

# Curso Universitario

## Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación





## Curso Universitario Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **6 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/fundamentos-evolucion-tecnologia-aplicada-educacion](http://www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/fundamentos-evolucion-tecnologia-aplicada-educacion)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología docente

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

Los Fundamentos de la Tecnología Aplicada en la Educación se basan en aprovechar las ventajas de las herramientas tecnológicas para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje. Su evolución ha permitido el desarrollo de enfoques pedagógicos más dinámicos, el acceso a información en tiempo real, la personalización del aprendizaje y el uso de recursos multimedia. Teniendo en cuenta esto, es importante que el profesional en docencia este preparado ante los nuevos desafíos que trae la tecnología, para que de esta manera pueda transmitir dichos conocimientos y herramientas base para que sus alumnos estén a la vanguardia con los principios de este avance científico. De esta manera, se ha elaborado un programa 100% online y con la flexibilidad de gestionar el tiempo de aprendizaje con las actividades personales, ya que no está sujeto a horarios fijos.





“

*Aprovecharás las ventajas que las nuevas tecnologías ofrecen y las implementarás en los procesos de aprendizaje”*

En la actualidad, la tecnología aplicada en el campo de la enseñanza abarca una amplia gama de recursos y herramientas. El uso de computadoras y dispositivos móviles ha permitido el acceso a información en tiempo real, la interacción con aplicaciones educativas y la posibilidad de aprender de forma autónoma a través de plataformas de aprendizaje en línea. En sus inicios, la tecnología se utilizaba principalmente como un instrumento de apoyo, como proyectores o videocasetes, que complementaban la enseñanza tradicional en el aula. Sin embargo, con el avance de las tecnologías digitales, se han desarrollado nuevas posibilidades y enfoques pedagógicos.

Es importante mencionar que la tecnología aplicada al ámbito educativo no se trata solo de utilizar herramientas avanzadas, sino de integrarlas de manera efectiva en los procesos de enseñanza y aprendizaje. Se requiere una planificación adecuada, formación docente, acceso equitativo a recursos tecnológicos y una reflexión constante sobre cómo utilizarla de manera responsable.

Por esta razón, TECH ha diseñado este programa en Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación, con el objetivo de darle a los docentes los principios clave, para el desarrollo de pedagogías más dinámicas, como el aprendizaje basado en proyectos, el colaborativo y el personalizado. El programa profundizará e implementará la Robótica, facilitando la comunicación entre estudiantes y profesores, y una mejor evaluación del progreso del aprendizaje.

Teniendo en cuenta lo anterior, se ha elaborado un programa 100% en línea, con materiales didácticos, como textos especializados y análisis de casos reales, alojados en una biblioteca virtual a la cual se tendrá acceso desde cualquier dispositivo con conexión a internet. Adicionalmente, es una titulación que favorece al alumno dando la flexibilidad que necesita para coordinar sus actividades diarias con su aprendizaje, ya que no se sujetará a horarios fijos.

Este **Curso Universitario en Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado.

Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Robótica Educativa, Programación y Diseño e Impresión 3D
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Ahondarás en las teorías del aprendizaje relacionadas con la Robótica Educativa”*

“

*Implementarás en el aula los nuevos avances en las TICS de los que serás participe durante la titulación”*

*Despejarás todas tus dudas respecto a la teoría del Conectivismo planteada por George Siemens.*

*Profundizarás en los Fundamentos pedagógicos de la Robótica Educativa.*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.



# 02

## Objetivos

Esta titulación está orientada a facilitarle al docente la implementación de tecnologías en el aula para todos los niveles educativos. De esta manera el profesor aplicará los fundamentos y la tecnología en la educación para ayudar a los alumnos a mejorar el proceso de enseñanza-aprendizaje y facilitar el acceso a recursos y conocimientos globales. Para ello, el profesional de la enseñanza tendrá acceso a materiales didácticos como videos de estudio, resúmenes interactivos y lecturas complementarias. Todo esto mediante una metodología 100% en línea y que estará disponible desde cualquier dispositivo electrónico con conexión a internet.







“

*Serás un docente innovador facilitando a tus estudiantes las herramientas más actuales en el campo de la automatización”*



## Objetivos generales

---

- ♦ Capacitar a los docentes de las Etapas de Infantil, Primaria y Secundaria de materiales y metodologías que mejoren la motivación, la creatividad y la innovación mediante la Robótica Educativa, la programación y la impresión 3D
- ♦ Aprender a planificar de forma transversal y curricular en todas las etapas educativas, donde los profesionales de la educación puedan incorporar las nuevas tecnologías y metodologías en el aula
- ♦ Concienciar al profesorado de la importancia de una transformación en la educación, motivada por las nuevas generaciones
- ♦ Conocer los nuevos modelos de aprendizaje y aplicación de la Robótica Educativa que permita motivar a los alumnos/as hacia las carreras tecnológicas
- ♦ Aprender de manera práctica sobre el diseño y la impresión 3D
- ♦ Facilitar destrezas y habilidades, para las relaciones de las nuevas aulas del futuro





## Objetivos específicos

---

- ♦ Concienciar a los docentes de las nuevas corrientes educativas y hacia donde se dirige su rol en la educación
- ♦ Facilitar el conocimiento de las nuevas competencias de las tecnologías de la información y la comunicación
- ♦ Preparar al docente para impulsar el cambio educativo dentro del aula para crear entornos que mejoren el rendimiento de los alumnos
- ♦ Introducir en las teorías del aprendizaje relacionadas con la Robótica Educativa
- ♦ Comprender las leyes de la robótica

“

*Estarás a la vanguardia en Regularización de entornos tecnológicos y legales”*

# 03

## Dirección del curso

El cuerpo docente que integra este programa ha sido seleccionado de manera rigurosa y con la única intención de brindarle al docente herramientas que simplifiquen la integración de tecnologías en el aula, abarcando todos los niveles educativos. Los estudiantes podrán beneficiarse de la amplia experiencia que poseen estos profesionales y adaptarla a su desempeño profesional, a través de un plan de estudios que proporciona materiales didácticos de excelencia, que les permitirán estar actualizados en áreas como la Robótica y emplear dichas técnicas en el ámbito escolar.





“

*Estarás acompañado de un equipo especializado en Robótica Educativa, para actualizarte en los Informes europeos y el acuerdo ético aplicado a la Robótica”*

## Dirección



### Dña. Muñoz Gambín, Marina

- ♦ Docente y Experto en Tecnología Educativa
- ♦ Responsable del Área de Robótica Educativa y Programación del Sector Infantil y Primaria en Robotuxc Academy
- ♦ Certificada en la metodología *Legó Education*
- ♦ Grado en Magisterio de Educación Infantil por la Universidad CEU Cardenal Herrera
- ♦ Coach Educativo Certificada por la Cámara de Comercio de Alicante
- ♦ Formadora de Inteligencia Emocional en el Aula
- ♦ Capacitación Docente en Neurociencias
- ♦ Experto en Programación Neurolingüística Certificada por Richard Bandler
- ♦ Certificada en Educación Musical como Terapia

## Profesores

### D. Coccaro Quereda, Alejandro

- ♦ Responsable del Área de Robótica Educativa, Diseño e impresión 3D de Primaria y Secundaria en Robotuxc Academy
- ♦ Especialista en Robótica Educativa
- ♦ Experto en Robótica Educativa, Diseño e Impresión 3D
- ♦ Certificado en la Metodología *Legó Education*
- ♦ Especialista en Retos de Competiciones Nacionales de Robótica en Robotuxc Academy

### Dña. Gambín Pallarés, María del Carmen

- ♦ Trabajadora Social y Terapeuta Familiar Sistémica
- ♦ Fundadora y Directora de *Educa Diferente* Disciplina Positiva Alicante
- ♦ Educadora de familias y docentes
- ♦ Facilitadora de la metodología *Legó Serious Play*
- ♦ Docente de Formación en Coaching para profesionales



“

*Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”*

# 04

## Estructura y contenido

Este Curso Universitario se encuentra diseñado para darle al profesional en educación los fundamentos alrededor de los avances en la tecnología, y así adecuarlos al ámbito escolar, incluyendo un análisis en los avances iniciales de las TIC y los Fundamentos pedagógicos de la Robótica Educativa. Un camino académico de 6 semanas de duración, donde se abordará información acerca la Regularización de un entorno tecnológico-legal y la exploración en la aplicación de Big Data en el aula de clase. Un programa donde el educador contará con recursos didácticos, como lo son los procedimientos en video, clases magistrales y lecturas complementarias. Adicionalmente gracias a la metodología *Relearning* que consiste en la reiteración de conceptos, el estudiante aprenderá con menos esfuerzo y más rendimiento.



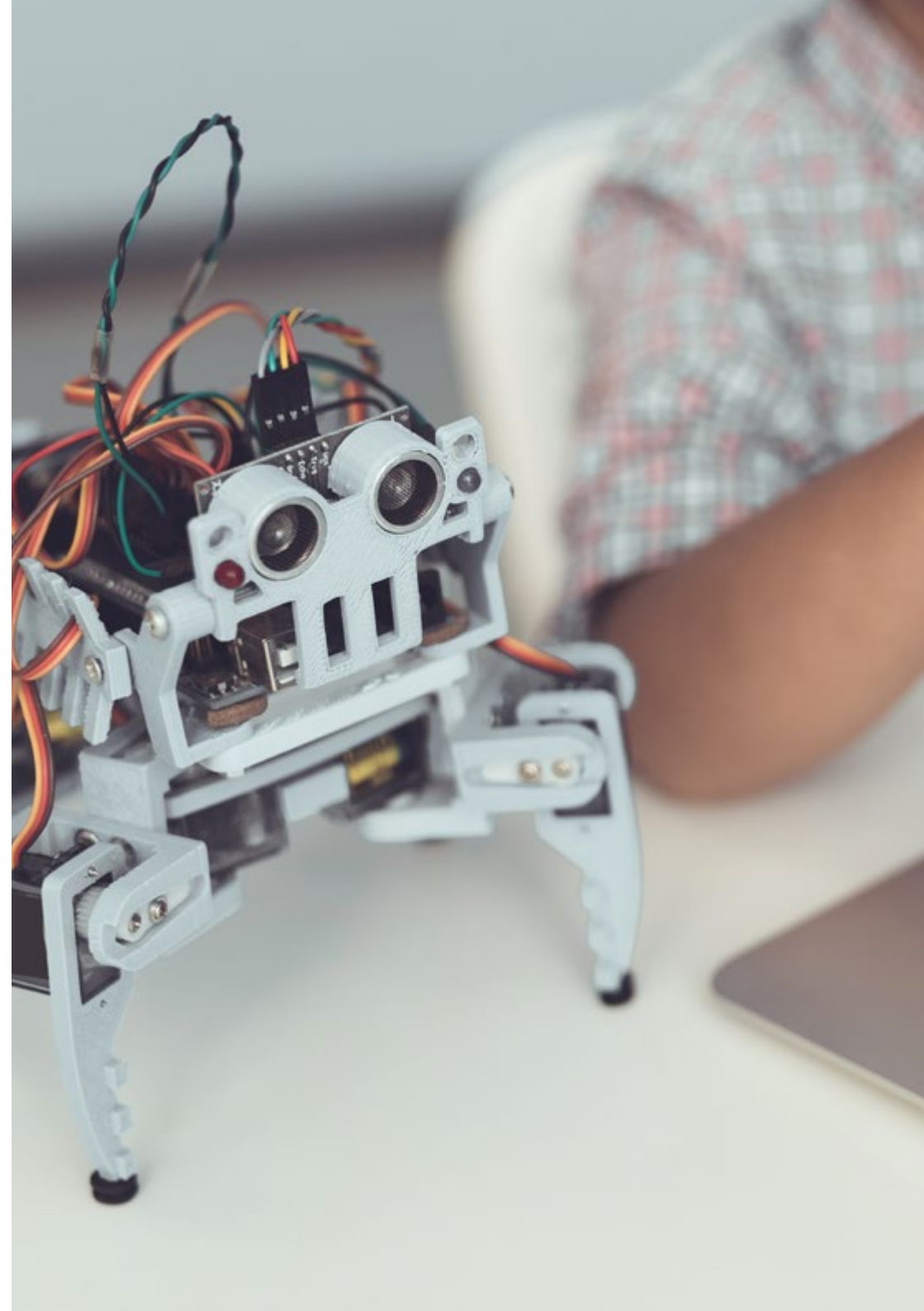


“

*Estarás a la vanguardia en temas de Robótica Educativa gracias al método Relearning, el cual te permitirá aprender con menos esfuerzo y mayor rendimiento*

## Módulo 1. Fundamentos y evolución de la tecnología aplicada en la educación

- 1.1. Alinearse con HORIZONTE 2020
  - 1.1.1. Primeros avances de las TICS y la participación del docente
  - 1.1.2. Evolución del Plan Europeo HORIZONTE 2020
  - 1.1.3. UNESCO: competencia TIC
  - 1.1.4. El docente como coach
- 1.2. Fundamentos pedagógicos de la robótica educativa
  - 1.2.1. El MIT centro pionero de la innovación
  - 1.2.2. Jean Piaget precursor del constructivismo
  - 1.2.3. Seymour Papert transformador de la educación tecnológica
  - 1.2.4. El Conectivismo de George Siemens
- 1.3. Regularización de un entorno tecnológico-legal
  - 1.3.1. Aspectos curriculares de la LOMCE en el aprendizaje de la Robótica Educativa e Impresión 3D
  - 1.3.2. Informe europeo acuerdo ético de la robótica aplicada
  - 1.3.3. Robotiuris: I Congreso sobre robótica legal en España
- 1.4. La importancia de la implantación curricular de la robótica y la tecnología
  - 1.4.1. Las competencias educativas
    - 1.4.1.1. ¿Qué es una competencia?
    - 1.4.1.2. ¿Qué es una competencia educativa?
    - 1.4.1.3. Las competencias básicas en educación
    - 1.4.1.4. Aplicación de la robótica educativa a las competencias educativas
  - 1.4.2. STEAM. Nuevo modelo de aprendizaje. Educación innovadora para formar profesionales del futuro
  - 1.4.3. Modelos de aulas tecnológicas
  - 1.4.4. Inclusión de la creatividad y la innovación en el modelo curricular
  - 1.4.5. El aula como un MAKERSPACE
  - 1.4.6. El pensamiento crítico



- 1.5. Otra forma de enseñar
  - 1.5.1. ¿Por qué es necesario innovar en la Educación?
  - 1.5.2. Neuroeducación; la Emoción como éxito en la Educación
    - 1.5.2.1. Un poco de neurociencia para entender ¿cómo producimos aprendizaje en los niños?
  - 1.5.3. Las 10 claves para gamificar tu aula
  - 1.5.4. Robótica Educativa; La metodología estrella de la era digital
  - 1.5.5. Beneficios de la Robótica en Educación
  - 1.5.6. El diseño junto con la impresión 3D y su impacto en la Educación
  - 1.5.7. Flipped Classroom & Flipped Learning
- 1.6. Gardner y las Inteligencias Múltiples
  - 1.6.1. Los 8 tipos de inteligencia
    - 1.6.1.1. Inteligencia lógico-matemática
    - 1.6.1.2. Inteligencia lingüística
    - 1.6.1.3. Inteligencia espacial
    - 1.6.1.4. Inteligencia musical
    - 1.6.1.5. Inteligencia corporal y cinestésica
    - 1.6.1.6. Inteligencia intrapersonal
    - 1.6.1.7. Inteligencia interpersonal
    - 1.6.1.8. Inteligencia naturalista
  - 1.6.2. Las 6 tips para aplicar las diversas inteligencias
- 1.7. Herramientas analíticas del conocimiento
  - 1.7.1. Aplicación de los BIG DATA en Educación

“ Identificarás los tipos de inteligencia que podrás encontrar en el aula y orientarás a los estudiantes a desarrollar habilidades enfocadas a sus capacidades”

# 08

## Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.

*Excelencia.  
Flexibilidad.  
Vanguardia.*

“

*TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”*

## El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo  
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

*El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”*

## Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.





## Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*



## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



*La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”*

### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

## La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

*Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.*

*Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.*



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





**Case Studies**

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



**Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



**Guías rápidas de actuación**

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

# Titulación

El Curso Universitario en Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Curso Universitario expedido por TECH Global University.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra ([boletín oficial](#)). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Curso Universitario en Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación**

Modalidad: **online**

Duración: **6 semanas**

Acreditación: **6 ECTS**







## Curso Universitario Fundamentos y Evolución de la Tecnología Aplicada en la Educación

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Curso Universitario

Fundamentos y Evolución  
de la Tecnología Aplicada  
en la Educación

