

Certificat

Ateliers et Projets de Création Artistique





tech universit 
technologique

Certificat Ateliers et Projets de Cr ation Artistique

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Dipl me: TECH Universit  Technologique
- » Temps estim : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/education/cours/ateliers-projets-creation-artistique

Accueil

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Structure et contenu

Page 12

04

Méthodologie

Page 16

05

Diplôme

Page 24

01

Présentation

Les compétences sociales, l'empathie et la solidarité s'acquièrent dès le plus jeune âge grâce au travail collaboratif. Les expressions artistiques fournissent les outils essentiels aux enseignants de l'Enseignement Primaire pour atteindre ces objectifs avec les enfants en classe. Ce programme, 100% en ligne, transmet les différentes natures et techniques offertes par le monde artistique afin de l'adapter et de l'adapter à la diversité des élèves d'aujourd'hui. Le contenu multimédia interactif, les cas réels et le système du *Relearning* faciliteront l'apprentissage d'un contenu facilement utilisable par les enseignants dans les écoles.





“

Créer des projets collaboratifs incluant les familles et l'ensemble de la communauté éducative. Mettez-les en pratique grâce à l'apprentissage dans ce Certificat”

Pour que les adultes disposent à l'avenir de compétences sociales et de la capacité de travailler en équipe, il faut que l'apprentissage commence dès le plus jeune âge. Le jeu et l'amusement font partie de cette première étape de la vie. De manière ludique, l'enseignant peut créer des habitudes, renforcer l'estime de soi de l'enfant ou encourager sa curiosité. Ce Certificat en Ateliers et Projets de Création Artistique garantit que l'enseignant du primaire est capable de transmettre et de promouvoir ces compétences à travers l'art grâce à la participation collective et active des élèves.

Cet enseignement rapproche le futur enseignant des principales techniques plastiques et visuelles à partir d'un apprentissage qui favorise la réflexion des enfants, l'observation de leur environnement, la comparaison, la représentation et l'analyse. Le travail du professionnel en classe permettra aux enfants d'apprécier davantage l'art et l'expression plastique.

De même, ce programme facilite l'apprentissage des élèves. Le mode en ligne facilite la connexion à partir de n'importe quel appareil disposant d'un accès à internet et vous permet de répartir la charge de cours comme vous l'entendez. La grande variété de ressources multimédias téléchargeables complète ce Certificat qui vous permettra d'avancer dans votre carrière professionnelle.

Ce **Certificat en Ateliers et Projets de Création Artistique** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts de l'Enseignement Primaire
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu, fournissent des informations pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Transformez le regard des enfants sur l'art. Faites-les s'amuser et grandir ensemble à travers le jeu artistique"

“

*Améliorez vos compétences en classe.
Créez des ateliers et des projets de peinture
ou de photographie qui encouragent
l'expression artistique chez vos élèves”*

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Faites de l'art dans toutes ses expressions
votre principal outil dans la salle de
classe. Réussissez-le avec ce Certificat.*

*Transformez cette idée que vous
avez en tête en un atelier de théâtre,
de sculpture ou de peinture Soyez
l'enseignant que vos enfants attendent.*



02

Objectifs

Le programme de ce Certificat permet à l'enseignant du Primaire d'aborder les différentes techniques artistiques pour favoriser l'apprentissage dans ce domaine chez les élèves dès leur plus jeune âge. Tout au long des six semaines de ce programme, le participant découvrira le rôle de l'enseignant dans la mise en œuvre d'activités qui encouragent le travail collaboratif, l'observation et l'investigation des enfants en classe. Ainsi, l'enseignant sera en mesure de mettre en place tout projet artistique participatif et d'améliorer son travail d'enseignant. La simulation de cas pratiques et réels lui permettra de progresser dans ses objectifs.



“

Améliorez vos compétences d'enseignement en classe avec les diplômes TECH Inscrivez-vous à ce Certificat et organisez les meilleurs ateliers dans votre école”



Objectifs généraux

- ♦ Concevoir, planifier, dispenser et évaluer des processus d'enseignement et d'apprentissage, tant individuellement qu'en collaboration avec d'autres enseignants et professionnels de l'établissement
- ♦ Reconnaître l'importance des règles dans tout processus éducatif
- ♦ Promouvoir la participation et le respect des règles de coexistence
- ♦ Développer chez les enseignants les compétences nécessaires pour donner des leçons d'éducation musicale et artistique au Primaire





Objectifs spécifiques

- ♦ Savoir transmettre et enseigner les différentes natures et techniques qu'offre le monde artistique
- ♦ Connaître les tâches de base de création et de recherche artistique
- ♦ Modifier les attitudes des élèves face au phénomène artistique

“

Dotez les enfants des outils artistiques dont ils ont besoin pour grandir dans la curiosité et la camaraderie”

03

Structure et contenu

Ce programme plonge l'enseignant dans les arts plastiques dès son plus jeune âge afin d'aborder le phénomène artistique sous différentes perspectives et avec différents objectifs. Partant d'une connaissance générale de l'enfant et de son besoin de s'exprimer à travers l'art, cet enseignement explore de manière théorique et pratique les projets de création artistique et les ateliers qui permettront aux élèves de changer leurs attitudes vis-à-vis de l'art et d'améliorer leur relation avec les arts plastiques. Le tout en prenant toujours en compte la pratique directe de l'art par les enfants dans la classe. Le matériel multimédia et les lectures complémentaires seront un support fondamental pour atteindre les objectifs de perfectionnement professionnel des enseignants de l'Enseignement Primaire.



“

Ce programme vous permet d'accéder à votre plan de cours depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet et à n'importe quel moment. Pas d'horaires fixes. TECH s'adapte à vous”

Module 1. L'expression artistique chez l'enfant

- 1.1. Introduction
 - 1.1.1. L'objectif est d'amener les enfants à créer
 - 1.1.2. Un besoin infini de créer
 - 1.1.3. Dimensions de la création des enfants: créativité, imagination, fantaisie, esthétique
- 1.2. Projets de Création dans le but d'enseigner
 - 1.2.1. Objectif
 - 1.2.2. Types de projets
 - 1.2.3. Le passage de la création individuelle à la création collective
 - 1.2.4. Projet de création artistique: Caractéristiques
 - 1.2.5. Rôle de l'enseignant dans sa mise en œuvre
- 1.3. Illustrer
 - 1.3.1. Qu'est-ce que l'illustration?
 - 1.3.2. Objectifs à illustrer
 - 1.3.3. Techniques et sujets à illustrer
 - 1.3.4. Le livre d'images
 - 1.3.5. Création d'un projet d'illustration
 - 1.3.6. Mettre l'idée en pratique
 - 1.3.7. Seulement des mots et des illustrations
 - 1.3.8. Les phases et les ressources de notre projet
 - 1.3.9. Évaluations des illustrations pour enfants
- 1.4. Peinture
 - 1.4.1. Introduction
 - 1.4.2. Techniques et thèmes pour la peinture
 - 1.4.3. Qu'est-ce qu'une œuvre picturale?
 - 1.4.4. Comment évaluer la peinture?
- 1.5. Peinture II
 - 1.5.1. Les étapes de la peinture
 - 1.5.2. Création d'un projet de peinture
 - 1.5.3. Mettre l'idée en pratique
 - 1.5.4. Choisir entre le figuratif et l'abstrait
 - 1.5.5. Les phases et les ressources de notre projet





- 1.6. Sculpture I
 - 1.6.1. Introduction
 - 1.6.2. Qu'est-ce que la sculpture?
 - 1.6.3. Techniques et thèmes de la sculpture
- 1.7. Sculpture II
 - 1.7.1. Création d'un projet de sculpture
 - 1.7.2. Mettre l'idée en pratique
 - 1.7.3. Choix de la figure à sculpter
 - 1.7.4. Les phases et les ressources de notre projet
 - 1.7.5. Comment évaluer la sculpture?
- 1.8. Photographie
 - 1.8.1. Introduction
 - 1.8.2. Vers la transdisciplinarité
 - 1.8.3. Projets artistiques dans l'enfance
 - 1.8.4. Ateliers de photographie, de la nature à la culture
- 1.9. Scénographie
 - 1.9.1. Introduction
 - 1.9.2. Les arts du spectacle traités comme une source d'inspiration
 - 1.9.3. Phases du projet scénographique
 - 1.9.4. Atelier de théâtre
 - 1.9.5. D'autres étapes à découvrir
- 1.10. Exposition en dehors de la salle de classe
 - 1.10.1. Introduction
 - 1.10.2. Expositions survenant dans le cadre scolaire
 - 1.10.3. Inclure les familles et la communauté éducative
 - 1.10.4. Phases pour la création d'une exposition
 - 1.10.5. Comment évaluer le projet d'exposition?



Vous emporterez les études de cas de ce Certificat avec vous pour les appliquer dans votre classe. Réussissez vos projets dans votre école

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement s'utilise, notamment, dans les Écoles de Médecine les plus prestigieuses du monde. De plus, il a été considéré comme l'une des méthodologies les plus efficaces par des magazines scientifiques de renom comme par exemple le ***New England Journal of Medicine***.





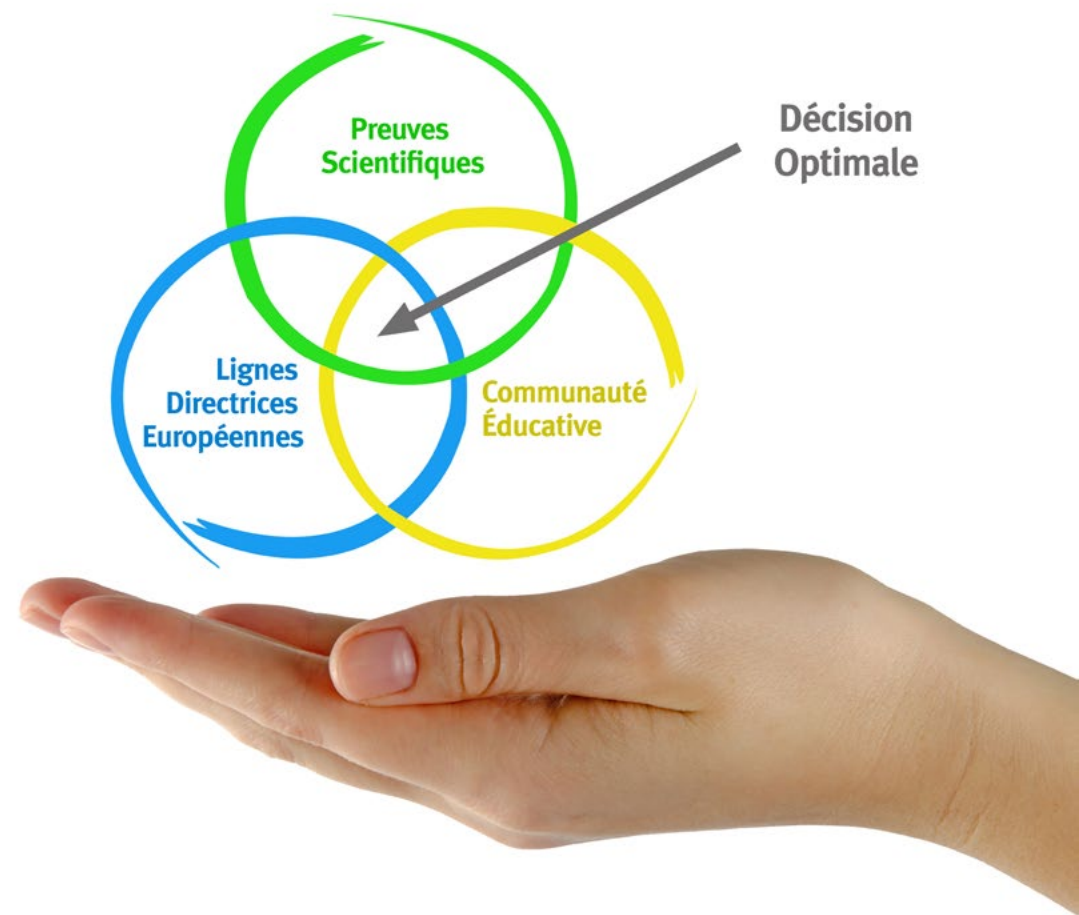
“

Découvrez Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation”

À TECH, School nous utilisons la Méthode des cas

Dans une situation donnée, que feriez-vous? Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas simulés, basés sur des situations réelles, dans lesquels ils devront enquêter, établir des hypothèses et, enfin, résoudre la situation. Il existe de nombreuses preuves scientifiques de l'efficacité de cette méthode.

Avec TECH, le professeur, l'enseignant ou le conférencier fait l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier.



C'est une technique qui développe l'esprit critique et prépare l'éducateur à prendre des décisions, à défendre des arguments et à confronter des opinions.

“

Saviez-vous que cette méthode a été développée en 1912, à Harvard, pour les étudiants en Droit? La méthode des cas consiste à présenter aux apprenants des situations réelles complexes pour qu'ils s'entraînent à prendre des décisions et pour qu'ils soient capables de justifier la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme une méthode d'enseignement standard à Harvard”

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre réalisations clés:

1. Les professeurs qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale, grâce à des exercices d'évaluation de situations réelles et à l'application des connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques qui permettent à l'éducateur de mieux intégrer ses connaissances dans sa pratique quotidienne.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de l'enseignement réel.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.



Relearning Methodology

TECH renforce l'utilisation de la méthode des cas avec la meilleure méthodologie d'enseignement 100% en ligne du moment: Relearning.

Cette université est la première au monde à combiner des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, combinant un minimum de 8 éléments différents dans chaque leçon, ce qui constitue une véritable révolution par rapport à la simple étude et analyse de cas.

L'éducateur apprendra à travers des cas réels et la résolution de situations complexes dans des environnements d'apprentissage simulés. Ces simulations sont développées à l'aide de logiciels de pointe pour faciliter l'apprentissage immersif.



Selon les indicateurs de qualité de la meilleure université en ligne du monde hispanophone (Columbia University). La méthode Relearning, à la pointe de la pédagogie mondiale, a réussi à améliorer le niveau de satisfaction globale des professionnels finalisant leurs études.

Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 85.000 éducateurs avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialisations. Notre méthodologie d'enseignement est développée dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique.

Selon les normes internationales les plus élevées, la note globale de notre système d'apprentissage est de 8,01.



Ce programme offre le meilleur matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH online. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Techniques et procédures éducateurs en vidéo

TECH met les techniques les plus innovantes, avec les dernières avancées pédagogiques, au premier plan de l'actualité de l'Éducation. Tout cela, à la première personne, expliqué et détaillé rigoureusement pour atteindre une compréhension complète. Et surtout, vous pouvez les regarder autant de fois que vous le souhaitez.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Analyses de cas menées et développées par des experts

Un apprentissage efficace doit nécessairement être contextuel. Pour cette raison, TECH présente le développement de cas réels dans lesquels l'expert guidera l'étudiant à travers le développement de la prise en charge et la résolution de différentes situations: une manière claire et directe d'atteindre le plus haut degré de compréhension.



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Guides d'action rapide

À TECH nous vous proposons les contenus les plus pertinents du cours sous forme de feuilles de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.



05 Diplôme

Le Certificat en Ateliers et Projets de Création Artistique vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Ateliers et Projets de Création Artistique** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Ateliers et Projets de Création Artistique**

N° d'heures officielles: **150 h.**





Certificat
Ateliers et Projets
de Création Artistique

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Ateliers et Projets de Création Artistique