

شهادة الخبرة الجامعية
النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max





الجامعة
التكنولوجية
tech

شهادة الخبرة الجامعية

النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أشهر
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعياً
- « مواعيد الدراسة: وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtute.com/ae/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-polygonal-modeling-3ds-max

الفهرس

01

المقدمة

صفحة 4

02

الأهداف

صفحة 8

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05

المنهجية

صفحة 20

06

المؤهل العلمي

صفحة 28

لعدة سنوات، استخدم مخطو المدن والمهندسون المعماريون والمصممون والمهندسون وغيرهم برنامج 3ds Max لجلب فكرة مشاريعهم إلى الواقع، مع الاهتمام بكل التفاصيل الصغيرة. في هذا المعنى، يتم استخدام النمذجة متعددة الأضلاع على نطاق واسع، والتي تبين أنها مرنة للغاية وسهلة العرض. لذلك، في هذا البرنامج عبر الإنترنت بنسبة 100%، سيتمكن الطالب من اكتساب معرفة واسعة في استخدام هذه التقنية مع أحدث البرامج في السوق. وبالتالي، من أي مكان في العالم وفي أي وقت تحتاج إليه، يمكنك تعلم كيفية إجراء التجانس باستخدام الشبكات، وتحويل الكائنات وإنشاء أشكال معقدة من أشكال أبسط.



هذا هو الوقت المثالي للتقدم خطوة أخرى إلى الأمام وأن تصبح خبيراً
في النمذجة متعددة الأضلاع"



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحدائقة في السوق. ومن أبرز مميزات:

- ◆ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في النمذجة ثلاثية الأبعاد لـ Hard Surface
- ◆ المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية بشكل بارز التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة
- ◆ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا الخلافية وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

هناك تقنيات لا حصر لها في النمذجة ثلاثية الأبعاد، ولكن النماذج متعددة الأضلاع تستخدم على نطاق واسع بسبب سرعة معالجتها والدقة التي توفرها في تحديد التفاصيل. وبهذه الطريقة، من الضروري أن نعرف بالتفصيل ما هي أساسيات هذه التقنية، حتى نتمكن من تطبيقها في برنامج 3ds Max.

وبالتالي، في شهادة الخبرة الجامعية هذه، سيد الطالب برنامجاً كاملاً مناسباً لاحتياجاته، وذلك بفضل أسلوبه عبر الإنترنت بنسبة 100%، والذي سيسمح له بالتعلم بالسرعة التي تناسبه وفي الوقت الذي يناسبه. بهذه الطريقة، يمكنك التخصص في تكوين مساحة العمل الخاصة بك في 3ds Max، وتحليل النماذج الكاملة المتنوعة، وتطبيق تقنيات النمذجة متعددة الأضلاع لحل تفاصيل تصميماتك.

وبالمثل، سوف تتلقى التدريب على تشغيل أجزاء الآلات. سيكون هذا ضرورياً لإنشاء رسوم متحركة مستقبلية بدرجة عالية من الواقعية وتحسين أي نموذج. كل هذا بفضل المحتوى الذي أعده مجموعة من الخبراء مع الأخذ في الاعتبار متطلبات القطاع وخبرتهم الواسعة في هذا النوع من العمل. ولذلك، فإن الطالب الذي يتخرج سيكون قادراً على وضع نفسه في قمة حياته المهنية.



ويتميز هذا البرنامج بالطبيعة المبتكرة لمحتواه، الذي تم إعداده وفقاً لمعايير المنهجية التربوية الأكثر أهمية للتعليم الرقمي: إعادة

"Relearning

ستتمكن من إنشاء أشكال معقدة من أشكال أبسط بعد إكمال خطة الدراسة هذه.

طريقة مختلفة للتعلم، تتكيف مع احتياجاتك بفضل طريقة التعلم عبر الإنترنت بنسبة 100% التي صممتها TECH.

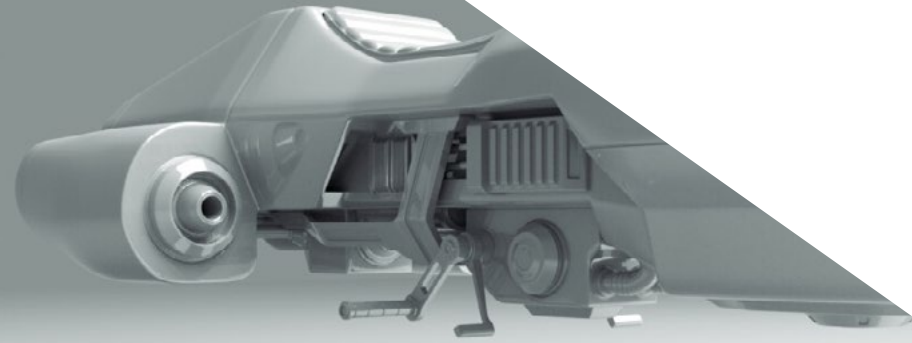
يحتوي هذا البرنامج على تمارين عملية متنوعة لمساعدتك على التعرف على برنامج *3ds Max* وتقنية النمذجة متعددة الأضلاع



يضم البرنامج في هيئة التدريس متخصصين في المجال والذين يصبون خبراتهم العملية في هذا التدريب، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من مجتمعات رائدة وجامعات مرموقة.

سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية إلى التعلم المهني والسياقي أي في بيئة محاكاة التي ستوفرها هذه الشهادة الجامعية من تدريب ضمن مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام جديد من مقاطع الفيديو التفاعلية التي أعدها خبراء معترف بهم.



02 الأهداف

الهدف الرئيسي لهذه الخبرة الجامعية واضح وموجز: تزويد الطالب بالمعرفة القوية للنمذجة متعددة الأضلاع. للقيام بذلك، سيكون لديك برنامج كامل يشمل جميع الجوانب التي تحتاجها لإنشاء أجزاء الآلات أو تصميم مبنى باستخدام برنامج 3ds Max. وبالتالي، سوف تكون قادرًا على دخول قطاع مزدهر وتحسين عملك بشكل كبير.



ومن خلال إكمال هذا البرنامج، ستتمكن من فتح مساحة لنفسك في عالم
النمذجة ثلاثية الأبعاد، مما يسمح لك بالمغامرة بشكل مستقل في أي مشروع



الأهداف العامة



- ◆ معرفة متعمقة للأنواع المختلفة لنمذجة الأسطح الصلبة، والمفاهيم والخصائص المختلفة لتطبيقها في صناعة النمذجة ثلاثية الأبعاد
- ◆ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة النموذج
- ◆ تعلم أساسيات النمذجة ثلاثية الأبعاد بأشكالها المختلفة بالتفصيل
- ◆ إنشاء تصميمات للصناعات المختلفة وتطبيقها
- ◆ أن تكون خبيراً تقنياً و/أو فناناً في النمذجة ثلاثية الأبعاد للأسطح الصلبة
- ◆ التعرف على جميع الأدوات التي تخص مهنة مصمم النماذج ثلاثية الأبعاد
- ◆ اكتساب المهارات اللازمة لتطوير القوام وFX للنماذج ثلاثية الأبعاد

يمكنك الوصول إلى أفضل نسخة منك، والتخصص في إحدى التقنيات الأكثر طلباً في عالم النمذجة ثلاثية الأبعاد”



الأهداف المحددة



الوحدة 1. مقدمة في النمذجة متعددة الأضلاع في برنامج 3D Studio Max

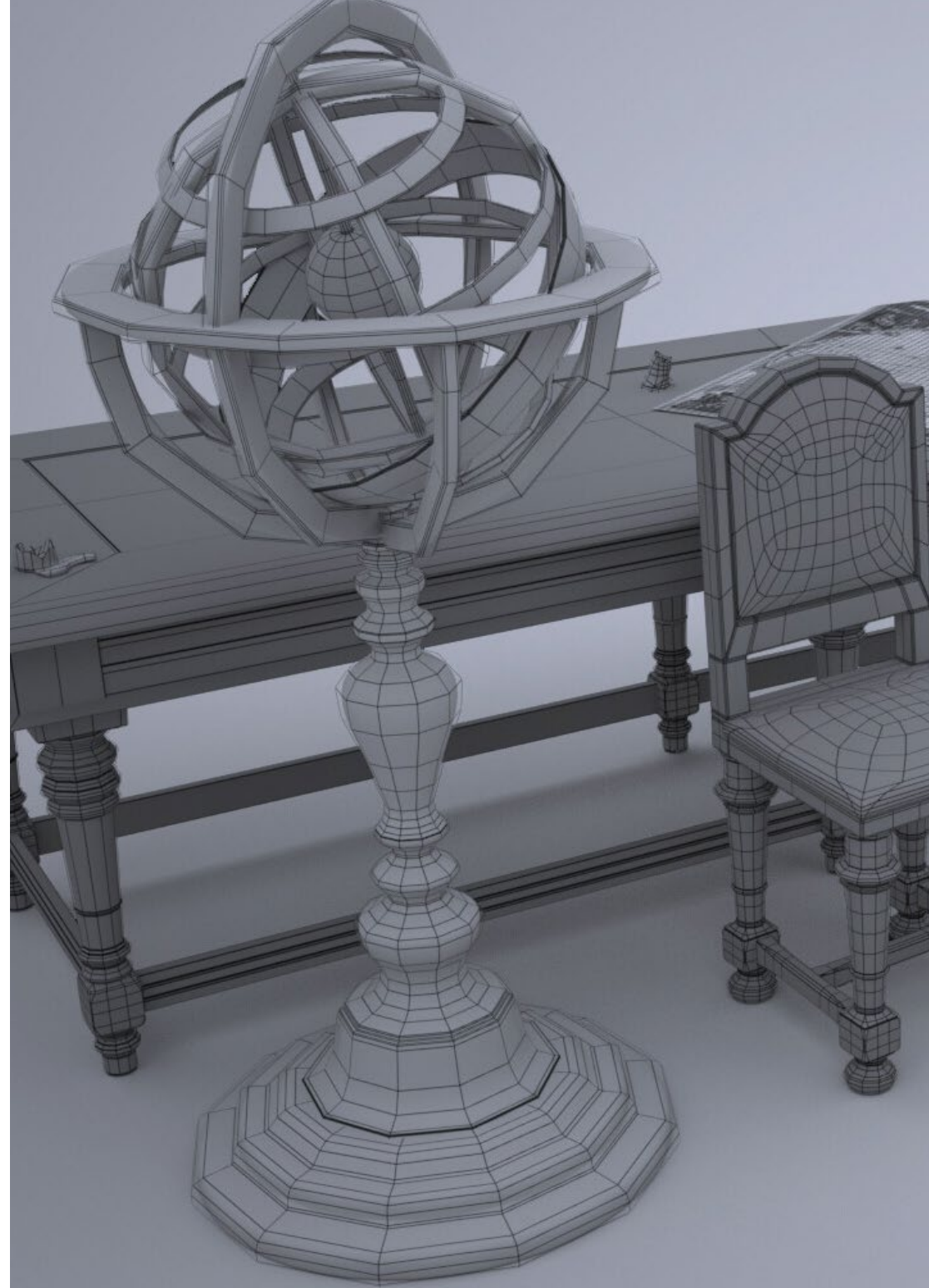
- ♦ امتلاك معرفة واسعة باستخدام 3D Studio Max
- ♦ العمل باستخدام إعدادات مخصصة
- ♦ فهم متعمق لكيفية عمل التنعيم على الشبكات
- ♦ صياغة هندسات باستخدام أساليب متنوعة
- ♦ تطوير معرفة حول كيفية سلوك الشبكة
- ♦ تطبيق تقنيات تحويل الكائنات
- ♦ امتلاك معرفة بإنشاء تخطيط للخرائط UVs

الوحدة 2. النمذجة متعددة الأضلاع المتقدمة في برنامج 3D Studio Max

- ♦ تطبيق جميع التقنيات لتطوير منتج محدد
- ♦ التعمق في كيفية تطوير الأجزاء المكونة
- ♦ فهم شامل لهندسة الشبكة التوبولوجيا للطائرة في النمذجة
- ♦ تطبيق معرفة المكونات التقنية
- ♦ القدرة على إنشاء أشكال معقدة من خلال تطوير أشكال بسيطة
- ♦ فهم ملامح شكل روبوت

الوحدة 3. النمذجة Low Poly في 3D Studio Max

- ♦ العمل بناءً على الأشكال البسيطة لنماذج ميكانيكية
- ♦ تطوير مهارة تفكيك العناصر
- ♦ فهم عميق لكيفية تحقيق واقعية من خلال التفاصيل
- ♦ حل تقنيات متنوعة لتطوير التفاصيل
- ♦ فهم كيفية توصيل الأجزاء الميكانيكية



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

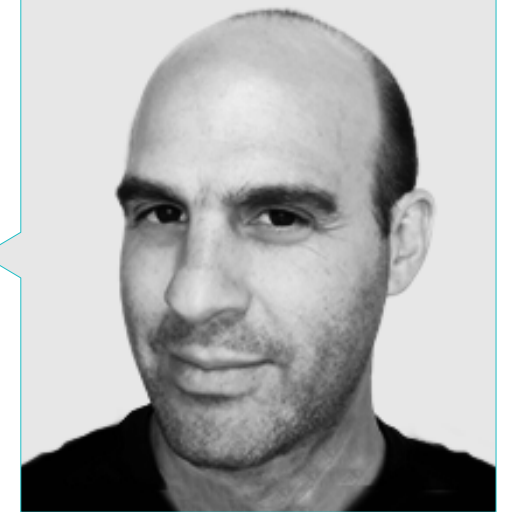
يتكون طاقم التدريس في شهادة الخبرة الجامعية هذه من مجموعة من المهنيين ذوي الخبرة الواسعة في قطاع التصميم والنمذجة. لقد كانوا مسؤولين عن إعداد المنهج بالمليمتر وتطوير التمارين المختلفة ومقاطع الفيديو العملية لتعزيز المعرفة التي تم الحصول عليها في كل فصل. وبالتالي، فإن خبرتهم الواسعة في عالم النمذجة تمكنهم من مساعدة الطلاب على وضع أنفسهم كمصممين ريفعي المستوى في هذا القطاع شديد التنافسية.

”تمتلك TECH أفضل المعلمين والمهنيين لمساعدتك على مواصلة مسارك المهني في عالم النمذجة ثلاثية الأبعاد“



أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ خبرة في النمذجة ثلاثية الأبعاد للطيران
- ♦ فنان ثلاثي الأبعاد في شركة 3D Visualization Service
- ♦ إنتاج ثلاثي الأبعاد لشركة Boston Whaler
- ♦ مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لشركة Shay Bonder للإنتاج التلفزيوني للوسائط المتعددة
- ♦ منتج سمعي بصري في الأفلام الرقمية
- ♦ مصمم المنتجات لـ Escencia de los Artesanos من قبل Eliana M
- ♦ مصمم صناعي متخصص من جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ تقدير شرقي في مسابقة Mendoza Late
- ♦ محاضر في قاعة Vendimia الإقليمية للفنون البصرية
- ♦ ندوة التأليف الرقمي في جامعة Cuyo الوطنية
- ♦ المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج. C.P.R.O.D.I.





الهيكل والمحتوى

تمتلك شهادة الخبرة الجامعية هذه في النمذجة متعددة الأضلاع في 3ds Max منهجًا دراسيًا كاملاً وحديثاً يغطي جميع الجوانب لتكون محترفًا في هذا القطاع. وبالتالي، سيتعلم الطالب تكوين البرنامج بشكل مناسب للعمل مع الشبكات أو UV Maps. وبالمثل، سوف تكون قادرًا على فهم كيفية عمل أجزاء الآلات لتتمكن من إعادة إنشائها في مشاريعك. كل هذا متاح عبر الإنترنت وبتابع المنهجية التي أنقذتها TECH على مر السنين: إعادة التعلم *Relearning*.



فرصة فريدة لإنشاء أجزاء ميكانيكية واقعية، باستخدام تقنية النمذجة
متعددة الأضلاع



الوحدة 1. النمذجة متعددة الأضلاع في برنامج 3D Studio Max

- 1.1 برنامج 3D Studio Max
 - 1.1.1 واجهة 3dsmax
 - 2.1.1 إعدادات مخصصة
 - 3.1.1 النمذجة مع البدائيات والمشوهات
- 2.1 النمذجة مع المراجع
 - 1.2.1 إنشاء الصور المرجعية
 - 2.2.1 تنعيم الأسطح الصلبة
 - 3.2.1 منظمة المشهد
- 1.3 شبكات عالية الدقة
 - 1.3.1 نمذجة التجانس الأساسية ومجموعات التجانس
 - 2.3.1 النمذجة مع البثق والمجسمات
 - 3.3.1 باستخدام معدل Turbosmooth
- 4.1 النمذجة مع Splines
 - 1.4.1 تعديل الانحناءات
 - 2.4.1 تكوين وجوه المضلعات
 - 3.4.1 البثق والكروية
- 5.1 خلق الأشكال المعقدة
 - 1.5.1 تكوين المكونات وشبكة العمل
 - 2.5.1 تكرار ومكونات لحام
 - 3.5.1 تنظيف المضلعات وتجهيدها
- 6.1 النمذجة مع تخفيضات الحافة
 - 1.6.1 إنشاء وتحديد المواقع من القالب
 - 2.6.1 إجراء تخفيضات وتنظيف طوبولوجيا
 - 3.6.1 بثق الأشكال وإنشاء الطيات
- 7.1 على غرار نموذج Low poly
 - 1.7.1 البدء بالشكل الأساسي وإضافة الشطب
 - 2.7.1 إضافة التقسيمات وإنشاء الحدود
 - 3.7.1 القطع واللحامات والتفاصيل
- 8.1 تحرير معدّل Poly I
 - 1.8.1 سير العمل
 - 2.8.1 واجهه المستخدم
 - 3.8.1 الكائنات الفرعية

- 9.1 إنشاء كائنات مركبة
 - 1.9.1 كائنات Morph و Scatter و Conform و Connect Compound
 - 2.9.1 كائنات BlobMesh و ShapeMerge و Boolean Compound
 - 3.9.1 كائنات Loft و Mesher و Proboolean Compound
- 10.1 تقنيات واستراتيجيات لإنشاء UVs
 - 1.10.1 هندسة بسيطة وهندسة نوع القوس
 - 2.10.1 الأسطح الصلبة
 - 3.10.1 أمثلة وتطبيقات

الوحدة 2. النمذجة بالمضلعات المتقدمة في برنامج 3D Studio Max

- 1.2 نمذجة سفينة الخيال العلمي
 - 1.1.2 إنشاء مساحة العمل لدينا
 - 2.1.2 بدءاً من الجسم الرئيسي
 - 3.1.2 التكوين للأجنحة
- 2.2 المقصورة
 - 1.2.2 تطوير منطقة المقصورة
 - 2.2.2 نمذجة لوحة التحكم
 - 3.2.2 إضافة التفاصيل
- 3.2 الجسم
 - 1.3.2 تحديد المكونات
 - 2.3.2 ضبط المكونات الثانوية
 - 3.3.2 تطوير اللوحة تحت الجسم
- 4.2 الأجنحة
 - 1.4.2 إنشاء الأجنحة الرئيسية
 - 2.4.2 إضافة قائمة الانتظار
 - 3.4.2 إضافة إدراجات للجنيحات
- 5.2 الجسم الرئيسي
 - 1.5.2 فصل الأجزاء إلى مكونات
 - 2.5.2 إنشاء لوحات إضافية
 - 3.5.2 دمج أبواب قفص الاتهام
- 6.2 المحركات
 - 1.6.2 خلق مساحة للمحركات
 - 2.6.2 بناء التوربينات
 - 3.6.2 إضافة العوادم

- 5.3 دمج التفاصيل في المجلدات II
 - 1.5.3 المكونات الفرعية للهيكل
 - 2.5.3 أغطية تحمل
 - 3.5.3 إضافة قطع جزء
- 6.3 دمج التفاصيل في المجلدات III
 - 1.6.3 إنشاء مشعات
 - 2.6.3 إضافة قاعدة الذراع الهيدروليكية
 - 3.6.3 إنشاء أنابيب العادم
- 7.3 دمج التفاصيل في المجلدات IV
 - 1.7.3 إنشاء الشبكة الواقية للكابينة
 - 2.7.3 إضافة الأنابيب
 - 3.7.3 إضافة المكسرات والبراغي والمسامير
- 8.3 تطوير الذراع الهيدروليكية
 - 1.8.3 إنشاء الدعائم
 - 2.8.3 الوكلاء والغسالات والمسامير والوصلات
 - 3.8.3 إنشاء الرأس
- 9.3 تطوير المقصورة
 - 1.9.3 تعريف القشرة
 - 2.9.3 إضافة الزجاج الأمامي
 - 3.9.3 تفاصيل مقبض الباب والمصابيح الأمامية
- 10.3 التطور الميكانيكي للحفارات
 - 1.10.3 خلق الجسم والأسنان
 - 2.10.3 إنشاء الأسطوانة المسننة
 - 3.10.3 الأسلاك مع التخريش والموصلات والسحابات

- 7.2 دمج التفاصيل
 - 1.7.2 المكونات الجانبية
 - 2.7.2 المكونات المميزة
 - 3.7.2 تكرير المكونات العامة
- 8.2 Bonus I إنشاء خوذة الطيار
 - 1.8.2 كتلة رأس
 - 2.8.2 تحسينات التفاصيل
 - 3.8.2 تشكيل الرقبة بالخوذة
- 9.2 Bonus II إنشاء خوذة الطيار
 - 1.9.2 تحسينات الرقبة بالخوذة
 - 2.9.2 خطوات التفاصيل النهائية
 - 3.9.2 الانتهاء من شبكة
- 10.2 Bonus III إنشاء رويوت مساعد الطيار
 - 1.10.2 تطوير الأشكال
 - 2.10.2 إضافة التفاصيل
 - 3.10.2 دعم الحواف للتقسيم

الوحدة 3. النمذجة عالية الجودة Low Poly في 3D Studio Max

- 1.3 نمذجة المركبات الثقيلة
 - 1.1.3 إنشاء النموذج الحجمي
 - 2.1.3 النمذجة الحجمية للبرقات
 - 3.1.3 البناء الحجمي للشفرة
- 2.3 دمج مكونات مختلفة
 - 1.2.3 حجم المقصورة
 - 2.2.3 حجم الذراع الميكانيكية
 - 3.2.3 حجم شفرة المجرفة الميكانيكية
- 3.3 إضافة مكونات فرعية
 - 1.3.3 خلق أسنان النصل
 - 2.3.3 إضافة المكبس الهيدروليكي
 - 3.3.3 ربط المكونات الفرعية
- 4.3 دمج التفاصيل في المجلدات I
 - 1.4.3 خلق caterpillars من البرقات
 - 2.4.3 دمج البرقات من البرقات
 - 3.4.3 تحديد غلاف البرقات



وفي غضون ستة أشهر، ستصبح خبيراً في النمذجة
متعددة الأضلاع، وذلك بفضل هذا البرنامج الذي طوره
الأفضل في هذا القطاع”

05 المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلاند الطبية (*New England Journal of Medicine*).





اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.



يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية”

كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية،
حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الإنترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الإنترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم منهجية رائدة مصممة لتدريب مدرء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

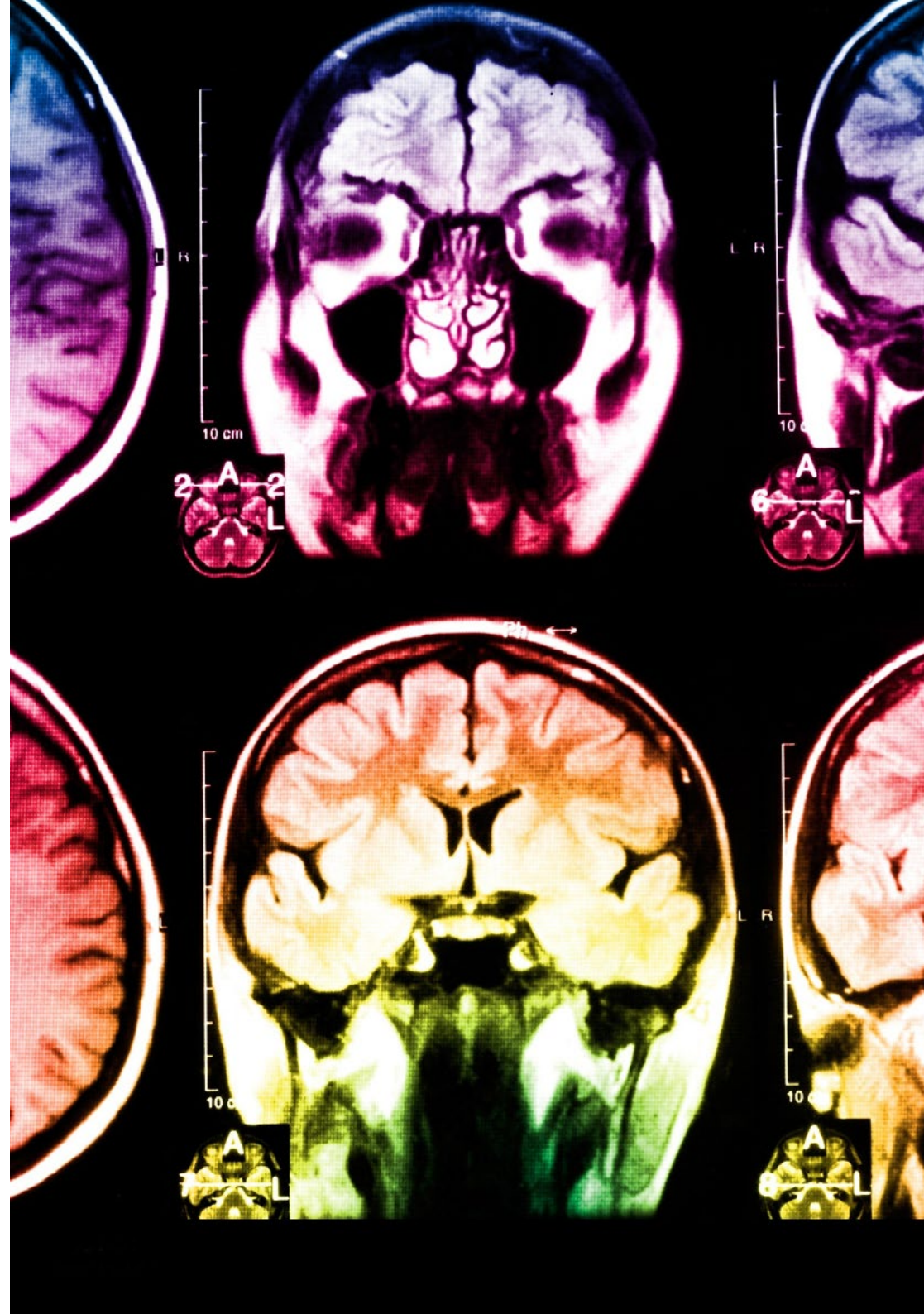


في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فنسأه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استناداً إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمشخ، لكي نحفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

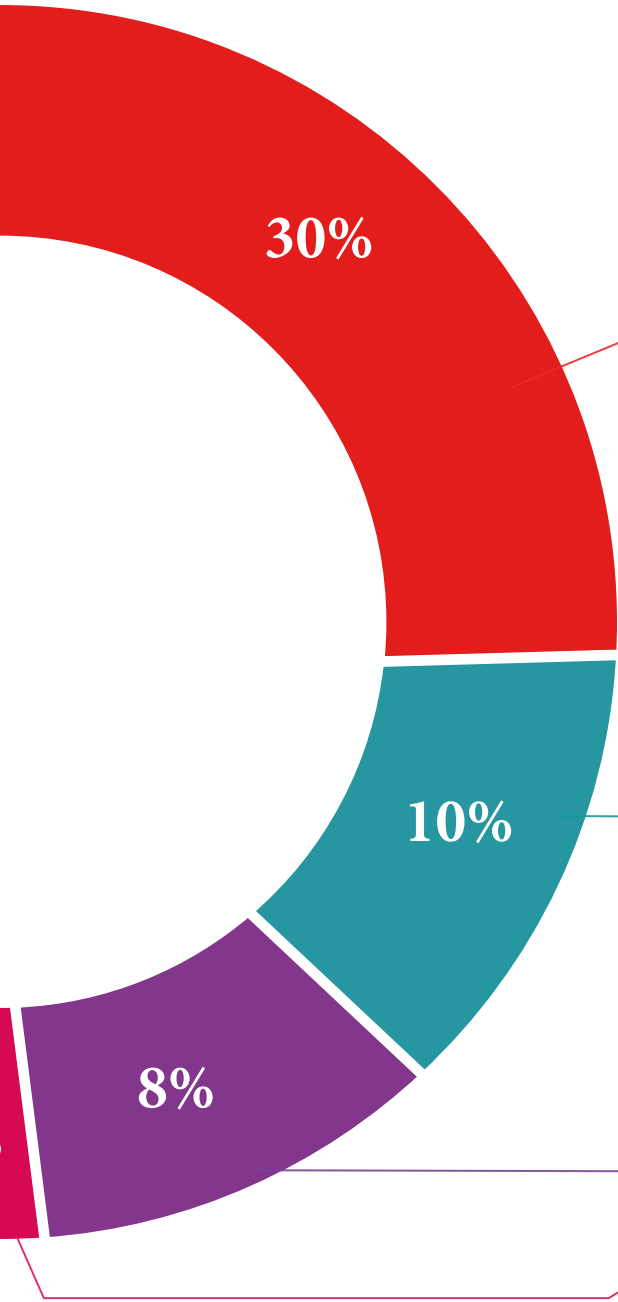


سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبيه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



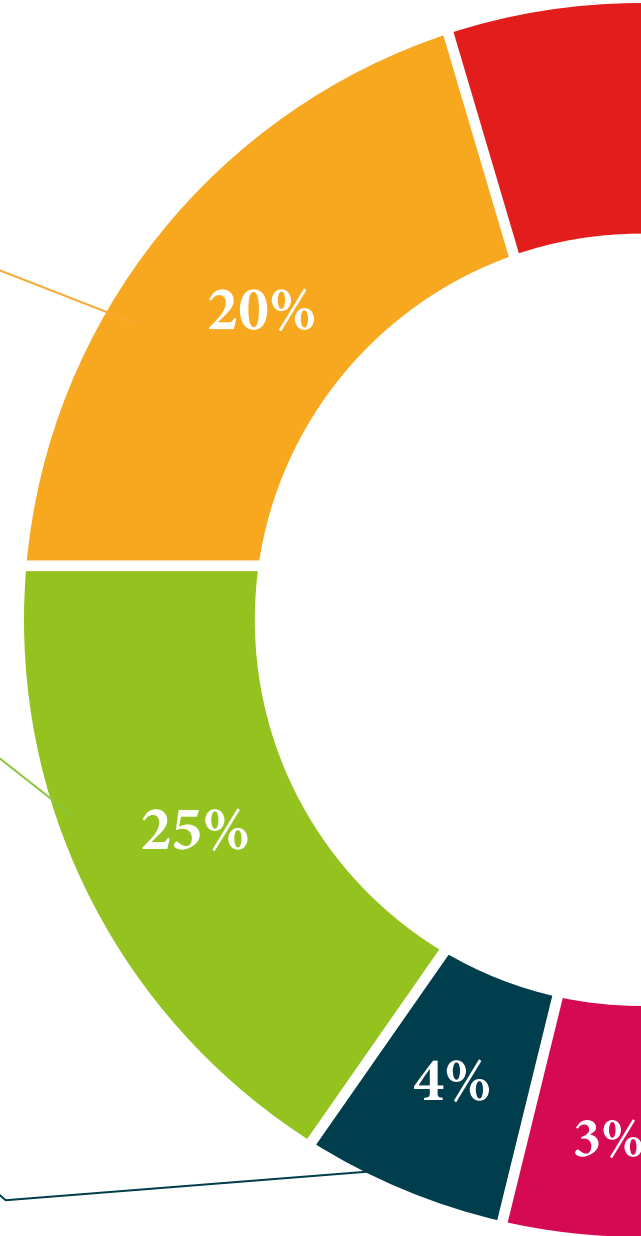
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة. اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كفاءة تحقيق أهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائق، الحصول على شهادة اجتياز الخبرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.



عند إكمال هذا البرنامج بنجاح، ستحصل على درجة TECH دون الحاجة إلى تنفيذ إجراءات معقدة”



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالاً وحدائقة في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقييمات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل شهادة الخبرة الجامعية ذا الصلة الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في شهادة الخبرة الجامعية وسوف يفى بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 450 ساعة



الجامعة
التكنولوجية
tech

شهادة الخبرة الجامعية

النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max

- « طريقة التدريس: أونلاين
- « مدة الدراسة: 6 أشهر
- « المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية
- « عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا
- « مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات: أونلاين

شهادة الخبرة الجامعية
النمذجة المتعددة الأضلاع في برنامج 3ds Max

