

# Esperto Universitario

## Ambiente Apple nell'Educazione





**tech** università  
tecnologica

## Esperto Universitario

### Ambiente Apple nell'Educazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/educazione/specializzazione/specializzazione-ambiente-apple-educazione](http://www.techtute.com/it/educazione/specializzazione/specializzazione-ambiente-apple-educazione)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Direzione del corso

---

*pag. 12*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 20*

05

Metodologia

---

*pag. 26*

06

Titolo

---

*pag. 34*

# 01

# Presentazione

L'uso della tecnologia nell'istruzione ha incorporato una nuova gamma di possibilità nei processi di insegnamento e apprendimento che arricchiscono intensamente qualsiasi materia. L'ambiente Apple offre, in questo senso, particolari strumenti di sviluppo molto interessanti, che apportano alla gestione e allo sviluppo dell'apprendimento un esclusivo impulso tecnologico all'avanguardia. Gli insegnanti di oggi hanno urgentemente bisogno di acquisire o aggiornare le loro conoscenze in questo campo, per rimanere all'avanguardia in un settore che si sta evolvendo ad un ritmo vertiginoso. Con il programma in Ambiente Apple nell'Educazione, gli studenti disporranno di un programma altamente qualificato che incrementerà le loro conoscenze e competenze al massimo livello di intervento.



“

*Acquisisci le conoscenze teoriche e pratiche necessarie per essere al passo con l'ambiente Apple applicato all'educazione"*

I professionisti dell'insegnamento sono costantemente chiamati a mantenersi aggiornati. Questo aspetto del loro lavoro diventa più veloce, più esigente e più complesso nel campo delle nuove tecnologie. Gli alunni, appartenenti a generazioni organicamente digitali, progrediscono nell'acquisizione di nuove competenze in questo campo in modo continuo. Padroneggiano un nuovo linguaggio di apprendimento che si basa su una comunicazione più veloce e audiovisiva. Questo tipo di nuovo paradigma apre agli insegnanti enormi opportunità di guidare l'apprendimento.

Tuttavia per far parte di questo panorama di innovazione e di insegnamento del futuro, il professionista si trova di fronte alla sfida di acquisire le competenze che lo prepareranno a farne parte.

Questo Esperto Universitario offre una visione pratica e completa dell'ambiente Apple nell'educazione. Un corso intensivo e completo che le permetterà di padroneggiare gli strumenti più interessanti di questo tipo di insegnamento-apprendimento, compreso lo sviluppo di competenze didattiche digitali.

In questo Esperto Universitario potrà acquisire sia gli aspetti teorici che quelli pratici relativi all'uso e all'applicazione dell'Ambiente Apple nell'Educazione, il tutto offerto da una prospettiva pratica, con un'enfasi sugli aspetti più innovativi a questo proposito.

Gli studenti di questo Esperto Universitario avranno accesso alle conoscenze sull'insegnamento, sia a livello teorico che applicato, in modo che siano utili per le loro prestazioni attuali o future, offrendo così un vantaggio qualitativo rispetto agli altri professionisti del settore. Inoltre, facilita l'inserimento nel mercato del lavoro o la promozione nello stesso, con ampie conoscenze teoriche e pratiche che miglioreranno le loro capacità nel lavoro quotidiano.

Questo **Esperto Universitario in Ambiente Apple nell'Educazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di oltre 75 casi pratici presentati da esperti in Ambiente Apple nell'Educazione
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Ultime novità sull'Ambiente Apple nell'Educazione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Sistema di apprendimento interattivo basato su algoritmi per prendere decisioni su situazioni determinate
- ♦ Particolare enfasi sulla metodologia basata sull'evidenza in Ambiente Apple nell'Educazione
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e lavoro di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Cogli l'opportunità e aggiornati sulle ultime novità nel campo della Ambiente Apple nell'Educazione"*

“

*Questo Esperto Universitario propone una metodologia innovativa che consente allo studente di seguire le lezioni in modo flessibile senza perdere efficacia"*

Il personale docente programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studi eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante l'Esperto Universitario. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama nel settore dell'Ambiente Apple nell'Educazione.

*Una crescita imprescindibile che ti permetterà di far parte del nuovo paradigma educativo, all'avanguardia dell'innovazione dell'insegnamento.*

*Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in Ambiente Apple nell'Educazione e migliorare la preparazione dei tuoi studenti.*



# 02

# Obiettivi

L'Esperto Universitario in Ambiente Apple nell'Educazione ha l'obiettivo di facilitare le prestazioni dei professionisti che si dedicano all'insegnamento e alla preparazione di bambini e adolescenti. Questo programma è stato progettato per potenziare la capacità dei professionisti dell'insegnamento di applicare nel loro lavoro gli strumenti dell'ambiente Apple più appropriati per ogni gruppo di età e contesto educativo.







“

*Se desideri padroneggiare le nuove tecnologie per applicarle alla tua pratica di insegnamento, questa è l'opportunità ideale per te"*



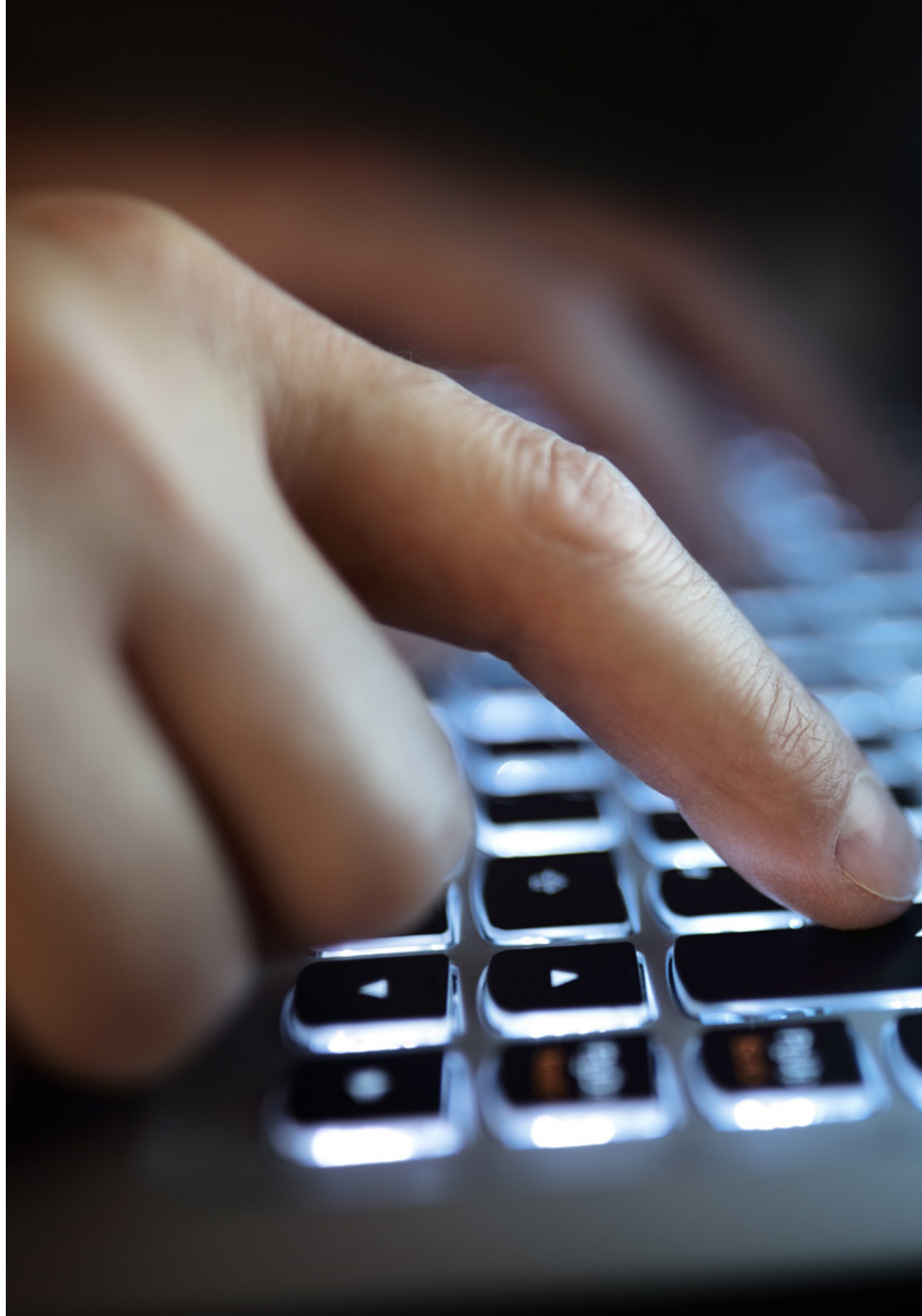
## Obiettivi generali

---

- ♦ Introdurre gli studenti al mondo dell'insegnamento, da un'ampia prospettiva che li preparerà al lavoro futuro
- ♦ Conoscere i nuovi strumenti e le tecnologie applicate all'insegnamento
- ♦ Esplorare le competenze digitali in profondità
- ♦ Mostrare le diverse opzioni e modalità di lavoro dell'insegnante sul suo posto di lavoro
- ♦ Favorire l'acquisizione di competenze e abilità di comunicazione e trasmissione delle conoscenze
- ♦ Incentivare la preparazione continua dello studente e l'interesse per l'innovazione didattica



*Cogli l'opportunità e aggiornati sulle ultime novità nel campo dell'Ambiente Apple nell'Educazione"*





## Obiettivi specifici

---

### Modulo 1. Digital teaching

- ♦ Spiegare le peculiarità della Scuola 4.0
- ♦ Differenziare tra migrante digitale e nativo digitale
- ♦ Spiegare l'importanza delle competenze digitali per gli insegnanti
- ♦ Distinguere le caratteristiche che definiscono l'apprendimento a distanza
- ♦ Scoprire i vantaggi e gli svantaggi dell'apprendimento a distanza rispetto all'educazione tradizionale
- ♦ Spiegare le caratteristiche che definiscono il Blended Learning
- ♦ Definire i vantaggi e gli svantaggi del Blended Learning rispetto all'insegnamento tradizionale
- ♦ Apprezzare l'importanza degli ambienti di apprendimento virtuali come canali di istruzione dentro e fuori l'aula

### Modulo 2. Innovazione tecnologica nell'educazione

- ♦ Distinguere tra reti mobili e wifi
- ♦ Classificazione dei dispositivi mobili: tablet e smartphone
- ♦ Scoprire l'estensione dell'uso dei tablet in classe
- ♦ Imparare a conoscere la lavagna elettronica
- ♦ Comprendere la gestione computerizzata degli studenti
- ♦ Spiegare le lezioni e il tutoraggio online

### Modulo 3. L'ambiente Apple in educazione

- ♦ Riconoscere tutti i fattori critici specifici dell'ambiente Apple nello sviluppo del nostro modello di implementazione
- ♦ Identificare e valutare le possibilità pedagogiche delle App proprietarie di Apple per la gestione, la creazione di contenuti e la valutazione

# 03

## Direzione del corso

Il personale docente del programma comprende i maggiori esperti sviluppi in Ambiente Apple nell'Educazione che apportano a questo programma l'esperienza del loro lavoro. Alla sua progettazione ed elaborazione del partecipano, inoltre, altri rinomati specialisti che completano il programma in modo interdisciplinare.



“

*Esperti di Ambiente Apple  
nell'Educazione si sono uniti in questo  
Esperto Universitario per offrire le  
principali novità in nuove tecnologie"*

## Direttrice Ospite Internazionale

Dott.ssa **Stephanie Doscher** è una **leader educativa** di fama internazionale, riconosciuta per la sua influenza nel campo dell'**apprendimento globale** e dell'**internazionalizzazione completa**. In qualità di **Direttrice della Office of Collaborative Online International Learning (COIL)**, presso la Florida International University (FIU), ha tracciato un percorso pionieristico nella creazione di strategie educative inclusive e accessibili per tutti gli studenti.

Con un'attenzione particolare alla leadership e al cambiamento organizzativo, la Dott.ssa Doscher è riconosciuta per la sua capacità di facilitare trasformazioni significative nei contesti educativi. Inoltre, la sua enfasi sulla connessione, la collaborazione, la comunicazione e il miglioramento continuo sottolinea il suo impegno per l'**eccellenza educativa** e la sua visione di un **apprendimento globale** accessibile per tutti gli studenti.

Gli interessi di ricerca di Doscher comprendono le strategie di insegnamento e di valutazione per l'**apprendimento globale**, nonché l'intersezione tra questo **apprendimento**, l'**internazionalizzazione globale**, **innovazione sociale** ed **eccellenza inclusiva**. Il suo lavoro recente si concentra sul rapporto tra **diversità** e **produzione di conoscenza** attraverso lo **scambio virtuale COIL**.

In effetti, ha una produzione accademica prolifica, con diversi articoli in riviste rinomate come il *Journal of International Students*, *EAIE Forum*, e *International Association of Universities' Handbook of Internationalisation of Higher Education*. Ha anche partecipato a presentazioni in varie conferenze e workshop internazionali, arricchendo il dialogo accademico sull'istruzione globale.

I suoi contributi come **coautrice** di opere come *"The Guide to COIL Virtual Exchange"* e *"Making Global Learning Universal: Promoting Inclusion and Success for All Students"*, han consolidado su posición como una experta destacada en el ámbito educativo global. Entrambi i manuali sono serviti a coinvolgere gli studenti universitari nella risoluzione di problemi di apprendimento globale collaborativo. Per non parlare del suo ruolo di spicco come conduttrice del podcast *"Making Global Learning Universal"*.



## Dott.ssa Doscher, Stephanie

---

- Direttrice dell'Office of Collaborative Online International Learning (COIL)
- Membro del Center for Leadership presso FIU
- Specialista in Apprendimento Globale
- Dottorato in Amministrazione e Supervisione Educativa presso la FIU
- Master in Educazione Secondaria presso la Western Washington University
- Membro di: Association of American Colleges and Universities (AAC&U), American Evaluation Association (AEA), American International Education Association (AIEA) e Comparative and International Education Society (CIES)

“

*Grazie a TECH potrai  
apprendere con i migliori  
professionisti del mondo”*

## Direzione



### Dott. Gris Ramos, Alejandro

- ♦ Ingegnere tecnico in Informatica gestionale
- ♦ CEO e fondatore di Talent di Club
- ♦ CEO Persatrace, agenzia di marketing online
- ♦ Direttore dello sviluppo commerciale di Alenda Golf
- ♦ Direttore del Centro Studi PI
- ♦ Direttore del Dipartimento di Ingegneria delle Applicazioni Web presso Brilogic
- ♦ Programmatore web presso Grupo Ibergest
- ♦ Programmatore software/web presso Reebok Spain
- ♦ Ingegnere tecnico in Informatica gestionale
- ♦ Master in Digital Teaching and Learning, Tech Education
- ♦ Master in Abilità Elevate e Educazione Inclusiva
- ♦ Master in Commercio Elettronico
- ♦ Specialista di Ultime Tecnologie applicate all'insegnamento, di Digital Marketing e di Sviluppo di Applicazioni Web e Internet Business



## Personale docente

### Dott. Albiol Martín, Antonio

- ♦ Coordinatore delle TIC nella scuola secondaria JABY
- ♦ Direttore del Dipartimento di Lingua Spagnola e Scienze Umanistiche
- ♦ Professore di Lingua e Letteratura Spagnola
- ♦ Laurea in Filosofia, Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Studi Letterari Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Educazione e TIC, Specialità in E-Learning. Università aperta della Catalogna

### Dott. Azorín López, Miguel Ángel

- ♦ Docente Specialista di Educazione Fisica nella Scuola Primaria.
- ♦ Insegnante di Scuola Primaria presso il Colegio Padre Dehon Novelda, Spagna
- ♦ Creatore dell'App Flipped Primary
- ♦ Insegnante collaboratore presso Ineverycrea
- ♦ Ambasciatore di Genially
- ♦ Google Trainer
- ♦ Coach Edpuzzle
- ♦ Insegnante con Specializzazione in Educazione Fisica presso l'Università di Alicante Esperto in Flipped Classroom, Livello I Flipped Learning e Livello I Istruttore Flipped Learning
- ♦ Candidato Top 100 Flipped Learning Worldwide Teachers

### Dott. Cabezuelo Doblaré, Álvaro

- ♦ Psicologo Esperto in Identità Digitale
- ♦ Docente di Design Grafico, Marketing Digitale e Social Network presso la Escuela Arte Granada
- ♦ Docente associato nel Ciclo Superiore di Marketing e Pubblicità presso il Centro di Formazione Internazionale Reina Isabel
- ♦ Insegnante Provato presso Terceto Comunicación
- ♦ Social Media Manager presso Making Known, Comunicación Estratégica
- ♦ Social Media Manager e Psicologo presso l'Associazione StopHaters
- ♦ Social Media Manager presso l'Agenzia HENDRIX
- ♦ Social Media Manager presso Doctor Trece
- ♦ Docente Privato di Social Network per le Aziende presso la Camera di Commercio di Granada
- ♦ Docente di Identità Digitale e Social Media Manager presso l'Agenzia de Comunicación
- ♦ Docente presso Aula Salud
- ♦ Laurea in Psicologia presso l'Università di Granada
- ♦ Master in Social Media, Community Manager e Comunicazione d'Impresa presso l'Università Complutense di Madrid
- ♦ Master in Psicologia Clinica degli Adulti, Psicologia Clinica presso il Centro di Psicologia Aaron Beck

**Dott. De la Serna, Juan Moisés**

- ♦ Psicologo e scrittore esperto in Neuroscienze
- ♦ Scrittore specializzato in Psicologia e Neuroscienze
- ♦ Autore della Cattedra Aperta di Psicologia e Neuroscienze
- ♦ Divulgatore scientifico
- ♦ Dottorato in Psicologia
- ♦ Laurea in Psicologia Università di Siviglia
- ♦ Master in Neuroscienze e Biologia Comportamentale, Università Paolo Olavide di Siviglia
- ♦ Esperto di metodologia didattica Università di La Salle
- ♦ Specialista universitario in Ipnosi Clinica, Ipnoterapia, Università Nazionale di Educazione a Distanza - U.N.E.D.
- ♦ Laurea in Scienze Sociali, Gestione delle Risorse Umane, Amministrazione del Personale Università di Siviglia
- ♦ Esperto in Direzione di Progetto, Amministrazione e Gestione Aziendale, Federazione dei Servizi U.G.T.
- ♦ Formatore di Formatori, Collegio Ufficiale degli Psicologi dell'Andalusia





“

*Un'esperienza educativa unica,  
chiave e decisiva per potenziare  
il tuo sviluppo professionale"*

# 04

## Struttura e contenuti

Il contenuto di questo Esperto Universitario comprende tutti gli aspetti di interesse che il professionista dell'insegnamento deve incorporare nelle proprie conoscenze per poter intervenire efficacemente nella didattica supportata dai media digitali forniti dall'Ambiente Apple.



“

*Il contenuto di questo Esperto Universitario tratterà tutte le aree di apprendimento teorico e pratico che l'insegnante deve sviluppare per sfruttare l'ambiente Apple"*

## Modulo 1. Digital Teaching

- 1.1. Tecnologia nell'Educazione
  - 1.1.1. Storia ed evoluzione della tecnologia
  - 1.1.2. Nuove sfide
- 1.2. Internet nelle Scuole
  - 1.2.1. Uso di Internet nelle Scuole
  - 1.2.2. L'impatto di Internet sull'Educazione
- 1.3. Dispositivi per insegnanti e studenti
  - 1.3.1. Dispositivi in classe
  - 1.3.2. La lavagna elettronica
  - 1.3.3. Dispositivi per gli studenti
  - 1.3.4. Tablet
- 1.4. Tutoraggio Online
  - 1.4.1. Vantaggi e svantaggi
  - 1.4.2. Implementazione
- 1.5. Creatività nelle scuole
- 1.6. Genitori e insegnanti come migranti digitali
  - 1.6.1. Preparazione sulle tecnologie per adulti
  - 1.6.2. Come superare la barriera tecnologica
- 1.7. Uso responsabile delle nuove tecnologie
  - 1.7.1. La privacy
  - 1.7.2. Protezione dei dati
  - 1.7.3. *Cybercrime* nelle scuole
- 1.8. Dipendenze e patologie
  - 1.8.1. Definizione di dipendenza dalla tecnologia
  - 1.8.2. Come evitare una dipendenza
  - 1.8.3. Come uscire da una dipendenza
  - 1.8.4. Nuove patologie prodotte dalla tecnologia
- 1.9. *Cyberbullying*
  - 1.9.1. Definizione di *Cyberbullying*
  - 1.9.2. Come evitare il *Cyberbullying*
  - 1.9.3. Come comportarsi in caso di *Cyberbullying*
- 1.10 Tecnologia nell'istruzione





## Modulo 2. Innovazione tecnologica nell'educazione

- 2.1. Vantaggi e svantaggi dell'uso della tecnologia nell'educazione
  - 2.1.1. La tecnologia come mezzo educativo
  - 2.1.2. Vantaggi dell'uso
  - 2.1.3. Svantaggi e dipendenze
- 2.2. Neurotecnologia educativa
  - 2.2.1. Neuroscienze
  - 2.2.2. Neurotecnologia
- 2.3. La programmazione dell'educazione
  - 2.3.1. Benefici della programmazione dell'educazione
  - 2.3.2. Piattaforma Scratch
  - 2.3.3. Realizzazione del primo "Hello World"
  - 2.3.4. Comandi, parametri ed eventi
  - 2.3.5. Esportazioni di progetti
- 2.4. Introduzione alla Flipped Classroom
  - 2.4.1. Su cosa si basa
  - 2.4.2. Esempi di uso
  - 2.4.3. Registrazione di video
  - 2.4.4. Youtube
- 2.5. Introduzione alla Gamification
  - 2.5.1. Cos'è la Gamification?
  - 2.5.2. Casi di successo
- 2.6. Introduzione alla Robotica
  - 2.6.1. L'importanza della robotica nell'educazione
  - 2.6.2. Arduino (hardware)
  - 2.6.3. Arduino (linguaggio di programmazione)
- 2.7. Introduzione alla realtà aumentata
  - 2.7.1. Cos'è la RA?
  - 2.7.2. Quali benefici comporta l'Educazione
- 2.8. Come sviluppare le tue proprie applicazioni di AR
  - 2.8.1. Vuforia
  - 2.8.2. Unity
  - 2.8.3. Esempi di uso

- 2.9. Samsung Virtual School Suitcase
  - 2.9.1. Apprendimento coinvolgente
  - 2.9.2. Lo zaino del futuro
- 2.10. Consigli ed esempi di uso in classe
  - 2.10.1. Combinazione di strumenti di innovazione in classe
  - 2.10.2. Esempi reali

### Modulo 3. Ambiente Apple nell'Educazione

- 3.1. Dispositivi mobili nell'istruzione
  - 3.1.1. L'*M-Learning*
  - 3.1.2. Una decisione problematica
- 3.2. Perché scegliere un iPad per la classe?
  - 3.2.1. Criteri tecnopedagogici
  - 3.2.2. Altre considerazioni
  - 3.2.3. Obiezioni tipiche
- 3.3. Di cosa ha bisogno il mio centro?
  - 3.3.1. Filosofia educativa
  - 3.3.2. Criteri socio-economici
  - 3.3.3. Priorità
- 3.4. Disegnando un modello proprio
  - 3.4.1. "Chi legge molto e cammina molto, vede molto e conosce molte cose"
  - 3.4.2. Decisioni chiave
    - 3.4.2.1. Carrelli o rapporto 1:1?
    - 3.4.2.2. Quale modello scegliere?
    - 3.4.2.3. Lavagna interattiva o televisione? Nessuno dei due?
- 3.5. L'ecosistema educativo di Apple
  - 3.5.1. Il DEP
  - 3.5.2. Sistemi di gestione dei dispositivi
  - 3.5.3. Cosa sono gli ID Apple gestiti?
  - 3.5.4. *Apple School Manager*





- 3.6. Altri fattori critici i sviluppo
  - 3.6.1. Tecnici: connettività
  - 3.6.2. Aspetto umano: la comunità educativa
  - 3.6.3. Organizzazione
- 3.7. La classe nelle mani dell'insegnante
  - 3.7.1. Gestione dell'insegnamento: aula e iDoceo
  - 3.7.2. iTunes U come ambiente virtuale di apprendimento
- 3.8. La mappa per la scoperta del tesoro
  - 3.8.1. La suite per ufficio di Apple
    - 3.8.1.1. Pages
    - 3.8.1.2. Keynote
    - 3.8.1.3. Numbers
  - 3.8.2. Applicazioni per la produzione multimediale
    - 3.8.2.1. iMovie
    - 3.8.2.2. Garage Band
    - 3.8.2.3. Clips
- 3.9. Apple e le metodologie emergenti
  - 3.9.1. *Flipped Classroom: Explain Everything e EdPuzzle*
  - 3.9.2. Gamification: *Kahoot, Socrative e Plickers*
- 3.10. Tutti possono programmare
  - 3.10.1. Swift Playgrounds
  - 3.10.2. Robotica con LEGO

“

*Un'esperienza unica, chiave  
e decisiva per incrementare  
il tuo sviluppo professionale”*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## In TECH Education School utilizziamo il metodo casistico

In una data situazione concreta, cosa dovrebbe fare un professionista? Durante il programma, gli studenti affronteranno molteplici casi simulati basati su situazioni reali, in cui dovranno indagare, stabilire ipotesi e infine risolvere la situazione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo.

*Con TECH l'educatore, il docente o il maestro sperimenta una forma di apprendimento che sta smuovendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.*



*Si tratta di una tecnica che sviluppa lo spirito critico e prepara l'educatore per il processo decisionale, la difesa di argomenti e il confronto di opinioni.*

“

*Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard”*

#### L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli educatori che seguono questo metodo non solo riescono ad assimilare i concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che esaminano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono all'educatore di integrarsi meglio nella pratica quotidiana.
3. L'assimilazione delle idee e dei concetti è resa più facile ed efficace grazie all'uso di situazioni prese dalla docenza reale.
4. La sensazione di efficienza degli sforzi compiuti diventa uno stimolo molto importante per gli studenti e si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*L'educatore imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate utilizzando software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.*



All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre 85.000 educatori con un successo senza precedenti in tutte le specialità. La nostra metodologia pedagogica è sviluppata in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

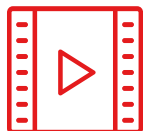
*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e maggior rendimento, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.*

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del nostro sistema di apprendimento è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Tecniche e procedure educative in video

TECH aggiorna lo studente sulle ultime tecniche, progressi educativi, in primo piano nell'attualità dell'educazione. Tutto questo, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato in prima persona per un'assimilazione e comprensione corretta. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.



#### Riepiloghi interattivi

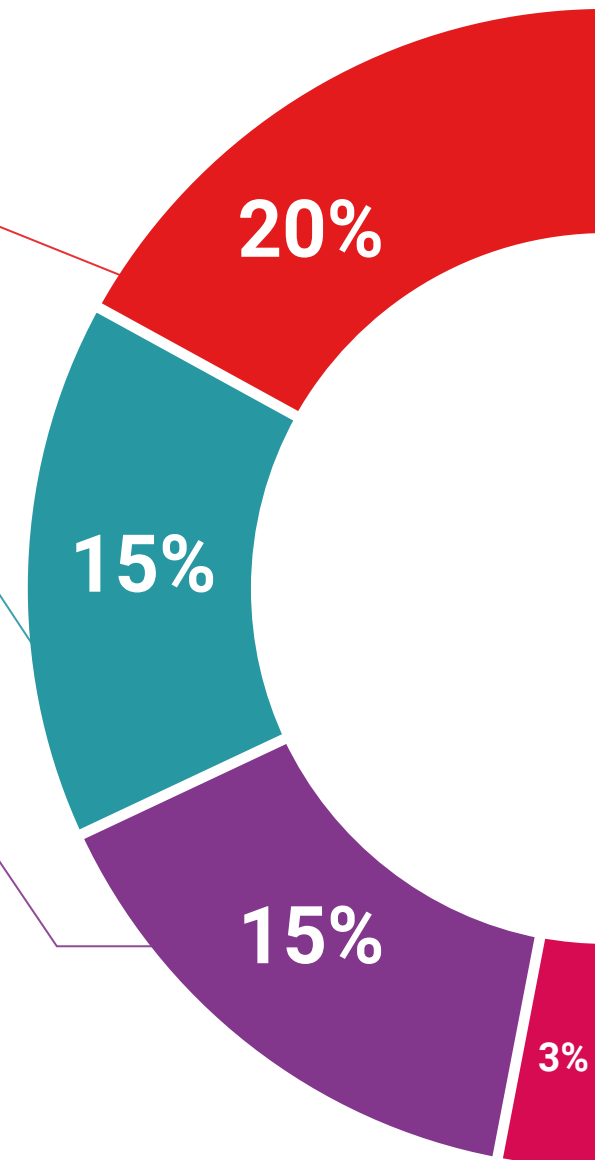
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

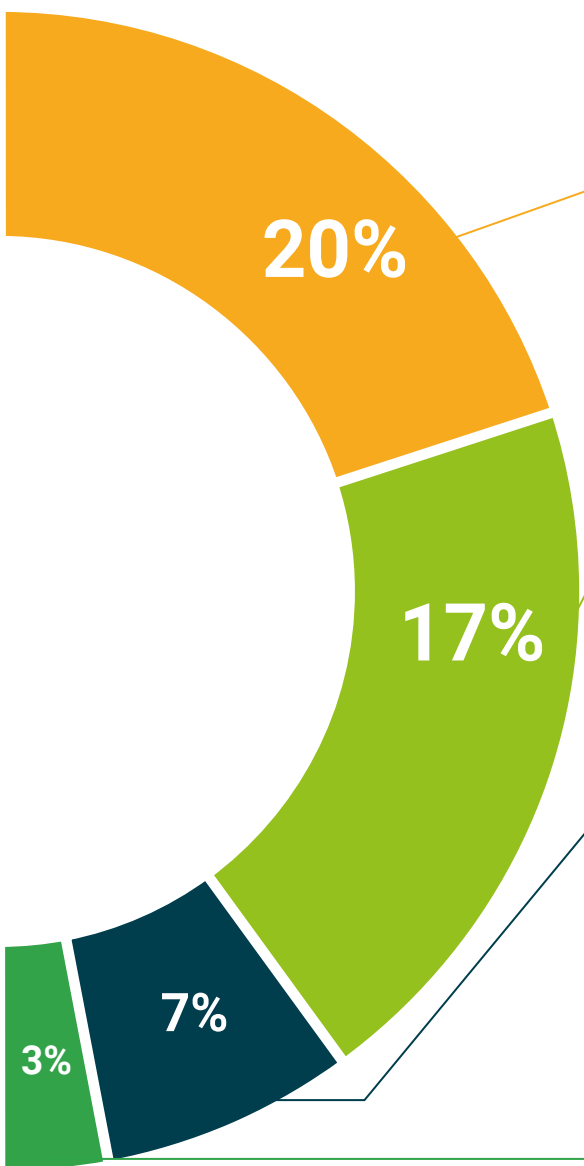


#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.







#### Analisi di casi elaborati e condotti da esperti

Un apprendimento efficace deve necessariamente essere contestuale. Per questa ragione, TECH ti presenta il trattamento di alcuni casi reali in cui l'esperto ti guiderà attraverso lo sviluppo della cura e della risoluzione di diverse situazioni: un modo chiaro e diretto per raggiungere il massimo grado di comprensione.



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi. Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Guide di consultazione veloce

TECH ti offre i contenuti più rilevanti del corso in formato schede o guide di consultazione veloce. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.



06

# Titolo

L'Esperto Universitario in Ambiente Apple nell'Educazione garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Ambiente Apple nell'Educazione** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Ambiente Apple nell'Educazione**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

Esperto Universitario

Ambiente Apple  
nell'Educazione

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Ambiente Apple nell'Educazione

