

Certificat Avancé

Direction des Entreprises de Jeux Vidéo





Certificat Avancé

Direction des Entreprises de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne
- » Destiné aux: Diplômés de l'Enseignement Supérieur et Licenciés dans le domaine des Affaires qui souhaitent élargir leur parcours professionnel et acquérir les compétences nécessaires pour exploiter un modèle d'entreprise dans le secteur des jeux vidéo

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/ecole-de-commerce/diplome-universite/diplome-universite-direction-entreprises-jeux-video

Sommaire

01

Accueil

page 4

02

Pourquoi étudier à TECH?

page 6

03

Pourquoi notre programme?

page 10

04

Objectifs

page 14

05

Structure et contenu

page 18

06

Méthodologie

page 24

07

Profil de nos étudiants

page 32

08

Direction de la formation

page 36

09

Impact sur votre carrière

page 40

10

Bénéfices pour votre
entreprise

page 44

11

Diplôme

page 48

01 Accueil

Au cours des dernières années, le secteur des jeux vidéo a connu une croissance exponentielle. L'évolution des appareils mobiles et des plateformes en ligne a favorisé l'augmentation du nombre d'entreprises spécialisées dans ce domaine. Malgré cela, il est difficile de trouver un profil spécialisé dans la gestion des entreprises de *Gaming* bien qu'il soit très demandé. Pour répondre à cette demande, ce programme vise à doter les diplômés de toutes les compétences nécessaires pour gérer avec succès un projet d'entreprise dédié aux jeux vidéo. Tout cela, par le biais d'un Diplôme en ligne, accessible depuis n'importe quel dispositif doté d'un accès à l'internet et encadré par des experts du secteur.



Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo
TECH Université Technologique



“

Grâce à ce Certificat Avancé, vous améliorerez vos compétences générales requises pour les postes de direction"

02

Pourquoi étudier à TECH?

TECH est la plus grande école de commerce 100% en ligne au monde. Il s'agit d'une École de Commerce d'élite, avec un modèle de normes académiques des plus élevées. Un centre international performant pour la formation intensive aux techniques de gestion.



“

TECH est une université à la pointe de la technologie, qui met toutes ses ressources à la disposition de l'étudiant pour l'aider à réussir dans son entreprise"

À TECH Université Technologique



Innovation

L'université propose un modèle d'apprentissage en ligne qui associe les dernières technologies éducatives à la plus grande rigueur pédagogique. Une méthode unique, bénéficiant de la plus haute reconnaissance internationale, qui fournira aux étudiants les clés pour évoluer dans un monde en constante évolution, où l'innovation doit être l'engagement essentiel de tout entrepreneur.

« *Histoire de Succès Microsoft Europe* » pour avoir incorporé un système multi-vidéo interactif innovant dans les programmes.



Exigence maximale

Le critère d'admission de TECH n'est pas économique. Vous n'avez pas besoin de faire un gros investissement pour étudier avec nous. Cependant, pour obtenir un diplôme de TECH, les limites de l'intelligence et des capacités de l'étudiant seront testées. Les normes académiques de cette institution sont très élevées...

95 % | des étudiants de TECH finalisent leurs études avec succès



Networking

Chez TECH, des professionnels du monde entier participent, de sorte que les étudiants pourront créer un vaste réseau de contacts qui leur sera utile pour leur avenir.

+100 000

dirigeants formés chaque année

+200

nationalités différentes



Empowerment

L'étudiant évoluera main dans la main avec les meilleures entreprises et des professionnels de grand prestige et de grande influence. TECH a développé des alliances stratégiques et un précieux réseau de contacts avec les principaux acteurs économiques des 7 continents.

+500

accords de collaboration avec les meilleures entreprises



Talent

Ce programme est une proposition unique visant à faire ressortir le talent de l'étudiant dans le domaine des affaires. C'est l'occasion de mettre en avant leurs intérêts et leur vision de l'entreprise.

TECH aide les étudiants à montrer leur talent au monde entier à la fin de ce programme.



Contexte Multiculturel

En étudiant à TECH, les étudiants bénéficieront d'une expérience unique. Vous étudierez dans un contexte multiculturel. Dans un programme à vision globale, grâce auquel vous apprendrez à connaître la façon de travailler dans différentes parties du monde, en recueillant les dernières informations qui conviennent le mieux à votre idée d'entreprise.

Les étudiants TECH sont issus de plus de 200 nationalités.

TECH recherche l'excellence et, à cette fin, elle possède une série de caractéristiques qui en font une université unique:



Analyse

TECH explore la pensée critique, le questionnement, la résolution de problèmes et les compétences interpersonnelles des étudiants.



Excellence académique

TECH offre aux étudiants la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne. L'université combine la méthode *Relearning* (la méthode d'apprentissage de troisième cycle la plus reconnue au niveau international) avec l'Étude de Cas. Entre tradition et innovation dans un équilibre subtil et dans le cadre d'un parcours académique des plus exigeants.



Économie d'échelle

TECH est la plus grande université en ligne du monde. Elle possède un portefeuille de plus de 10 000 diplômes de troisième cycle. Et dans la nouvelle économie, **volume + technologie = prix de rupture**. De cette manière, elle garantit que les études ne sont pas aussi coûteuses que dans une autre université.



Apprenez avec les meilleurs

L'équipe d'enseignants de TECH explique en classe ce qui les a conduits au succès dans leurs entreprises, en travaillant dans un contexte réel, vivant et dynamique. Des enseignants qui s'engagent pleinement à offrir une spécialisation de qualité permettant aux étudiants de progresser dans leur carrière et de se distinguer dans le monde des affaires.

Des professeurs de 20 nationalités différentes.



Chez TECH, vous aurez accès aux études de cas les plus rigoureuses et les plus récentes du monde académique"

03

Pourquoi notre programme?

Suivre le programme TECH, c'est multiplier les possibilités de réussite professionnelle dans le domaine de la gestion supérieure des affaires.

C'est un défi qui implique des efforts et du dévouement, mais qui ouvre la porte à un avenir prometteur. Les étudiants apprendront auprès de la meilleure équipe d'enseignants et avec la méthodologie éducative la plus flexible et la plus innovante.



“

Nous disposons du corps enseignant le plus prestigieux et du programme le plus complet du marché, ce qui nous permet de vous offrir une formation du plus haut niveau académique"

Ce programme apportera une multitude d'avantages aussi bien professionnels que personnels, dont les suivants:

01

Donner un coup de pouce définitif à la carrière des étudiants

En étudiant à TECH, les étudiants seront en mesure de prendre en main leur avenir et de développer tout leur potentiel. À l'issue de ce programme, ils acquerront les compétences nécessaires pour opérer un changement positif dans leur carrière en peu de temps.

70% des participants à cette spécialisation réalisent un changement positif dans leur carrière en moins de 2 ans.

02

Vous acquerez une vision stratégique et globale de l'entreprise

TECH offre un aperçu approfondi de la gestion générale afin de comprendre comment chaque décision affecte les différents domaines fonctionnels de l'entreprise.

Notre vision globale de l'entreprise améliorera votre vision stratégique.

03

Consolidation des étudiants en gestion supérieure des affaires

Étudier à TECH, c'est ouvrir les portes d'un panorama professionnel de grande importance pour que les étudiants puissent se positionner comme des managers de haut niveau, avec une vision large de l'environnement international.

Vous travaillerez sur plus de 100 cas réels de cadres supérieurs.

04

Vous obtiendrez de nouvelles responsabilités

Au cours du programme, les dernières tendances, évolutions et stratégies sont présentées, afin que les étudiants puissent mener à bien leur travail professionnel dans un environnement en mutation.

À l'issue de cette formation, 45% des étudiants obtiennent une promotion professionnelle au sein de leur entreprise.

05

Accès à un puissant réseau de contacts

TECH met ses étudiants en réseau afin de maximiser les opportunités. Des étudiants ayant les mêmes préoccupations et le même désir d'évoluer. Ainsi, les partenaires, les clients ou les fournisseurs peuvent être partagés.

Vous y trouverez un réseau de contacts essentiel pour votre développement professionnel.

06

Développer des projets d'entreprise de manière rigoureuse

Les étudiants acquerront une vision stratégique approfondie qui les aidera à élaborer leur propre projet, en tenant compte des différents domaines de l'entreprise.

20 % de nos étudiants développent leur propre idée entrepreneuriale.

07

Améliorer les *soft skills* et les compétences de gestion

TECH aide les étudiants à appliquer et à développer les connaissances acquises et à améliorer leurs compétences interpersonnelles pour devenir des leaders qui font la différence.

Améliorez vos compétences en communication ainsi que dans le domaine du leadership pour booster votre carrière professionnelle.

08

Vous ferez partie d'une communauté exclusive

L'étudiant fera partie d'une communauté de managers d'élite, de grandes entreprises, d'institutions renommées et de professeurs qualifiés issus des universités les plus prestigieuses du monde : la communauté de TECH Université Technologique.

Nous vous donnons la possibilité de vous spécialiser auprès d'une équipe de professeurs de renommée internationale.

04 Objectifs

Bien que le marché des Jeux Vidéo soit en constante évolution, l'objectif de ce Diplôme est de fournir aux étudiants les clés qui leur permettront d'exercer des fonctions managériales en toute confiance et avec une garantie de succès. Par ailleurs, l'objectif de tous les programmes proposés par TECH est de permettre aux diplômés de combiner leur vie professionnelle et leur vie académique, afin qu'ils puissent continuer à se perfectionner professionnellement dans les deux domaines.



“

Votre objectif est de vous qualifier pour des postes de direction dans de grandes entreprises, alors ce Diplôme vous aidera à l'atteindre"

**TECH considère les objectifs de ses étudiants comme les siens.
Ils collaborent pour les atteindre.**

Le **Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo** vous permettra de:

01

Comprendre le contexte et les composantes de la stratégie d'entreprise en se concentrant sur l'industrie des jeux vidéo

02

Développer des stratégies commerciales pour les entreprises de jeux numériques et vidéo

03

Maîtriser les domaines de Direction des entreprises

04

Apprendre en détail la structure de l'ensemble de la chaîne de valeur de l'industrie et acquérir les compétences nécessaires à la gestion des différentes organisations du secteur

05

Disposer d'une large connaissance des principaux éléments pour la création d'entreprises pouvant se positionner sur le marché des jeux vidéo



06

Identifier et savoir développer toutes les disciplines et techniques de Marketing en *Gaming* qui permettent de dynamiser les modèles économiques dans l'industrie du jeux vidéo

08

Acquérir les aptitudes et les compétences les plus complexes pour diriger des modèles d'entreprise et des projets dans le domaine des jeux vidéo



09

Acquérir des grandes compétences en matière de technologies émergentes et d'innovation dans l'industrie des jeux vidéo

07

Analyser les aspects tels que le processus stratégique et la nécessité d'analyser les différentes variables nécessaires à la formulation stratégique

10

Justifier les objectifs et les fonctions de la gestion stratégique dans les entreprises de jeux numériques et vidéo

05

Structure et contenu

Conformément à la méthodologie du *Relearning* le programme a été conçu de manière à ce que les concepts les plus importants soient répétés tout au long du programme, ce qui favorise l'apprentissage progressif et réduit le nombre d'heures de mémorisation. De plus, vous trouverez dans la Classe Virtuelle du matériel supplémentaire qui permet d'approfondir vos connaissances dans les domaines que vous considérez comme les plus pertinents pour vos futurs projets d'entreprise.



“

*Ce programme vous permettra de devenir
un expert en Direction des Entreprises de
Jeux Vidéo”*

Plan d'études

Le programme de ce Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo a été conçu en suivant les lignes directrices établies par l'équipe d'enseignants et la méthodologie pédagogique de TECH. C'est pourquoi les étudiants trouveront dans ce programme un contenu intensif, de qualité et complet, avec les connaissances les plus récentes.

Ce Certificat Avancé de 450 h réparties sur 6 mois et organisées en 3 modules, dans lequel, en plus du matériel théorique, les diplômés trouveront des vidéos détaillées préparées par l'équipe enseignante, des résumés interactifs, des études de cas réels et études avec lesquelles ils pourront continuer à développer leurs connaissances dans le domaine de la gestion d'entreprise.

C'est une bonne occasion d'investir dans votre avenir professionnel, dans une formation qui permettra d'apprendre les stratégies les plus efficaces en termes de leadership et de gestion des entreprises de jeux vidéo, et vous aidera à opter pour une amélioration considérable de votre emploi. Le tout dans un programmes 100% en ligne, simple depuis n'importe quel appareil doté d'internet.

Ce Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo se déroule sur 6 mois et est composé de 3 modules:

Module 1

Stratégie des Entreprises Numériques et de Jeux Vidéo

Module 2

Direction des Entreprises de Jeux Vidéo

Module 3

Marketing Numérique et Transformation Numérique Jeux Vidéo



Où, quand et comment cela se déroule?

TECH offre la possibilité de développer ce Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo entièrement en ligne. Pendant les 6 mois de spécialisation, l'étudiant pourra accéder à tout moment à l'ensemble des contenus de ce programme, ce qui vous permettra de gérer vous-même votre temps d'étude.

Une expérience éducative unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel.

Module 1. Stratégie des Entreprises Numériques et de Jeux Vidéo

1.1. Entreprises Numériques et Jeux Vidéo 1.1.1. Les composantes de la stratégie 1.1.2. L'écosystème du numérique et du jeu vidéo 1.1.3. Le positionnement stratégique	1.2. Le processus stratégique 1.2.1. Analyse stratégique 1.2.2. Sélection des alternatives stratégiques 1.2.3. Mise en œuvre de la stratégie	1.3. Analyse stratégique 1.3.1. Interne 1.3.2. Externe 1.3.3. Matrice SWOT et CAME	1.4. Analyse sectorielle des jeux vidéo 1.4.1. Modèle des 5 forces de Porter 1.4.2. Analyse PESTEL 1.4.3. Segmentation du secteur
1.5. Analyse de la position concurrentielle 1.5.1. Créer et monétiser la valeur stratégique 1.5.2. Recherche de Niche vs. Segmentation du marché 1.5.3. La durabilité du positionnement concurrentiel	1.6. Analyse de l'environnement économique 1.6.1. La mondialisation et l'internationalisation 1.6.2. Investissement et épargne 1.6.3. Indicateurs de production, productivité et d'emploi	1.7. Direction stratégique 1.7.1. Un cadre pour l'analyse de la stratégie 1.7.2. Analyse de l'environnement, ressources et des capacités du secteur 1.7.3. Mise en œuvre de la stratégie	1.8. Formulation de la Stratégie 1.8.1. Stratégies d'entreprise 1.8.2. Stratégies génériques 1.8.3. Stratégies pour les clients
1.9. Mise en œuvre de la Stratégie 1.9.1. Planification Stratégique 1.9.2. Communication et schéma de participation organisationnelle 1.9.3. Gestion des modifications	1.10. Les nouvelles entreprises stratégiques 1.10.1. Océan bleu 1.10.2. L'épuisement de l'amélioration incrémentale dans la courbe de valeur 1.10.3. L'entreprise à coût marginal zéro		

Module 2. Direction des Entreprises de Jeux Vidéo

2.1. Secteur et chaîne de valeur 2.1.1. Valeur dans le secteur du divertissement 2.1.2. Éléments de la chaîne de valeur 2.1.3. Relation entre chacun des éléments de la chaîne de valeur	2.2. Les développeurs de Jeux Vidéo 2.2.1. La proposition conceptuelle 2.2.2. Conception créative et scénario du jeu vidéo 2.2.3. Technologies applicables au développement de jeux vidéo	2.3. Fabricants de consoles 2.3.1. Composants 2.3.2. Typologie et fabricants 2.3.3. Génération de consoles	2.4. Publishers 2.4.1. Sélection 2.4.2. Gestion du développement 2.4.3. Création de produits et de services
2.5. Distributeurs 2.5.1. Accords avec les distributeurs 2.5.2. Modèles de distribution 2.5.3. Logistique de distribution	2.6. Les détaillants 2.6.1. Les détaillants 2.6.2. Orientation et engagement des consommateurs 2.6.3. Services de conseil	2.7. Fabricants d'accessoires 2.7.1. Accessoires de <i>Gaming</i> 2.7.2. Le marché 2.7.3. Tendances	2.8. Développeurs de Middleware 2.8.1. <i>Middleware</i> dans l'industrie du jeu vidéo 2.8.2. Développement de <i>Middleware</i> 2.8.3. <i>Middleware</i> : typologie
2.9. Profils professionnels dans le secteur des Jeux Vidéo 2.9.1. <i>Game Designers</i> et programmeurs 2.9.2. Modélisateurs et texturistes 2.9.3. Animateurs et illustrateurs	2.10. Les clubs professionnels e-Sports 2.10.1. L'espace administratif 2.10.2. Le domaine sportif 2.10.3. Le domaine de la communication		

Module 3. Marketing Numérique et Transformation Numérique Jeux Vidéo**3.1. Stratégie du Marketing Digital**

- 3.1.1. *Customer Centric*
- 3.1.2. *Customer Journey* et *Funnel* de Marketing
- 3.1.3. Design et création des médias digitaux

3.2. Actifs numériques

- 3.2.1. Architecture et conception de sites web
- 3.2.2. Expérience Utilisateur- CX
- 3.2.3. *Mobile* Marketing

3.3. Médias numériques

- 3.3.1. Stratégie et planification des médias
- 3.3.2. *Display* et publicité programmatique
- 3.3.3. Digital TV

3.4. Search

- 3.4.1. Élaboration et mise en œuvre d'une stratégie *Search*
- 3.4.2. SEO
- 3.4.3. SEM

3.5. Social Media Strategist

- 3.5.1. Conception, planification et analyse d'une stratégie de *Social Media*
- 3.5.2. Techniques de Marketing horizontal des médias sociaux
- 3.5.3. Techniques de Marketing vertical des médias sociaux

3.6. Inbound Marketing

- 3.6.1. *Funnel* du Inbound Marketing
- 3.6.2. Production de *Content* Marketing
- 3.6.3. Acquisition et gestion de *prospects*

3.7. Account Based Marketing

- 3.7.1. Stratégie du Marketing B2B
- 3.7.2. Décisionnaire *Maker* et carte de contact
- 3.7.3. Plan de *Account Based* Marketing

3.8. Email Marketing et Landing Pages

- 3.8.1. Caractéristiques du Email Marketing
- 3.8.2. Créativité et *Landing Pages*
- 3.8.3. Campagnes et actions de email Marketing

3.9. Automatisation du Marketing

- 3.9.1. *Marketing Automation*
- 3.9.2. *Big Data* et AI appliqués au Marketing
- 3.9.3. Principales solutions du Marketing *Automation*

3.10. Mesures, KPI et ROI

- 3.10.1. Principaux indicateurs et KPI en Marketing Numérique
- 3.10.2. Outils et solutions de mesure
- 3.10.3. Calcul et suivi du ROI

06

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui laisse de côté l'apprentissage linéaire conventionnel au profit des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui a prouvé son énorme efficacité, notamment dans les matières dont la mémorisation est essentielle”

TECH Business School utilise l'Étude de Cas pour contextualiser tout le contenu.

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Notre programme vous prépare à relever les défis commerciaux dans des environnements incertains et à faire réussir votre entreprise.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme TECH est un parcours de formation intensif, créé de toutes pièces pour offrir aux managers des défis et des décisions commerciales au plus haut niveau, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et commerciale la plus actuelle.



Vous apprendrez, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, la résolution de situations complexes dans des environnements professionnels réels

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

Notre système en ligne vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps. Vous pourrez accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou mobile doté d'une connexion Internet.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre école de commerce est la seule école autorisée à employer cette méthode fructueuse. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Stages en compétences de gestion

Ceux-ci mèneront des activités visant à développer des compétences de gestion spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités dont un cadre supérieur a besoin dans le contexte de la mondialisation dans lequel nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la direction d'entreprise sur la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont évaluées et réévaluées périodiquement tout au long du programme, par des activités et des exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



07

Profil de nos étudiants

Ce programme s'adresse principalement aux professionnels de l'administration des entreprises et aux diplômés qui souhaitent enrichir leur parcours académique grâce à une formation leur permettant de se développer de manière efficace et rigoureuse dans le domaine de la gestion. Par ailleurs, le profil des étudiants qui suivent ce type de Diplôme correspond à des personnes ambitieuses qui ont de grandes attentes pour l'avenir et qui cherchent à investir leur temps dans le perfectionnement personnel et professionnel.





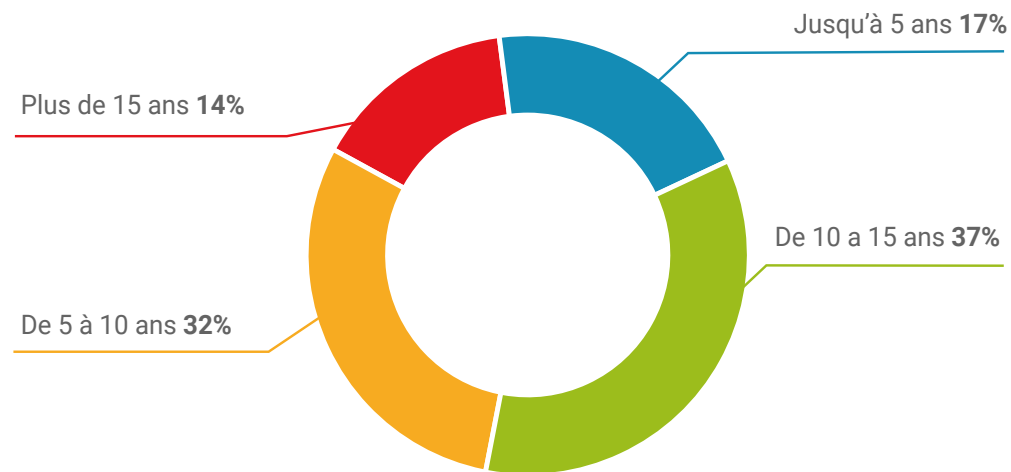
“

Ce Certificat Avancé vous fournira les connaissances nécessaires pour vous rapprocher du secteur et que vous puissiez développer vos stratégies les plus performantes”

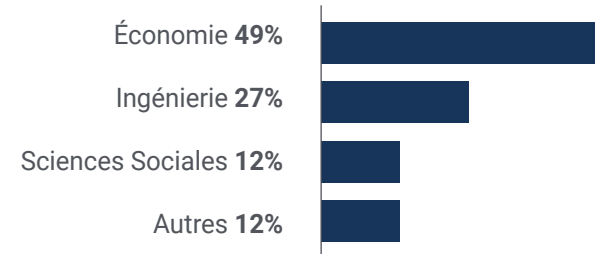
Âge moyen

Entre **35** et **45** ans

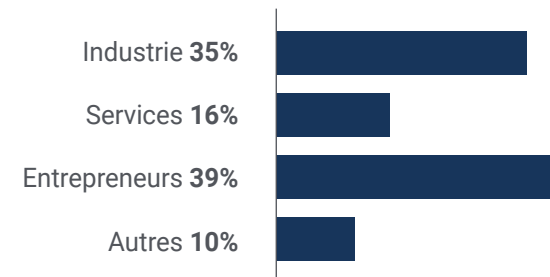
Années d'expérience



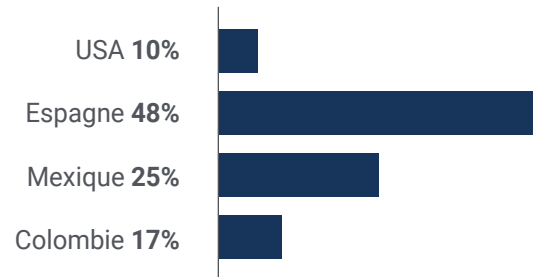
Formation



Profil Académique



Distribution géographique



Roberto López

Content Manager

"Je cherchais un Diplôme pouvant m'aider à améliorer mes connaissances dans la gestion d'un secteur aussi spécifique et innovant que celui des jeux vidéo. TECH m'a offert tout ce dont j'avais besoin. De plus, les professeurs ont su me guider à tout moment, ce qui m'a permis de tirer le meilleur parti de ce programme"

08

Direction de la formation

Pour le développement du corps enseignant de ce Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo, TECH a sélectionné la meilleure équipe, académiquement qualifiée avec une large expérience professionnelle dans le secteur et avec de l'expérience dans l'enseignement. Les tuteurs seront présents pour vous aider à répondre à toutes les questions concernant le programme et vous guider sur la voie de la réussite.



“

L'expérience du corps enseignant ajoute à la qualité de ce Diplôme, car vous apprendrez auprès des gestionnaires actifs, de leurs techniques et méthodes les plus efficaces, mais aussi de leurs erreurs"

Direction



M. Moreno Campos, Daniel

- ♦ Chief Operations Officer à Marshals
- ♦ Project Manager Officer à Sum- The Sales Intelligence Company
- ♦ Content Manager à GroupM (WPP)
- ♦ Enseignant à Boluda.com
- ♦ Enseignant à Edix (UNIR)
- ♦ Professeur Associé à l'ESIC Business & Marketing School
- ♦ Master en Innovation et Transformation Numérique, Communication Numérique et Contenu Multimédia à l'Université MSMK
- ♦ Product Owner Certification



09

Impact sur votre carrière

L'étude de ce Diplôme donnera à la carrière des étudiants l'élan nécessaire pour opter pour une amélioration considérable sur le plan professionnel et de l'emploi. Tout au long du Diplôme, vous verrez comment vos connaissances dans le domaine de la gestion des entreprises de Jeux Vidéo se développent de manière exponentielle, vous permettant d'acquérir toutes les informations dont vous avez besoin pour devenir des leaders préparés et capables d'atteindre des objectifs plus élevés.





Ce Certificat Avancé vous permettra de développer vos compétences en management en moins de temps que prévu"

Êtes-vous prêt à faire le grand saut?

Vous allez booster votre carrière professionnelle.

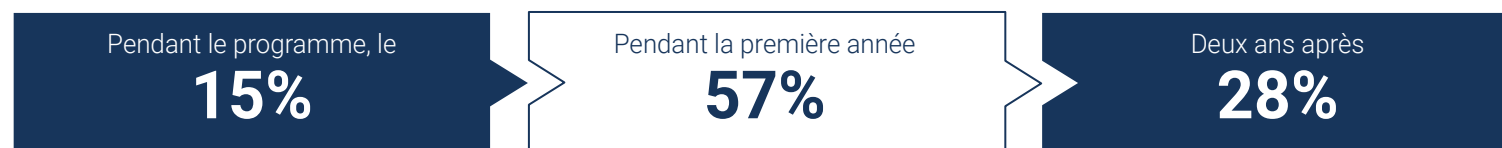
Le Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo de TECH est un programme intensif qui prépare les étudiants à relever des défis et à prendre des décisions commerciales dans le domaine de la gestion d'entités dédiées aux jeux vidéo. Son principal objectif est de favoriser votre épanouissement personnel et professionnel. Aidez-les pour atteindre le succès.

Si vous souhaitez améliorer vos compétences, réaliser un changement positif au niveau professionnel et interagir avec les meilleurs, vous êtes au bon endroit.

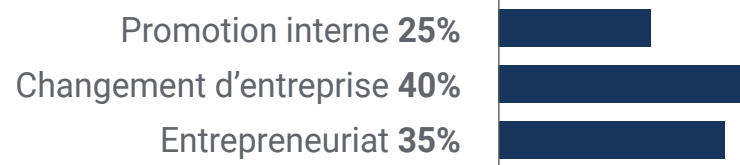
Connaître l'industrie de l'intérieur et de la main des professionnels du secteur vous permettra de développer une capacité critique et professionnelle très appréciée par les entreprises.

Opter pour des postes plus élevés vous permettra également de bénéficier d'une augmentation de salaire significative.

Heure du changement



Type de changement



Amélioration salariale

L'achèvement de ce programme signifie une augmentation de salaire de plus de **24,5%** pour nos étudiants.



10

Bénéfices pour votre entreprise

Ce Certificat Avancé offrira de nombreux avantages aux projets des diplômés: des connaissances approfondies de l'industrie des jeux vidéo aux compétences théoriques et pratiques nécessaires pour mener à bien un travail de gestion. TECH garantit par ses Diplômes la formation de cadres ayant des caractéristiques uniques et préparés à faire face aux défis et aux situations complexes liés aux projets entrepreneuriaux ou à la gestion efficace d'entreprises déjà consolidées.



“

Devenez un cadre doté de grandes compétences en matière de leadership et de capacités uniques grâce à ce Certificat Avancé "

Développer et retenir les talents dans les entreprises est le meilleur investissement à long terme.

01

Accroître les talents et le capital intellectuel

Le professionnel apportera à l'entreprise de nouveaux concepts, stratégies et perspectives susceptibles d'entraîner des changements importants dans l'organisation.

02

Conserver les cadres à haut potentiel et éviter la fuite des talents

Ce programme renforce le lien entre l'entreprise et le professionnel et ouvre de nouvelles perspectives d'évolution professionnelle au sein de l'entreprise.

03

Former des agents du changement

Vous serez en mesure de prendre des décisions en période d'incertitude et de crise, en aidant l'organisation à surmonter les obstacles.

04

Des possibilités accrues d'expansion internationale

Grâce à ce programme, l'entreprise entrera en contact avec les principaux marchés de l'économie mondiale.

05

Développement de projets propres

Le professionnel peut travailler sur un projet réel, ou développer de nouveaux projets, dans le domaine de la R+D ou le Business Development de son entreprise.

06

Accroître la compétitivité

Ce programme permettra à exiger de leurs professionnels d'acquérir les compétences nécessaires pour relever de nouveaux défis et pour faire progresser l'organisation.



11 Diplôme

Ce Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme avec succès et
recevez votre Diplôme sans déplacements,
ni formalités administratives”*

Ce **Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Direction des Entreprises de Jeux Vidéo**

N° d'Heures Officielles: **450 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



Certificat Avancé

Direction des Entreprises
de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Direction des Entreprises de Jeux Vidéo

