

Universitätskurs

3D-Modellierung mit
Fortgeschrittenem
3DS Max





Universitätskurs 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max

- » Modalität: online
- » Dauer: **6 Wochen**
- » Qualifizierung: **TECH** Technische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitude.com/de/design/universitatskurs/3d-modellierung-fortgeschrittenem-3ds-max

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 11

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01 Präsentation

Das Spezialgebiet der 3D-Modellierung mit modernster Software wie 3DS Max erfordert immer mehr professionelle Experten auf diesem Gebiet. Dieser Plan konzentriert sich auf die fortgeschritteneren Optionen dieses Programms und seine Vorteile, da er sich auf spezifischere Begriffe konzentriert, die mit den besten pädagogischen Mitteln und im Online-Modus unterrichtet werden. Das Ergebnis ist ein Expertenprofil in einem Bereich, der in der Design-, Animations- und industriellen Produktionsindustrie immer gefragter wird.



“

Steigen Sie dank dieses Universitätskurses in die Welt der 3D-Modellierung ein und vertiefen Sie die Verwendung des 3DS Max Advanced Tools"

Wenn man das Programm 3DS Max bereits einigermaßen beherrscht, ist dieser Universitätskurs ideal, um die komplexeren Funktionalitäten zu vertiefen und gleichzeitig eine bessere Anpassung des Designers an die aktuellen Herausforderungen in der dreidimensionalen Designbranche zu gewährleisten. Dieser Plan zielt genau darauf ab, die beiden Bearbeitungsformen, die das Tool bietet, zu vertiefen und sie je nach Zweck oder Art der Modellierung einzusetzen.

Zu den Zielen gehört auch das Erlernen aller Bearbeitungsarten des Programms, um es so schnell und effizient wie möglich nutzen zu können, sowie das Erlernen des Umgangs mit den fortgeschrittensten Werkzeugen des Programms. Schließlich erleichtert der Plan die Einführung in *Plugins* und *Skripte* die zum Nutzen der vom Designer entwickelten Modellierung eingesetzt werden können.

In diesem Universitätskurs wird ein umfassender Ansatz für das Programm 3DS Max vorgestellt, der Designern Fähigkeiten und Fertigkeiten vermittelt, die denen einer Person, die dieses Werkzeug nur auf Grundniveau beherrscht, überlegen sind. Dieser Lehrplan für Fortgeschrittene baut daher auf den Grundbegriffen auf und zielt darauf ab, die Bedürfnisse der anspruchsvollsten Benutzer oder derjenigen zu erfüllen, die ihre Kenntnisse im Bereich des dreidimensionalen Designs erweitern möchten.

Dieser Universitätskurs wurde für die heutigen Fachkräfte oder Studenten entwickelt, die täglich verschiedene Aufgaben miteinander verbinden. Er vereint die grundlegenden Eigenschaften, um das Leben mit der Aktualisierung und dem Erwerb neuer Kenntnisse zu verbinden: Online-Modus und Zugang zu allen Multimedia-Materialien von jedem Ort aus, an dem eine Internetverbindung besteht.

Dieser **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für 3D-Modellierung mit 3DS Max vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren Informationen
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Lektionen, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Wenn Sie eine Internetverbindung haben und Ihre Kenntnisse in 3DS Max auffrischen möchten, ist dies der richtige Universitätskurs für Sie"

“*Wenn Sie Ihre Kenntnisse in 3DS Max verbessern möchten, warten Sie nicht länger und schreiben Sie sich für diesen Universitätskurs ein, der Ihnen das Rüstzeug zum Experten gibt*”

Zu den Dozenten des Programms gehören Experten aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und angesehenen Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden den Fachkräften ein situiertes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung von realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkräfte versuchen müssen, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck werden sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Legen Sie Ihren eigenen Möglichkeiten keine Steine in den Weg und verbinden Sie unseren Online-Universitätskurs mit Ihrem persönlichen und beruflichen Leben.

Dieses TECH-Programm ermöglicht es Ihnen, in Ihrem eigenen Tempo zu studieren, und seine Inhalte werden Ihren beruflichen Erfolg sicherstellen.



02 Ziele

Der Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max ist ein kompletter Plan, der für diejenigen entwickelt wurde, die ihre Fähigkeiten in der 3D-Modellierung weiter verbessern wollen. Die Hauptidee besteht darin, den Benutzern ein umfassendes Wissen über alle Schritte zu vermitteln, die zur Erstellung professioneller 3D-Modelle erforderlich sind, und die komplexesten Bearbeitungswerkzeuge bis zur Perfektion zu beherrschen. Nach Abschluss dieses Programms werden die Absolventen in der Lage sein, sich den Herausforderungen des Berufs zu stellen.





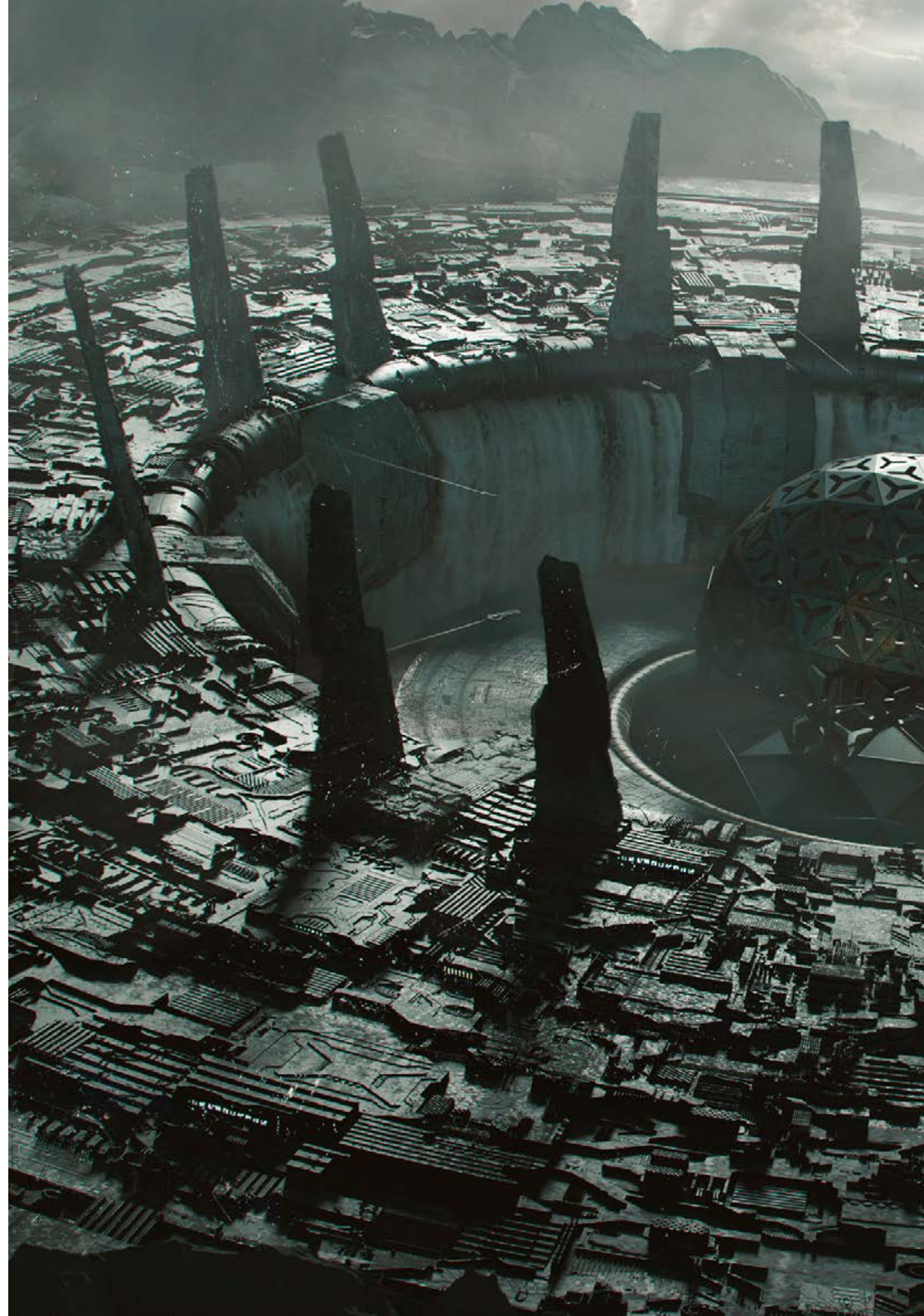
“

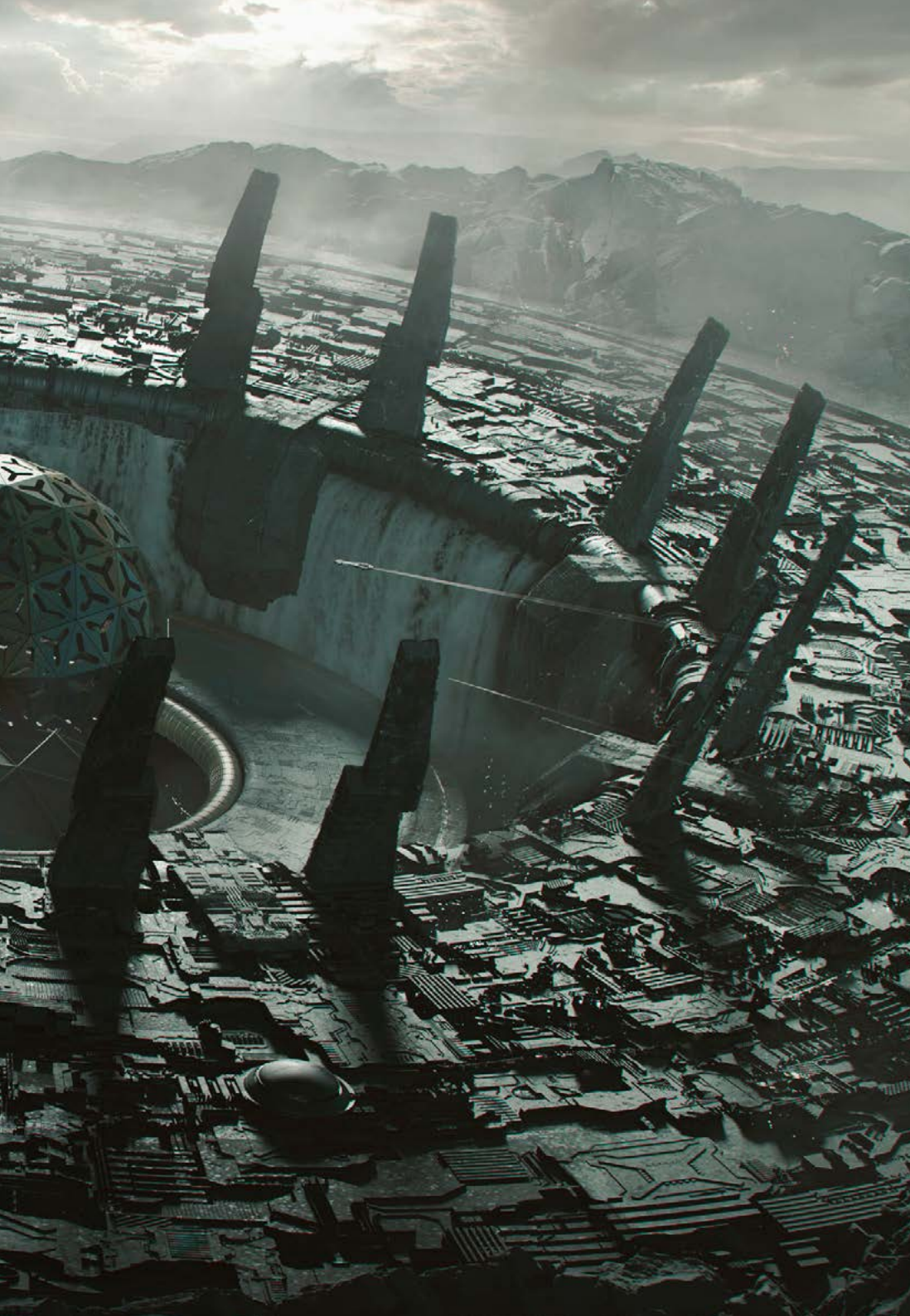
Dank dieses Universitätskurses, in dem Sie die komplexesten Aspekte von 3DS Max kennenlernen, werden Sie in der Lage sein, die Herausforderungen Ihres Berufs erfolgreich zu meistern”



Allgemeine Ziele

- ◆ Detailliertes Kennen aller Schritte zur Erstellung eines 3D-Modells eines Profis
- ◆ Kennen und Verstehen, wie Texturen funktionieren und wie sie die Modellierung beeinflussen
- ◆ Meistern verschiedener Programme, mit Schwerpunkt auf Modellierung, Texturierung und Echtzeit, die heute in der professionellen Welt verwendet werden
- ◆ Anwenden der erworbenen Kenntnisse bei der Lösung von Modellierungsproblemen
- ◆ Gekonntes Einsetzen des erworbenen Wissens, um eigene Projekte zu erstellen und diese intelligent in ihr Portfolio aufzunehmen
- ◆ Entwickeln der Ressourcen der einzelnen Programme, um die beste Wirkung für die Modellierung zu erzielen





Spezifische Ziele

- ◆ Vertiefen der Kenntnisse über zwei Bearbeitungsarten und deren Verwendung je nach Art der Modellierung oder des Ziels
- ◆ Erlernen aller Bearbeitungsarten im Programm, um jede vom Benutzer vorgeschlagene Art von Modellierung zu erstellen
- ◆ Personalisieren des Programms, um es auf die für jeden Profi schnellste und effizienteste Weise zu nutzen
- ◆ Kennen und Bedienen der fortschrittlichsten Tools des Programms
- ◆ Vertiefen der *Plugins* und *Scripts*, um sie zum Nutzen der Modellierung einzusetzen

“

Haben Sie keine Angst vor den Herausforderungen der 3D-Modellierung mit 3DS Max"

03 Kursleitung

Dieses Programm wurde nach den Richtlinien einer Gruppe hochrangiger Experten entwickelt. Sie sind professionelle Fachleute, die einen großen Teil ihrer Karriere der Entwicklung ihrer Texturierungstechniken gewidmet haben, um weiterhin an der Spitze des Sektors zu stehen und ihre berufliche Praxis in den besten Animationsstudios und bei Projekten von internationalem Rang zu entwickeln. Durch die Inhalte, die sie präsentieren werden, und die verschiedenen didaktischen Materialien, die sie entwickelt haben, erhalten die Studenten das aktuellste und gefragteste Wissen in dieser Branche.





“

*Alle unsere Programme werden von echten
Fachkräften auf diesem Gebiet durchgeführt"*

Leitung



Dr. Vidal Peig, Teresa

- ◆ Spezialistin für Kunst und Technologie (digitale Kunst, 2D, 3D, VR und AR)
- ◆ Designerin und Erstellerin von 2D-Charakterskizzen für Handyspiele
- ◆ Designerin bei Sara Lee, Bordy Motorbikes, Hebo und Full Gass
- ◆ Dozentin und Leiterin des Masterstudiengangs in Videospieldesign
- ◆ Dozentin an der Universität von Girona
- ◆ Promotion in Architektur an der Polytechnischen Universität von Katalonien
- ◆ Hochschulabschluss in Kunst an der Universität von Barcelona



04 Struktur und Inhalt

Der Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max bietet eine Vertiefung dieses führenden Programms in der Welt der dreidimensionalen Grafikgestaltung und -bearbeitung. Das Management und der Lehrkörper garantieren, dass die Fachkräfte am Ende dieses Kurses in der Lage sein werden, dieses Werkzeug perfekt zu beherrschen. Auf diese Weise werden die verschiedenen Stufen der Netzbearbeitung auf der Ebene der Polygonbearbeitung, der Geometrie, der Auswahlgruppen, *Surface* und der fortgeschrittenen Netzbearbeitung sowie die Verteilung von Objekten, geometrische Operationen und andere Werkzeuge und schließlich die Einführung in *Plugins und Skripte* behandelt. Wie man sieht, handelt es sich um einen sehr vollständigen und spezifischen Universitätskurs.

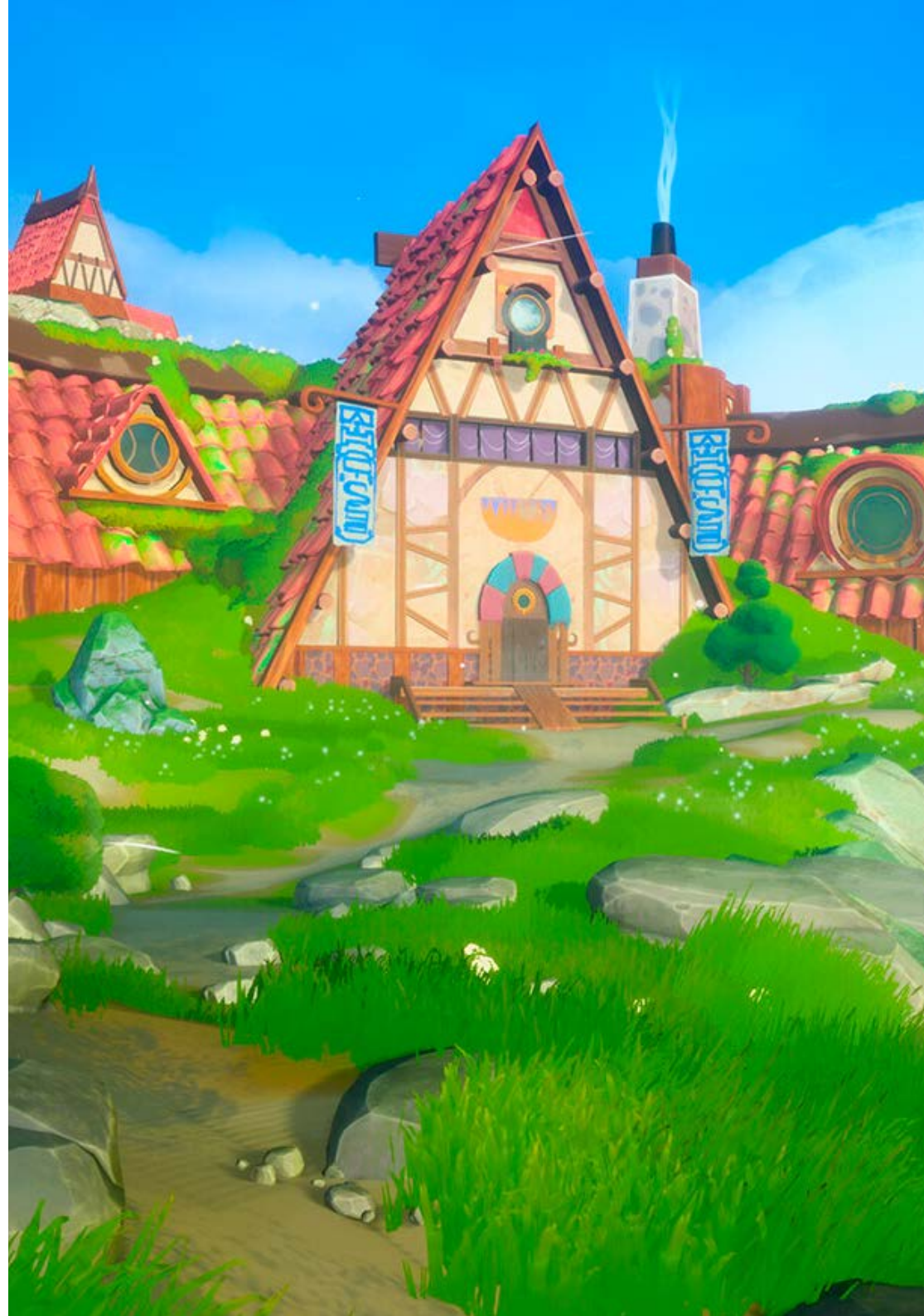




“Ein Kurs, der Sie zu einem Experten für 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3DS Max macht”

Modul 1. 3D-Modellierung mit fortgeschrittenem 3DS Max

- 1.1. Meshbearbeitung. Polygonale Bearbeitung
 - 1.1.1. Polygonale Bearbeitung. EditablePoly und EditPoly
 - 1.1.2. Panels, Auswahl und flexible Auswahl
 - 1.1.3. TurboSmooth-, MeshSmooth- und HSDS-Modifikator
- 1.2. Meshbearbeitung. Geometrie
 - 1.2.1. Bearbeiten von Scheitelpunkten, Kanten und Rändern
 - 1.2.2. Polygone, Elemente und Geometriebearbeitung
 - 1.2.3. Geometrie. Schneidebenen und zusätzliche Auflösung
- 1.3. Meshbearbeitung. Auswahlgruppen
 - 1.3.1. Ausrichten und Sichtbarkeit von Geometrien
 - 1.3.2. Auswahl. Unterobjekte, Material-IDs und Glättungsgruppen
 - 1.3.3. Oberflächensubdivision und Scheitelpunktmalerei
- 1.4. Meshbearbeitung. Surface
 - 1.4.1. Geometrierverschiebung und Verformungspinsel
 - 1.4.2. Flacher Modus und EditableMesh
 - 1.4.3. Splines + Surface
- 1.5. Erweiterte Netzbearbeitung
 - 1.5.1. EditablePatch
 - 1.5.2. Model Sheet und Setup für die Modellierung
 - 1.5.3. Symmetrie. Nachzeichnen und Symmetry
- 1.6. Benutzeranpassung
 - 1.6.1. Display Floater-Tool und Panel Display
 - 1.6.2. Objekteigenschaften und Voreinstellungen
 - 1.6.3. Anpassung der Benutzeroberfläche. ShortCuts, Menüs und Farben
 - 1.6.4. Konfiguration des Viewers
- 1.7. Objektanordnung
 - 1.7.1. Orthographische Ansicht
 - 1.7.2. Abstandstool und SnapShot
 - 1.7.3. Werkzeug zum Klonen und Ausrichten
 - 1.7.4. Matrizen. Array





- 1.8. Geometrische Operationen
 - 1.8.1. Polygonale und parametrische Kombination
 - 1.8.2. Kombination aus Polygonen und Formen
 - 1.8.3. Polygonale und boolesche Kombinationen
 - 1.8.4. *Polygonal, Spline*, Parametrisch und Boolesche Kombinationen
- 1.9. Andere Werkzeuge
 - 1.9.1. *Loops*, Beschränkungen und Kantenaufteilung
 - 1.9.2. *Isoline* und kollabierende Modifikatoren
 - 1.9.3. Polygonzähler und Optimierungstypen
- 1.10. *Plugins* und *Scripts*
 - 1.10.1. *Plugins* und *Scripts*. *Grass-o-matic*
 - 1.10.2. Gras und Fasern mit *Grass-o-matic* erstellen
 - 1.10.3. *Plugin* *Greeble*
 - 1.10.4. *Script* *Voronoi*. *Fracture*

“ Ein Lehrplan, der darauf ausgerichtet ist, Wissen auf möglichst effiziente Weise zu erwerben”

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.



“

Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen hinter sich lässt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.

“ *Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein* **”**

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage werden wir bei der Fallmethode konfrontiert, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

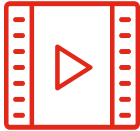
Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



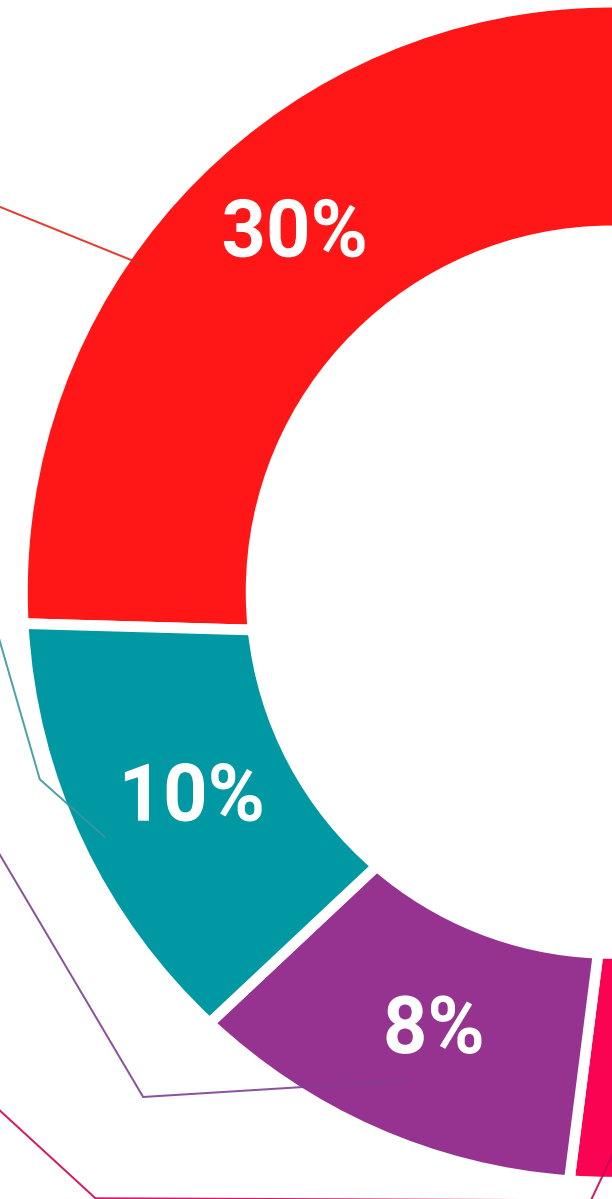
Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

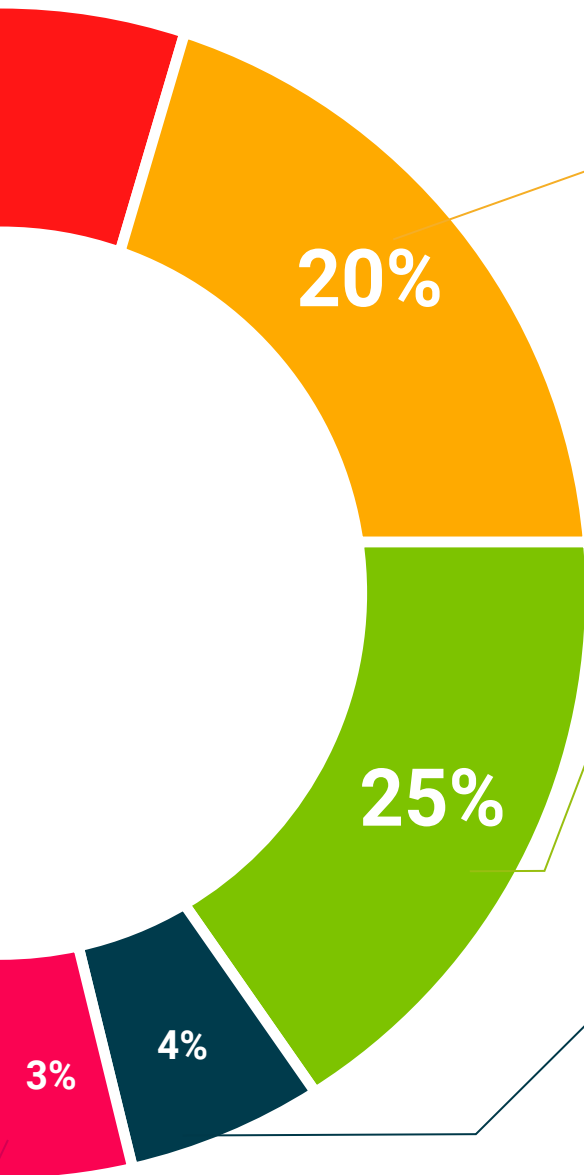
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max garantiert neben der präzisesten und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in 3D-Modellierung mit Fortgeschrittenem 3DS Max**

Modalität: **online**

Dauer: **6 Wochen**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovation
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung institutionen
virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs
3D-Modellierung mit
Fortgeschrittenem
3DS Max

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

3D-Modellierung mit
Fortgeschrittenem
3DS Max

