

Universitätskurs

Professionelle Illustration und Animation





Universitätskurs Professionelle Illustration und Animation

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtute.com/de/design/universitatskurs/professionelle-illustration-animaton

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Struktur und Inhalt

Seite 12

04

Methodik

Seite 16

05

Qualifizierung

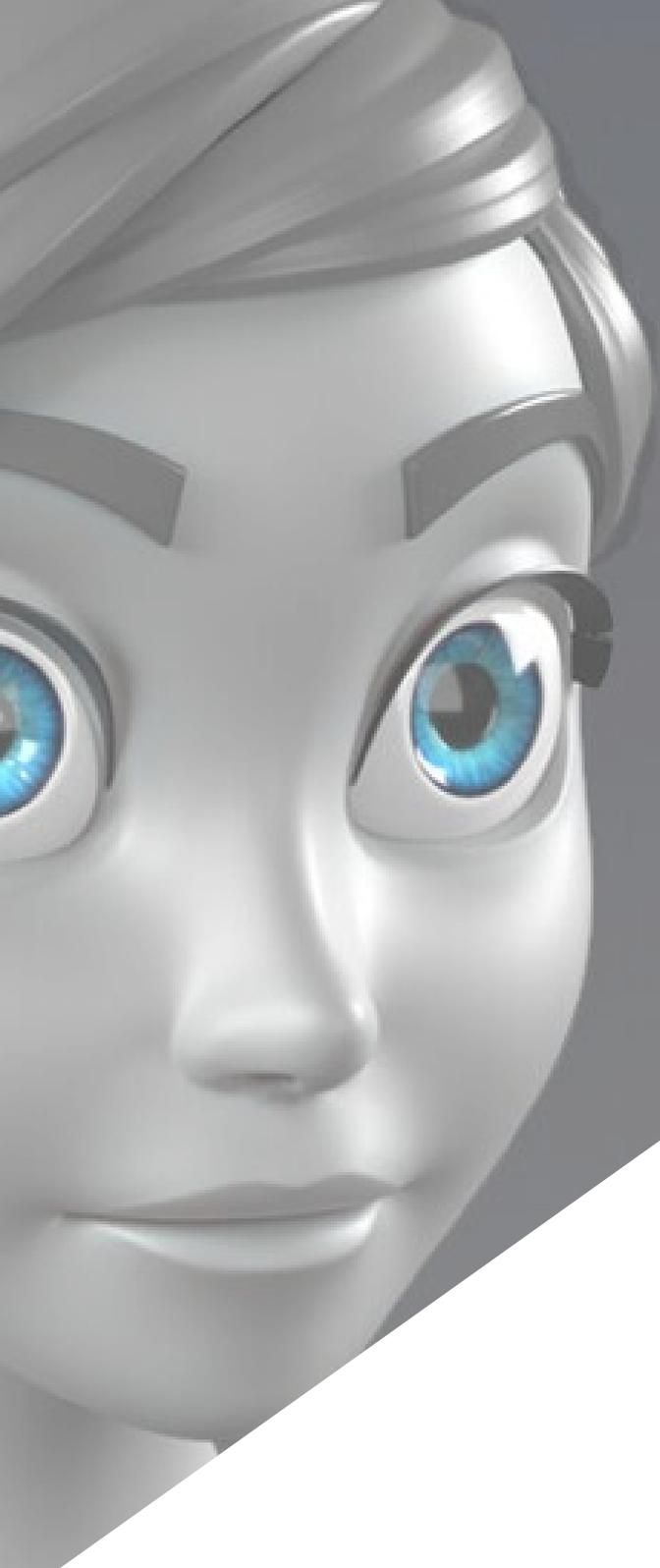
Seite 24

01

Präsentation

Im Bereich der Illustration ist die Beherrschung von Animationstechniken für 2D- und 3D-Projekte zu einer gängigen Anforderung geworden. Es handelt sich um eine kreative Strategie, die dem Endergebnis Raffinesse und Professionalität verleiht und es attraktiver, dynamischer und vor allem anders macht. Aus diesem Grund kann eine Spezialisierung in diesem Bereich für viele Arbeitnehmer in diesem Sektor eine einzigartige Gelegenheit sein, sich in einem Bereich mit vielfältigen Karrieremöglichkeiten zu etablieren. Dabei können sie sich auf dieses umfassende Programm verlassen, das es ihnen ermöglicht, die Techniken und Instrumente, mit denen heute die besten Ergebnisse erzielt werden, im Detail kennen zu lernen. Es handelt sich um eine zu 100% akademische Online-Erfahrung, die es ihnen ermöglichen wird, die Beherrschung der aktuellen Animationstechnologie in ihre Praxis zu integrieren, um sich in jedem Auswahlverfahren hervorzuheben.





“

Das perfekte Programm, um Animation als illustratives Medium zu verstehen und zu lernen, wie man die neuesten Tools einsetzt, um seinen Projekten einen kreativen und attraktiven Ansatz zu geben”

Im Laufe der Jahre hat sich die Animation zu einem der wichtigsten Illustrationsmedien entwickelt. Die Vielfalt der Möglichkeiten und die Tatsache, dass der Phantasie keine Grenzen gesetzt sind, machen diese kreative Strategie heute zu einer der gefragtesten. Sie ermöglicht es den Fachleuten des Sektors, mit verschiedenen Ansätzen zu arbeiten, die dem Endergebnis ein raffinierteres, lebendigeres, technischeres und vor allem zielgruppenspezifischeres Aussehen verleihen.

Aus diesem Grund ist die Beherrschung der wichtigsten Illustrationstechniken sowie die spezialisierte Nutzung der aktuellen Technologien zu ihrer Herstellung zu einem einzigartigen Vorteil geworden. Deshalb ist eine Qualifikation wie dieser Universitätskurs eine perfekte Option im Lebenslauf, um die beruflichen Möglichkeiten eines jeden Studenten zu steigern.

Es handelt sich um ein 100%iges Online-Programm, das die umfassendsten und innovativsten Informationen über die Erfolgsparadigmen der Animation und die Grundlagen der Gestaltung einer bewegten Geschichte zusammenfasst. Es behandelt auch die Feinheiten der Illustration in verschiedenen Medien und konzentriert sich auf Werbekampagnen für digitale und traditionelle Medien. Darüber hinaus werden die Gestaltung von 2D- und 3D-Geschichten und die verschiedenen Perspektiven, die verwendet werden können, behandelt.

Zu diesem Zweck werden 150 Stunden der besten Inhalte in verschiedenen Formaten angeboten, einschließlich praktischer Übungen, so dass die Studenten aktiv an der Vervollkommnung ihrer Fähigkeiten arbeiten und das während der theoretischen Fortbildung erworbene Wissen anwenden können. Das gesamte Material steht ab dem Start des Programms zur Verfügung und kann auf jedes Gerät mit Internetanschluss heruntergeladen werden.

Dieser **Universitätskurs in Professionelle Illustration und Animation** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für professionelle Illustration vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Er enthält praktische Übungen, in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann, um das Lernen zu verbessern
- ◆ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Um professionelle Illustration und Animation zu beherrschen, muss man die wichtigsten Strategien für die Konzeption einer Geschichte beherrschen. Das können Sie in diesem Universitätskurs praktizieren“

“

Möchten Sie die Geometrie in der Illustration durch eine gründliche Kenntnis der grafischen Synthese vertiefen? Mit diesem Universitätskurs werden Sie es schaffen"

Eine akademische Erfahrung, die an alle Studenten angepasst ist, ohne Stundenpläne oder persönlichen Unterricht und optimiert für jedes Gerät mit Internetanschluss.

Ein ideales Programm, um die Feinheiten der Illustration für eine Werbekampagne zu erlernen.

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Berufserfahrung in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Fachleute aus führenden Einrichtungen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen wird, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt werden, das von renommierten Experten entwickelt wurde.



02 Ziele

Dieser Universitätskurs wurde von TECH und seinem Expertenteam im Bereich der Illustration mit dem Ziel entwickelt, allen Fachleuten, die echte Experten im Bereich der Animation werden wollen, als Leitfaden zu dienen. Er stellt Ihnen die besten theoretischen, praktischen und ergänzenden Materialien sowie die anspruchsvollsten akademischen Instrumente zur Verfügung, um ihnen den Weg zur Spezialisierung zu erleichtern. Dank all dieser Maßnahmen werden sie in der Lage sein, in weniger als 6 Wochen selbst ihre ehrgeizigsten und anspruchsvollsten Erwartungen zu übertreffen.





“

Das perfekte Programm, um die Raffinesse der Animation durch die Verbesserung Ihrer kreativen Fähigkeiten zu erreichen"



Allgemeine Ziele

- ◆ Eintauchen in die neuesten Entwicklungen der Illustration als illustratives Medium, um Fachwissen über die avantgardistischsten Techniken im Kreativbereich zu erwerben
- ◆ Ausführlichs Kennen der aktuellen Animationstechnologie und Entwickeln eines spezialisierten, professionellen Umgangs mit ihr



Was auch immer Ihre Ziele sind, TECH wird Ihnen das beste theoretische, praktische und zusätzliche Material zur Verfügung stellen, mit dem selbst die anspruchsvollsten Ziele zu einer einfachen Aufgabe werden"





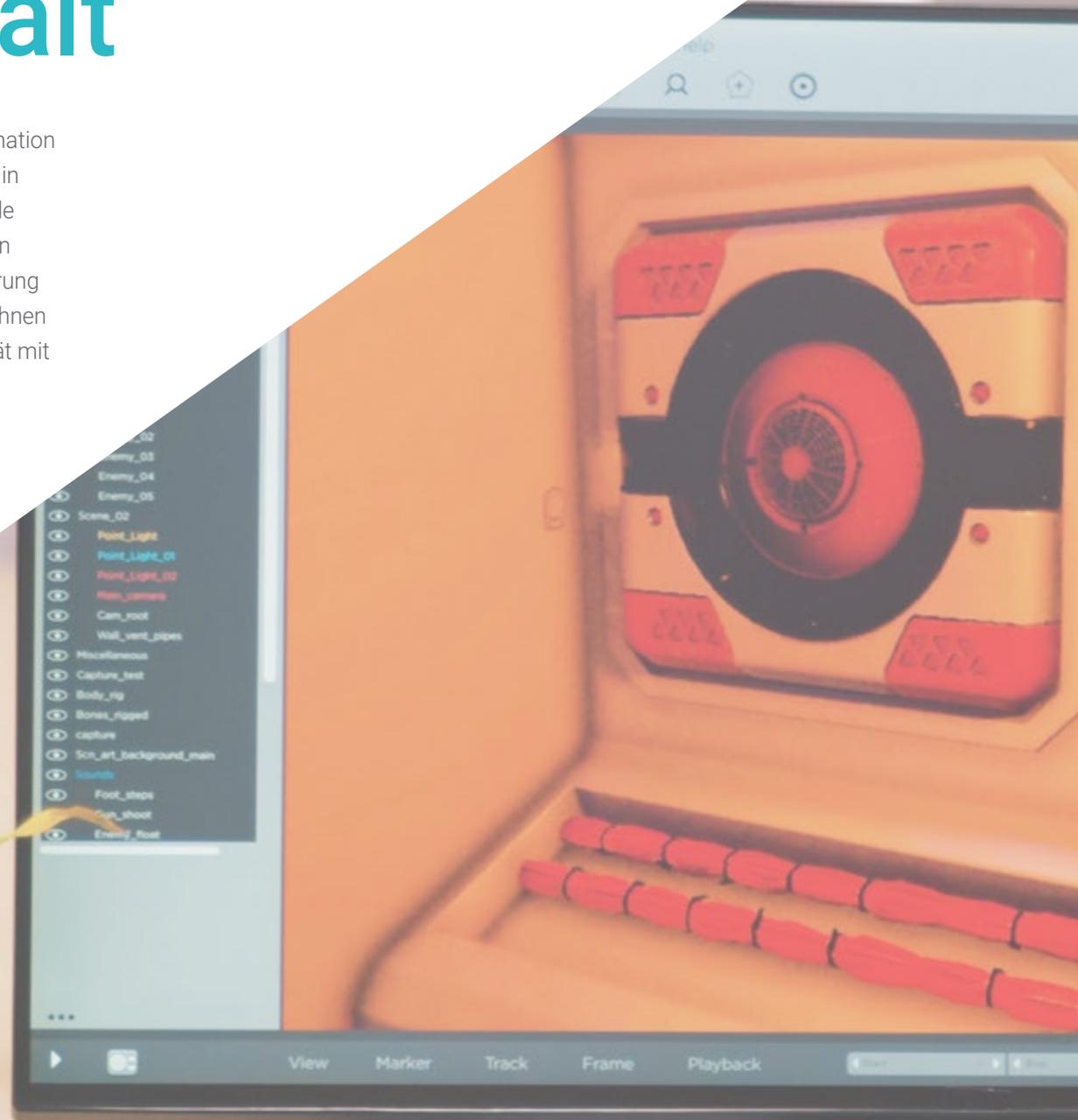
Spezifische Ziele

- ◆ Anwenden von Animationsmitteln durch digitale Illustration
- ◆ Kennen der modernsten Werkzeuge, um professionell und effizient im Bereich der Animation zu arbeiten
- ◆ Untersuchen der erfolgreichen visuellen Referenzen, die in den verschiedenen Animationsstudios Paradigmen gesetzt haben
- ◆ Veranschaulichen einer Werbekampagne, die später animiert werden soll, anhand einer Reihe von Grundsätzen
- ◆ Unterscheiden zwischen technischen Überlegungen bei der Arbeit in der 2D-Animation und der 3D-Animation

03

Struktur und Inhalt

Die Studenten, die diesen Universitätskurs in Professionelle Illustration und Animation erwerben, finden die besten theoretischen, praktischen und zusätzlichen Inhalte in verschiedenen Formaten vor: ausführliche Videos, Forschungsartikel, ergänzende Lektüre usw. Dadurch können sie sich auf individuelle Weise in die verschiedenen Abschnitte des Studienplans vertiefen, die auch als Leitfaden zur Kontextualisierung der Informationen dienen. Das bequeme 100%ige Online-Format ermöglicht es ihnen außerdem, diese akademische Erfahrung von jedem Ort aus und mit jedem Gerät mit Internetanschluss zu genießen.





“

Kennen Sie die Methode des Relearning? TECH wendet sie bei der Entwicklung aller Qualifikationen an, so dass Sie keine zusätzlichen Stunden mit Auswendiglernen verbringen müssen”

Modul 1. Illustration und Animation

- 1.1. Animation als illustratives Medium
 - 1.1.1. Zeichnen zum Animieren
 - 1.1.2. Erste Skizzen
 - 1.1.3. Ansätze und Endkunst
 - 1.1.4. Illustration mit Bewegung
- 1.2. Die Raffinesse der Animation
 - 1.2.1. Die Technologie im Bereich der Animation
 - 1.2.2. Tasten zum Animieren von Elementen
 - 1.2.3. Neue Methoden und Techniken
- 1.3. Paradigmen für den Erfolg in der Animation
 - 1.3.1. Die Anerkennung des Erfolgs
 - 1.3.2. Die besten Animationsstudios
 - 1.3.3. Visuelle Trends
 - 1.3.4. Kurz- und Spielfilme
- 1.4. Aktuelle Technik in der Animation
 - 1.4.1. Was braucht es, um eine Illustration zu animieren?
 - 1.4.2. Verfügbare Software zum Animieren
 - 1.4.3. Eine Figur und eine Umgebung zum Leben erwecken
- 1.5. Konzeptualisierung einer animierten Geschichte
 - 1.5.1. Das grafische Konzept
 - 1.5.2. Drehbuch und *Storyboard*
 - 1.5.3. Die Modellierung von Formen
 - 1.5.4. Technische Entwicklung
- 1.6. Illustration für eine Werbekampagne
 - 1.6.1. Werbe-Illustration
 - 1.6.2. Referenzen
 - 1.6.3. Was soll erzählt werden?
 - 1.6.4. Umsetzung von Ideen in digitale Medien



- 1.7. Grafische Synthese
 - 1.7.1. Weniger ist mehr
 - 1.7.2. Mit Feinsinn illustrieren
 - 1.7.3. Geometrie in der Illustration
- 1.8. Entwurf einer 2D-Animationsgeschichte
 - 1.8.1. 2D-Illustration
 - 1.8.2. Technische Überlegungen zur 2D-Animation
 - 1.8.3. Geschichtenerzählen in 2D
 - 1.8.4. Die 2D-Szenarien
- 1.9. Entwurf einer 2D-Animationsgeschichte
 - 1.9.1. 3D-Illustration
 - 1.9.2. Technische Überlegungen zur 3D-Animation
 - 1.9.3. Volumen und Modellierung
 - 1.9.4. Perspektive in der 3D-Animation
- 1.10. Die Kunst, 3D mit 2D zu simulieren
 - 1.10.1. Visuelle Wahrnehmung in der Animation
 - 1.10.2. Texturen in der Animation
 - 1.10.3. Licht und Volumen
 - 1.10.4. Visuelle Referenzen



*Ein Programm, das Ihnen alles beibringt,
was Sie wissen müssen, um das Design
von 2D- und 3D-Animationen 100%
online zu beherrschen”*

04 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein“*

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



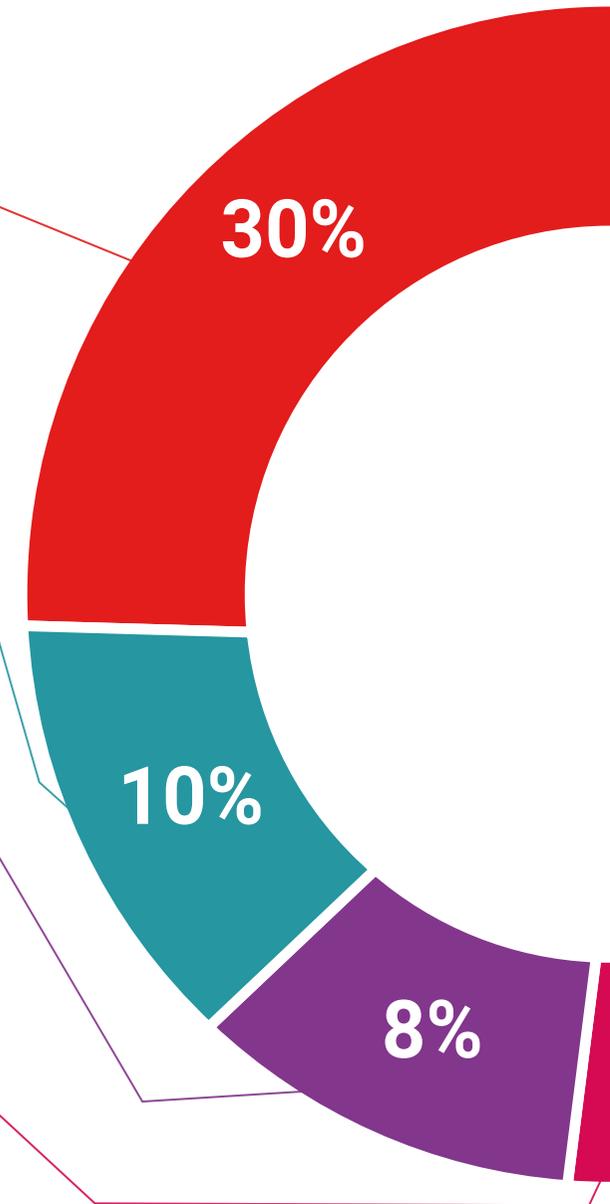
Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

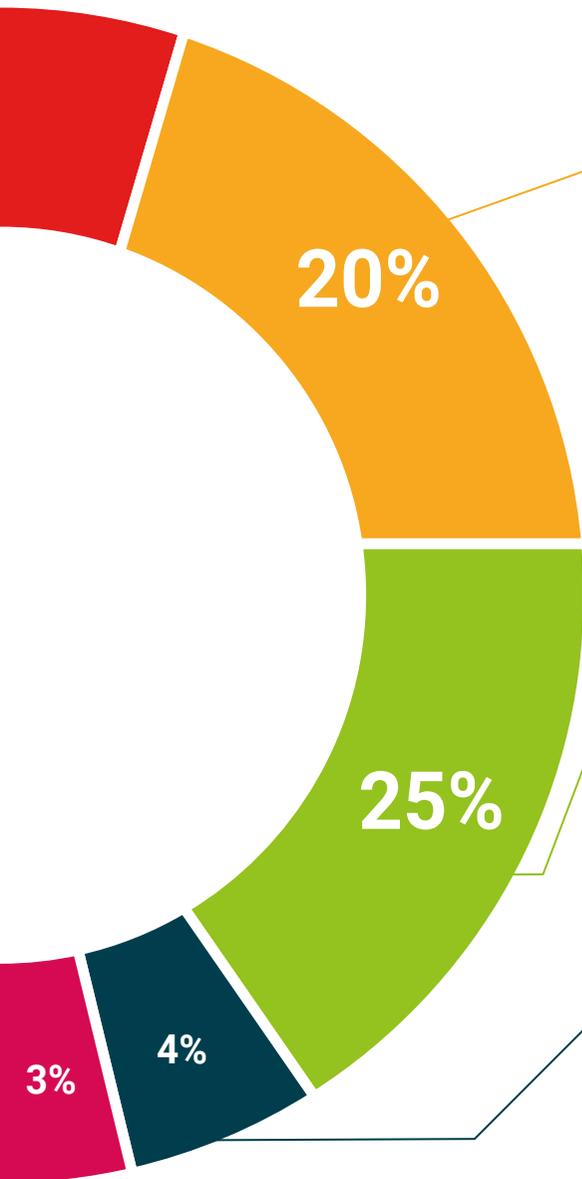
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



05

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Professionelle Illustration und Animation garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss ohne lästige Reisen oder Formalitäten"

Dieser **Universitätskurs in Professionelle Illustration und Animation** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Professionelle Illustration und Animation**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institut
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
Professionelle Illustration
und Animation

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Professionelle Illustration und Animation

