

# Capacitación Práctica Flipped Classroom





**tech** global  
university

Capacitación Práctica  
Flipped Classroom

# Índice

01

Presentación del programa

---

*pág. 4*

02

¿Por qué estudiar en TECH?

---

*pág. 6*

03

Objetivos docentes

---

*pág. 10*

04

Prácticas

---

*pág. 12*

05

Centros de Prácticas

---

*pág. 14*

06

Condiciones generales

---

*pág. 18*

07

Titulación

---

*pág. 20*

# 01 Presentación del programa

El enfoque pedagógico de Aula Invertida, o *Flipped Classroom*, ha cobrado importancia en los últimos tiempos al transformar las dinámicas convencionales de enseñanza. En este modelo, el alumnado estudia los contenidos teóricos de forma autónoma fuera del aula, utilizando recursos como vídeos, lecturas o podcasts, lo que permite que el tiempo en clase se enfoque en actividades prácticas, discusiones y resolución de problemas. Así, esta metodología impulsa su independencia, favorece un aprendizaje activo y posibilita una mayor adaptación del proceso educativo a las necesidades individuales. Por esta razón, TECH ha desarrollado una capacitación en la cual, en 3 semanas, el especialista se unirá a un equipo de expertos para aplicar de forma completa y eficiente sus conocimientos y habilidades en *Flipped Classroom*.

“

*Con esta Capacitación Práctica, adquirirás experiencia directa para aplicar el Flipped Classroom en entornos reales, mejorando tu capacidad para diseñar actividades dinámicas y personalizadas”*





El modelo de Aula Invertida, o Flipped Classroom, sigue fortaleciéndose como una estrategia educativa efectiva, donde la tecnología ha revolucionado la dinámica de aprendizaje. De hecho, de acuerdo con un estudio de la Universidad de Harvard, incrementa en un 25% la participación de los estudiantes, al trasladar la enseñanza teórica fuera del aula y destinar el tiempo presencial a discusiones y resolución de problemas. Y dado que la forma más eficaz de mejorar estas habilidades es mediante la práctica, TECH ha creado un programa que incluye una experiencia de 120 horas en un centro educativo.

De este modo, durante 3 semanas, el egresado se integrará en un equipo de especialistas de alto nivel, con quienes trabajará de manera activa en el uso de Flipped Classroom, trabajando con alumnos reales. Así, podrá actualizarse, no solo en las metodologías pedagógicas más eficaces, sino también incorporar a su práctica diaria las habilidades digitales más actuales e innovadoras. En este sentido, participará en un programa que potenciará al máximo su talento docente, enriqueciendo sus destrezas en la creación de contenido multimedia.

A lo largo de la estancia, el especialista contará con la orientación de un tutor adjunto, quien se asegurará de que se cumplan todos los objetivos establecidos para esta Capacitación Práctica. Gracias a esto, el profesional podrá trabajar con total confianza y seguridad en el uso de la tecnología más avanzada, así como en la aplicación de las metodologías de aprendizaje que han demostrado ser las más efectivas hasta el momento.

02

# ¿Por qué estudiar en TECH?

TECH es la mayor Universidad digital del mundo. Con un impresionante catálogo de más de 14.000 programas universitarios, disponibles en 11 idiomas, se posiciona como líder en empleabilidad, con una tasa de inserción laboral del 99%. Además, cuenta con un enorme claustro de más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional.

“

*TECH combina el Relearning y el Método del Caso en todos sus programas universitarios para garantizar un aprendizaje teórico-práctico de excelencia estudiando cuando quieras y desde donde quieras”*



“

*Estudia en la mayor universidad digital del mundo y asegura tu éxito profesional. El futuro empieza en TECH”*

### La mejor universidad online del mundo según FORBES

La prestigiosa revista Forbes, especializada en negocios y finanzas, ha destacado a TECH como «la mejor universidad online del mundo». Así lo han hecho constar recientemente en un artículo de su edición digital en el que se hacen eco del caso de éxito de esta institución, «gracias a la oferta académica que ofrece, la selección de su personal docente, y un método de aprendizaje innovador orientado a formar a los profesionales del futuro».

**Forbes**  
Mejor universidad  
online del mundo

**Plan**  
de estudios  
más completo

### Los planes de estudio más completos del panorama universitario

TECH ofrece los planes de estudio más completos del panorama universitario, con temarios que abarcan conceptos fundamentales y, al mismo tiempo, los principales avances científicos en sus áreas científicas específicas. Asimismo, estos programas son actualizados continuamente para garantizar al alumnado la vanguardia académica y las competencias profesionales más demandadas. De esta forma, los títulos de la universidad proporcionan a sus egresados una significativa ventaja para impulsar sus carreras hacia el éxito.

### El mejor claustro docente top internacional

El claustro docente de TECH está integrado por más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional. Catedráticos, investigadores y altos ejecutivos de multinacionales, entre los cuales se destacan Isaiah Covington, entrenador de rendimiento de los Boston Celtics; Magda Romanska, investigadora principal de MetaLAB de Harvard; Ignacio Wistumba, presidente del departamento de patología molecular traslacional del MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, director creativo de la revista TIME, entre otros.

Profesorado  
**TOP**  
Internacional



La metodología  
más eficaz

### Un método de aprendizaje único

TECH es la primera universidad que emplea el *Relearning* en todas sus titulaciones. Se trata de la mejor metodología de aprendizaje online, acreditada con certificaciones internacionales de calidad docente, dispuestas por agencias educativas de prestigio. Además, este disruptivo modelo académico se complementa con el "Método del Caso", configurando así una estrategia de docencia online única. También en ella se implementan recursos didácticos innovadores entre los que destacan vídeos en detalle, infografías y resúmenes interactivos.

### La mayor universidad digital del mundo

TECH es la mayor universidad digital del mundo. Somos la mayor institución educativa, con el mejor y más amplio catálogo educativo digital, cien por cien online y abarcando la gran mayoría de áreas de conocimiento. Ofrecemos el mayor número de titulaciones propias, titulaciones oficiales de posgrado y de grado universitario del mundo. En total, más de 14.000 títulos universitarios, en once idiomas distintos, que nos convierten en la mayor institución educativa del mundo.

**nº1**  
Mundial  
Mayor universidad  
online del mundo

### La universidad online oficial de la NBA

TECH es la universidad online oficial de la NBA. Gracias a un acuerdo con la mayor liga de baloncesto, ofrece a sus alumnos programas universitarios exclusivos, así como una gran variedad de recursos educativos centrados en el negocio de la liga y otras áreas de la industria del deporte. Cada programa tiene un currículo de diseño único y cuenta con oradores invitados de excepción: profesionales con una distinguida trayectoria deportiva que ofrecerán su experiencia en los temas más relevantes.

### Líderes en empleabilidad

TECH ha conseguido convertirse en la universidad líder en empleabilidad. El 99% de sus alumnos obtienen trabajo en el campo académico que ha estudiado, antes de completar un año luego de finalizar cualquiera de los programas de la universidad. Una cifra similar consigue mejorar su carrera profesional de forma inmediata. Todo ello gracias a una metodología de estudio que basa su eficacia en la adquisición de competencias prácticas, totalmente necesarias para el desarrollo profesional.



### Google Partner Premier

El gigante tecnológico norteamericano ha otorgado a TECH la insignia Google Partner Premier. Este galardón, solo al alcance del 3% de las empresas del mundo, pone en valor la experiencia eficaz, flexible y adaptada que esta universidad proporciona al alumno. El reconocimiento no solo acredita el máximo rigor, rendimiento e inversión en las infraestructuras digitales de TECH, sino que también sitúa a esta universidad como una de las compañías tecnológicas más punteras del mundo.



### La universidad mejor valorada por sus alumnos

Los alumnos han posicionado a TECH como la universidad mejor valorada del mundo en los principales portales de opinión, destacando su calificación más alta de 4,9 sobre 5, obtenida a partir de más de 1.000 reseñas. Estos resultados consolidan a TECH como la institución universitaria de referencia a nivel internacional, reflejando la excelencia y el impacto positivo de su modelo educativo.



# 03

## Objetivos docentes

El objetivo principal será proporcionar a los docentes las herramientas y experiencias necesarias para integrar de manera efectiva el Flipped Classroom en sus aulas. Así, podrán diseñar y gestionar actividades de aprendizaje invertido, fomentando la participación y la autonomía de los estudiantes. Además, fortalecerán sus competencias digitales y pedagógicas, utilizando tecnologías educativas innovadoras y adaptándolas a las características y necesidades de sus grupos. También se potenciarán sus habilidades comunicativas para facilitar el aprendizaje colaborativo y la resolución de problemas, preparándolos para contribuir a la mejora continua de la calidad educativa.



### Objetivos generales

---

- ♦ Desarrollar habilidades en el diseño e implementación de actividades de aprendizaje invertido para fomentar la autonomía y participación de los estudiantes
- ♦ Fortalecer las competencias digitales de los docentes, capacitándolos para utilizar herramientas tecnológicas que apoyen el aprendizaje Flipped Classroom
- ♦ Promover el uso de metodologías innovadoras, como el aprendizaje colaborativo y la gamificación, dentro del modelo de *Flipped Classroom*
- ♦ Fomentar la adaptabilidad pedagógica, permitiendo a los docentes ajustar sus estrategias a las necesidades y características específicas de sus estudiantes
- ♦ Mejorar las habilidades de comunicación para facilitar la interacción efectiva con los estudiantes, especialmente en el contexto de la enseñanza invertida
- ♦ Capacitar a los docentes para evaluar y reflexionar sobre el impacto del aprendizaje activo en el rendimiento académico y desarrollo integral de los estudiantes





## Objetivos específicos

---

- ♦ Comprender los fundamentos y principios del modelo *Flipped Classroom*
  - ♦ Diseñar actividades que fomenten el aprendizaje activo y colaborativo
  - ♦ Aplicar estrategias de personalización del aprendizaje para adaptarlo a diferentes estilos y ritmos
  - ♦ Dominar el uso de herramientas tecnológicas para la creación de contenidos digitales interactivos
  - ♦ Desarrollar competencias en la planificación de clases invertidas que optimicen el tiempo en aula
  - ♦ Mejorar la capacidad de generar y gestionar recursos multimedia, como vídeos y podcasts
  - ♦ Implementar el aprendizaje basado en proyectos dentro del modelo *Flipped Classroom*
  - ♦ Integrar actividades de gamificación para aumentar la motivación y el compromiso de los estudiantes
  - ♦ Aprender a organizar debates y discusiones grupales en el aula como parte del aprendizaje activo
  - ♦ Gestionar el tiempo de forma eficiente para maximizar el aprendizaje en sesiones presenciales
  - ♦ Adaptar el modelo *Flipped Classroom* a las necesidades específicas de distintos niveles educativos
  - ♦ Mejorar la interacción docente-estudiante mediante el uso de plataformas digitales de colaboración
- ♦ Fomentar la autonomía de los estudiantes en su proceso de aprendizaje fuera del aula
  - ♦ Promover el desarrollo de habilidades metacognitivas en los estudiantes mediante la reflexión sobre su aprendizaje
  - ♦ Gestionar la diversidad en el aula, asegurando que todos los estudiantes se beneficien del modelo invertido
  - ♦ Evaluar y ajustar las estrategias pedagógicas para optimizar el modelo *Flipped Classroom* según las necesidades del grupo y los resultados obtenidos



*Este enfoque no solo enriquecerá tu práctica profesional, sino que también fortalecerá tu capacidad para liderar el cambio educativo y enfrentar los desafíos que pueden surgir en el aula moderna”*

# 04

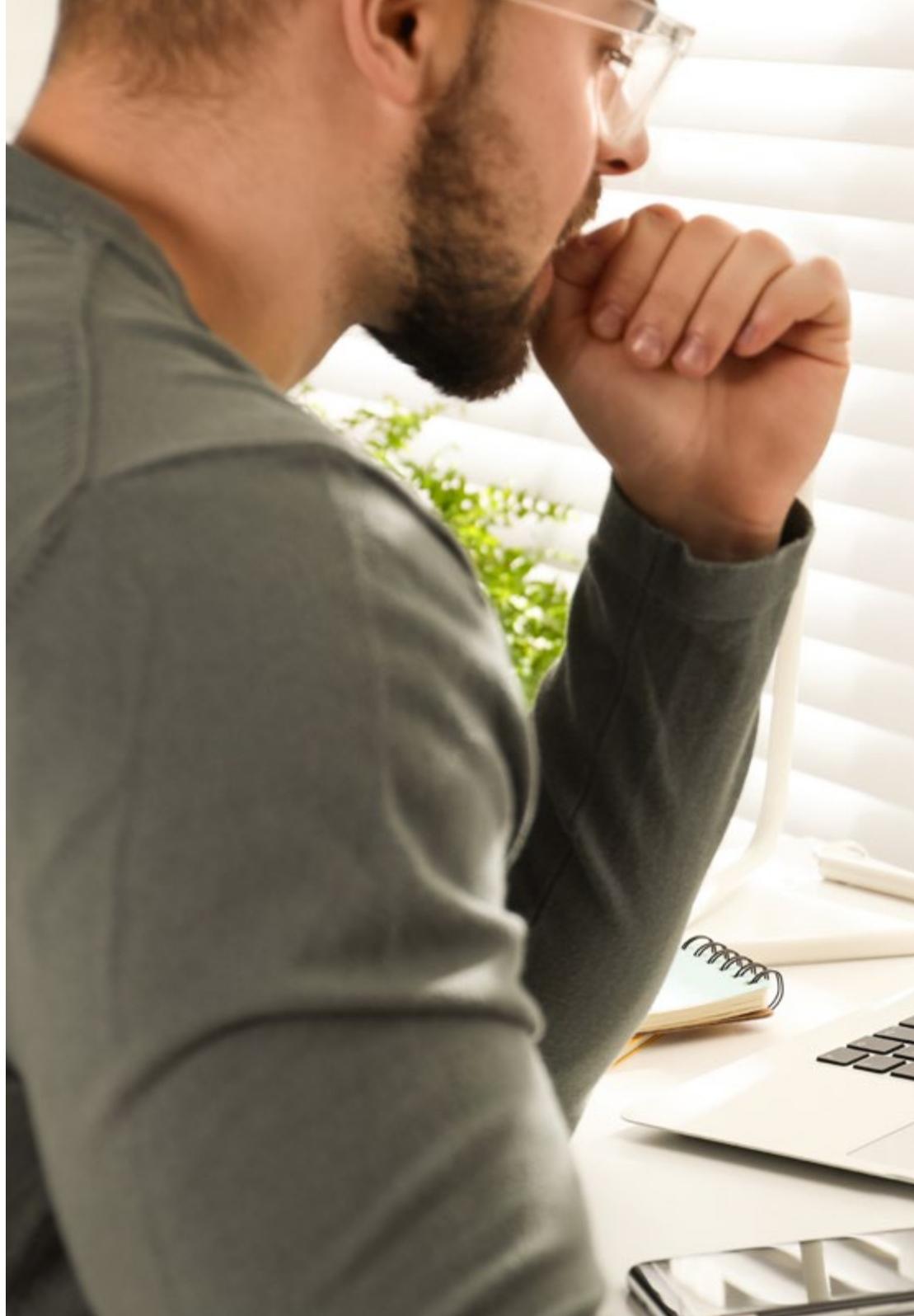
## Prácticas

El periodo de Capacitación Práctica de este programa de Flipped Classroom consistirá en una estancia de 3 semanas en un centro educativo de prestigio, de lunes a viernes, con jornadas de 8 horas continuas de preparación práctica, siempre bajo la supervisión de un especialista adjunto. Esta experiencia brindará al docente la oportunidad de trabajar con alumnos reales, junto a un equipo de profesionales destacados en el ámbito educativo, implementando las estrategias pedagógicas más innovadoras y realizando la planificación correspondiente.

Además, en esta propuesta de capacitación totalmente práctica, las actividades estarán enfocadas en el desarrollo y perfeccionamiento de las competencias esenciales para ofrecer servicios educativos en el ámbito de Flipped Classroom, que exige un alto nivel de especialización. De hecho, estas prácticas estarán diseñadas para una preparación específica en esta área, garantizando un entorno seguro para el estudiante y un alto nivel de desempeño profesional.

La parte práctica se realizará con la participación activa del estudiante desempeñando las actividades y procedimientos de cada área de competencia (aprender a aprender y aprender a hacer), con el acompañamiento y guía de los profesores y demás compañeros de entrenamiento que faciliten el trabajo en equipo y la integración multidisciplinar como competencias transversales para la praxis educativa (aprender a ser y aprender a relacionarse).

Los procedimientos descritos a continuación serán la base de la parte práctica de la capacitación, y su realización estará sujeta a la disponibilidad propia del centro y su volumen de trabajo, siendo las actividades propuestas las siguientes:





Módulo	Actividad Práctica
Planificación y Diseño del <i>Flipped Classroom</i>	Diseñar una secuencia didáctica utilizando el modelo <i>Flipped Classroom</i> adaptada al grupo de estudiantes
	Crear contenidos digitales interactivos, como vídeos educativos, que faciliten el aprendizaje autónomo de los estudiantes fuera del aula
	Planificar actividades colaborativas y debates dentro del aula para aplicar los conocimientos adquiridos de forma práctica
	Integrar herramientas tecnológicas y digitales para personalizar el aprendizaje y responder a las necesidades específicas del alumnado
Innovación Pedagógica y Metodológica	Implementar metodologías activas, como el aprendizaje basado en proyectos y el aprendizaje cooperativo, en el aula
	Aplicar la gamificación como estrategia motivacional para reforzar el aprendizaje dentro del modelo <i>Flipped Classroom</i>
	Utilizar estrategias de resolución de problemas para fomentar la reflexión crítica y el pensamiento independiente entre los estudiantes
	Integrar y combinar diferentes metodologías para promover el aprendizaje autónomo y la participación en clase
Evaluación y Retroalimentación	Aplicar técnicas de evaluación formativa mediante el uso de herramientas digitales y rúbricas de evaluación
	Implementar la autoevaluación y coevaluación para involucrar a los estudiantes en el proceso de seguimiento de su propio aprendizaje
	Evaluar el impacto de las actividades invertidas en el aprendizaje de los estudiantes, ajustando el enfoque según los resultados obtenidos
	Proporcionar retroalimentación constructiva a los estudiantes para mejorar su rendimiento académico y potenciar su aprendizaje autónomo
Creación de Contenido	Desarrollar material educativo adicional, como infografías y podcasts, que complementen los recursos audiovisuales en el <i>Flipped Classroom</i>
	Crear recursos visuales y multimedia de calidad para hacer más atractiva la enseñanza y facilitar la comprensión de conceptos complejos
	Diseñar actividades que fomenten la indagación y la investigación autónoma de los estudiantes utilizando recursos digitales y materiales interactivos
	Adaptar los recursos creados a diferentes niveles de competencia y estilos de aprendizaje, asegurando su accesibilidad para todos los estudiantes
Gestión del Aula y Desarrollo Profesional	Gestionar el aula mediante el uso de plataformas digitales que faciliten la comunicación y la organización de tareas entre docentes y estudiantes
	Reflexionar sobre la propia práctica docente, identificando fortalezas y áreas de mejora en la implementación del <i>Flipped Classroom</i>
	Participar en la planificación conjunta con otros docentes para compartir buenas prácticas y mejorar la calidad educativa del centro
	Establecer un entorno de aprendizaje inclusivo que fomente la colaboración entre estudiantes y promueva la participación

# 05

## Centros de Prácticas

Los centros de prácticas han sido elegidos con esmero por su dedicación a la innovación pedagógica y su apertura a integrar el modelo *Flipped Classroom* en su rutina diaria. De este modo, al estar en sintonía con las tendencias educativas más actuales, ofrecerán a los docentes la oportunidad de interactuar con un alumnado diverso, permitiéndoles vivir de manera directa los desafíos y ventajas de la enseñanza invertida. Además, contarán con un equipo de profesionales dispuesto a apoyarlos y orientarlos durante el proceso de implementación, garantizando una experiencia enriquecedora y significativa.

“

*Los centros de prácticas adheridos a este Capacitación Práctica en Flipped Classroom te proporcionarán un entorno educativo real y diverso, donde aplicar todas las metodologías adquiridas”*





El alumno podrá cursar esta capacitación en los siguientes centros:



Educación

### Instituto Rambla Barcelona

País: España      Ciudad: Barcelona

Dirección: Rambla de Catalunya,  
16, 08007 Barcelona

En Rambla Instituto ofrecen una amplia variedad de programas de formación de alta calidad en una variedad de áreas de estudio

---

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**

-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales



Educación

### Instituto Rambla Madrid

País	Ciudad
España	Madrid

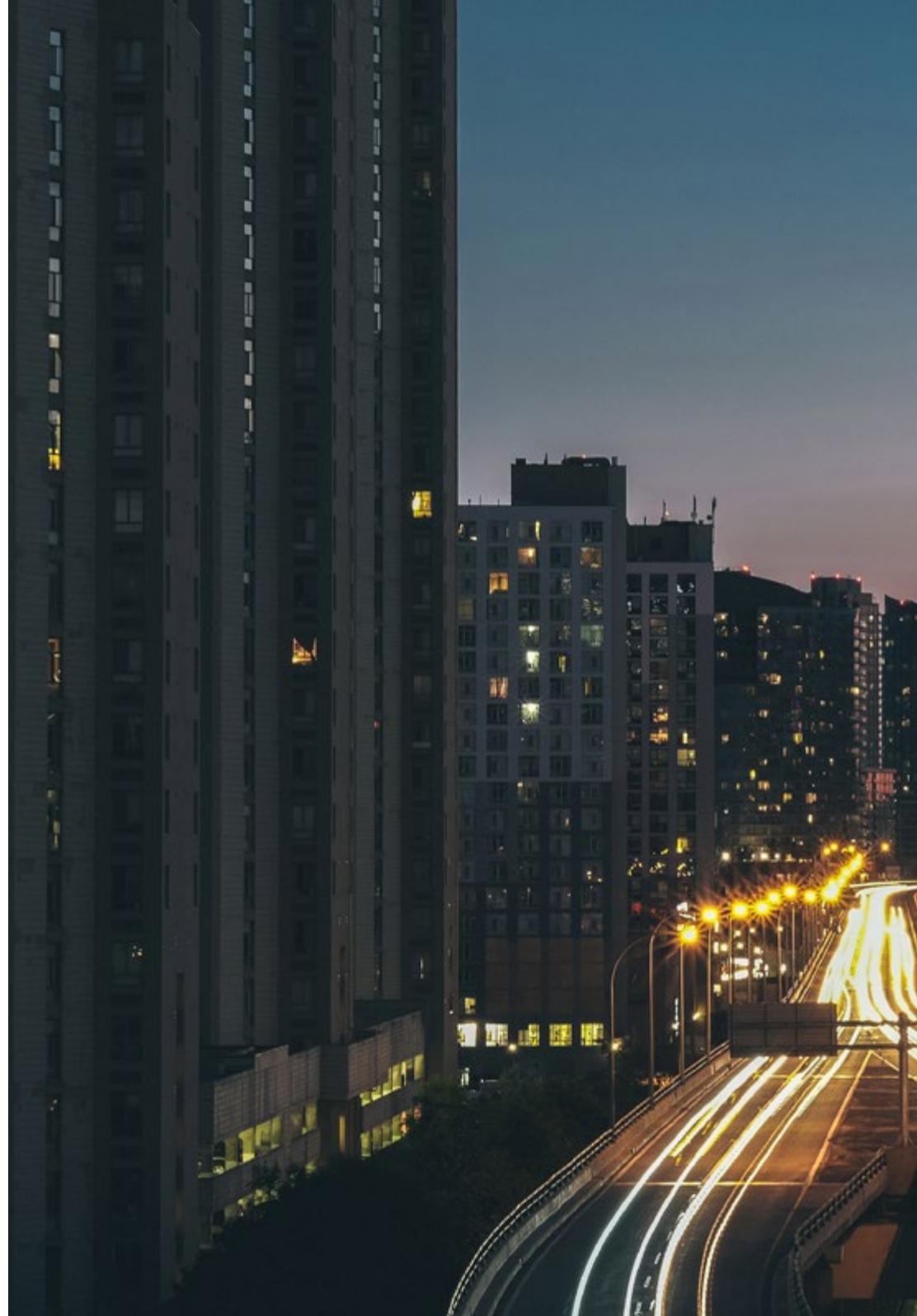
Dirección: C/ Gran Vía, 59, 10A, 28013 Madrid

En Rambla Instituto ofrecen una amplia variedad de programas de formación de alta calidad en una variedad de áreas de estudio

---

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**

-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales





### Instituto Rambla Valencia

País: España  
Ciudad: Valencia

Dirección: Carrer de Jorge Juan, 17, 46004 València, Valencia

En Rambla Instituto ofrecen una amplia variedad de programas de formación de alta calidad en una variedad de áreas de estudio

**Capacitaciones prácticas relacionadas:**  
-Educación Digital, E-learning y Redes Sociales

# 06

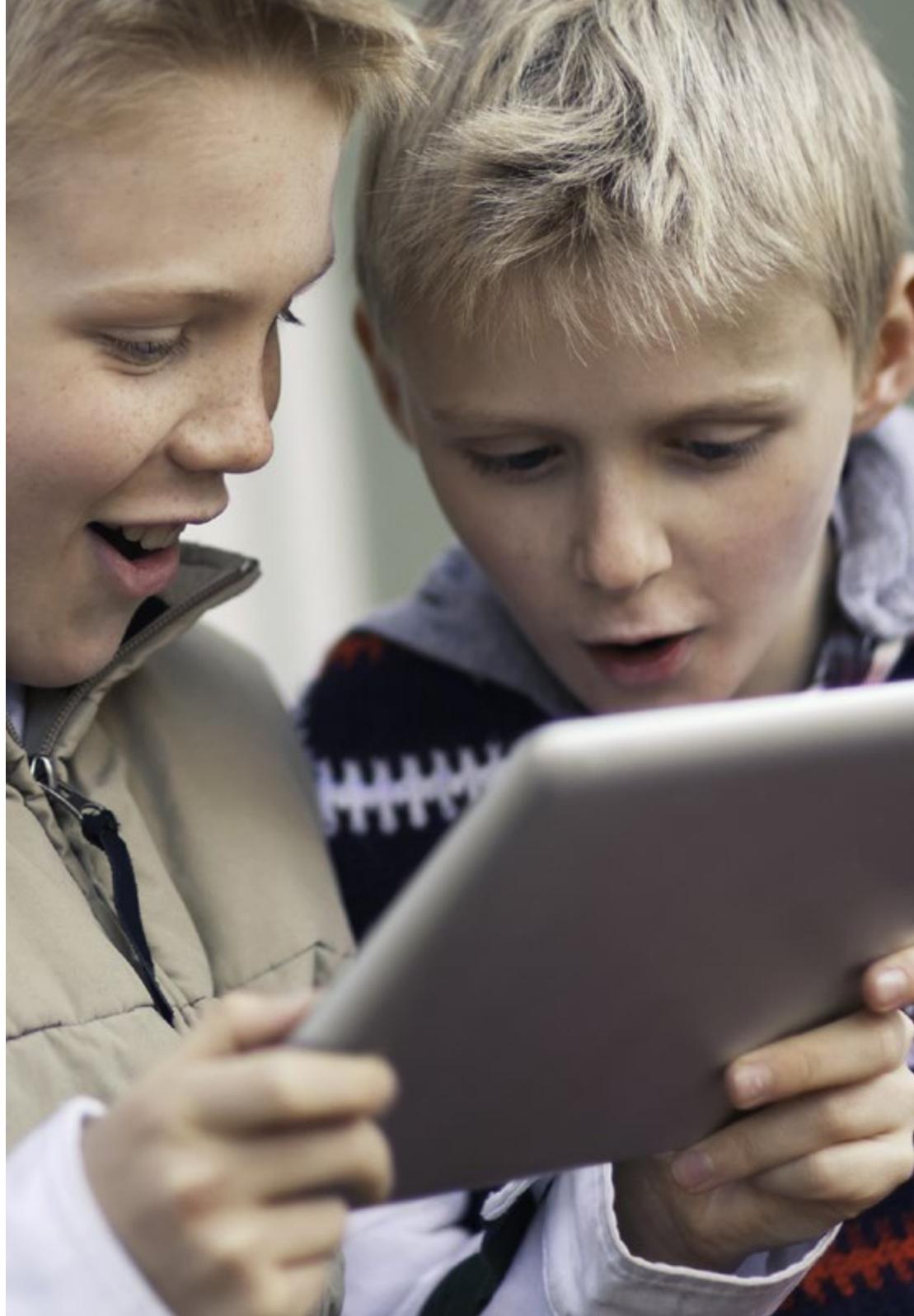
## Condiciones generales

### Seguro de responsabilidad civil

La máxima preocupación de la universidad es garantizar la seguridad tanto de los profesionales en prácticas como de los demás agentes colaboradores necesarios en los procesos de capacitación práctica en la empresa. Dentro de las medidas dedicadas a lograrlo, se encuentra la respuesta ante cualquier incidente que pudiera ocurrir durante todo el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Para ello, la universidad se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas. Para ello, la universidad se compromete a contratar un seguro de responsabilidad civil que cubra cualquier eventualidad que pudiera surgir durante el desarrollo de la estancia en el centro de prácticas.

Esta póliza de responsabilidad civil de los profesionales en prácticas tendrá coberturas amplias y quedará suscrita de forma previa al inicio del periodo de la capacitación práctica. De esta forma el profesional no tendrá que preocuparse en caso de tener que afrontar una situación inesperada y estará cubierto hasta que termine el programa práctico en el centro.



## Condiciones Generales de la Capacitación Práctica

Las condiciones generales del acuerdo de prácticas para el programa serán las siguientes:

**1. TUTORÍA:** durante la Capacitación Práctica el alumno tendrá asignados dos tutores que le acompañarán durante todo el proceso, resolviendo las dudas y cuestiones que pudieran surgir. Por un lado, habrá un tutor profesional perteneciente al centro de prácticas que tendrá como fin orientar y apoyar al alumno en todo momento. Por otro lado, también tendrá asignado un tutor académico, cuya misión será la de coordinar y ayudar al alumno durante todo el proceso resolviendo dudas y facilitando todo aquello que pudiera necesitar. De este modo, el profesional estará acompañado en todo momento y podrá consultar las dudas que le surjan, tanto de índole práctica como académica.

**2. DURACIÓN:** el programa de prácticas tendrá una duración de tres semanas continuadas de formación práctica, distribuidas en jornadas de 8 horas y cinco días a la semana. Los días de asistencia y el horario serán responsabilidad del centro, informando al profesional debidamente y de forma previa, con suficiente tiempo de antelación para favorecer su organización.

**3. INASISTENCIA:** en caso de no presentarse el día del inicio de la Capacitación Práctica, el alumno perderá el derecho a la misma sin posibilidad de reembolso o cambio de fechas. La ausencia durante más de dos días a las prácticas sin causa justificada/médica, supondrá la renuncia de las prácticas y, por tanto, su finalización automática. Cualquier problema que aparezca durante el transcurso de la estancia se tendrá que informar debidamente y de forma urgente al tutor académico.

**4. CERTIFICACIÓN:** el alumno que supere la Capacitación Práctica recibirá un certificado que le acreditará la estancia en el centro en cuestión.

**5. RELACIÓN LABORAL:** la Capacitación Práctica no constituirá una relación laboral de ningún tipo.

**6. ESTUDIOS PREVIOS:** algunos centros podrán requerir certificado de estudios previos para la realización de la Capacitación Práctica. En estos casos, será necesario presentarlo al departamento de prácticas de TECH para que se pueda confirmar la asignación del centro elegido.

**7. NO INCLUYE:** la Capacitación Práctica no incluirá ningún elemento no descrito en las presentes condiciones. Por tanto, no incluye alojamiento, transporte hasta la ciudad donde se realicen las prácticas, visados o cualquier otra prestación no descrita.

No obstante, el alumno podrá consultar con su tutor académico cualquier duda o recomendación al respecto. Este le brindará toda la información que fuera necesaria para facilitarle los trámites.

# 07 Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Capacitación Práctica en Flipped Classroom** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Capacitación Práctica en Flipped Classroom**

Duración: **3 semanas**

Asistencia: **de lunes a viernes, turnos de 8 horas consecutivas**

Créditos: **4 ECTS**



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente calidad  
desarrollo web formación  
aula virtual idiomas

**tech** global  
university

Capacitación Práctica  
Flipped Classroom

# Capacitación Práctica Flipped Classroom

