

Corso Universitario
Giochi nell'Educazione
Motoria Infantile





Corso Universitario Giochi nell'Educazione Motoria Infantile

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università
Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/educazione/corso-universitario/giochi-educazione-motoria-infantile

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 16

05

Titolo

pag. 24

01

Presentazione

Per i bambini, nei primi anni di vita, il gioco è fondamentale, perché è il modo più appropriato per acquisire la conoscenza di tutto ciò che li circonda e per iniziare il loro sviluppo fisico. Per questo motivo, TECH ha progettato questo programma specifico sui giochi motori, che ha come obiettivo quello di insegnare agli insegnanti i principali strumenti disponibili in questo campo.





“

Questo programma ha come obiettivo quello di migliorare la tua conoscenza dei Giochi Motori in modo che tu sia in grado di adattarli alle esigenze dei tuoi studenti”

Il gioco è una parte essenziale del programma di Educazione Fisica, poiché attraverso di esso si sostiene il movimento: gioco, movimento, divertimento e motivazione sono parole interconnesse. Per questo motivo, in questo programma studieremo i fondamenti del gioco, concentrandoci in particolare sul gioco motorio, le sue componenti e le risorse materiali, nonché le importanti varietà di giochi da mettere in pratica nell'Educazione Infantile.

Si intende inoltre che il futuro insegnante sia in grado di implementare giochi appropriati in base agli obiettivi educativi stabiliti e di creare giochi appropriati in base alle esigenze educative collettive dei propri alunni, alle possibilità materiali e spaziali, nonché alle caratteristiche specifiche di un determinato bambino o gruppo di alunni.

Questa specializzazione si distingue per il fatto che può essere seguita in modalità 100% online, adattandosi alle esigenze e agli obblighi dello studente, in totale autonomia. Lo studente può scegliere in quali giorni, a che ora e quanto tempo dedicare allo studio dei contenuti del programma. Sempre in sintonia con le capacità e le competenze richieste dal programma.

L'ordine e la distribuzione dei contenuti e degli argomenti trattati nel corso del programma sono stati appositamente pensati per consentire ad ogni studente di distribuire liberamente il proprio impegno e di gestire autonomamente il proprio tempo. Inoltre, lo studente avrà a disposizione materiali teorici presentati attraverso testi arricchiti, presentazioni multimediali, esercizi e attività pratiche guidate, video motivazionali, masterclass e casi di studio, con cui sarà in grado di evocare le conoscenze in modo ordinato e di maturare decisioni che dimostrino la sua preparazione nel campo dell'insegnamento.

Questo **Corso Universitario in Giochi nell'Educazione Motoria Infantile** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati in scenari simulati da esperti dell'area, in cui lo studente evocherà in modo ordinato le conoscenze apprese e dimostrerà l'acquisizione delle competenze
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Novità sull'insegnamento dell'educazione fisica
- ♦ Esercizi pratici di autovalutazione per migliorare l'apprendimento, nonché attività a diversi livelli di competenza
- ♦ Speciale enfasi sulle metodologie innovative e sulla ricerca didattica
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su temi controversi e lavoro di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Se vuoi eccellere nella tua professione, non esitare, TECH ti offre la preparazione più completa che ci sia oggi"

“

Acquisisci un livello professionale superiore che ti consenta di competere con i migliori grazie allo studio di questo programma esaustivo”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Ti offriamo la migliore metodologia didattica con una moltitudine di casi di studio, in modo che tu possa studiare in un ambiente immersivo.

Il programma ti invita ad imparare, a crescere lavorativamente, a svilupparti come insegnante e a conoscere gli strumenti e le strategie educative in relazione alle esigenze più comuni nelle nostre classi.



02

Obiettivi

Il Corso Universitario in Giochi nell'Educazione Motoria Infantile è orientato ad aiutare gli studenti a sviluppare le competenze richieste da questo settore professionale. A tal fine, TECH offre questo programma accademico completo, sviluppato dai maggiori esperti del settore.





“

*Vogliamo aiutarti a sviluppare le tue competenze
affinché tu possa crescere come professionista,
in poco tempo”*



Obiettivo generale

- Sviluppare nell'insegnante le competenze necessarie per svolgere le lezioni nella fase dell'Educazione Infantile, raggiungendo gli obiettivi educativi e ponendo particolare attenzione alla pratica dei Giochi Motori

“

Il nostro obiettivo è raggiungere l'eccellenza accademica in modo che anche tu possa ottenerla"





Obiettivo specifico

- Conoscere le basi del gioco e specificatamente del gioco motore, le sue componenti, le risorse materiali per il suo sviluppo e una ampia varietà di giochi per poterle mettere in pratica nella scuola

03

Struttura e contenuti

La struttura dei contenuti è stata progettata da rinomati professionisti del settore dell'educazione, con un ampio percorso professionale e prestigio riconosciuto nella professione. Il tutto è supportato dall'ampia esperienza e conoscenza delle nuove tecnologie applicate all'insegnamento.





“

*I migliori contenuti per preparare
i migliori docenti”*

Modulo 1. Teoria e pratica individuale e collettiva dei giochi motori e presportivi nell'Educazione Infantile

- 1.1. Il gioco
 - 1.1.1. Approccio teorico al concetto di gioco
 - 1.1.2. Il gioco e la sua importanza pedagogia
- 1.2. Gioco e creatività
 - 1.2.1. Gioco, pensiero e creatività
 - 1.2.2. Classificazione del gioco
- 1.3. Il gioco nell'Educazione Infantile
 - 1.3.1. L'importanza dei giochi nell'Educazione Infantile
 - 1.3.2. Contenuti specifici relativi al gioco nell'Educazione Infantile
 - 1.3.3. Criteri metodologici che dovrebbero governare il gioco
- 1.4. Componenti dell'area motoria
 - 1.4.1. I componenti dell'area motoria
 - 1.4.2. Classificazione e sviluppo
- 1.5. La motricità nell'Educazione Infantile
 - 1.5.1. Motricità e sviluppo psicomotorio
 - 1.5.2. Fattori che influenzano il normale sviluppo motore
 - 1.5.3. Abilità motorie
- 1.6. I giochi motori
 - 1.6.1. Concetto
 - 1.6.2. Classificazione
 - 1.6.3. Componenti e aspetti del Gioco Motore
- 1.7. Risorse materiali
 - 1.7.1. Le strutture
 - 1.7.2. Il giocattolo
 - 1.7.3. I materiali
 - 1.7.4. La sicurezza dei giochi e dei materiali





- 1.8. Giochi
 - 1.8.1. Giochi tradizionali e popolari
 - 1.8.2. Giochi di sviluppo simbolico, drammatizzazione ed espressione. Narrazioni motorie
 - 1.8.3. Giochi di sviluppo di abilità motorie: circuiti, gincane ambienti di apprendimento
- 1.9. Intelligenza e teoria delle intelligenze multiple dalla prospettiva del gioco
 - 1.9.1. La teoria delle intelligenze multiple
 - 1.9.2. Il ruolo di gioco in questa teoria
- 1.10. il progetto del gioco motore
 - 1.10.1. Considerazioni generali
 - 1.10.2. Il progetto del Gioco Motore

“

Questo programma è decisivo per avanzare a livello professionale, non perdere questa opportunità”

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

In TECH Education School utilizziamo il metodo casistico

In una data situazione concreta, cosa dovrebbe fare un professionista? Durante il programma, gli studenti affronteranno molteplici casi simulati basati su situazioni reali, in cui dovranno indagare, stabilire ipotesi e infine risolvere la situazione. Esistono molteplici prove scientifiche sull'efficacia del metodo.

Con TECH l'educatore, il docente o il maestro sperimenta una forma di apprendimento che sta smuovendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo.



Si tratta di una tecnica che sviluppa lo spirito critico e prepara l'educatore per il processo decisionale, la difesa di argomenti e il confronto di opinioni.

“

Sapevi che questo metodo è stato sviluppato ad Harvard nel 1912 per gli studenti di Diritto? Il metodo casistico consisteva nel presentare agli studenti situazioni reali complesse per far prendere loro decisioni e giustificare come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard”

L'efficacia del metodo è giustificata da quattro risultati chiave:

1. Gli educatori che seguono questo metodo non solo riescono ad assimilare i concetti, ma sviluppano anche la loro capacità mentale, attraverso esercizi che esaminano situazioni reali e l'applicazione delle conoscenze.
2. L'apprendimento è solidamente fondato su competenze pratiche che permettono all'educatore di integrarsi meglio nella pratica quotidiana.
3. L'assimilazione delle idee e dei concetti è resa più facile ed efficace grazie all'uso di situazioni prese dalla docenza reale.
4. La sensazione di efficienza degli sforzi compiuti diventa uno stimolo molto importante per gli studenti e si traduce in un maggiore interesse per l'apprendimento e in un aumento del tempo dedicato al corso.



Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

L'educatore imparerà mediante casi reali e la risoluzione di situazioni complesse in contesti di apprendimento simulati. Queste simulazioni sono sviluppate utilizzando software all'avanguardia per facilitare un apprendimento coinvolgente.



All'avanguardia della pedagogia mondiale, il metodo Relearning è riuscito a migliorare i livelli di soddisfazione generale dei professionisti che completano i propri studi, rispetto agli indicatori di qualità della migliore università online del mondo (Columbia University).

Con questa metodologia sono stati formati oltre 85.000 educatori con un successo senza precedenti in tutte le specialità. La nostra metodologia pedagogica è sviluppata in un contesto molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e maggior rendimento, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione che punta direttamente al successo.

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico.

Il punteggio complessivo del nostro sistema di apprendimento è 8.01, secondo i più alti standard internazionali.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Tecniche e procedure educative in video

TECH aggiorna lo studente sulle ultime tecniche, progressi educativi, in primo piano nell'attualità dell'educazione. Tutto questo, con il massimo rigore, spiegato e dettagliato in prima persona per un'assimilazione e comprensione corretta. E la cosa migliore è che puoi guardarli tutte le volte che vuoi.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Analisi di casi elaborati e condotti da esperti

Un apprendimento efficace deve necessariamente essere contestuale. Per questa ragione, TECH ti presenta il trattamento di alcuni casi reali in cui l'esperto ti guiderà attraverso lo sviluppo della cura e della risoluzione di diverse situazioni: un modo chiaro e diretto per raggiungere il massimo grado di comprensione.



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi. Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Guide di consultazione veloce

TECH ti offre i contenuti più rilevanti del corso in formato schede o guide di consultazione veloce. Un modo sintetico, pratico ed efficace per aiutare lo studente a progredire nel suo apprendimento.



05

Titolo

Il Corso Universitario in Giochi nell'Educazione Motoria Infantile garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Giochi nell'Educazione Motoria Infantile** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Giochi nell'Educazione Motoria Infantile**

N° Ore Ufficiali: **150 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Giochi nell'Educazione
Motoria Infantile

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università
Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario
Giochi nell'Educazione
Motoria Infantile

