

# Curso

## Gestão de eSports





## Curso Gestão de eSports

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Dirigido a: graduados na área empresarial que queiram ampliar seu currículo profissional e adquirir as habilidades necessárias que lhe permitam realizar a atividade gerencial dentro dos diversos ramos da indústria dos videogames.

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/escola-de-negocios/curso/gestao-e-sports](http://www.techtute.com/br/escola-de-negocios/curso/gestao-e-sports)

# Índice

01

Boas-vindas

---

*pág. 4*

02

Por que estudar na TECH?

---

*pág. 6*

03

Por que o nosso programa?

---

*pág. 10*

04

Objetivos

---

*pág. 14*

05

Estrutura e conteúdo

---

*pág. 18*

06

Metodologia

---

*pág. 24*

07

Perfil dos nossos alunos

---

*pág. 32*

08

Direção do curso

---

*pág. 36*

09

Impacto para a sua carreira

---

*pág. 40*

10

Benefícios para a sua empresa

---

*pág. 44*

11

Certificado

---

*pág. 48*

# 01

# Boas-vindas

O desenvolvimento da tecnologia e, sobretudo, o impulso dado a ela pela evolução da Internet favoreceram o aparecimento de novos conceitos na área dos videogames, os *eSports*. Sua atratividade e as possibilidades que oferece aos jogadores o fizeram crescer exponencialmente em um período de tempo muito curto. É por isso que a demanda empresarial por profissionais especializados na gestão de projetos de esportes eletrônicos está aumentando o tempo todo. Conscientes desta realidade, a universidade desenvolveu um curso focado em cobrir esta demanda através de um programa de estudos que capacitará seus alunos com as habilidades necessárias para desenvolver e gerenciar projetos de *eSports* com total garantia de sucesso. Um curso 100% online, que elevará as carreiras profissionais dos profissionais a novos patamares que nunca imaginaram.



Curso de Gestão de *eSports*.  
TECH Universidade Tecnológica



“

*Implemente os conceitos mais avançados em Gestão de eSports em seu conhecimento e torne-se um profissional neste setor”*

02

# Por que estudar na TECH?

A TECH é a maior escola de negócios 100% online do mundo. Trata-se de uma Escola de Negócios de elite, um modelo com os mais altos padrões acadêmicos. Um centro internacional de alto desempenho e de capacitação intensiva das habilidades de gestão.



“

*A TECH é uma universidade na vanguarda da tecnologia, que coloca todos os seus recursos à disposição do aluno para ajudá-lo a alcançar o sucesso empresarial”*

## Na TECH Universidade Tecnológica



### Inovação

A universidade oferece um modelo de aprendizagem online que combina a mais recente tecnologia educacional com o máximo rigor pedagógico. Um método único com alto reconhecimento internacional que proporcionará aos alunos o conhecimento necessário para se desenvolverem em um mundo dinâmico, onde a inovação deve ser a principal aposta de todo empresário.

“Caso de Sucesso Microsoft Europa” por incorporar aos cursos um inovador sistema interativo de multivídeo.



### Máxima exigência

O critério de admissão da TECH não é econômico. Você não precisa fazer um grande investimento para estudar nesta universidade. No entanto, para concluir os cursos da TECH, os limites de inteligência e capacidade do aluno serão testados. O padrão acadêmico desta instituição é muito alto...

**95%**

dos alunos da TECH finalizam seus estudos com sucesso.



### Networking

Os cursos da TECH são realizados por profissionais de todo o mundo, permitindo que os alunos possam criar uma ampla rede de contatos que será útil para seu futuro.

**+100.000**

gestores capacitados a cada ano

**+200**

nacionalidades diferentes



### Empowerment

O aluno crescerá ao lado das melhores empresas e dos profissionais mais prestigiosos e influentes. A TECH desenvolveu parcerias estratégicas e uma valiosa rede de contatos com os principais agentes econômicos dos 7 continentes.

**+500**

Acordos de colaboração com as melhores empresas



### Talento

Este programa é uma proposta única para revelar o talento do aluno no mundo dos negócios. Uma oportunidade para demonstrar suas inquietudes e sua visão de negócio.

Ao concluir este programa, a TECH ajuda o aluno a mostrar ao mundo o seu talento.



### Contexto Multicultural

Ao estudar na TECH, o aluno irá desfrutar de uma experiência única. Estudará em um contexto multicultural. Em um curso com visão global, através do qual poderá aprender sobre a forma de trabalhar em diferentes partes do mundo, reunindo as informações mais atuais que melhor se adaptam à sua ideia de negócio.

A TECH conta com alunos de mais de 200 nacionalidades.

A TECH prima pela excelência e, para isso, conta com uma série de características que a tornam uma universidade única:



### Análise

---

A TECH explora o lado crítico do aluno, sua capacidade de questionar as coisas, suas habilidades interpessoais e de resolução de problemas.



### Excelência acadêmica

---

A TECH coloca à disposição do aluno a melhor metodologia de aprendizagem online. A universidade combina o método Relearning (a metodologia de aprendizagem de pós-graduação mais bem avaliada internacionalmente) com o Estudo de Caso. Tradição e vanguarda em um equilíbrio desafiador, com o itinerário acadêmico mais rigoroso.



### Economia de escala

---

A TECH é a maior universidade online do mundo. Conta com um portfólio de mais de 10.000 cursos de pós-graduação. E na nova economia, **volume + tecnologia = preço disruptivo**. Dessa forma, garantimos que estudar não seja tão caro quanto em outra universidade.



### Aprenda com os melhores

---



Em sala de aula, a equipe de professores da TECH explica o que os levou ao sucesso em suas empresas, trabalhando a partir de um contexto real, animado e dinâmico. Professores que se envolvem ao máximo para oferecer uma capacitação de qualidade, permitindo que o aluno cresça profissionalmente e se destaque no mundo dos negócios.

Professores de 20 nacionalidades diferentes.



*Na TECH você terá acesso aos estudos de casos mais rigorosos e atuais do mundo acadêmico"*

03

# Por que o nosso programa?

Fazer o programa de estudos da TECH significa multiplicar suas chances de alcançar o sucesso profissional na alta gestão empresarial.

É um desafio que requer esforço e dedicação, mas que abre as portas para um futuro promissor. O aluno irá aprender com a melhor equipe de professores e através da mais flexível e inovadora metodologia educacional.



“

*Contamos com um corpo docente de prestígio e o conteúdo mais completo do mercado, o que nos permite oferecer a você uma capacitação do mais alto nível acadêmico”*

Desenvolver e reter o talento nas empresas é o melhor investimento a longo prazo.

01

### Crescimento do talento e do capital intelectual

O profissional irá proporcionar à empresa novos conceitos, estratégias e perspectivas que poderão gerar mudanças relevantes na organização.

---

02

### Retenção de gestores de alto potencial para evitar a evasão de talentos

Esse programa fortalece o vínculo entre empresa e profissional e abre novos caminhos para o crescimento profissional dentro da companhia.

03

### Construindo agentes de mudança

Ser capaz de tomar decisões em tempos de incerteza e crise, ajudando a organização a superar obstáculos.

---

04

### Maiores possibilidades de expansão internacional

Graças a este programa, a empresa entrará em contato com os principais mercados da economia mundial.

05

### Desenvolvimento de projetos próprios

O profissional poderá trabalhar em um projeto real ou desenvolver novos projetos na área de P&D ou desenvolvimento de negócio da sua empresa.

---

06

### Aumento da competitividade

Este programa proporcionará aos profissionais as habilidades necessárias para assumir novos desafios e impulsionar a empresa.



# 04 Objetivos

Os *eSports* são um cenário em transformação no setor de videogames. É por isso que conhecer em detalhes os interiores e exteriores desta área é uma tarefa complexa. Entretanto, a TECH, através de uma pesquisa profunda e detalhada e com o objetivo de permitir aos estudantes tirar o máximo proveito deste curso, conseguiu compilar em um único programa de estudos todas as informações que lhes permitirão especializar-se em apenas seis semanas.



“

*Se seu objetivo é direcionar sua carreira profissional para a direção e gestão empresarial de projetos de eSports, este curso é o que ajudará você a alcançá-lo”*

Na TECH, os objetivos dos alunos são os nossos objetivos.  
Trabalhamos juntos para alcançá-los.

O Curso de Gestão de eSports capacitará o aluno para:

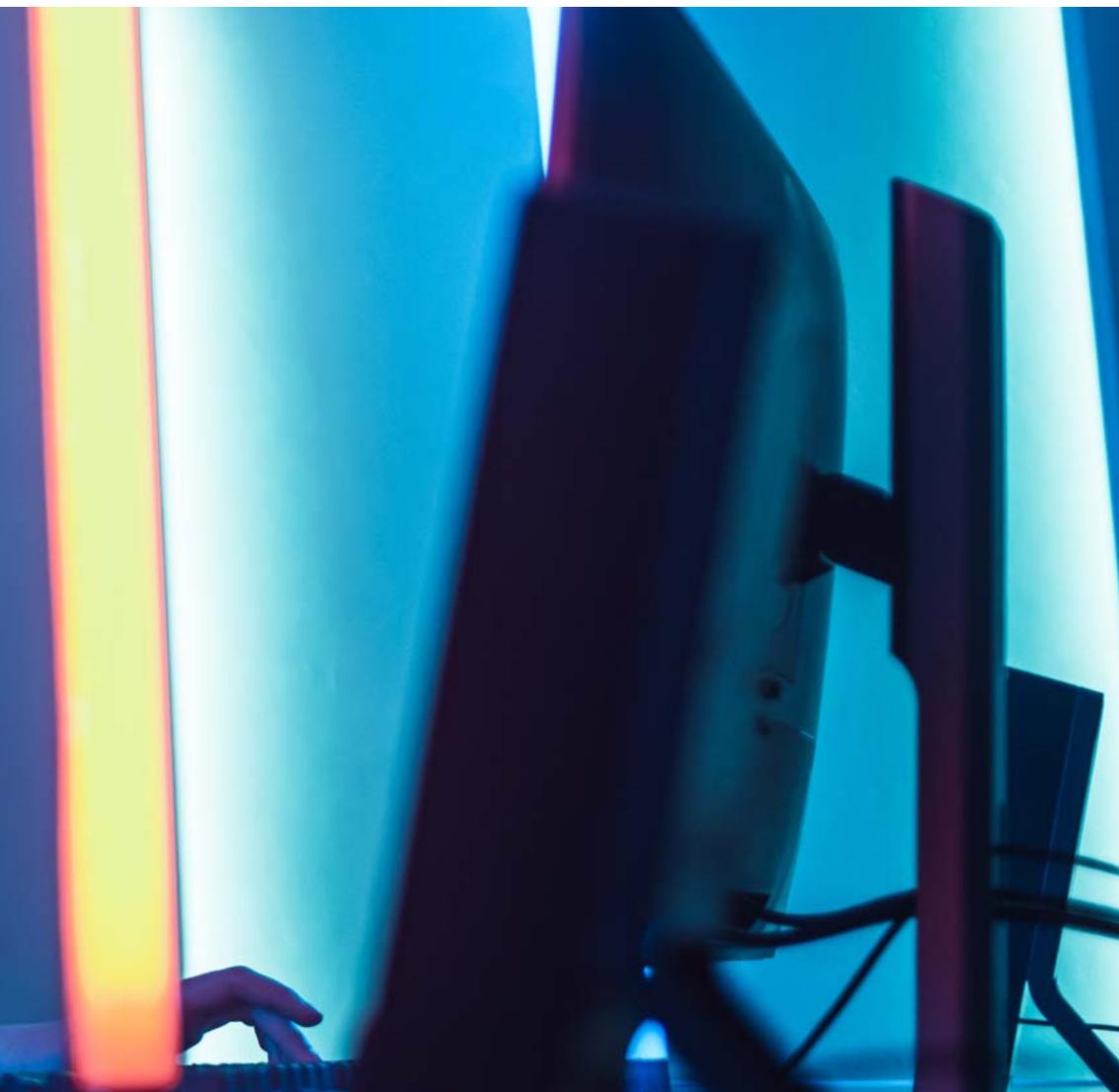
01

Compreender em profundidade e conceber projetos de videogames

02

Aprender em detalhes como desenvolver estratégias de Marketing e vendas





03

Conhecer em profundidade, todo o subecossistema dos *e-Sports*, tanto os seus principais players como modelos de negócio de forma a estar apto a desenvolver estratégias em este mercado

04

Conhecer o papel do jogador e sua importância no desenvolvimento de iniciativas digitais

# 05

## Estrutura e conteúdo

O mundo dos *eSports* é composto de diferentes áreas e atores: atores, patrocinadores, distribuidores, fabricantes etc. Um conhecimento detalhado de cada uma dessas figuras é o que permite aos profissionais desenvolver uma estratégia de gestão eficiente e eficaz, e é exatamente isso que conseguirão ao completar este curso. Porque através de um programa de estudos abrangente, os alunos adquirirão as habilidades e competências essenciais que os guiarão para uma carreira de sucesso na gestão de projetos de esportes eletrônicos.



“

*Este programa de estudos se aprofunda na gestão da Owned Media e da Paid Media, com foco especial nas Mídias Sociais. Conceitos que o especialista terá que lidar para garantir uma gestão estratégica bem-sucedida”*

## Plano de estudos

A elaboração e o desenvolvimento do Curso de Gestão de eSports foi de responsabilidade do corpo docente, que conseguiu adaptar todo o programa de estudos à demanda de mão de obra exigida pelas empresas *Gaming*.

Trata-se de uma viagem conceitual através da indústria do eSports, desde a administração do clube e a importância das relações com os jogadores, até competições e eventos. Além disso, também analisa em profundidade a gestão de patrocínio e publicidade, bem como a relevância nesta área de estratégias de Marketing.

Um programa de estudos compacto desenvolvido durante 6 semanas, no qual os estudantes encontrarão 150 horas de conteúdo teórico, prático e adicional. Eles poderão acessar documentos de pesquisa, leituras, vídeos detalhados para cada unidade, resumos interativos para ajudá-los na revisão e muito mais. A equipe docente seleciona todo esse material com o objetivo de dar aos alunos a possibilidade de se aprofundar nas seções que consideram importantes.

Um curso 100% online, com o qual os alunos podem se organizar e que permite aos trabalhadores ativos combinar seu dia de trabalho com seus estudos acadêmicos. Além disso, a Sala de Aula Virtual é otimizada para computadores, *Tablet* e celulares, para que você possa acessá-la de qualquer lugar e 24 horas por dia.

Este Curso de Gestão de eSports tem a duração de 6 semanas e conta com 1 módulo:

### Módulo 1

### Gestão de eSports

### Onde, quando e como é ensinado?

A TECH oferece a possibilidade de realizar este Curso de Gestão de eSports totalmente online. Durante as 6 semanas de capacitação, o aluno terá acesso a todo o conteúdo do curso a qualquer momento, o que lhe permitirá autogerenciar seu tempo de estudo.

*Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsar seu crescimento profissional.*



Módulo 1. Gestão de eSports

1.1. A indústria do eSports

- 1.1.1. eSports
- 1.1.2. Atores da indústria dos eSports
- 1.1.3. O modelo de negócio e o mercado de eSports

1.2. A Gestão dos Clubes de eSports

- 1.2.1. A importância dos clubes de eSports
- 1.2.2. Criação de clubes
- 1.2.3. Administração e Gestão dos Clubes de eSports

1.3. A relação e-Gamers

- 1.3.1. O papel do jogador
- 1.3.2. Habilidades e competências do jogador
- 1.3.3. Jogadores como embaixadores de marca

1.4. Competições e eventos

- 1.4.1. O *Delivery* em eSports: competições e eventos
- 1.4.2. A gestão de eventos e os campeonatos
- 1.4.3. Principais campeonatos locais, regionais, nacionais e mundiais

1.5. A gestão do patrocínio nos eSports

- 1.5.1. A gestão do patrocínio nos eSports
- 1.5.2. Tipos de patrocínio nos eSports
- 1.5.3. O acordo de patrocínio nos eSports

1.6. A gestão da publicidade nos eSports

- 1.6.1. *Advergaming*: novo formato publicitário
- 1.6.2. O *Branded Content* nos eSports
- 1.6.3. Os e-Sports como Estratégia Comunicativa

1.7. Marketing na gestão dos eSports

- 1.7.1. A gestão de *Owned Media*
- 1.7.2. A gestão de *Paid Media*
- 1.7.3. Foco especial em *Social Media*

1.8. *Influencer Marketing*

- 1.8.1. *Marketing influencer*
- 1.8.2. Gestão de audiência e seu impacto nos eSports
- 1.8.3. Modelos de negócio em *Influencer Marketing*

1.9. *Merchant*

- 1.9.1. A venda de serviços e produtos associados
- 1.9.2. O *Merchandising*
- 1.9.3. E-Commerce e os *Market Places*

1.10. Métricas e KPI dos eSports

- 1.10.1. Métricas
- 1.10.2. KPIs para o progresso e o sucesso
- 1.10.3. Mapa Estratégico de Objetivos e Indicadores





“

*Empresas líderes no setor de e-Sports, como a Cloud9 ou a TSM, valorizam positivamente no processo de recrutamento a especialização do empregador nas principais áreas de gestão de projetos de eSports”*

06

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*

## A Escola de Negócios da TECH utiliza o Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe ao gerente os desafios e as decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, sendo este um passo decisivo para alcançar o sucesso. O método do caso, técnica que forma a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e empresarial mais atual seja seguida.

“*Você aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios*”

*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Nosso sistema online lhe permitirá organizar seu tempo e ritmo de aprendizagem, adaptando-os ao seu horário. Você poderá acessar o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou móvel, com conexão à Internet.*

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa escola de negócios é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil graduados universitários com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, habilidades gerenciais, ciências do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história ou mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



#### Práticas de habilidades gerenciais

Serão realizadas atividades para desenvolver as competências gerenciais específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um gestor precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





#### Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas da alta gestão do cenário internacional.



#### Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



#### Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



07

# Perfil dos nossos alunos

O Curso é destinado a pessoas formadas com nível superior que tenham concluído anteriormente qualquer uma das graduações da área administrativa. A diversidade de participantes com diferentes perfis acadêmicos e de múltiplas nacionalidades compõe a abordagem multidisciplinar deste programa. O Curso também poderá ser realizado por profissionais graduados em qualquer área, com ao menos dois anos de experiência de trabalho no âmbito empresarial.





“

*Se deseja se tornar um profissional estabelecido e prestigiado na indústria do eSports, você encontrará as ferramentas para alcançar seu objetivo neste curso”*

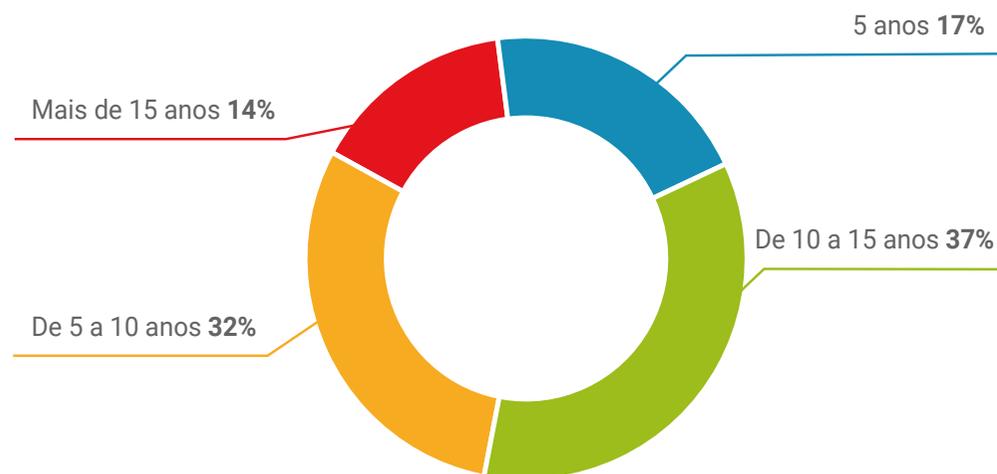
### Média de idade

---

Entre **35** e **45** anos

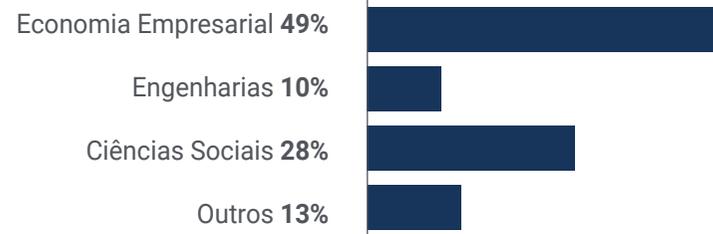
### Anos de experiência

---



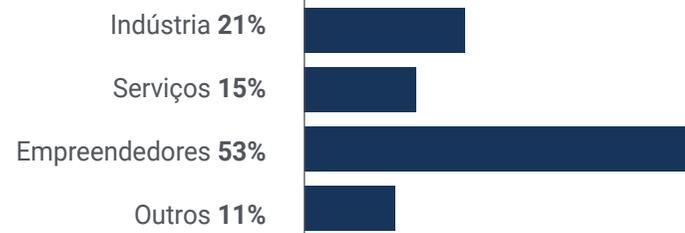
### Formação

---



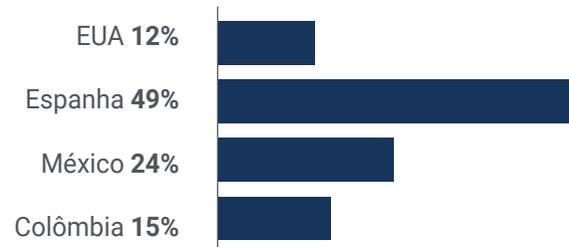
### Perfil acadêmicos

---



## Distribuição geográfica

---



## Jennifer Almeida López

---

Content Manager

*“Um colega na faculdade me falou sobre este curso e, quando eu li o programa de estudos, eu sabia que era exatamente o que eu precisava. Em apenas 6 semanas, eu tinha conseguido aprender tudo o que precisava saber sobre gestão de projetos em esportes eletrônicos. Isso me ajudou a conseguir o emprego que tenho hoje, onde me sinto pessoal e profissionalmente desenvolvida”*

08

# Direção do curso

Para o desenvolvimento da equipe de gestão deste Curso de Gestão de eSports, a TECH selecionou uma equipe de professores com ampla experiência em diferentes ramos da gestão empresarial de entidades digitais. Além disso, como são profissionais que trabalham, eles serão capazes de fornecer uma visão mais realista e prática do setor. Além disso, como sinal de seu compromisso com o programa de estudos e com a capacitação dos estudantes, o aluno estará disponível para responder quaisquer perguntas que possam surgir durante o curso.



“

*Você estará rodeado de especialistas do setor, cuja experiência lhe guiará no caminho do sucesso”*

## Direção



### Sr. Daniel Moreno Campos

- ♦ Chief Operations Officer na Marshals
- ♦ Project Manager Officer en Sum - The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager na GroupM (WPP)
- ♦ Docente na Boluda.com
- ♦ Docente na Edix (UNIR)
- ♦ Professor associado na ESIC Business & Marketing School
- ♦ Mestrado em Inovação e Transformação Digital, Comunicação Digital e Conteúdo Multimídia na Universidade MSMK
- ♦ Product Owner Certification



09

# Impacto para a sua carreira

Buscando o maior impacto positivo possível na carreira do estudante, a TECH reuniu neste curso não apenas o conhecimento fundamental na gestão de projetos de *eSports*, mas também a perspectiva única de colocar esse conhecimento em prática com o maior sucesso. Desta forma, as habilidades críticas e analíticas dos estudantes são fomentadas, bem como suas próprias competências transversais, que são essenciais para qualquer líder moderno.





“

*Adicionar esta capacitação ao seu currículo abrirá portas para empresas como a Riot Games”*

### Você está pronto para avançar profissionalmente? Um excelente crescimento profissional espera por você.

O Curso de Gestão de eSports é um programa de estudos intensivo, que prepara o aluno para enfrentar desafios e decisões empresariais na área de gestão de projetos de eSports. O principal objetivo é impulsionar o crescimento pessoal e profissional. Contribuindo para que alcancem o sucesso.

Se você quer se superar, realizar uma mudança profissional positiva e se relacionar com os melhores, a TECH é o lugar certo para você.

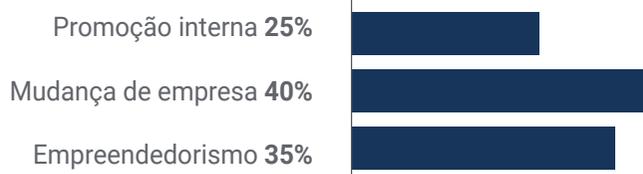
*Você será capaz de planejar e personalizar seu calendário escolar. A TECH lhe dá as ferramentas, mas você decide quando e de onde acessar o conteúdo.*

*A melhoria profissional que este curso lhe trará também se traduzirá em um aumento substancial de salário.*

#### Momento da mudança



#### Tipo de mudança



## Melhoria salarial

---

A conclusão deste programa pode representar um aumento salarial anual de mais de **24%** para nossos alunos.



10

# Benefícios para a sua empresa

O Curso de Gestão de eSports contribui para elevar o talento da organização ao seu potencial máximo, capacitando líderes de alto nível. Participar deste programa é uma oportunidade única de acessar uma poderosa rede de contatos onde você encontrará futuros parceiros profissionais, clientes ou fornecedores. Além disso, um gerente qualificado pode ajudar a empresa a crescer para se posicionar acima da concorrência.



“

*Obtenha o impulso acadêmico necessário para entrar em posições de responsabilidade e gestão onde você será capaz de realmente demonstrar suas melhores habilidades e competências”*

Desenvolver e reter o talento nas empresas é o melhor investimento a longo prazo.

01

### Crescimento do talento e do capital intelectual

O profissional irá proporcionar à empresa novos conceitos, estratégias e perspectivas que poderão gerar mudanças relevantes na organização.

---

02

### Retenção de gestores de alto potencial para evitar a evasão de talentos

Esse programa fortalece o vínculo entre empresa e profissional e abre novos caminhos para o crescimento profissional dentro da companhia.

03

### Construindo agentes de mudança

Ser capaz de tomar decisões em tempos de incerteza e crise, ajudando a organização a superar obstáculos.

---

04

### Maiores possibilidades de expansão internacional

Graças a este programa, a empresa entrará em contato com os principais mercados da economia mundial.

05

### Desenvolvimento de projetos próprios

O profissional poderá trabalhar em um projeto real ou desenvolver novos projetos na área de P&D ou desenvolvimento de negócio da sua empresa.

---

06

### Aumento da competitividade

Este programa proporcionará aos profissionais as habilidades necessárias para assumir novos desafios e impulsionar a empresa.



11

# Certificado

O Curso de Gestão de eSports garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Gestão de eSports** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Gestão de eSports**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



## Curso

### Gestão de eSports

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Gestão de eSports