

Programa Avanzado

Tecnologías de Inteligencia Artificial na Educación





Programa Avançado Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/educacao/programa-avancado/programa-avancado-tecnologias-inteligencia-artificial-educacao

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 16

05

Metodologia

pág. 22

06

Certificado

pág. 30

01

Apresentação

As tecnologias de Inteligência Artificial (IA) estão desempenhando um papel cada vez mais importante na educação devido à sua capacidade de transformar a maneira como a educação é ensinada. Esse sistema analisa grandes conjuntos de dados educacionais para identificar padrões e tendências no desempenho dos alunos. Isso ajuda os professores a tomar decisões informadas sobre estratégias pedagógicas e aprimoramento do plano de estudos. Além disso, o desenvolvimento de recursos como *chatbots* permite que os alunos entendam conceitos difíceis, fornecendo assim materiais complementares. Por esse motivo, a TECH desenvolveu uma capacitação para que os educadores criem projetos de IA em sala de aula. Um programa apresentado em um formato 100% online para se ajustar à agenda de profissionais ocupados.



“

A TECH apresenta uma metodologia 100% online, baseada no livre acesso aos conteúdos e na aprendizagem personalizada”

A Realidade Aumentada pode ser aplicada em ambientes educacionais para enriquecer a experiência de aprendizado dos alunos. Por exemplo, essa ferramenta oferece aos alunos experiências de aprendizado totalmente imersivas, permitindo que eles explorem situações que, de outra forma, seriam inacessíveis. Assim, os alunos podem interagir com o conteúdo e participar mais ativamente do processo de ensino. Isso implica maior retenção de informações e compreensão de conceitos complexos.

Neste contexto, a TECH apresenta um Programa Avançado que se concentrará na IA como suporte educacional e recurso para o aprendizado interativo. O plano de estudos explorará o uso de tecnologias de reconhecimento facial e emocional, com o objetivo de monitorar a participação e o bem-estar dos alunos. Ao mesmo tempo, o conteúdo programático também se concentrará na integração de propostas em matérias específicas, como matemática, idiomas e história. Dessa forma, os educadores serão nutridos com recursos inovadores que aprimorarão sua prática de ensino e proporcionarão processos dinâmicos de aprendizado. O programa também enfatizará os desafios de proteger a privacidade e a confidencialidade dos dados dos alunos.

Tudo isso será apresentado por meio de um conjunto informativo de alto impacto, enriquecido com materiais audiovisuais, leituras complementares e exercícios práticos desenvolvidos com a metodologia *Relearning*. Dessa forma, os profissionais serão confrontados com casos reais e simulados que lhes permitirão testar seus novos conhecimentos e, ao mesmo tempo, aprender sobre os requisitos do campo profissional. Além disso, o programa conta com um formato 100% online, facilmente acessível de qualquer dispositivo com conexão à Internet e sem horários preestabelecidos. Isso tornará mais fácil para os especialistas combinarem sua rotina diária e o trabalho de cuidados com a atualização de seus conhecimentos.

Este **Programa Avançado em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado. Suas principais características são:

- ♦ O desenvolvimento de estudos de caso apresentados por especialistas em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação
- ♦ O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático, fornece informações teóricas e práticas sobre as disciplinas fundamentais para a prática profissional
- ♦ Exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar a aprendizagem
- ♦ Destaque especial para as metodologias inovadoras
- ♦ Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- ♦ Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



Você aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem”

“

Você garantirá a privacidade de dados confidenciais no ambiente educacional, assegurando a segurança de seus alunos”

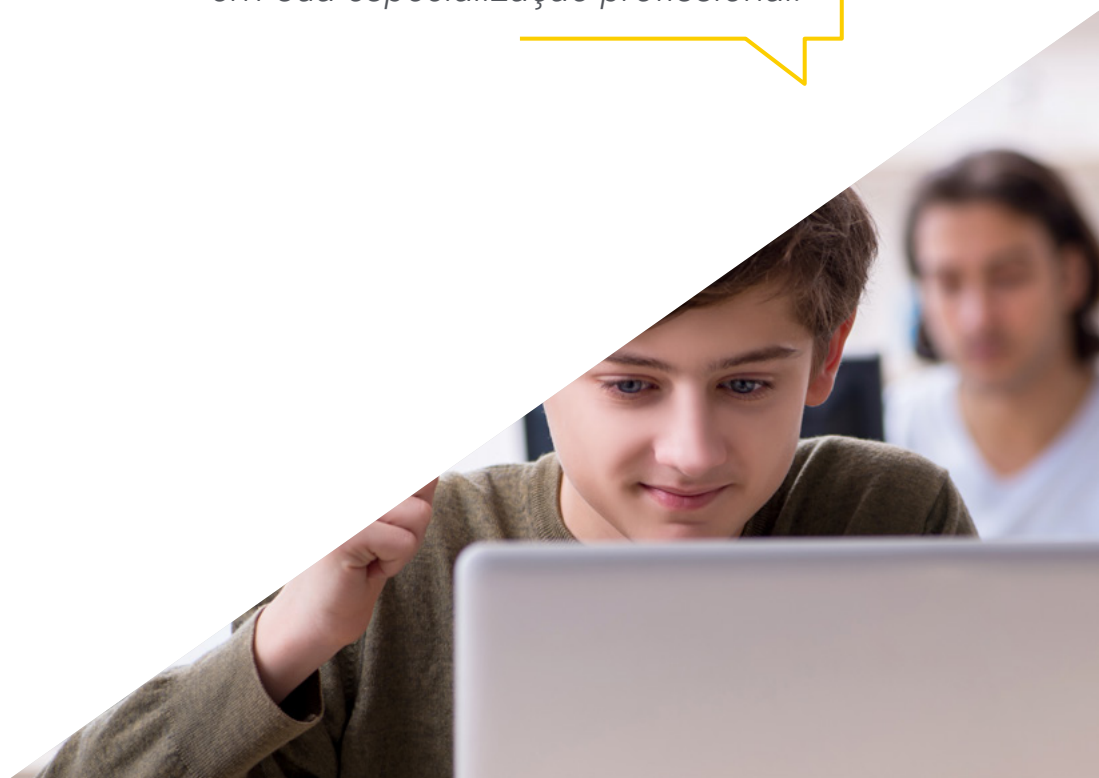
A equipe de professores deste programa inclui profissionais desta área, cuja experiência é somada a esta capacitação, além de reconhecidos especialistas de conceituadas sociedades científicas e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Você desenvolverá métodos avançados de assistência ao aluno, como a implementação de chatbots e assistentes virtuais.

O Relearning permitirá que você aprenda com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-se mais em sua especialização profissional.



02

Objetivos

Graças a esta capacitação de 540 horas, os alunos serão especializados no design e na implementação de projetos de IA em ambientes educacionais. Os professores terão um avanço de qualidade ao dominarem as ferramentas mais inovadoras para transformar as plataformas educacionais e oferecer soluções para as dificuldades de aprendizado. Da mesma forma, esses especialistas estarão totalmente cientes do impacto social e cultural da IA na educação. Como resultado, os profissionais terão uma compreensão completa da legislação em vigor e suas práticas serão seguras.



“

Acesse o plano de estudos mais completo e atualizado do mercado acadêmico, garantindo um salto em direção à máxima qualidade de ensino”



Objetivos gerais

- ♦ Compreender os princípios éticos fundamentais relacionados à aplicação da Inteligência Artificial (IA) em ambientes educacionais
- ♦ Analisar a estrutura legislativa atual e os desafios associados à implementação da IA no contexto educacional
- ♦ Desenvolver habilidades críticas para avaliar o impacto ético e social da IA na educação
- ♦ Incentivar o projeto e o uso responsáveis de soluções de IA em contextos educacionais, considerando a diversidade cultural e a igualdade de gênero
- ♦ Capacitar para a criação e implementação de projetos de IA no campo educacional
- ♦ Fornecer um entendimento completo dos fundamentos teóricos da IA, incluindo aprendizado de máquina, redes neurais e processamento de linguagem natural
- ♦ Desenvolver habilidades para integrar projetos de IA de forma eficaz e ética ao currículo educacional
- ♦ Compreender as aplicações e o impacto da IA no ensino e na aprendizagem, avaliando criticamente seus usos atuais e potenciais
- ♦ Aplicar a IA generativa para personalizar e enriquecer a prática docente, criando materiais educacionais adaptáveis
- ♦ Identificar, avaliar e aplicar as últimas tendências e tecnologias emergentes em IA relevantes para a educação, refletindo sobre seus desafios e oportunidades





Objetivos específicos

Módulo 1. Desenvolvimento de projetos de Inteligência Artificial em sala de aula

- ♦ Planejar e projetar projetos educativos que integrem de forma eficaz a IA em ambientes educacionais, dominando ferramentas específicas para seu desenvolvimento
- ♦ Planejar estratégias eficazes para implementar projetos de IA em ambientes de aprendizagem, integrando-os em disciplinas específicas para enriquecer e melhorar o processo educativo
- ♦ Desenvolver projetos educativos aplicando aprendizado de máquina para aprimorar a experiência de aprendizado, integrando a IA no design de jogos educativos no aprendizado lúdico
- ♦ Criar *chatbots* educacionais para auxiliar os alunos em seus processos de aprendizagem e resolução de dúvidas, incluindo agentes inteligentes em plataformas educacionais para melhorar a interação e o ensino
- ♦ Realizar uma análise contínua dos projetos de IA em Educação para identificar áreas de melhoria e otimização

Módulo 2. Inovações e tendências emergentes em IA para educação

- ♦ Dominar ferramentas e tecnologias emergentes de IA aplicadas ao campo educacional para seu uso efetivo em ambientes de aprendizagem
- ♦ Integrar a Realidade Aumentada e Virtual na Educação para enriquecer e melhorar a experiência de aprendizado
- ♦ Aplique a IA conversacional para facilitar o suporte educacional e promover o aprendizado interativo entre os alunos
- ♦ Implementar tecnologias de reconhecimento facial e emocional para monitorar a participação e o bem-estar dos alunos na sala de aula
- ♦ Explorar a integração de *Blockchain* e IA na Educação para transformar a administração educacional e validar certificações

Módulo 3. Ética e legislação da inteligência artificial na educação

- ♦ Identificar e aplicar práticas éticas no manuseio de dados sensíveis no contexto educacional, priorizando a responsabilidade e o respeito
- ♦ Analisar o impacto social e cultural da IA na Educação, avaliando sua influência nas comunidades educacionais
- ♦ Compreender a legislação e as políticas relacionadas ao uso de dados em ambientes educacionais que envolvem IA
- ♦ Definir a interseção entre IA, diversidade cultural e equidade de gênero no contexto educacional
- ♦ Avaliar o impacto da IA na acessibilidade educacional, garantindo equidade no acesso ao conhecimento



Sem horários fixos ou cronogramas de avaliação. É assim este programa da TECH!"

03

Direção do curso

Seguindo sua filosofia de oferecer a mais alta excelência educacional, a TECH possui um corpo docente de prestígio. Esses especialistas possuem uma ampla experiência profissional, tendo trabalhado em renomados centros acadêmicos. Como resultado, são caracterizados por seu profundo conhecimento das técnicas mais inovadoras de medição de radiação ionizante. Além disso, esses profissionais estão cientes de todos os desenvolvimentos em tecnologias de IA na área de educação. Portanto, os alunos terão as garantias necessárias para se manterem atualizados em uma profissão que avança rapidamente.



“

Você terá o apoio de um corpo docente formado por profissionais de referência em tecnologia de IA na educação”

Direção



Dr. Arturo Peralta Martín-Palomino

- ♦ CEO e CTO em Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO em Korporate Technologies
- ♦ CTO em AI Shephers GmbH
- ♦ Consultor e Assessor Estratégico de Negócios da Alliance Medical
- ♦ Diretor de Design e Desenvolvimento da DocPath
- ♦ Doutorado em Engenharia da Computação pela Universidade de Castilla - La Mancha
- ♦ Doutorado em Economia, Negócios e Finanças pela Universidade Camilo José Cela
- ♦ Doutorado em Psicologia pela Universidade de Castilla - La Mancha
- ♦ Mestrado em Executive MBA pela Universidade Isabel I
- ♦ Mestrado em Gestão Comercial e de Marketing pela Universidade Isabel I
- ♦ Mestrado Especialista em Big Data por Formação Hadoop
- ♦ Mestrado em Tecnologia da Informação Avançada pela Universidade de Castilla-La Mancha
- ♦ Membro: Grupo de pesquisa SMILE



Sr. Juan Felipe Nájera Puente

- ♦ Diretor de Estudos e Pesquisa no Conselho de Garantia da Qualidade do Ensino Superior
- ♦ Analista de Dados e Cientista de Dados
- ♦ Programador de Produção na Confiteca C.A
- ♦ Consultor de Processos na Esefex Consulting
- ♦ Analista de Planejamento Acadêmico na Universidad San Francisco de Quito
- ♦ Mestrado em *Big Data* e Ciência de Dados pela Universidade Internacional de Valência
- ♦ Engenheiro Industrial pela Universidad San Francisco de Quito

Professores

Sra. Yésica Martínez Cerrato

- ♦ Responsável por Capacitações Técnicas na Securitas Segurança Espanha
- ♦ Especialista em Educação, Negócios e Marketing
- ♦ *Product Manager* em Segurança Eletrônica na Securitas Segurança Espanha
- ♦ Analista de Inteligência Empresarial na Ricopia Technologies
- ♦ Técnico de Informática e Responsável por Salas de Informática OTEC na Universidade de Alcalá de Henares
- ♦ Colaboradora na Associação ASALUMA
- ♦ Graduado em Engenharia Eletrônica de Comunicações na Escola Politécnica Superior, Universidade de Alcalá de Henares

04

Estrutura e conteúdo

Com uma abordagem teórico-prática, esta capacitação se concentrará em tecnologias de aprendizado de máquina no campo da educação. Projetado por especialistas da área, o plano de estudos abrangerá conceitos como redes neurais e processamento de linguagem natural. Ao mesmo tempo, o programa de estudos oferecerá aos alunos uma ampla variedade de recursos tecnológicos, incluindo realidade aumentada e análise preditiva. Dessa forma, os professores otimizarão seus projetos educacionais para melhorar a experiência dos alunos. Também adquirirão uma consciência ética da política de dados e da legislação para o uso responsável da IA.





“

Você empregará efetivamente tecnologias de aprendizado de máquina de última geração e promoverá o ensino interativo”

Módulo 1. Desenvolvimento de projetos de Inteligência Artificial em sala de aula

- 1.1. Planejamento e criação de projetos de IA na educação
 - 1.1.1. Primeiros passos para planejar o projeto
 - 1.1.2. Bases de Conhecimento
 - 1.1.3. Criação de projetos de IA na educação
- 1.2. Ferramentas para o Desenvolvimento de Projetos Educacionais com IA
 - 1.2.1. Ferramentas para o desenvolvimento de projetos educacionais: TensorFlow Playground
 - 1.2.2. Ferramentas para projetos educacionais em História
 - 1.2.3. Ferramentas para projetos educacionais em Matemática: Wolfram Alpha
 - 1.2.4. Ferramentas para projetos educacionais em Inglês: Grammarly
- 1.3. Estratégias de implementação de projetos de IA na sala de aula
 - 1.3.1. Quando implantar um projeto de IA
 - 1.3.2. Por que implantar um projeto de IA
 - 1.3.3. Estratégias a serem realizadas
- 1.4. Integração de projetos de IA em disciplinas específicas
 - 1.4.1. Matemática e IA: Thinkster Math
 - 1.4.2. História e IA
 - 1.4.3. Idiomas e IA: DeepL
 - 1.4.4. Outras disciplinas: Watson Studio
- 1.5. Projeto 1: Desenvolvimento de projetos educacionais utilizando aprendizado de máquina com Khan Academy
 - 1.5.1. Primeiros passos
 - 1.5.2. Levantamento de requisitos
 - 1.5.3. Ferramentas a serem utilizadas
 - 1.5.4. Definição do projeto
- 1.6. Projeto 2: Integração da IA no desenvolvimento de jogos educacionais
 - 1.6.1. Primeiros passos
 - 1.6.2. Levantamento de requisitos
 - 1.6.3. Ferramentas a serem utilizadas
 - 1.6.4. Definição do projeto



- 1.7. Projeto 3: Desenvolvimento de *chatbots* educacionais para assistência estudantil
 - 1.7.1. Primeiros passos
 - 1.7.2. Levantamento de requisitos
 - 1.7.3. Ferramentas a serem utilizadas
 - 1.7.4. Definição do projeto
- 1.8. Projeto 4: Integração de agentes inteligentes em plataformas educacionais com Knewton
 - 1.8.1. Primeiros passos
 - 1.8.2. Levantamento de requisitos
 - 1.8.3. Ferramentas a serem utilizadas
 - 1.8.4. Definição do projeto
- 1.9. Avaliação e medição do impacto de projetos de IA na educação com Qualtrics
 - 1.9.1. Benefícios de trabalhar com IA na sala de aula
 - 1.9.2. Dados reais
 - 1.9.3. IA na sala de aula
 - 1.9.4. Estatísticas da IA na educação
- 1.10. Análise e melhoria contínua de projetos de IA na educação com Edmodo Insights
 - 1.10.1. Projetos atuais
 - 1.10.2. Implementação
 - 1.10.3. O que nos espera no futuro
 - 1.10.4. Transformando a sala de aula 360

Módulo 2. Inovações e tendências emergentes em IA para educação

- 2.1. Ferramentas e tecnologias emergentes de IA no âmbito educacional
 - 2.1.1. Ferramentas obsoletas de IA
 - 2.1.2. Ferramentas atuais: ClassDojo e Seesaw
 - 2.1.3. Ferramentas futuras
- 2.2. Realidade Aumentada e Virtual na Educação
 - 2.2.1. Ferramentas de realidade aumentada
 - 2.2.2. Ferramentas de realidade virtual
 - 2.2.3. Aplicação de ferramentas e seus usos
 - 2.2.4. Vantagens e Desvantagens
- 2.3. IA conversacional para apoio educacional e aprendizado interativo com Wysdom AI e SnatchBot
 - 2.3.1. IA conversacional, por que agora
 - 2.3.2. IA na aprendizagem
 - 2.3.3. Vantagens e Desvantagens
 - 2.3.4. Aplicações da IA na aprendizagem
- 2.4. Aplicação de IA para a melhoria da retenção de conhecimento
 - 2.4.1. IA como ferramenta de apoio
 - 2.4.2. Diretrizes a seguir
 - 2.4.3. Desempenho da IA na retenção de conhecimento
 - 2.4.4. IA e ferramentas de apoio
- 2.5. Tecnologias de reconhecimento facial e emocional para o acompanhamento da participação e do bem-estar dos estudantes
 - 2.5.1. Tecnologias de reconhecimento facial e emocional no mercado atual
 - 2.5.2. Usos
 - 2.5.3. Aplicações
 - 2.5.4. Margem de erro
 - 2.5.5. Vantagens e Desvantagens
- 2.6. *Blockchain* e IA na Educação para transformar a administração educacional e a certificação
 - 2.6.1. O que é o *Blockchain*
 - 2.6.2. *Blockchain* e suas aplicações
 - 2.6.3. *Blockchain* como elemento transformador
 - 2.6.4. Administração educacional e *Blockchain*
- 2.7. Ferramentas emergentes de IA para melhorar a experiência de aprendizado com Squirrel AI Learning
 - 2.7.1. Projetos atuais
 - 2.7.2. Implementação
 - 2.7.3. O que nos espera no futuro
 - 2.7.4. Transformando a sala de aula 360

- 2.8. Estratégias para o desenvolvimento de pilotos com IA emergente
 - 2.8.1. Vantagens e Desvantagens
 - 2.8.2. Estratégias a desenvolver
 - 2.8.3. Pontos-chave
 - 2.8.4. Projetos piloto
- 2.9. Análise de Casos de Sucesso em Inovações de IA
 - 2.9.1. Projetos inovadores
 - 2.9.2. Aplicação de IA e seus benefícios
 - 2.9.3. IA na sala de aula, casos de sucesso
- 2.10. Futuro da IA na Educação
 - 2.10.1. História da IA na educação
 - 2.10.2. Para onde vai a IA na Sala de Aula
 - 2.10.3. Projetos futuros
- 3.4. Avaliação do impacto ético da IA
 - 3.4.1. Métodos para avaliar as implicações éticas das aplicações de IA na educação
 - 3.4.2. Desafios na medição do impacto social e ético da IA
 - 3.4.3. Criação de marcos éticos para guiar o desenvolvimento e uso da IA na educação
- 3.5. Desafios e oportunidades da IA na Educação
 - 3.5.1. Identificação dos principais desafios éticos e legais no uso da IA na educação
 - 3.5.2. Exploração das oportunidades para melhorar o ensino e a aprendizagem com Squirrel AI Learning
 - 3.5.3. Equilíbrio entre inovação tecnológica e considerações éticas na educação
- 3.6. Aplicação ética de soluções de IA no ambiente educacional
 - 3.6.1. Princípios para o design e implementação ética de soluções de IA na educação
 - 3.6.2. Estudo de casos sobre aplicações éticas da IA em diferentes contextos educacionais
 - 3.6.3. Estratégias para envolver todos os *stakeholders* na tomada de decisões éticas sobre IA

Módulo 3. Ética e legislação da inteligência artificial na educação

- 3.1. Identificação e tratamento ético de dados sensíveis no contexto educacional
 - 3.1.1. Princípios e práticas para o manejo ético de dados sensíveis na educação
 - 3.1.2. Desafios na proteção da privacidade e confidencialidade dos dados dos alunos
 - 3.1.3. Estratégias para garantir a transparência e o consentimento informado na coleta de dados
- 3.2. Impacto Social e Cultural da IA na Educação
 - 3.2.1. Análise do efeito da IA nas dinâmicas sociais e culturais em ambientes educacionais
 - 3.2.2. Explorar como a IA pode perpetuar ou atenuar preconceitos e desigualdades sociais
 - 3.2.3. Avaliação da responsabilidade social de desenvolvedores e educadores na implementação da IA
- 3.3. Legislação e política de dados em IA em ambientes educacionais
 - 3.3.1. Revisão das leis e regulamentos atuais sobre dados e privacidade aplicáveis à IA na educação
 - 3.3.2. Exploração de como o Microsoft AI for Accessibility pode perpetuar ou mitigar preconceitos e desigualdades sociais
 - 3.3.3. Desenvolvimento de políticas institucionais para o uso ético da IA na educação com AI Ethics Lab
- 3.7. IA, diversidade cultural e equidade de gênero
 - 3.7.1. Análise do impacto da IA na promoção da diversidade cultural e da equidade de gênero na educação
 - 3.7.2. Estratégias para desenvolver sistemas de IA inclusivos e sensíveis à diversidade com Teachable Machine do Google
 - 3.7.3. Avaliação de como a IA pode influenciar a representação e o tratamento de diferentes grupos culturais e de gênero
- 3.8. Considerações éticas para o uso de ferramentas de IA na Educação
 - 3.8.1. Diretrizes éticas para o desenvolvimento e uso de ferramentas de IA na sala de aula
 - 3.8.2. Discussão sobre o equilíbrio entre automação e intervenção humana na educação
 - 3.8.3. Análise de casos em que o uso de IA na educação levantou questões éticas significativas



- 3.9. Impacto da IA na acessibilidade educacional
 - 3.9.1. Exploração de como a IA pode melhorar ou limitar a acessibilidade na educação
 - 3.9.2. Análise de soluções de IA projetadas para aumentar a inclusão e o acesso à educação para todos com o Google Read Along
 - 3.9.3. Desafios éticos na implementação de tecnologias de IA para melhorar a acessibilidade
- 3.10. Casos de estudo globais em IA e Educação
 - 3.10.1. Análise de casos de estudo internacionais sobre o uso de IA na educação
 - 3.10.2. Comparação de abordagens éticas e legais em diferentes contextos culturais educacionais
 - 3.10.3. Lições aprendidas e melhores práticas de casos globais em IA e educação

“

Este é um programa universitário flexível e compatível com suas responsabilidades diárias mais exigentes” Matricule-se hoje mesmo!”

05

Metodologia

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: o **Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o **New England Journal of Medicine**.





“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização”

Na Escola de Educação da TECH usamos o Método de Estudo de Caso

Em uma determinada situação clínica, o que um profissional deveria fazer? Ao longo do programa, os alunos irão se deparar com diversos casos simulados baseados em situações reais, onde deverão investigar, estabelecer hipóteses e finalmente resolver as situações. Há diversas evidências científicas sobre a eficácia deste método.

Com a TECH o educador ou professor experimenta uma maneira de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo.



Trata-se de uma técnica que desenvolve o espírito crítico e prepara o educador para tomar decisões, defender argumentos e contrastar opiniões.

“

Você sabia que este método foi desenvolvido em 1912, em Harvard, para os alunos de Direito? O método do caso consistia em apresentar situações reais e complexas para que os alunos tomassem decisões e justificassem como resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard”

A eficácia do método é justificada por quatro conquistas fundamentais:

1. Os educadores que seguem este método não só assimilam os conceitos, mas também desenvolvem a capacidade mental, através de exercícios que avaliam situações reais e a aplicação do conhecimento.
2. A aprendizagem se consolida nas habilidades práticas permitindo ao educador integrar melhor o conhecimento à prática clínica.
3. A assimilação de ideias e conceitos se torna mais fácil e mais eficiente, graças ao uso de situações decorrentes da realidade.
4. A sensação de eficiência do esforço investido se torna um estímulo muito importante para os alunos, o que se traduz em um maior interesse pela aprendizagem e um aumento no tempo dedicado ao curso.



Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando 8 elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

O educador aprenderá através de casos reais e da resolução de situações complexas em ambientes simulados de aprendizagem. Estes simulados são realizados através de software de última geração para facilitar a aprendizagem imersiva.



Na vanguarda da pedagogia mundial, o método Relearning conseguiu melhorar os níveis de satisfação geral dos profissionais que concluíram seus estudos, com relação aos indicadores de qualidade da melhor universidade online do mundo (Universidade de Columbia).

Através desta metodologia, mais de 85 mil educadores foram capacitados com sucesso sem precedentes em todas as especialidades. Nossa metodologia de ensino é desenvolvida em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

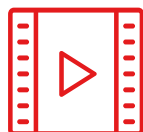
O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica.

A nota geral do sistema de aprendizagem da TECH é de 8,01, de acordo com os mais altos padrões internacionais.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Técnicas e procedimentos educacionais em vídeo

A TECH aproxima o aluno das técnicas mais inovadoras, dos últimos avanços educacionais e da vanguarda da Educação. Tudo isso, explicado detalhadamente para sua total assimilação e compreensão. E o melhor de tudo, você poderá assistí-los quantas vezes quiser.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

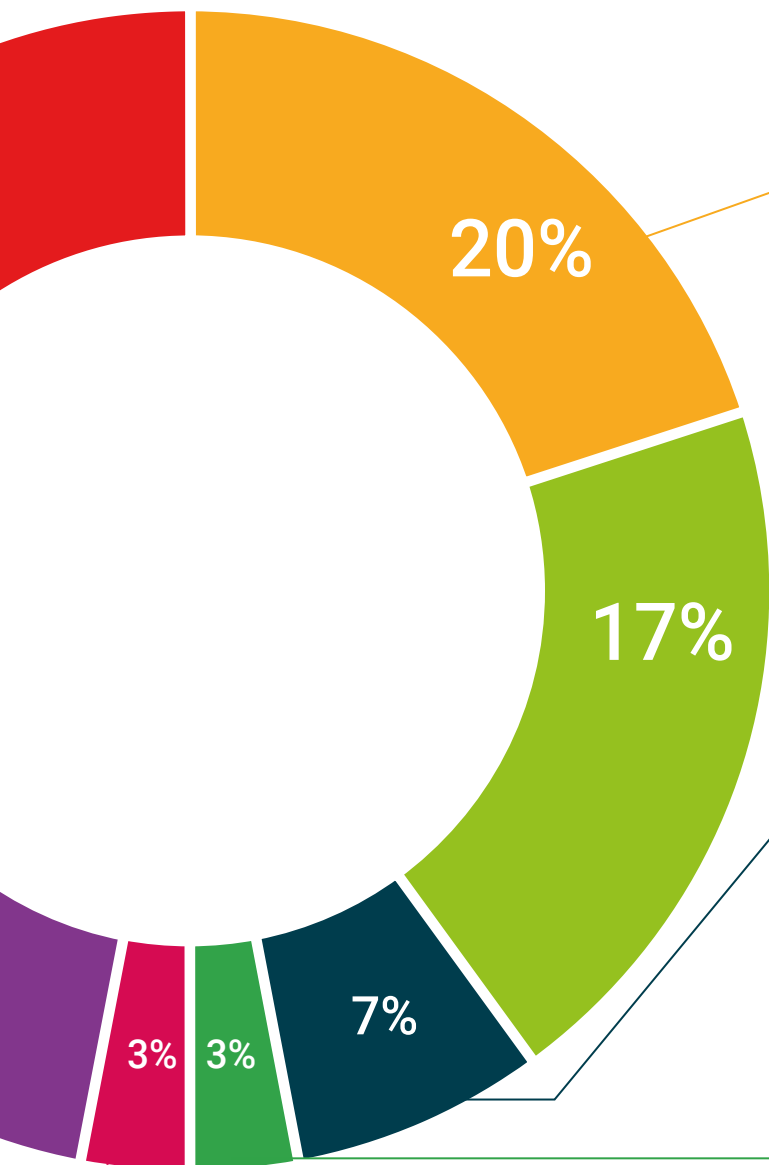
Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de casos elaborados e orientados por especialistas

A aprendizagem efetiva deve ser necessariamente contextual. Portanto, na TECH apresentamos casos reais em que o especialista guia o aluno através do desenvolvimento da atenção e da resolução de diferentes situações: uma forma clara e direta de alcançar o mais alto grau de compreensão.



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas. O "Learning from an expert" fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Guias rápidos de ação

A TECH oferece o conteúdo mais relevante do curso em formato de fichas de trabalho ou guias rápidos de ação. Uma forma sintetizada, prática e eficaz de ajudar os alunos a progredirem na aprendizagem.



06

Certificado

O Programa Avançado de Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, o acesso a um título de Programa Avançado emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Programa Avançado em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação** conta com o conteúdo científico mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Programa Avançado** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Programa Avançado, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Programa Avançado em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação**

Modalidade: **online**

Duração: **6 meses**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

futuro
saúde confiança pessoas
informação orientadores
educação certificação ensino
garantia aprendizagem
instituições tecnologia
comunidade compreensão
atenção personalizada
conhecimento inovação
presente qualidade
desenvolvimento sustentabilidade

tech universidade
tecnológica

Programa Avançado
Tecnologias de Inteligência
Artificial na Educação

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 meses
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Programa Avanzado

Tecnologías de Inteligencia
Artificial na Educación