

# Curso

## Análise de Variáveis em Economias Gamificadas





## Curso

### Análise de Variáveis em Economias Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online
- » Dirigido a: graduados que tenham concluído anteriormente qualquer curso nas áreas de Ciências Sociais, Jurídicas, Administrativas ou Empresariais.

Acesso ao site: [www.techtute.com/br/escola-de-negocios/curso/analise-variaveis-economias-gamificadas](http://www.techtute.com/br/escola-de-negocios/curso/analise-variaveis-economias-gamificadas)

# Índice

01	Boas-vindas	pág. 4	02	Por que estudar na TECH?	pág. 6	03	Por que o nosso programa?	pág. 10	04	Objetivos	pág. 14
			05	Estrutura e conteúdo	pág. 18	06	Metodologia	pág. 24	07	Perfil dos nossos alunos	pág. 32
			08	Direção do curso	pág. 36	09	Impacto para a sua carreira	pág. 40	10	Benefícios para a sua empresa	pág. 44
									11	Certificado	pág. 48

# 01

# Boas-vindas

A popularização da demanda por produtos gamificados em ambientes escolares e de trabalho levou a um aumento de projetos desse calibre nos últimos anos. Nessa linha, a análise de variáveis econômicas é uma ferramenta essencial para entender o comportamento do usuário e projetar estratégias de negócios que garantam o sucesso em sua realização. Como resultado, as empresas envolvidas no desenvolvimento desses jogos precisam de especialistas altamente capacitados nesse campo para ocupar seus cargos mais altos. Assim, a TECH criou este programa, por meio do qual o aluno aprenderá sobre os mecanismos de troca ou os processos de aplicação da mecânica da experiência em Gamificação. Assim, poderá aumentar suas habilidades e perspectivas de carreira nessa área de forma online e não programada.



Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas.  
TECH Universidade Tecnológica



“

*Aumente suas habilidades em Análise de Variáveis em Economias Gamificadas e multiplique suas oportunidades de ocupar posições relevantes em empresas desse setor”*

02

# Por que estudar na TECH?

A TECH é a maior escola de negócios 100% online do mundo. Trata-se de uma Escola de Negócios de elite, um modelo com os mais altos padrões acadêmicos. Um centro internacional de alto desempenho e de capacitação intensiva das habilidades de gestão.



“

*A TECH é uma universidade na vanguarda da tecnologia, que coloca todos os seus recursos à disposição do aluno para ajudá-lo a alcançar o sucesso empresarial"*



## Na TECH Universidade Tecnológica



### Inovação

A universidade oferece um modelo de aprendizagem online que combina a mais recente tecnologia educacional com o máximo rigor pedagógico. Um método único com alto reconhecimento internacional que proporcionará aos alunos o conhecimento necessário para se desenvolverem em um mundo dinâmico, onde a inovação deve ser a principal aposta de todo empresário.

“Caso de Sucesso Microsoft Europa” por incorporar aos cursos um inovador sistema interativo de multivídeo.



### Máxima exigência

O critério de admissão da TECH não é econômico. Você não precisa fazer um grande investimento para estudar nesta universidade. No entanto, para concluir os cursos da TECH, os limites de inteligência e capacidade do aluno serão testados. O padrão acadêmico desta instituição é muito alto...

**95%**

dos alunos da TECH finalizam seus estudos com sucesso.



### Networking

Os cursos da TECH são realizados por profissionais de todo o mundo, permitindo que os alunos possam criar uma ampla rede de contatos que será útil para seu futuro.

**+100.000**

gestores capacitados a cada ano

**+200**

nacionalidades diferentes



### Empowerment

O aluno crescerá ao lado das melhores empresas e dos profissionais mais prestigiosos e influentes. A TECH desenvolveu parcerias estratégicas e uma valiosa rede de contatos com os principais agentes econômicos dos 7 continentes.

**+500**

Acordos de colaboração com as melhores empresas



### Talento

Este programa é uma proposta única para revelar o talento do aluno no mundo dos negócios. Uma oportunidade para demonstrar suas inquietudes e sua visão de negócio.

Ao concluir este programa, a TECH ajuda o aluno a mostrar ao mundo o seu talento.



### Contexto Multicultural

Ao estudar na TECH, o aluno irá desfrutar de uma experiência única. Estudará em um contexto multicultural. Em um curso com visão global, através do qual poderá aprender sobre a forma de trabalhar em diferentes partes do mundo, reunindo as informações mais atuais que melhor se adaptam à sua ideia de negócio.

A TECH conta com alunos de mais de 200 nacionalidades.





A TECH prima pela excelência e, para isso, conta com uma série de características que a tornam uma universidade única:



### Análise

---

A TECH explora o lado crítico do aluno, sua capacidade de questionar as coisas, suas habilidades interpessoais e de resolução de problemas.



### Excelência acadêmica

---

A TECH coloca à disposição do aluno a melhor metodologia de aprendizagem online. A universidade combina o método Relearning (a metodologia de aprendizagem de pós-graduação mais bem avaliada internacionalmente) com o Estudo de Caso. Tradição e vanguarda em um equilíbrio desafiador, com o itinerário acadêmico mais rigoroso.



### Economia de escala

---

A TECH é a maior universidade online do mundo. Conta com um portfólio de mais de 10.000 cursos de pós-graduação. E na nova economia, **volume + tecnologia = preço disruptivo**. Dessa forma, garantimos que estudar não seja tão caro quanto em outra universidade.

### Aprenda com os melhores

---



Em sala de aula, a equipe de professores da TECH explica o que os levou ao sucesso em suas empresas, trabalhando a partir de um contexto real, animado e dinâmico. Professores que se envolvem ao máximo para oferecer uma capacitação de qualidade, permitindo que o aluno cresça profissionalmente e se destaque no mundo dos negócios.

Professores de 20 nacionalidades diferentes.



*Na TECH você terá acesso aos estudos de casos mais rigorosos e atuais do mundo acadêmico"*

03

# Por que o nosso programa?

Fazer o programa de estudos da TECH significa multiplicar suas chances de alcançar o sucesso profissional na alta gestão empresarial.

É um desafio que requer esforço e dedicação, mas que abre as portas para um futuro promissor. O aluno irá aprender com a melhor equipe de professores e através da mais flexível e inovadora metodologia educacional.



“

*Contamos com um corpo docente de prestígio e o conteúdo mais completo do mercado, o que nos permite oferecer a você uma capacitação do mais alto nível acadêmico”*

Este curso irá proporcionar diversas vantagens profissionais e pessoais, entre elas:

01

### Dar um impulso definitivo na carreira do aluno

Ao estudar na TECH, o aluno será capaz de assumir o controle do seu futuro e desenvolver todo o seu potencial. Ao concluir este programa, o aluno irá adquirir as habilidades necessárias para promover uma mudança positiva em sua carreira em um curto espaço de tempo.

*70% dos participantes desta capacitação alcançam uma mudança profissional positiva em menos de 2 anos.*

02

### Desenvolver uma visão estratégica e global da empresa

A TECH oferece uma visão aprofundada sobre gestão geral, permitindo que o aluno entenda como cada decisão afeta as diferentes áreas funcionais da empresa.

*Nossa visão global da empresa irá melhorar sua visão estratégica.*

03

### Consolidar o aluno na gestão empresarial

Estudar na TECH significa abrir as portas para um cenário profissional de grande importância, para que o aluno possa se posicionar como um gestor de alto nível, com uma ampla visão do ambiente internacional.

*Você irá trabalhar mais de 100 casos reais de alta gestão.*

04

### Você irá assumir novas responsabilidades

Durante o programa de estudos, serão apresentadas as últimas tendências, avanços e estratégias, para que os alunos possam desenvolver seu trabalho profissional em um ambiente que está em constante mudança.

*45% dos alunos são promovidos dentro da empresa que trabalham.*

05

### Acesso a uma poderosa rede de contatos

A TECH conecta seus alunos para maximizar as oportunidades. Alunos com as mesmas inquietudes e desejo de crescer. Assim, será possível compartilhar parceiros, clientes ou fornecedores.

*Você irá encontrar uma rede de contatos essencial para o seu desenvolvimento profissional.*

06

### Desenvolver projetos empresariais de forma rigorosa

O aluno irá adquirir uma visão estratégica aprofundada que irá ajudá-lo a desenvolver seu próprio projeto, levando em conta as diferentes áreas da empresa.

*20% dos nossos alunos desenvolvem sua própria ideia de negócio.*

07

### Melhorar soft skills e habilidades de gestão

A TECH ajuda o aluno a aplicar e desenvolver os conhecimentos adquiridos e melhorar suas habilidades interpessoais para se tornar um líder que faz a diferença.

*Melhore as suas habilidades de comunicação e liderança e impulsiona a sua carreira.*

08

### Fazer parte de uma comunidade exclusiva

O aluno fará parte de uma comunidade de gestores de elite, grandes empresas, renomadas instituições e profissionais qualificados procedentes das universidades mais prestigiadas do mundo: a comunidade TECH Universidade Tecnológica.

*Oferecemos a você a oportunidade de se especializar com uma equipe de professores internacionalmente reconhecida.*

# 04

# Objetivos

Este Curso tem como objetivo oferecer aos alunos uma compreensão aprofundada da análise de variáveis econômicas em projetos de videogames e gamificação. Com o programa, os alunos poderão identificar as relações proporcionais e inversamente proporcionais entre duas ou mais variáveis econômicas e saber até que ponto cada uma dessas relações é permitida em um título. Dessa forma, eles adquirirão uma série de competências que lhes permitirão crescer como profissionais.



“

*Desenvolva suas competências em Análise de Variáveis em Economias Gamificadas e posicione-se como um especialista de referência neste campo”*



Na TECH, os objetivos dos alunos são os nossos objetivos.  
Trabalhamos juntos para alcançá-los.

O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas capacitará o aluno para:

01

Categorizar elementos dentro de um jogo em relação à sua incidência na economia do jogo final

02

Analisar os recursos da economia gamificada

03

Identificar os graus que admitem dentro de sua categoria as variáveis econômicas dentro de um jogo





04

Compreender as relações proporcionais e inversamente proporcionais entre duas ou mais variáveis econômicas

05

Analisar a mecânica da experiência das variáveis econômicas

06

Identificar a aplicação de *Deadlocks* nas mecânicas de jogo

05

# Estrutura e conteúdo

Este Curso oferece um programa de estudos exaustivo sobre a análise de variáveis em economias gamificadas. Oferecido em um formato 100% online, ele permite que os alunos gerenciem seus horários de estudo como desejarem, a fim de obter uma aprendizagem eficaz. Dessa forma, estará preparado para enfrentar os desafios desse ambiente de negócios com as melhores instalações acadêmicas do mercado.



“

*O sistema Relearning deste Curso permitirá que você aprenda em seu próprio ritmo e sem restrições de tempo"*

## Plano de estudos

O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas da TECH Universidade Tecnológica é um programa intensivo que busca preparar os alunos para enfrentar desafios e decisões de negócios no campo da Gamificação. O conteúdo do programa foi criado para promover o desenvolvimento de habilidades de gestão que permitem uma tomada de decisão mais rigorosa em ambientes incertos.

Durante as 6 semanas de capacitação, os alunos terão a oportunidade de analisar uma grande variedade de estudos de caso, tanto individualmente quanto em equipes. Essa abordagem permite uma imersão em situações reais de negócios, possibilitando que os alunos adquiram experiência e habilidades para enfrentar situações semelhantes em seu futuro profissional.

O Curso explora o mundo da Análise de Variáveis em Economias Gamificadas, explorando aspectos como recursos, fontes, conversores ou trocas. O objetivo é capacitar profissionais que entendam a gamificação a partir de uma perspectiva estratégica, internacional e inovadora.

Este plano de estudos se concentra no aprimoramento profissional dos alunos e em sua preparação para alcançar a excelência no campo da gestão de negócios. Trata-se de um programa que entende as necessidades dos alunos e de suas empresas, e é apoiado por um conteúdo inovador baseado nas últimas tendências, uma metodologia educacional de alta qualidade e um corpo docente excepcional.

### Módulo 1

### Análise de Variáveis em Economias Gamificadas





### Onde, quando e como é ensinado?

A TECH oferece a possibilidade de realizar este Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas completamente online. Durante as 6 semanas de capacitação, o aluno terá acesso a todo o conteúdo do curso a qualquer momento, o que lhe permitirá autogerenciar seu tempo de estudo.

*Uma experiência de capacitação única, essencial e decisiva para impulsionar seu crescimento profissional.*

## Módulo 1. Análise de Variáveis em Economias Gamificadas

### 1.1. Variáveis econômicas gamificadas

- 1.1.1. Vantagens da fragmentação
- 1.1.2. Semelhanças com a economia real
- 1.1.3. Critérios de divisão

### 1.2. Pesquisas

- 1.2.1. Individualidades
- 1.2.2. Por grupos
- 1.2.3. Globais

### 1.3. Recursos

- 1.3.1. Por Game-Design
- 1.3.2. Tangíveis
- 1.3.3. Intangíveis

### 1.4. Entidades

- 1.4.1. Jogadores
- 1.4.2. Entidades de recurso único
- 1.4.3. Entidades de recurso múltiplo

### 1.5. Fontes

- 1.5.1. Condições de geração
- 1.5.2. Localização
- 1.5.3. Taxa de produção

### 1.6. Saídas

- 1.6.1. Consumíveis
- 1.6.2. Custos de manutenção
- 1.6.3. *Time Out*

### 1.7. Conversores

- 1.7.1. NPC
- 1.7.2. Manufatura
- 1.7.3. Circunstâncias especiais

### 1.8. Troca

- 1.8.1. Mercados públicos
- 1.8.2. Lojas particulares
- 1.8.3. Mercados externos

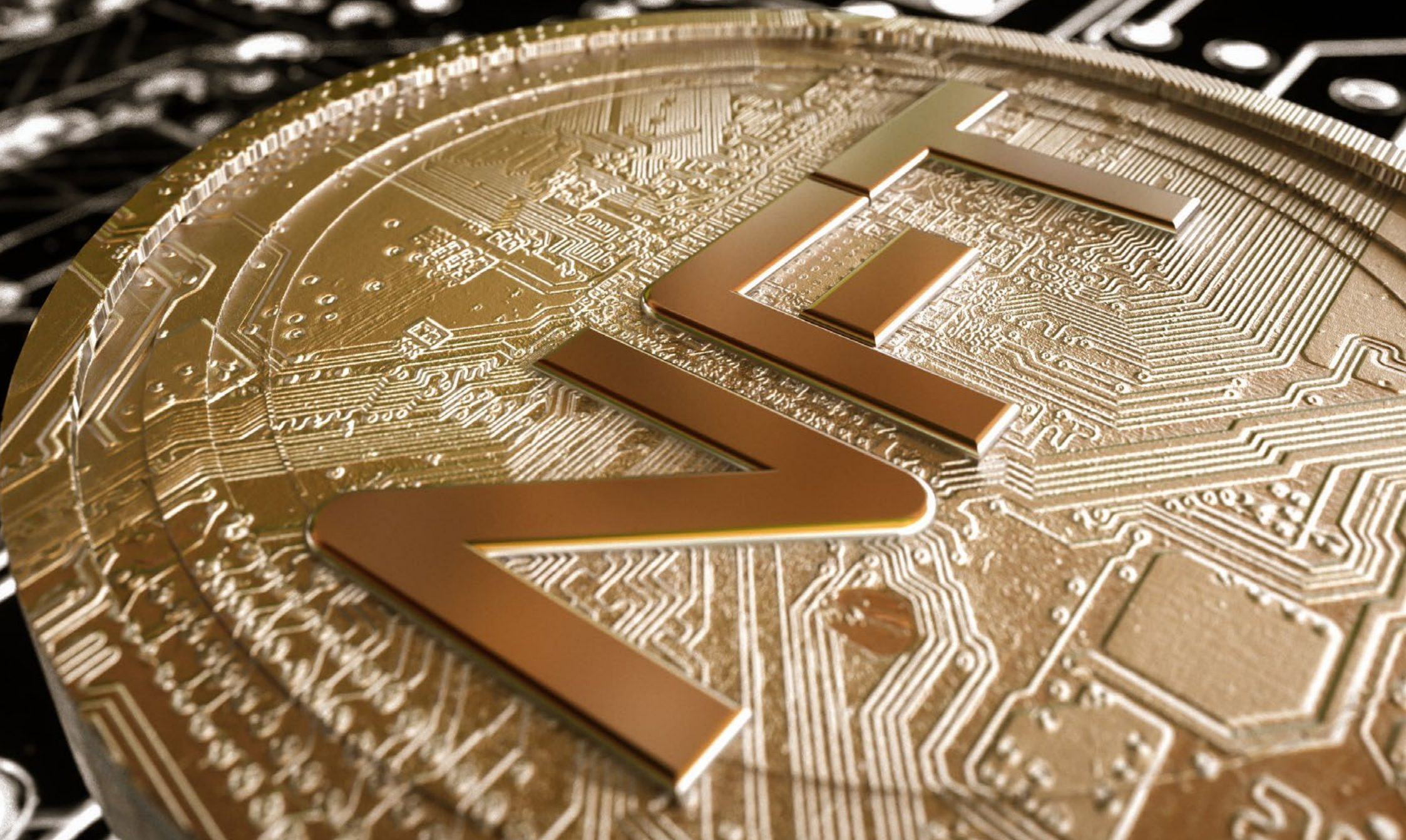
### 1.9. Experiência

- 1.9.1. Mecânica de Aquisição
- 1.9.2. Aplicar a mecânica da experiência às variáveis econômicas
- 1.9.3. Penalidades e limites de experiência

### 1.10. Deadlocks

- 1.10.1. Ciclo de recursos
- 1.10.2. Vinculando variáveis econômicas com *Deadlocks*
- 1.10.3. Aplicar *Deadlocks* na mecânica do jogo







06

# Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.





“

*Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”*



## A Escola de Negócios da TECH utiliza o Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

*Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”*



*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.*



## Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe ao gerente os desafios e as decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, sendo este um passo decisivo para alcançar o sucesso. O método do caso, técnica que forma a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e empresarial mais atual seja seguida.

**“** *Você aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios”*

*Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso em sua carreira.*

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de negócios do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos reais. Terão que integrar todo o seu conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

## Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

*Nosso sistema online lhe permitirá organizar seu tempo e ritmo de aprendizagem, adaptando-os ao seu horário. Você poderá acessar o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou móvel, com conexão à Internet.*

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa escola de negócios é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral de nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.





No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil graduados universitários com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, habilidades gerenciais, ciências do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história ou mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

*O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.*

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.





Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



#### Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



#### Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro



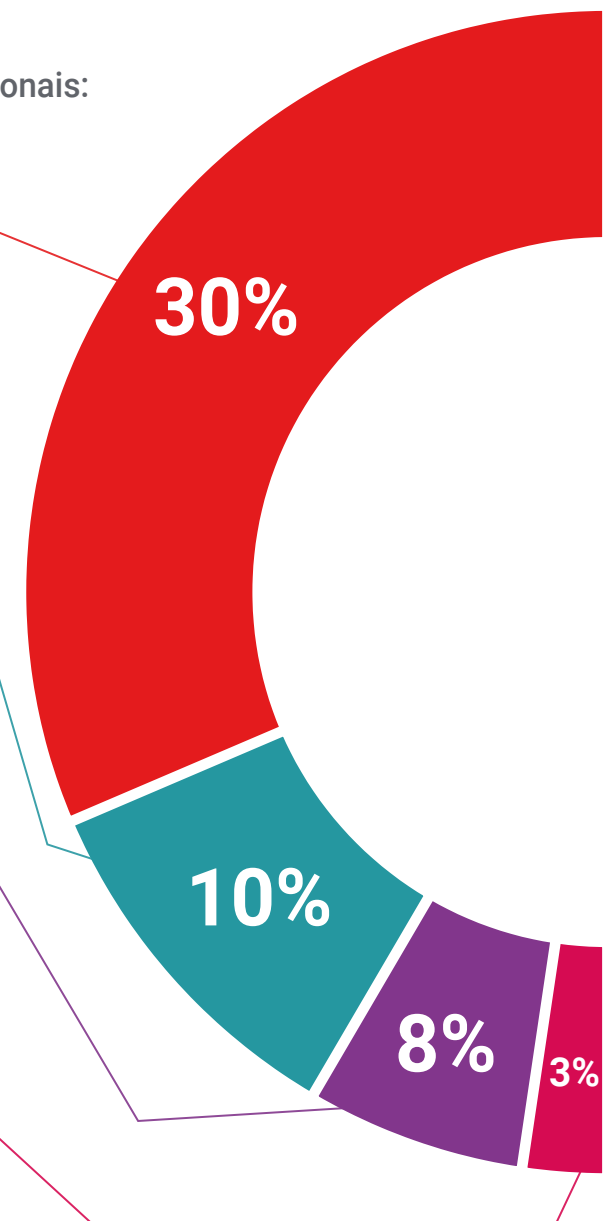
#### Práticas de habilidades gerenciais

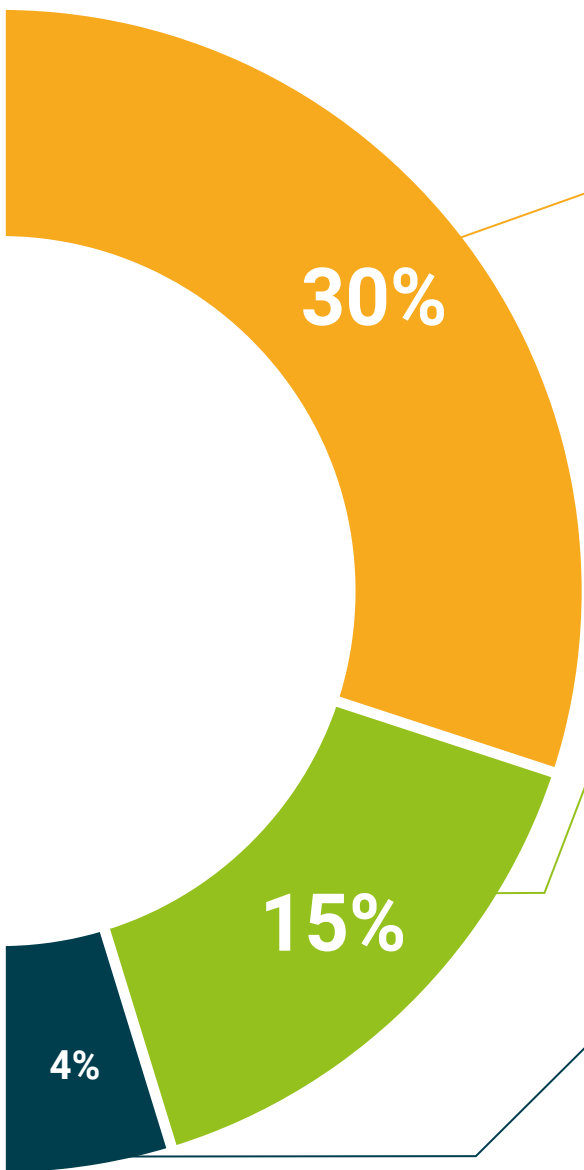
Serão realizadas atividades para desenvolver as competências gerenciais específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um gestor precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



#### Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





**Estudos de caso**

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas da alta gestão do cenário internacional.



**Resumos interativos**

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa"



**Testing & Retesting**

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



07

# Perfil dos nossos alunos

O programa está destinado a graduados universitários que tenham concluído anteriormente qualquer curso na área das ciências sociais, administrativas e econômicas.

A diversidade de participantes com diferentes perfis acadêmicos e de múltiplas nacionalidades compõe a abordagem multidisciplinar deste programa.

Além disso, os profissionais que, sendo graduados universitários em outras áreas, tenham experiência credenciada no setor de economias gamificadas, também terão a possibilidade de realizar este Curso.





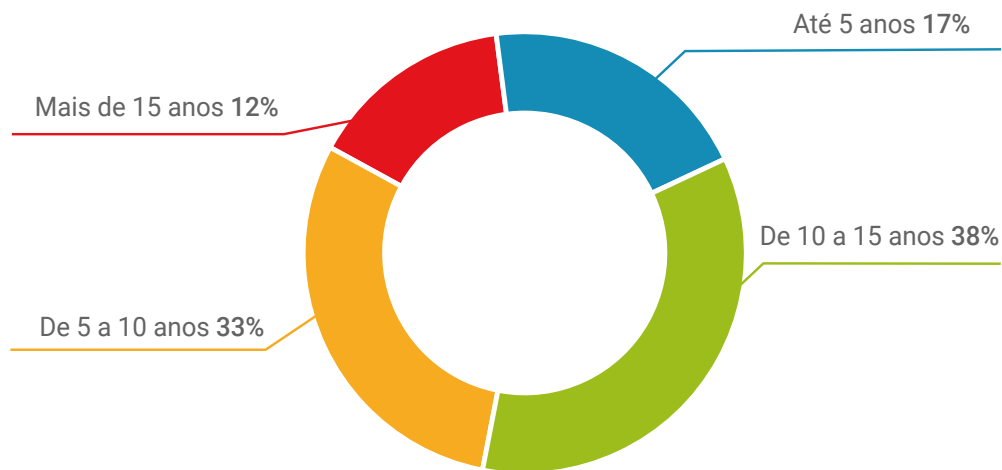
“

*Cresça como profissional no mundo da Gamificação sem abrir mão de seu trabalho e de suas obrigações pessoais”*

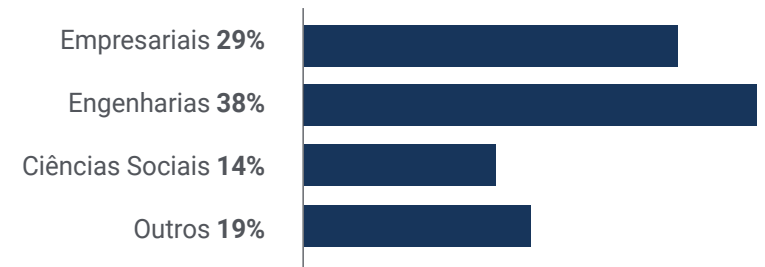
### Média de idade

Entre **35** e **45** anos

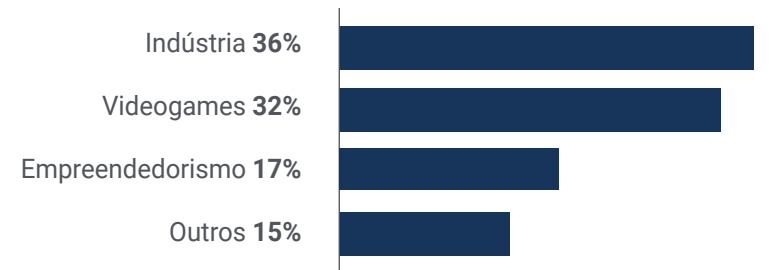
### Anos de experiência



### Formação



### Perfil acadêmico



## Distribuição geográfica

---



## Agustín Yanes

---

CEO de uma startup de videogames

*"Este programa da TECH me forneceu as ferramentas necessárias para entender melhor o mundo da economia gamificada. Graças ao conhecimento adquirido, pude gerenciar melhor as variáveis envolvidas e aumentar significativamente a eficiência e a lucratividade da minha empresa"*

08

# Direção do curso

Neste Curso, essa instituição acadêmica reuniu uma excelente equipe de profissionais com ampla experiência no campo da economia gamificada. Sua experiência de prestígio permitirá que os alunos adquiram os conhecimentos mais avançados e atualizados sobre a Análise de Variáveis na Economia Gamificada. Além disso, graças à sua proximidade, você poderá solucionar quaisquer dúvidas que possa ter sobre o conteúdo deste programa.

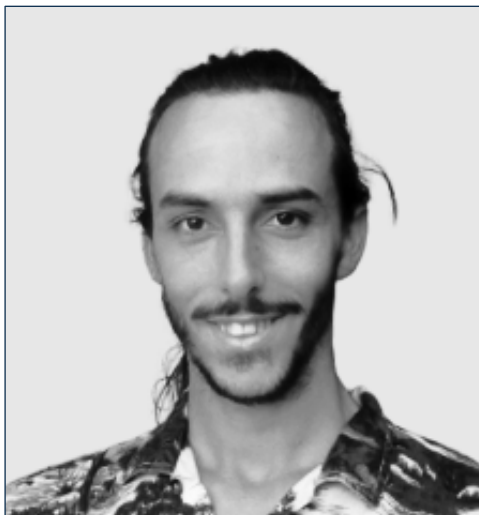




“

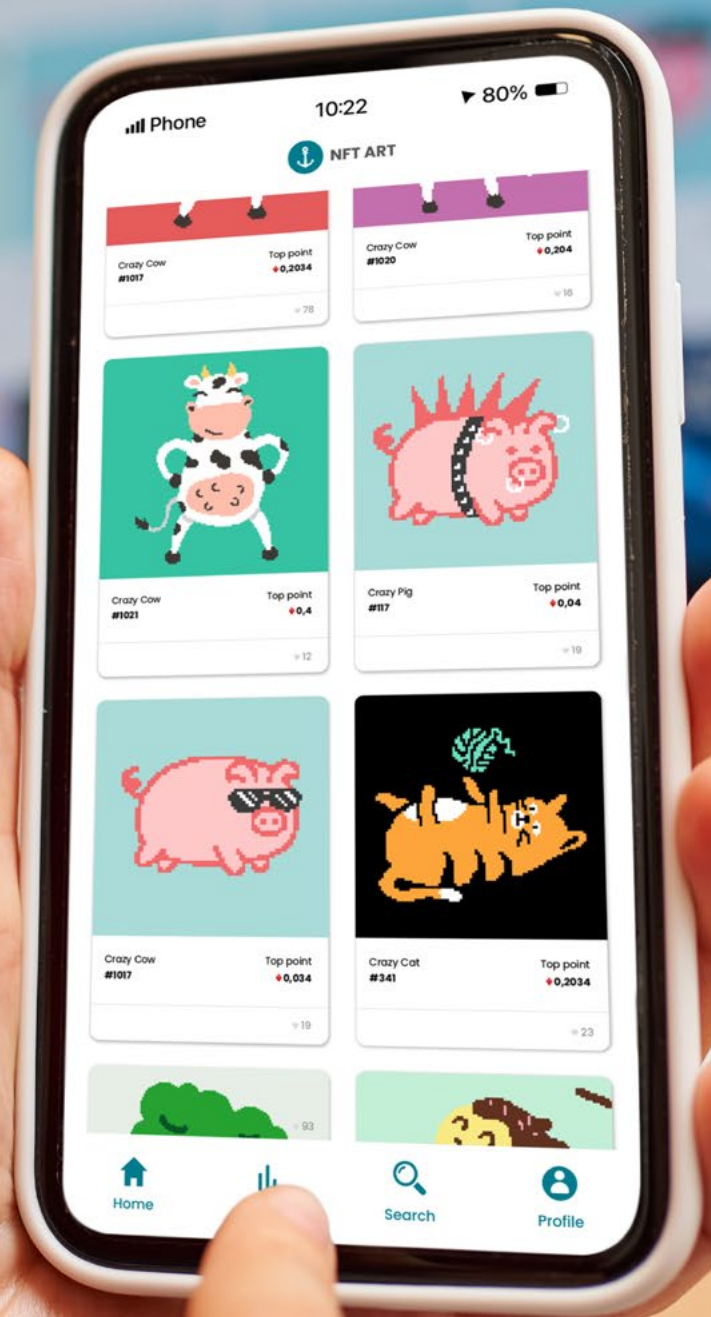
*Você poderá solucionar qualquer dúvida sobre Análise de Variáveis em Economias Gamificadas com os melhores especialistas”*

## Direção



### Sr. Alejandro Olmo Cuevas

- ♦ Designer de videogames e economias Blockchain para videogames
- ♦ Fundador da Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ♦ Fundador do projeto Niide
- ♦ Escritor de narrativa fantástica de ficção e prosa poética



09

# Impacto para a sua carreira

O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas é uma excelente oportunidade para os profissionais que desejam ampliar seu campo de conhecimento em uma das áreas mais inovadoras da atualidade. Após a conclusão deste programa, os alunos serão capazes de compreender e analisar os elementos dessas economias, o que lhes permitirá melhorar a eficiência e o desempenho em seus projetos de negócios.







“

*Esta instituição acadêmica está comprometida com o seu desenvolvimento profissional”*

## Você está pronto para crescer profissionalmente? Uma excelente oportunidade profissional lhe espera.

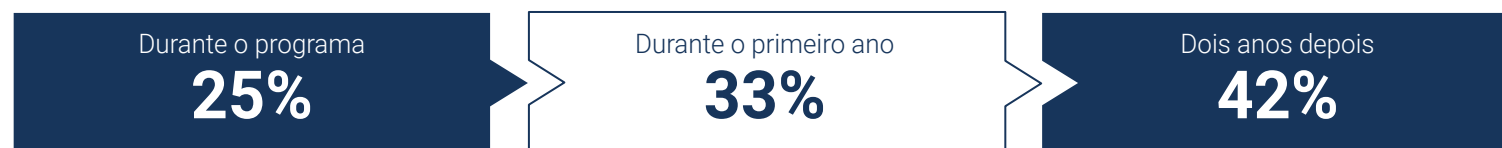
O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificados da TECH é um programa intensivo que lhe prepara para enfrentar desafios e decisões empresariais no campo da Gamificação. Seu principal objetivo é promover seu crescimento pessoal e profissional. Ajudando você a obter sucesso.

Se você quer se superar, realizar uma mudança profissional positiva e se relacionar com os melhores, este é o lugar certo para você.

*Aumente suas perspectivas salariais após a conclusão do Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas.*

*Aproveite a oportunidade para se atualizar sobre os últimos avanços na área e aplicá-los em sua prática diária.*

### Momento da mudança



### Tipo de mudança



## Melhoria dos salários

---

A conclusão deste programa pode representar um aumento salarial anual de mais de 25,3% para nossos alunos.



10

# Benefícios para a sua empresa

O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas contribui para elevar o talento da organização ao seu potencial máximo por meio da instrução de líderes de alto nível.

Participar deste Curso é uma oportunidade única de acessar uma poderosa rede de contatos onde você encontrará futuros parceiros profissionais, clientes ou fornecedores.





“

*Os especialistas em Análise de Variáveis em Economias Gamificadas são essenciais para otimizar os recursos em projetos de Gamificação e garantir a satisfação do usuário"*

Desenvolver e reter o talento nas empresas é o melhor investimento a longo prazo.

01

### **Crescimento do talento e do capital intelectual**

O profissional irá proporcionar à empresa novos conceitos, estratégias e perspectivas que poderão gerar mudanças relevantes na organização.

---

02

### **Retenção de gestores de alto potencial para evitar a evasão de talentos**

Esse programa fortalece o vínculo entre empresa e profissional e abre novos caminhos para o crescimento profissional dentro da companhia.

03

### **Construindo agentes de mudança**

Ser capaz de tomar decisões em tempos de incerteza e crise, ajudando a organização a superar obstáculos.

---

04

### **Maiores possibilidades de expansão internacional**

Graças a este programa, a empresa entrará em contato com os principais mercados da economia mundial.

05

### **Desenvolvimento de projetos próprios**

O profissional poderá trabalhar em um projeto real ou desenvolver novos projetos na área de P&D ou desenvolvimento de negócio da sua empresa.

---

06

### **Aumento da competitividade**

Este programa proporcionará aos profissionais as habilidades necessárias para assumir novos desafios e impulsionar a empresa.



11

# Certificado

O Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

*Conclua este programa de estudos com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”*

Este **Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado\* correspondente ao **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Análise de Variáveis em Economias Gamificadas**

N.º Horas Oficiais: **150h**



\*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



## Curso

### Análise de Variáveis em Economias Gamificadas

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Dedicção: 16h/semana
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

# Curso

## Análise de Variáveis em Economias Gamificadas

