

# Corso Universitario Laboratori e Progetti di Creazione Artistica



**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Laboratori e Progetti di Creazione Artistica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/educazione/corso-universitario/laboratori-progetti-creazione-artistica](http://www.techtute.com/it/educazione/corso-universitario/laboratori-progetti-creazione-artistica)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*



# 01

# Presentazione

Le abilità sociali, l'empatia o la solidarietà si raggiungono in giovane età grazie al lavoro collaborativo. Le espressioni artistiche forniscono gli strumenti essenziali per l'insegnante di Scuola Primaria per raggiungere questi obiettivi con i minori in classe. Questo programma, in modalità 100% online, trasmette le diverse nature e tecniche che il mondo artistico offre per adattarlo e adeguarlo alla diversità degli studenti attuali. Il contenuto multimediale interattivo, i casi reali e il sistema *Relearning* faciliteranno l'apprendimento di un contenuto facilmente utile per gli insegnanti nelle scuole.





“

*Crea progetti collaborativi che coinvolgono le famiglie e l'intera comunità educativa. Mettiti in pratica grazie all'apprendimento in questo Corso Universitario”*



La presenza in futuro di adulti con capacità sociali e di lavoro di squadra richiede un apprendimento che inizia in tenera età. Il gioco e il divertimento fanno parte di questa prima tappa della vita. In modo ludico l'insegnante può creare abitudini, potenziare l'autostima del minore o incoraggiare la curiosità. Questo Corso Universitario in Laboratori e Progetti di Creazione Artistica permette agli insegnanti della Scuola Primaria di essere in grado di trasmettere e promuovere queste capacità attraverso l'arte attraverso la partecipazione collettiva e attiva degli studenti.

Questo insegnamento avvicina il futuro insegnante alle principali tecniche plastiche e visive da un apprendimento che promuove la riflessione tra i minori, all'osservazione dell'ambiente circostante, al confronto, alla rappresentazione e all'analisi. Il lavoro del professionista in classe permetterà un maggiore godimento del minore con l'arte e l'espressione plastica.

Inoltre, questo programma facilita l'apprendimento degli studenti. La modalità online permette di connettersi facilmente tramite qualsiasi dispositivo con accesso a internet e consente di distribuire l'insegnamento come meglio si ritiene. La grande varietà di risorse multimediali scaricabili completa questo Corso Universitario che ti permetterà di avanzare nella tua carriera professionale.

Questo **Corso Universitario in Laboratori e Progetti di Creazione Artistica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio pratici presentati da esperti in campo educativo
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici con cui è possibile valutare sé stessi per migliorare l'apprendimento
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



*Trasforma la visione che i bambini hanno dell'arte. Fai in modo che si divertano e crescano insieme attraverso il gioco artistico”*

“

*Migliora le tue capacità in classe. Crea laboratori e progetti di pittura o fotografia che favoriscano l'espressione artistica nei tuoi studenti”*

*Che l'arte in tutta la sua espressione sia il tuo strumento principale in classe. Raggiungi tale obiettivo grazie a questo Corso Universitario.*

*Trasforma quell'idea che hai in mente in un laboratorio di teatro, scultura, pittura. Sii l'insegnante che i tuoi figli desiderano.*

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



# 02

## Obiettivi

Il piano di studi di questo Corso Universitario permette all'insegnante di Scuola Primaria di affrontare le diverse tecniche artistiche per favorire l'apprendimento in questa zona negli studenti fin dalla tenera età. Durante le sei settimane di questo programma, il partecipante conoscerà il ruolo degli insegnanti nell'implementazione di attività che promuovono in classe, lavoro collaborativo, osservazione e ricerca dei minori. In questo modo, il docente sarà in grado di avviare qualsiasi progetto artistico partecipativo e migliorare con loro il suo lavoro come insegnante. La simulazione di casi pratici e reali permetterà di avanzare nei propri obiettivi.





“

*Migliora le tue competenze didattiche in classe con i titoli di TECH. Iscriviti a questo Corso Universitario e realizza i migliori laboratori della tua scuola”*



## Obiettivi generali

---

- ♦ Progettare, pianificare, realizzare e valutare processi di insegnamento e apprendimento, sia individualmente che in collaborazione con altri insegnanti e professionisti della scuola
- ♦ Riconoscere l'importanza delle regole in tutti i processi educativi
- ♦ Promuovere la partecipazione e il rispetto delle regole di convivenza
- ♦ Sviluppare le competenze degli insegnanti nell'insegnamento della musica e delle arti nella Scuola Primaria





### Obiettivi specifici

---

- ♦ Saper trasmettere e insegnare le diverse nature e tecniche che offre il mondo artistico
- ♦ Conoscere i compiti di base della creazione e della ricerca artistica
- ♦ Modificare gli atteggiamenti degli alunni nei confronti del fenomeno artistico

“

*Dotare i bambini degli strumenti artistici necessari per crescere con curiosità e spirito di squadra”*



# 03

## Struttura e contenuti

Questo piano di studi immerge l'insegnante nelle arti plastiche in età precoce per affrontare il fenomeno artistico da prospettive diverse e con obiettivi diversi. Partendo da una conoscenza generale del bambino e della sua necessità di espressione attraverso l'arte, questo insegnamento approfondisce in modo teorico-pratico nei progetti e laboratori di creazione artistica che preparerà gli studenti a cambiare atteggiamento verso l'arte e migliorare il rapporto dei minori con le arti plastiche. Tutti loro sempre tenendo conto del godimento diretto dei bambini con l'arte all'interno della classe. Il materiale multimediale e le letture complementari saranno un supporto fondamentale per raggiungere gli obiettivi di miglioramento professionale da parte dell'insegnante di Scuola Primaria.



“

*Questo programma ti permette di accedere al suo programma da qualsiasi dispositivo con connessione internet e in qualsiasi momento. Senza orari prestabiliti. TECH si adatta alle tue esigenze”*



## Modulo 1. L'espressione artistica nei bambini

- 1.1. Introduzione
  - 1.1.1. L'obiettivo è far sì che i bambini creino
  - 1.1.2. Un bisogno infinito di creare
  - 1.1.3. Le dimensioni della creazione dei bambini: creatività, immaginazione, fantasia, estetica
- 1.2. Progetti creativi con finalità didattiche
  - 1.2.1. Obiettivo
  - 1.2.2. Tipi di progetti
  - 1.2.3. Il passaggio dalla creazione individuale alla creazione collettiva
  - 1.2.4. Progetto di creazione artistica: Caratteristiche
  - 1.2.5. Ruolo dell'insegnante nella sua realizzazione
- 1.3. Illustrare
  - 1.3.1. Cosa significa illustrare?
  - 1.3.2. Obiettivi dell'illustrazione
  - 1.3.3. Tecniche e temi dell'illustrazione
  - 1.3.4. Il libro illustrato
  - 1.3.5. Creazione di un progetto di illustrazione
  - 1.3.6. Messa in pratica dell'idea
  - 1.3.7. Solo parole e illustrazioni
  - 1.3.8. Le fasi e le risorse del nostro progetto
  - 1.3.9. Valutazioni di illustrazioni per bambini
- 1.4. La pittura I
  - 1.4.1. Introduzione
  - 1.4.2. Tecniche e temi della pittura
  - 1.4.3. Che cos'è un'opera pittorica?
  - 1.4.4. Come valutare la pittura?
- 1.5. La pittura II
  - 1.5.1. Fasi della pittura
  - 1.5.2. Creazione di un progetto di pittura
  - 1.5.3. Messa in pratica dell'idea
  - 1.5.4. Scegliere tra figurativo e astratto
  - 1.5.5. Le fasi e le risorse del nostro progetto







- 1.6. La scultura I
  - 1.6.1. Introduzione
  - 1.6.2. Che cos'è la scultura?
  - 1.6.3. Tecniche e temi da scolpire
- 1.7. La scultura II
  - 1.7.1. Creazione di un progetto di scultura
  - 1.7.2. Messa in pratica dell'idea
  - 1.7.3. Scelta della figura da scolpire
  - 1.7.4. Le fasi e le risorse del nostro progetto
  - 1.7.5. Come valutare la scultura?
- 1.8. Fotografia
  - 1.8.1. Introduzione
  - 1.8.2. Passaggio alla transdisciplinarietà
  - 1.8.3. Progetti artistici nell'infanzia
  - 1.8.4. Laboratori di fotografia dalla natura alla cultura
- 1.9. Scenografia
  - 1.9.1. Introduzione
  - 1.9.2. Le arti sceniche trattate come ispirazione
  - 1.9.3. Fasi del progetto scenografico
  - 1.9.4. Laboratorio teatrale
  - 1.9.5. Altri scenari da scoprire
- 1.10. Esposizione fuori dall'aula
  - 1.10.1. Introduzione
  - 1.10.2. Esposizioni che si verificano nell'ambiente scolastico
  - 1.10.3. L'inclusione delle famiglie e della comunità educativa
  - 1.10.4. Fasi della creazione di una mostra
  - 1.10.5. Come valutare il progetto espositivo?

04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.







“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*



## In TECH Education School utilizziamo il metodo casistico

In una data situazione concreta, cosa dovrebbe fare un professionista? Durante il programma, gli studenti affronteranno molteplici casi simulati basati su situazioni reali, in cui dovranno indagare, stabilire ipotesi e infine risolvere la situazione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo.

*Con TECH l'educatore, il docente o il maestro sperimenta una forma di apprendimento che sta smuovendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.*



*Si tratta di una tecnica che sviluppa lo spirito critico e prepara l'educatore per il processo decisionale, la difesa di argomenti e il confronto di opinioni.*

“

*Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard”*

#### L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli educatori che seguono questo metodo non solo riescono ad assimilare i concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che esaminano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono all'educatore di integrarsi meglio nella pratica quotidiana.
3. L'assimilazione delle idee e dei concetti è resa più facile ed efficace grazie all'uso di situazioni prese dalla docenza reale.
4. La sensazione di efficienza degli sforzi compiuti diventa uno stimolo molto importante per gli studenti e si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*L'educatore imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate utilizzando software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.*





All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre 85.000 educatori con un successo senza precedenti in tutte le specialità. La nostra metodologia pedagogica è sviluppata in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e maggior rendimento, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.*

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del nostro sistema di apprendimento è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Tecniche e procedure educative in video

TECH aggiorna lo studente sulle ultime tecniche, progressi educativi, in primo piano nell'attualità dell'educazione. Tutto questo, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato in prima persona per un'assimilazione e comprensione corretta. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.



#### Riepiloghi interattivi

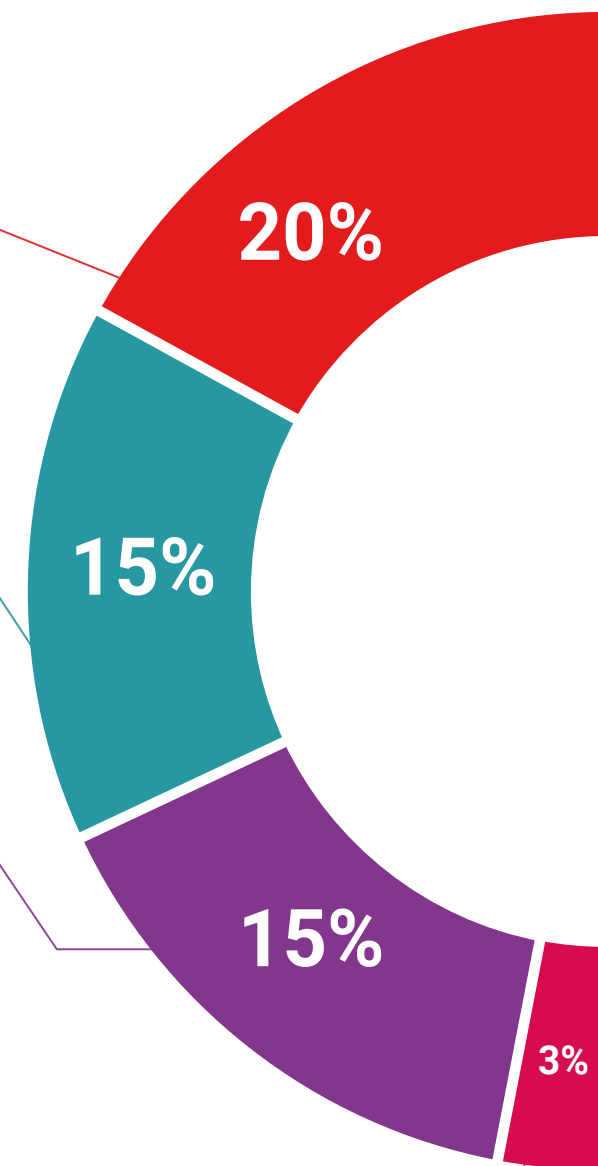
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

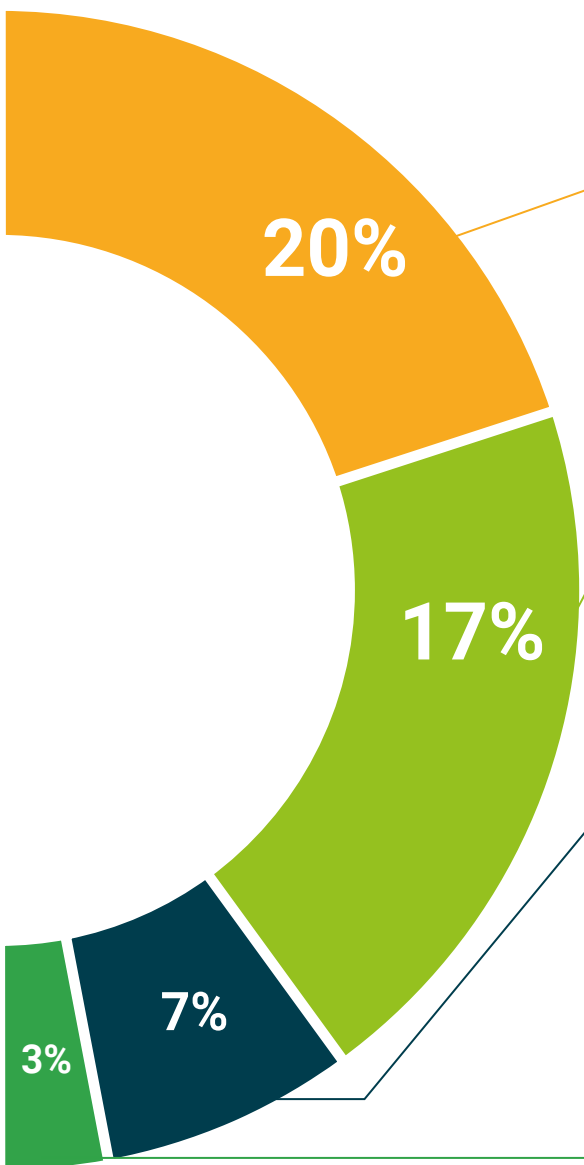
Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Analisi di casi elaborati e condotti da esperti

Un apprendimento efficace deve necessariamente essere contestuale. Per questa ragione, TECH ti presenta il trattamento di alcuni casi reali in cui l'esperto ti guiderà attraverso lo sviluppo della cura e della risoluzione di diverse situazioni: un modo chiaro e diretto per raggiungere il massimo grado di comprensione.



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi. Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Guide di consultazione veloce

TECH ti offre i contenuti più rilevanti del corso in formato schede o guide di consultazione veloce. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.





05

# Titolo

Il Corso Universitario in Laboratori e Progetti di Creazione Artistica garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Laboratori e Progetti di Creazione Artistica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Laboratori e Progetti di Creazione Artistica**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

**Corso Universitario**  
**Laboratori e Progetti**  
**di Creazione Artistica**

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario  
Laboratori e Progetti  
di Creazione Artistica