

# Universitätskurs CLO Virtual Fashion





## Universitätskurs CLO Virtual Fashion

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: [www.techtitute.com/de/design/universitatskurs/clo-virtual-fashion](http://www.techtitute.com/de/design/universitatskurs/clo-virtual-fashion)

# Index

01

Präsentation

---

Seite 4

02

Ziele

---

Seite 8

03

Kursleitung

---

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

---

Seite 16

05

Methodik

---

Seite 20

06

Qualifizierung

---

Seite 28

# 01

# Präsentation

Neue Technologien haben in der Modewelt Einzug gehalten, um den Verbrauchern einen persönlicheren, auf ihre Bedürfnisse zugeschnittenen Service zu bieten. Heutzutage können sich Kunden dank der zahlreichen Bilder, die sie im Internet sehen können, sowohl in 2D als auch in 3D, ein genaues Bild von dem Kleidungsstück machen, das sie im Geschäft oder online kaufen werden. Große Marken machen sich diese Möglichkeiten zunehmend zunutze und suchen nach Designern, die in der Lage sind, diese Art von Werkzeug in ihrer Arbeitspraxis einzusetzen. Dank dieses Programms haben die Studenten die Möglichkeit, sich auf das Programm CLO Virtual Fashion zu spezialisieren, eines der gefragtesten in der Branche.





“

*Die Videospiegelindustrie wächst ständig und  
Ihr Profil als Modedesigner wird bei der  
Erstellung von Kostümen sehr gefragt sein"*

Das 3D-Design hat die Modewelt revolutioniert und den Fachleuten der Branche unendlich viele Werkzeuge an die Hand gegeben, mit denen sie jede beliebige Komposition, ob real oder unwirklich, erstellen können, wobei die Grenze zwischen dem Greifbaren und dem Ungreifbaren für immer verschwimmt. CLO Virtual Fashion ist ein unverzichtbares Programm für einen Designer, das mit zunehmender Benutzerzahl immer mehr Funktionen erhält und seine Bibliothek mit Stoffen, Animationen und Mustern erweitert.

Für Fachleute in diesem Sektor ist es daher nicht nur wichtig, dieses Programm zu kennen und auf fortschrittliche Weise zu verwalten, sondern auch die Möglichkeiten, die es auf dem virtuellen Markt bietet, durch Auktionen von Kleidungsstücken und Ausarbeitungen für die Videospiegelindustrie.

Dank dieses Universitätskurses der TECH Technologischen Universität kann der Modedesigner alle Möglichkeiten, die dieses Programm für seine berufliche Entwicklung bietet, eingehend kennenlernen und ein höheres Qualifikationsniveau erreichen, das es ihm erlaubt, es mit absoluter Sicherheit zu nutzen. Zu diesem Zweck bietet es aktualisierte theoretische Inhalte und die Möglichkeit, zahlreiche praktische Übungen durchzuführen, die für die Festigung der Kenntnisse unerlässlich sind.

Darüber hinaus hat dieses Programm den großen Vorteil, dass es zu 100% online angeboten wird, so dass die Studenten ihre Studienzeit selbst einteilen können und die Zeit und den Ort wählen können, die am besten zu ihren Bedürfnissen passen. Ein Programm auf hohem akademischen Niveau, das ein Plus für Ihre Weiterbildung ist und Ihnen die Türen zu einem neuen Arbeitsmarkt öffnen wird.

Dieser **Universitätskurs in CLO Virtual Fashion** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ◆ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Modeexperten vorgestellt werden
- ◆ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ◆ Er enthält praktische Übungen in denen der Selbstbewertungsprozess durchgeführt werden kann um das Studium zu verbessern
- ◆ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden für das Design virtueller Kleidungsstücke
- ◆ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ◆ Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss

“*Das Online-Shopping hat die Verwendung von 3D-Bildern von Kleidungsstücken gefördert, damit Sie sich ein wirkliches Bild von dem Produkt machen können*”

“  
*Greifen Sie mit diesem  
Universitätskurs auf eine Vielzahl  
von theoretischen und praktischen  
Ressourcen zu und werden Sie zum  
Experten für CLO Virtual Fashion”*

Zu den Dozenten gehören Fachleute aus der Modebranche, die ihre Erfahrungen in dieses Programm einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d.h. eine simulierte Umgebung, die ein immersives Studium ermöglicht, das auf die Fortbildung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem der Student versuchen muss, die verschiedenen Situationen der beruflichen Praxis zu lösen, die im Laufe des Programms auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

*Nutzen Sie die neuen Technologien, um  
genauere Skizzen zu erstellen, die jedes  
Detail Ihrer Kleidungsstücke zeigen.*

*In der Videospiegelindustrie sind  
Modedesigner gefragt, die die  
gewagtesten Kostüme entwerfen  
können. Sie können einer von ihnen sein.*



# 02 Ziele

Dieser Universitätskurs in CLO Virtual Fashion soll die Fähigkeiten von Modedesignern in einem Bereich fördern, der absolut neu ist. So wird der Student am Ende des Studiums in der Lage sein, mit dieser Anwendung digitale Kollektionen zu erstellen, was sehr nützlich ist, um die Kleidung der Charaktere von Videospielen zu entwerfen oder den Kunden die Kleidung in einem 3D-Bild zu zeigen, bevor sie in den Geschäften ausgestellt wird.





“

*Entdecken Sie die Möglichkeiten, die Ihnen CLO Virtual Fashion bietet, und wenden Sie diese mit absoluter Sicherheit bei der Erstellung Ihrer Designs an"*



## Allgemeine Ziele

---

- ◆ Entwicklung virtueller Fähigkeiten für das neue Modeumfeld, Verwaltung aktueller Codes und Förderung eines kreativen und künstlerischen Geistes
- ◆ Ausarbeitung eines professionellen Designprojekts mit der Fähigkeit zur globalen Wirkung auf der Grundlage neuer Möglichkeiten
- ◆ Design mit Bewusstsein für den Einsatz von Materialien, dank eines umfassenden Wissens über die Verwendung von Stoffen
- ◆ Beweglichkeit und Flexibilität, um Veränderungen mit einer interdisziplinären Perspektive zu begegnen
- ◆ Die Verbindung zwischen der imaginären Welt und der realen Welt verwirklichen





## Spezifische Ziele

---

- ◆ Verschiedene 2D- und 3D-Design-Tools verwenden
- ◆ Das Programm CLO Virtual Fashion in allen Einzelheiten kennen und handhaben können
- ◆ Wissen, wie man digitale Kostüme für Videospiele entwirft

“

*Würden Sie gerne an der Entwicklung eines Videospiele mitwirken? Mit dem Fachwissen, das Ihnen dieses Programm vermittelt, werden Sie in der Lage sein, die Kostüme der Figuren zu entwerfen"*

# 03 Kursleitung

Modedesigner, die von den besten Experten der Branche lernen möchten, finden in diesem Programm eine einzigartige Gelegenheit, mit den wichtigsten Spezialisten von CLO Virtual Fashion in Kontakt zu kommen. Die Dozenten dieser Qualifikation wurden von der TECH Technologischen Universität aufgrund ihrer umfangreichen Erfahrung in der Modeindustrie und ihrer fundierten Kenntnisse im Umgang mit diesem digitalen Werkzeug ausgewählt.



“

*Ein erstklassiges Dozententeam,  
mit dem Sie die Besonderheiten des  
digitalen Designs kennenlernen können"*

## Kursleitung



### Fr. García Barriga, María

- Mehr als 15 Jahre Erfahrung in der Erstellung von Inhalten verschiedener Art: Logistik und Vertrieb, Mode und Literatur oder die Erhaltung des künstlerischen Erbes
- Sie hat für große Medien wie RTVE und Telemadrid gearbeitet
- Hochschulabschluss in Informationswissenschaften an der UCM
- Aufbaustudium in Marketing und Kommunikation in Mode- und Luxusunternehmen an der UCM
- MBA von der ISEM Fashion Business School, der Modefachschule der Universität von Navarra
- Doktorandin in Modetrendgestaltung
- Autorin von The Pattern of Eternity: Schaffung einer spiralförmigen Identität für die Automatisierung von Modetrends



#### Fr. Romero Monente, Begoña

- ◆ Persönliche Mentorin und Coach für Unternehmer
- ◆ Referentin und Dozentin in verschiedenen Kursen für *Retail Management*, digitales Marketing und Personalmanagement
- ◆ Geschäftsführung der Young Promotion Agency, wo sie den *Personal Shopper Service* in spanischen Flughäfen ins Leben rief und sich auf die Durchführung von Werbekampagnen in Duty-Free-Shops spezialisierte, mit Kunden wie AENA, Dufry, L'Oréal, Diageo, Philip Morris, Montblanc, etc.
- ◆ Koordination bei der Airport Promotion Agencies Association
- ◆ Rundfunksprecherin, Texterin und Kommunikationsmanagement für verschiedene On-/Off-Medien
- ◆ Hochschulabschluss in Journalismus an der Universität von Malaga
- ◆ Hochschulabschluss in Werbung und Öffentlichkeitsarbeit an der Offenen Universität von Katalonien
- ◆ MBA an der ISEM Fashion Business School der Universität von Navarra
- ◆ Zertifizierte Coach an der Europäischen Schule für Coaching

# 04

## Struktur und Inhalt

Die virtuelle Realität gewinnt im Modedesign zunehmend an Bedeutung. Durch den Einsatz digitaler Techniken und Werkzeuge ist es möglich, ein getreues digitales Bild davon zu zeigen, wie ein Kleidungsstück am Verbraucher aussehen wird. Im Rahmen dieses Programms der TECH Technologischen Universität lernen die Studenten CLO Virtual Fashion kennen, ein innovatives Programm, das von vielen der wichtigsten Modeunternehmen auf der ganzen Welt eingesetzt wird.





“*Ein kompletter Studienplan, der Ihnen zeigt, wie Sie das CLO Virtual Fashion perfekt handhaben können*”

## Modul 1. CLO Virtual Fashion Design

- 1.1. Aktuelle Designtechniken
  - 1.1.1. Design in 2 Dimensionen
  - 1.1.2. Design in 3 Dimensionen
  - 1.1.3. Das CLO Virtual Fashion Programm
- 1.2. Digitale Erstellung und Versuchsplanung
  - 1.2.1. Digitale Erstellung und Versuchsplanung
  - 1.2.2. Benutzeroberfläche CLO Virtual Fashion
  - 1.2.3. 3D-Avatar-Animation
- 1.3. Virtuelle Schneiderei
  - 1.3.1. Segment-Nähen
  - 1.3.2. Freihandnähen
  - 1.3.3. Struktur der Schichten
- 1.4. CLO Virtual Fashion Stoffbibliothek
  - 1.4.1. Häufig verwendete Stoffe
  - 1.4.2. Verkleidungen
  - 1.4.3. Anprobe von Kleidungsstücken
- 1.5. Streamline-Prozess
  - 1.5.1. Farben und Motive
  - 1.5.2. Design Komposition
  - 1.5.3. 3D Muster
- 1.6. Erstellung von Texturen
  - 1.6.1. Vergeben und Bearbeiten von Texturen
  - 1.6.2. Deckkraft, Reflexion und Position
  - 1.6.3. Normale Karte und Verschiebungskarte
- 1.7. Erstellung von Kleidungsstücken I
  - 1.7.1. Das Kleidungsstück
  - 1.7.2. Drucke
  - 1.7.3. Renders





- 1.8. Erstellung von Kleidungsstücken II
  - 1.8.1. Falten
  - 1.8.2. Unterteile und Klappen
  - 1.8.3. *Soleil* und Polsterung
- 1.9. Simulierte Umgebungen
  - 1.9.1. Styling-Techniken
  - 1.9.2. Präsentation von Kleidungsstücken in Einzelhandelsumgebungen
  - 1.9.3. Werbung für die virtuelle Sammlung
- 1.10. Aufstrebende Märkte und Markteintrittstechniken
  - 1.10.1. Kostenkalkulation
  - 1.10.2. Auktionen
  - 1.10.3. Die Videospiegelindustrie

“

*Erfahren Sie, wie Sie virtuelle Kleidung für Videospieelfiguren erstellen"*

# 05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

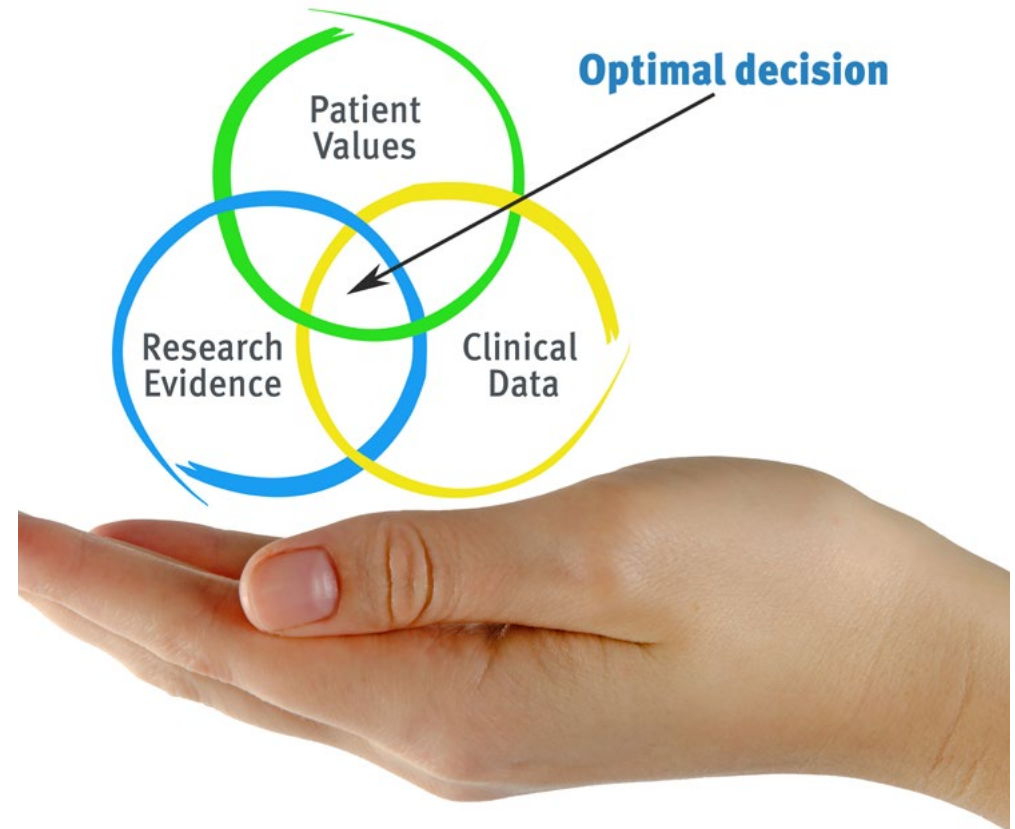
*Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"*

## Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



*Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt*



*Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.*



*Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.*

## Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

**“** *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

## Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.*



Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.





In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

*Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.*

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



#### Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



#### Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



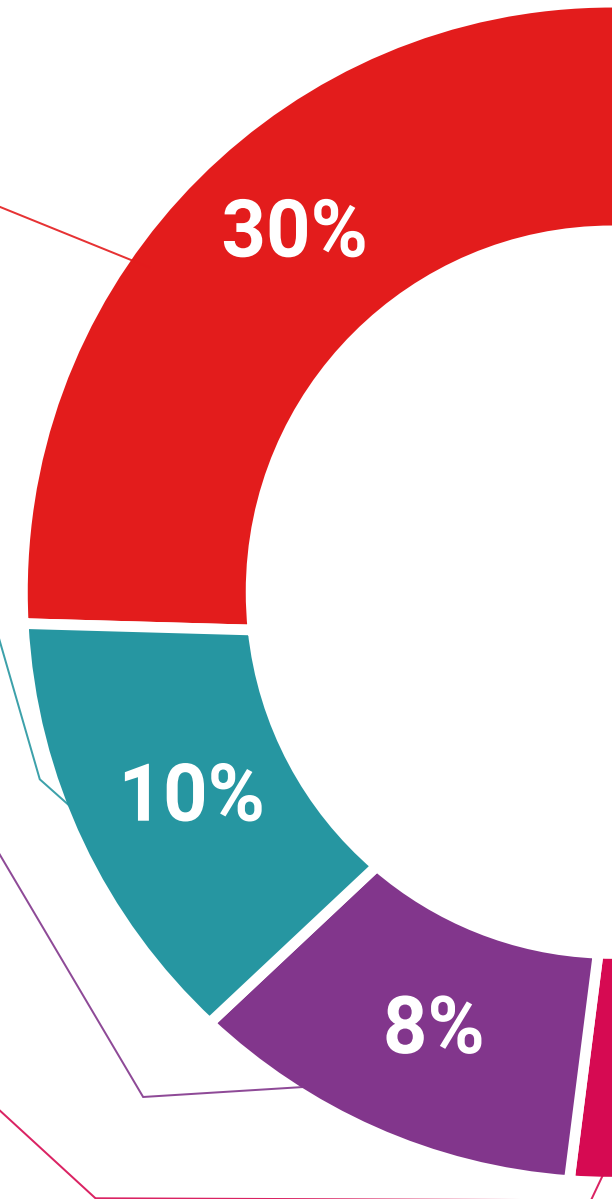
#### Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



#### Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





#### Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



#### Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



#### Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

# Qualifizierung

Der Universitätskurs in CLO Virtual Fashion garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.





*Nach erfolgreichem Abschluss dieses  
Programms erhalten Sie Ihre TECH-  
Qualifikation ohne komplizierte Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in CLO Virtual Fashion** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post\* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in CLO Virtual Fashion**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



\*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen  
erziehung information tutoren  
garantie akkreditierung unterricht  
institutionen technologie lernen  
gemeinschaft verpflichtung  
persönliche betreuung innovationen  
wissen gegenwart qualität  
online-Ausbildung  
entwicklung institutionen  
virtuelles Klassenzimmer

**tech** technologische  
universität

Universitätskurs

CLO Virtual Fashion

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

# Universitätskurs CLO Virtual Fashion

