

Diplomado

Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial



Diplomado Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/disenio/cursos-universitario/interaccion-disenio-usuario-inteligencia-artificial

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Uno de los desafíos de los diseñadores consiste en crear soluciones más sostenibles y respetuosas con el medio ambiente. En este sentido, la Inteligencia Artificial (IA) desempeña un papel clave en este aspecto, ya que puede realizar mejoras que reduzcan el impacto ambiental. Por ejemplo, el Aprendizaje Automático se utiliza para analizar el ciclo completo de un producto, desde la extracción de materias primas hasta su disposición final. Esto es útil para identificar áreas donde se pueden hacer mejoras. Asimismo, estos sistemas detectan oportunidades para reducir residuos tanto en la producción como el consumo, contribuyendo al uso eficiente de los recursos. Ante esto, TECH desarrolla una titulación digital que aportará estrategias y proyectos prácticos para mejorar la sostenibilidad con IA.





Impulsarás la innovación para ofrecer soluciones más intuitivas, eficientes y personalizadas gracias a este programa 100% online"

La Intersección Diseño-Usuario y Aprendizaje Automático permite crear experiencias de productos o servicios digitales más efectivas, intuitivas y personalizadas. De esta forma, la IA es útil para comprender el comportamiento y las preferencias del público, lo que permite ofrecer funcionalidades específicas destinadas a mejorar su satisfacción. A esto se suma que los asistentes virtuales proporcionan asistencia en tiempo real a los individuos, respondiendo así a sus preguntas. Esto mejora significativamente la comunicación entre las personas y sistema. Además, la IA ayuda a diseñar interfaces de usuarios que se adapten automáticamente tanto a las necesidades como preferencias de la audiencia, lo que facilita la navegación y el uso de sitios web.

En este contexto, TECH implementa un Diplomado que supondrá una inmersión profunda en la convergencia entre el Diseño Interactivo, la experiencia del Usuario e IA. Diseñado por especialistas en la materia, el plan de estudios analizará aspectos clave que comprenden desde la adaptación contextual hasta la integración fluida de asistentes virtuales. La capacitación equipará a los estudiantes con destrezas avanzadas destinadas a impulsar experiencias digitales personalizadas e innovadoras. A su vez, el temario profundizará en diseño adaptativo a diferentes dispositivos con Aprendizaje Automático, teniendo presente los algoritmos y optimización de interfaz tanto para experiencias móviles como de escritorio.

TECH ha diseñado una titulación académica sólida fundamentada en la revolucionaria metodología del *Relearning*. Este sistema educativo se caracteriza por reiterar los conceptos clave, para garantizar una comprensión completa de los contenidos. De igual forma, la accesibilidad es una prioridad, ya que los estudiantes solo requerirán de un dispositivo electrónico conectado a internet (como un móvil, *tablet* u ordenador) para acceder al material, liberándolos de la obligación de la asistencia presencial o de cumplir con horarios específicos. Sin duda, una experiencia de aprendizaje que servirá a los egresados para elevar sus horizontes profesionales a un nivel superior.

Este **Diplomado en Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Interacción Diseño-Usuario e IA
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Obtendrás un enfoque integral que impulsará tu excelencia en el Diseño orientado a las personas y la tecnología más avanzada”

“

Profundizarás en el Diseño adaptativo, lo que te dotará de un mayor control al diseñar versiones específicas para diferentes dispositivos con Aprendizaje Automático”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

¿Quieres especializarte en el Análisis Predictivo de Interacciones de usuarios? Lógralo con este Diplomado en solo 150 horas.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización profesional.



02 Objetivos

Esta titulación universitaria otorgará a los egresados una comprensión sólida sobre la relación existente entre el Diseño-Usuario y Aprendizaje Automático. Esto permitirá a los profesionales moldear experiencias digitales excepcionales. Tras concluir el programa, los diseñadores habrán obtenido competencias avanzadas que le permitirán liderar la revolución digital y redefinir el futuro de la interacción humano-IA. Así pues, estarán altamente capacitados para superar con éxito los desafíos que se les presenten durante el ejercicio de su trabajo.





“

Mediante el análisis perspicaz de las emociones del usuario, serás capaz de anticipar y satisfacer las necesidades del Usuario”



Objetivos generales

- ♦ Desarrollar destrezas en diseño adaptativo, considerando el comportamiento del usuario y aplicando herramientas avanzadas de inteligencia artificial
- ♦ Utilizar algoritmos predictivos de Inteligencia Artificial para anticipar las interacciones de los usuarios, permitiendo respuestas proactivas y eficientes en el diseño
- ♦ Analizar críticamente los desafíos y oportunidades al implementar diseños personalizados en la industria mediante la inteligencia artificial



Estudia por medio de innovadores formatos didácticos multimedia que optimizarán tu proceso de actualización”





Objetivos específicos

- ♦ Comprender la simbiosis entre el Diseño interactivo y la IA para optimizar la experiencia del usuario
- ♦ Desarrollar destrezas en Diseño adaptativo, considerando el comportamiento del usuario y aplicando herramientas avanzadas de IA
- ♦ Analizar críticamente los desafíos y oportunidades al implementar diseños personalizados en la industria mediante IA
- ♦ Utilizar algoritmos predictivos de la IA para anticipar las interacciones de los usuarios, permitiendo respuestas proactivas y eficientes en el diseño
- ♦ Desarrollar sistemas de recomendación basados en IA que sugieran contenido, productos o acciones relevantes para los usuarios

03

Dirección del curso

Con el propósito de brindar una educación fundamentada en la excelencia, TECH cuenta con un temario exclusivo creado por expertos en Interacción Diseño-Usuario y Aprendizaje Automático. Estos profesionales atesoran una amplia trayectoria profesional, tras su paso por prestigiosas compañías de este ámbito. Por esta razón, el itinerario académico hace énfasis en un contenido con las más recientes novedades que se han producido en este campo de especialización. Así pues, los egresados cuentan con las garantías que demandan para profesionalizarse, donde acrecentarán sus conocimientos con el respaldo del mejor claustro docente.





“

Un experimentado grupo docente te guiará durante todo el proceso de aprendizaje y resolverá las dudas que puedan surgirte”

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO en Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO en Korporate Technologies
- ♦ CTO en AI Shepherds GmbH
- ♦ Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- ♦ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- ♦ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ♦ Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- ♦ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Miembro de: Grupo de Investigación SMILE



D. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Especialista en Diseño Gráfico
- ♦ Diseñador Gráfico en DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Socio Fundador y Responsable del Departamento de Diseño y Publicidad de D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ♦ Responsable del Departamento de Diseño e Impresión Digital de Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Diseñador Gráfico en Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Diseñador Gráfico y Artesano Impresor en Lozano Artes Gráficas
- ♦ Maquetador y Diseñador Gráfico en Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ ETS Informática de Sistemas por la Universidad de Castilla-La Mancha

Profesores

Dña. Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en la Universidad de Murcia
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* en la Universidad de Murcia
- ♦ *Technical Developer & Energy/Electrical Engineer & Researcher* in PHOENIX Project y FLEXUM (ONENET) Project
- ♦ Creadora de contenido en Global UC3M Challenge
- ♦ Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Máster en Energías Renovables por la Universidad Politécnica de Cartagena
- ♦ Grado en Ingeniería Eléctrica (bilingüe) por la Universidad Carlos III de Madrid

04

Estructura y contenido

Esta titulación universitaria se centrará en la Intersección entre Diseño, Experiencia del Usuario y tecnología de vanguardia. Para ello, el temario abarcará desde los fundamentos esenciales hasta las últimas tendencias que se han producido en este campo. A través del plan de estudio, los estudiantes profundizarán en aspectos tales como la adaptación contextual, implementación estratégica de asistentes virtuales y análisis emocional de los consumidores. De esta manera, los egresados diseñarán experiencias digitales altamente personalizadas a la par que efectivas. En sintonía con esto, los alumnos desarrollarán destrezas prácticas indispensables con el que revolucionarán el mundo digital.



“

La combinación de teoría y práctica te permitirá desarrollar habilidades clave, como el análisis emocional del usuario, la adaptación contextual y la implementación efectiva de asistentes virtuales”

Módulo 1. Interacción Diseño-Usuario e IA

- 1.1. Sugerencias contextuales de diseño basadas en comportamiento
 - 1.1.1. Entendiendo el comportamiento del usuario en el diseño
 - 1.1.2. Sistemas de sugerencias contextuales basadas en IA
 - 1.1.3. Estrategias para garantizar la transparencia y el consentimiento del usuario
 - 1.1.4. Tendencias y posibles mejoras en la personalización basada en el comportamiento
- 1.2. Análisis predictivo de interacciones de usuarios
 - 1.2.1. Importancia del análisis predictivo en interacciones usuario-diseño
 - 1.2.2. Modelos de *Machine Learning* para predicción de comportamiento del usuario
 - 1.2.3. Integración de análisis predictivo en el diseño de interfaces de usuario
 - 1.2.4. Desafíos y dilemas en el análisis predictivo
- 1.3. Diseño adaptativo a diferentes dispositivos con IA
 - 1.3.1. Principios de diseño adaptativo a dispositivos
 - 1.3.2. Algoritmos de adaptación de contenido
 - 1.3.3. Optimización de interfaz para experiencias móviles y de escritorio
 - 1.3.4. Desarrollos futuros en diseño adaptativo con tecnologías emergentes
- 1.4. Generación automática de personajes y enemigos en videojuegos
 - 1.4.1. Necesidad de generación automática en el desarrollo de videojuegos
 - 1.4.2. Algoritmos de generación de personajes y enemigos
 - 1.4.3. Personalización y adaptabilidad en personajes generados automáticamente
 - 1.4.4. Experiencias de desarrollo: Desafíos y lecciones aprendidas
- 1.5. Mejora de la IA en personajes del juego
 - 1.5.1. Importancia de la inteligencia artificial en personajes de videojuegos
 - 1.5.2. Algoritmos para mejorar el comportamiento de personajes
 - 1.5.3. Adaptación continua y aprendizaje de la IA en juegos
 - 1.5.4. Desafíos técnicos y creativos en la mejora de la IA de personajes
- 1.6. Diseño personalizado en la industria: Desafíos y oportunidades
 - 1.6.1. Transformación del diseño industrial con personalización
 - 1.6.2. Tecnologías habilitadoras para el diseño personalizado
 - 1.6.3. Desafíos en la implementación de diseño personalizado a escala
 - 1.6.4. Oportunidades de innovación y diferenciación competitiva





- 1.7. Diseño para sostenibilidad mediante IA
 - 1.7.1. Análisis del ciclo de vida y trazabilidad con inteligencia artificial
 - 1.7.2. Optimización de materiales reciclables
 - 1.7.3. Mejora de procesos sostenibles
 - 1.7.4. Desarrollo de estrategias y proyectos prácticos
- 1.8. Integración de asistentes virtuales en interfaces de diseño con Adobe Sensei, Figma y AutoCAD
 - 1.8.1. Papel de los asistentes virtuales en el diseño interactivo
 - 1.8.2. Desarrollo de asistentes virtuales especializados en diseño
 - 1.8.3. Interacción natural con asistentes virtuales en proyectos de diseño
 - 1.8.4. Desafíos de implementación y mejoras continuas
- 1.9. Análisis continuo de la experiencia del usuario para mejoras
 - 1.9.1. Ciclo de mejora continua en diseño de interacción
 - 1.9.2. Herramientas y métricas para el análisis continuo
 - 1.9.3. Iteración y adaptación en experiencia del usuario
 - 1.9.4. Garantía de la privacidad y transparencia en el manejo de datos sensibles
- 1.10. Aplicación de técnicas de IA para la mejora de la usabilidad
 - 1.10.1. Intersección de IA y usabilidad
 - 1.10.2. Análisis de sentimientos y experiencia del usuario (UX)
 - 1.10.3. Personalización dinámica de interfaz
 - 1.10.4. Optimización de flujo de trabajo y navegación

“ *TECH te presenta un Curso Universitario único en su estilo que te ayudará, en tan solo 6 semanas, a dar un salto en tu profesión. ¡Matricúlate ya!*”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



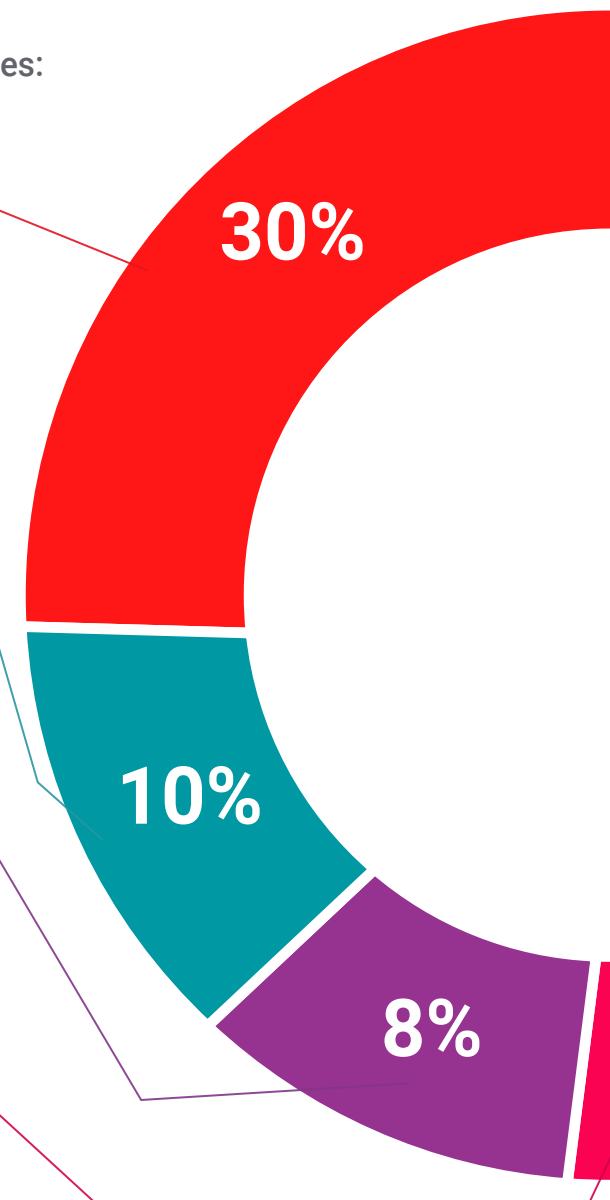
Prácticas de habilidades y competencias

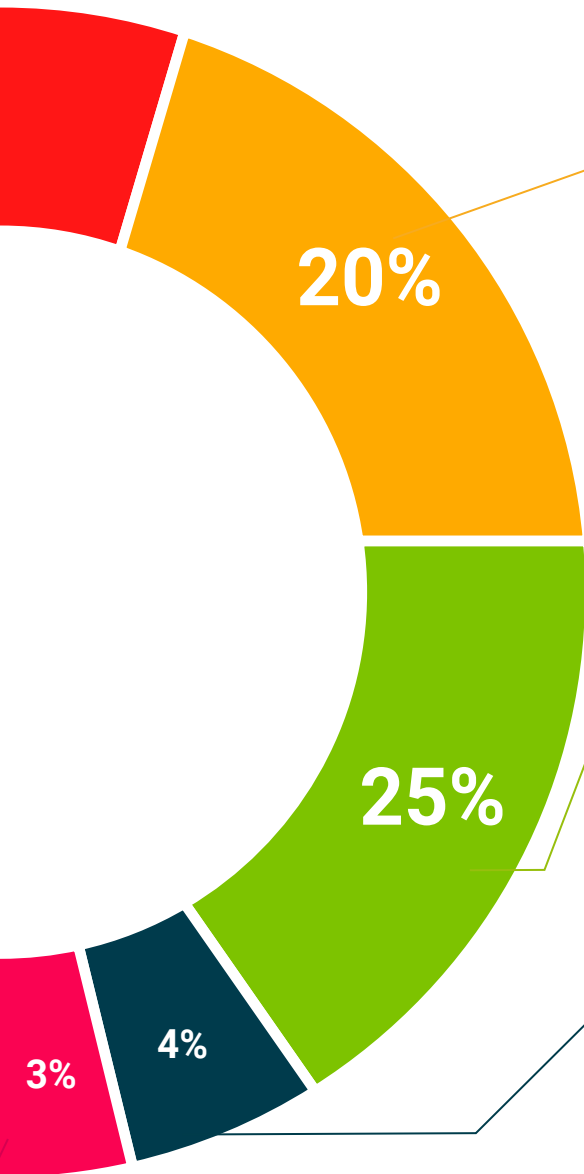
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Interacción Diseño-Usuario e Inteligencia Artificial**

N.º Horas Oficiales: **150h**.



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado
Interacción Diseño-Usuario
e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Interacción Diseño-Usuario
e Inteligencia Artificial