



# Curso Universitario Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Global University

» Acreditación: 6 ECTS

» Horario: a tu ritmo

» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/diseno/curso-universitario/gestion-economica-financiera-industrias-creativas

# Índice

 $\begin{array}{c|c} 01 & 02 \\ \hline Presentación & Objetivos \\ \hline 03 & 04 & 05 \\ \hline Dirección de curso & Estructura y contenido & Metodología \\ \hline \hline pág. 12 & pág. 18 & pág. 18 & pág. 22 \\ \hline \end{array}$ 

06

Titulación





# tech 06 | Presentación

La correcta gestión económica y financiera es uno de los pilares fundamentales para cualquier empresa, más aún si se trata del ámbito creativo pues sus métodos de financiación y sostenibilidad son diferentes a los de otros sectores. Es por ello que es crucial conocer minuciosamente cuáles son todas las opciones económicas de las que dispone la industria creativa para llevar a cabo su actividad, así como conocer los entresijos y realidad en la que se encuentran para poder optimizar al máximo los recursos disponibles.

Todo el contenido vital e imprescindible de esta materia ha sido estructurado por nuestro equipo de expertos docentes. Desde temas amplios como la estrategia de precios o los presupuestos operativos del sector a apartados más concretos como el método VAN o los tipos de costes a los que se puede enfrentar una empresa creativa.

A través de este Curso Universitario el alumno profundizará en las competencias financieras y económicas del sector creativo, ayudándole a especializarse en un ámbito donde se valora a los empleados competentes capaces de aportar un valor añadido a la empresa. Por ello el programa está diseñado para fomentar también la proactividad del alumno, aportándole habilidades en el campo de investigación de mercado, visión estratégica, herramientas digitales y de co-creación.

Un programa académico 100% online que cuenta con la participación de un Director Invitado Internacional que aporta 10 *Masterclasses* y que permite al alumno cursarlo a su ritmo y distribuir su tiempo de estudio según le convenga, sin estar condicionado por horarios fijos ni obligarle a desplazarse a un lugar físico para impartir la materia. Todo el contenido didáctico está disponible desde el primer día y se puede descargar y acceder a él durante toda la duración del Curso Universitario, lo que favorece una mayor flexibilidad y adaptación.

Este Curso Universitario en Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo minucioso de todos los conceptos claves en el ámbito financiero de las empresas creativas
- Los contenidos gráficos y esquemáticos garantizan un aprendizaje atractivo y directo para el alumno, facilitando la adquisición de los conocimientos dispuestos en la materia
- La metodología innovadora y moderna fomenta la proactividad del alumno y le aporta habilidades valoradas en su ámbito profesional
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Este Curso Universitario en Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas te garantiza una especialización de primer nivel con las 10 Masterclasses aportadas por un reputado experto internacional"



El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo; además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual. Es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

El futuro de las empresas creativas está en una gestión económica eficaz. Asegura tu éxito profesional y conviértete en una referencia en tu sector.

Adéntrate en el mundo creativo desde la perspectiva económica y aprende todos los entresijos que hacen viables los grandes proyectos artísticos.









# tech 10 | Objetivos



### **Objetivos generales**

- Ofrecer conocimientos útiles para la especialización de los estudiantes, procurándoles competencias para el desarrollo y aplicación de ideas originales en su quehacer personal y profesional
- Entender cómo la creatividad y la innovación se han convertido en los motores de la economía
- Resolver problemas en entornos novedosos y en contextos interdisciplinares sobre el ámbito de la gestión de la creatividad
- Integrar los conocimientos propios adquiridos con los correspondientes a otras personas, formulando juicios y razonamientos fundados sobre la base de la información disponible en cada caso
- Saber gestionar el proceso de creación y puesta en práctica de ideas novedosas sobre un tema determinado
- Adquirir conocimientos específicos para la gestión de las empresas y organizaciones en el nuevo contexto de las industrias creativas
- Poseer herramientas para analizar las realidades económicas, sociales y culturales en las que se desarrolla y transforman las industrias creativas hoy en día
- Adquirir las competencias necesarias para desarrollar y evolucionar su perfil profesional tanto en entornos empresariales como de emprendimiento
- Obtener conocimientos para llevar a cabo una gestión de las empresas y organizaciones en el nuevo contexto de las industrias creativas
- Organizar y planificar tareas con aprovechamiento de los recursos disponibles para afrontarlas en espacios temporales precisos
- Utilizar nuevas tecnologías de información y comunicación como instrumentos de formación e intercambio de experiencias en el ámbito de estudio
- Desarrollar habilidades comunicativas, tanto escritas como orales, así como de realización de presentaciones profesionales eficaces en la práctica cotidiana
- Adquirir habilidades de investigación de mercado, visión estratégica, metodologías digitales y de co-creación







### Objetivos específicos

- Conocer la estructura financiera de una empresa creativa
- Tener conocimientos suficientes para realizar la gestión contable y financiera de una empresa creativa
- Entender cómo deben realizarse las inversiones en este sector
- Saber fijar los precios de los productos en la industria creativa



Tú futuro está a tu alcance, solo tienes que dar el paso que te ayudará a crecer profesionalmente y convertirte en un experto en gestión económica y financiera creativa"







### **Director Invitado Internacional**

S. Mark Young es un experto de renombre internacional que ha centrado su trayectoria investigativa en torno a la Industria del Entretenimiento. Sus resultados han recibido numerosos reconocimientos, entre los que destaca el Premio a la Trayectoria en Contabilidad y Gestión de 2020, otorgado por la Asociación Americana de Contabilidad (American Accounting Association). Asimismo, ha sido galardonado tres veces por sus contribuciones a la literatura académica sobre estos ámbitos.

Uno de los hitos más destacados de su carrera fue la publicación del estudio *Narcisismo y Celebridades*, junto con el doctor Drew Pinsky. Este texto recopilaba datos directos de personalidades famosas del Cine o la Televisión. Además, en el artículo, que después se convertiría en un libro de máximas ventas, el experto analizaba los comportamientos narcisistas de las estrellas del celuloide y como estos se han normalizado en los medios modernos. A su vez, se abordaba el impacto de estos en la juventud contemporánea.

También, a lo largo de su vida profesional, Young ha profundizado en la organización y concentración en la industria cinematográfica. Específicamente, ha indagado en los modelos para predecir el éxito en taquilla de películas importantes. Asimismo, ha realizado aportes en cuanto a la contabilidad basada en actividades y el diseño de sistemas de control. En particular, destaca su reconocida influencia para la implementación de la gestión efectiva basada en Balanced Scorecard.

Igualmente, la labor académica ha marcado también su vida profesional, llegando a ser elegido para liderar la Cátedra de Investigación George Bozanic y Holman G. Hurt en Negocios de Deportes y Entretenimiento. Igualmente, ha impartido conferencias y participado en programas de estudio relacionados con la Contabilidad, el Periodismo y las Comunicaciones. Al mismo tiempo, sus estudios de pregrado y posgrado le han vinculado a prestigiosas universidades norteamericanas como la de Pittsburgh y la de Ohio.



# Dr. Young, S. Mark

- Director de la Cátedra George Bozanic y Holman G. Hurt en USC Marshall, Los Ángeles, Estados Unidos
- Historiador Oficial del Equipo Masculino de Tenis de la Universidad del Sur de California
- Investigador académico especializado en el desarrollo de modelos predictivos para la industria cinematográfica
- Coautor del libro Narcisismo y Celebridades
- Doctor en Ciencias de la Contabilidad por la Universidad de Pittsburgh
- Máster en Contabilidad por la Ohio State University
- Licenciado en Ciencias Económicas por el Oberlin College
- Miembro de: Centro para la Excelencia en la Enseñanza



# tech 16 | Dirección del curso

### Dirección



### Dra. Velar Lera, Margarita

- Consultora de Comunicación Experta en Moda
- CEO de Forefashion Lab
- Directora de Marketing Corporativo en SGN Group
- Consultora de Comunicación Corporativa en LLYC
- Consultor de Comunicación y Marca Freelance
- · Responsable de Comunicación en la Universidad Villanueva
- Docente en estudios universitarios vinculados al Marketino
- Doctora en Comunicación por la Universidad Carlos III de Madrid
- Licenciada en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid
- MBA en Gestión de Empresas de Moda por ISEM Fashion Business Schoo



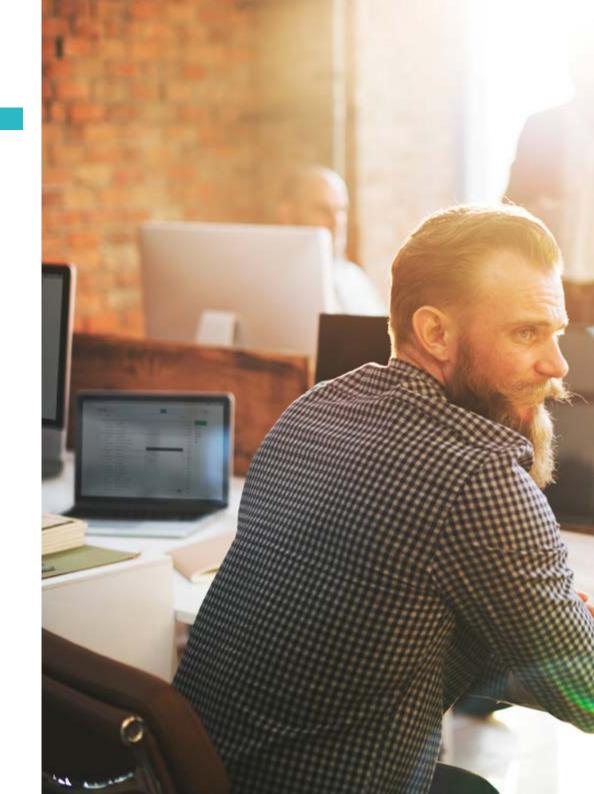




# tech 20 | Estructura y contenido

### Módulo 1. Gestión económica y financiera de empresas creativas

- 1.1. La necesaria sostenibilidad económica
  - 1.1.1. La estructura financiera de una empresa creativa
  - 1.1.2. La contabilidad en una empresa creativa
  - 1.1.3. Triple balance
- 1.2. Los ingresos y los gastos de una empresa creativa actual
  - 1.2.1. Contabilidad de costes
  - 1.2.2. Tipo de costes
  - 1.2.3. Asignación de costes
- 1.3. Los tipos de beneficio en la empresa
  - 1.3.1. Margen de contribución
  - 1.3.2. Punto de equilibrio
  - 1.3.3. Evaluación de alternativas
- 1.4. La inversión en el sector creativo
  - 1.4.1. La inversión en la industria creativa
  - 1.4.2. Valoración de una inversión
  - 1.4.3. El método VAN: valor actual neto
- 1.5. La rentabilidad en la industria creativa
  - 1.5.1. Rentabilidad económica
  - 1.5.2. Rentabilidad del tiempo
  - 1.5.3. Rentabilidad financiera
- 1.6. La tesorería: liquidez y solvencia
  - 1.6.1. Flujo de caja
  - 1.6.2. Balance y cuenta de resultados
  - 1.6.3. Liquidación y apalancamiento
- 1.7. Fórmulas de financiación actualmente en el mercado creativo
  - 1.7.1. Fondos de capital riesgo
  - 1.7.2. Business Angels
  - 1.7.3. Convocatorias y subvenciones





### Estructura y contenido | 21 tech

- 1.8. El precio del producto en la industria creativa
  - 1.8.1. Fijación de precios
  - 1.8.2. Ganancia vs. Competencia
  - 1.8.3. La estrategia de precios
- 1.9. Estrategia de precios en el sector creativo
  - 1.9.1. Tipos de estrategias de precio
  - 1.9.2. Ventajas
  - 1.9.3. Desventajas
- 1.10. Presupuestos operativos
  - 1.10.1. Herramienta de planificación estratégica
  - 1.10.2. Elementos incluidos en el presupuesto operativo
  - 1.10.3. Desarrollo y ejecución del presupuesto operativo



Un temario de gran calidad y profundidad con el que aprenderás todo lo necesario para convertirte en un auténtico experto económico creativo"



# tech 24 | Metodología

### Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

### Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que nos enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

### Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019, obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



### Metodología | 27 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



### **Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



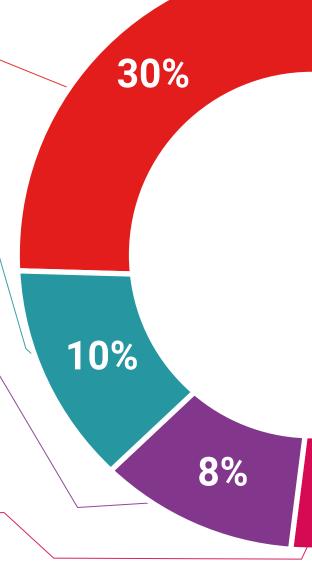
#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### **Lecturas complementarias**

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.



### **Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

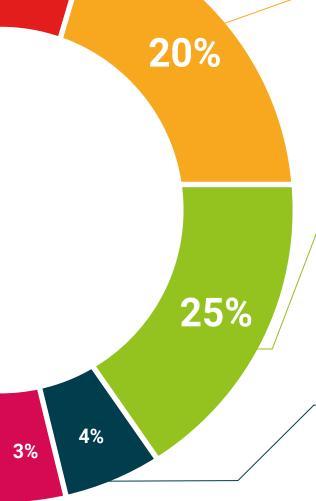


Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

### **Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.









# tech 32 | Titulación

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Curso Universitario en Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

**TECH Global University**, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: Curso Universitario en Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas

Modalidad: online

Duración: 6 semanas

Acreditación: 6 ECTS



#### Curso Universitario en Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas

Se trata de un título propio de 180 horas de duración equivalente a 6 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024



<sup>\*</sup>Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud confianza personas
salud confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendiza



# Curso Universitario Gestión Económica y Financiera de Industrias Creativas

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 6 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

