



DiplomadoIlustración Profesional y Animación

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Dedicación: 16h/semana

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/ilustracion-profesional-animacion

Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline Presentación & Objetivos \\ \hline 03 & 04 & 05 \\ \hline Estructura y contenido & Metodología & Titulación \\ \hline \hline pág. 12 & pág. 16 & pág. 24 \\ \hline \end{array}$





tech 06 | Presentación

La animación se ha convertido, con el paso del tiempo, en uno de los principales soportes ilustrativos. Las múltiples opciones que recoge y el establecimiento de la imaginación como único límite, hace de esta estrategia creativa una de las más demandadas en la actualidad. Y es que permite a los profesionales de este sector trabajar con diferentes enfoques, aportando al resultado final un carácter más sofisticado, vivo, técnico y, sobre todo, adaptado específicamente a un público objetivo.

Por ese motivo, el dominio de las principales técnicas ilustrativas a través de este arte, así como el manejo especializado de la tecnología actual para su elaboración, se ha convertido en una baza distintiva. Por lo que contar en su currículum con una titulación como este Diplomado es una opción perfecta para ampliar las salidas profesionales de cualquier egresado.

Se trata de un programa 100% online que recoge la información más exhaustiva y novedosa relacionada con los paradigmas de éxito en la animación y con las claves de la conceptualización de una historia en movimiento. También ahonda en los entresijos de la ilustración aplicada a diferentes soportes, centrándose en las campañas publicitarias para medios digitales y tradicionales. Además, profundiza en el diseño de historias en 2D y 3D y en las múltiples perspectivas utilizables.

Para ello, contará con 150 horas del mejor contenido, presentado en diversos formatos, incluido el práctico, para que los egresados puedan trabajar en el perfeccionamiento de sus competencias de manera activa y aplicar los conocimientos adquiridos durante el aprendizaje teórico. Todo estará disponible desde el inicio del programa y podrá ser descargado en cualquier dispositivo con conexión a internet.

Este **Diplomado en Ilustración Profesional y Animación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en ilustración profesional
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Para dominar la ilustración profesional y la animación, tendrás que manejar a la perfección las principales estrategias de conceptualización de una historia, algo que podrás practicar con este Diplomado"



¿Te gustaría ahondar en la geometría en la ilustración a través del conocimiento exhaustivo de la síntesis gráfica? Con este Diplomado lo lograrás"

Una experiencia académica adaptada a todos los egresados, sin horarios ni clases presenciales y optimizada para cualquier dispositivo con conexión a internet.

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del programa académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizado por reconocidos expertos.

El programa idóneo para conocer al detalle los entresijos de la ilustración aplicada a una campaña publicitaria.







tech 10 | Objetivos



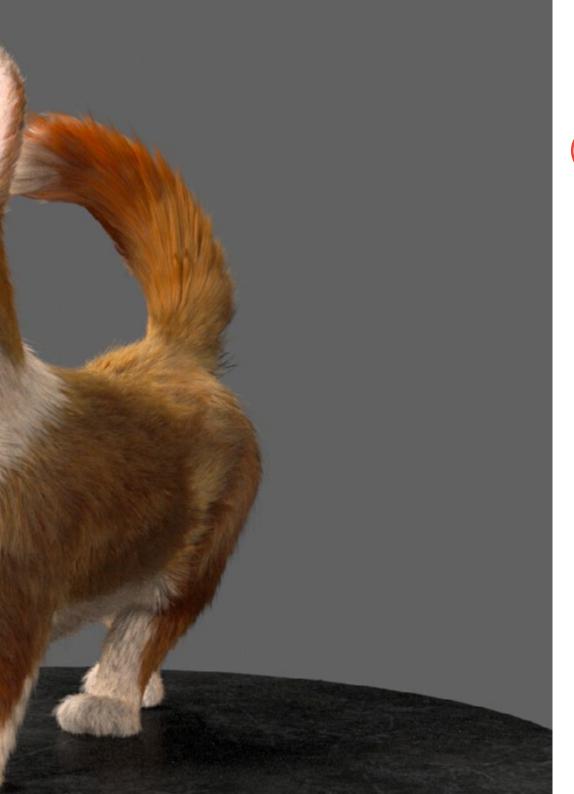
Objetivos generales

- Ahondar en las novedades de la ilustración como soporte ilustrativo generando un conocimiento especializado sobre las técnicas más vanguardistas del sector creativo
- Conocer al detalle la tecnología actual utilizada para la animación y desarrollar un manejo profesional especializado de la misma



Sean cuales sean tus objetivos, TECH Universidad FUNDEPOS pondrá a tu disposición el mejor material teórico, práctico y adicional con el cual alcanzar hasta los más exigentes se convertirá en una tarea sencilla de llevar a cabo"





Objetivos | 11 tech



Objetivos específicos

- Aplicar los recursos de animación por medio de la ilustración digital
- Conocer las herramientas más sofisticadas para trabajar profesionalmente con mayor eficacia en la especialidad de la animación
- Estudiar las referencias visuales de éxito que han marcado paradigmas en los diversos estudios de animación
- Ilustrar bajo una serie de principios una campaña publicitaria que posteriormente será animada
- Diferenciar las consideraciones técnicas a la hora de trabajar en la animación 2D o en la animación 3D

03 Estructura y contenido El egresado que acceda a este Diplomado en Ilustración Profesional y Animación, encontrará en él el mejor contenido teórico, práctico y adicional presentado en diferentes formatos: vídeos al detalle, artículos de investigación, lecturas complementarias, etc. Gracias a ello, podrá ahondar de manera personalizada en los diferentes apartados del temario, sirviéndole también como guía para contextualizar la información. Además, su cómodo formato 100% online le permitirá disfrutar de esta experiencia académica desde donde guiera y a través de cualquier dispositivo con conexión a internet.



tech 14 | Estructura y contenido

Módulo 1. Ilustración y animación

- 1.1. La animación como soporte ilustrativo
 - 1.1.1. Dibujar para animar
 - 1.1.2. Primeros bocetos
 - 1.1.3. Enfoques y artes finales
 - 1.1.4. Ilustración con movimiento
- 1.2. La sofisticación de la animación
 - 1.2.1. La tecnología en el terreno de la animación
 - 1.2.2. Claves para animar elementos
 - 1.2.3. Nuevos métodos y técnicas
- 1.3. Paradigmas de éxito en la animación
 - 1.3.1. El reconocimiento del éxito
 - 1.3.2. Los mejores estudios de animación
 - 1.3.3. Tendencias visuales
 - 1.3.4. Cortometrajes y largometrajes
- 1.4. Tecnología actual en la animación
 - 1.4.1. ¿Qué se necesita para animar una ilustración?
 - 1.4.2. Software disponible para animar
 - 1.4.3. Dar vida a un personaje y a un escenario
- 1.5. Conceptualización de una historia animada
 - 1.5.1. El concepto gráfico
 - 1.5.2. El guion y el Storyboard
 - 1.5.3. El modelado de las formas
 - 1.5.4. Desarrollo técnico
- 1.6. Ilustración aplicada a una campaña publicitaria
 - 1.6.1. Ilustración publicitaria
 - 1.6.2. Referencias
 - 1.6.3. ¿Qué se quiere contar?
 - 1.6.4. Trasladar las ideas al soporte digital





Estructura y contenido | 15 tech

- 1.7. Síntesis gráfica
 - 1.7.1. Menos, es más
 - 1.7.2. Ilustrando con sutileza
 - 1.7.3. La geometría en la ilustración
- 1.8. Diseño de una historia de animación en 2D
 - 1.8.1. La ilustración en 2D
 - 1.8.2. Consideraciones técnicas en la animación 2D
 - 1.8.3. Contar historias en 2D
 - 1.8.4. Los escenarios en 2D
- 1.9. Diseño de una historia de animación en 3D
 - 1.9.1. La ilustración en 3D
 - 1.9.2. Consideraciones técnicas en la animación 3D
 - 1.9.3. El volumen y el modelado
 - 1.9.4. La perspectiva en la animación 3D
- 1.10. El arte de simular el 3D con el 2D
 - 1.10.1. Percepción visual en la animación
 - 1.10.2. Las texturas en la animación
 - 1.10.3. La luz y el volumen
 - 1.10.4. Referencias visuales



Un programa que te aportará todo lo que necesitas saber para dominar el diseño de historias de animación en 2D y 3D de manera 100% online"





tech 18 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.



Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 21 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



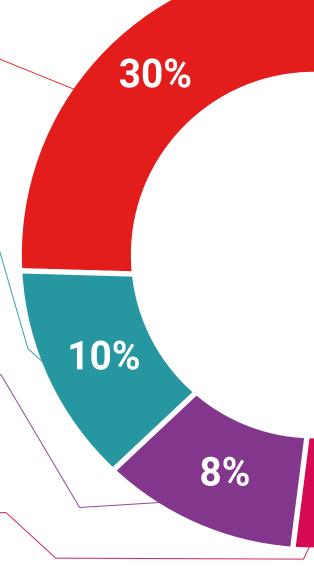
Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

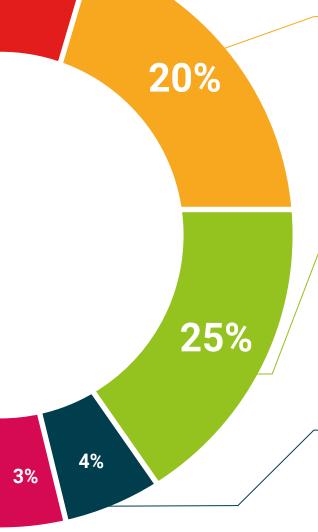


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.









tech 26 | Titulación

El programa del **Diplomado en Ilustración Profesional y Animación** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Diplomado en Ilustración Profesional y Animación

N.º Horas: **150 h.**





^{*}Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud confianza personas salud confianza personas educación información tutores garantía acreditación enseñanza instituciones tecnología aprendizaj comunidad compromiso



DiplomadoIlustración Profesional y Animación

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

