

Certificat

Innovation dans les
Entreprises de Jeux Vidéo



Certificat Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo

- » Modalité : en ligne
- » Durée : 6 semaines
- » Diplôme : TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne
- » Dirigé aux : Diplômés Universitaires et les Licenciés dans le domaine des études commerciales qui souhaitent élargir leur cursus professionnel et acquérir les compétences nécessaires pour exercer des activités de gestion dans les différentes branches de l'industrie des jeux vidéo

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/ecole-de-commerce/cours/innovation-entreprises-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Pourquoi étudier à TECH?

page 6

03

Pourquoi notre programme?

page 10

04

Objectifs

page 14

05

Structure et contenu

page 18

06

Méthodologie

page 24

07

Profil de nos étudiants

page 32

08

Direction de la formation

page 36

09

Impact sur votre carrière

page 40

10

Bénéfices pour votre entreprise

page 44

11

Diplôme

page 48

01 Présentation

S'il est une chose qui définit l'industrie des jeux vidéo au-delà de sa nature en constante évolution, c'est sans aucun doute l'innovation. Il s'agit d'un secteur qui est constamment à la recherche d'idées nouvelles et différentes qui répondent aux exigences de la population des joueurs. C'est pourquoi l'équipe créative de ce type d'entreprise est généralement la plus appréciée, et c'est de ces professionnels que proviennent les initiatives qui se transforment ensuite en profits considérables. Dans le but de fournir aux étudiants les concepts nécessaires qui leur permettront de développer leurs compétences créatives, cette qualification a été lancée, qui fournira à leur carrière les clés pour devenir un réalisateur innovant et professionnel grâce à un programme entièrement en ligne dirigé par des experts du secteur.



Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo
TECH Université Technologique



“

Un programme contenant les informations les plus récentes et les concepts les plus importants dans le domaine de l'innovation des joueurs, afin de répondre aux exigences du secteur"

02

Pourquoi étudier à TECH?

TECH est la plus grande école de commerce 100% en ligne au monde. Il s'agit d'une École de Commerce d'élite, avec un modèle de normes académiques des plus élevées. Un centre international performant pour la formation intensive aux techniques de gestion.



“

TECH est une université à la pointe de la technologie, qui met toutes ses ressources à la disposition de l'étudiant pour l'aider à réussir dans son entreprise"

À TECH Université Technologique



Innovation

L'université propose un modèle d'apprentissage en ligne qui associe les dernières technologies éducatives à la plus grande rigueur pédagogique. Une méthode unique, bénéficiant de la plus haute reconnaissance internationale, qui fournira aux étudiants les clés pour évoluer dans un monde en constante évolution, où l'innovation doit être l'engagement essentiel de tout entrepreneur.

« *Histoire de Succès Microsoft Europe* » pour avoir incorporé un système multi-vidéo interactif innovant dans les programmes.



Exigence maximale

Le critère d'admission de TECH n'est pas économique. Vous n'avez pas besoin de faire un gros investissement pour étudier avec nous. Cependant, pour obtenir un diplôme de TECH, les limites de l'intelligence et des capacités de l'étudiant seront testées. Les normes académiques de cette institution sont très élevées...

95 % | des étudiants de TECH finalisent leurs études avec succès



Networking

Chez TECH, des professionnels du monde entier participent, de sorte que les étudiants pourront créer un vaste réseau de contacts qui leur sera utile pour leur avenir.

+100 000

dirigeants formés chaque année

+200

nationalités différentes



Empowerment

L'étudiant évoluera main dans la main avec les meilleures entreprises et des professionnels de grand prestige et de grande influence. TECH a développé des alliances stratégiques et un précieux réseau de contacts avec les principaux acteurs économiques des 7 continents.

+500

accords de collaboration avec les meilleures entreprises



Talent

Ce programme est une proposition unique visant à faire ressortir le talent de l'étudiant dans le domaine des affaires. C'est l'occasion de mettre en avant leurs intérêts et leur vision de l'entreprise.

TECH aide les étudiants à montrer leur talent au monde entier à la fin de ce programme.



Contexte Multiculturel

En étudiant à TECH, les étudiants bénéficieront d'une expérience unique. Vous étudierez dans un contexte multiculturel. Dans un programme à vision globale, grâce auquel vous apprendrez à connaître la façon de travailler dans différentes parties du monde, en recueillant les dernières informations qui conviennent le mieux à votre idée d'entreprise.

Les étudiants TECH sont issus de plus de 200 nationalités.

TECH recherche l'excellence et, à cette fin, elle possède une série de caractéristiques qui en font une université unique:



Analyse

TECH explore la pensée critique, le questionnement, la résolution de problèmes et les compétences interpersonnelles des étudiants.



Excellence académique

TECH offre aux étudiants la meilleure méthodologie d'apprentissage en ligne. L'université combine la méthode *Relearning* (la méthode d'apprentissage de troisième cycle la plus reconnue au niveau international) avec l'Étude de Cas. Entre tradition et innovation dans un équilibre subtil et dans le cadre d'un parcours académique des plus exigeants.



Économie d'échelle

TECH est la plus grande université en ligne du monde. Elle possède un portefeuille de plus de 10 000 diplômes de troisième cycle. Et dans la nouvelle économie, **volume + technologie = prix de rupture**. De cette manière, elle garantit que les études ne sont pas aussi coûteuses que dans une autre université.



Apprenez avec les meilleurs

L'équipe d'enseignants de TECH explique en classe ce qui les a conduits au succès dans leurs entreprises, en travaillant dans un contexte réel, vivant et dynamique. Des enseignants qui s'engagent pleinement à offrir une spécialisation de qualité permettant aux étudiants de progresser dans leur carrière et de se distinguer dans le monde des affaires.

Des professeurs de 20 nationalités différentes.



Chez TECH, vous aurez accès aux études de cas les plus rigoureuses et les plus récentes du monde académique"

03

Pourquoi notre programme?

Suivre le programme TECH, c'est multiplier les possibilités de réussite professionnelle dans le domaine de la gestion supérieure des affaires.

C'est un défi qui implique des efforts et du dévouement, mais qui ouvre la porte à un avenir prometteur. Les étudiants apprendront auprès de la meilleure équipe d'enseignants et avec la méthodologie éducative la plus flexible et la plus innovante.



“

Nous disposons du corps enseignant le plus prestigieux et du programme le plus complet du marché, ce qui nous permet de vous offrir une formation du plus haut niveau académique"

Ce programme apportera une multitude d'avantages aussi bien professionnels que personnels, dont les suivants:

01

Donner un coup de pouce définitif à la carrière des étudiants

En étudiant à TECH, les étudiants seront en mesure de prendre en main leur avenir et de développer tout leur potentiel. À l'issue de ce programme, ils acquerront les compétences nécessaires pour opérer un changement positif dans leur carrière en peu de temps.

70% des participants à cette spécialisation réalisent un changement positif dans leur carrière en moins de 2 ans.

02

Vous acquerez une vision stratégique et globale de l'entreprise

TECH offre un aperçu approfondi de la gestion générale afin de comprendre comment chaque décision affecte les différents domaines fonctionnels de l'entreprise.

Notre vision globale de l'entreprise améliorera votre vision stratégique.

03

Consolidation des étudiants en gestion supérieure des affaires

Étudier à TECH, c'est ouvrir les portes d'un panorama professionnel de grande importance pour que les étudiants puissent se positionner comme des managers de haut niveau, avec une vision large de l'environnement international.

Vous travaillerez sur plus de 100 cas réels de cadres supérieurs.

04

Vous obtiendrez de nouvelles responsabilités

Au cours du programme, les dernières tendances, évolutions et stratégies sont présentées, afin que les étudiants puissent mener à bien leur travail professionnel dans un environnement en mutation.

À l'issue de cette formation, 45% des étudiants obtiennent une promotion professionnelle au sein de leur entreprise.

05

Accès à un puissant réseau de contacts

TECH met ses étudiants en réseau afin de maximiser les opportunités. Des étudiants ayant les mêmes préoccupations et le même désir d'évoluer. Ainsi, les partenaires, les clients ou les fournisseurs peuvent être partagés.

Vous y trouverez un réseau de contacts essentiel pour votre développement professionnel.

06

Développer des projets d'entreprise de manière rigoureuse

Les étudiants acquerront une vision stratégique approfondie qui les aidera à élaborer leur propre projet, en tenant compte des différents domaines de l'entreprise.

20 % de nos étudiants développent leur propre idée entrepreneuriale.

07

Améliorer les *soft skills* et les compétences de gestion

TECH aide les étudiants à appliquer et à développer les connaissances acquises et à améliorer leurs compétences interpersonnelles pour devenir des leaders qui font la différence.

Améliorez vos compétences en communication ainsi que dans le domaine du leadership pour booster votre carrière professionnelle.

08

Vous ferez partie d'une communauté exclusive

L'étudiant fera partie d'une communauté de managers d'élite, de grandes entreprises, d'institutions renommées et de professeurs qualifiés issus des universités les plus prestigieuses du monde : la communauté de TECH Université Technologique.

Nous vous donnons la possibilité de vous spécialiser auprès d'une équipe de professeurs de renommée internationale.

04 Objectifs

Bien qu'il semble a priori compliqué de présenter un programme qui aide les étudiants à développer leur phase la plus créative, TECH a réussi à le faire. C'est pourquoi notre objectif avec ce diplôme est d'aller plus loin et de vous donner les informations les meilleures et les plus complètes, grâce à la contextualisation et au développement des différentes matières de manière large et spécialisée.



“

Afin que vous puissiez atteindre vos objectifs professionnels, TECH met à votre disposition les meilleurs outils académiques, grâce auxquels vous verrez comment vos connaissances s'élargiront en quelques semaines"

TECH considère les objectifs de ses étudiants comme les siens
Ils collaborent pour les atteindre

Le Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo vous permettra de:

01

Élaborer des stratégies pour l'industrie

02

Connaître en profondeur les technologies émergentes et les innovations dans le secteur des jeux vidéo





03

Connaître les principaux éléments nécessaires à l'élaboration de solutions innovantes et viables pour différents services et produits de jeux vidéo

04

Se tenir au courant de l'importance de l'innovation dans les différents modèles d'entreprise et leurs outils

05

Structure et contenu

Depuis le lancement du Magnavox Odyssey en 1972, l'industrie du jeu vidéo a connu une évolution vertigineuse en termes d'innovation et de créativité. La réalité virtuelle ou la possibilité de jouer avec des personnes de différentes parties du monde semblaient impossibles il y a quelques années, mais elles sont aujourd'hui monnaie courante. L'importance des initiatives innovantes parallèlement au développement de la technologie a mis les entreprises de *gaming* sur la voie de la rentabilité.



“

Vous trouverez dans cette formation le programme le plus complet et le plus innovant, c'est-à-dire toutes les informations dont vous avez besoin pour réussir professionnellement”

Plan d'études

Le contenu de ce Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo a été conçu exclusivement pour ce diplôme par l'équipe d'enseignants en suivant les directives pédagogiques de TECH et en se basant sur le contenu le plus innovant et le plus qualitatif du marché.

À travers un tour d'horizon des principaux concepts de l'innovation et du talent, le programme approfondit les modèles d'entreprise et la gestion des projets innovants, ainsi que les outils les plus efficaces. Il aborde également les technologies de rupture et le retour sur investissement des initiatives émergentes.

Pendant les six semaines de ce programme, les étudiants auront accès à la Classe Virtuelle où ils trouveront, dès le premier jour, tout le contenu. En outre, vous aurez à votre disposition le meilleur matériel sélectionné et partiellement développé par l'équipe enseignante, dans le but de pouvoir approfondir chaque section du syllabus dans la mesure que vous considérez.

Cette formation est présentée comme la meilleure option sur le marché pour élargir et mettre à jour les connaissances du diplômé en peu de temps, mais avec un succès garanti. Tout cela à travers une qualification en ligne, dirigée par les meilleurs experts et approuvée par la plus grande Université Technologique du monde.

Ce Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo se déroule sur 6 semaines et dispose de 1 module:

Module 1.

Innovation

Où, quand et comment cela se déroule ?

TECH offre la possibilité de développer ce Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo entièrement en ligne. Pendant les 6 semaines de la spécialisation, les étudiants pourront accéder à tous les contenus de ce programme à tout moment, ce qui leur permettra de gérer personnellement leur temps d'étude.

Une expérience éducative unique, clé et décisive pour stimuler votre développement professionnel.



Module 1. Innovation

1.1. Stratégie et innovation

- 1.1.1. L'innovation dans les jeux vidéo
- 1.1.2. Gestion de l'innovation dans les jeux vidéo
- 1.1.3. Modèles d'innovation

1.2. Talent innovant

- 1.2.1. La mise en œuvre de la culture de l'innovation dans les organisations
- 1.2.2. Talent
- 1.2.3. Carte de la culture de l'Innovation

1.3. Direction et gestion des talents dans l'économie numérique

- 1.3.1. Cycle de vie des Talents
- 1.3.2. Recrutement - contraintes générationnelles
- 1.3.3. Rétention : *engagement*, fidélisation, évangélistes

1.4. Modèles d'entreprise dans l'innovation de jeux vidéo

- 1.4.1. L'innovation dans les modèles d'entreprise
- 1.4.2. Outils d'innovation commerciale
- 1.4.3. *Navigateur de Modèle d'Entreprise*

1.5. Gestion des projets d'innovation

- 1.5.1. Client et processus d'innovation
- 1.5.2. Conception de la proposition de valeur
- 1.5.3. Organisations exponentielles

1.6. Méthodologies agiles dans l'innovation

- 1.6.1. Méthodologie *Design Thinking* et Lean Startup
- 1.6.2. Modèles agiles de gestion de projet : Kanban y Scrum
- 1.6.3. Lean Canvas

1.7. Gestion de Validation de l'Innovation

- 1.7.1. Prototypage (PMV)
- 1.7.2. Validation par le client
- 1.7.3. Pivoter ou préserver

1.8. Innovation en matière de processus

- 1.8.1. Possibilités d'innovation des processus
- 1.8.2. *Time-to-Market*, réduction des tâches sans valeur ajoutée et élimination des défauts
- 1.8.3. Outils méthodologiques pour l'innovation de procédé

1.9. Technologies de Rupture

- 1.9.1. Technologies d'Hybridation Physique - Numérique
- 1.9.2. Technologies de communication et traitement des données
- 1.9.3. Technologies des applications de gestion

1.10. Retour sur investissement dans l'innovation

- 1.10.1. Stratégies de monétisation des données et des actifs liés à l'innovation
- 1.10.2. Le RSI de l'innovation Approche générale
- 1.10.3. Les entonnoirs



06

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui laisse de côté l'apprentissage linéaire conventionnel au profit des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui a prouvé son énorme efficacité, notamment dans les matières dont la mémorisation est essentielle”



TECH Business School utilise l'Étude de Cas pour contextualiser tout le contenu.

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Notre programme vous prépare à relever les défis commerciaux dans des environnements incertains et à faire réussir votre entreprise.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Ce programme TECH est un parcours de formation intensif, créé de toutes pièces pour offrir aux managers des défis et des décisions commerciales au plus haut niveau, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et commerciale la plus actuelle.

“*Vous apprendrez, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, la résolution de situations complexes dans des environnements professionnels réels*”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

Notre système en ligne vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps. Vous pourrez accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou mobile doté d'une connexion Internet.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre école de commerce est la seule école autorisée à employer cette méthode fructueuse. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). C'est pourquoi nous combinons chacun de ces éléments de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre spécialisation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

D'après les dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Stages en compétences de gestion

Ceux-ci mèneront des activités visant à développer des compétences de gestion spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités dont un cadre supérieur a besoin dans le contexte de la mondialisation dans lequel nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la direction d'entreprise sur la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont évaluées et réévaluées périodiquement tout au long du programme, par des activités et des exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



07

Profil de nos étudiants

Le Certificat s'adresse aux Diplômés Universitaires et aux Licenciés qui ont déjà obtenu l'un des diplômes proposés dans la branche administrative. La diversité des participants aux différents profils académiques et aux multiples nationalités, constitue l'approche multidisciplinaire de ce programme. Le Certificat peut également être suivi par des professionnels diplômés dans divers domaines, et ayant deux ans d'expérience professionnelle dans l'environnement professionnel.



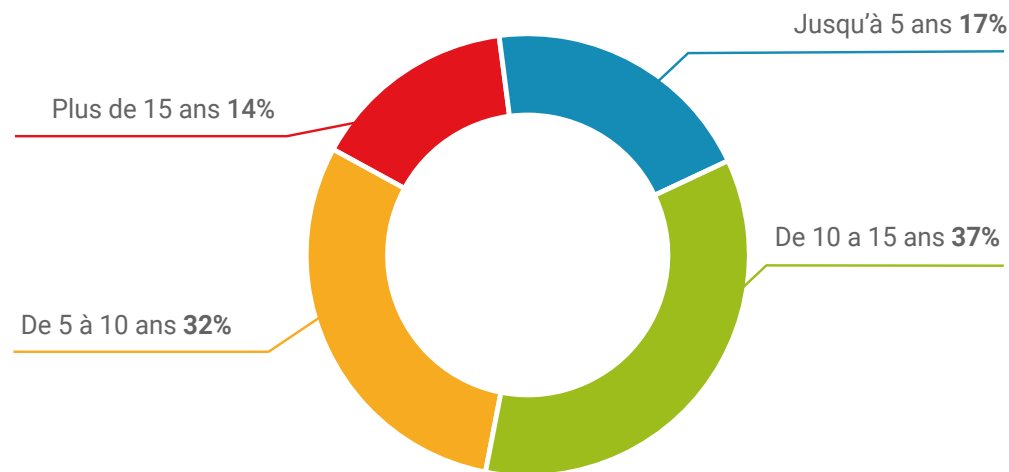
“

TECH conçoit ses qualifications en gardant à l'esprit les étudiants qui ont de grandes ambitions professionnelles. C'est pourquoi les programmes tels que ce Certificat répondent aux attentes académiques les plus élevées"

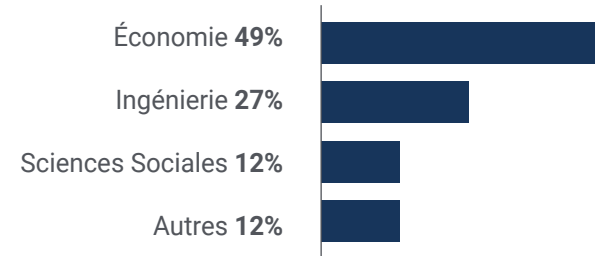
Âge moyen

Entre **35** et **45** ans

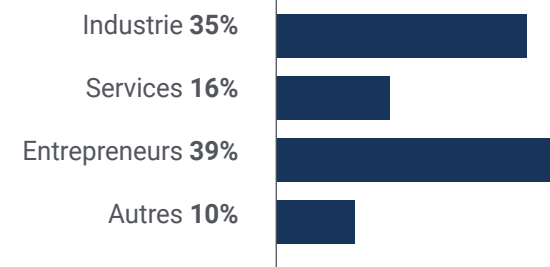
Années d'expérience



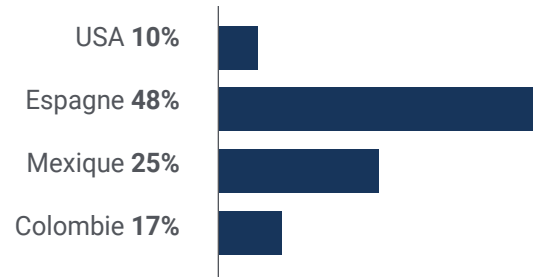
Formation



Profil Académique



Distribution géographique



Elena Rodríguez Mesa

CEO - Chief Executive Officer

"Suivre ce programme a été l'une des meilleures décisions que j'ai prises dans ma carrière universitaire. L'équipe enseignante a été disponible dès le début pour me guider et le contenu m'a été très utile lorsqu'il s'est agi d'opter pour une amélioration plus ambitieuse de l'emploi"

08

Direction de la formation

L'équipe de direction de ce Certificat ne pouvait pas être composée d'autres enseignants qui n'étaient pas des experts dans la gestion de différents secteurs d'entreprises dédiées au monde du numérique et du jeu vidéo. Son expérience et son parcours personnel et professionnel confèrent à cette qualification un caractère unique et nous permettent d'offrir aux étudiants un contenu très pratique basé sur l'actualité de l'industrie du *gaming*.



“

Vous aurez accès à des tutoriels individualisés avec les enseignants, qui seront prêts à vous aider et à vous guider vers votre zénith professionnel”

Direction



M. Sánchez Mateos, Daniel

- ♦ Producteur de Jeux Vidéo et d'Applications Multi-Appareils
- ♦ Directeur des Opérations, du Développement des Affaires et de la R&D chez Gamera Nest
- ♦ Directeur du Programme PS Talents chez PlayStation Iberia
- ♦ Associé/Directeur de la Production, du Marketing et des Opérations chez ONE CLICK S.A. (DIGITAL ONE GROUP, S.A.)
- ♦ Associée / Directeur de la Production et des Opérations / Concepteur de produits chez DIGITAL JOKERS /MAYHEM PROJECT
- ♦ Directeur en ligne au sein du Département Marketing d'AURUM PRODUCCIONES
- ♦ Membre du Département Design et Licences de LA FACTORÍA DE IDEAS
- ♦ Assistant aux Opérations chez DISTRIMAGEN SL, Madrid (Espagne)
- ♦ Licence en Sciences de la Communication à l'Université Complutense de Madrid
- ♦ Master Officiel en Gestion, Marketing et Communication à l'Université Camilo José Cela, Madrid
- ♦ Master en Production Télévisuelle par l'IMEFE en collaboration avec l'Union Européenne



Professeurs

M. Ochoa Fernández, Carlos J.

- Spécialiste de l'Innovation Technologique, du Marketing Numérique et de l'Entrepreneuriat
- Fondateur et PDG de ONE Digital Consulting
- Directeur et Conseiller dans des entreprises telles que SIEMENS, Sagentia, Altran et Eptron
- Expert Évaluateur de la Commission Européenne
- Évaluateur Indépendant pour Alberta Innovates (Canada)
- Mentor du Fonds National Suisse de la Recherche Scientifique (FNS)
- Ingénieur Diplômé de l'Université Polytechnique de Madrid
- MBA International en Entrepreneuriat au Babson College
- Président du chapitre Madrid/Espagne de l'Association VR/AR

“

Profitez de l'occasion pour vous informer sur les derniers développements dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne"

09

Impact sur votre carrière

Cherchant à avoir le plus grand impact positif possible sur la carrière de l'étudiant, TECH a rassemblé dans ce Certificat non seulement les connaissances essentielles en matière de gestion et d'innovation des entreprises de jeux vidéo, mais aussi la perspective unique de mettre ces connaissances en pratique avec le plus grand succès. Ainsi, les compétences critiques et analytiques des étudiants sont renforcées, tout comme leurs propres aptitudes transversales, qui sont essentielles pour tout dirigeant moderne.



“

Donnez à votre carrière professionnelle le coup de pouce dont elle a besoin avec ce Certificat et donnez à votre expérience académique l'avantage qui vous distinguera des autres”

Prêt à franchir le pas ?

Une excellente amélioration professionnelle est en attente

Le Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo de TECH est un programme intensif qui vous prépare à relever des défis et à prendre des décisions dans le domaine de la gestion d'entreprise au sein de l'industrie *gaming*. Son principal objectif est de favoriser votre épanouissement personnel et professionnel. Vous aider à réussir.

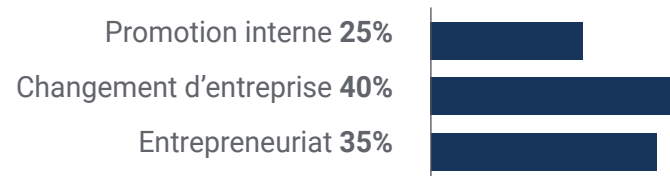
Formation à fort contenu pratique, à la pointe des pédagogies académiques les plus efficaces.

Le salaire plus élevé que vous pourrez gagner après avoir obtenu ce diplôme est une autre motivation qui vous aidera à atteindre vos objectifs.

Heure du changement



Type de changement



Amélioration salariale

L'achèvement de ce programme signifie une augmentation de salaire de plus de **24,5%** pour nos étudiants.



10

Bénéfices pour votre entreprise

Le Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo contribue à développer les talents de l'organisation à leur plein potentiel grâce à un programme de haut niveau. Participer à cette qualification est une occasion unique d'accéder à un puissant réseau de contacts dans lequel trouver de futurs partenaires professionnels, clients ou fournisseurs. De plus, un gestionnaire compétent peut aider une entreprise à se développer et à se positionner face à la concurrence.



“

C'est l'occasion que vous attendiez pour renforcer votre CV et les compétences et aptitudes dont vous avez besoin pour exceller dans le secteur de l'innovation des entreprises de jeux"

Développer et retenir les talents dans les entreprises est le meilleur investissement à long terme.

01

Accroître les talents et le capital intellectuel

Le professionnel apportera à l'entreprise de nouveaux concepts, stratégies et perspectives susceptibles d'entraîner des changements importants dans l'organisation.

02

Conserver les cadres à haut potentiel et éviter la fuite des talents

Ce programme renforce le lien entre l'entreprise et le professionnel et ouvre de nouvelles perspectives d'évolution professionnelle au sein de l'entreprise.

03

Former des agents du changement

Vous serez en mesure de prendre des décisions en période d'incertitude et de crise, en aidant l'organisation à surmonter les obstacles.

04

Des possibilités accrues d'expansion internationale

Grâce à ce programme, l'entreprise entrera en contact avec les principaux marchés de l'économie mondiale.

05

Développement de projets propres

Le professionnel peut travailler sur un projet réel, ou développer de nouveaux projets, dans le domaine de la R+D ou le Business Development de son entreprise.

06

Accroître la compétitivité

Ce programme permettra à exiger de leurs professionnels d'acquérir les compétences nécessaires pour relever de nouveaux défis et pour faire progresser l'organisation.



11 Diplôme

Le Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du **Certificat**, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme : **Certificat en Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo**

Heures Officielles: **150h.**





Certificat

Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo

- » Modalité : en ligne
- » Durée : 6 semaines
- » Diplôme : TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Innovation dans les Entreprises de Jeux Vidéo

