

Tirocinio

Modellazione 3D Organica

A detailed 3D rendered image of an alien character's face, featuring large, glowing yellow eyes and a complex, textured skin structure. The character is positioned on the right side of the frame, with a white diagonal overlay partially covering the image. The background is white with a colorful, multi-colored diagonal stripe at the top.

tech



tech

Tirocinio
Modellazione 3D Organica

Indice

01

Introduzione

pag. 4

02

Perché svolgere questo
Tirocinio?

pag. 6

03

Obiettivi

pag. 8

04

Pianificazione
dell'insegnamento

pag. 10

05

Dove posso svolgere il
Tirocinio?

pag. 12

06

Condizioni generali

pag. 16

07

Titolo

pag. 18

01

Introduzione

L'industria dell'animazione e dei videogiochi è cresciuta, in parte, grazie alla qualità dei loro disegni e al realismo che conferiscono a ciascuno dei personaggi, delle scene e degli oggetti che li compongono. In questo progresso è stata fondamentale la creatività, ma soprattutto la padronanza della tecnica di modellazione tridimensionale da parte dei graphic designer. Questo Tirocinio permette al professionista di acquisire un'eccellente esperienza di apprendimento presso un'azienda leader del settore e grazie a specialisti di questo campo. Si svolgerà in modalità intensiva per un periodo di 3 settimane.



Durante questo Tirocinio, svilupperai le competenze più competitive per la creazione di personaggi 3D grazie alle tecniche più aggiornate di modellazione organica"





L'innovazione tecnologica nell'arte 3D ha concentrato molti sforzi nello sviluppo e nell'aggiornamento delle applicazioni digitali per la modellazione organica. Ciò è dovuto in gran parte al fatto che le tecniche e gli strumenti di questa disciplina sono ideali per creare personaggi umani e texture morbide che possono essere utilizzate per dare vita a tessuti, capelli o pellicce di animali. Il costante avanzamento di queste risorse pratiche obbliga i professionisti del settore a tenersi aggiornati con le risorse più richieste dalle industrie creative come i videogiochi o i film d'animazione. In risposta a questa consapevolezza, TECH ha creato questo programma educativo incentrato sullo sviluppo delle prime esperienze pratiche dei suoi studenti.

A tal fine, ha ideato un modello educativo unico nel suo genere, che mette in relazione diretta i suoi studenti con le aziende leader nel settore del design. Nel corso di 3 settimane, lo specialista si confronterà con esperti di questo ambiente produttivo. Da qui, svilupperanno competenze nella progettazione di personaggi in 3D, pose corrette e capelli umani realistici. Verranno acquisite competenze pratiche per la creazione di animali, tenendo in considerazione le strutture poligonali complesse.

Questo tirocinio intensivo di 120 ore si specializzerà nello sviluppo della mappatura UV e della retologia facciale: entrambe le tecniche sono tra le più rinomate nel settore dell'arte 3D. In questo modo, otterrai design raffinati e molto ricercati dal settore creativo. Avrai inoltre la guida personalizzata di un tutor designato che ti permetterà di integrarti facilmente nelle dinamiche produttive dell'azienda e ti garantirà il collegamento con progetti in cui dovrai dimostrare le tue capacità nello sviluppo di personaggi utilizzando software e strategie tecniche di Modellazione 3D Organica.

02

Perché svolgere questo Tirocinio?

La modellazione 3D organica è diventata una disciplina ampiamente richiesta dagli studi di animazione cinematografica e di programmazione di videogiochi. Queste aziende gestiscono strumenti e tecniche di lavoro complesse che consentono una dinamizzazione aggiornata dei loro progetti. Questo Tirocinio in Modellazione 3D Organica consentirà agli studenti di TECH di padroneggiare il software più avanzato in questo mercato produttivo e di sfruttarne le caratteristiche per creare personaggi esteticamente gradevoli e realistici. Queste conoscenze verranno fornite da esperti con una forte specializzazione.



Grazie a questo modello educativo, acquisirai conoscenze pratiche specializzate grazie alla guida personalizzata di esperti situati nelle aziende più selezionate nel campo della modellazione 3D"

1. Aggiornarsi sulla base delle più recenti tecnologie disponibili

Grazie a questo programma, lo studente acquisirà una padronanza aggiornata delle applicazioni tecnologiche più complesse nell'ambito della modellazione 3D organica. Al termine di questo Tirocinio, sarà possibile padroneggiare applicazioni come Zbrush Sculpting e Maya Modeling. Lo studente potrà configurare l' *Unreal Engine* per un'organizzazione ottimale dei suoi progetti creativi.

2. Approfondire nuove competenze dall'esperienza dei migliori specialisti

Durante questa opportunità di apprendimento pratico, gli studenti di TECH svilupperanno competenze professionali a fianco dei più rinomati esperti in arte 3D. Tali specialisti vantano un'ottima esperienza in settori creativi differenti come i videogiochi e i film d'animazione. In questo modo, gli studenti acquisiranno una visione olistica dei diversi scenari lavorativi a loro disposizione.

3. Accedere ai migliori ambienti di modellazione 3D

TECH sceglie meticolosamente i centri presso i quali i suoi studenti svolgeranno il tirocinio. Gli studenti potranno acquisire conoscenze del lavoro quotidiano presso tali aziende, che si occupano di un settore professionale impegnativo, rigoroso ed esaustivo come la Modellazione Organica 3D.



4. Mettere in pratica ciò che si è appreso fin dall'inizio

TECH vuole fornirti in modo rapido e flessibile le competenze professionali più richieste dalle industrie dell'arte 3D. A tal fine, ha configurato un modello di apprendimento pratico al 100% che si discosta completamente da altri programmi accademici in cui le lunghe ore di insegnamento teorico sono la norma. Le competenze acquisite durante questo programma saranno di grande utilità per favorire opportunità lavorative future.

5. Ampliare le frontiere della conoscenza

TECH offre la possibilità di svolgere il Tirocinio non solo in centri di importanza nazionale, ma anche internazionale. In questo modo, lo specialista potrà ampliare le proprie frontiere e aggiornarsi grazie ai migliori professionisti, che lavorano presso centri sportivi di prim'ordine e in diversi continenti. Un'opportunità unica che solo TECH, la più grande università digitale del mondo, può offrire.



Avrai l'opportunità svolgere il tuo tirocinio all'interno di un centro di tua scelta"

03

Obiettivi

Grazie a questo tirocinio, gli studenti di TECH si distingueranno dagli altri professionisti nel mercato del lavoro per la loro gestione approfondita degli strumenti e delle tecniche di modellazione 3D organica. Ciò sarà possibile grazie al rigore dei contenuti aggiornati e impartiti in modo pratico in questo programma di eccellenza.



Obiettivi generali

- ♦ Padroneggiare le ultime tecniche per facilitare le retopologie facciali di personaggi tridimensionali.
- ♦ Gestire le tecnologie digitali che consentono la testurizzazione di superfici morbide come tessuti e pelle nella modellazione organica 3D
- ♦ Gestire gli strumenti e le strategie pratiche di lavoro per la post-produzione di scene tridimensionali utilizzando programmi informatici molto complessi



Fai un passo avanti nella tua carriera dopo aver completato questo Tirocinio Clicca e iscriviti"





Obiettivi specifici

- ◆ Sviluppare la conoscenza di diversi tipi di luci, atmosfere, particelle e nebbia, come posizionare diversi tipi di macchine fotografiche e come scattare foto per avere la nostra composizione in modi diversi
- ◆ Eseguire il rendering dei modelli di Blender con i due tipi di motori di rendering *Eevee* e *Cycles*
- ◆ Ripassare i diversi tipi di rettili e come creare scale con le mappe di Displacement e Alphas
- ◆ Concentrare le conoscenze anatomiche in forme più semplici, simili a quelle dei *cartoon*
- ◆ Esercitarsi con diversi tipi di modelli complessi in *Marvelous Designer*
- ◆ Scoprire i diversi usi dei pennelli per capelli in *ZBrush*
- ◆ Approfondire lo studio della posa di un modello attraverso diverse tecniche
- ◆ Studiare la tipologia più ottimale di UV nei sistemi *Maya* e *UDIM*
- ◆ Creare una retopologia avanzata del corpo e del volto in *Maya*
- ◆ Creare un corpo umano altamente dettagliato

04

Strutturazione del programma

Il Tirocinio di questo programma in Modellazione 3D Organica è stato concepito per consentire agli studenti di perfezionare le proprie competenze tecniche a fianco di esperti professionisti del settore. Per farlo, trascorrerai 3 settimane di tirocinio pratico, dal lunedì al venerdì con giornate lavorative consecutive di 8 ore, presso una delle aziende leader nel settore audiovisivo. Inoltre, il personale docente di TECH aiuterà gli studenti in questo periodo a raggiungere con successo i loro obiettivi professionali e ad acquisire una formazione in linea con le attuali richieste del settore.

In questa proposta formativa, di carattere assolutamente pratico, le attività sono finalizzate allo sviluppo e al perfezionamento delle competenze necessarie per l'erogazione di servizi di progettazione grafica, che richiedono un elevato livello di qualificazione, e che sono orientate alla formazione specifica per l'esercizio dell'attività in un'azienda di riferimento nel settore dell'audiovisivo e degli ambienti virtuali.

Un'ottima opportunità per imparare lavorando con un'azienda che ti permetterà di utilizzare i software più diffusi nel settore per sviluppare creazioni tridimensionali di figure umane, creature o scenari. La permanenza in azienda consisterà in 120 ore in un ambiente professionale dove gli studenti potranno sviluppare tutte le loro potenzialità artistiche, dare espressione alle proprie idee e produrre creazioni di alta qualità. Tutto questo è finalizzato al loro inserimento nel mondo dei videogiochi o dei film d'animazione.

La fase pratica prevede la partecipazione attiva dello studente che svolgerà le attività e le procedure di ogni area di competenza (imparare a imparare e imparare a fare), con l'accompagnamento e la guida del personale docente e degli altri compagni di corso che facilitano il lavoro di squadra e l'integrazione multidisciplinare come competenze trasversali per la pratica di progettazione grafica (imparare a essere e imparare a relazionarsi).

Le procedure descritte di seguito costituiscono la base della parte pratica della formazione e la loro realizzazione è subordinata alla disponibilità propria dell'istituto e al suo carico di lavoro; le attività proposte sono le seguenti:



Specializzati all'interno di una struttura in grado di offrirti queste opportunità, grazie a un programma accademico innovativo e a un'equipe che ti aiuterà a crescere professionalmente"



Modulo	Attività Pratica
Tecnologie e software applicati alla modellazione 3D Organica	Esecuzione di retopologia facciale avanzata con Maya Modeling
	Gestione un buon <i>workflow</i> per ZBrush Sculpting
	Texturing con Substance Painter
	Perfezionare il modellamento dei capelli con Xgen Advanced
	Esportare i file di abbigliamento da Marvelous Designer a ZBrush
	Passare un modello <i>da Low Poly ad High Poly, scultura di testa, capelli e viso</i>
	Configurare <i>Unreal Engine</i> per un'organizzazione ottimale del progetto
	Illuminare modelli concreti in Maya con Arnold Render
	Creare UV di alto livello in Maya
	Gestire Blender per le attività di scultura e retopologia
	Scolpire i capelli con diverse basi per acconciature in ZBrush
Tecniche di modellazione 3D Organica	Creare una composizione di una figura umana completa
	Realizzare post-produzione di rendering in Photoshop
	Creare una topologia pulita da zero per i modelli su cui lavorare
	Creare una buona posa e la presentazione finale del modello lavorato
	Gestire la post-produzione dell'ambiente in <i>Unreal Engine per un buon rendering</i>
	Trasferire modelli e controlli da Maya e ZBrush a Blender
Modellazione 3D Organica per personaggi e animali	Scolpire un corpo anatomicamente corretto, tenendo conto delle dimensioni di testa, busto e braccia
	Scolpire parti specifiche, come mani e gambe, con attenzione ai dettagli
	Creare Rigging e posa dei personaggi in Maya e Zbrush rispettivamente
	Ottimizzare la geometria e la modellazione dei capelli per i film, con una fisica specifica del movimento
	Eseguire una resa adeguata e ottimale dell'abbigliamento e dell'illuminazione
	Lavorare sulle diverse anatomie del cranio, della colonna vertebrale e della gabbia toracica di diverse creature
	Lavorare la muscolatura comune degli animali e la sinergia muscolo-ossa
	Creare una pelliccia adatta al tipo di animale con cui si lavora
Modellazione 3D Organica di abiti e superfici morbide	Creare modelli di abbigliamento e accessori semplici e complessi con Marvelous Designer
	Perfezionare il modellamento dei capelli con Xgen Advanced
	Creare ambienti e terreni realistici in <i>Unreal Engine</i>

05

Dove posso svolgere il Tirocinio?

Nel suo intento di offrire un insegnamento di qualità, TECH ha selezionato aziende leader nell'area del design all'interno del settore audiovisivo e dei videogiochi. Grazie ad esso, gli studenti acquisiranno durante il loro soggiorno un apprendistato conforme alle richieste del settore e alle ultime tecnologie utilizzate.

“

Un Tirocinio in cui imparerai con i migliori professionisti del settore”





Lo studente potrà svolgere questo tirocinio presso i seguenti centri:



Design

Goose & Hopper España

Paese
Spagna

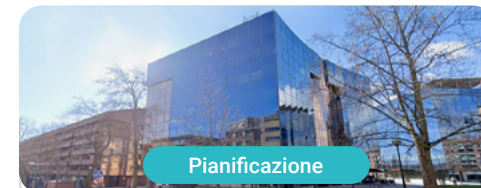
Città
Valencia

Indirizzo: La Marina de Valencia, Muelle
de la Aduana S/N Edificio Lanzadera 46024

Agenzia pubblicitaria, design, tecnologia e creatività

Tirocini correlati:

- Direzione delle Comunicazione e Reputazione Digitale
- Modellazione 3D Organica



Pianificazione

Lab66

Paese
Spagna

Città
Navarra

Indirizzo: Tomás Caballero n°2,
1ª Planta Oficina 9, 31005

Studio specializzato in Realtà Virtuale e Rendering 3D

Tirocini correlati:

- Modellazione 3D Organica
- Programmazione di Videogiochi



Pianificazione

Goose & Hopper México

Paese	Città
Messico	Michoacán de Ocampo

Indirizzo: Avenida Solidaridad Col. Nueva Chapultepec Morelia, Michoacan

Agenzia pubblicitaria, design, tecnologia e creatività

Tirocini correlati:

- Direzione delle Comunicazione e Reputazione Digitale
- Modellazione 3D Organica





“

Cogli questa opportunità per circondarti di professionisti esperti e nutrirti della loro metodologia di lavoro”

06

Condizioni generali

Assicurazione di responsabilità civile

La preoccupazione principale di questa istituzione è quella di garantire la sicurezza sia dei tirocinanti e degli altri agenti che collaborano ai processi di tirocinio in azienda. All'interno delle misure rivolte a questo fine ultimo, esiste la risposta a qualsiasi incidente che possa verificarsi durante il processo di insegnamento-apprendimento.

A tal fine, questa istituzione educativa si impegna a stipulare un'assicurazione di responsabilità civile per coprire qualsiasi eventualità che possa insorgere durante il seminario educativo presso il centro di tirocinio.

La polizza di responsabilità civile per i tirocinanti deve garantire una copertura assicurativa completa e deve essere stipulata prima dell'inizio del periodo di tirocinio. Grazie a questa garanzia, il professionista si sentirà privo di ogni tipo di preoccupazione nel caso di eventuali situazioni impreviste che possano sorgere durante il tirocinio e potrà godere di una copertura assicurativa fino al termine dello stesso.



Condizioni Generali di Tirocinio

Le condizioni generali dell'accordo di tirocinio per il programma sono le seguenti:

- 1. TUTORAGGIO:** durante il Tirocinio agli studenti verranno assegnati due tutor che li seguiranno durante tutto il percorso, risolvendo eventuali dubbi e domande che potrebbero sorgere. Da un lato, lo studente disporrà di un tutor professionale appartenente al centro di inserimento lavorativo che lo guiderà e lo supporterà in ogni momento. Dall'altro lato, lo studente disporrà anche un tutor accademico che avrà il compito di coordinare e aiutare lo studente durante l'intero processo, risolvendo i dubbi e aiutando a risolvere qualsiasi problema durante l'intero percorso. In questo modo, il professionista sarà accompagnato in ogni momento e potrà risolvere tutti gli eventuali dubbi, sia di natura pratica che accademica.
- 2. DURATA:** il programma del tirocinio avrà una durata di tre settimane consecutive di preparazione pratica, distribuite in giornate di 8 ore lavorative, per cinque giorni alla settimana. I giorni di frequenza e l'orario saranno di competenza del centro, che informerà debitamente e preventivamente il professionista, con un sufficiente anticipo per facilitarne l'organizzazione.
- 3. MANCATA PRESENTAZIONE:** in caso di mancata presentazione il giorno di inizio del Tirocinio, lo studente perderà il diritto allo stesso senza possibilità di rimborso o di modifica di date. L'assenza per più di due giorni senza un giustificato motivo/certificato medico comporterà la rinuncia dello studente al tirocinio e, pertanto, la relativa automatica cessazione. In caso di ulteriori problemi durante lo svolgimento del tirocinio, essi dovranno essere debitamente e urgentemente segnalati al tutor accademico.

4. CERTIFICAZIONE: lo studente che supererà il Tirocinio riceverà un certificato che attesterà il tirocinio svolto presso il centro in questione.

5. RAPPORTO DI LAVORO: il Tirocinio non costituisce alcun tipo di rapporto lavorativo.

6. STUDI PRECEDENTI: alcuni centri potranno richiedere un certificato di studi precedenti per la partecipazione al Tirocinio. In tal caso, sarà necessario esibirlo al dipartimento tirocini di TECH affinché venga confermata l'assegnazione del centro prescelto.

7. NON INCLUDE: il Tirocinio non includerà nessun elemento non menzionato all'interno delle presenti condizioni. Pertanto, non sono inclusi alloggio, trasporto verso la città in cui si svolge il tirocinio, visti o qualsiasi altro servizio non menzionato.

Tuttavia, gli studenti potranno consultare il proprio tutor accademico per qualsiasi dubbio o raccomandazione in merito. Egli fornirà tutte le informazioni necessarie per semplificare le procedure.

07 Titolo

Questo **Tirocinio in Modellazione 3D Organica** possiede il programma più completo e aggiornato del panorama professionale accademico.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, il corrispondente Certificato di Tirocinio rilasciato da TECH.

Il certificato rilasciato da TECH riporterà la valutazione ottenuta nel test.

Titolo: **Tirocinio in Modellazione 3D Organica**

Durata: **3 settimane**

Frequenza: **dal lunedì al venerdì, turni da 8 ore consecutive**

Riconoscimento: **5 ECTS**



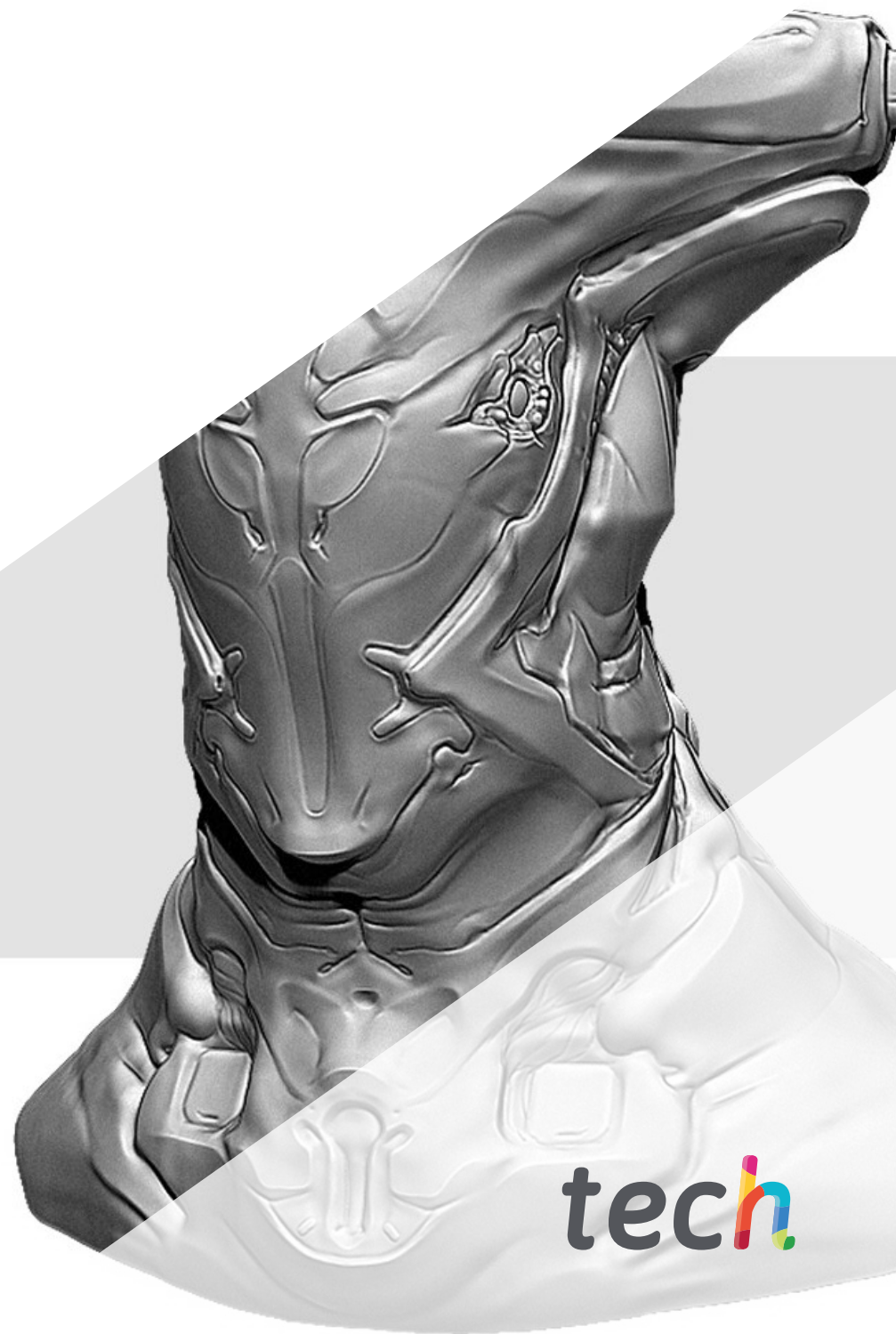
futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech

Tirocinio
Modellazione 3D Organica

Tirocinio

Modellazione 3D Organica



tech