

Curso

Gestão de Empresas
de Videogames





Curso

Gestão de Empresas de Videogames

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online
- » Destinado a: Formados e graduados na área de Negócios que buscam aumentar sua qualificação profissional e adquirir as habilidades necessárias para realizar atividades gerenciais nos diferentes ramos da indústria de videogames.

Acesso ao site: www.techtute.com/br/escola-de-negocios/curso/gestao-empresas-videogames

Índice

01

Boas-vindas

pág. 4

02

Por que estudar na TECH?

pág. 6

03

Por que o nosso programa?

pág. 10

04

Objetivos

pág. 14

05

Estrutura e conteúdo

pág. 18

06

Metodologia

pág. 24

07

Perfil dos nossos alunos

pág. 32

08

Direção do curso

pág. 36

09

Impacto para a sua carreira

pág. 40

10

Benefícios para a sua empresa

pág. 44

11

Certificado

pág. 48

01

Boas-vindas

O crescimento experimentado pela indústria de videogames nos últimos anos tem sido significativo, e parece não ter limites no momento. Como resultado, o número de empresas dedicadas a esse setor se multiplicou, demandando cada vez mais a incorporação de profissionais de negócios especializados nessa área em sua força de trabalho. Com o objetivo de atender a essa demanda, esse curso foi desenvolvido para fornecer aos alunos os conhecimentos necessários para habilitá-los a desempenhar uma atividade gerencial eficaz para a empresa. Todos esses aspectos através de um programa abrangente e 100% online, orientado por especialistas e acessível de qualquer dispositivo com conexão à internet.



Curso de Gestão de Empresas de Videogames
TECH Universidade Tecnológica



“

A TECH apresenta um curso universitário que permitirá a aquisição das habilidades gerenciais necessárias para colocar qualquer empresa de videogames na liderança do setor”

02

Por que estudar na TECH?

A TECH é a maior escola de negócios 100% online do mundo. Trata-se de uma Escola de Negócios de elite, um modelo com os mais altos padrões acadêmicos. Um centro internacional de alto desempenho e de capacitação intensiva das habilidades de gestão.



“

A TECH é uma universidade na vanguarda da tecnologia, que coloca todos os seus recursos à disposição do aluno para ajudá-lo a alcançar o sucesso empresarial”

Na TECH Universidade Tecnológica



Inovação

A universidade oferece um modelo de aprendizagem online que combina a mais recente tecnologia educacional com o máximo rigor pedagógico. Um método único com alto reconhecimento internacional que proporcionará aos alunos o conhecimento necessário para se desenvolverem em um mundo dinâmico, onde a inovação deve ser a principal aposta de todo empresário.

“Caso de Sucesso Microsoft Europa” por incorporar aos cursos um inovador sistema interativo de multivídeo.



Máxima exigência

O critério de admissão da TECH não é econômico. Você não precisa fazer um grande investimento para estudar nesta universidade. No entanto, para concluir os cursos da TECH, os limites de inteligência e capacidade do aluno serão testados. O padrão acadêmico desta instituição é muito alto...

95%

dos alunos da TECH finalizam seus estudos com sucesso.



Networking

Os cursos da TECH são realizados por profissionais de todo o mundo, permitindo que os alunos possam criar uma ampla rede de contatos que será útil para seu futuro.

+100.000

gestores capacitados a cada ano

+200

nacionalidades diferentes



Empowerment

O aluno crescerá ao lado das melhores empresas e dos profissionais mais prestigiosos e influentes. A TECH desenvolveu parcerias estratégicas e uma valiosa rede de contatos com os principais agentes econômicos dos 7 continentes.

+500

Acordos de colaboração com as melhores empresas



Talento

Este programa é uma proposta única para revelar o talento do aluno no mundo dos negócios. Uma oportunidade para demonstrar suas inquietudes e sua visão de negócio.

Ao concluir este programa, a TECH ajuda o aluno a mostrar ao mundo o seu talento.



Contexto Multicultural

Ao estudar na TECH, o aluno irá desfrutar de uma experiência única. Estudará em um contexto multicultural. Em um curso com visão global, através do qual poderá aprender sobre a forma de trabalhar em diferentes partes do mundo, reunindo as informações mais atuais que melhor se adaptam à sua ideia de negócio.

A TECH conta com alunos de mais de 200 nacionalidades.

A TECH prima pela excelência e, para isso, conta com uma série de características que a tornam uma universidade única:



Análise

A TECH explora o lado crítico do aluno, sua capacidade de questionar as coisas, suas habilidades interpessoais e de resolução de problemas.



Excelência acadêmica

A TECH coloca à disposição do aluno a melhor metodologia de aprendizagem online. A universidade combina o método Relearning (a metodologia de aprendizagem de pós-graduação mais bem avaliada internacionalmente) com o Estudo de Caso. Tradição e vanguarda em um equilíbrio desafiador, com o itinerário acadêmico mais rigoroso.



Economia de escala

A TECH é a maior universidade online do mundo. Conta com um portfólio de mais de 10.000 cursos de pós-graduação. E na nova economia, **volume + tecnologia = preço disruptivo**. Dessa forma, garantimos que estudar não seja tão caro quanto em outra universidade.



Aprenda com os melhores



Em sala de aula, a equipe de professores da TECH explica o que os levou ao sucesso em suas empresas, trabalhando a partir de um contexto real, animado e dinâmico. Professores que se envolvem ao máximo para oferecer uma capacitação de qualidade, permitindo que o aluno cresça profissionalmente e se destaque no mundo dos negócios.

Professores de 20 nacionalidades diferentes.



Na TECH você terá acesso aos estudos de casos mais rigorosos e atuais do mundo acadêmico"

03

Por que o nosso programa?

Fazer o programa de estudos da TECH significa multiplicar suas chances de alcançar o sucesso profissional na alta gestão empresarial.

É um desafio que requer esforço e dedicação, mas que abre as portas para um futuro promissor. O aluno irá aprender com a melhor equipe de professores e através da mais flexível e inovadora metodologia educacional.



“

Contamos com um corpo docente de prestígio e o conteúdo mais completo do mercado, o que nos permite oferecer a você uma capacitação do mais alto nível acadêmico”

Este curso irá proporcionar diversas vantagens profissionais e pessoais, entre elas:

01

Dar um impulso definitivo na carreira do aluno

Ao estudar na TECH, o aluno será capaz de assumir o controle do seu futuro e desenvolver todo o seu potencial. Ao concluir este programa, o aluno irá adquirir as habilidades necessárias para promover uma mudança positiva em sua carreira em um curto espaço de tempo.

70% dos participantes desta capacitação alcançam uma mudança profissional positiva em menos de 2 anos.

02

Desenvolver uma visão estratégica e global da empresa

A TECH oferece uma visão aprofundada sobre gestão geral, permitindo que o aluno entenda como cada decisão afeta as diferentes áreas funcionais da empresa.

Nossa visão global da empresa irá melhorar sua visão estratégica.

03

Consolidar o aluno na gestão empresarial

Estudar na TECH significa abrir as portas para um cenário profissional de grande importância, para que o aluno possa se posicionar como um gestor de alto nível, com uma ampla visão do ambiente internacional.

Você irá trabalhar mais de 100 casos reais de alta gestão.

04

Você irá assumir novas responsabilidades

Durante o programa de estudos, serão apresentadas as últimas tendências, avanços e estratégias, para que os alunos possam desenvolver seu trabalho profissional em um ambiente que está em constante mudança.

45% dos alunos são promovidos dentro da empresa que trabalham.

05

Acesso a uma poderosa rede de contatos

A TECH conecta seus alunos para maximizar as oportunidades. Alunos com as mesmas inquietudes e desejo de crescer. Assim, será possível compartilhar parceiros, clientes ou fornecedores.

Você irá encontrar uma rede de contatos essencial para o seu desenvolvimento profissional.

06

Desenvolver projetos empresariais de forma rigorosa

O aluno irá adquirir uma visão estratégica aprofundada que irá ajudá-lo a desenvolver seu próprio projeto, levando em conta as diferentes áreas da empresa.

20% dos nossos alunos desenvolvem sua própria ideia de negócio.

07

Melhorar soft skills e habilidades de gestão

A TECH ajuda o aluno a aplicar e desenvolver os conhecimentos adquiridos e melhorar suas habilidades interpessoais para se tornar um líder que faz a diferença.

Melhore as suas habilidades de comunicação e liderança e impulsiona a sua carreira.

08

Fazer parte de uma comunidade exclusiva

O aluno fará parte de uma comunidade de gestores de elite, grandes empresas, renomadas instituições e profissionais qualificados procedentes das universidades mais prestigiadas do mundo: a comunidade TECH Universidade Tecnológica.

Oferecemos a você a oportunidade de se especializar com uma equipe de professores internacionalmente reconhecida.

04 Objetivos

Apesar das mudanças na indústria de videogames, o principal objetivo da TECH com esse curso universitário é oferecer ao graduado um programa que irá ajudá-lo a implementar em sua estratégia profissional os conhecimentos que lhe permitirão alcançar uma posição de prestígio em uma empresa de *videogames*. Dessa forma, mesmo que as informações estejam em constante mudança, a equipe conhecerá os principais aspectos para estar sempre atualizada com os últimos avanços do setor.



“

Alcançar seus objetivos acadêmicos nunca foi tão fácil como com a TECH! Em apenas 6 semanas, você se tornará o profissional que sempre quis ser”

Seus objetivos são os objetivos da TECH
Trabalhamos juntos para alcançá-los.

O Curso de Gestão de Empresas de Videogames lhe permitirá:

01

Conhecer de forma detalhada as tecnologias emergentes e inovações na indústria

04

Aprender em detalhes toda a estrutura da cadeia de valor da indústria e adquirir as competências necessárias para liderar diversas organizações do setor

02

Dominar as áreas funcionais das empresas que compõem o setor de videogames

03

Compreender profundamente o impacto na gestão de projetos e liderança de equipes

05

Conhecer os diferentes agentes envolvidos na indústria: distribuidores, fabricantes de acessórios e consoles, etc.

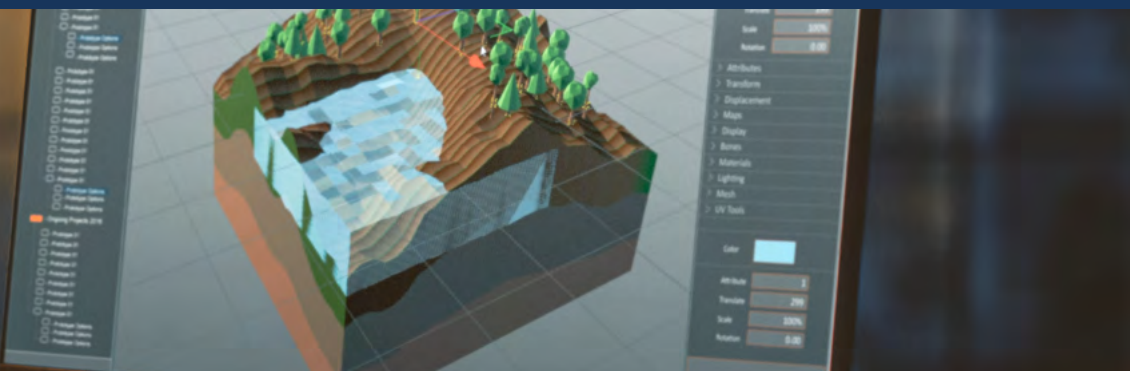


06

Aprofundar-se nas tecnologias aplicáveis ao desenvolvimento de videogames

08

Manter-se atualizado sobre os clubes profissionais de *eSports*



09

Desenvolver técnicas de gestão direta eficazes e produtivas

07

Conhecer os perfis profissionais do setor de videogames

10

Dominar a gestão de estratégias que garantam um desenvolvimento ótimo das empresas

05

Estrutura e conteúdo

Para a elaboração deste Curso Universitário da TECH, nossa equipe utilizou o melhor material disponível, previamente supervisionado pelos professores, com o objetivo de apresentar informações de qualidade e adaptadas à realidade das empresas dedicadas à indústria de videogames. Dessa forma, os alunos terão acesso a um conteúdo inovador e dinâmico, que lhes fornecerá tudo o que precisam para atender aos requisitos exigidos pelas grandes empresas do setor.



“

Se o conteúdo programático não for suficiente para você, na Sala de Aula Virtual serão disponibilizados resumos de cada unidade, leituras complementares e vídeos detalhados para aprofundar cada tópico”

Plano de estudos

O Curso de Direção de Empresas de Videogames da TECH Universidade Tecnológica oferece aos alunos, por meio de seu programa intensivo, os conceitos necessários para alcançar seus objetivos profissionais e enfrentar os desafios que surgem no campo da gestão empresarial, como o desenvolvimento de estratégias eficazes dentro das diferentes áreas de uma entidade.

Essa capacitação, distribuída em 150 horas, é composta não apenas por um conteúdo teórico completo, atual e contextualizado, mas também é acompanhada por uma variedade de materiais audiovisuais. Entre esses materiais, destacam-se os estudos de caso, nos quais os graduados poderão aplicar os conhecimentos adquiridos e desenvolver uma capacidade crítica baseada em sua própria experiência pessoal e acadêmica.

Além disso, será possível ter acesso a todo o programa desde o início, o que permitirá a organização do tempo de estudo de acordo com a disponibilidade pessoal e profissional do aluno. Trata-se de uma capacitação desenvolvida para profissionais em atividade e voltada para o aprimoramento de suas habilidades e competências. Em suma, é um curso universitário que permitirá se aprofundar nos conceitos que conduzirão ao auge profissional.

Este curso universitário de Gestão de Empresas de Videogames tem duração de 6 semanas e é composto por 1 módulo:

Módulo 1

Gestão de Empresas de Videogames

Onde, quando e como é ensinado?

A TECH oferece a possibilidade de desenvolver este Curso de Gestão de Empresas de Videogames completamente online. Durante as 6 semanas de capacitação, o aluno poderá ter acesso a todo o conteúdo deste plano de estudos a qualquer momento, o que lhe permitirá autogerenciar seu tempo de estudo.

Uma experiência de capacitação única, fundamental e decisiva para impulsionar seu crescimento profissional.



Módulo 1. Gestão de Empresas de Videogames

1.1. Setores e cadeia de valor

- 1.1.1. O valor no setor do entretenimento
- 1.1.2. Elementos da cadeia de valor
- 1.1.3. Relação entre cada um dos elementos da cadeia de valor

1.2. Os desenvolvedores de Videogames

- 1.2.1. A proposta conceitual
- 1.2.2. Design criativo e enredo do videogame
- 1.2.3. Tecnologias aplicadas ao desenvolvimento de videogames

1.3. Fabricantes de consoles

- 1.3.1. Componentes
- 1.3.2. Tipologia e fabricantes
- 1.3.3. Geração de consoles

1.4. Publishers

- 1.4.1. Seleção
- 1.4.2. Gestão do desenvolvimento
- 1.4.3. Geração de produtos e serviços

1.5. Distribuidores

- 1.5.1. Acordos com distribuidores
- 1.5.2. Modelos de distribuição
- 1.5.3. Logística de distribuição

1.6. Varejistas

- 1.6.1. Varejistas
- 1.6.2. Orientação e vínculo com o consumidor
- 1.6.3. Serviços de consultoria

1.7. Fabricantes de acessórios

- 1.7.1. Acessórios para o *Gaming*
- 1.7.2. Mercado
- 1.7.3. Tendências

1.8. Desenvolvedores de Middleware

- 1.8.1. *Middleware* na indústria de videogames
- 1.8.2. Desenvolvimento de *Middleware*
- 1.8.3. *Middleware*: tipologia

1.9. Perfis profissionais do setor de Videogames

- 1.9.1. *Game Designers* e programadores
- 1.9.2. Modeladores e texturizadores
- 1.9.3. Animadores e ilustradores

1.10. Os clubes profissionais de eSports

- 1.10.1. A área administrativa
- 1.10.2. A área esportiva
- 1.10.3. A área de comunicação



Aprenda tudo o que você precisa saber sobre o mundo do Middleware e utilize esses conhecimentos para desenvolver estratégias específicas para cada setor”



06

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

A Escola de Negócios da TECH utiliza o Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe ao gerente os desafios e as decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, sendo este um passo decisivo para alcançar o sucesso. O método do caso, técnica que forma a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e empresarial mais atual seja seguida.

“ *Você aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios”*

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Nosso sistema online lhe permitirá organizar seu tempo e ritmo de aprendizagem, adaptando-os ao seu horário. Você poderá acessar o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou móvel, com conexão à Internet.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa escola de negócios é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil graduados universitários com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, habilidades gerenciais, ciências do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história ou mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



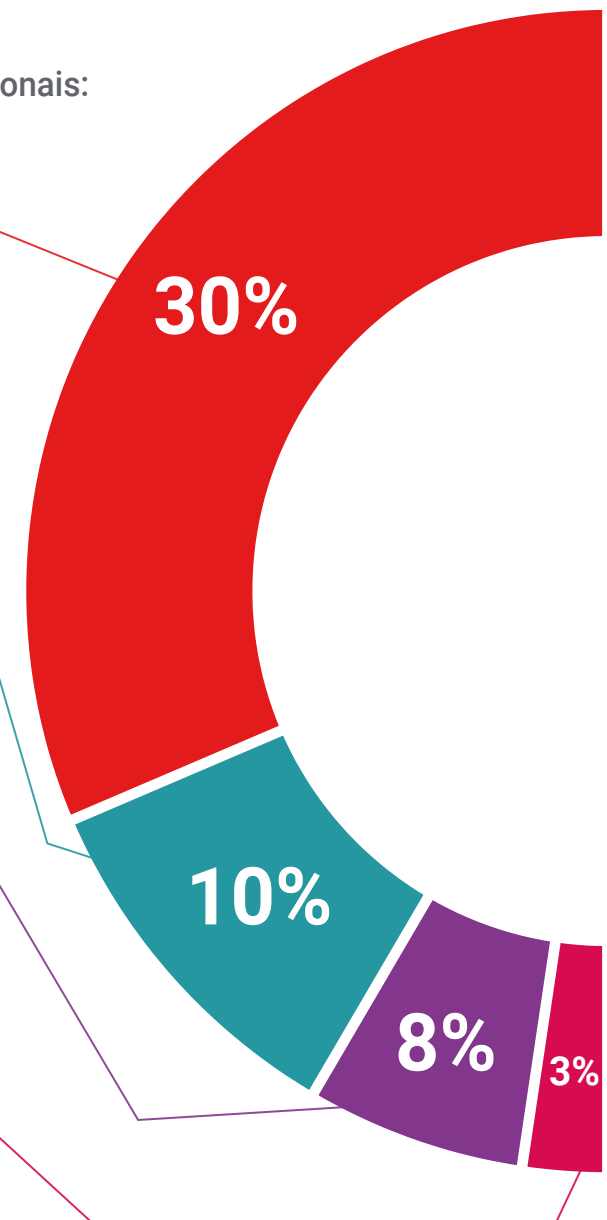
Práticas de habilidades gerenciais

Serão realizadas atividades para desenvolver as competências gerenciais específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um gestor precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas da alta gestão do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



07

Perfil dos nossos alunos

Este Curso Universitário atende à demanda acadêmica de graduados de diferentes áreas. No entanto, o perfil acadêmico ao qual se destina é voltado principalmente para graduados e universitários da área de negócios que desejam aprimorar sua qualificação profissional, adquirindo as habilidades necessárias para exercer atividades gerenciais nos diferentes ramos da indústria de videogames.





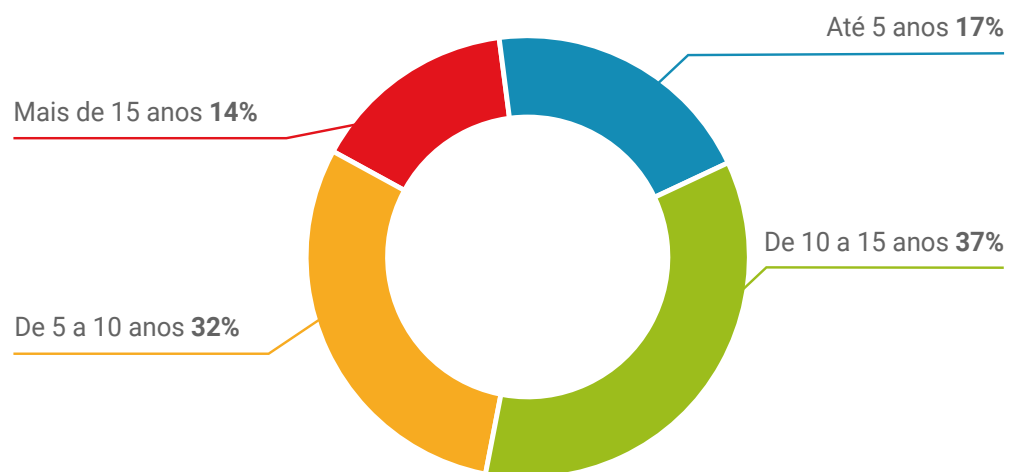
“

Com essa capacitação, você poderá se candidatar a posições gerenciais na indústria de videogames, possibilitando o desenvolvimento de suas verdadeiras habilidades profissionais”

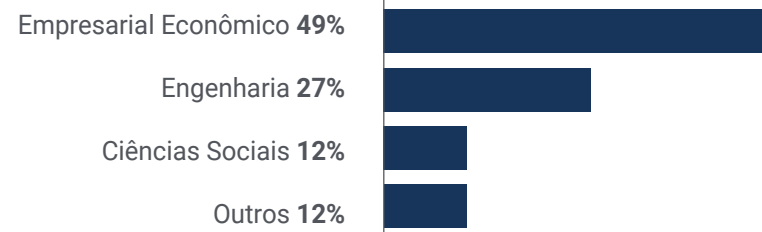
Média de idade

Entre **35** e **45** anos

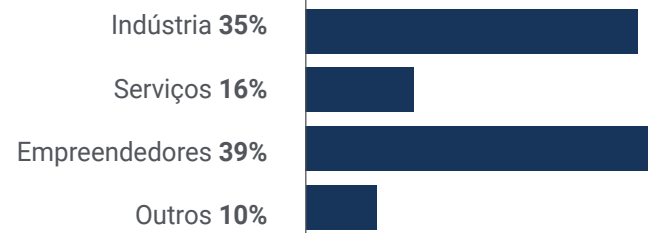
Anos de experiência



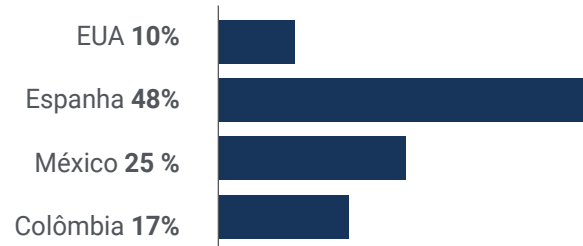
Formação



Perfil acadêmico



Distribuição geográfica



Rodrigo Moreno

Chief Operating Officer

"Quando comecei este curso, nunca imaginei o quão longe ele me levaria no futuro. Além de me fornecer todas as informações necessárias para realizar meu sonho de dirigir a equipe de operações de uma empresa de videogames, também me ensinou as diretrizes que utilizo no meu dia a dia como gerente e que me ajudaram a me tornar o profissional que sou atualmente"

08

Direção do curso

A TECH selecionou para este Curso Universitário o melhor corpo docente, um grupo de pessoas altamente qualificadas e com experiência profissional em gestão de empresas e ensino. Além disso, trata-se de um corpo docente com uma qualidade humana enorme, profundamente comprometido com a melhoria de seus alunos.

Todas essas características proporcionam à capacitação um caráter único, que ajudará o graduado em sua busca pelo sucesso.



“

A equipe de professores estará disponível para ajudá-lo e orientá-lo. Você poderá solicitar tutorias individualizadas e terá acesso a estudos de caso provenientes do seu trabalho cotidiano"

Direção



Sr. Daniel Sánchez Mateos

- ♦ Produtor de Jogos e Aplicativos Multidispositivo
- ♦ Diretor de Operações e Desenvolvimento de Negócios e P&D na Gamera Nest
- ♦ Diretor do Programa PS Talents na PlayStation Iberia
- ♦ Sócio/Diretor de Produção, Marketing e Operações na ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- ♦ Sócio/Diretor de Produção e Operações/Designer de produtos na DIGITAL JOKERS / MAYHEM PROJECT
- ♦ Diretor Online no Departamento de Marketing na AURUM PRODUCCIONES
- ♦ Membro do Departamento de Design e Licenças na LA FACTORÍA DE IDEAS
- ♦ Assistente de Operações na DISTRIMAGEN SL., Madrid (Espanha)
- ♦ Formado em Ciências da Comunicação pela Universidade Complutense de Madrid
- ♦ Mestrado Oficial em Direção, Marketing e Comunicação na Universidade Camilo José Cela, Madrid
- ♦ Mestrado em Produção de Televisão pelo IMEFE em colaboração com a União Europeia



Professores

Sr. José Carlos Montero García

- Fundador e Diretor Criativo na Red Mountain Games
- Representante Internacional da PlayStation Talents
- Diretor Criativo e Fundador da TRT Labs, Berlim
- Vencedor do Prêmio ITB Berlim, pelo projeto TimeRiftTours
- Artista 3D na Telvent Global Services
- Artista 3D na Matchmind
- Artista 3D na Nectar Estudio
- Graduação Superior em Análise e Controle pelo Instituto Politécnico Monte de Conxo, Santiago de Compostela
- Mestrado CGMasterAcademy em Game Design com Emilia Schatz da Naughty Dog
- Mestrado CGMasterAcademy em Criação de Personagens para Jogos com a Epic Games
- Mestrado em Imagem 3D, Animação e Tecnologia Interativa, Trazos
- Mestrado em Renderização com Vray para Infoarquitetura
- Mestrado em Animação e Edição Não Linear na CICE Escola de Novas Tecnologias
- Mestrado Internacional em Administração de Empresas pela LUIS BUSINESS SCHOOL



Aproveite a oportunidade para conhecer os últimos avanços nesta área, visando aplicá-los à sua prática diária"

09

Impacto para a sua carreira

Esta capacitação fornecerá aos graduados uma qualificação acadêmica diferenciada, proporcionando acesso a oportunidades no mercado de trabalho. Os alunos terão acesso a posições de maior relevância e prestígio, bem como ao conhecimento necessário para desenvolver suas atividades profissionais de maneira excepcional. Em resumo: isso impulsionará de forma decisiva ao sucesso de sua carreira na indústria de videogames.



“

Esta capacitação possibilitará o desenvolvimento das habilidades requeridas pelas empresas de videogames, ao se tratar de um excelente profissional”

Você está pronto para essa grande mudança? Um excelente crescimento profissional espera por você.

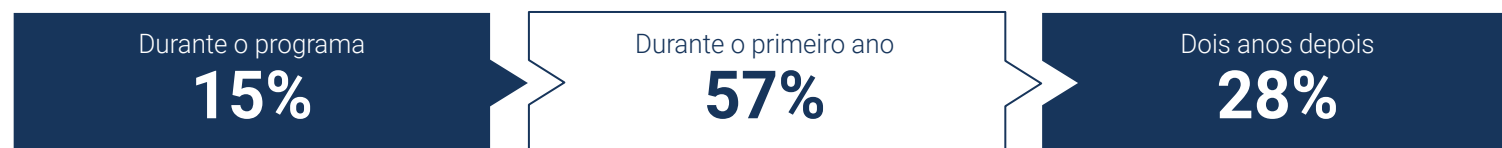
O Curso de Gestão de Empresas de Videogames da TECH é um programa intensivo que prepara o aluno para enfrentar desafios e tomar decisões de negócios na área de desenvolvimento de estratégias de gestão na indústria de videogames. Seu principal objetivo é impulsionar o crescimento pessoal e profissional. Ajudando o aluno a alcançar o sucesso.

Se você deseja superar-se, realizar uma mudança profissional positiva e relacionar-se com os melhores profissionais, a TECH é o lugar ideal para você.

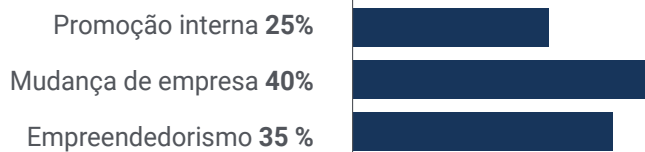
Se você está buscando um aumento salarial significativo, este Curso Universitário proporcionará ao seu currículo o pré-requisito necessário para alcançá-lo.

Com esta capacitação, você poderá criar uma rede de contatos valiosa para o seu futuro profissional.

Momento da mudança



Tipo de mudança



Melhoria salarial

A conclusão deste programa pode representar um aumento salarial anual de mais de **24,5%** para nossos alunos.



10

Benefícios para a sua empresa

Este Curso de Gestão de Empresas de Videogames contribuirá para elevar o talento e as habilidades do perfil profissional dos funcionários de uma empresa de videogames. Além disso, é uma oportunidade exclusiva para acessar uma poderosa rede de contatos que permitirá encontrar futuros sócios profissionais, clientes ou fornecedores.



“

Aproveite esta oportunidade e dê à sua carreira profissional o impulso necessário com este Curso Universitário endossado por uma universidade de prestígio como a TECH”

Desenvolver e reter o talento nas empresas é o melhor investimento a longo prazo.

01

Crescimento do talento e do capital intelectual

O profissional irá proporcionar à empresa novos conceitos, estratégias e perspectivas que poderão gerar mudanças relevantes na organização.

02

Retenção de gestores de alto potencial para evitar a evasão de talentos

Esse programa fortalece o vínculo entre empresa e profissional e abre novos caminhos para o crescimento profissional dentro da companhia.

03

Construindo agentes de mudança

Ser capaz de tomar decisões em tempos de incerteza e crise, ajudando a organização a superar obstáculos.

04

Maiores possibilidades de expansão internacional

Graças a este programa, a empresa entrará em contato com os principais mercados da economia mundial.

05

Desenvolvimento de projetos próprios

O profissional poderá trabalhar em um projeto real ou desenvolver novos projetos na área de P&D ou desenvolvimento de negócio da sua empresa.

06

Aumento da competitividade

Este programa proporcionará aos profissionais as habilidades necessárias para assumir novos desafios e impulsionar a empresa.



11

Certificado

O Curso de Gestão de Empresas de Videogames garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Gestão de Empresas de Videogames** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* do **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Gestão de Empresas de Videogames**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Gestão de Empresas de Videogames

- » Modalidade: **online**
- » Duração: **6 semanas**
- » Certificado: **TECH Universidade Tecnológica**
- » Horário: **no seu próprio ritmo**
- » Provas: **online**

Curso

Gestão de Empresas de Videogames

