

Curso

Gestão de Empresas
de Videojogos





Curso Gestão de Empresas de Videojogos

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: Online
- » Indicado para: Graduados, Diplomados e Licenciados na área empresarial que pretendam alargar o seu currículo profissional e adquirir as competências necessárias para o exercício de uma atividade de gestão nos diferentes ramos da indústria dos videojogos

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/escola-gestao/curso/gestao-empresas-videojogos

Índice

01

Boas-vindas

pág. 4

02

Porquê estudar na TECH?

pág. 6

03

Porquê o nosso programa?

pág. 10

04

Objetivos

pág. 14

05

Estrutura e conteúdo

pág. 18

06

Metodologia

pág. 24

07

O perfil dos nossos alunos

pág. 32

08

Direção do curso

pág. 36

09

Impacto para a sua carreira

pág. 40

10

Benefícios para a sua empresa

pág. 44

11

Certificação

pág. 48

01

Boas-vindas

O crescimento da indústria dos videojogos nos últimos anos tem sido impressionante e parece não ter fim à vista. Como resultado, o número de empresas dedicadas a este sector multiplicou-se, e estas exigem cada vez mais a incorporação de profissionais especializados nesta área nos seus quadros. Para responder a esta procura, foi criada esta qualificação, que visa dotar os estudantes dos conhecimentos necessários que lhes permitam desenvolver uma atividade de gestão eficaz para a empresa. Tudo isto através de um programa muito completo, 100% online, orientado por especialistas e acessível a partir de qualquer dispositivo com ligação à Internet.



Curso de Gestão de Empresas de Videojogos
TECH Universidade Tecnológica



“

A TECH apresenta um Curso que lhe permitirá adquirir as competências de gestão necessárias para colocar qualquer empresa de videojogos no topo do sector”

02

Porquê estudar na TECH?

A TECH é a maior escola de gestão do mundo, 100% online. Trata-se de uma Escola de Gestão de elite, com um modelo que obedece aos mais elevados padrões académicos. Um centro internacional de ensino de alto desempenho e de competências intensivas de gestão.



“

A TECH é uma universidade na vanguarda da tecnologia, que coloca todos os seus recursos à disposição do estudante para o ajudar a alcançar o sucesso empresarial"

Na TECH Universidade Tecnológica



Inovação

A universidade oferece um modelo de aprendizagem online, que combina a mais recente tecnologia educacional com o máximo rigor pedagógico. Um método único com o mais alto reconhecimento internacional, que fornecerá os elementos-chave para que o aluno se desenvolva num mundo em constante mudança, onde a inovação deve ser a aposta essencial de cada empresário.

“Caso de Sucesso Microsoft Europa” por incorporar um sistema multivídeo interativo inovador nos programas.



Máxima exigência

O critério de admissão da TECH não é económico. Não é necessário fazer um grande investimento para estudar nesta Universidade. No entanto, para se formar na TECH, serão testados os limites da inteligência e capacidade do estudante. Os padrões académicos desta instituição são muito elevados...

95%

dos estudantes da TECH concluem os seus estudos com sucesso



Networking

Profissionais de todo o mundo participam na TECH, pelo que o estudante poderá criar uma vasta rede de contactos que lhe será útil para o seu futuro.

+100 mil

gestores formados todos os anos

+200

nacionalidades diferentes



Empowerment

O estudante vai crescer de mãos dadas com as melhores empresas e profissionais de grande prestígio e influência. A TECH desenvolveu alianças estratégicas e uma valiosa rede de contactos com os principais intervenientes económicos dos 7 continentes.

+500

Acordos de colaboração com as melhores empresas



Talento

Este Curso de Especialização é uma proposta única para fazer sobressair o talento do estudante no meio empresarial. Uma oportunidade para dar a conhecer as suas preocupações e a sua visão de negócio.

A TECH ajuda o estudante a mostrar o seu talento ao mundo no final desta especialização



Contexto Multicultural

Ao estudar na TECH, o aluno pode desfrutar de uma experiência única. Estudará num contexto multicultural. Num programa com uma visão global, graças ao qual poderá aprender sobre a forma de trabalhar em diferentes partes do mundo, compilando a informação mais recente e que melhor se adequa à sua ideia de negócio.

Os estudantes da TECH têm mais de 200 nacionalidades.



A TECH procura a excelência e, para isso, tem uma série de características que a tornam uma Universidade única:



Análises

A TECH explora o lado crítico do aluno, a sua capacidade de questionar as coisas, a sua capacidade de resolução de problemas e as suas competências interpessoais.



Excelência académica

A TECH proporciona ao estudante a melhor metodologia de aprendizagem online. A Universidade combina o método *Relearning* (a metodologia de aprendizagem mais reconhecida internacionalmente) com o Estudo de Caso de Tradição e vanguarda num equilíbrio difícil, e no contexto do itinerário académico mais exigente.



Economia de escala

A TECH é a maior universidade online do mundo. Tem uma carteira de mais de 10 mil pós-graduações universitárias. E na nova economia, **volume + tecnologia = preço disruptivo**. Isto assegura que os estudos não são tão caros como noutra universidade.



Aprenda com os melhores

A equipa docente da TECH explica nas aulas o que os levou ao sucesso nas suas empresas, trabalhando num contexto real, animado e dinâmico. Professores que estão totalmente empenhados em oferecer uma especialização de qualidade que permita ao estudante avançar na sua carreira e destacar-se no mundo dos negócios.

Professores de 20 nacionalidades diferentes.



Na TECH terá acesso aos estudos de casos mais rigorosos e atualizados no meio académico"

03

Porquê o nosso programa?

Realizar o programa da TECH significa multiplicar as suas hipóteses de alcançar sucesso profissional no campo da gestão de empresas de topo.

É um desafio que envolve esforço e dedicação, mas que abre a porta a um futuro promissor. O estudante aprenderá com o melhor corpo docente e com a metodologia educativa mais flexível e inovadora.



“

Temos o corpo docente mais prestigiado e o programa mais completo do mercado, o que nos permite oferecer ensino do mais alto nível académico”

Este programa trará uma multiplicidade de benefícios profissionais e pessoais, entre os quais os seguintes:

01

Dar um impulso definitivo à carreira do aluno

Ao estudar na TECH, o aluno poderá assumir o controlo do seu futuro e desenvolver todo o seu potencial. Com a conclusão deste programa, adquirirá as competências necessárias para fazer uma mudança positiva na sua carreira num curto período de tempo.

70% dos participantes nesta especialização conseguem uma mudança positiva na sua carreira em menos de 2 anos.

02

Desenvolver uma visão estratégica e global da empresa

A TECH oferece uma visão aprofundada da gestão geral para compreender como cada decisão afeta as diferentes áreas funcionais da empresa.

A nossa visão global da empresa irá melhorar a sua visão estratégica.

03

Consolidar o estudante na gestão de empresas de topo

Estudar na TECH significa abrir as portas a um panorama profissional de grande importância para que o estudante se possa posicionar como gestor de alto nível, com uma visão ampla do ambiente internacional.

Trabalhará em mais de 100 casos reais de gestão de topo.

04

Assumir novas responsabilidades

Durante o programa, são apresentadas as últimas tendências, desenvolvimentos e estratégias, para que os estudantes possam realizar o seu trabalho profissional num ambiente em mudança.

45% dos alunos conseguem subir na carreira com promoções internas.

05

Acesso a uma poderosa rede de contactos

A TECH interliga os seus estudantes para maximizar as oportunidades. Estudantes com as mesmas preocupações e desejo de crescer. Assim, será possível partilhar parceiros, clientes ou fornecedores.

Encontrará uma rede de contactos essencial para o seu desenvolvimento profissional.

06

Desenvolver projetos empresariais de uma forma rigorosa

O estudante terá uma visão estratégica profunda que o ajudará a desenvolver o seu próprio projeto, tendo em conta as diferentes áreas da empresa.

20% dos nossos estudantes desenvolvem a sua própria ideia de negócio.

07

Melhorar as *soft skills* e capacidades de gestão

A TECH ajuda os estudantes a aplicar e desenvolver os seus conhecimentos adquiridos e a melhorar as suas capacidades interpessoais para se tornarem líderes que fazem a diferença.

Melhore as suas capacidades de comunicação e liderança e dê um impulso à sua profissão.

08

Ser parte de uma comunidade exclusiva

O estudante fará parte de uma comunidade de gestores de elite, grandes empresas, instituições de renome e professores qualificados das universidades mais prestigiadas do mundo: a comunidade da TECH Universidade Tecnológica.

Damos-lhe a oportunidade de se especializar com uma equipa de professores de renome internacional.

04 Objetivos

Apesar da indústria dos videojogos estar em grande mutação, o principal objetivo da TECH com este Curso é oferecer aos licenciados um programa que os ajude a implementar na sua estratégia profissional os conhecimentos que lhes permitirão alcançar uma posição de prestígio dentro de uma empresa *Gaming*. Desta forma, mesmo que a informação esteja em constante atualização, conhecerão os aspetos fundamentais para estarem sempre a par dos últimos desenvolvimentos do sector.



“

Alcançar as suas aspirações profissionais nunca foi tão fácil como é atualmente. Em apenas 6 semanas ter-se-á tornado o realizador que sempre quis ser”

A TECH converte os objetivos dos seus alunos nos seus próprios objetivos

Trabalhamos em conjunto para os alcançar

O Curso de Gestão de Empresas de Videojogos capacitará o aluno para:

01

Conhecer de forma aprofundada as tecnologias emergentes e inovações na indústria

04

Aprender de forma detalhada sobre toda a estrutura da cadeia de valor da indústria e obter as competências necessárias para a gestão das diferentes organizações do sector

02

Dominar as áreas funcionais das empresas do sector dos videojogos



03

Conhecer em profundidade o impacto na gestão de projetos e na liderança de equipas

05

Conhecer os diferentes agentes envolvidos na indústria: distribuidores, fabricantes de acessórios e consolas, etc

06

Estudar em profundidade as tecnologias aplicáveis ao desenvolvimento de videojogos

08

Manter-se atualizado com os clubes profissionais de *eSports*



09

Desenvolver técnicas de gestão eficazes e produtivas

07

Conhecer os perfis profissionais no sector dos videojogos

10

Dominar a gestão de estratégias para assegurar um ótimo desenvolvimento comercial

05

Estrutura e conteúdo

Para a elaboração deste Curso a TECH e a sua equipa utilizaram os melhores conteúdos programáticos disponíveis, previamente supervisionados pelos professores, com o objetivo de apresentar informação de qualidade adaptada à realidade das empresas dedicadas à indústria dos videojogos. Desta forma, os alunos terão acesso a conteúdos inovadores e dinâmicos, que lhes proporcionarão tudo o que precisam para satisfazer os requisitos exigidos pelas grandes empresas do sector.



“

Se o plano de estudos não lhe parece suficiente, na Sala de Aula Virtual encontrará resumos de cada unidade, leituras complementares e vídeos detalhados para aprofundar cada secção”

Plano de estudos

O Curso de Gestão de Empresas de Videojogos da TECH Universidade Tecnológica proporciona aos alunos, através do seu programa intensivo, os conceitos necessários que lhes permitirão alcançar os seus objetivos profissionais e enfrentar os desafios que surgem no âmbito da gestão empresarial, como o desenvolvimento de estratégias eficazes dentro das diferentes áreas de uma entidade.

A certificação, distribuída em 150 horas não só é composta por um conteúdo teórico completo, atual e contrastado, mas também acompanhada por uma variedade de material audiovisual. Este material inclui estudos de casos, com os quais os licenciados poderão aplicar os conhecimentos adquiridos e desenvolver uma capacidade crítica baseada na sua própria

experiência pessoal e académica.

Além disso, terá acesso a todo o programa desde o início do mesmo, o que lhe permitirá organizar o seu tempo de estudo em função da sua disponibilidade pessoal e profissional. Uma certificação concebida para profissionais ativos e centrada na melhoria das suas aptidões e competências. Em suma, um Curso para aprofundar os conceitos que permitir-lhe-ão atingir o seu auge profissional.

Este Curso de Gestão de Empresas de Videojogos desenvolve-se ao longo de 6 semanas e é composto por um módulo:

Módulo 1

Gestão de Empresas de Videojogos



Onde, quando e como se realizam?

A TECH oferece a possibilidade de desenvolver este Curso de Gestão de Empresas de Videojogos totalmente online. Durante as 6 semanas de duração da especialização, o aluno poderá aceder a todos os conteúdos deste programa a qualquer altura, permitindo-lhe autogerir o seu tempo de estudo.

Uma experiência educativa única, chave e decisiva para impulsionar o seu desenvolvimento profissional e progredir na sua carreira.

Módulo 1. Gestão de Empresas de Videojogos

1.1. Sector e cadeia de valor

- 1.1.1. O valor no sector do entretenimento
- 1.1.2. Elementos da cadeia de valor
- 1.1.3. Relação entre cada um dos elementos da cadeia de valor

1.2. Os programadores de Videojogos

- 1.2.1. A proposta conceitual
- 1.2.2. Design criativo e enredo do videojogo
- 1.2.3. Tecnologias aplicáveis ao desenvolvimento do videojogo

1.3. Fabricantes de consolas

- 1.3.1. Componentes
- 1.3.2. Tipologia e fabricantes
- 1.3.3. Geração de consolas

1.4. Publishers

- 1.4.1. Seleção
- 1.4.2. Gestão de desenvolvimento
- 1.4.3. Geração de produtos e serviços

1.5. Distribuidores

- 1.5.1. Contratos de distribuição
- 1.5.2. Modelos de distribuição
- 1.5.3. Logística de distribuição

1.6. Retalhistas

- 1.6.1. Retalhistas
- 1.6.2. Orientação e vinculação com o consumidor
- 1.6.3. Serviços de consultoria

1.7. Fabricantes de acessórios

- 1.7.1. Acessórios para o *Gaming*
- 1.7.2. Mercado
- 1.7.3. Tendências

1.8. Desenvolvedores de *Middleware*

- 1.8.1. *Middleware* na indústria dos videojogos
- 1.8.2. Desenvolvimento *Middleware*
- 1.8.3. *Middleware*: tipologia

1.9. Perfis profissionais no sector dos Videojogos

- 1.9.1. *Game Designers* e programadores
- 1.9.2. Modeladores e texturizadores
- 1.9.3. Animadores e ilustradores

1.10. Os clubes profissionais dos eSports

- 1.10.1. A área administrativa
- 1.10.2. A área desportiva
- 1.10.3. A área de comunicação



06

Metodologia

Este programa de capacitação oferece uma forma diferente de aprendizagem. A nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas escolas médicas mais prestigiadas do mundo e tem sido considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações, tais como a *New England Journal of Medicine*.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para o levar através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que provou ser extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

A TECH Business School utiliza o Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo.

O nosso programa oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH pode experimentar uma forma de aprendizagem que abala as fundações das universidades tradicionais de todo o mundo”



Este programa prepara-o para enfrentar desafios empresariais em ambientes incertos e tornar o seu negócio bem sucedido.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este programa da TECH é um programa de formação intensiva, criado de raiz para oferecer aos gestores desafios e decisões empresariais ao mais alto nível, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, a técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual é seguida.

“ *O estudante aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais* **”**

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado pelas melhores faculdades do mundo. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de direito não só aprendessem o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do programa, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.

O nosso programa prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira.

Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Melhoramos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

O nosso sistema online permitir-lhe-á organizar o seu tempo e ritmo de aprendizagem, adaptando-o ao seu horário. Poderá aceder ao conteúdo a partir de qualquer dispositivo fixo ou móvel com uma ligação à Internet.

Na TECH aprende- com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa escola de gestão é a única escola de língua espanhola licenciada para empregar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online do mundo.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, cada um destes elementos é combinado de forma concêntrica. Esta metodologia formou mais de 650.000 licenciados com sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como a bioquímica, genética, cirurgia, direito internacional, capacidades de gestão, ciência do desporto, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir das últimas provas científicas no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.



Este programa oferece o melhor material educativo, cuidadosamente preparado para profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados pelos especialistas que irão ensinar o curso, especificamente para o curso, para que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois aplicados ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas que oferecem peças de alta-qualidade em cada um dos materiais que são colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existem provas científicas sobre a utilidade da observação por terceiros especializada.

O denominado Learning from an Expert constrói conhecimento e memória, e gera confiança em futuras decisões difíceis.



Práticas de aptidões e competências

Realizarão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um gestor de topo necessita de desenvolver no contexto da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que necessita para completar a sua capacitação.





Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de casos escolhidos especificamente para esta situação. Casos apresentados, analisados e tutelados pelos melhores especialistas em gestão de topo na cena internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos de uma forma atrativa e dinâmica em comprimidos multimédia que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais a fim de reforçar o conhecimento.

Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como uma "História de Sucesso Europeu".



Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo de todo o programa, através de atividades e exercícios de avaliação e auto-avaliação, para que o aluno possa verificar como está a atingir os seus objetivos.



07

O perfil dos nossos alunos

Este Curso enquadra-se na procura académica de licenciados de diferentes áreas. O perfil académico a que se destina este curso centra-se, sobretudo, em Graduados, Diplomados e Licenciados na área empresarial que pretendam alargar o seu currículo profissional e adquirir as competências necessárias para o exercício de uma atividade de gestão nos diferentes ramos da indústria dos videojogos.





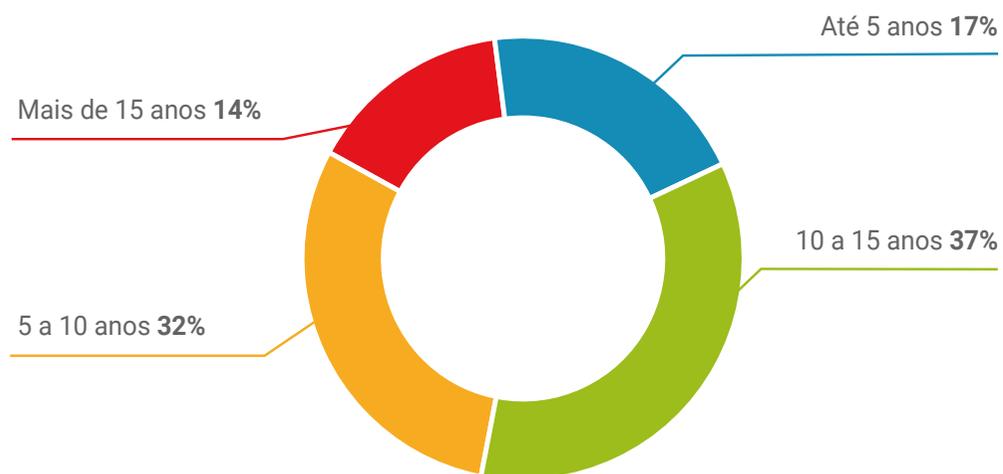
“

Com esta qualificação, poderá candidatar-se a cargos de gestão na indústria dos videojogos, o que lhe permitirá desenvolver as suas verdadeiras competências profissionais”

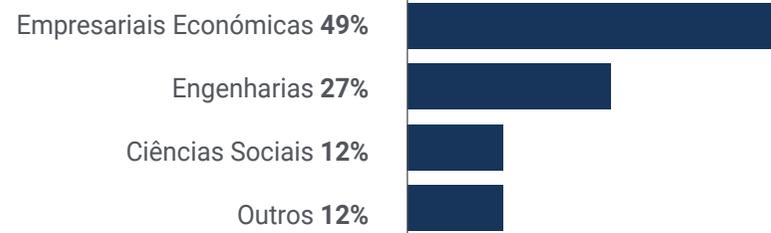
Idade média

Entre **35** e **45** anos

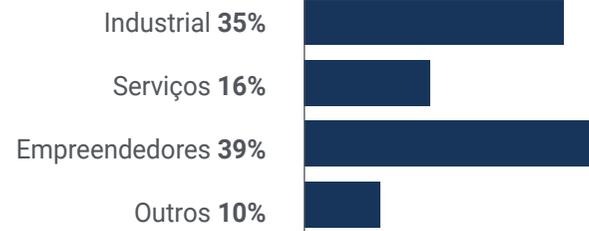
Anos de experiência



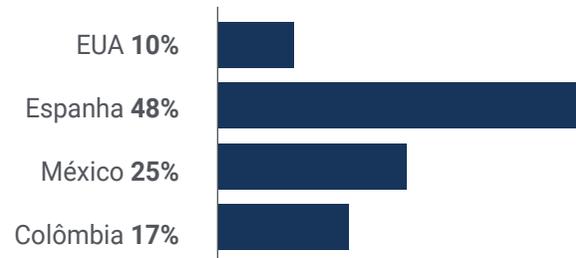
Formação



Perfil académico



Distribuição geográfica



Rodrigo Moreno

Chief Operating Officer

"Quando comecei este curso, nunca imaginei o quão longe me levaria no futuro. Além de me fornecer todas as informações necessárias para realizar o meu sonho de gerir a equipa de operações de uma empresa Gaming, ensinou-me as diretrizes que utilizo hoje no meu trabalho diário como gestor e que ajudaram-me a tornar-me no profissional que sou hoje"

08

Direção do curso

A TECH selecionou a melhor equipa docente possível para este Curso, um grupo de pessoas altamente qualificadas, com experiência profissional no domínio da gestão de empresas e do ensino. Além disso, é uma equipa com uma enorme qualidade humana, profundamente empenhada na melhoria dos seus alunos. Todas estas características conferem á qualificação um carácter único, que ajudará os alunos na sua procura pelo sucesso.



“

A equipa docente estará à sua disposição para o ajudar. Poderá solicitar orientações individuais e terá acesso a estudos de casos do seu trabalho quotidiano"

Direção



Dr. Daniel Sánchez Mateo

- ♦ Produtor de Videojogos e Aplicações Multi-dispositivos
- ♦ Diretor de Operações e Desenvolvimento Comercial e I&D na Gamera Nest
- ♦ Gestor do Programa PS Talents na PlayStation Iberia
- ♦ Sócio/Diretor de Produção, Marketing e Operações da ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- ♦ Sócio/Gerente de Produção e Operações/Designer de produtos na DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT
- ♦ Gestão online no Departamento de Marketing da AURUM PRODUCCIONES
- ♦ Membro do Departamento de Design e Licenças de LA FACTORIA DE IDEAS
- ♦ Assistente de Operações na DISTRIMAGEN SL, Madrid (Espanha)
- ♦ Licenciado em Ciências da Comunicação pela Universidade Complutense de Madrid.
- ♦ Mestrado em Gestão, Marketing e Comunicação na Universidade Camilo José Cela, Madrid
- ♦ Mestrado em Produção de Televisão pelo IMEFE em colaboração com a União Europeia



Professores

Dr. José Carlos Montero García

- Fundador e Diretor Criativo da Red Mountain Games
- Representante Internacional da PlayStation Talents
- Diretor Criativo e Fundador, TRT Labs, Berlim
- Vencedor do Prémio ITB Berlim, graças ao projeto TimeRiftTours.
- Artista 3D naTelvent Global Services
- Artista 3D na Matchmind
- Artista 3D na Nectar Estudio
- Formação profissional em Análise e Controlo pelo Instituto Politécnico Monte de Conxo, Santiago de Compostela
- Mestrado CGMasterAcademy on Game Design with Naughty Dog's Emilia Schatz
- Mestrado CGMasterAcademy on Character Creation for Games with Epic Games
- Mestrado em Imagem 3D, Animação e Tecnologia Interativa, Trazos
- Mestrado em Renderização com Vray para Infoarquitectura
- Mestrado em Animação e Edição Não-linear na Escola de Novas Tecnologias CICE
- Mestrado em Business Administration pela LUIS Business SCHOOL



Aproveite a oportunidade para ficar a par dos últimos avanços nesta matéria e aplicá-los à sua prática quotidiana”

09

Impacto para a sua carreira

Esta qualificação proporcionará aos licenciados uma qualificação académica distinta que lhes dará acesso a oportunidades profissionais e de emprego. Terão acesso a empregos mais relevantes e prestigiados e contarão com os conhecimentos necessários para desenvolver a sua atividade profissional de forma excepcional. Em suma: irá impulsionar a sua carreira para o sucesso no sector dos videojogos.



“

Esta qualificação permitir-lhe-á desenvolver as competências que as empresas Gaming exigem de um bom gestor”

Está pronto para progredir na sua carreira? Espera-o um excelente aperfeiçoamento profissional.

O Curso de Gestão de Empresas de Videojogos da TECH é um curso intensivo que o prepara para enfrentar desafios e decisões empresariais no domínio da gestão comercial e financeira da indústria de videojogos. O seu principal objetivo é promover o crescimento pessoal e profissional. Ajudamo-lo a alcançar o seu sucesso.

Se quer superar-se si mesmo, fazer uma mudança positiva profissional e trabalhar em rede com os melhores, a TECH é o lugar ideal para si.

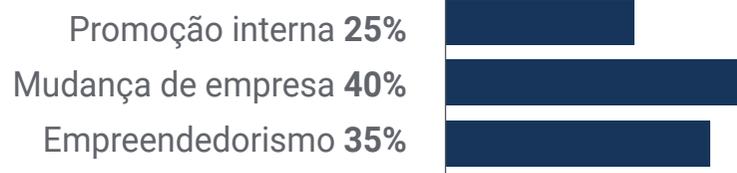
Se procura uma melhoria salarial substancial, este Curso dará ao seu CV os pré-requisitos necessários para o conseguir.

Através desta qualificação, poderá criar uma rede de contactos útil para o seu futuro profissional.

Momento de mudança



Tipo de mudança



Melhoria salarial

A conclusão deste programa representa para os nossos estudantes um aumento salarial de mais de **24,5%**



10

Benefícios para a sua empresa

Este Curso de Gestão de Empresas de Videojogos contribui para elevar o talento e as competências do perfil profissional dos empregados de uma empresa de videojogos. Completar este programa é uma oportunidade única de aceder a uma poderosa rede de contactos na qual poderá encontrar futuros parceiros profissionais, clientes ou fornecedores.



“

Aproveite esta oportunidade e dê à sua carreira profissional o impulso de que necessita com este Curso reconhecido por uma universidade de prestígio como a TECH"

Desenvolver e reter o talento nas empresas é o melhor investimento a longo prazo.

01

Crescimento do talento e do capital intelectual

O profissional vai levar para a empresa novos conceitos, estratégias e perspetivas que possam trazer mudanças relevantes na organização.

02

Reter gestores de alto potencial para evitar a perda de talentos

Este programa reforça a ligação entre a empresa e o profissional e abre novos caminhos para o crescimento profissional dentro da empresa.

03

Construção de agentes de mudança

Ser capaz de tomar decisões em tempos de incerteza e crise, ajudando a organização a ultrapassar obstáculos.

04

Maiores possibilidades de expansão internacional

Este programa colocará a empresa em contacto com os principais mercados da economia mundial.

05

Desenvolvimento de projetos próprios

O profissional pode trabalhar num projeto real ou desenvolver novos projetos no domínio de I&D ou Desenvolvimento Comercial da sua empresa.

06

Aumento da competitividade

Este programa dotará os seus profissionais das competências necessárias para enfrentar novos desafios e assim impulsionar a organização.



11

Certificação

O Curso de Gestão de Empresas de Videojogos garante, para além do conteúdo mais rigoroso e atualizado, o acesso a um certificado de Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este curso com sucesso e receba o seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Gestão de Empresas de Videojogos** conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio, com aviso de receção, o certificado* correspondente ao título de **Programa de Desenvolvimento Diretivo** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** indicará a qualificação obtida no Programa de Desenvolvimento Diretivo, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de emprego, concursos públicos e avaliação de carreiras profissionais.

Certificação: **Curso de Gestão de Empresas de Videojogos**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**

ECTS: **6**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH Universidade Tecnológica providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Gestão de Empresas de Videojogos

- » Modalidade: Online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificação: TECH Universidade Tecnológica
- » Créditos: 6 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: Online

Curso

Gestão de Empresas de Videojogos

