

大学课程

用户界面的设计和编程





tech 科学技术大学

大学课程 用户界面的设计和编程

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/engineering/postgraduate-certificate/user-interface-design-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学位

28

01 介绍

网站和应用程序的用户是所有在线服务编程和设计工作的最终受益者。因此，最终用户必须能够舒适地使用网站，并了解网站提供的所有功能。因此，为了向客户和公司提供吸引用户的最佳解决方案，并使构成数字服务的元素易于理解和使用，用户界面设计和可用性专业是一项必不可少的任务。





“

界面是数字服务的可见面孔:不要忽视它们,通过这
个大学课程成为专家”

虽然良好的界面在网站或应用程序等在线服务中的重要性常常被忽视,但它却是使服务取得成功的最重要因素之一。如果没有一个美观、干净、整洁和用户友好的界面,用户在浏览时就不会停留足够长的时间来使用所提供的不同选项,或者不了解它是如何工作的。

因此,在网站界面设计方面,需要懂得如何应用定制和特定解决方案的专家。在设计构成界面的元素时,往往没有考虑到没有高级计算机或工程技能的人会如何使用这些元素。专家可能了解他们的代码,但这些代码需要转化为普通用户简单直观的选项。

因此,用户界面的设计和编程大学课程不仅建议学习一切必要的知识,以进行良好的界面设计和编程,而且还建议了解这方面的重要性,这关系到一个网站能否受到用户的欢迎,或因设计有问题而被驱逐。

该学位的课程完整而深入,注重实践,能让专业人员迅速应用所学知识,使知识的传授变得流畅而不仅仅是理论性的。

这个**用户界面的设计和编程大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 专业内容,重点突出互联网界面的重要性
- ◆ 这个课程注重实践,由最优秀的教师指导
- ◆ 可以进行自我评价过程的实践练习,以提高学习效果
- ◆ 可以通过任何固定或便携式的互联网连接设备访问这些内容

“

一旦你的客户发现你在界面设计方面的精湛技艺,他们就会再次与你合作”

“

你也不会使用界面设计不佳的网站,学习如何改进这一方面,成为客户最喜爱的专业人士”

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个课程的设计重点是基于问题的学习,藉由这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。为此,你将获得由知名专家制作的新型交互式视频系统的帮助。

最好的内容,应用于实际案例。

学习如何编程和设计界面,成为一名成熟的网络开发人员。



02 目标

该课程的目标是向学生传授工具和知识,帮助他们设计和编写最佳用户界面,使他们成为受客户和雇主尊重的专业人士。





“

TECH 知道你们想提高自己的能力,想学习更多的知识:这个课程就是答案”



总体目标

- ◆ 分析用户体验作为一门学科的重要性,它成功地包含了技术、设计和互动
- ◆ 实施用户体验设计的各个阶段
- ◆ 应用主要的研究工具、方法和技术来设计以用户为中心的 digital 体验
- ◆ 创造有吸引力的、可用的和可访问的数字环境,提供令人满意的用户体验



TECH 为你提供最好的专业教学,帮助你实现目标”





具体目标

- ◆ 检测用户需求和网络上的用户行为模式
- ◆ 解释分析数据以做出决策
- ◆ 应用不同的以用户为中心的方法论和工具
- ◆ 识别和实施可用性原则，以设计有效和高效的应用程序
- ◆ 考虑用户可能存在的残疾，以提供无障碍环境
- ◆ 发展网页设计的不同理论、原则和类型
- ◆ 详细介绍不同的原型制作方法
- ◆ 预测接口中的错误，并能在错误发生时做出反应
- ◆ 组织并优先处理网上的信息
- ◆ 为用户提供直观的导航
- ◆ 获得超越写作的用户体验写作的愿景
- ◆ 建立用户体验和有机搜索引擎优化 (SEO) 之间的关系
- ◆ 确定创建风格指南的目标和过程

03

课程管理

最好的教师在用户界面设计和开发领域拥有丰富的专业经验,他们为学生提供最好的工具和知识,使学生能够在不断变化和竞争激烈的环境中迎接挑战,尤其是在编程和网络编程方面。



“

最好的专家为你提供知识，
帮助你取得职业成功”

管理人员



Gris Ramos, Alejandro 先生

- ◆ 首席执行官兼创始人人才俱乐部
- ◆ CEO.Persatrace, 在线营销机构
- ◆ Alenda Golf 业务发展总监
- ◆ 主管PI研究中心
- ◆ Brilogic 网络应用工程部主任
- ◆ Ibergest Group 的网络程序员
- ◆ Reebok Spain 的软件/网络程序员
- ◆ 信息化管理技术工程师
- ◆ 数字化教学和学习技术教育硕士
- ◆ 高能力和全纳教育的硕士学位
- ◆ 电子商务硕士学位
- ◆ 应用于教学、数字营销、网络应用程序开发和互联网业务的最新技术专家

教师

Méndez Martínez, Brandon 先生

- ◆ 为市场营销服务的网页设计与开发人员
- ◆ 语言学院和计算机系统学院的 TLH 和 PLN 研究员
- ◆ 阿利坎特大学软件工程硕士学位
- ◆ 阿利坎特大学多媒体工程硕士学位
- ◆ 阿利坎特大学网络程序员

“

抓住机会,了解这一领域的最新进展,将其应用于你的日常实践”

04

结构和内容

这个课程的设计考虑到了课程内容的实际应用,因此学生可以清楚地知道,在本大学课程中学到的知识可以直接应用于他们的专业领域。此外,它的结构从一般到特殊,有助于逐步深入,直至达到用户界面设计和编程的非常具体的方面。





“

课程设计的目的是让你能够立即将所学知识应用到工作中”

模块 1. 用户界面设计和 编程

- 1.1. 用户体验
 - 1.1.1. 用户体验 (UX)
 - 1.1.2. 界面设计 (UI)
 - 1.1.3. 交互设计 (IxD)
 - 1.1.4. 背景和新范式
- 1.2. 用户界面设计
 - 1.2.1. 设计及其对用户体验的影响
 - 1.2.2. 网页设计心理学
 - 1.2.3. 设计思维
 - 1.2.4. 网页设计的类型
 - 1.2.4.1. 固定设计
 - 1.2.4.2. 弹性设计
 - 1.2.4.3. 液体设计
 - 1.2.4.4. 响应式设计
 - 1.2.4.5. 灵活的设计
 - 1.2.5. 设计系统和原子设计
- 1.3. 用户研究或用户体验研究
 - 1.3.1. 用户体验研究
 - 1.3.2. 重要性和过程
 - 1.3.3. 研究和分析
 - 1.3.4. 启发式评价
 - 1.3.5. 眼球追踪
 - 1.3.6. A/B 测试
 - 1.3.7. 疯狂的蛋
 - 1.3.8. 卡片分类
 - 1.3.9. 客户旅程
 - 1.3.10. 其他技术
- 1.4. 用户体验写作
 - 1.4.1. 用户体验写作
 - 1.4.2. 用户体验写作vs.版权归属
 - 1.4.3. UX Writing
 - 1.4.4. 显微复制
 - 1.4.5. 为网络写作
- 1.5. 交互设计和网络原型设计
 - 1.5.1. 原型设计阶段
 - 1.5.2. 方法
 - 1.5.2.1. 草图
 - 1.5.2.2. 线框图
 - 1.5.2.3. 模拟模型
 - 1.5.3. 导航流
 - 1.5.4. 交互作用
 - 1.5.5. 处理在线工具
- 1.6. 可用性
 - 1.6.1. 可用性对用户体验的影响
 - 1.6.2. 度量衡
 - 1.6.3. 考试
 - 1.6.3.1. 内部可用性测试
 - 1.6.3.2. 无主持的远程可用性测试
 - 1.6.3.3. 适度的远程可用性测试
 - 1.6.4. 评估工具
- 1.7. 无障碍设施
 - 1.7.1. 网络可及性
 - 1.7.2. 受益者
 - 1.7.3. 残障人士
 - 1.7.3.1. 视力障碍
 - 1.7.3.2. 听力障碍
 - 1.7.3.3. 运动残疾
 - 1.7.3.4. 言语障碍
 - 1.7.3.5. 认知障碍
 - 1.7.4. 络内容可及性指南
 - 1.7.4.1. WCAG 2.1 和优先级
 - 1.7.4.2. 可感知的
 - 1.7.4.3. 可操作的
 - 1.7.4.4. 可以理解的
 - 1.7.4.5. 健全的
 - 1.7.5. 验证工具和技术



- 1.8. 信息架构
 - 1.8.1. 组织系统
 - 1.8.2. 贴标签系统
 - 1.8.3. 导航系统
 - 1.8.4. 搜索系统
- 1.9. SXO 用户体验和搜索引擎优化
 - 1.9.1. 用户体验和 SEO 之间的相似之处
 - 1.9.2. 搜索引擎优化因素
 - 1.9.3. 优化用户体验对 SEO 的影响和优势
 - 1.9.4. 提高 SEO 的用户体验技巧
- 1.10. 风格指南
 - 1.10.1. 目标
 - 1.10.2. 背景介绍
 - 1.10.3. 调色板
 - 1.10.4. 排版设计
 - 1.10.5. 图形学
 - 1.10.6. 组成部分
 - 1.10.6.1. 基这个组成部分
 - 1.10.6.2. 复杂部件
 - 1.10.7. 布局
 - 1.10.8. 一致性和特性
 - 1.10.9. 公用事业扩展
 - 1.10.10. 实例



感谢这个课程, 用户将不愿离开你设计的网站”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将采用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像y记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



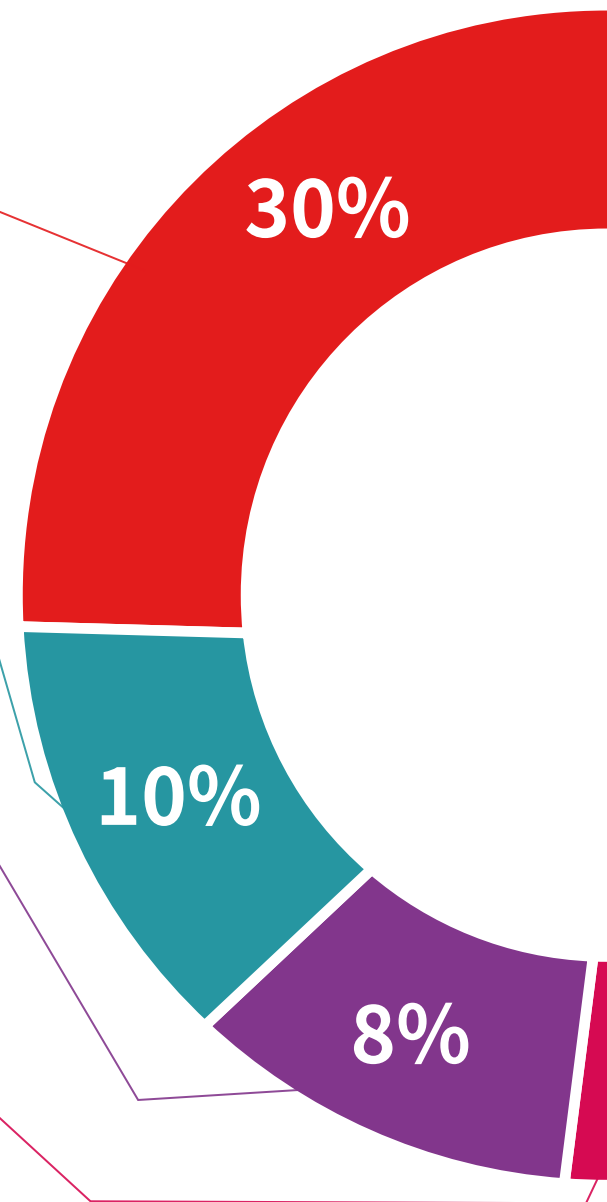
技能和能力的实践

你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

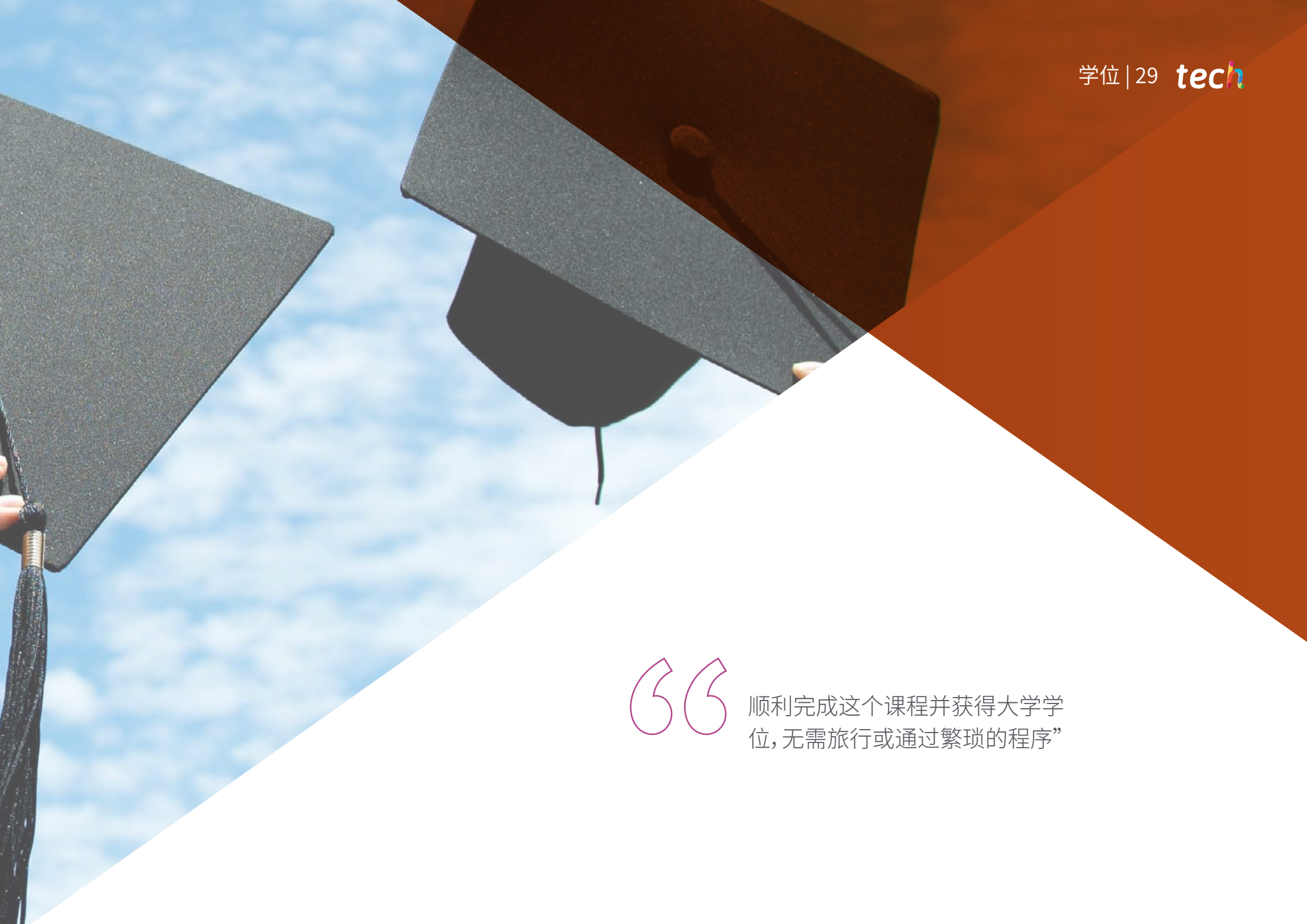
在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

用户界面的设计和编程大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成这个课程并获得大学学位, 无需旅行或通过繁琐的程序”

这个用户界面的设计和编程大学课程包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到TECH科技大学颁发的相应的大学课程学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位: 用户界面的设计和编程大学课程

模式: 在线

时长: 6周



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程 用户界面的设计和编程

- » 模式: 在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表: 自由安排时间
- » 考试模式: 在线

大学课程

用户界面的设计和编程