



Certificat Téléformateurs

» Modalité: en ligne

» Durée: 12 semaines

» Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine

» Horaire: à votre rythme

» Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/sciences-humaines/cours/teleformateurs

Sommaire

O1 O2

Présentation Objectifs

page 4 page 8

03 04 05
Structure et contenu Méthodologie Diplôme

page 12 pág.18 page 26





tech 06 | Présentation

La téléformation ou elearning se réfère aux actions liées à la formation qui est réalisée par le biais d'internet, n'étant pas soumise à la présence ou aux formats physiques comme l'école traditionnelle. Il s'agit d'une modalité d'apprentissage qui améliore la qualité de l'enseignement et l'acquisition des connaissances, puisqu'il en résulte un rendement supérieur, adapté au rythme de vie de la société actuelle.

C'est dans ce sens que TECH a développé ce diplôme de téléformateur, comprenant un programme d'études préparé par des experts du domaine dans le but de fournir aux étudiants les outils nécessaires pour développer les différentes compétences requises pour cette spécialisation.

Il s'agit d'une orientation professionnelle spécifique pour laquelle l'étudiant doit maîtriser l'environnement numérique avec dextérité. Le programme se penche donc sur les technologies de l'information et de la communication pour l'éducation, en acquérant les compétences et connaissances numériques nécessaires qui complètent les compétences pédagogiques et méthodologiques appropriées au contexte numérique actuel.

Ce Certificat a été soigneusement conçu par des experts du secteur, et son contenu aidera les étudiants à atteindre leurs objectifs en appliquant les TIC comme outil pédagogique. Il comprend également un module axé sur la conception et la gestion des programmes éducatifs, de sorte que l'étudiant se familiarise avec les différents niveaux de planification possibles, en acquérant les compétences qui lui permettront de mener à bien ses projets.

De plus, ce diplôme est 100% en ligne, ce qui permet aux étudiants TECH de combiner leur vie personnelle et professionnelle avec leurs études, puisqu'il leur suffit de disposer d'un appareil électronique avec internet pour accéder au contenu quand, comment et où ils le souhaitent.

Ce **Certificat en Téléformateurs** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- Le développement de cas pratiques présentés par des experts
- Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous serez en mesure de créer des supports pédagogiques virtuels à l'aide d'outils numériques qui favorisent l'apprentissage et la sécurité dans l'environnement numérique pour une utilisation correcte des TIC en classe"



Apprendre à gérer et à créer une identité numérique en fonction du contexte, en étant conscient de l'importance du parcours numérique et des possibilités que les TIC offrent au monde de l'elearning"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé à l'aide des dernières technologies éducatives, permettra de les professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner à des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel les professionnels devront essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui leur sont présentées tout au long du programme universitaire. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives créé par des experts reconnus.

Grâce à ce programme, vous serez en mesure de générer et d'appliquer correctement les TIC, en mettant en œuvre des outils pédagogiques virtuels de manière satisfaisante.

Développez vos connaissances en matière d'apprentissage en ligne quand, où et comment vous le souhaitez en suivant ce programme 100% en ligne.



02 **Objectifs**

Ce programme vise à permettre aux étudiants d'acquérir les compétences nécessaires et de se développer professionnellement dans le domaine de la pédagogie télématique, en se spécialisant comme téléformateur. Pour y parvenir, TECH propose un programme intensif avec les meilleurs contenus, afin que les étudiants acquièrent les compétences nécessaires en peu de temps et avec succès, en acquérant les compétences et les connaissances numériques nécessaires qui sont complétées par les compétences pédagogiques et méthodologiques appropriées au contexte virtuel actuel. Ainsi, tout au long du programme, les professionnels acquerront les outils qui les catapulteront vers l'excellence dans leur travail professionnel.



tech 10 | Objectifs

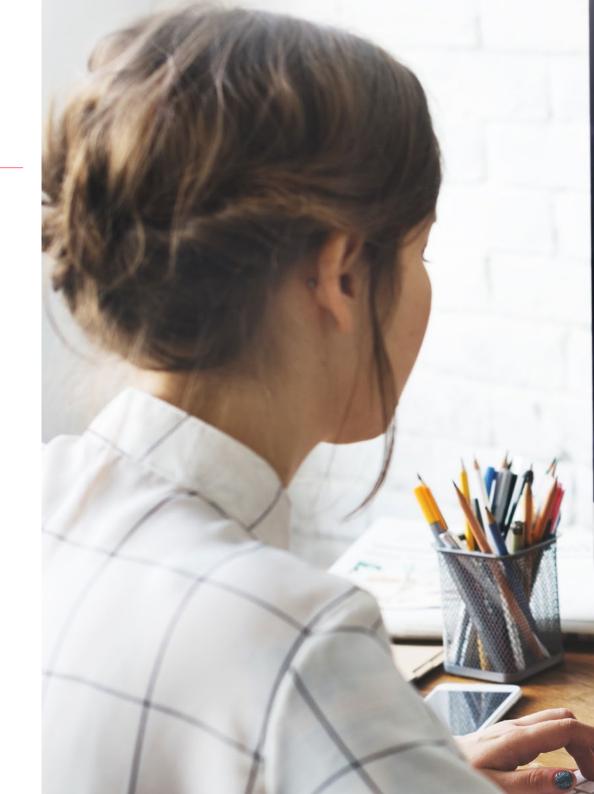


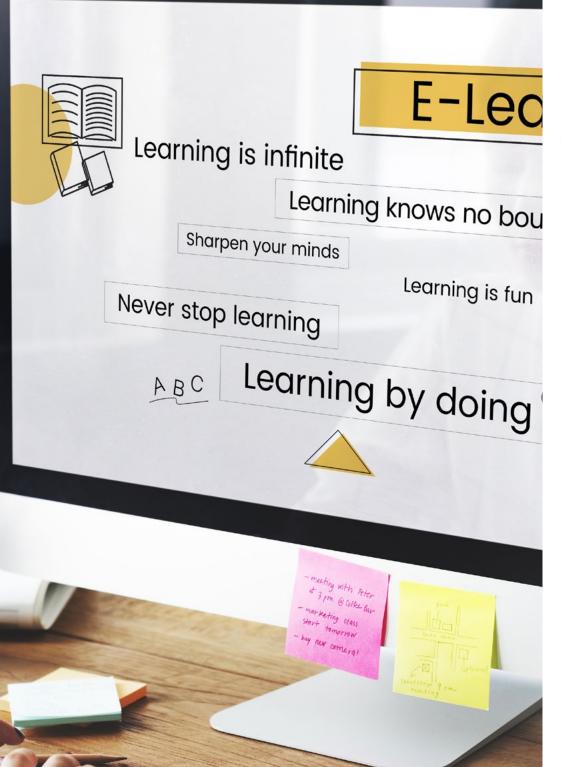
Objectifs généraux

- Apprendre à enseigner et à orienter l'enseignement vers chaque élève en fonction de ses conditions
- Acquérir les compétences nécessaires pour travailler avec différentes TIC
- Connaître et comprendre les éléments, les processus et les valeurs de l'éducation et leur impact sur la formation complète
- Savoir structurer l'information d'une manière appropriée qui permet aux apprenants d'assimiler les connaissances de manière correcte
- Comprendre l'importance du développement professionnel des enseignants et sa répercussion directe sur la qualité de l'enseignement
- Connaître les différents fondements pédagogiques de l'éducation



Développez-vous en tant que téléformateur, faites passer votre carrière d'enseignant au niveau supérieur"







Objectifs spécifiques

- Acquérir les compétences et connaissances numériques nécessaires, complétées par les compétences pédagogiques et méthodologiques adaptées au contexte actuel
- Initiation effective aux bonnes pratiques en matière de TIC afin d'assurer le développement professionnel des enseignants dans la gestion des sources numériques à usage pédagogique, la communication dans les réseaux numériques à des fins pédagogiques, la capacité de créer des matériels pédagogiques à l'aide d'outils numériques et la gestion des problèmes, ainsi que la connaissance des zones de sécurité pour l'utilisation correcte des TIC en classe
- Gérer et créer une identité numérique en fonction du contexte, en étant conscient de l'importance de l'empreinte numérique et des possibilités qu'offrent les TIC à cet égard, donc en étant conscient de ses avantages et de ses risques
- Générer et savoir appliquer les TIC (Technologies de l'Information et de la Communication)
- Combiner différentes TIC à l'école comme outil pédagogique
- Identifier et découvrir l'importance de la Formation continue des enseignants
- Comprendre les différents niveaux de planification possibles pour la conception pédagogique
- Analyser les modèles, les outils et les acteurs de la planification de l'éducation.
- Comprendre les principes fondamentaux et les éléments de la planification de l'éducation
- Détecter les besoins éducatifs par l'application de différents modèles d'analyse existants
- · Acquérir les compétences de planification nécessaires à l'élaboration de programmes éducatifs





tech 14 | Structure et contenu

Module 1. Technologies de l' Information et de la Communication pour l' education

- 1.1. TIC, alphabétisation et compétences numériques
 - 1.1.1. Introduction et objectifs
 - 1.1.2. L'école dans la société de la connaissance
 - 1.1.3 Les TIC dans le processus d'enseignement et d'apprentissage
 - 1.1.4. Alphabétisation et compétences numériques
 - 1.1.5. Le rôle de l'enseignant dans la classe
 - 1.1.6. Compétences numériques des enseignants
 - 1.1.7. Références bibliographiques
 - 1.1.8. Hardware dans la salle de classe: Tableau numérique interactif, tablettes et smartphones
 - 1.1.9. L'internet comme ressource éducative: web 2.0 et *m-learning*
 - 1.1.10. L'enseignant dans le cadre du web 2.0: comment construire une identité numérique?
 - 1.1.11. Lignes directrices pour la création de profils d'enseignants
 - 1.1.12. Créer un profil d'enseignant sur Twitter
 - 1.1.13. Références bibliographiques
- 1.2. Création de contenus pédagogiques avec les TIC et leurs possibilités en classe
 - 1.2.1. Introduction et objectifs
 - 1.2.2. Conditions de l'apprentissage participatif
 - 1.2.3 Le rôle de l'élève en classe avec TIC: prosumer
 - 1.2.4. Création de contenu sur le Web 2.0: outils numériques
 - 1.2.5. Le blog comme ressource pédagogique en classe
 - 1.2.6. Lignes directrices pour la création d'un blog éducatif
 - 1.2.7. Éléments d'un blog en tant que ressource pédagogique
 - 1.2.8. Références bibliographiques
- 1.3. Environnements d'apprentissage personnels pour les enseignants
 - 1.3.1. Introduction et objectifs
 - 1.3.2. Formation des enseignants à l'intégration des TIC
 - 1.3.3. Communauté d'apprentissage
 - 1.3.4. Définir les environnements d'apprentissage personnels
 - 1.3.5. Utilisation pédagogique de PLE et PNL
 - 1.3.6. Conception et création de notre PLE (Personal Learning Environment)
 - 1.3.7. Références bibliographiques

- 1.4. Apprentissage collaboratif et "content curation"
 - 1.4.1. Introduction et objectifs
 - 1.4.2. Apprentissage collaboratif pour une introduction efficace des TIC en classe
 - 1.4.3 Outils numériques pour le travail collaboratif
 - 1.4.4. Content curation
 - 1.4.5. La curation de contenu comme pratique didactique pour favoriser les compétences numériques des apprenants
 - 1.4.6. Le professeur curateur de contenu Scoop.it
 - 1.4.7. Références bibliographiques
- Utilisation pédagogique des réseaux sociaux La sécurité dans l'utilisation des TIC en classe
 - 1.5.1. Introduction et objectifs
 - 1.5.2. Principe de l'apprentissage connecté
 - 1.5.3 Réseaux sociaux: outils pour la création de communautés d'apprentissage
 - 1.5.4. La communication dans les réseaux sociaux: manier les nouveaux codes de communication
 - 1.5.5. Types de réseaux sociaux
 - 1.5.6. Comment utiliser les réseaux sociaux en classe création de contenu
 - 1.5.7. Développer les compétences numériques des élèves et des enseignants en intégrant les réseaux sociaux en classe
 - 1.5.8. Introduction et objectifs de la sécurité dans l'utilisation des TIC en classe
 - 1.5.9. Identité numérique
 - 1.5.10. Risques pour les mineurs sur Internet
 - 1.5.11. Éducation aux valeurs avec les TIC: méthodologie Service Learning avec des ressources TIC
 - 1.5.12. Plateformes de promotion de la sécurité sur Internet
 - 1.5.13. La sécurité sur Internet dans le cadre de l'éducation: écoles, familles, élèves et enseignants
 - 1.5.14. Références bibliographiques

Structure et contenu | 15 tech

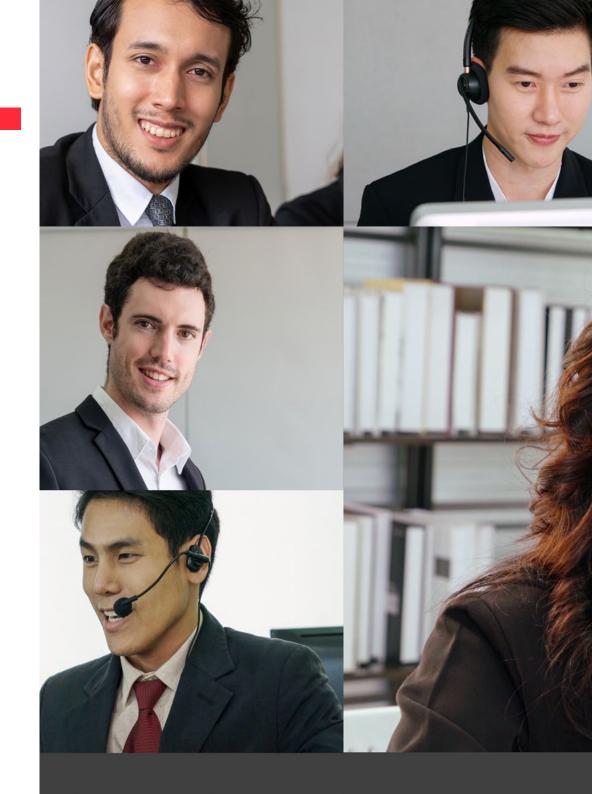
- Création de contenu audiovisuel avec des outils TIC PBL (Problem Based Learning) et TIC
 - 1.6.1. Introduction et objectifs
 - 1.6.2. Taxonomie de Bloom et TIC
 - 1.6.3 Le podcast éducatif comme élément didactique
 - 1.6.4. Création de son
 - 1.6.5. L'image comme élément didactique
 - 1.6.6. Outils TIC avec utilisation pédagogique des images
 - 1.6.7. Retouche d'images avec les TIC: outils de retouche d'images
 - 1.6.8. Qu'est-ce que le PBL?
 - 1.6.9. Processus de travail avec PBL et TIC
 - 1.6.10. Concevoir un PBL avec TIC
 - 1.6.11. Les possibilités éducatives du Web 3.0
 - 1.6.12. Youtubeurs et instagrameurs: l'apprentissage informel dans les médias numériques
 - 1.6.13. Les tutoriels en vidéos comme ressource pédagogique en classe
 - 1 6 14 Plateformes de diffusion de matériel audiovisuel
 - 1.6.15. Lignes directrices pour la création d'une vidéo éducative
 - 1.6.16. Références bibliographiques
- 1.7. Réglementation et législation applicables aux TIC
 - 1.7.1. Introduction et objectifs
 - 1.7.2. Lois organiques sur la protection des données
 - 1.7.3 Guide de recommandations pour la protection de la vie privée des enfants sur Internet
 - 1.7.4. Droits d'auteur: copyright et Creative Commons
 - 1.7.5. Utilisation de matériel protégé par le droit d'auteur
 - 1.7.6. Références bibliographiques

- 1.8. Gamification: motivation et TIC en classe
 - 1.8.1. Introduction et objectifs
 - 1.8.2. La gamification fait son entrée dans la salle de classe via les environnements d'apprentissage virtuels
 - 1.8.3 Apprentissage par le jeu (GBL Game-Based Learning)
 - 1.8.4. Réalité augmentée dans la salle de classe
 - 1.8.5. Types de réalité augmentée et expériences en classe
 - 1.8.6. Les codes QR en classe: génération de codes et applications pédagogiques
 - 1.8.7. Expériences en classe
 - 1.8.8. Références bibliographiques
- 1.9. La compétence médiatique dans la classe avec TIC
 - 1.9.1. Introduction et objectifs
 - 1.9.2. Favoriser la compétence médiatique des enseignants
 - 1.9.3 Maîtrise de la communication pour un enseignement motivant
 - 1.9.4. Communication du contenu pédagogique avec les TIC
 - 1.9.5. Importance de l'image en tant que ressource pédagogique
 - 1.9.6. Les présentations numériques comme ressource didactique en classe
 - 1.9.7. Travailler avec des images en classe
 - 1.9.8. Partager des images sur le Web 2.0
 - 1.9.9. Références bibliographiques
- 1.10. Évaluation de l'apprentissage assisté par les TIC
 - 1.10.1. Introduction et objectifs
 - 1.10.2. Évaluation de l'apprentissage assisté par les TIC
 - 1.10.3 Outils d'évaluation: portfolio numérique et grilles
 - 1.10.4. Création d'un ePortfolio avec Google Sites
 - 1.10.5. Création de grilles d'évaluation
 - 1.10.6. Conception d'évaluations et d'auto-évaluations avec Google Forms
 - 1.10.7. Références bibliographiques

tech 16 | Structure et contenu

Module 2. Conception et gestion de programmes éducatifs

- 2.1. Conception et gestion de programmes éducatifs
 - 2.1.1. Étapes et tâches dans la conception de programmes éducatifs
 - 2.1.2. Types de programmes éducatifs
 - 2.1.3. Évaluation du programme éducatif
 - 2.1.4. Modèle de programme éducatif basé sur les compétences
- 2.2. Conception de programmes dans des contextes éducatifs formels et non formels
 - 2.2.1. Éducation formelle et non formelle
 - 2.2.2. Modèle de programme d'éducation formelle
 - 2.2.3. Modèle de programme d'éducation non formelle
- 2.3. Programmes éducatifs et technologies de l'information et de la communication
 - 2.3.1. Intégration des TIC dans les programmes éducatifs
 - 2.3.2. Avantages des TIC dans le développement de programmes éducatifs
 - 2.3.3. Pratiques éducatives et TIC
- 2.4. Conception des programmes éducatifs et bilinguisme
 - 2.4.1. Les avantages du bilinguisme
 - 2.4.2. Aspects curriculaires pour la conception de programmes éducatifs en matière de bilinguisme
 - 2.4.3. Exemples de programmes éducatifs et de bilinguisme
- 2.5. Conception pédagogique des programmes d'orientation scolaire
 - 2.5.1. Le développement de programmes d'orientation scolaire
 - 2.5.2. Contenu possible des programmes d'orientation scolaire
 - 2.5.3. Méthodologie pour l'évaluation des programmes d'orientation scolaire
 - 2.5.4. Considérations sur la conception





Structure et contenu | 17 tech

- 2.6. Conception de programmes éducatifs pour l'éducation inclusive
 - 2.6.1. Fondements théoriques de l'éducation inclusive
 - 2.6.2. Aspects curriculaires pour la conception de programmes éducatifs inclusifs
 - 2.6.3. Exemples de programmes éducatifs inclusifs
- 2.7. Gestion, suivi et évaluation des programmes éducatifs. Compétences pédagogiques
 - 2.7.1. L'évaluation comme outil d'amélioration de l'enseignement
 - 2.7.2. Lignes directrices pour l'évaluation des programmes éducatifs
 - 2.7.3. Techniques d'évaluation des programmes éducatifs
 - 2.7.4. Compétences pédagogiques pour l'évaluation et l'amélioration
- 2.8. Stratégies de communication et de diffusion des programmes éducatifs
 - 2.8.1. Processus de communication didactique
 - 2.8.2. Enseigner les stratégies de communication
 - 2.8.3. Diffusion de programmes éducatifs
- 2.9. Bonnes pratiques dans la conception et la gestion des programmes éducatifs dans l'éducation formelle
 - 2.9.1. Caractérisation des bonnes pratiques d'enseignement
 - 2.9.2. Influence des bonnes pratiques sur la conception et le développement des programmes
 - 2.9.3. Leadership pédagogique et bonnes pratiques
- 2.10. Bonnes pratiques en matière de conception et de gestion de programmes éducatifs dans des contextes non formels
 - 2.10.1. Bonnes pratiques d'enseignement dans les contextes non formels
 - 2.10.2. Influence des bonnes pratiques sur la conception et le développement des programmes
 - 2.10.3. Exemple de bonnes pratiques éducatives dans des contextes non formels



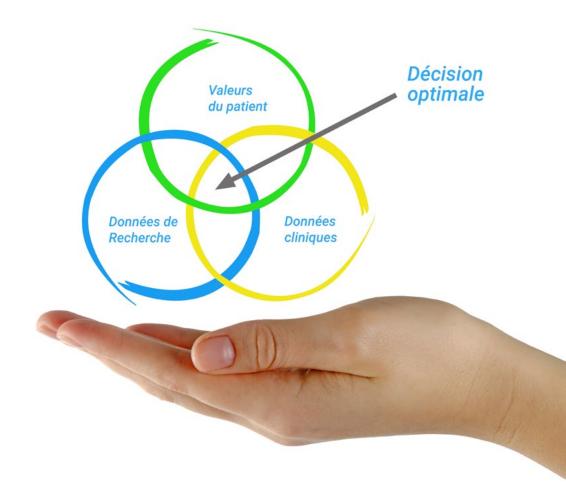


tech 20 | Méthodologie

À TECH, School nous utilisons la Méthode des cas

Dans une situation donnée, que feriez-vous? Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas simulés, basés sur des situation réels, dans lesquels ils devront enquêter, établir des hypothèses et, enfin, résoudre la situation. Il existe de nombreuses preuves scientifiques de l'efficacité de cette méthode.

Avec TECH, le professeur, l'enseignant ou le conférencier fait l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier.



C'est une technique qui développe l'esprit critique et prépare l'éducateur à prendre des décisions, à défendre des arguments et à confronter des opinions.



Saviez-vous que cette méthode a été développée en 1912, à Harvard, pour les étudiants en Droit? La méthode des cas consiste à présenter aux apprenants des situations réelles complexes pour qu'ils s'entrainent à prendre des décisions et pour qu'ils soient capables de justifier la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme une méthode d'enseignement standard à Harvard"

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre réalisations clés:

- Les professeurs qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale, grâce à des exercices d'évaluation de situations réelles et à l'application des connaissances.
- 2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques qui permettent à l'éducateur de mieux intégrer ses connaissances dans sa pratique quotidienne.
- 3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de l'enseignement réel.
- 4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.



tech 22 | Méthodologie

Relearning Methodology

TECH renforce l'utilisation de la méthode des cas avec la meilleure méthodologie d'enseignement 100% en ligne du moment: Relearning.

Cette université est la première au monde à combiner des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, combinant un minimum de 8 éléments différents dans chaque leçon, ce qui constitue une véritable révolution par rapport à la simple étude et analyse de cas.

L'éducateur apprendra à travers des cas réels et la résolution de situations complexes dans des environnements d'apprentissage simulés.

Ces simulations sont développées à l'aide de logiciels de pointe pour faciliter l'apprentissage immersif.



Méthodologie | 23 tech

Selon les indicateurs de qualité de la meilleure université en ligne du monde hispanophone (Columbia University). La méthode Relearning, à la pointe de la pédagogie mondiale, a réussi à améliorer le niveau de satisfaction globale des professionnels finalisant leurs études.

Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 85.000 éducateurs avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialisations. Notre méthodologie d'enseignement est développée dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique.

Selon les normes internationales les plus élevées, la note globale de notre système d'apprentissage est de 8,01.

tech 24 | Méthodologie

Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH online. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Techniques et procédures éducateurs en vidéo

TECH met les techniques les plus innovantes, avec les dernières avancées pédagogiques, au premier plan de l'actualité de l'Éducation. Tout cela, à la première personne, expliqué et détaillé rigoureusement pour atteindre une compréhension complète. Et surtout, vous pouvez les regarder autant de fois que vous le souhaitez.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".





Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.

20% 17% 7% 3%

Analyses de cas menées et développées par des experts

Un apprentissage efficace doit nécessairement être contextuel. Pour cette raison, TECH présente le développement de cas réels dans lesquels l'expert guidera l'étudiant à travers le développement de la prise en charge et la résolution de différentes situations: une manière claire et directe d'atteindre le plus haut degré de compréhension.



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire,
et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Guides d'action rapide

À TECH nous vous proposons les contenus les plus pertinents du cours sous forme de feuilles de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.







tech 28 | Diplôme

Ce **Certificat en Téléformateurs** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: Certificat en Téléformateurs

N.º d'Heures Officielles: 300 h.



^{*}Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

technologique Certificat Téléformateurs » Modalité: en ligne » Durée: 12 semaines » Qualification: TECH Université Technologique

» Intensité: 16h/semaine
 » Horaire: à votre rythme
 » Examens: en ligne

