como **NBCUniversal** y **Comcast**. Su trayectoria le ha permitido destacar en entornos competitivos y de alto crecimiento.

Como Vicepresidenta de Adquisición de Talento en Mastercard, se encarga de supervisar la estrategia y la ejecución de la incorporación de talento, colaborando con los líderes empresariales y los responsables de Recursos Humanos para cumplir los objetivos operativos y estratégicos de contratación. En especial, su finalidad es crear equipos diversos, inclusivos y de alto rendimiento que impulsen la innovación y el crecimiento de los productos y servicios de la empresa. Además, es experta en el uso de herramientas para atraer y retener a los mejores profesionales de todo el mundo. También se encarga de amplificar la marca de empleador y la propuesta de valor de Mastercard a través de publicaciones, eventos y redes sociales.

Jennifer Dove ha demostrado su compromiso con el desarrollo profesional continuo, participando activamente en redes de profesionales de Recursos Humanos y contribuyendo a la incorporación de numerosos trabajadores a diferentes empresas. Tras obtener su licenciatura en Comunicación Organizacional por la Universidad de Miami, ha ocupado cargos directivos de selección de personal en empresas de diversas áreas.

Por otra parte, ha sido reconocida por su habilidad para liderar transformaciones organizacionales, integrar tecnologías en los procesos de reclutamiento y desarrollar programas de liderazgo que preparan a las instituciones para los desafíos futuros. También ha implementado con éxito programas de bienestar laboral que han aumentado significativamente la satisfacción y retención de empleados.



Dña. Dove, Jennifer

- Vicepresidenta de Adquisición de Talentos en Mastercard, Nueva York, Estados Unidos
- Directora de Adquisición de Talentos en NBCUniversal Media, Nueva York, Estados Unidos
- · Responsable de Selección de Personal Comcast
- Directora de Selección de Personal en Rite Hire Advisory
- Vicepresidenta Ejecutiva de la División de Ventas en Ardor NY Real Estate
- Directora de Selección de Personal en Valerie August & Associates
- Ejecutiva de Cuentas en BNC
- Ejecutiva de Cuentas en Vault
- Graduada en Comunicación Organizacional por la Universidad de Miami

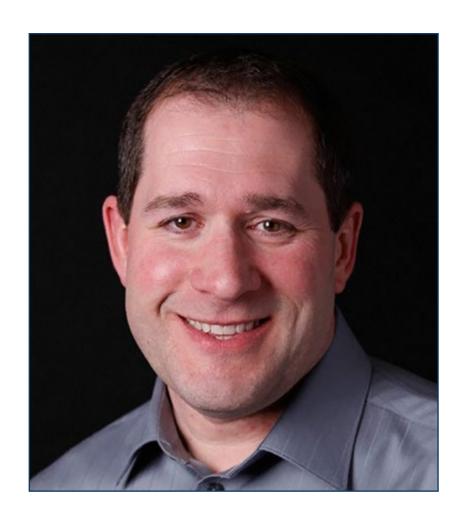


Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"

Líder tecnológico con décadas de experiencia en las principales multinacionales tecnológicas, Rick Gauthier se ha desarrollado de forma prominente en el campo de los servicios en la nube y mejora de procesos de extremo a extremo. Ha sido reconocido como un líder y responsable de equipos con gran eficiencia, mostrando un talento natural para garantizar un alto nivel de compromiso entre sus trabajadores.

Posee dotes innatas en la estrategia e innovación ejecutiva, desarrollando nuevas ideas y respaldando su éxito con datos de calidad. Su trayectoria en **Amazon** le ha permitido administrar e integrar los servicios informáticos de la compañía en Estados Unidos. En **Microsoft** ha liderado un equipo de 104 personas, encargadas de proporcionar infraestructura informática a nivel corporativo y apoyar a departamentos de ingeniería de productos en toda la compañía.

Esta experiencia le ha permitido destacarse como un directivo de alto impacto, con habilidades notables para aumentar la eficiencia, productividad y satisfacción general del cliente.



D. Gauthier, Rick

- Director regional de IT en Amazon, Seattle, Estados Unidos
- Jefe de programas sénior en Amazon
- Vicepresidente de Wimmer Solutions
- Director sénior de servicios de ingeniería productiva en Microsoft
- Titulado en Ciberseguridad por Western Governors University
- Certificado Técnico en Commercial Diving por Divers Institute of Technology
- Titulado en Estudios Ambientales por The Evergreen State College



¿Deseas actualizar tus conocimientos con la más alta calidad educativa? TECH te ofrece el contenido más actualizado del mercado académico, diseñado por auténticos expertos de prestigio internacional"

Romi Arman es un reputado experto internacional con más de dos décadas de experiencia en Transformación Digital, Marketing, Estrategia y Consultoría. A través de esa extendida trayectoria, ha asumido diferentes riesgos y es un permanente defensor de la innovación y el cambio en la coyuntura empresarial. Con esa experticia, ha colaborado con directores generales y organizaciones corporativas de todas partes del mundo, empujándoles a dejar de lado los modelos tradicionales de negocios. Así, ha contribuido a que compañías como la energética Shell se conviertan en verdaderos líderes del mercado, centradas en sus clientes y el mundo digital.

Las estrategias diseñadas por Arman tienen un impacto latente, ya que han permitido a varias corporaciones mejorar las experiencias de los consumidores, el personal y los accionistas por igual. El éxito de este experto es cuantificable a través de métricas tangibles como el CSAT, el compromiso de los empleados en las instituciones donde ha ejercido y el crecimiento del indicador financiero EBITDA en cada una de ellas.

También, en su recorrido profesional ha nutrido y liderado equipos de alto rendimiento que, incluso, han recibido galardones por su potencial transformador. Con Shell, específicamente, el ejecutivo se ha propuesto siempre superar tres retos: satisfacer las complejas demandas de descarbonización de los clientes, apoyar una "descarbonización rentable" y revisar un panorama fragmentado de datos, digital y tecnológico. Así, sus esfuerzos han evidenciado que para lograr un éxito sostenible es fundamental partir de las necesidades de los consumidores y sentar las bases de la transformación de los procesos, los datos, la tecnología y la cultura.

Por otro lado, el directivo destaca por su dominio de las **aplicaciones empresariales** de la **Inteligencia Artificial**, temática en la que cuenta con un posgrado de la Escuela de Negocios de Londres. Al mismo tiempo, ha acumulado experiencias en **IoT** y el **Salesforce**.



D. Arman, Romi

- Director de Transformación Digital (CDO) en la Corporación Energética Shell, Londres, Reino Unido
- Director Global de Comercio Electrónico y Atención al Cliente en la Corporación Energética Shell
- Gestor Nacional de Cuentas Clave (fabricantes de equipos originales y minoristas de automoción) para Shell en Kuala Lumpur, Malasia
- Consultor Sénior de Gestión (Sector Servicios Financieros) para Accenture desde Singapur
- Licenciado en la Universidad de Leeds
- Posgrado en Aplicaciones Empresariales de la IA para Altos Ejecutivos de la Escuela de Negocios de Londres
- Certificación Profesional en Experiencia del Cliente CCXP
- Curso de Transformación Digital Ejecutiva por IMD



¡Apuesta por TECH! Podrás acceder a los mejores materiales didácticos, a la vanguardia tecnológica y educativa, implementados por reconocidos especialistas de renombre internacional en la materia"

Manuel Arens es un experimentado profesional en el manejo de datos y líder de un equipo altamente cualificado. De hecho, Arens ocupa el cargo de gerente global de compras en la división de Infraestructura Técnica y Centros de Datos de Google, empresa en la que ha desarrollado la mayor parte de su carrera profesional. Con base en Mountain View, California, ha proporcionado soluciones para los desafíos operativos del gigante tecnológico, tales como la integridad de los datos maestros, las actualizaciones de datos de proveedores y la priorización de los mismos. Ha liderado la planificación de la cadena de suministro de centros de datos y la evaluación de riesgos del proveedor, generando mejoras en el proceso y la gestión de flujos de trabajo que han resultado en ahorros de costos significativos.

Con más de una década de trabajo proporcionando soluciones digitales y liderazgo para empresas en diversas industrias, tiene una amplia experiencia en todos los aspectos de la prestación de soluciones estratégicas, incluyendo Marketing, análisis de medios, medición y atribución. De hecho, ha recibido varios reconocimientos por su labor, entre ellos el Premio al Liderazgo BIM, el Premio a la Liderazgo Search, Premio al Programa de Generación de Leads de Exportación y el Premio al Mejor Modelo de Ventas de EMEA.

Asimismo, Arens se desempeñó como **Gerente de Ventas** en Dublín, Irlanda. En este puesto, construyó un equipo de 4 a 14 miembros en tres años y lideró al equipo de ventas para lograr resultados y colaborar bien entre sí y con equipos interfuncionales. También ejerció como **Analista Sénior** de Industria, en Hamburgo, Alemania, creando storylines para más de 150 clientes utilizando herramientas internas y de terceros para apoyar el análisis. Desarrolló y redactó informes en profundidad para demostrar su dominio del tema, incluyendo la comprensión de los **factores macroeconómicos y políticos/regulatorios** que afectan la adopción y difusión de la tecnología.

También ha liderado equipos en empresas como Eaton, Airbus y Siemens, en los que adquirió valiosa experiencia en gestión de cuentas y cadena de suministro. Destaca especialmente su labor para superar continuamente las expectativas mediante la construcción de valiosas relaciones con los clientes y trabajar de forma fluida con personas en todos los niveles de una organización, incluyendo stakeholders, gestión, miembros del equipo y clientes. Su enfoque impulsado por los datos y su capacidad para desarrollar soluciones innovadoras y escalables para los desafíos de la industria lo han convertido en un líder prominente en su campo.



D. Arens, Manuel

- Gerente Global de Compras en Google, Mountain View, Estados Unidos
- Responsable principal de Análisis y Tecnología B2B en Google, Estados Unidos
- Director de ventas en Google, Irlanda
- · Analista Industrial Sénior en Google, Alemania
- Gestor de cuentas en Google, Irlanda
- Accounts Payable en Eaton, Reino Unido
- · Gestor de Cadena de Suministro en Airbus, Alemania



Los profesionales más cualificados y experimentados a nivel internacional te esperan en TECH para ofrecerte una enseñanza de primer nivel, actualizada y basada en la última evidencia científica. ¿A qué esperas para matricularte?"

Andrea La Sala es un **experimentado ejecutivo** del **Marketing** cuyos proyectos han tenido un **significativo impacto** en el **entorno de la Moda**. A lo largo de su exitosa carrera ha desarrollado disímiles tareas relacionadas con **Productos**, **Merchandising** y **Comunicación**. Todo ello, ligado a marcas de prestigio como **Giorgio Armani**, **Dolce&Gabbana**, **Calvin Klein**, entre otras.

Los resultados de este directivo de alto perfil internacional han estado vinculados a su probada capacidad para sintetizar información en marcos claros y ejecutar acciones concretas alineadas a objetivos empresariales específicos. Además, es reconocido por su proactividad y adaptación a ritmos acelerados de trabajo. A todo ello, este experto adiciona una fuerte conciencia comercial, visión de mercado y una auténtica pasión por los productos.

Como Director Global de Marca y Merchandising en Giorgio Armani, ha supervisado disímiles estrategias de Marketing para ropas y accesorios. Asimismo, sus tácticas han estado centradas en el ámbito minorista y las necesidades y el comportamiento del consumidor. Desde este puesto, La Sala también ha sido responsable de configurar la comercialización de productos en diferentes mercados, actuando como jefe de equipo en los departamentos de Diseño, Comunicación y Ventas.

Por otro lado, en empresas como Calvin Klein o el Gruppo Coin, ha emprendido proyectos para impulsar la estructura, el desarrollo y la comercialización de diferentes colecciones. A su vez, ha sido encargado de crear calendarios eficaces para las campañas de compra y venta. Igualmente, ha tenido bajo su dirección los términos, costes, procesos y plazos de entrega de diferentes operaciones.

Estas experiencias han convertido a Andrea La Sala en uno de los principales y más cualificados **líderes corporativos** de la **Moda** y el **Lujo**. Una alta capacidad directiva con la que ha logrado implementar de manera eficaz el **posicionamiento positivo** de **diferentes marcas** y redefinir sus indicadores clave de rendimiento (KPI).



D. La Sala, Andrea

- Director Global de Marca y Merchandising Armani Exchange en Giorgio Armani, Milán, Italia
- Director de Merchandising en Calvin Klein
- Responsable de Marca en Gruppo Coin
- Brand Manager en Dolce&Gabbana
- Brand Manager en Sergio Tacchini S.p.A.
- Analista de Mercado en Fastweb
- Graduado de Business and Economics en la Università degli Studi del Piemonte Orientale



¡Estudia en la mejor universidad online del mundo según Forbes! En este MBA tendrás acceso a una amplia biblioteca de recursos multimedia, elaborados por reconocidos docentes de relevancia internacional"

Mick Gram es sinónimo de innovación y excelencia en el campo de la **Inteligencia Empresarial** a nivel internacional. Su exitosa carrera se vincula a puestos de liderazgo en multinacionales como **Walmart** y **Red Bull**. Asimismo, este experto destaca por su visión para **identificar tecnologías emergentes** que, a largo plazo, alcanzan un impacto imperecedero en el entorno corporativo.

Por otro lado, el ejecutivo es considerado un pionero en el empleo de técnicas de visualización de datos que simplificaron conjuntos complejos, haciéndolos accesibles y facilitadores de la toma de decisiones. Esta habilidad se convirtió en el pilar de su perfil profesional, transformándolo en un deseado activo para muchas organizaciones que apostaban por recopilar información y generar acciones concretas a partir de ellos.

Uno de sus proyectos más destacados de los últimos años ha sido la plataforma Walmart Data Cafe, la más grande de su tipo en el mundo que está anclada en la nube destinada al análisis de *Big Data*. Además, ha desempeñado el cargo de Director de Business Intelligence en Red Bull, abarcando áreas como Ventas, Distribución, Marketing y Operaciones de Cadena de Suministro. Su equipo fue reconocido recientemente por su innovación constante en cuanto al uso de la nueva API de Walmart Luminate para *insights* de Compradores y Canales.

En cuanto a su formación, el directivo cuenta con varios Másteres y estudios de posgrado en centros de prestigio como la **Universidad de Berkeley**, en Estados Unidos, y la **Universidad de Copenhague**, en Dinamarca. A través de esa actualización continua, el experto ha alcanzado competencias de vanguardia. Así, ha llegado a ser considerado un **Iíder nato** de la **nueva economía mundial**, centrada en el impulso de los datos y sus posibilidades infinitas.



D. Gram, Mick

- Director de Business Intelligence y Análisis en Red Bull, Los Ángeles, Estados Unidos
- Arquitecto de soluciones de Business Intelligence para Walmart Data Cafe
- Consultor independiente de Business Intelligence y Data Science
- Director de Business Intelligence en Capgemini
- Analista Jefe en Nordea
- Consultor Jefe de Bussiness Intelligence para SAS
- Executive Education en IA y Machine Learning en UC Berkeley College of Engineering
- MBA Executive en e-commerce en la Universidad de Copenhague
- Licenciatura y Máster en Matemáticas y Estadística en la Universidad de Copenhague



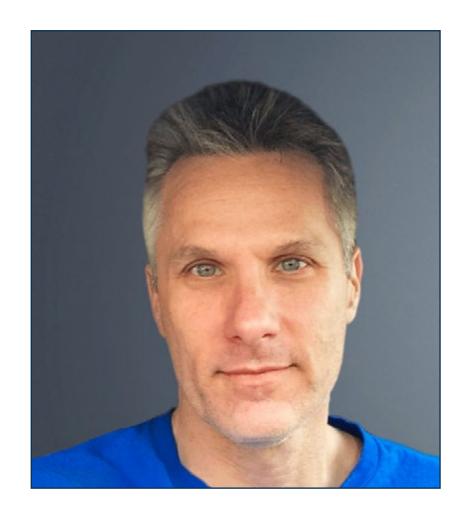
¡Alcanza tus objetivos académicos y profesionales con los expertos mejor cualificados del mundo! Los docentes de este MBA te guiarán durante todo el proceso de aprendizaje"

Scott Stevenson es un distinguido experto del sector del Marketing Digital que, por más de 19 años, ha estado ligado a una de las compañías más poderosas de la industria del entretenimiento, Warner Bros. Discovery. En este rol, ha tenido un papel fundamental en la supervisión de logística y flujos de trabajos creativos en diversas plataformas digitales, incluyendo redes sociales, búsqueda, *display* y medios lineales.

El liderazgo de este ejecutivo ha sido crucial para impulsar **estrategias de producción** en **medios pagados**, lo que ha resultado en una notable **mejora** en las **tasas de conversión** de su empresa. Al mismo tiempo, ha asumido otros roles, como el de Director de Servicios de Marketing y Gerente de Tráfico en la misma multinacional durante su antigua gerencia.

A su vez, Stevenson ha estado ligado a la distribución global de videojuegos y campañas de propiedad digital. También, fue el responsable de introducir estrategias operativas relacionadas con la formación, finalización y entrega de contenido de sonido e imagen para comerciales de televisión y trailers.

Por otro lado, el experto posee una Licenciatura en Telecomunicaciones de la Universidad de Florida y un Máster en Escritura Creativa de la Universidad de California, lo que demuestra su destreza en comunicación y narración. Además, ha participado en la Escuela de Desarrollo Profesional de la Universidad de Harvard en programas de vanguardia sobre el uso de la Inteligencia Artificial en los negocios. Así, su perfil profesional se erige como uno de los más relevantes en el campo actual del Marketing y los Medios Digitales.



D. Stevenson, Scott

- Director de Marketing Digital en Warner Bros. Discovery, Burbank, Estados Unidos
- Gerente de Tráfico en Warner Bros. Entertainment
- Máster en Escritura Creativa de la Universidad de California
- Licenciatura en Telecomunicaciones de la Universidad de Florida



Gracias a esta titulación universitaria, 100% online, podrás compaginar el estudio con tus obligaciones diarias, de la mano de los mayores expertos internacionales en el campo de tu interés. ¡Inscríbete ya!"

El Doctor Eric Nyquist es un destacado profesional en el **ámbito deportivo internacional**, que ha construido una carrera impresionante, destacando por su **liderazgo estratégico** y su capacidad para impulsar el cambio y la **innovación** en **organizaciones deportivas** de primer nivel.

De hecho, ha desempeñado roles de alto cargo, como el de Director de Comunicaciones e Impacto en NASCAR, con sede en Florida, Estados Unidos. Con muchos años de experiencia a sus espaldas en esta entidad, el Doctor Nyquist también ha ocupado varios puestos de liderazgo, incluyendo Vicepresidente Sénior de Desarrollo Estratégico y Director General de Asuntos Comerciales, gestionando más de una docena de disciplinas que van desde el desarrollo estratégico hasta el Marketing de entretenimiento.

Asimismo, Nyquist ha dejado una marca significativa en las **franquicias deportivas** más importantes de Chicago. Como **Vicepresidente Ejecutivo** de las franquicias de los **Chicago Bulls** y los **Chicago White Sox** ha demostrado su capacidad para impulsar el **éxito empresarial** y **estratégico** en el mundo del **deporte profesional**.

Finalmente, cabe destacar que inició su carrera en el **ámbito deportivo** mientras trabajaba en **Nueva York** como analista estratégico principal para Roger Goodell en la Liga Nacional de Fútbol (NFL) y, anteriormente, como Pasante Jurídico en la Federación de Fútbol de Estados Unidos.



D. Nyquist, Eric

- Director de Comunicaciones e Impacto en NASCAR, Florida, Estados Unidos
- Vicepresidente Sénior de Desarrollo Estratégico en NASCAR
- Vicepresidente de Planificación Estratégica en NASCAR
- Director General de Asuntos Comerciales en NASCAR
- Vicepresidente Ejecutivo en las Franquicias Chicago White Sox
- Vicepresidente Ejecutivo en las Franquicias Chicago Bulls
- Gerente de Planificación Empresarial en la Liga Nacional de Fútbol (NFL)
- Asuntos Comerciales/Pasante Jurídico en la Federación de Fútbol de Estados Unidos
- Doctor en Derecho por la Universidad de Chicago
- Máster en Administración de Empresas-MBA por la Escuela de Negocios Booth de la Universidad de Chicago
- Licenciado en Economía Internacional por Carleton College



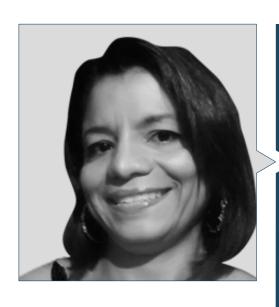
TECH cuenta con un distinguido y especializado grupo de Directores Invitados Internacionales, con importantes roles de liderazgo en las empresas más punteras del mercado global"

Dirección



Dr. Ledesma Carrillo, Carlos Atxoña

- Experto en Negocios Internacionales y Asesoría Jurídica para empresas
- Responsable del Área Internacional en Transporte Interurbanos de Tenerife SA
- Asesor Jurídico en Transporte Interurbanos de Tenerife SA
- Legal Manager en AvalonBiz Consulting Group SL
- Formador en cursos orientados a la Protección de Datos
- Doctorado en Desarrollo Regional por la Universidad de La Laguna
- Licenciado en Derecho por la Universidad de La Laguna
- Diplomado en Project Management por la Universidad Rey Juan Carlos
- MBA en Administración y Dirección de Empresas por la Universidad Europea de Canarias



Dra. Romero Mariño, Brunil Dalila

- Doctor en Tecnologías de la Información y la Comunicación por la Universidad de Granada (UGR), España
- Administradora de Base de Datos en la Asociación OCREM, Granada
- Consultora de Proyectos de Software y Arquitectura Tecnológica para distintas empresas en Venezuela
- Profesora Universitaria de Informática del Departamento de Procesos y Sistemas en la Universidad Simón Bolívar (USB), Venezuela
- Investigador en Ingeniería del Software y áreas conexas del Departamento de Procesos y Sistemas en la USB, Venezuela
- Tutora de Prácticas en la USB, Venezuela
- Profesora Universitaria de Informática de la Escuela de Ingeniería de Sistemas en la Universidad Bicentenaria de Aragua (UBA), Venezuela
- Directora de la Escuela de Electrónica y Coordinadora de la Comisión de Trabajos Especial de Grado del Instituto Universitario de Tecnología Antonio José de Sucre (UTS), Venezuela
- Ingeniera de Sistemas por la UBA, Venezuela
- Experta en Comunicaciones y Redes de Comunicación de Datos por la Universidad Central de Venezuela (UCV)
- Máster en Ingeniería de Sistemas por la USB, Venezuela
- Miembro Evaluador de proyectos de doctorado de la Universidad Americana de Europa (UNADE)



D. Pampliega, Carlos

- Responsable de la Oficina de Gestión de Proyectos y Riesgos, Consultor y Formador en diferentes Universidades y Escuelas de Negocio
- Director del Curso de Dirección de Proyectos Escuela de Negocios CEU Castilla y León
- Director de PMI Castilla y León Branch
- Miembro activo de PMI-Madrid Spain Chapter
- Miembro del Consejo Editorial de la Revista Científica Building & Management.
- Miembro del Comité de Jueces de PMO de PMO Global Alliance Awards
- Arquitecto especializado en la Gestión de Proyecto y Riesgos
- Certified Associate in Risk Management por la George Washington University
- Certificado Project Management Professional (PMP)
- Professional Scrum Master certificado por Scrum.org



Profesores

D. González Peña, Alexis José

- Experto en finanzas y auditorías
- Director del Área Financiera en CajaSiete Caja Rural
- Auditor interno senior en Bankia
- Auditor interno senior en Caja Insular de Ahorros de Canarias
- Auditor senior experience en Deloitte
- Licenciado en Dirección y Administración de Empresas por la Universidad de Las Palmas de Gran Canaria
- Máster en Tributación y Asesoría Fiscal por el Centro de Estudios Financieros
- Executive Máster en Dirección Financiera y Finanzas Avanzadas por el Instituto Superior en Técnicas y Prácticas Bancarias
- Experto en Planificación Financiera y Control de Gestión en Banca por Analistas Financieros Internacionales
- Experto en Desarrollo Directivo en Gestión de Carteras por Analistas Financieros Internacionales

Dr. Roji Ferrari, Salvador

- Especialista en Contabilidad y Finanzas
- Autor de varios libros de finanzas y economía de la empresa
- Doctor en Contabilidad y Finanzas por la Universidad Complutense de Madrid
- Licenciado en Periodismo por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Ciencias de las Finanzas por la Universidad de Maryland & Baltimore
- Máster en Administración de Empresas (MBA) por la Universidad de Maryland
 & Baltimore





¿Estás preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional te espera

El Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa de TECH Universidad es un programa intensivo que prepara a los alumnos para afrontar retos y decisiones empresariales, tanto a nivel nacional como internacional. Su objetivo principal es favorecer el crecimiento personal y profesional. Ayudarles a conseguir el éxito.

Por ello, quienes deseen superarse a sí mismos, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarse con los mejores, encontrarán su sitio en TECH.

Si buscas una mejora a nivel laboral, TECH pone todos SUS recursos a tu disposición para ayudarte a conseguirla.

No dejes pasar la oportunidad de estudiar el programa más completo del mercado sobre Gestión de Proyectos Tecnológicos.

Momento del cambio

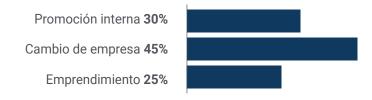
Durante el programa 21%

Durante el primer año

43%

Dos años después 36%

Tipo de cambio



Mejora salarial

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **25**%

Salario previo **57.900 €**

Incremento salarial 25,22%

Salario posterior **72.500 €**





tech 100 | Beneficios para tu empresa

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.



Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.



Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.



Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.



Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.





Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía.



Aumento de la competitividad

Este programa dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.







tech 104 | Titulación

Este **Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Grand Master** emitido por **TECH Universidad.**

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Grand Master, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: Grand Master en Gestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa

Modalidad: No escolarizada (100% en línea)

Duración: 2 años





^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su tífulo en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Grand MasterGestión de Proyectos Tecnológicos en la Empresa

» Modalidad: No escolarizada (100% en línea)

» Duración: 2 años

» Titulación: TECH Universidad

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

