

Experto Universitario

Metaverso y Economía Gamificada





Experto Universitario Metaverso y Economía Gamificada

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online
- » Dirigido a: Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Empresariales, así como a aquellos egresados del mundo del Crypto-Gaming y la Economía Blockchain interesados en el ámbito industrial

Acceso web: www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-metaverso-economia-gamificada

Índice

01

Bienvenida

pág. 4

02

¿Por qué estudiar en TECH?

pág. 6

03

¿Por qué nuestro programa?

pág. 10

04

Objetivos

pág. 14

05

Estructura y contenido

pág. 18

06

Metodología de estudio

pág. 24

07

Perfil de nuestros alumnos

pág. 34

08

Dirección del curso

pág. 38

09

Impacto para tu carrera

pág. 44

10

Beneficios para tu empresa

pág. 48

11

Titulación

pág. 52

01

Bienvenida

A pesar de que el concepto de Metaverso está de moda en la actualidad, lo cierto es que su origen se remonta a los años 90, cuando Neal Stephenson acuñó este término haciendo referencia al espacio virtual colectivo. Sin embargo, el escritor nunca se imaginó que, en tan solo unas décadas, lo que en su momento se consideró "ciencia ficción" se convertiría en una realidad que está generando millones de dólares basándose en una economía gamificada. Y ante las incesantes oportunidades de negocio que surgen de este entorno, TECH ha desarrollado un completo programa orientado a los profesionales que buscan triunfar a través del diseño, de la gestión y del liderazgo de plataformas externas digitales. Así, en este programa 100% virtual, el egresado tendrá acceso a contenido de vanguardia, con una serie de *Masterclasses* especiales, cada una liderada por un Experto Invitado destacado a nivel internacional.



Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada.
TECH Global University



“

Accede a un aprendizaje innovador del Metaverso y la Economía Gamificada a través de Masterclasses exclusivas, diseñadas para ofrecer conocimientos únicos en el mercado”

02

¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.



“

TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”

En TECH Global University



Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivideo interactivo.



Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

95%

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

+100.000

directivos capacitados cada año

+200

nacionalidades distintas



Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

+500

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.

TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



Análisis

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



Excelencia académica

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



Economía de escala

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.

NFT



Aprende con los mejores

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico

03

¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.

02

Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.

03

Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.

04

Asumir nuevas responsabilidades

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.

05

Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.

06

Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.

07

Mejorar *soft skills* y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.

08

Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Global University.

Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.

04 Objetivos

Las amplias oportunidades de negocio que han surgido en cuanto al desarrollo del Metaverso y sus múltiples aplicaciones en el mercado actual es lo que ha llevado a TECH a diseñar este programa. Así, los egresados que quieran asumir el liderazgo de proyectos de este tipo o su emprendimiento, contarán con la información más exhaustiva y novedosa para llevarlo a cabo con total garantía de éxito. Todo ello a través de un programa 100% online que le permite compaginar su curso con cualquier actividad laboral que esté llevando a cabo en la actualidad.



“

Conviértete en el líder del Metaverso a través del curso de un programa en el que encontrarás las claves para desarrollar espacios de sociabilización basados en la última tecnología gaming”

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada capacitará al alumno para:

01

Analizar la forma de inmersión de tu juego a través del análisis de costos, recursos tecnológicos y objetivos de emprendimientos futuros

04

Administrar sistemas de *landing* dentro de un metaverso

02

Categorizar los espacios dentro de un metaverso en función de su lugar en el sistema económico

03

Formular puestos de trabajo relacionados con el sistema económico del metaverso

05

Conocer las herramientas de las principales plataformas que ofrecen servicios relacionados con las criptomonedas, *Blockchain*, economías descentralizadas y NFT

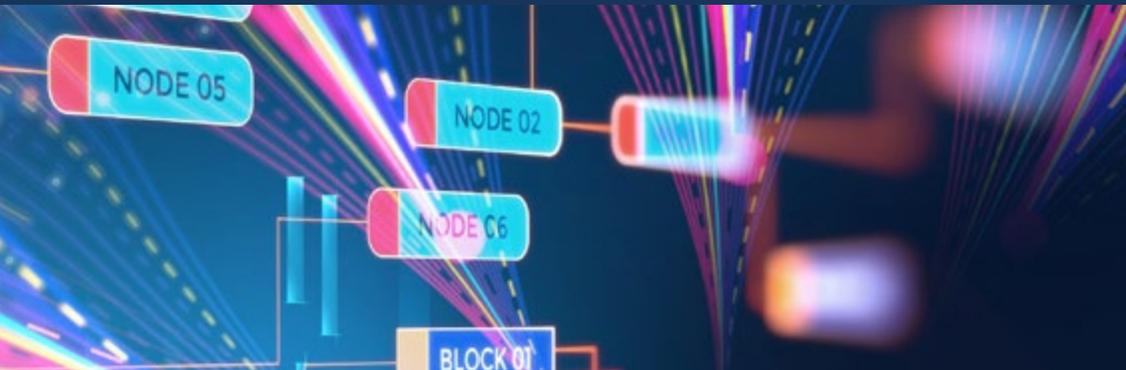


06

Utilizar las plataformas externas para aumentar la generación de valor dentro de un proyecto juego *Blockchain*

08

Categorizar elementos dentro de un juego en relación con su incidencia dentro de la economía final del juego



07

Comprender el funcionamiento de los DEX

09

Identificar los grados que admiten dentro de su categoría las variables económicas dentro de un juego

10

Comprender las relaciones proporcionales e inversamente proporcionales entre dos o más variables económicas

05

Estructura y contenido

Elaborar este Experto Universitario ha sido un auténtico reto para TECH y su equipo de expertos, quienes, a pesar de ser versados de la Economía Gamificada, han tenido que llevar a cabo una tarea de investigación exhaustiva para conformar un programa completo, exhaustivo, actualizado y adaptado a los criterios pedagógicos que definen y diferencian a esta universidad. Además, incidiendo en el factor multidisciplinar que caracteriza a todas las titulaciones de este centro, también han incluido en su contenido horas de material adicional en formato audiovisual, artículos de investigación, resúmenes dinámicos y lecturas complementarias para que pueda aprovechar esta experiencia académica al máximo y ahondar en los aspectos del temario más relevantes para su desempeño profesional.



“

El programa incluye decenas de horas de material adicional de gran calidad, para que contextualices la información del temario y ahondes de manera personalizada en cada uno de sus apartados”

Plan de estudios

Para la elaboración del Plan de estudios de este Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada, TECH ha tenido en cuenta las recomendaciones del equipo docente, el cual, al estar compuesto por profesionales del sector, conocen al detalle sus especificaciones y los requisitos que el egresado debe cumplir para triunfar en él. Gracias a ello ha sido posible conformar una titulación multidisciplinar, vanguardista e intensiva que le preparará para afrontar retos y decisiones complejas en el ámbito empresarial de la industria *gaming*.

Se trata de una experiencia académica compuesta por 540 horas de contenido diverso, desde el mejor temario hasta casos de uso en el Metaverso, sin olvidar el material adicional que el alumno podrá utilizar para ahondar de manera personalizada en los diferentes apartados del programa. Así, podrá profundizar en aspectos como las claves para construir plataformas digitales descentralizadas, los modelos de negocio de éxito dentro de esta industria y los actores principales involucrados en un proyecto virtual.

De esta manera adquirirá un grado de especialización altísimo, a la altura de los mejores expertos de este campo. Además, incluir esta titulación en su currículum le abrirá las puertas hacia un futuro laboral más próspero y exitoso, en el cual será capaz de alcanzar hasta sus metas profesionales más ambiciosas. Es, por lo tanto, una oportunidad académica única para convertirse en el próximo Mark Zuckerberg en tan solo 6 meses de capacitación y de manera 100% online.

Este Experto Universitario se desarrolla a lo largo de 6 meses y se divide en 3 módulos:

Módulo 1

Metaverso

Módulo 2

Plataformas externas

Módulo 3

Análisis de variables en economías gamificadas

¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada de manera totalmente online. Durante los 6 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.



Módulo 1. Metaverso

1.1. Metaverso

- 1.1.1. Metaverso
- 1.1.2. Impacto en la economía mundial
- 1.1.3. Impacto en el desarrollo de economías gamificadas

1.2. Formas de accesibilidad

- 1.2.1. VR
- 1.2.2. Ordenadores
- 1.2.3. Dispositivos móviles

1.3. Tipos de Metaverso

- 1.3.1. Metaverso tradicional
- 1.3.2. Metaverso *Blockchain* Centralizado
- 1.3.3. Metaverso *Blockchain* Descentralizado

1.4. Metaverso como espacio de trabajo

- 1.4.1. Idea del trabajo dentro del Metaverso
- 1.4.2. Creación de servicios dentro del Metaverso
- 1.4.3. Puntos críticos a considerar en la generación de trabajos

1.5. Metaverso como espacio de sociabilización

- 1.5.1. Sistemas de interacción entre usuarios
- 1.5.2. Mecánicas de sociabilización
- 1.5.3. Formas de rentabilización

1.6. Metaverso como espacio de entretenimiento

- 1.6.1. Espacios de entrenamiento en el metaverso
- 1.6.2. Formas de administración de espacios de entrenamiento
- 1.6.3. Categorías de espacios de entrenamiento en el metaverso

1.7. Sistema de compra y arriendo de espacios en el Metaverso

- 1.7.1. *Lands*
- 1.7.2. Subastas
- 1.7.3. Venta directa

1.8. *Second Life*

- 1.8.1. *Second Life* como pionero en la industria del metaverso
- 1.8.2. Mecánicas de juego
- 1.8.3. Estrategias de rentabilización empleadas

1.9. *Decentraland*

- 1.9.1. *Decentraland* como el metaverso de mayor rentabilidad registrada
- 1.9.2. Mecánicas de juego
- 1.9.3. Estrategias de rentabilización empleadas

1.10. *Meta*

- 1.10.1. *Meta*, compañía de mayor impacto en desarrollar un metaverso
- 1.10.2. Impacto en el mercado
- 1.10.3. Detalles del proyecto

Módulo 2. Plataformas externas

2.1. DEX

- 2.1.1. Características
- 2.1.2. Utilidades
- 2.1.3. Implementación en economías gamificadas

2.2. *Swaps*

- 2.2.1. Características
- 2.2.2. Principales *Swaps*
- 2.2.3. Implementación en economías gamificadas

2.3. Oráculos

- 2.3.1. Características
- 2.3.2. Principales *Swaps*
- 2.3.3. Implementación en economías gamificadas

2.4. *Staking*

- 2.4.1. *Liquidity Pool*
- 2.4.2. *Staking*
- 2.4.3. *Farming*

2.5. Herramientas de desarrollo *Blockchain*

- 2.5.1. *Geth*
- 2.5.2. *Mist*
- 2.5.3. *Truffle*

2.6. Herramientas de desarrollo *Blockchain: Embark*

- 2.6.1. *Embark*
- 2.6.2. Ganache
- 2.6.3. *Blockchain Testnet*

2.7. Estudios de marketing

- 2.7.1. *DefiPulse*
- 2.7.2. *Skew*
- 2.7.3. *Trading View*

2.8. *Tracking*

- 2.8.1. *CoinTracking*
- 2.8.2. *CryptoCompare*
- 2.8.3. *Blackfolio*

2.9. Bots de *Tradings*

- 2.9.1. Aspectos
- 2.9.2. *SFOX Trading Algorithms*
- 2.9.3. *AlgoTrader*

2.10. Herramientas de minería

- 2.10.1. Aspectos
- 2.10.2. *NiceHash*
- 2.10.3. *What to mine*

Módulo 3. Análisis de variables en economías gamificadas

3.1. Variables económicas gamificadas

- 3.1.1. Ventajas de la fragmentación
- 3.1.2. Similitudes con la economía real
- 3.1.3. Criterios de división

3.2. Búsquedas

- 3.2.1. Individuales
- 3.2.2. Por grupos
- 3.2.3. Globales

3.3. Recursos

- 3.3.1. Por *Game-design*
- 3.3.2. Tangibles
- 3.3.3. Intangibles

3.4. Entidades

- 3.4.1. Jugadores
- 3.4.2. Entidades de recurso único
- 3.4.3. Entidades de recurso múltiple

3.5. Fuentes

- 3.5.1. Condiciones de generación
- 3.5.2. Localización
- 3.5.3. Ratio de producción

3.6. Salidas

- 3.6.1. Consumibles
- 3.6.2. Costos de mantención
- 3.6.3. *Time out*

3.7. Convertidores

- 3.7.1. NPC
- 3.7.2. Manufactura
- 3.7.3. Circunstancias especiales

3.8. Intercambio

- 3.8.1. Mercados públicos
- 3.8.2. Tiendas privadas
- 3.8.3. Mercados externos

3.9. Experiencia

- 3.9.1. Mecánicas de adquisición
- 3.9.2. Aplicar mecánicas de experiencia a variables económicas
- 3.9.3. Penalizaciones y límites de experiencia

3.10. Deadlocks

- 3.10.1. Ciclo de Recursos
- 3.10.2. Vinculación de variables economías con *Deadlocks*
- 3.10.3. Aplicar *Deadlocks* en las mecánicas de juego

06

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

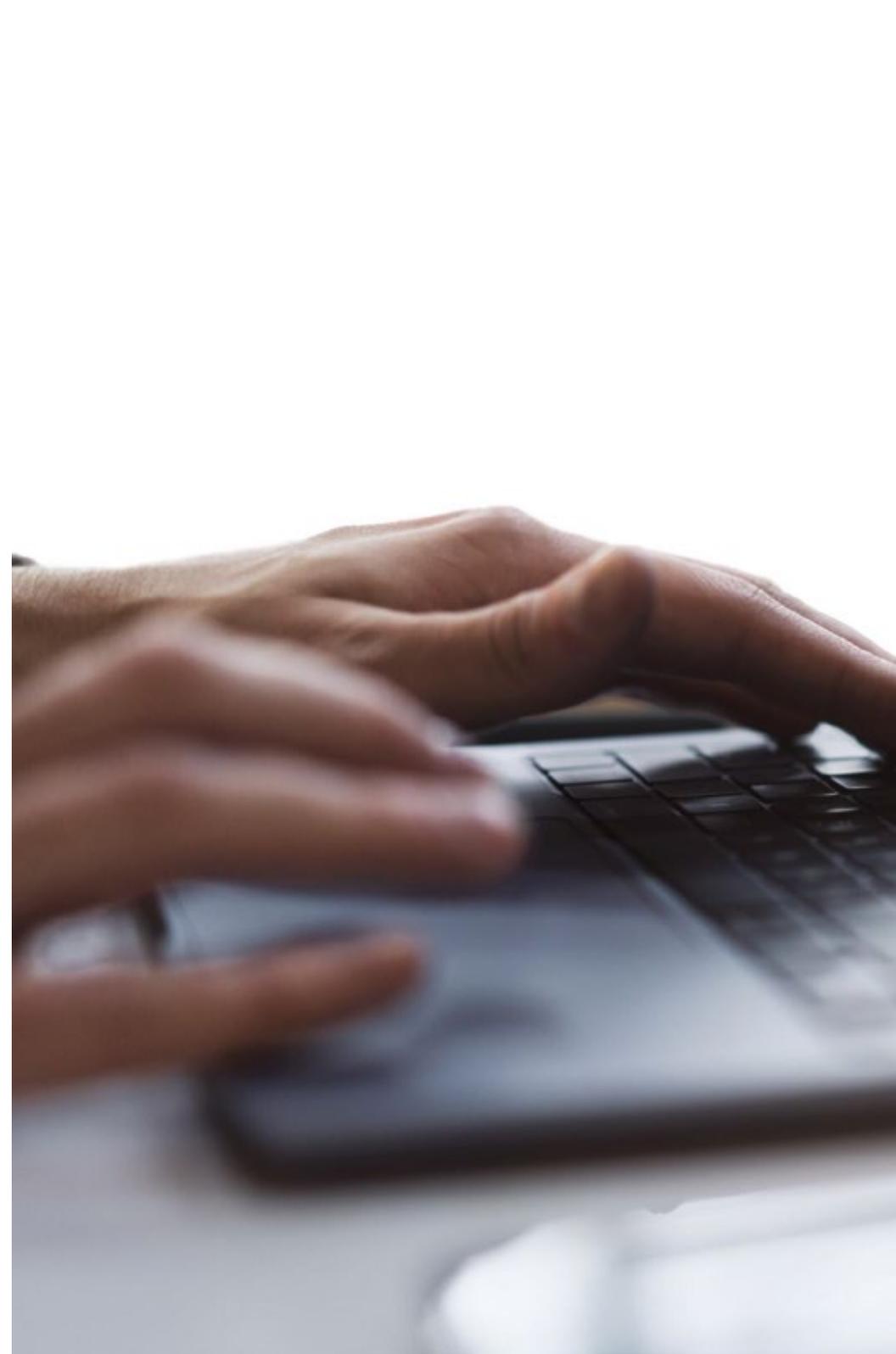
El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

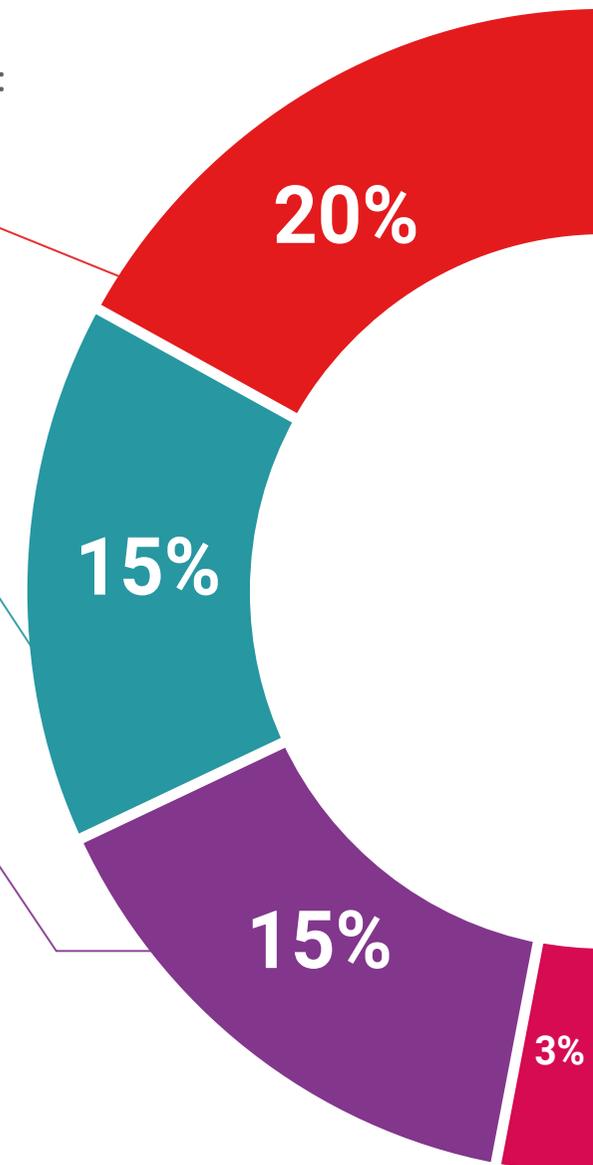
Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

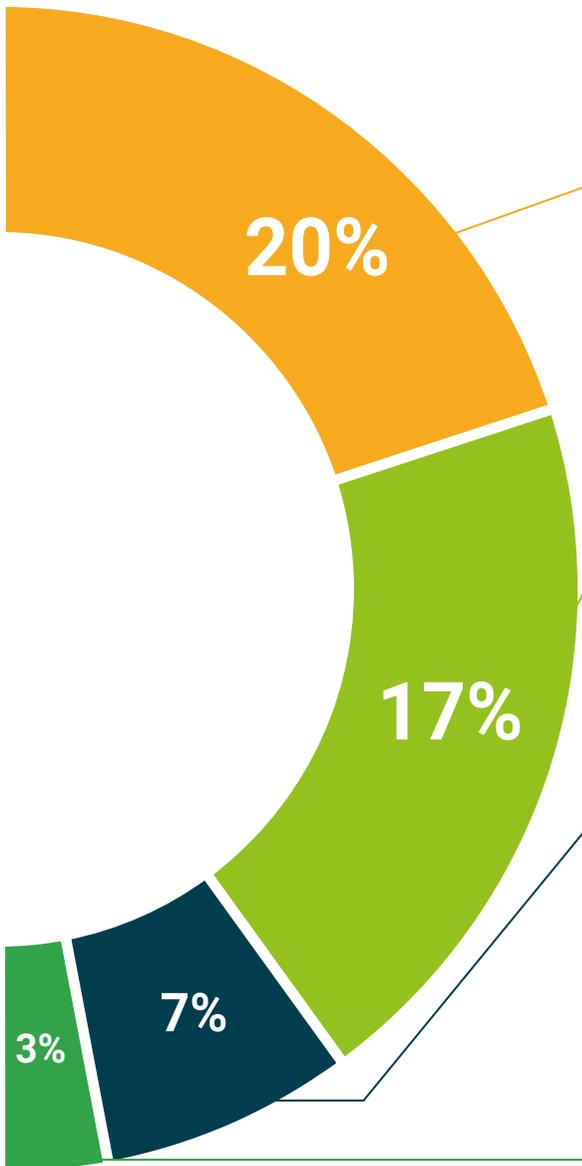
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



07

Perfil de nuestros alumnos

El Experto Universitario está dirigido a Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Económicas.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

También podrán realizar el Experto Universitario los profesionales que, siendo titulados universitarios en cualquier área, cuenten con una experiencia laboral de dos años en el campo del diseño de videojuegos.





“

Una experiencia académica dinámica y adaptada a múltiples perfiles profesionales, pero diseñada con un único objetivo: que todos ellos puedan alcanzar el éxito en el entorno gaming con su curso”

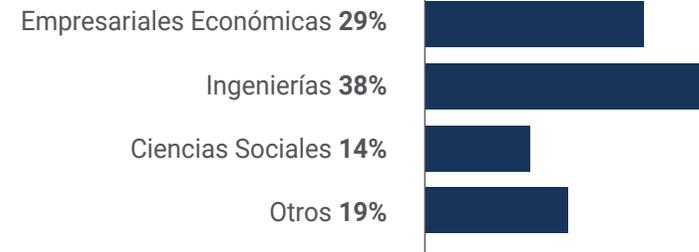
Edad media

Entre **35** y **45** años

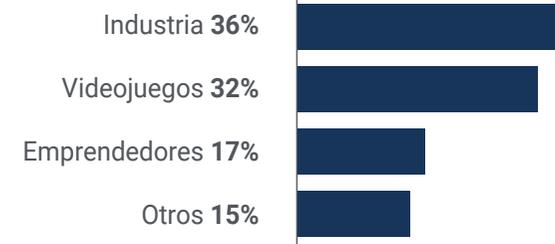
Años de experiencia



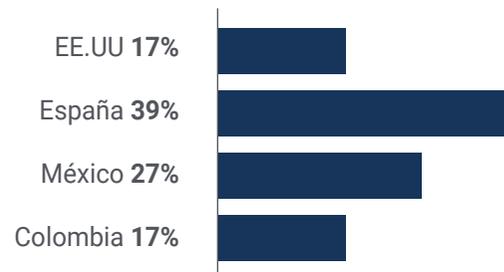
Formación



Perfil académico



Distribución geográfica



Rodrigo González

Chief Executive Officer en una empresa de videojuegos

"Dada las múltiples opciones que auguran con respecto al Metaverso, me decidí a cursar este programa con el fin de enfocar mi carrera hacia este sector. Por suerte, encontré en él toda la información que necesitaba para especializarme de manera garantizada, permitiéndome emprender un proyecto que me ha catapultado a la cúspide del entorno gaming. Sin duda, lo recomiendo por su versatilidad, su flexibilidad y, sobre todo, por la calidad de su contenido"

08

Dirección del curso

TECH considera fundamental el diseño de cuadros docentes del máximo nivel. Por ello, para este Experto Universitario ha seleccionado a un claustro versado en el diseño de videojuegos y especializado en el entorno *gaming*. Los profesores se caracterizan, además de por su amplia y dilatada trayectoria en la industria digital, por el éxito que han tenido sus proyectos a nivel internacional. Así, los egresados podrán ampliar sus competencias de la mano de los mejores, tomando como referencia sus carreras e implementando a su praxis las estrategias que los han llevado a la cúspide del sector.



“

El equipo docente te proporcionará estrategias de negocio únicas para que triunfes a través del diseño de proyectos gaming exitosos en el mercado actual”

Director Invitado Internacional

Rene Stefancic es un destacado profesional en el sector de **Blockchain** y **tecnología Web3**, conocido por su enfoque innovador y liderazgo estratégico en **ecosistemas digitales emergentes**. Actualmente se desempeña como *Chief Operating Officer (COO)* en **Enjin**, una **plataforma pionera** en **Blockchain** y **NFT**, donde gestiona tareas como la adopción nuevas herramientas y fomenta **alianzas estratégicas** para impulsar soluciones informáticas de vanguardia. Con un enfoque práctico y orientado a resultados, aplica su filosofía de “nadar o hundirse” y “probarlo todo” a cada proyecto, buscando siempre resolver los desafíos más complejos de manera escalable y efectiva.

Antes de unirse a **Enjin**, Stefancic ocupó el cargo de *Head of Marketing* en **CoinCodex**, una plataforma destinada a la **agregación de datos de criptomonedas**. Fue en este entorno donde consolidó su experiencia en estrategias de crecimiento y **marketing digital**, adoptando un rol decisivo en la expansión de la visibilidad y el alcance de la empresa. Su transición al mundo de **Blockchain** comenzó cuando decidió dejar su carrera en las **finanzas tradicionales** para enfocarse en modelado y **análisis de datos** en este nuevo sector, sentando así las bases de su carrera en un mercado en constante evolución.

Con una visión centrada en el desarrollo de producto y la **estrategia de IT**, el experto se destaca por dirigir equipos hacia la creación de soluciones innovadoras y aplicables en el contexto de la **tecnología Blockchain**. Su capacidad para construir relaciones comerciales sólidas y duraderas le ha permitido establecer colaboraciones estratégicas clave en la industria, consolidando su reputación internacional como un líder dinámico en el ámbito de la tecnología y los activos digitales.



D. Stefancic, Rene

- Director de Operaciones (COO, Chief Operating Officer) en Enjin, Singapur, Singapur
- Asesor Blockchain en NFTFrontier
- Consultor de IT en RS IT Consulting
- Director de Marketing en CoinCodex
- Consultor en NextCash
- Especialista en Marketing Digital en Piaggio Group Slovenia
- Máster en Management en la Facultad de Gestión de la Universidad de Primorska
- Grado en Economía por la Facultad de Economía y Empresa de la Universidad de Liubiana

“

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

Dirección



D. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Diseñador de Videojuegos y Economías *Blockchain* para Videojuegos
- ♦ Fundador de Seven Moons Studio Blockchain Gaming
- ♦ Fundador del proyecto Niide
- ♦ Escritor de Narrativa Fantástica y Prosa Poética

Profesores

Dña. Gálvez González, María Jesús

- ♦ Asesora Dideco y Encargada del Área de la Mujer de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Docente en el Instituto Profesional AIEP
- ♦ Jefa del Departamento Social de la Municipalidad de El Tabo
- ♦ Licenciada en Trabajo Social por la Universidad de Santo Tomás
- ♦ Máster en Dirección Estratégica de Personas y Gestión Organizacional del Talento Humano
- ♦ Diplomada en Economía Social por la Universidad de Santiago de Chile



09

Impacto para tu carrera

Este Experto Universitario aportará al proyecto del egresado un sinfín de beneficios: desde el conocimiento en profundidad de la industria de los videojuegos, hasta las habilidades teóricas y prácticas necesarias para desarrollar la labor directiva eficazmente. TECH garantiza con sus titulaciones la concepción de empresarios con características únicas y preparados para afrontar retos y situaciones complejas relacionadas con proyectos de emprendimiento o con la dirección efectiva de empresas ya consolidadas.



“

Conviértete en un directivo con altas capacidades de liderazgo y con habilidades únicas con este Experto Universitario”

¿Estás preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional te espera

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito *gaming*. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

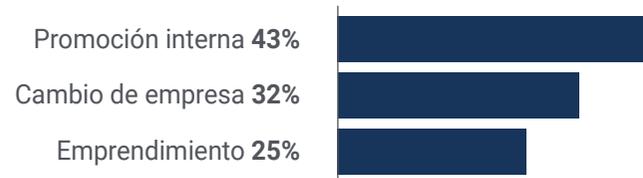
Una titulación que te dará acceso a una red de networking internacional, para que puedas conocer a profesionales de todo el mundo con tus mismas inquietudes.

Una experiencia académica a través de la cual podrás aumentar tus posibilidades de conseguir el aumento salarial que llevas persiguiendo durante mucho tiempo.

Momento del cambio

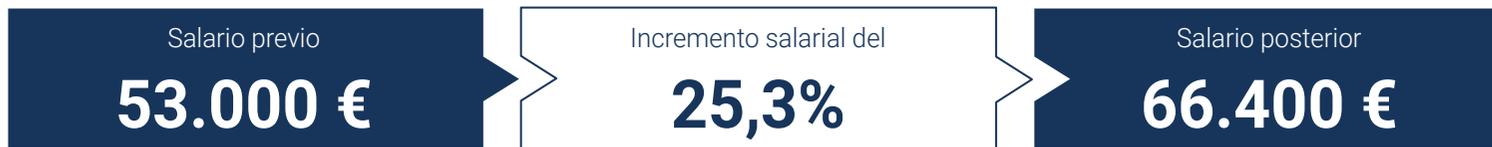


Tipo de cambio



Mejora salarial

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **25,3%**



10

Beneficios para tu empresa

El estudio de esta titulación aportará a la empresa de la que forme parte el alumno el impulso que necesita para optar a una mejora considerable, gracias a la cual se situará entre las mejores de la industria *gaming*. A lo largo del programa verá como sus conocimientos en el área de dirección de empresas de videojuegos se amplían exponencialmente, permitiéndole adquirir toda la información que necesita para convertirse en un líder preparado y capaz de asumir objetivos más altos.





“

Podrás aportar a tu empresa estrategias basadas en conocimientos únicos de tracking y trading para la minería efectiva en la economía gamificada y las criptomonedas”

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

Crecimiento del talento y del capital intelectual

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.

02

Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.

03

Construcción de agentes de cambio

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.

04

Incremento de las posibilidades de expansión internacional

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.



05

Desarrollo de proyectos propios

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía.

06

Aumento de la competitividad

Este Experto Universitario dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.

11

Titulación

El Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Experto Universitario en Metaverso y Economía Gamificada**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**





Experto Universitario Metaverso y Economía Gamificada

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Experto Universitario

Metaverso y Economía Gamificada

NFT