

# Experto Universitario

## Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso





## Experto Universitario Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Corporación Universitaria UNIMETA
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online
- » Dirigido a: Graduados, Diplomados y Licenciados universitarios que hayan realizado previamente cualquiera de las titulaciones del campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Empresariales, así como a los profesionales de la tecnología que buscan reinventar sus carreras en una industria con muchas posibilidades de futuro

Acceso web: [www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-negocios-industria-gaming-e-sports-metaverso](http://www.techtitute.com/escuela-de-negocios/experto-universitario/experto-negocios-industria-gaming-e-sports-metaverso)

# Índice

01

Bienvenida

---

*pág. 4*

02

¿Por qué estudiar en TECH?

---

*pág. 6*

03

¿Por qué nuestro programa?

---

*pág. 10*

04

Objetivos

---

*pág. 14*

05

Estructura y contenido

---

*pág. 20*

06

Metodología

---

*pág. 28*

07

Perfil de nuestros alumnos

---

*pág. 36*

08

Dirección del curso

---

*pág. 40*

09

Impacto para tu carrera

---

*pág. 44*

10

Beneficios para tu empresa

---

*pág. 48*

11

Titulación

---

*pág. 52*

# 01 Bienvenida

El desarrollo de la tecnología 5G, la conectividad y la constante evolución del entorno digital que ha traído consigo el Metaverso plantea nuevas oportunidades y retos para la industria del entretenimiento. La adaptación del sector *gaming* y de los *e-Sports* a los entornos virtuales ha favorecido la interacción entre usuarios, lo cual se ha traducido en un aumento significativo de los jugadores que eligen estos títulos para su ocio, a pesar de tratarse de un área reciente y que se encuentra en sus primeras etapas. Por esa razón, las oportunidades de negocio que contempla son inmensas, ya se trata de un sector en evolución y con un amplio margen de crecimiento. En base a ello, TECH y su equipo de expertos han desarrollado un programa a través del cual el egresado podrá ahondar en los entresijos de la industria virtual, en sus ecosistemas y actores principales y en las principales estrategias financieras para llevar a cabo proyectos exitosos.



Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming  
& E-Sports en el Metaverso  
TECH, Corporación Universitaria UNIMETA



“

*¿Te gustaría dirigir un proyecto de Metaverso al más puro estilo de Neal Stephenson? Con este Experto Universitario podrás crear tu propio Snow Crash y triunfar en la industria virtual”*

02

# ¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor escuela de negocio 100% online del mundo. Se trata de una Escuela de Negocios de élite, con un modelo de máxima exigencia académica. Un centro de alto rendimiento internacional y de entrenamiento intensivo en habilidades directivas.





“

*TECH es una universidad de vanguardia tecnológica, que pone todos sus recursos al alcance del alumno para ayudarlo a alcanzar el éxito empresarial”*

## En TECH Corporación Universitaria UNIMETA



### Innovación

La universidad ofrece un modelo de aprendizaje en línea que combina la última tecnología educativa con el máximo rigor pedagógico. Un método único con el mayor reconocimiento internacional que aportará las claves para que el alumno pueda desarrollarse en un mundo en constante cambio, donde la innovación debe ser la apuesta esencial de todo empresario.

“Caso de Éxito Microsoft Europa” por incorporar en los programas un novedoso sistema de multivideo interactivo.



### Máxima exigencia

El criterio de admisión de TECH no es económico. No se necesita realizar una gran inversión para estudiar en esta universidad. Eso sí, para titularse en TECH, se podrán a prueba los límites de inteligencia y capacidad del alumno. El listón académico de esta institución es muy alto...

**95%**

de los alumnos de TECH finaliza sus estudios con éxito



### Networking

En TECH participan profesionales de todos los países del mundo, de tal manera que el alumno podrá crear una gran red de contactos útil para su futuro.

**+100.000**

directivos capacitados cada año

**+200**

nacionalidades distintas



### Empowerment

El alumno crecerá de la mano de las mejores empresas y de profesionales de gran prestigio e influencia. TECH ha desarrollado alianzas estratégicas y una valiosa red de contactos con los principales actores económicos de los 7 continentes.

**+500**

acuerdos de colaboración con las mejores empresas



### Talento

Este programa es una propuesta única para sacar a la luz el talento del estudiante en el ámbito empresarial. Una oportunidad con la que podrá dar a conocer sus inquietudes y su visión de negocio.

TECH ayuda al alumno a enseñar al mundo su talento al finalizar este programa.



### Contexto Multicultural

Estudiando en TECH el alumno podrá disfrutar de una experiencia única. Estudiará en un contexto multicultural. En un programa con visión global, gracias al cual podrá conocer la forma de trabajar en diferentes lugares del mundo, recopilando la información más novedosa y que mejor se adapta a su idea de negocio.

Los alumnos de TECH provienen de más de 200 nacionalidades.





TECH busca la excelencia y, para ello, cuenta con una serie de características que hacen de esta una universidad única:



### Análisis

---

En TECH se explora el lado crítico del alumno, su capacidad de cuestionarse las cosas, sus competencias en resolución de problemas y sus habilidades interpersonales.



### Excelencia académica

---

En TECH se pone al alcance del alumno la mejor metodología de aprendizaje online. La universidad combina el método *Relearning* (metodología de aprendizaje de posgrado con mejor valoración internacional) con el Estudio de Caso. Tradición y vanguardia en un difícil equilibrio, y en el contexto del más exigente itinerario académico.



### Economía de escala

---

TECH es la universidad online más grande del mundo. Tiene un portfolio de más de 10.000 posgrados universitarios. Y en la nueva economía, **volumen + tecnología = precio disruptivo**. De esta manera, se asegura de que estudiar no resulte tan costoso como en otra universidad.



### Aprende con los mejores

---

El equipo docente de TECH explica en las aulas lo que le ha llevado al éxito en sus empresas, trabajando desde un contexto real, vivo y dinámico. Docentes que se implican al máximo para ofrecer una especialización de calidad que permita al alumno avanzar en su carrera y lograr destacar en el ámbito empresarial.

Profesores de 20 nacionalidades diferentes.



*En TECH tendrás acceso a los análisis de casos más rigurosos y actualizados del panorama académico*

03

# ¿Por qué nuestro programa?

Realizar el programa de TECH supone multiplicar las posibilidades de alcanzar el éxito profesional en el ámbito de la alta dirección empresarial.

Es todo un reto que implica esfuerzo y dedicación, pero que abre las puertas a un futuro prometedor. El alumno aprenderá de la mano del mejor equipo docente y con la metodología educativa más flexible y novedosa.



“

*Contamos con el más prestigioso cuadro docente y el temario más completo del mercado, lo que nos permite ofrecerte una capacitación de alto nivel académico”*

Este programa aportará multitud de ventajas laborales y personales, entre ellas las siguientes:

01

### **Dar un impulso definitivo a la carrera del alumno**

Estudiando en TECH el alumno podrá tomar las riendas de su futuro y desarrollar todo su potencial. Con la realización de este programa adquirirá las competencias necesarias para lograr un cambio positivo en su carrera en poco tiempo.

*El 70% de los participantes de esta especialización logra un cambio positivo en su carrera en menos de 2 años.*

02

### **Desarrollar una visión estratégica y global de la empresa**

TECH ofrece una profunda visión de dirección general para entender cómo afecta cada decisión a las distintas áreas funcionales de la empresa.

*Nuestra visión global de la empresa mejorará tu visión estratégica.*

03

### **Consolidar al alumno en la alta gestión empresarial**

Estudiar en TECH supone abrir las puertas de hacia panorama profesional de gran envergadura para que el alumno se posicione como directivo de alto nivel, con una amplia visión del entorno internacional.

*Trabajarás más de 100 casos reales de alta dirección.*

04

### **Asumir nuevas responsabilidades**

Durante el programa se muestran las últimas tendencias, avances y estrategias, para que el alumno pueda llevar a cabo su labor profesional en un entorno cambiante.

*El 45% de los alumnos consigue ascender en su puesto de trabajo por promoción interna.*

05

### Acceso a una potente red de contactos

TECH interrelaciona a sus alumnos para maximizar las oportunidades. Estudiantes con las mismas inquietudes y ganas de crecer. Así, se podrán compartir socios, clientes o proveedores.

*Encontrarás una red de contactos imprescindible para tu desarrollo profesional.*

06

### Desarrollar proyectos de empresa de una forma rigurosa

El alumno obtendrá una profunda visión estratégica que le ayudará a desarrollar su propio proyecto, teniendo en cuenta las diferentes áreas de la empresa.

*El 20% de nuestros alumnos desarrolla su propia idea de negocio.*

07

### Mejorar soft skills y habilidades directivas

TECH ayuda al estudiante a aplicar y desarrollar los conocimientos adquiridos y mejorar en sus habilidades interpersonales para ser un líder que marque la diferencia.

*Mejora tus habilidades de comunicación y liderazgo y da un impulso a tu profesión.*

08

### Formar parte de una comunidad exclusiva

El alumno formará parte de una comunidad de directivos de élite, grandes empresas, instituciones de renombre y profesores cualificados procedentes de las universidades más prestigiosas del mundo: la comunidad TECH Corporación Universitaria UNIMETA.

*Te damos la oportunidad de especializarte con un equipo de profesores de reputación internacional.*

# 04 Objetivos

Las posibilidades de negocio que han surgido con el desarrollo del Metaverso y la inclusión en él de la industria *gaming* y de los *e-Sports* ha dado una idea a los expertos de TECH: conformar una titulación a través de la cual los egresados interesados en este ámbito puedan especializarse en él de manera 100% online y en tan solo 6 meses de capacitación. Así surge este Experto Universitario, con el objetivo de poder aportarle toda la información que necesita para adquirir el conocimiento más exhaustivo e innovador que eleve su carrera a la cúspide del sector.





“

*Cuanto más ambiciosos sean tus objetivos, mayor rendimiento serás capaz de sacarle a este Experto Universitario. No te preocupes si eres muy exigente, porque TECH te dará todo lo que necesitas para conseguirlos”*

TECH hace suyos los objetivos de sus alumnos.  
Trabajan conjuntamente para conseguirlos.

El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso capacitará al alumno para:

01

Analizar el impacto del *Opensource* en el desarrollo del ecosistema del Metaverso

04

Ordenar a los participantes del ecosistema y comprender su función

02

Examinar el papel de las comunidades en la evolución del ecosistema



03

Razonar sobre el nuevo contexto social de la era exponencial

05

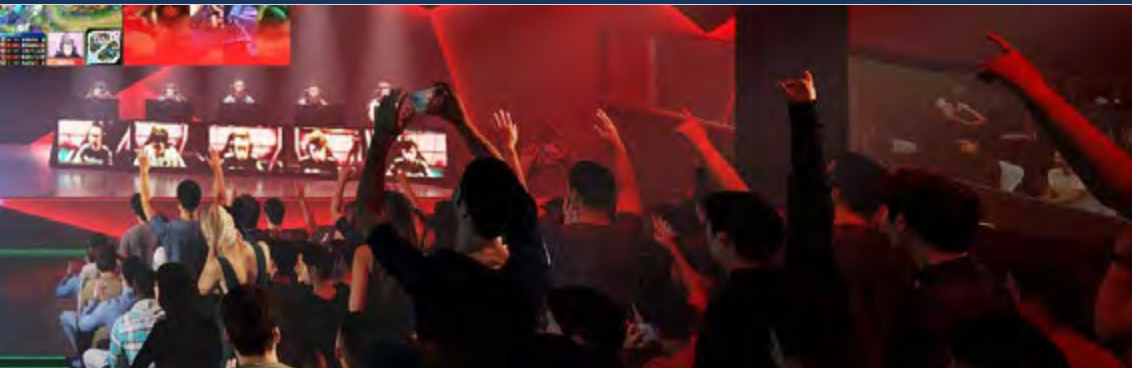
Profundizar en proyectos desarrollando Metaversos junto a un ecosistema

06

Explorar las oportunidades de negocio que habilitan los ecosistemas

08

Determinar los videojuegos más influyentes de la historia hasta llegar al concepto de Metaverso



07

Comprender la necesidad de crear ecosistema para ofrecer una visión completa

09

Establecer cómo surgieron y qué aportaron los videojuegos multijugador en línea a medida que empezaron a ser populares y qué experiencias han trasladado a los entornos virtuales en la actualidad

10

Analizar la situación actual de la industria del videojuego y los distintos modelos de negocio que faciliten la viabilidad de nuestros proyectos

11

Profundizar en la definición de *play-to-earn* para entender las diferencias conceptuales con respecto al modelo *play & earn*

14

Ser capaz de aplicar las herramientas que nos proporciona la tecnología actual para crear sinergias entre mercados especializados como el de los *e-Sports* y el Metaverso

12

Fundamentar a qué nos referimos cuando hablamos del paradigma jugador-inversor para poder determinar y estudiar targets específicos dentro de la industria



13

Ser capaces de distinguir, de forma pormenorizada, las experiencias interactivas de los juegos. Establecer las diferencias entre ambos conceptos para definir los objetivos a alcanzar dentro de nuestro negocio

15

Alcanzar un entendimiento general del panorama financiero tradicional, sus carencias y puntos fuertes

16

Determinar la motivación de las finanzas descentralizadas y las soluciones que aportan

18

Descubrir el funcionamiento de las principales plataformas del ecosistema



19

Examinar los conceptos intermedios de las finanzas descentralizadas aplicadas a proyectos Web3

17

Desarrollar los conceptos fundamentales de las finanzas descentralizadas

20

Analizar casos de uso de las finanzas descentralizadas en el Metaverso

05

# Estructura y contenido

TECH invierte cientos de horas en la elaboración de cada uno de sus programas. Por ese motivo, sus titulaciones son el resultado del esfuerzo y la constancia de un equipo de expertos que ponen todo su empeño en crear siempre el mejor contenido, adaptado a las especificaciones del sector, la demanda del mercado y la actualidad inmediata de la materia. Todo ello se compacta en un cómodo y accesible formato 100% online que da la oportunidad a los egresados de organizar la experiencia académica de manera personalizada y perfectamente compatible con su vida laboral y personal.





“

*El empleo de la metodología Relearning en el desarrollo de este programa te ahorrará horas de estudio sin renunciar a una capacitación exhaustiva. ¿No lo crees? Matricúlate ahora y TECH te lo demostrará”*

## Plan de estudios

El Plan de estudios de este Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso ha sido desarrollado en base a los requisitos actuales del sector empresarial, adaptando sus contenidos a las exigencias de la demanda laboral. De esta manera, TECH garantiza una experiencia académica altamente capacitante en la que, además de adquirir los conocimientos más exhaustivos y especializados, el egresado se preparará para ingresar de manera inmediata en el mercado del entorno virtual.

Y es que a través de las 450 horas de capacitación podrá ahondar en las novedades de la industria *gaming* y de los *e-Sports* como entrada del Metaverso, profundizando en los canales físicos y digitales más efectivos para llegar a un público más amplio y variado. También se centrará en los ecosistemas y actores principales involucrados en este tipo de proyectos, haciendo especial hincapié en los usuarios y su demanda.

Por último, el programa recoge la información más vanguardista relacionada con la inversión y las finanzas descentralizadas en proyectos virtuales, con el fin de que el egresado pueda obtener el máximo beneficio optimizando los gastos y reduciendo las pérdidas.

De esta manera adquirirá un grado de especialización altísimo, a la altura de los mejores expertos de este campo. Además, incluir esta titulación en su currículum le abrirá las puertas hacia un futuro laboral más próspero y exitoso, en el cual será capaz de alcanzar hasta sus metas profesionales más ambiciosas. Es, por lo tanto, una oportunidad académica única para convertirse en el próximo empresario de renombre dentro de la industria del Metaverso en tan solo 6 meses de capacitación y de manera 100% online.

Este Experto Universitario se desarrolla a lo largo de 6 meses y se divide en 3 módulos:

### Módulo 1

Industria *gaming* y *e-Sports* como entrada del Metaverso

### Módulo 2

Ecosistema y actores principales del Metaverso

### Módulo 3

Inversión y finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso



### ¿Dónde, cuándo y cómo se imparte?

TECH ofrece la posibilidad de desarrollar este Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso de manera totalmente online. Durante los 6 meses que dura la especialización, el alumno podrá acceder a todos los contenidos de este programa en cualquier momento, lo que le permitirá autogestionar su tiempo de estudio.

*Una experiencia educativa única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional y dar el salto definitivo.*

**Módulo 1.** Industria *gaming* y *e-Sports* como entrada del Metaverso

**1.1. El Metaverso a través de los videojuegos**

- 1.1.1. Experiencias interactivas
- 1.1.2. Crecimiento y asentamiento del mercado
- 1.1.3. Madurez de la Industria

**1.2. El caldo de cultivo de los Metaversos actuales**

- 1.2.1. MMOs
- 1.2.2. *Second Life*
- 1.2.3. PlayStation Home

**1.3. Metaverso multiplataforma. Revolución masiva del concepto**

- 1.3.1. Neal Stephenson y su obra *Snow Crash*
- 1.3.2. De la ciencia ficción a la realidad
- 1.3.3. Mark Zuckerberg Meta. La revolución masiva del concepto

**1.4. Estado de la industria del videojuego. Plataformas o canales del Metaverso**

- 1.4.1. Cifras de la industria del videojuego
- 1.4.2. Plataformas o canales del Metaverso
- 1.4.3. Proyecciones económicas para los próximos años
- 1.4.4. Cómo aprovechar, al máximo, el excelente estado de forma de la industria

**1.5. Modelos de negocio: F2P vs. Premium**

- 1.5.1. *Free to play* o F2P
- 1.5.2. Premium
- 1.5.3. Modelos Híbridos. Propuestas alternativas

**1.6. *Play-to-earn***

- 1.6.1. El éxito de *CryptoKitties*
- 1.6.2. *Axie Infinity*. Otros casos de éxito
- 1.6.3. Desgaste del *Play-to-earn* y la creación del *Play&Earn*

**1.7. GameFi: Paradigma jugador-inversor**

- 1.7.1. GameFi
- 1.7.2. Videojuegos como trabajo
- 1.7.3. Ruptura del modelo clásico de la diversión

**1.8. El Metaverso en el ecosistema clásico de la industria**

- 1.8.1. Prejuicios de los aficionados, mala imagen generalizada
- 1.8.2. Dificultades tecnológicas y de implementación
- 1.8.3. Falta de madurez

**1.9. Metaverso: Interactividad vs. Experiencia jugable**

- 1.9.1. Experiencia interactiva y experiencia jugable
- 1.9.2. Tipos de experiencia en los Metaversos actuales
- 1.9.3. Balance perfecto entre ambas

**1.10. Metaverso para los *e-Sports***

- 1.10.1. Dificultades de los equipos para crecer
- 1.10.2. Metaverso: experiencias inmersivas, comunidades y clubes exclusivos
- 1.10.3. Monetización de usuarios por tecnología *Blockchain*

## Módulo 2. Ecosistema y actores principales del Metaverso

### 2.1. Ecosistemas de innovación abierta en la industria del Metaverso

- 2.1.1. La colaboración en el desarrollo de ecosistemas abiertos
- 2.1.2. Ecosistemas de innovación abierta en la industria del Metaverso
- 2.1.3. Impacto del ecosistema en el crecimiento del Metaverso

### 2.2. Proyectos *opensource*. Catalizadores del desarrollo tecnológico

- 2.2.1. El *Opensource* como acelerador de la innovación
- 2.2.2. Integración de proyectos *Opensource*. Visión completa
- 2.2.3. Los estándares y tecnologías abiertas como aceleradores

### 2.3. Comunidades de la Web 3.0

- 2.3.1. El proceso de creación y desarrollo de comunidades
- 2.3.2. Aportación de las comunidades al progreso tecnológico
- 2.3.3. Comunidades más relevantes de la Web 3.0

### 2.4. Redes y relaciones sociales en la web

- 2.4.1. Tecnologías facilitadoras de nuevas formas de relacionarnos
- 2.4.2. Entornos físicos y digitales donde construir comunidades Web3
- 2.4.3. La evolución de las redes sociales Web2 hacia la Web3

### 2.5. Usuarios, empresas y ecosistema. Avance del Metaverso

- 2.5.1. Los Metaversos con visión de la Web 3.0
- 2.5.2. Las corporaciones que invierten en Metaverso
- 2.5.3. El ecosistema que permite ofrecer una solución completa

### 2.6. Creadores de contenido en el Metaverso

- 2.6.1. Los nómadas digitales
- 2.6.2. Las organizaciones, constructores de un nuevo canal de relación con sus clientes
- 2.6.3. *Influencers, streamers o gamers* como *early adopters*

### 2.7. Proveedores de experiencias en el Metaverso

- 2.7.1. Canales de venta reinventados
- 2.7.2. Experiencias inmersivas
- 2.7.3. Personalización justa y transparente

### 2.8. Descentralización e infraestructura tecnológica en el Metaverso

- 2.8.1. Tecnologías distribuidas y descentralizadas
- 2.8.2. *Proof of Work* vs. *Proof of Stake*
- 2.8.3. Capas tecnológicas clave para la evolución del Metaverso

### 2.9. Interfaz humana, dispositivos electrónicos que habilitan la experiencia del Metaverso

- 2.9.1. La experiencia que ofrecen los dispositivos tecnológicos existentes
- 2.9.2. Tecnologías avanzadas en Metaverso
- 2.9.3. La Realidad Extendida (XR) como Inmersión en el Metaverso

### 2.10. Incubadoras, aceleradoras y vehículos de inversión en el Metaverso

- 2.10.1. Incubadoras y aceleradoras para desarrollar Negocios en el Metaverso
- 2.10.2. Financiación e inversión en el Metaverso
- 2.10.3. Atracción del "*Smart Capital*"

**Módulo 3. Inversión y finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso**

**3.1. Las finanzas descentralizadas (DeFi) en el Metaverso**

- 3.1.1. Las finanzas descentralizadas
- 3.1.2. Las finanzas en un entorno descentralizado
- 3.1.3. Aplicación de las finanzas descentralizadas

**3.2. Conceptos financieros avanzados aplicados a DeFi**

- 3.2.1. Oferta monetaria e inflación
- 3.2.2. Negocios de volumen y margen
- 3.2.3. Garantía y rendimiento

**3.3. Modelos de negocio DeFi aplicados a Metaverso**

- 3.3.1. *Lending* y *Yield Farming*
- 3.3.2. Sistemas de pago
- 3.3.3. Servicios bancarios y de seguros

**3.4. Plataformas DeFi aplicados a Metaverso**

- 3.4.1. DEXes
- 3.4.2. *Wallets*
- 3.4.3. Herramientas de analítica

**3.5. *Cash Flow* en proyectos DeFi enfocados al Metaverso**

- 3.5.1. *Cash Flow* en Proyectos DeFi
- 3.5.2. Fuentes de *Cash Flow*
- 3.5.3. Volumen vs Margen

**3.6. *Token economics*. Utilidad en Metaverso**

- 3.6.1. *Token economics*
- 3.6.2. Utilidad del *Token*
- 3.6.3. Sostenibilidad del *Token*

**3.7. Gobernanza DeFi enfocada al Metaverso**

- 3.7.1. Gobernanza Defi
- 3.7.2. Modelos de Gobernanza
- 3.7.3. DAO

**3.8. El sentido de DeFi en el Metaverso**

- 3.8.1. Sinergias entre DeFi y Metaverso
- 3.8.2. Valor de DeFi en el Metaverso
- 3.8.3. Crecimiento del Metaverso a través de DeFi

**3.9. DeFi en el Metaverso, Casos de uso**

- 3.9.1. DeFi en Metaverso. Casos de uso
- 3.9.2. Modelos de negocio nativos Web3
- 3.9.3. Modelos de negocio híbridos

**3.10. Futuro DeFi en el Metaverso**

- 3.10.1. Agentes relevantes
- 3.10.2. Líneas de desarrollo
- 3.10.3. Adopción masiva





“*Entre los aspectos más destacados de este Experto Universitario está el conocimiento exhaustivo de los entornos físicos y digitales para construir comunidades de Web 3.0”*

06

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.







“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## TECH Business School emplea el Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Este programa te prepara para afrontar retos empresariales en entornos inciertos y lograr el éxito de tu negocio.*



*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0 para proponerle al directivo retos y decisiones empresariales de máximo nivel, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y empresarial más vigente.

“ *Aprenderás, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas.

En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales.

Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.



## Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*Nuestro sistema online te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios. Podrás acceder a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o móvil con conexión a internet.*

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra escuela de negocios es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinamos cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades directivas

Realizarán actividades de desarrollo de competencias directivas específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un alto directivo precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





#### Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas en alta dirección del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento. Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



07

# Perfil de nuestros alumnos

El Experto Universitario está dirigido a Graduados, Diplomados y Licenciados que hayan realizado previamente cualquiera de las siguientes titulaciones en el campo de las Ciencias Sociales y Jurídicas, Administrativas y Económicas, así como a los especializados en el área de la Ingeniería y la Informática con interés en la industria del Metaverso.

La diversidad de participantes con diferentes perfiles académicos y procedentes de múltiples nacionalidades conforma el enfoque multidisciplinar de este programa.

También podrán realizar el Experto Universitario los profesionales que, siendo titulados universitarios en cualquier área, cuenten con una experiencia laboral de dos años en el campo tecnológico de los contextos virtuales y digitales.





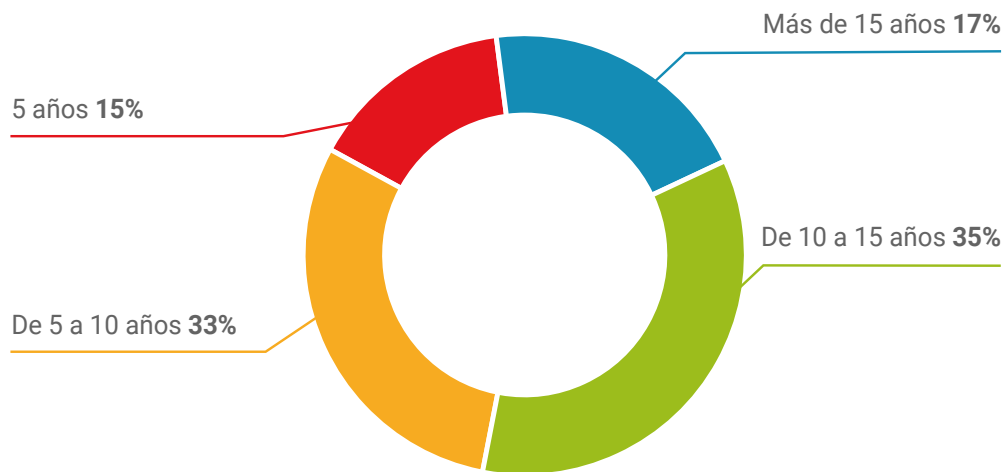
“

*El mejor programa del mercado universitario para adquirir las habilidades propias de un experto en opensource como catalizadores del desarrollo tecnológico y de manera 100% online”*

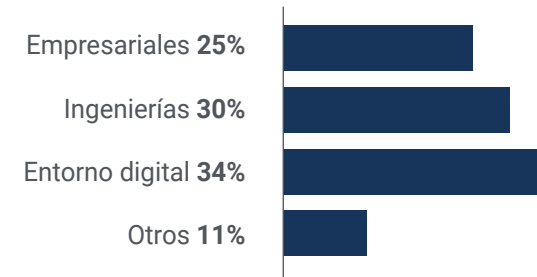
### Edad media

Entre **35** y **45** años

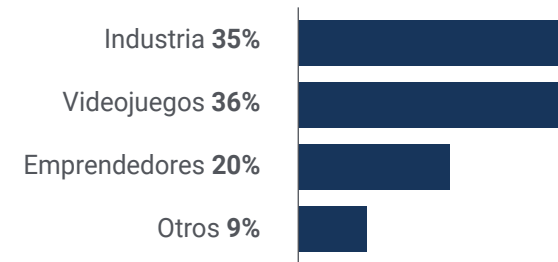
### Años de experiencia



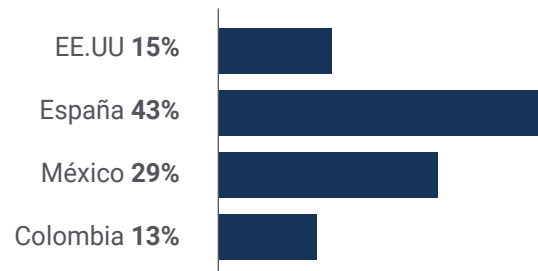
### Formación



### Perfil académico



## Distribución geográfica



## Nicolás Samperi

Gestor Senior y CEO de una empresa gaming

*"Sin duda alguna, el entorno de los e-Sports es uno de los que mayor cabida tiene con respecto al Metaverso. Por esa razón y ante el auge que han tenido los entornos virtuales, decidí especializarme en este campo a través de TECH. Gracias a su exhaustivo tratamiento de los ecosistemas y actores principales en la Web 3.0 y a las estrategias que aprendí sobre inversión y finanzas descentralizadas pude asumir el liderazgo de un gran proyecto gaming que elevó mi carrera a la cúspide del sector, permitiéndome alcanzar el puesto directivo que siempre había soñado"*



08

# Dirección del curso

Elegir a los miembros de este claustro no ha sido una tarea fácil, ya que TECH ha recibido cientos de solicitudes con currículums auténticamente reseñables. Sin embargo, tras un minucioso estudio, ha seleccionado a los profesionales que se adaptan mejor a la especialización de la titulación y que desde el punto de vista de la universidad, aportarán un grado más alto y más específico de conocimiento. Se trata, por tanto, de un grupo de versados en el área empresarial con amplia experiencia en el entorno *gaming* y en el Metaverso, aspectos que, sin duda, el egresado podrá aprovechar para conocer de primera mano el estado actual de la industria.



“

*¿Qué centro académico te puede ofrecer una experiencia académica tan completa y, además, guiada por un claustro de prestigio como este? Muy fácil: solo TECH”*

## Dirección



### D. Cavestany Villegas, iñigo

- » Cloud Advisor en IBM Technology
- » Co-Founder & Head of Ecosystem – Second World
- » Líder de Web3 y Gaming. Especialista de IBM Cloud en IBM
- » Consejero de Netspot OTN, Velca y Poly Cashback
- » Graduado en Business Administration en IE Business School
- » Máster en Business Development. Universidad Autónoma de Madrid
- » Especialista de IBM Cloud
- » Bachelor in Business Administration por el IE Business School
- » Certificación profesional como IBM Cloud Solution Advisor
- » American Bachelor. TASIS England
- » Experiencia docente en numerosas escuelas de negocios como IE Business School o IE Human Sciences and Technology

## Profesores

### D. Sánchez Temprado, Alberto

- » Project Manager en SecondWorld
- » Game Evaluation Manager en Facebook
- » Game Analyst en PlayGiga
- » Level Designer en BlackChiliGoat Studio
- » Grado en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid
- » Máster en Game Design por la Universidad Complutense de Madrid

### D. Cameo Gilabert, Carlos

- » Cofundador y Chief Technology Officer de Second World
- » Fundador y Chief Technology Officer de Second World
- » Chief Technology Officer de Netspot
- » Chief Technology Officer de Jovid
- » Desarrollador Full Stack freelance
- » Ingeniero Industrial por la Universidad Politécnica de Madrid
- » Máster en Data Science por la Universidad Politécnica de Madrid







09

# Impacto para tu carrera

El curso de este Experto Universitario marcará un antes y un después en la carrera profesional del egresado, ya que a través del conocimiento exhaustivo del área del Metaverso y la industria *gaming*, podrá asumir, con garantía de éxito, cualquier proyecto relacionado con este ámbito y elevarlo hasta la cúspide del sector. Además, adquirirá las habilidades propias de un líder desenvuelto y comprometido, lo cual beneficiará la gestión de equipos y la dirección de planes empresariales complejos.



“

*Analizarás los principales modelos de negocio en la industria gaming y de los e-Sports, desde el Free to play hasta el Premium, conociendo, además, las propuestas alternativas que más éxito han tenido hasta ahora”*

## ¿Está preparado para dar el salto? Una excelente mejora profesional le espera

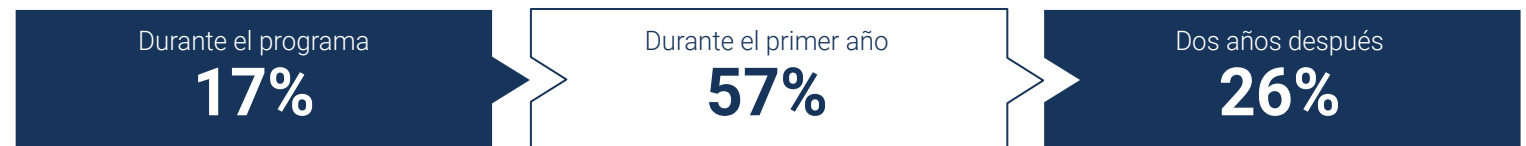
El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso de TECH es un programa intensivo que te prepara para afrontar retos y decisiones empresariales en el ámbito de la gestión y dirección de entornos digitales y virtuales. Su objetivo principal es favorecer tu crecimiento personal y profesional. Ayudarte a conseguir el éxito.

Si quieres superarte a ti mismo, conseguir un cambio positivo a nivel profesional y relacionarte con los mejores, este es tu sitio.

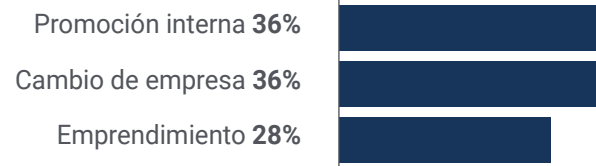
*El salto cualitativo que dará tu carrera profesional se traducirá en puestos laborales más ambiciosos y de prestigio y en un aumento salarial considerable.*

*Una titulación que, además de aportarte todo lo que necesitas para perfeccionar tu perfil laboral y promocionar internamente en tu empresa, te dará las claves para emprender con garantía de éxito tus propios proyectos.*

### Momento del cambio



### Tipo de cambio





## Mejora salarial

---

La realización de este programa supone para nuestros alumnos un incremento salarial de más del **27,32%**



10

# Beneficios para tu empresa

Los beneficios que puede adquirir la empresa que cuente en su plantilla con un egresado capacitado a través de este Experto Universitario son amplios e incalculables: desde una serie de conocimientos únicos y especializados en el entorno *gaming* y de los *e-Sports*, hasta las estrategias financieras y de inversión para una economía descentralizada dentro de la industria del Metaverso. Por lo tanto, se trata de una opción académica perfecta para hacer crecer a la entidad acorde a la tendencia del mercado actual y futuro de la tecnología virtual.



“

*El dominio de las principales estrategias financieras descentralizadas y de inversión en el Metaverso multiplicarán los beneficios de tu empresa en muy poco tiempo”*

Desarrollar y retener el talento en las empresas es la mejor inversión a largo plazo.

01

### **Crecimiento del talento y del capital intelectual**

El profesional aportará a la empresa nuevos conceptos, estrategias y perspectivas que pueden provocar cambios relevantes en la organización.

---

02

### **Retención de directivos de alto potencial evitando la fuga de talentos**

Este programa refuerza el vínculo de la empresa con el profesional y abre nuevas vías de crecimiento profesional dentro de la misma.

03

### **Construcción de agentes de cambio**

Será capaz de tomar decisiones en momentos de incertidumbre y crisis, ayudando a la organización a superar los obstáculos.

---

04

### **Incremento de las posibilidades de expansión internacional**

Gracias a este programa, la empresa entrará en contacto con los principales mercados de la economía mundial.



05

### **Desarrollo de proyectos propios**

El profesional puede trabajar en un proyecto real o desarrollar nuevos proyectos en el ámbito de I + D o Desarrollo de Negocio de su compañía.

---

06

### **Aumento de la competitividad**

Este Experto Universitario dotará a sus profesionales de competencias para asumir los nuevos desafíos e impulsar así la organización.

11

# Titulación

El Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por la Corporación Universitaria del Meta.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*



El programa del **Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Corporación Universitaria del Meta.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Corporación Universitaria del Meta garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**



\*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Corporación Universitaria UNIMETA realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Experto Universitario Negocios de la Industria Gaming & E-Sports en el Metaverso

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Corporación Universitaria UNIMETA**
- » Acreditación: **18 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Experto Universitario

Negocios de la Industria Gaming  
& E-Sports en el Metaverso

