



# Curso Universitario Coaching Educativo y Metodologías Activas

» Modalidad: online

» Duración: 12 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 12 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/educacion/curso-universitario/coaching-educativo-metodologias-activas

## Índice

O1 O2

Presentación Objetivos

pág. 4 pág. 8

Dirección del curso Estructura y contenido

03

pág. 12 pág. 20

Metodología

pág. 26

06

05

Titulación

pág. 34





## tech 06 | Presentación

La metodologías activas invocan la responsabilidad y el papel activo del discente, generando cambios en los roles tradicionales de docente y alumno, en sus relaciones y en los contextos.

Desde la gamificación al aprendizaje basado en proyectos, el *flipped classroom* o las dinámicas cooperativas, este módulo aporta sobre todo una visión general de las metodologías activas y un abanico de posibilidades para la innovación docente.

El Coaching Educativo es una disciplina dentro del Coaching aplicada a la educación, tanto formal como informal. El Coaching necesita adaptarse al contexto y existe en función de las necesidades planteadas por ese contexto, en este caso el educativo. No es de extrañar que dada la complejidad de agentes y procesos de la educación el Coaching Educativo pueda abordar necesidades en los diversos campos de la docencia: en la tutoría individual y los problemas de aprendizaje o rendimiento, en la gestión de aula, resolución de conflictos, motivación para el aprendizaje, liderazgo en grupos de alumnos o los retos que plantea la dirección de instituciones educativas.

El Coaching Educativo no es tanto una metodología como un enfoque que aporta sus propias herramientas en complementación con los diversos abordajes educativos, y cuyo fin es generar cambios y transformaciones para la excelencia educativa.

Este Curso Universitario en Coaching Educativo y Metodologías Activas contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- Desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en coaching educativo y del ámbito de la pedagogía. Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Novedades sobre Coaching Educativo y Metodologías Activas para docentes
- Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Con especial hincapié en metodologías innovadoras en Coaching Educativo y Metodologías
   Activas para docentes. Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas
   al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Actualiza tus conocimientos a través del programa de Curso Universitario en Coaching Educativo y Metodologías Activas"



Este Curso Universitario puede ser la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización por dos motivos: además de poner al día tus conocimientos en Coaching Educativo y Metodologías Activas, obtendrás una constancia de Curso Universitario por TECH Global University"

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Aumenta tu seguridad en la toma de decisiones actualizando tus conocimientos a través de este Curso Universitario.

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en Coaching Educativo y Metodologías Activas y mejorar la atención a tus alumnos.







## tech 10 | Objetivos



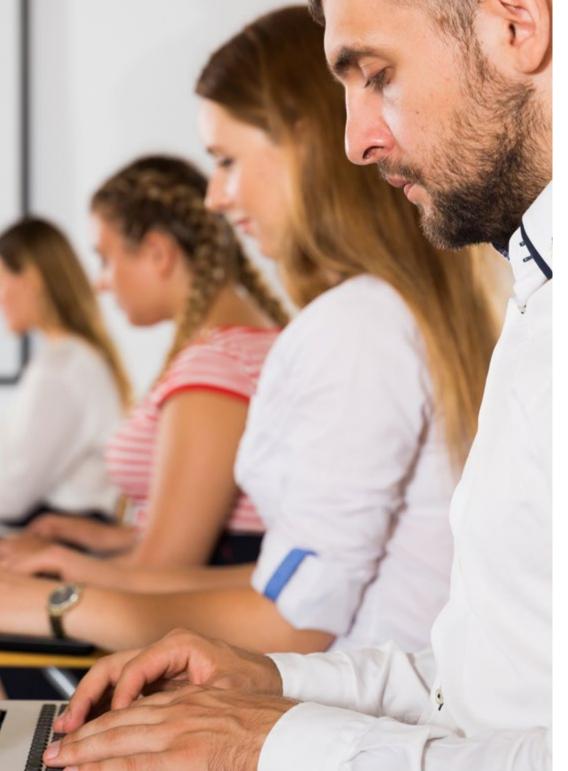
## **Objetivos generales**

- Proporcionar al alumnado una capacitación avanzada, de carácter especializado y basada en un conocimiento teórico e instrumental
- Adquirir y desarrollar las competencias y habilidades necesarias para obtener una cualificación como profesional de la educación con competencias en Coaching Educativo, mediación y resolución de conflictos, motivación para el aprendizaje, gestión emocional y liderazgo de aula



Aprovecha la oportunidad y da el paso para ponerte al día en las últimas novedades del Coaching Educativo y Metodologías Activas"







## Objetivos específicos

- Conocer las bases y fundamentos del Coaching Educativo
- Obtener conocimientos sobre las teorías educativas y psicológicas relacionadas con el Coaching Educativo
- Comprender la necesidad y la búsqueda de sentido en procesos de Coaching
- Asumir la importancia del encuentro dialógico en educación
- Familiarizarse con los ámbitos de actuación del Coaching Educativo
- Conocer los beneficios de la aplicación del Coaching en contextos educativos
- Saber las competencias del profesor-Coach
- Conocer las fases del proceso de Coaching Educativo y saber aplicarlas a grupos de aula
- Apreciar el papel potencial del Coaching en la creación de sinergias de equipos docentes
- Apreciar y conocer el papel del Coaching para desarrollar habilidades directivas
- Conocer qué son las metodologías activas y sus características
- Apreciar el papel de las metodologías activas para la innovación educativa
- Manejar las bases del ABP y su aplicación
- Conocer el aprendizaje basado en el pensamiento
- Conocer el aprendizaje basado en evento y en el juego
- Conocer y apreciar las posibilidades de la clase invertida
- Apreciar las posibilidades de la robótica y la programación en educación
- Conocer las tendencias de metodologías en red





#### **Director Invitado Internacional**

El Doctor Christian van Nieuwerburgh es la principal referencia internacional del Coaching Educativo, habiendo desarrollado una amplia carrera en esta área que le ha llevado a ser autor y editor de obras tan relevantes como An Introduction to Coaching Skills: A Practical Guide y Coaching in Education: Getting Better Results for Students, Educators and Parents.

Entre sus muchas labores en este campo destacan sus puestos directivos en instituciones como Growth Coaching International y el International Centre for Coaching in Education, de los cuales es Director Global y Director Ejecutivo. Además, es miembro principal del Centre for Wellbeing Science en University of Melbourne y miembro honorario del Carnegie School of Education en la Leeds Beckett University, del Reino Unido.

Como experto en Coaching, ha impartido conferencias sobre motivación y liderazgo en Estados Unidos, el Reino Unido, Australia, Europa y Asia Oriental, además de haber publicado numerosos artículos académicos en revistas científicas de renombre.



## Dr. Van Nieuwerburgh, Christian

- Director Global en Growth Coaching International, Sidney, Australia
- Director Ejecutivo del International Centre for Coaching in Education
- Autor y editor de libros clave en el área del Coaching como Coaching in Education: Getting Better Results for Students, Educators and Parents
- · Doctor en Inglés por University of Birmingham
- Máster en Psicología por University of East London
- Profesor de Coaching y Psicología Positiva en el Centre for Positive Psychology and Health del Royal College of Surgeons in Ireland
- Miembro honorario del Carnegie School of Education en la Leeds Beckett University, Reino Unido
- Miembro principal del Centre for Wellbeing Science en el Melbourne Graduate School of Education de University of Melbourne, Australia



Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo"

#### Dirección



#### D. Riquelme Mellado, Francisco

- Jefe de Estudios en el CEA Mar Menor. Torre-Pacheco, Murcia, España
- Docente en la Consejería de Educación de la Región de Murcia
- Catedrático de la Especialidad de Dibujo
- Coordinador de los Proyectos de Artes Visuales en las Aulas Hospitalarias de la Región de Murcia
- Formador del Proyecto Educación y Responsable de la Fundación Botín en la Región de Murcia
- Escribe para la revista educativa INED21. Proyecto Educativo Una Educación para Ser
- Bloguero y divulgador educativo
- Licenciado en Bellas Artes por la Universidad Politécnica de Valencia
- Máster Especialista Universitario en Arte Terapia por la Escuela de Psicología Práctica de Murcia
- Formación Gestalt con el programa SAT de la Fundación Claudio Naranjo
- Coach con certificado ICF, ASESCO y AECOP con competencias en PNL y Sistémica
- Formador de Formadores para CEFIRE de Orihuela y CPR Murcia



#### D. Romero Monteserín, Jose María

- Director Académico en la Escuela de Lengua Española de la Universidad de Salamanca en Lisboa
- Colaborador en varias ELE-USAL en Gestión
- Profesor Externo de la Fundación CIESE-Comillas en Gestión de Centros Educativos y Formación
- Formador Online en Gestión de Centros Educativos en la Fundación CIESE-Comillas
- Grado en Magisterio por la Universidad Complutense de Madrid
- Máster en Gestión de Centros Educativos por la Universidad Antonio de Nebrija
- Máster en Formación del Profesorado de Secundaria por la Universidad CEU Cardenal Herrera
- Posgrado en Organización Escolar
- Técnico Superior Universitario en Gestión de RR. HH.
- Técnico Superior de Formación en la Empresa
- Experto en Dirección de proyectos



#### Dña. Jiménez Romero, Yolanda

- Asesora Pedagógica y Colaboradora Externa Educativa
- Coordinadora Académica en Campus Universitario Online
- Directora Territorial del Instituto Extremeño-Castilla la Mancha de Altas Capacidades
- Creación de Contenidos Educativos INTEF en el Ministerio de Educación y Ciencia
- Grado de Educación Primaria Mención en Inglés
- Psicopedagoga por la Universidad Internacional de Valencia
- Máster en Neuropsicología de las Altas Capacidades
- Máster en Inteligencia Emocional Especialista en Practitioner PNL



#### Dra. Beltrán Catalán, María

- Pedagoga Terapeuta en Oriéntate con María
- Fundadora y Codirectora de la Asociación Española PostBullying
- Doctora Cum Laude en Psicología por la Universidad de Córdoba
- Galardonada con el Premio Joven a la Cultura Científica 2019, concedido por el Consejo Superior de Investigaciones Científicas (CSIC) y el Ayuntamiento de Sevilla



#### D. Visconti Ibarra, Martín

- Director General en Academia Europea Guadalajara
- Exdirector General en el Colegio Bilingüe Academia Europea
- Experto en Ciencias de la Educación, Inteligencia Emocional y Asesor
- Exasesor Científico del Parlamento de España
- Colaborador de la Fundación Juegaterapia
- Máster en Dirección y Gestión de Centros Educativos
- Máster Online en Dificultades de Aprendizaje y Procesos Cognitivos
- Grado en Educación Primaria



#### **Profesores**

#### Dra. Álvarez Medina, Nazaret

- Orientadora educativa funcionaria titular del cuerpo de profesores de enseñanza secundaria en la comunidad de Madrid
- Preparadora de oposiciones a la enseñanza pública
- Directora del colegio público Jesús del Monte. Hazas de Cesto, Cantabria
- Directora del Centro público Aurelio E. Acosta Fernández, Santiago del Teide
- Doctorado en Psicología. Universidad Complutense de Madrid
- Licenciada en Psicopedagogía. Universidad Oberta de Cataluña
- Graduada en Educación Primaria con Mención en Lengua Inglesa. Universidad Camilo José Cela
- Postgrado en "Coaching psychology". Universidad Complutense de Madrid
- Máster Oficial sobre Tratamiento Educativo de la Diversidad
- Diplomatura en Magisterio en Lengua Inglesa. Universidad de La Laguna
- Titulada en Coach Educativo y Ejecutivo por la Universidad Complutense de Madrid
- Experto universitario en sociedad analítica del conocimiento. Universidad internacional de la Rioja



Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria"

## 04 Estructura y contenido

La estructura de los contenidos ha sido diseñada por un equipo de profesionales de los mejores centros educativos y universidades del territorio nacional, conscientes de la relevancia de la actualidad de la capacitación innovadora, y comprometidos con la enseñanza de calidad mediante las nuevas tecnologías educativas.





## tech 22 | Estructura y contenido

#### Modulo 1. Creencias, valores e identidad

- 1.1. Naturaleza de las creencias
  - 1.1.1. Conceptos sobre las creencias
  - 1.1.2. Características de una creencia
  - 1.1.3. Formación de creencias
  - 1.1.4. Comportamiento y creencias
  - 1.1.5. Creencias limitantes
  - 1.1.6. Creencias empoderantes
  - 1.1.7. Origen de las creencias limitantes
- 1.2. Gestionando el cambio de creencias
  - 1.2.1. Sanar el pasado
  - 1.2.2. Bases del afrontamiento del cambio de creencias
  - 1.2.3. Robert Dilts
  - 1.2.4. Morty Lefkoe
  - 1.2.5. "The Word", Byron Katie
- 1.3. Mentalidad para el cambio y la innovación
  - 1.3.1. Mentalidad fija
  - 1.3.2. Mentalidad de crecimiento
  - 1.3.3. Comparando la mentalidad fija y la de crecimiento
  - 1.3.4. La actitud para el cambio y la innovación
  - 1.3.5. Zona de inercia
  - 1.3.6. Zona de aprendizaje
- 1.4. El Coaching y los cambios
  - 1.4.1. El círculo dorado de Simon Sinek
  - 1.4.2. Niveles neurológicos de cambio y aprendizaje
    - 1.4.2.1. Entorno
    - 1.4.2.2. Comportamiento
    - 1.4.2.3. Capacidad
    - 1.4.2.4. Valores y creencias
    - 1.4.2.5. Identidad
    - 1.4.2.6. Transpersonalidad

- 1.4.3. Cambios remediativos
- 1.4.4. Cambios generativos
- 1.4.5. Cambios evolutivos
- 1.4.6. Reconocimiento del nivel neurológico
- .5. Valores y contravalores
  - 1.5.1. Conceptualización de los valores
  - 1.5.2. Tipos de valores
  - 1.5.3. Aprendizaje de los valores
  - 1.5.4. Valores y comportamiento
  - 1.5.5. Contravalores
  - 1.5.6. Dinámica de reconocimiento de valores
  - 1.5.7. Dinámica para reconocimiento de contravalores
- 1.6. Identidad
  - 1.6.1. Rasgos identitarios
  - 1.6.2. Concepto de identidad
  - 1.6.3. Tradición e identidad
  - 1.6.4. Modelos psicológicos e identidad
  - 1.6.5. Identidad y ciencia
- 1.7. Modelos de la personalidad
  - 1.7.1. Eneagrama
  - 1.7.2. Descubrimiento del propio eneagrama
  - 1.7.3. Evolución a partir del eneagrama
  - 1.7.4. Empleo del eneagrama en las interacciones sociales y grupales
  - 1.7.5. Arguetipos interiores
  - 1.7.6. Coaching Transformacional
- 1.8. Niveles lógicos
  - 1.8.1. Necesidades humanas y Pirámide de Maslow
  - 1.8.2. Niveles de conciencia de Richard Barret
  - 1.8.3. Autorrealización
  - 1.8.4. Altruismo y servicio
  - 1.8.5. Alineación de niveles

## Estructura y contenido | 23 tech

- 1.9. Abordaje en educación de las creencias, valores e identidad
  - 1.9.1. Creencias para la excelencia educativa
  - 1.9.2. Efecto Pigmalión
  - 1.9.3. La importancia de las altas expectativas
  - 1.9.4. La diversidad: inclusividad
  - 1.9.5. Los valores de la psicología positiva
  - 1.9.6. Educación por valores
  - 1.9.7. La autoestima y el reconocimiento: construcción de la identidad

#### Modulo 2. Metodologías activas e innovación

- 2.1. Metodologías activas
  - 2.1.1. ¿Qué son las metodologías activas?
  - 2.1.2. Claves para un desarrollo metodológico desde la actividad del alumnado
  - 2.1.3. Relación entre aprendizaje y metodologías activas
  - 2.1.4. Historia de las metodologías activas
    - 2.1.4.1. De Sócrates a Pestalozzi
    - 2.1.4.2. Dewey
    - 2.1.4.3. Instituciones impulsoras de las Metodología Activas
      - 2.1.4.3.1. La institución libre de enseñanza
      - 2.1.4.3.2. La escuela nueva
      - 2.1.4.3.3. La escuela única republicana
- 2.2. Aprendizaje basado en proyectos, problemas y retos
  - 2.2.1. Los compañeros de viaje. La cooperación entre docentes
  - 2.2.2. Fases del diseño ABP
    - 2.2.2.1. Tareas, actividades y ejercicios
    - 2.2.2.2. Socialización rica
    - 2.2.2.3. Las tareas de investigación
  - 2.2.3. Fases del desarrollo ABP
    - 2.2.3.1. Las teorías de Benjamín Bloom
    - 2.2.3.2. La taxonomía de Bloom
    - 2.2.3.3. La taxonomía revisada de Bloom
    - 2.2.3.4. La Pirámide de Bloom
    - 2.2.3.5. La teoría de David A. Kolb: aprendizaje basado en la experiencia
    - 2.2.3.6. El círculo de Kolb

- 2.2.4. El producto final
  - 2.2.4.1. Tipos de productos finales
- 2.2.5. La evaluación en ABP
  - 2.2.5.1. Técnicas e instrumentos de evaluación
  - 2.2.5.2. Observación
  - 2.2.5.3. Desempeño
  - 2.2.5.4. Preguntas
- 2.2.6. Ejemplos prácticos. Proyectos de ABP
- 2.3. Aprendizaje basado en el pensamiento
  - 2.3.1. Principios básicos
    - 2.3.1.1. ¿Por qué, cómo y dónde mejorar el pensamiento?
    - 2.3.1.2. Los organizadores del pensamiento
    - 2.3.1.3. La infusión con el currículum académico
    - 2.3.1.4. Atención a las habilidades, procesos y disposiciones
    - 2.3.1.5. La importancia de ser explícitos
    - 2.3.1.6. Atención a la metacognición
    - 2.3.1.7. Transferencia del aprendizaje
    - 2.3.1.8. Construir un programa infusionado
    - 2.3.1.9. La necesidad de desarrollo continuo del personal
  - 2.3.2. Enseñar a pensar. TBL
    - 2.3.2.1. Co-creación de los mapas de pensamiento
    - 2.3.2.2. Destrezas de pensamiento
    - 2.3.2.3. La metacognición
    - 2.3.2.4. El diseño de pensamiento
- 2.4. Aprendizaje basado en evento
  - 2.4.1. Aproximación al concepto
  - 2.4.2. Bases y fundamentos
  - 2.4.3. La pedagogía del sostenimiento
  - 2.4.4. Beneficios en el aprendizaje

## tech 24 | Estructura y contenido

- 2.5. Aprendizaje basado en el juego
  - 2.5.1. Los juegos como recursos para aprender
  - 2.5.2. La gamificación
    - 2.5.2.1. ¿Qué es gamificación?
    - 2.5.2.2. Fundamentos
    - 2.5.2.3. La narración
    - 2.5.2.4. Dinámicas
    - 2.5.2.5. Mecánicas
    - 2.5.2.6. Componentes
    - 0 F 0 7 Loo incignios
    - 2.5.2.7. Las insignias
    - 2.5.2.8. Algunas Apps de gamificación
    - 2.5.2.9. Ejemplos
    - 2.5.2.10. Críticas a la gamificación, limitaciones y errores comunes
  - 2.5.3. ¿Por qué utilizar videojuegos en educación?
  - 2.5.4. Tipos de jugadores según la teoría de Richard Bartle
  - 2.5.5. Los ScapeRoom/breakedu, una forma organizativa de entender la educación
- 2.6. The flipped classroom, la clase inversa
  - 2.6.1. La organización de los tiempos de trabajo
  - 2.6.2. Ventajas de la clase invertida
    - $2.6.2.1.\ \ \text{$\ $\mathcal{C}$\'omo puedo ense\~nar efectivamente utilizando las clases invertidas?}$
  - 2.6.3. Inconvenientes en el enfoque de aula invertida
  - 2.6.4. Los cuatro pilares de la clase invertida
  - 2.6.5. Recursos y herramientas
  - 2.6.6. Ejemplos prácticos
- 2.7. Otras tendencias en educación
  - 2.7.1. La robótica y la programación en educación
  - 2.7.2. *E-learning, micro-learning* y otras tendencias metodologías en red
  - 2.7.3. Aprendizaje basado en la neuroeducación





## Estructura y contenido | 25 tech

2.8.	Metodologías libres, naturale	3 )	/ basadas en	el	desarrollo	del	individuo

- 2.8.1. Metodología Waldorf
  - 2.8.1.1. Bases metodológicas
  - 2.8.1.2. Fortalezas, oportunidades y debilidades
- 2.8.2. María Montessori, la pedagogía de la responsabilidad
  - 2.8.2.1. Bases metodológicas
  - 2.8.2.2. Fortalezas, oportunidades y debilidades
- 2.8.3. Summerhill, un punto de vista radical sobre cómo educar bases metodológicas
  - 2.8.3.1. Bases metodológicas
  - 2.8.3.2. Fortalezas, oportunidades y debilidades

#### 2.9. La inclusión educativa

- 2.9.1. ¿Hay innovación sin inclusión?
- 2.9.2. Aprendizaje cooperativo
  - 2.9.2.1. Principios
  - 2.9.2.2. La cohesión del grupo
  - 2.9.2.3. Dinámicas simples y complejas

#### 2.9.3. La docencia compartida

- 2.9.3.1. La ratio y la atención al alumnado
- 2.9.3.2. La coordinación docente, como estrategia para la mejora del alumnado

#### 2.9.4. Enseñanza multinivel

- 2.9.4.1. Definición
- 2.9.4.2. Modelos

#### 2.9.5. El diseño universal del aprendizaje

- 2.9.5.1. Principios
- 2.9.5.2. Pautas

#### 2.9.6. Experiencias inclusivas

- 2.9.6.1. Proyecto Roma
- 2.9.6.2. Los grupos interactivos
- 2.9.6.3. Las tertulias dialógicas
- 2.9.6.4. Las comunidades de aprendizaje
- 2.9.6.5. Proyecto Includ-ED





## tech 28 | Metodología

#### En TECH Education School empleamos el Método del Caso

Ante una determinada situación concreta, ¿qué debería hacer un profesional? A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos simulados, basados en situaciones reales en los que deberá investigar, establecer hipótesis y, finalmente, resolver la situación. Existe abundante evidencia científica sobre la eficacia del método.

Con TECH el educador, docente o maestro experimenta una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo.



Se trata de una técnica que desarrolla el espíritu crítico y prepara al educador para la toma de decisiones, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones.



¿Sabías que este método fue desarrollado en 1912, en Harvard, para los estudiantes de Derecho? El método del caso consistía en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y justificasen cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard"

#### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- Los educadores que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al educador una mejor integración del conocimiento a la práctica diaria.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la docencia real.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



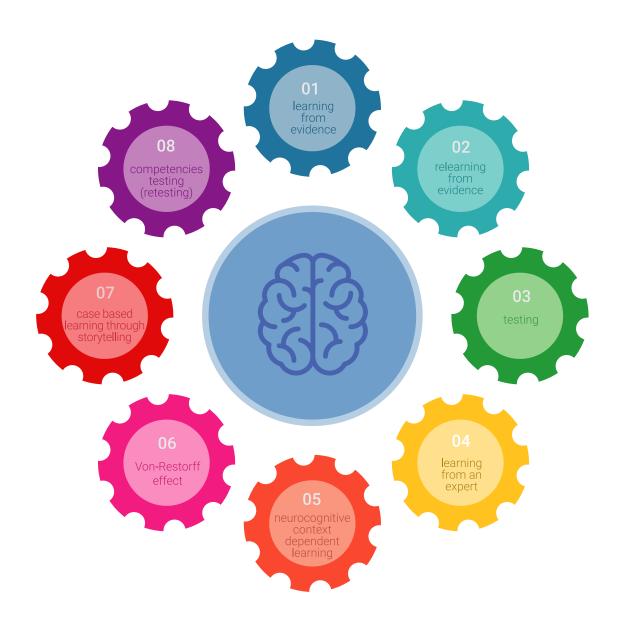
## tech 30 | Metodología

#### Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

El educador aprenderá mediante casos reales y resolución de situaciones complejas en entornos simulados de aprendizaje. Estos simulacros están desarrollados a partir de software de última generación que permiten facilitar el aprendizaje inmersivo.



### Metodología | 31 tech

Situado a la vanguardia pedagógica mundial, el método Relearning ha conseguido mejorar los niveles de satisfacción global de los profesionales que finalizan sus estudios, con respecto a los indicadores de calidad de la mejor universidad online en habla hispana (Universidad de Columbia).

Con esta metodología se han capacitado más de 85.000 educadores con un éxito sin precedentes en todas las especialidades. Nuestra metodología pedagógica está desarrollada en un entorno de máxima exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico medio-alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica.

La puntuación global que obtiene nuestro sistema de aprendizaje es de 8.01, con arreglo a los más altos estándares internacionales.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los educadores especialistas que van a impartir el programa universitario, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Técnicas y procedimientos educativos en video

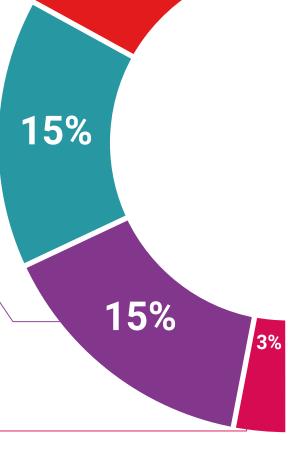
TECH acerca al alumno las técnicas más novedosas, con los últimos avances educativos, al primer plano de la actualidad en Educación. Todo esto, en primera persona, con el máximo rigor, explicado y detallado para su asimilación y comprensión. Y lo mejor, puedes verlos las veces que quieras.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





#### **Lecturas complementarias**

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.

#### Análisis de casos elaborados y guiados por expertos

El aprendizaje eficaz tiene, necesariamente, que ser contextual. Por eso, TECH presenta los desarrollos de casos reales en los que el experto guiará al alumno a través del desarrollo de la atención y la resolución de las diferentes situaciones: una manera clara y directa de conseguir el grado de comprensión más elevado.

#### **Testing & Retesting**



Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.

#### **Clases magistrales**



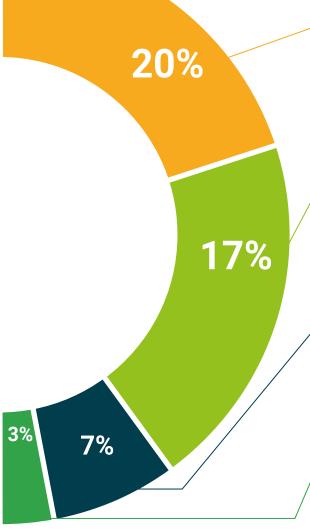
Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.

#### Guías rápidas de actuación



TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







## tech 36 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Coaching Educativo y Metodologías Activas** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Coaching Educativo y Metodologías Activas

Modalidad: online

Duración: 12 semanas

Acreditación: 12 ECTS



#### Curso Universitario en Coaching Educativo y Metodologías Activas

Se trata de un título propio de 360 horas de duración equivalente a 12 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



salud Comicinzo personas
información interes
garantía a tecnología
comunidad
comunidad
mación personalizada innotech global
university

## Curso Universitario Coaching Educativo y Metodologías Activas

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 12 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

