

Capacitación Práctica

Programación e Implementación de Proyectos Educativos





Capacitación Práctica
Programación e Implementación
de Proyectos Educativos

Índice

01

Introducción

pág. 4

02

¿Por qué cursar esta
Capacitación Práctica?

pág. 6

03

Objetivos

pág. 8

04

Planificación
de la enseñanza

pág. 10

05

¿Dónde puedo hacer la
Capacitación Práctica?

pág. 12

06

Condiciones generales

pág. 14

07

Titulación

pág. 16

01

Introducción

Las nuevas iniciativas que han surgido en el ámbito académico y que han permitido desarrollar estrategias educativas cada vez más innovadoras y efectivas han dado pie al diseño de proyectos de enseñanza basados, por ejemplo, en la prevención del acoso escolar. Se trata de un área que contempla las necesidades psicopedagógicas del alumnado a través de la puesta en marcha de programas adaptados a ellos, logrando resultados prometedores en el desarrollo de sus competencias y conocimientos educativos. Por ello, TECH ha decidido poner en marcha un proyecto práctico que contempla 120 horas de estancia en un centro de referencia, para que el especialista pueda ponerse al día de las estrategias didácticas que están marcando la vanguardia en la enseñanza.

“

Disfruta de una estancia intensiva de 3 semanas en un centro de prestigio y actualízate en los últimos procedimientos docentes para crecer profesionalmente”





Las nuevas tecnologías han transformado las aulas y las metodologías de enseñanza, aunque este no es el único factor que influye en los proyectos educativos actuales. Así, se busca que el alumnado obtenga un aprendizaje basado en su participación en la actividad y en el trabajo colaborativo.

Ante este escenario es preciso que los profesionales de la enseñanza conozcan de primera mano el trabajo diario que se está realizando en centros escolares de referencia, donde se aplican las últimas tendencias en Programación e Implementación de Proyectos Educativos. Bajo esta filosofía nace esta Capacitación Práctica. Se trata de una oportunidad única para pasar a formar parte durante 3 semanas de un equipo multidisciplinar de los distintos niveles escolares, cuyos profesionales han trabajado durante años en el diseño efectivo y dinámico de los mejores programas académicos.

De esta manera, el egresado podrá, no solo aplicar sus conocimientos, sino aprender de las estrategias de éxito de estos expertos, implementándolas a las suyas propias y perfeccionando sus habilidades en el análisis sistemático de cada una de las fases del proyecto. Y es que esta Capacitación Práctica garantiza la participación activa del egresado en el día a día de la clase, asumiendo las mismas responsabilidades que sus compañeros.

Y para que se cumplan todos los criterios y los objetivos para los cuales fue diseñada esta titulación, TECH le asignará un tutor que le acompañará durante toda la estancia, velando porque pueda sacarle el máximo rendimiento, así como aportándole todos los recursos que necesite para ello. De esta forma, el alumno podrá incluir en su currículum una baza distintiva con la que podrá demostrar, además de sus habilidades, el gran compromiso que tiene con la enseñanza a través del curso de una experiencia práctica diseñada para perfeccionarla.

02

¿Por qué cursar esta Capacitación Práctica?

TECH se aleja en este programa del marco teórico para adentrar desde el primer momento al profesional en un escenario real, donde deberá desenvolverse con soltura en el sector educativo. De esta forma, podrá obtener un aprendizaje intensivo y auténtico, que le llevará a incorporar a su praxis diaria los métodos y técnicas empleadas en la Programación e Implementación de Proyectos Educativos. Con esta filosofía acerca al egresado a una experiencia única, eminentemente práctica, donde pasará a formar parte durante 3 semanas de un centro de prestigio. Un entorno idóneo para el perfeccionamiento de las competencias de la mano de los mejores expertos en este campo de la enseñanza.



TECH te da la oportunidad de adquirir un aprendizaje intensivo y práctico de la mano de los mejores docentes especializados en la creación de proyectos educativos”

1. Actualizarse a partir de la última tecnología disponible

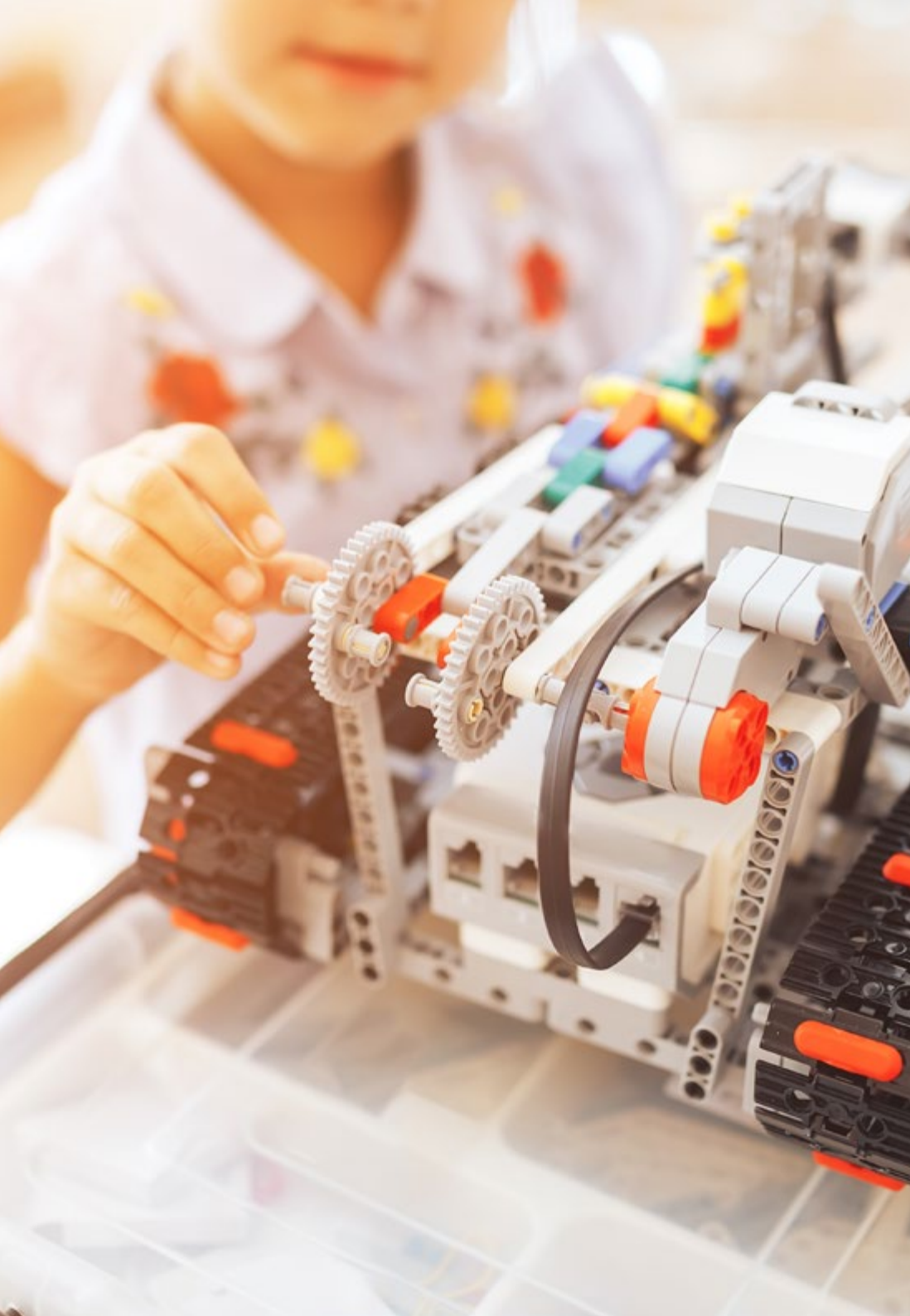
Las nuevas tecnologías han llegado para quedarse en las aulas. Es por eso, por lo que muchos proyectos educativos incluyen las TIC en los diferentes niveles escolares. Ante esta realidad, TECH aproxima al profesional a través de esta Capacitación Práctica a los avances más notorios en el uso de tecnología digital en centros escolares de primer nivel. De esta manera, podrá incorporar, en su día a día, las novedades más relevantes en este ámbito educativo.

2. Profundizar a partir de la experiencia de los mejores profesionales

Durante esta estancia práctica, el profesional de la enseñanza pasará a formar parte de un excelente equipo de docentes con experiencia en la Programación e Implementación de Proyectos Educativos. Así, con un tutor designado específicamente, el egresado podrá comprobar cuáles son las metodologías actualmente empleadas en este ámbito, lo que le permitirá integrar y desarrollar dichos procesos en su praxis docente habitual.

3. Adentrarse en entornos profesionales de primera

TECH lleva a cabo un proceso selectivo riguroso de todos los centros disponibles para la realización de las Capacitaciones Prácticas. Gracias a ello, el profesional de la enseñanza tendrá garantizado el acceso a un centro educativo de máxima categoría, donde podrá ampliar sus habilidades y competencias para la creación de proyectos educativos, empleando las metodologías más exitosas en este campo.



4. Llevar lo adquirido a la práctica diaria desde el primer momento

En esta titulación, el profesional se sumergirá desde el primer día en los procedimientos y estrategias pedagógicas más recientes empleadas para la programación de proyectos educativos. Así, con un modelo de aprendizaje 100% práctico, el egresado podrá ponerse al frente de iniciativas que elevarán el conocimiento de su alumnado y, lo mejor de todo, llevarlo a la práctica profesional en tan solo 3 semanas.

5. Expandir las fronteras del conocimiento

Esta institución ofrece la posibilidad de realizar esta Capacitación Práctica en centros educativos de referencia tanto nacional como internacional. De esta forma, el profesional podrá obtener una visión mucho más amplia sobre la implementación de proyectos educativos, gracias a los mejores profesionales de este campo. Una oportunidad única que solo ofrece TECH, la universidad digital más grande del mundo.



Tendrás una inmersión práctica total en el centro que tú mismo elijas"

03

Objetivos

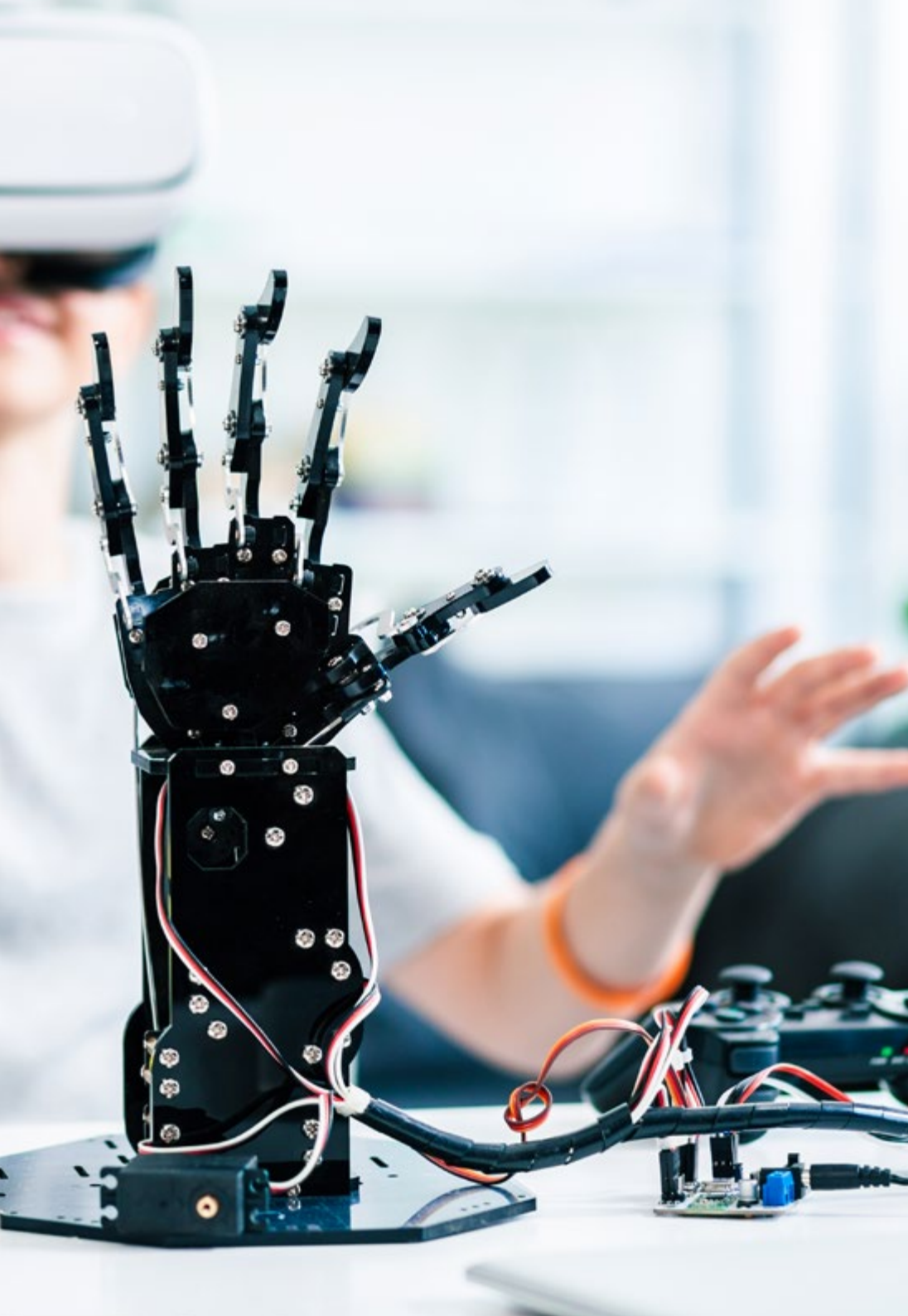
El diseño y el desarrollo de esta Capacitación Práctica en Programación e Implementación de Proyectos Educativos se ha realizado con el objetivo general de dar a conocer a los especialistas de este ámbito los elementos más importantes en su planificación. Y es que el curso del mismo les dará las claves para mejorar la elaboración de programas del máximo nivel basados en las novedades psicopedagógicas de la enseñanza, centrándose en la evidencia y en la creación propia. Así, a través del análisis de cada una de las fases, logrará implementar a su praxis las mejores estrategias para alcanzar el éxito a través del diseño de proyectos de última generación.



Objetivos generales

- ♦ Dominar las últimas metodologías empleadas para el diseño y creación de proyectos educativos
- ♦ Incorporar al trabajo diario las técnicas más empleadas en centros escolares para integrar en un proyecto al resto de la comunidad educativa
- ♦ Conocer las estrategias de marketing empleadas para la difusión de proyectos educativos





Objetivos específicos

- ♦ Desarrollar un proceso de evaluación del liderazgo y de la dirección del proyecto educativo
- ♦ Conocer todos los aspectos necesarios del ámbito de planificación y gestión económico financiera necesarios para la programación e implementación de proyectos educativos
- ♦ Realizar un análisis situacional del centro
- ♦ Analizar el aspecto económico dependiendo de la tipología de proyecto
- ♦ Realizar un estudio de mercado educativo eficiente y realista
- ♦ Desarrollar una estrategia comercial acorde con los objetivos de la programación del proyecto
- ♦ Aplicar las técnicas más apropiadas de proyección y de estimación de costos del proyecto
- ♦ Determinar y optimizar del tamaño del proyecto
- ♦ Atender a los efectos económicos organizacionales que influyen en la programación e implementación de proyectos educativos
- ♦ Dominar el marco legal y de las inversiones relativas al proyecto
- ♦ Analizar los beneficios del proyecto y la necesidad de construcción de flujos de caja
- ♦ Indagar sobre los criterios de evaluación más importantes para un proyecto educativo
- ♦ Realizar un proceso de análisis de riesgo y sensibilidad en la programación e implementación de proyectos educativos

04

Planificación de la enseñanza

Para la realización del periodo práctico que contempla esta titulación, TECH ha seleccionado de entre un conjunto amplio de candidatos a los mejores centros académicos para garantizar que el egresado disfrute de una estancia del máximo nivel en la cual no solo encuentre los recursos para alcanzar sus objetivos más exigentes, sino que le sirva para perfeccionar sus habilidades docentes de manera garantizada. Por esa razón, se trata de una experiencia que marcará un antes y un después en su trayectoria a través de su participación activa en el día a día de un centro educativo.

Y es que el programa contempla 120 horas de prácticas, las cuales realizará junto a un equipo versado en la programación educativa en distintos niveles. Así, durante las 3 semanas en las que se desarrolla, podrá conocer al detalle cómo trabajan estos profesionales, aprendiendo de sus estrategias de éxito, así como de las técnicas que utilizan para obtener siempre los mejores resultados. Y es que con el curso de esta titulación podrá conocer al detalle el diseño de la programación desde cero, ahondando en cuestiones como la acción colectiva, la estructura organizativa o la inclusión de la tecnología como baza metodológica innovadora.

Se trata, por lo tanto, de una oportunidad única para implementar a su praxis, además, las técnicas psicopedagógicas más eficaces para el control de los distintos perfiles de alumnos, diseñando materiales didácticos de última generación en base a las necesidades de cada uno de ellos. Así, no solo logrará actualizar su praxis docente de forma garantizada, sino que contribuirá al desarrollo de planes educativos más completos, dinámicos y vanguardistas para favorecer el aprendizaje y garantizar al alumnado el acceso a los mejores y más innovadores contenidos que fomenten su espíritu educativo.

La parte práctica se realizará con la participación activa del estudiante desempeñando las actividades y procedimientos de cada área de competencia (aprender a aprender y aprender a hacer), con el acompañamiento y guía de los profesores y demás compañeros de entrenamiento que faciliten el trabajo en equipo y la integración multidisciplinar como competencias transversales para la praxis de la docencia (aprender a ser y aprender a relacionarse).

Los procedimientos descritos a continuación serán la base de la parte práctica de la capacitación, y su realización estará sujeta a la disponibilidad propia del centro y su volumen de trabajo, siendo las actividades propuestas las siguientes:



Capacítate en una institución que te pueda ofrecer todas estas posibilidades, con un programa académico innovador y un equipo humano capaz de desarrollarte al máximo”



Módulo	Actividad Práctica
Programación de proyectos educativo	Desarrollar proyectos educativos tecnológico, metodológico, idiomático o deportivo acorde a la institución y sus problemáticas actuales
	Analizar el ambiente escolar para la detección de nuevas áreas de oportunidad en donde sería posible implementar un nuevo proyecto educativo
	Apoyar en la realización de un cuadro donde se puntualizan objetivos, etapas y fases para la justificación y realización de un proyecto educativo
	Aportar ideas para la programación de proyectos donde se empleen las nuevas tecnologías y los métodos de enseñanza más innovadores
Métodos de gestión de proyectos educativos	Realizar un plan de acción para la implementación del proyecto educativo tomando en cuenta las condiciones reales del ambiente escolar
	Colaborar en la dirección y gestión del equipo encargado de poner en marcha un proyecto educativo en el centro
	Contribuir en la implementación de proyectos que estén alineados con las políticas educativas del centro
	Dar apoyo en los diferentes planes de fomento de la lectura, de acogida escolar, de implementación de nuevas tecnologías o de ámbito familiar en el centro educativo
Estudio técnico y financiero de un proyecto educativo	Colaborar en el análisis y entendimiento del entorno escolar para proponer posibles proyectos en pro del desarrollo educativo
	Conocer las principales fuentes de financiación para iniciar un proyecto educativo
	Ayudar en la realización de estudios financieros en los que se tengan en cuenta factores como las dimensiones y alcance del proyecto
	Contribuir en la elaboración de informes técnicos que determinen los agentes educativos indispensables para llevar a cabo un proyecto en el centro educativo
Estrategias de marketing y publicidad de proyectos educativos	Apoyar en la elaboración de un análisis detallado de cuáles serán los objetivos a cubrir con la implementación del proyecto propuesto
	Colaborar en el diseño de una estrategia de Marketing para la difusión online de proyectos educativos
	Contribuir en la comercialización y difusión a través de las principales redes sociales de los proyectos del centro educativo
	Ayudar en el diseño y redacción de publicaciones enfocadas a dar a conocer a toda la comunidad educativa los proyectos del centro

05

¿Dónde puedo hacer la Capacitación Práctica?

La estancia práctica de esta capacitación tendrá lugar en un centro académico de prestigio a nivel internacional, el cual ha sido seleccionado para este programa por su calidad docente, así como por ser pioneros en el empleo de estrategias psicopedagógicas vanguardistas con resultados prometedores. De esta forma, TECH garantiza el acceso a una experiencia en la que el egresado podrá hacer uso de las herramientas más innovadoras del momento, así como de los recursos didácticos que han logrado situar a estos centros en la cúspide del sector educativo actual.



Participar en el día a día de un colegio te permitirá ahondar en aspectos como los económicos, diseñando proyectos en función a los recursos de los que disponga el centro de destino y mejorando tu capacidad de adaptabilidad”





El alumno podrá cursar esta capacitación en los siguientes centros:



Educación

ITYC

País	Ciudad
México	Ciudad de México

Dirección: Xochicalco 495 Col. Vértiz Narvarte
Alcaldía Benito Juárez CDMX C.P. 03600

Colegio trilingüe con educación laica y mixta
de corte humanista

Capacitaciones prácticas relacionadas:

-Programación e Implementación
de Proyectos Educativos



Aprovecha esta oportunidad para rodearte de profesionales expertos y nutrirte de su metodología de trabajo”

06

Condiciones generales

Seguro de responsabilidad civil

La máxima preocupación de esta institución es garantizar la seguridad tanto de los profesionales en prácticas como de los demás agentes colaboradores necesarios en los procesos de capacitación práctica en la empresa. Dentro de las medidas dedicadas a lograrlo, se encuentra la respuesta ante cualquier incidente que pudiera ocurrir durante todo el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Para ello, esta entidad educativa se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas.

Esta póliza de responsabilidad civil de los profesionales en prácticas tendrá coberturas amplias y quedará suscrita de forma previa al inicio del periodo de la capacitación práctica. De esta forma el profesional no tendrá que preocuparse en caso de tener que afrontar una situación inesperada y estará cubierto hasta que termine el programa práctico en el centro.



Condiciones Generales de la Capacitación Práctica

Las condiciones generales del acuerdo de prácticas para el programa serán las siguientes:

1. TUTORÍA: durante la Capacitación Práctica el alumno tendrá asignados dos tutores que le acompañarán durante todo el proceso, resolviendo las dudas y cuestiones que pudieran surgir. Por un lado, habrá un tutor profesional perteneciente al centro de prácticas que tendrá como fin orientar y apoyar al alumno en todo momento. Por otro lado, también tendrá asignado un tutor académico, cuya misión será la de coordinar y ayudar al alumno durante todo el proceso resolviendo dudas y facilitando todo aquello que pudiera necesitar. De este modo, el profesional estará acompañado en todo momento y podrá consultar las dudas que le surjan, tanto de índole práctica como académica.

2. DURACIÓN: el programa de prácticas tendrá una duración de tres semanas continuadas de formación práctica, distribuidas en jornadas de 8 horas y cinco días a la semana. Los días de asistencia y el horario serán responsabilidad del centro, informando al profesional debidamente y de forma previa, con suficiente tiempo de antelación para favorecer su organización.

3. INASISTENCIA: en caso de no presentarse el día del inicio de la Capacitación Práctica, el alumno perderá el derecho a la misma sin posibilidad de reembolso o cambio de fechas. La ausencia durante más de dos días a las prácticas sin causa justificada/médica, supondrá la renuncia de las prácticas y, por tanto, su finalización automática. Cualquier problema que aparezca durante el transcurso de la estancia se tendrá que informar debidamente y de forma urgente al tutor académico.

4. CERTIFICACIÓN: el alumno que supere la Capacitación Práctica recibirá un certificado que le acreditará la estancia en el centro en cuestión.

5. RELACIÓN LABORAL: la Capacitación Práctica no constituirá una relación laboral de ningún tipo.

6. ESTUDIOS PREVIOS: algunos centros podrán requerir certificado de estudios previos para la realización de la Capacitación Práctica. En estos casos, será necesario presentarlo al departamento de prácticas de TECH para que se pueda confirmar la asignación del centro elegido.

7. NO INCLUYE: la Capacitación Práctica no incluirá ningún elemento no descrito en las presentes condiciones. Por tanto, no incluye alojamiento, transporte hasta la ciudad donde se realicen las prácticas, visados o cualquier otra prestación no descrita.

No obstante, el alumno podrá consultar con su tutor académico cualquier duda o recomendación al respecto. Este le brindará toda la información que fuera necesaria para facilitarle los trámites.

07 Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Capacitación Práctica en Programación e Implementación de Proyectos Educativos** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Capacitación Práctica en Programación e Implementación de Proyectos Educativos**

Duración: **3 semanas**

Asistencia: **de lunes a viernes, turnos de 8 horas consecutivas**

Créditos: **4 ECTS**





Capacitación Práctica
Programación e Implementación
de Proyectos Educativos

Capacitación Práctica

Programación e Implementación de Proyectos Educativos

