

شهادة الخبرة الجامعية
النمذجة في برنامج Hard Surface



الجامعة
التكنولوجية **tech**

شهادة الخبرة الجامعية

النمذجة في برنامج Hard Surface

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

رابط الوصول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitute.com/ae/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-hard-surface-modeling

الفهرس

02

الأهداف

صفحة 8

01

المقدمة

صفحة 4

05

المنهجية

صفحة 20

04

الهيكل والمحتوى

صفحة 16

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

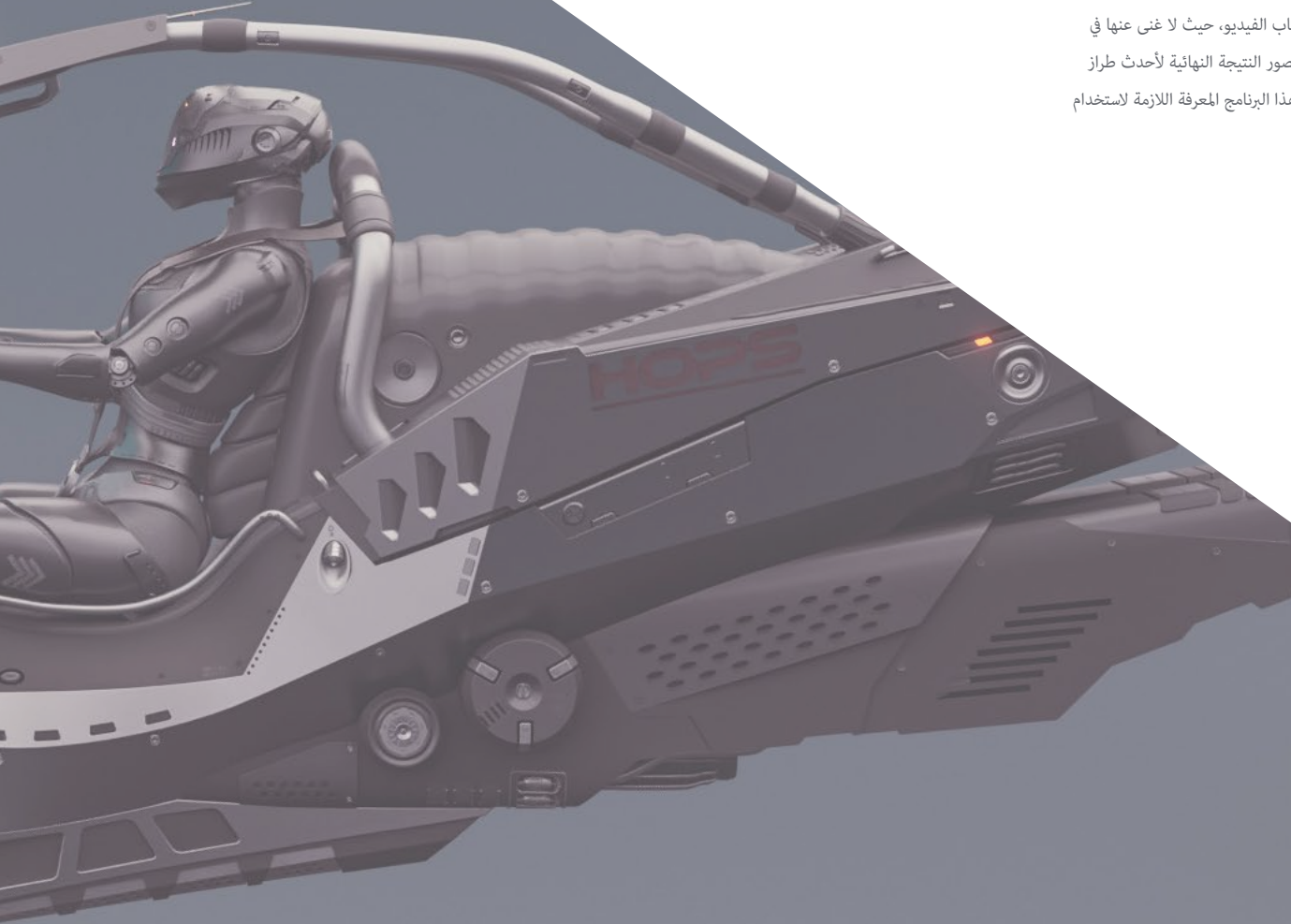
صفحة 12

06

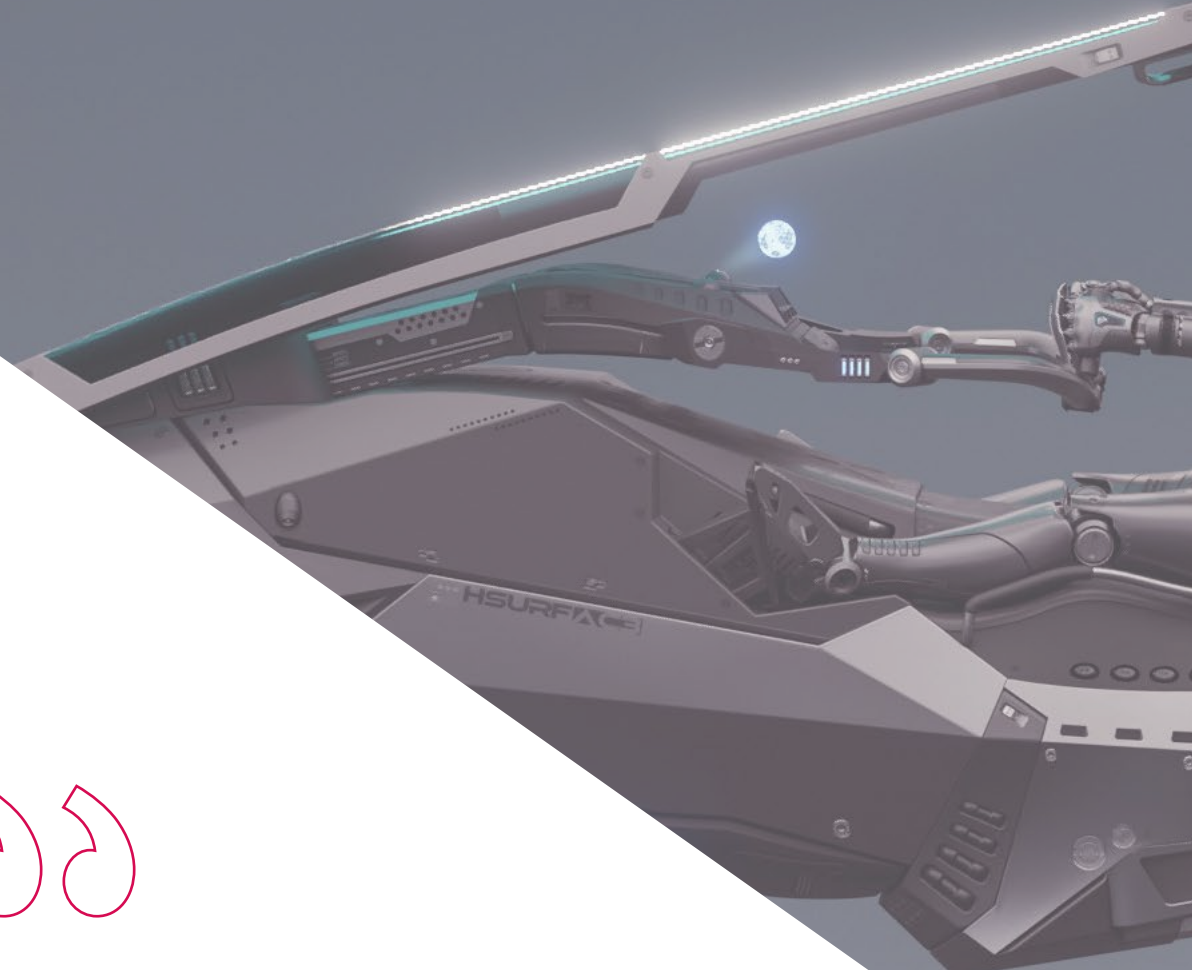
المؤهل العلمي

صفحة 28

تعد نمذجة الأسطح الصلبة أو Hard Surface ذات أهمية حيوية اليوم. وتتجاوز مساهمتها عالم الرسوم المتحركة وألعاب الفيديو، حيث لا غنى عنها في مجالات أخرى مثل التصميم الداخلي أو الهندسة المعمارية أو الهندسة. وبالتالي، يمكن تقديم قطع واقعية تساعد في تصور النتيجة النهائية لأحدث طراز من السيارات أو مبنى طليعي أو الجزء الداخلي من مطبخ ذو تصميم صناعي. لذلك، سيكتسب الطالب الذي يكمل هذا البرنامج المعرفة اللازمة لاستخدام أحدث الأدوات في هذا القطاع مع صقل مهاراته لإنشاء أجسام هندسية ومكونات ميكانيكية.



قم بإجراء نمذجة الأسطح الصلبة بفضل المحتوى الحالي المقدم
في هذا البرنامج. فرصة فريدة للنمو في عالم التصميم”



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في برنامج Hard Surface على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائقة في السوق. ومن أبرز مميزاتة:

- ◆ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في نمذجة الأسطح الصلبة ثلاثية الأبعاد Hard Surface
- ◆ المحتويات الرسومية والتخطيطية والعملية بشكل بارز التي يتم تصورها بها تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة
- ◆ دروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا الخلفية وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

لإنشاء أسطح واقعية تنكيف مع معايير المهندسين والمعماريين والمصممين ورسامي الرسوم المتحركة وغيرهم، تمتلك هذه الخبرة الجامعية أحدث خطة دراسية حول هذا الموضوع. بهذه الطريقة، سيبدأ الطالب بإجراء مراجعة متعمقة لأسس إنشاء الأشكال والمجسمات البدائية، مما سيسمح له بتطوير معايير لإنشاء المكونات الميكانيكية.

ثم، في الوحدة الثانية، سيتم تحليل تقنيات النمذجة المختلفة القابلة للتطبيق ومبادئها. سيسمح هذا للطلاب بتطوير معايير لإنشاء طوبولوجيا الكائنات، باستخدام رسم الخرائط وتركيب الشبكات ثلاثية الأبعاد كمرجع. مع كل هذا، في الوحدة الأخيرة، ستمكن من تنفيذ النمذجة في Sculpt، وفهم كيفية تطبيق مبادئ Hard Surface على الشخصيات.

تم تكييف كل هذا المحتوى في برنامج 100% عبر الإنترنت، مما سيسمح للطلاب بتكليف وتيرة تعلمه مع أنشطته المهنية، دون التخلي عنها. علاوة على ذلك، بفضل منهجية إعادة التعلم Relearning، ستمكن من التعلم بطريقة طبيعية وتقدمية، باستخدام مواد سمعية وبصرية متنوعة ستساعدك على تعزيز المعرفة في كل فصل نظري.

إذا كان هدفك هو أن تكون الأفضل في نمذجة الأسطح الصلبة،
فهذا البرنامج سيساعدك على تحقيق ذلك”



قم بالتسجيل الآن وسيكون لديك إمكانية الوصول إلى برنامج 100% عبر الإنترنت وأحدث المحتوى على الساحة الأكاديمية.

سوف تتعلم كيفية تصميم أي سطح، مما يسمح لك بتقديم نتيجة واقعية تلتزم برؤية المبدع النهائية

تمتلك TECH أفضل منهجية تربوية لمساعدتك على التعلم بالسرعة التي تناسبك وبطريقة طبيعية: إعادة التعلم "Relearning"



يضم البرنامج في هيئة التدريس متخصصين في المجال والذين يصبون خبراتهم العملية في هذا التدريب، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من مجتمعات رائدة وجامعات مرموقة.

سيسمح محتوى الوسائط المتعددة المُعد بأحدث التقنيات التعليمية إلى التعلم المهني والسياقي أي في بيئة محاكاة التي ستوفرها هذه الشهادة الجامعية من تدريب ضمن مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام جديد من مقاطع الفيديو التفاعلية التي أعدها خبراء معترف بهم.



02 الأهداف

بفضل هذه الخبرة الجامعية، سيتعلم الطالب كيفية تصميم أي سطح، وتحديد المكونات الميكانيكية المختلفة وتطبيق التحولات من خلال التماثلات. ولهذا، ستستخدم أحد أهم البرامج في هذا القطاع، ZBrush، وستفهم واجهته وتقوم بتكوين كل أداة لإنشاء ملابس وإكسسوارات الشخصية.



مع هذا البرنامج، ستكون على بعد خطوة واحدة من تحقيق الاستقلال المهني،
وتقديم خدماتك للشركات الكبيرة وتنصيب نفسك كخبير في الأسطح الصلبة ”

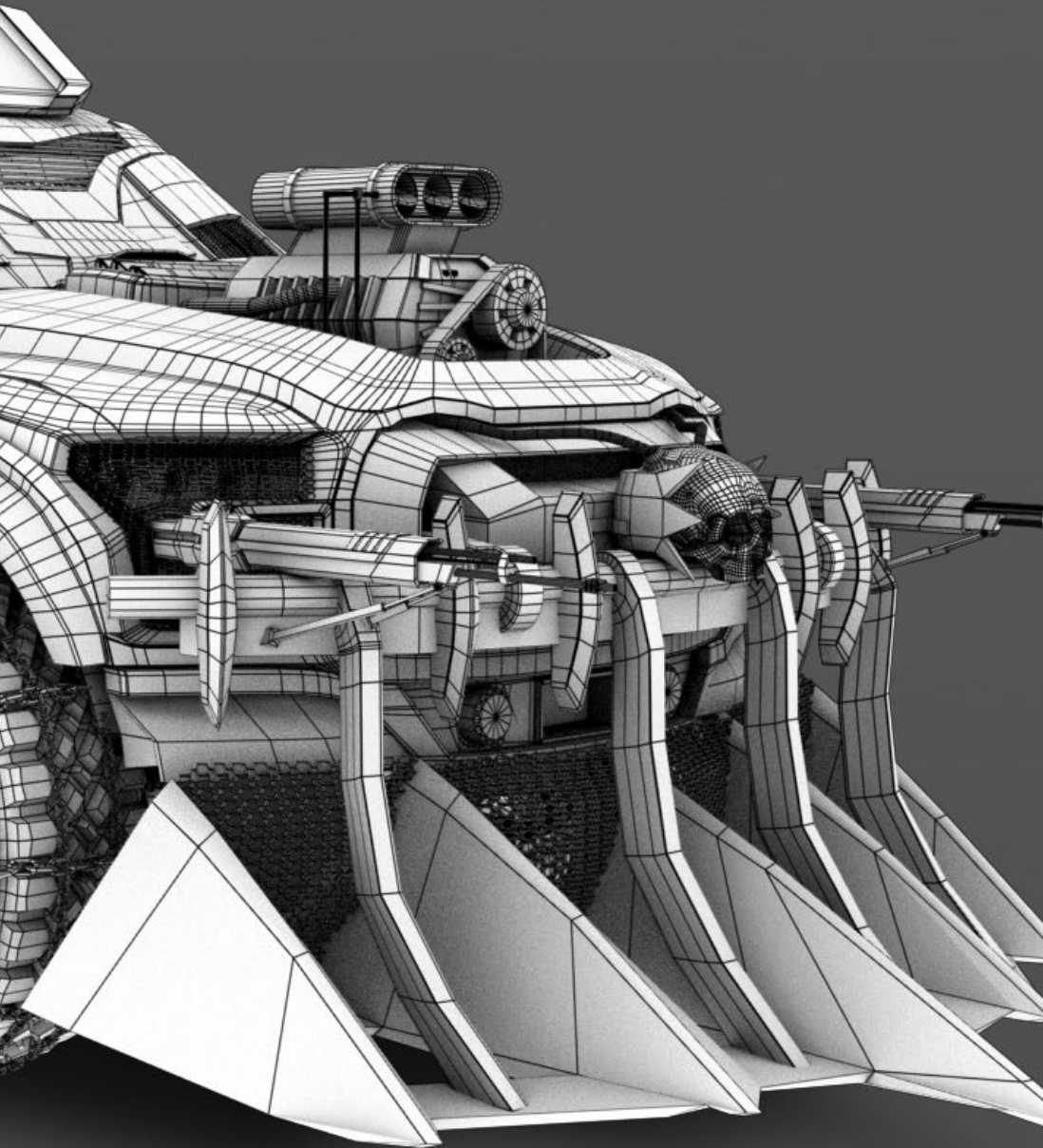


الأهداف العامة



- ◆ المعرفة المتعمقة للأنواع المختلفة لنمذجة الأسطح Hard Surface، والمفاهيم والخصائص المختلفة لتطبيقها في صناعة النمذجة ثلاثية الأبعاد
- ◆ التعمق في نظرية إنشاء النماذج لتطوير أساتذة النموذج
- ◆ تعلم أساسيات النمذجة ثلاثية الأبعاد بأشكالها المختلفة بالتفصيل
- ◆ إنشاء تصميمات للصناعات المختلفة وتطبيقها
- ◆ التحول لخبير تقني و/أو فنان في النمذجة ثلاثية الأبعاد Hard Surface
- ◆ التعرف على جميع الأدوات التي تخص مهنة مصمم النماذج ثلاثية الأبعاد
- ◆ اكتساب المهارات اللازمة لتطوير القوام FX للنماذج ثلاثية الأبعاد

مع برنامج *TECH* هذا، ستتمكن من الوصول إلى أفضل نسخة احترافية لديك، قم بالتسجيل الآن للوصول إلى كل المحتوى



الأهداف المحددة



الوحدة 1. دراسة الشكل والتشكيل

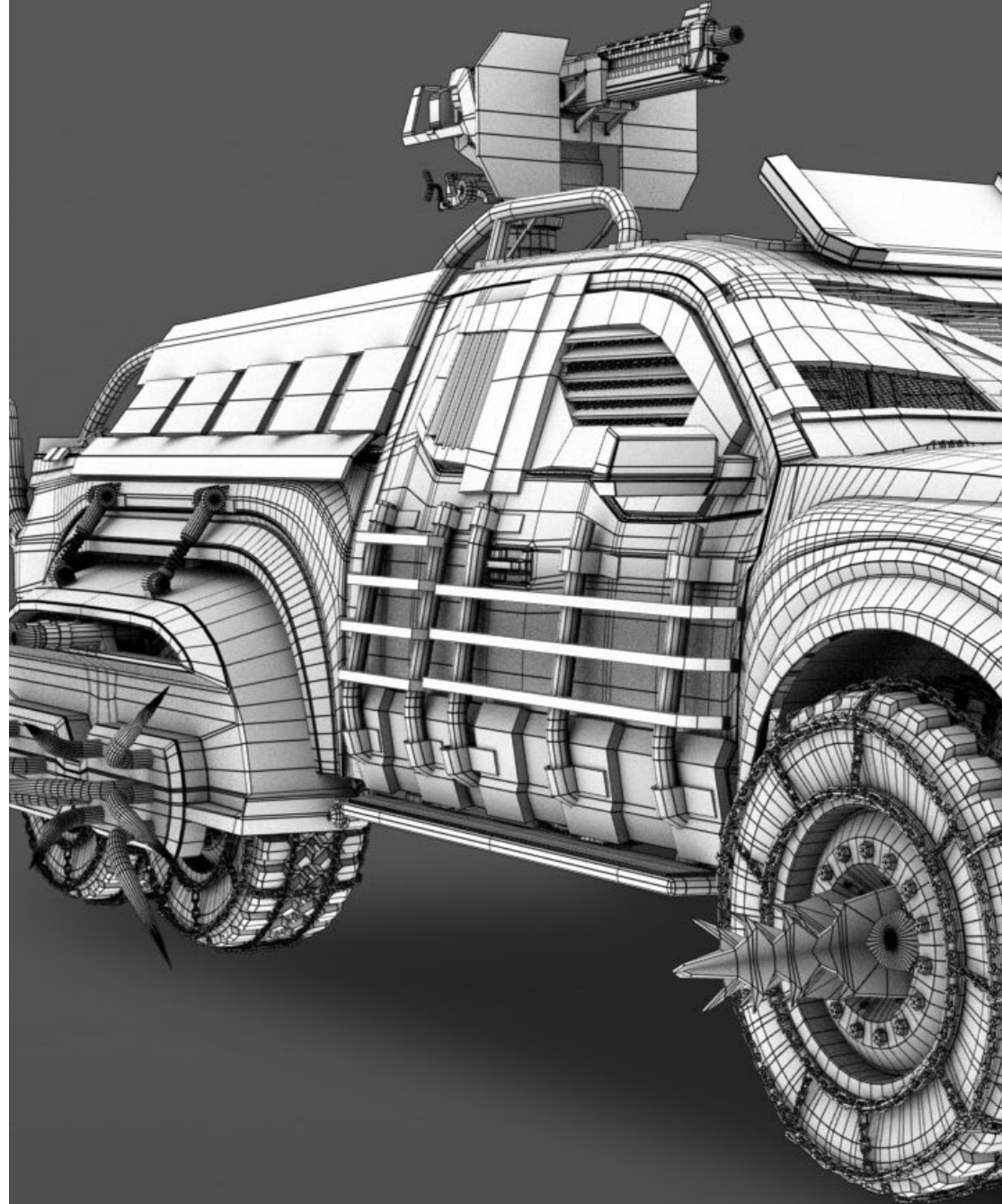
- ◆ صياغة وتطبيق بناء الأشكال الهندسية
- ◆ فهم أسس الهندسة ثلاثية الأبعاد
- ◆ التعرف بالتفصيل على كيفية تمثيلها في الرسم الفني
- ◆ التعرف على مكونات ميكانيكية متنوعة
- ◆ تطبيق التحويلات باستخدام عمليات الانعكاس
- ◆ تطوير فهم حول كيفية تطوير الأشكال
- ◆ العمل من خلال تحليل الشكل

الوحدة 2. مَهْدَجَة Hard Surface

- ◆ فهم تفصيلي لكيفية السيطرة على التوبولوجيا
- ◆ تطوير تواصل الوظائف
- ◆ امتلاك معرفة بظهور مَهْدَجَة السطح الصلب Hard Surface
- ◆ فهم مفصل للصناعات المختلفة التي يمكن تطبيقها فيها
- ◆ فهم شامل لأنواع مختلفة من عمليات النمذجة
- ◆ امتلاك معلومات صالحة حول المجالات التي تتعلق بالنمذجة

الوحدة 3. مَهْدَجَة Hard Surface للشخصيات

- ◆ عملية النمذجة Sculpt
- ◆ التعرف على نطاق واسع على الأدوات التي من شأنها تحسين أدائها
- ◆ تصور نوع sculpt الذي سيتم تطويره في نموذجنا
- ◆ فهم كيف تتدخل ملحقات الشخصية في مفهومنا
- ◆ التعرف بالتفصيل على كيفية تنظيف الشبكات المخصصة للتصدير
- ◆ التمكن من تقديم نموذج للشخصية Hard Surface



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تم تنفيذ هذا البرنامج وفقاً لتعليمات هذا الفريق التدريسي. تتمتع هذه المجموعة من المحترفين بالخبرة اللازمة لتوجيه ودعم الطالب الذي يريد أن يبدأ طريقه في تصميم ومذجة الأنسجة الصلبة. بالإضافة إلى ذلك، قاموا بتطوير مجموعة من التمارين العملية ومقاطع الفيديو التعليمية لاستكمال المحتوى النظري، مع تفضيل التعلم في إطار منهجية إعادة التعلم *Relearning*.

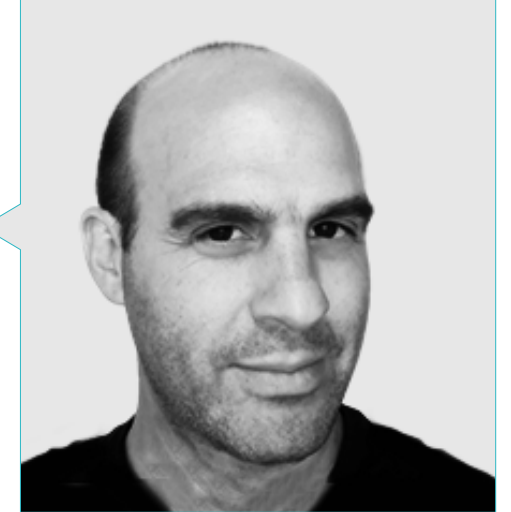


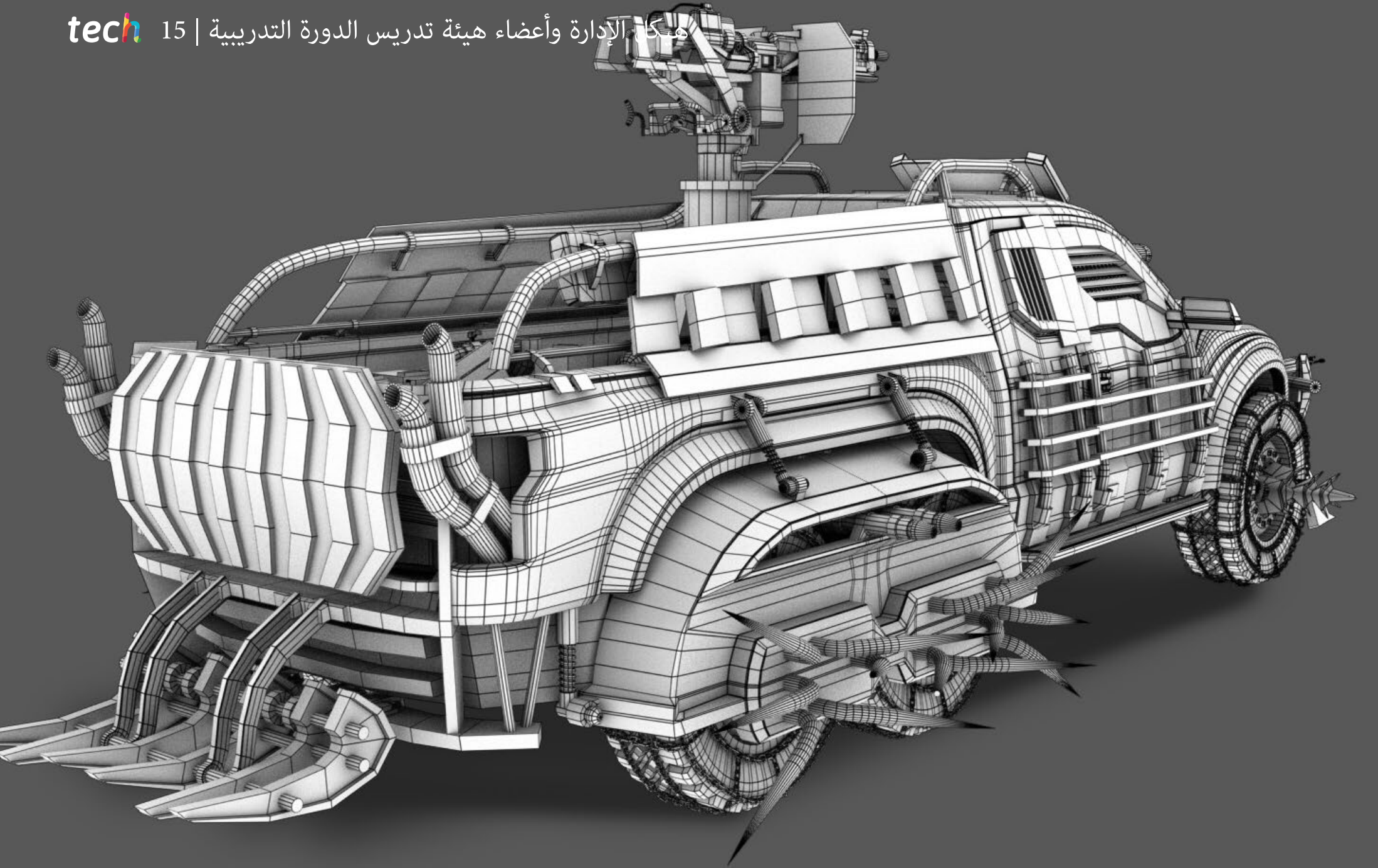
ستساعدك مجموعة من المحترفين على أعلى مستوى على تعزيز معرفتك
في هذا المجال الجديد من التصميم والنمذجة "



أ. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 سنوات من الخبرة في تصميم نماذج الطيران ثلاثية الأبعاد
- فنان ثلاثي الأبعاد في شركة 3D Visualization Service
- إنتاج ثلاثي الأبعاد لشركة Boston Whaler
- مصمم نماذج ثلاثية الأبعاد لشركة Shay Bonder للإنتاج التلفزيوني للوسائط المتعددة
- منتج سمعي بصري في الأفلام الرقمية
- مصمم المنتجات لـ Escencia de los Artesanos من قبل Eliana M
- مصمم صناعي متخصص في المنتجات، جامعة Cuyo الوطنية
- تقدير شرقي في مسابقة Mendoza Late
- محاضر في قاعة Vendimia الإقليمية للفنون البصرية
- ندوة التكوين الرقمي، جامعة Cuyo الوطنية
- المؤتمر الوطني للتصميم والإنتاج، C.P.R.O.D.I.





الهيكل والمحتوى

في هذه الخبرة الجامعية، سيجد الطالب المحتوى النظري والعملية اللازم لنمذجة الأنسجة الصلبة المختلفة، مثل الأجزاء الميكانيكية أو الزجاج الملون للمبنى أو درع شخصية لعبة فيديو. بالإضافة إلى ذلك، ستتمكن من التعرف على البرنامج الأكثر استخدامًا في هذا القطاع، ZBrush، وإجراء تمارين مختلفة لتعزيز معرفتك.



بفضل هذا البرنامج، ستتمكن من تعزيز معرفتك بالرسم الفني واستخدامه
في نموذج الأجزاء الميكانيكية "



الوحدة 1. دراسة الشكل والتشكيل

- 1.1 الشكل الهندسي
 - 1.1.1 أنواع الأشكال الهندسية
 - 2.1.1 الإنشاءات الهندسية الأساسية
 - 3.1.1 التحولات الهندسية في السطوح الهندسية
- 2.1 المضلعات
 - 1.2.1 مثلثات
 - 2.2.1 الأشكال الرباعية الأضلاع
 - 3.2.1 المضلعات المنتظمة
- 3.1 النظام الأكسونومتري
 - 1.3.1 أساسيات النظام
 - 2.3.1 أنواع قياس المحاور المتعامدة
 - 3.3.1 الرسم التخطيطي
- 4.1 الرسم ثلاثي الأبعاد
 - 1.4.1 المنظور والبعد الثالث
 - 2.4.1 العناصر الأساسية للرسم
 - 3.4.1 توقعات - وجهات نظر
- 5.1 الرسم التقني
 - 1.5.1 المفاهيم الأساسية
 - 2.5.1 تخطيط وجهات النظر
 - 3.5.1 القطع
- 6.1 أساسيات العناصر الميكانيكية I
 - 1.6.1 المحاور
 - 2.6.1 المفاصل والمسامير
 - 3.6.1 الأجزاء الميكانيكية الربيعية
- 7.1 أساسيات العناصر الميكانيكية II
 - 1.7.1 المحامل
 - 2.7.1 التروس
 - 3.7.1 عناصر ميكانيكية مرنة
- 8.1 عناصر ميكانيكية مرنة
 - 1.8.1 التنقل والدوران والانعكاس والامتداد
 - 2.8.1 اللمس والتداخل والطرح والتقاطع والاتحاد
 - 3.8.1 القوانين مجتمعة

- 9.1 تحليل الشكل
 - 1.9.1 شكل الوظيفة
 - 2.9.1 الطريقة الميكانيكية
 - 3.9.1 أنواع الأشكال
- 10.1 التحليل التوبولوجي
 - 1.10.1 التشكل
 - 2.10.1 تكوين
 - 3.10.1 التشكل والتوبولوجيا

الوحدة 2. نمذجة السطح الصلب Hard Surface

- 1.2 نمذجة السطح الصلب Hard Surface
 - 1.1.2 التحكم في التوبولوجيا
 - 2.1.2 التواصل الوظيفي
 - 3.1.2 السرعة والكفاءة
- 2.2 السطح الصلب I
 - 1.2.2 السطح الصلب
 - 2.2.2 التطور
 - 3.2.2 البنية
- 3.2 السطح الصلب II
 - 1.3.2 التطبيقات
 - 2.3.2 صناعة فيزيائية
 - 3.3.2 الصناعة الافتراضية
- 4.2 أنواع النمذجة
 - 1.4.2 النمذجة الفنية / Nurbs
 - 2.4.2 النمذجة المضلعة
 - 3.4.2 نمذجة Sculp
- 5.2 نمذجة السطح الصلب Hard Surface العميقة
 - 1.5.2 الملفات الشخصية
 - 2.5.2 توبولوجيا وتدقيق الحافة
 - 3.5.2 دقة الشبكة
- 6.2 النمذجة Nurbs
 - 1.6.2 النقاط والخطوط والخطوط المتعددة والمنحنيات
 - 2.6.2 الأسطح
 - 3.6.2 الهندسة ثلاثية الأبعاد

- 5.3 مذبجة الشخصيات الأولية
 - 1.5.3 الجذع
 - 2.5.3 الأذرع
 - 3.5.3 الساقين
- 6.3 اكسسوارات
 - 1.6.3 إضافة حزام
 - 2.6.3 الخوذة
 - 3.6.3 الأجنحة
- 7.3 تفاصيل الملحقات
 - 1.7.3 تفاصيل الخوذة
 - 2.7.3 تفاصيل الجناح
 - 3.7.3 تفاصيل على الأكتاف
- 8.3 تفاصيل الجسم
 - 1.8.3 تفاصيل الجذع
 - 2.8.3 التفاصيل على الأذرع
 - 3.8.3 التفاصيل على الساقين
- 9.3 تنظيف
 - 1.9.3 تنظيف الجسم
 - 2.9.3 إنشاء الأدوات الفرعية
 - 3.9.3 إعادة بناء الأدوات الفرعية
- 10.3 الإنهاء
 - 1.10.3 طرح النموذج
 - 2.10.3 المواد
 - 3.10.3 Rendering

- 7.2 أساسيات النمذجة المضلعة
 - 1.7.2 برنامج التحرير "Poly"
 - 2.7.2 القمم والحواف والمضلعات
 - 3.7.2 العمليات
- 8.2 أسس مذبجة sculpt
 - 1.8.2 الهندسة الأساسية
 - 2.8.2 التقسيمات
 - 3.8.2 المشوهات
- 9.2 التوبولوجيا وإعادة التوبولوجيا
 - 1.9.2 الدقة العالية والدقة المنخفضة
 - 2.9.2 عدد الاجتياز
 - 3.9.2 خرائط Bake
- 10.2 UV Maps
 - 1.10.2 إحدائيات UV
 - 2.10.2 التقنيات والاستراتيجيات
 - 3.10.2 Unwrapping

الوحدة 3. مذبجة Hard Surface للشخصيات

- 1.3 ZBrush
 - 1.1.3 ZBrush
 - 2.1.3 فهم الواجهة
 - 3.1.3 إنشاء بعض الشبكات
- 2.3 الفرش والنحت
 - 1.2.3 إعدادات الفرشاة
 - 2.2.3 العمل مع Alphas
 - 3.2.3 الفرش القياسية
- 3.3 أدوات
 - 1.3.3 مستويات التقسيم
 - 2.3.3 الأفتنة و polygrups
 - 3.3.3 الأدوات والتقنيات
- 4.3 المفهوم
 - 1.4.3 تلبس شخصية
 - 2.4.3 تحليل المفهوم
 - 3.4.3 الإيقاع

هل أنت على استعداد لقبول التحدي؟ قم بالتسجيل الآن وسيكون لديك إمكانية الوصول إلى جميع الحيل التي يستخدمها العظماء في هذا القطاع في تصميمهم للأسطح الصلبة”

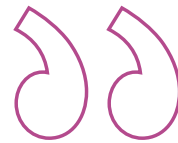


05 المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: **Relearning** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلاند الطبية (*New England Journal of Medicine*).

اكتشف منهجية *Relearning* (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"





منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.

مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس
الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”



سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه،
مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يربي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة
في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية "



كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخداماً من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال البرنامج، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية،
حل المواقف المعقدة في بيئات العمل الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100٪ عبر الإنترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين 8 عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100٪ عبر الإنترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم منهجية رائدة مصممة لتدريب مدرء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.



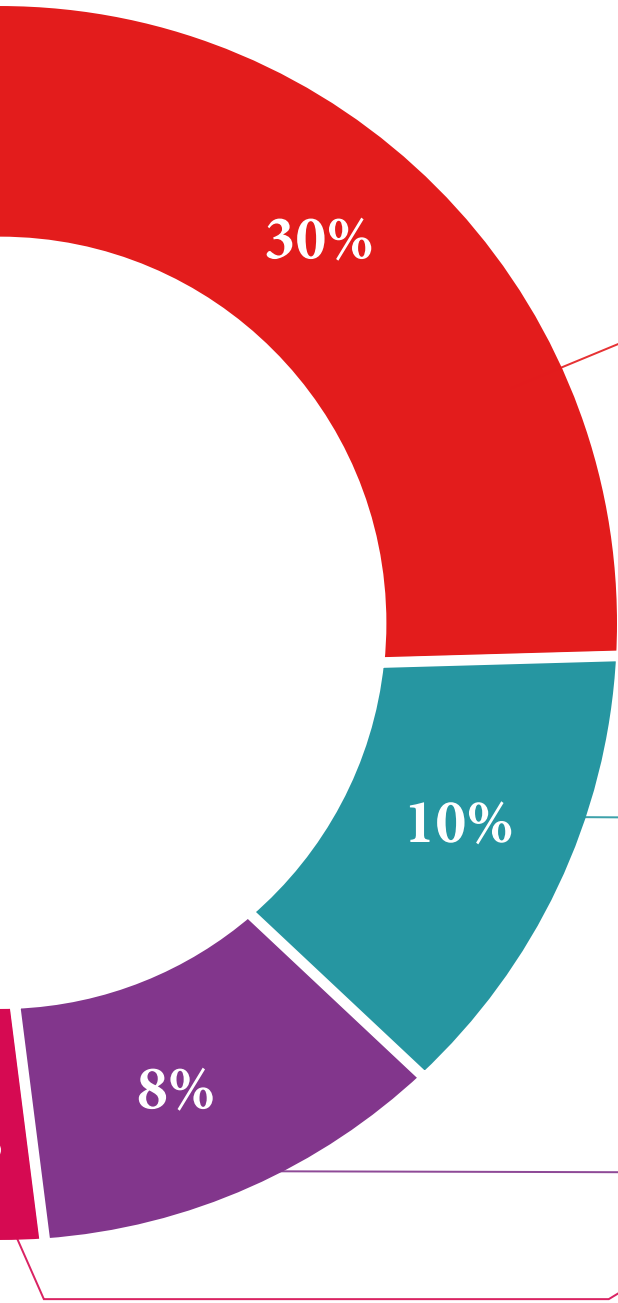
في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ما تعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالبخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى. بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:



المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محدداً وملموساً حقاً.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية..من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبيه.



دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية



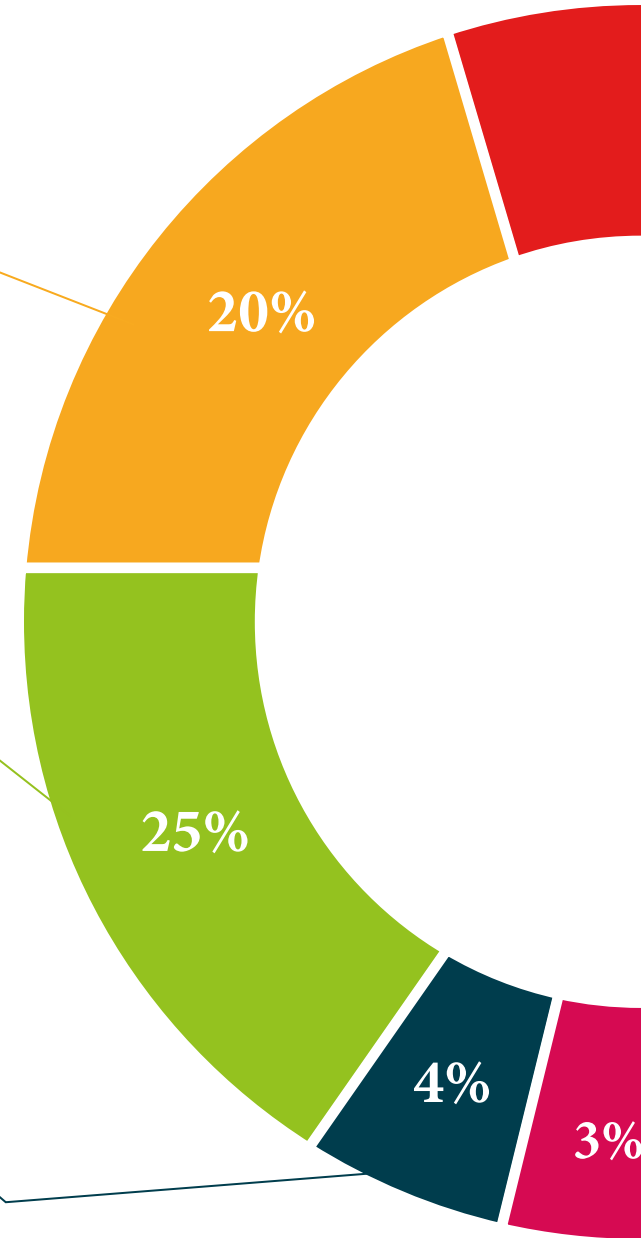
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة
اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كفاءة تحقيق أهدافه



المؤهل العلمي

تضمن شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في برنامج Hard Surface، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحدائقة، الحصول على شهادة اجتياز الخبرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية دون الحاجة إلى
السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة "



تحتوي شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في برنامج Hard Surface على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائثة في السوق.

بعد اجتياز الطالب للتقييمات، سوف يتلقى عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل شهادة الخبرة الجامعية ذا الصلة الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في الخبرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية في النمذجة في برنامج Hard Surface

عدد الساعات الدراسية المعتمدة: 450 ساعة



المستقبل

الصحة

الثقة

الأشخاص

التعليم

المعلومات

الأوصياء الأكاديميون

الضمان

الاعتماد الأكاديمي

التدريس

المؤسسات

المجتمع

التقنية

الالتزام

التعلم

tech الجامعة
التكنولوجية

الرعاية

الإبتكار

شهادة الخبرة الجامعية

المعرفة

الحاضر

الجودة

النمذجة في برنامج Hard Surface

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

التدريب الافتراضي

المؤسسات

الفصول الافتراضية

اللغات

شهادة الخبرة الجامعية

النمذجة في برنامج Hard Surface

