

专科文凭 硬表面建模



专科文凭 硬表面建模

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techitute.com/cn/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-hard-surface-modeling

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

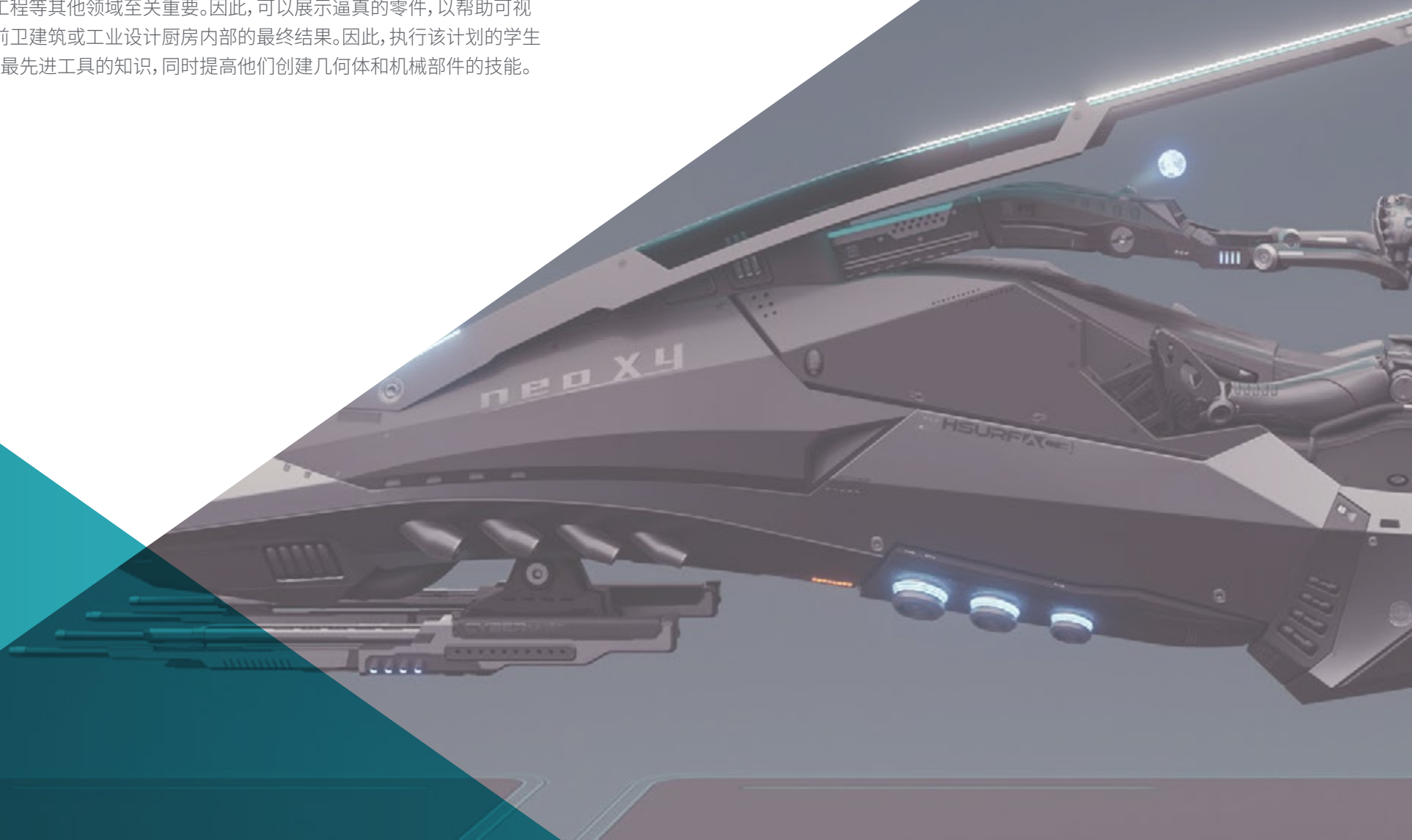
06

学位

28

01 介绍

目前,硬表面或硬表面的建模至关重要。他的贡献超越了动画和电子游戏的世界,对室内设计,建筑或工程等其他领域至关重要。因此,可以展示逼真的零件,以帮助可视化最新车型汽车,前卫建筑或工业设计厨房内部的最终结果。因此,执行该计划的学生将获得使用该行业最先进工具的知识,同时提高他们创建几何体和机械部件的技能。





“

由于该程序中提供的当前内容, 它执行硬表面的建模。在设计界成长的独特机会”

为了制作符合工程师, 建筑师, 设计师, 动画师等参数的逼真表面, 这位专科文凭拥有这一主题的最新课程。通过这种方式, 学生将开始深入回顾创造原始形状和人物的基础, 这将使他能够制定实现机械部件的标准。

然后, 在第二个模块中, 将分析各种适用的建模技术及其原理。这将使学生能够使用3D网格的映射和纹理来参考来制定执行对象拓扑的标准。有了所有这些, 在最后一个模块中, 您将能够执行, 雕刻建模 了解如何在角色中应用硬表面原则。

所有这些内容都浓缩在一个100%的在线计划中, 该计划将使学生在不放弃专业活动的情况下调整学习节奏。此外, 通过再学习, 方法, 您将能够以自然和渐进的方式学习各种视听材料, 这些材料将帮助您巩固每个理论课程的知识。

这个**硬表面建模专科文凭**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由三维建模专家介绍案例研究的发展硬质表面
- ◆ 该书的内容图文并茂, 示意性强, 突出实用性, 为那些专业实践中必不可少的学科提供了实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践, 以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课, 向专家提问, 关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



如果您的目标是成为硬表面建模方面的佼佼者, 该程序将帮助您实现这一目标”

“

TECH拥有最好的教学方法
来帮助您以自己的节奏和自然的方式学习:重新学习”

该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

现在注册,您将能够
100%在线访问课程
和最新的学术内容。

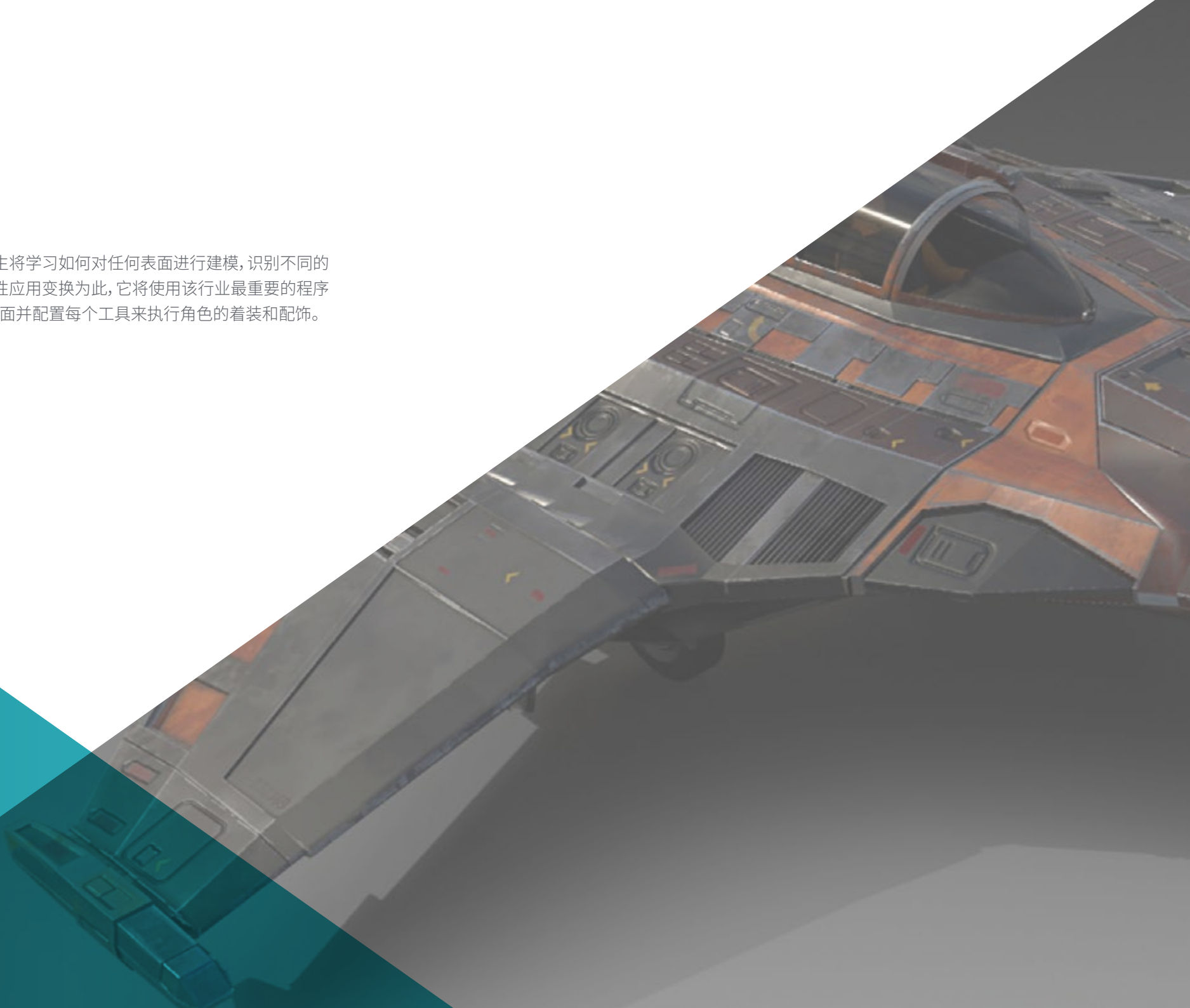
您将学习如何对任何表面进行建模,从而提供逼真的结果,并与创作者的最终愿景保持一致。



02

目标

感谢这位专科文凭, 学生将学习如何对任何表面进行建模, 识别不同的机械部件, 并通过对称性应用变换为此, 它将使用该行业最重要的程序之一 ZBrush, 了解其界面并配置每个工具来执行角色的着装和配饰。





“

有了这个计划,你将更接近实现专业独立,为大公司提供服务,并将自己定位为硬表面专家”

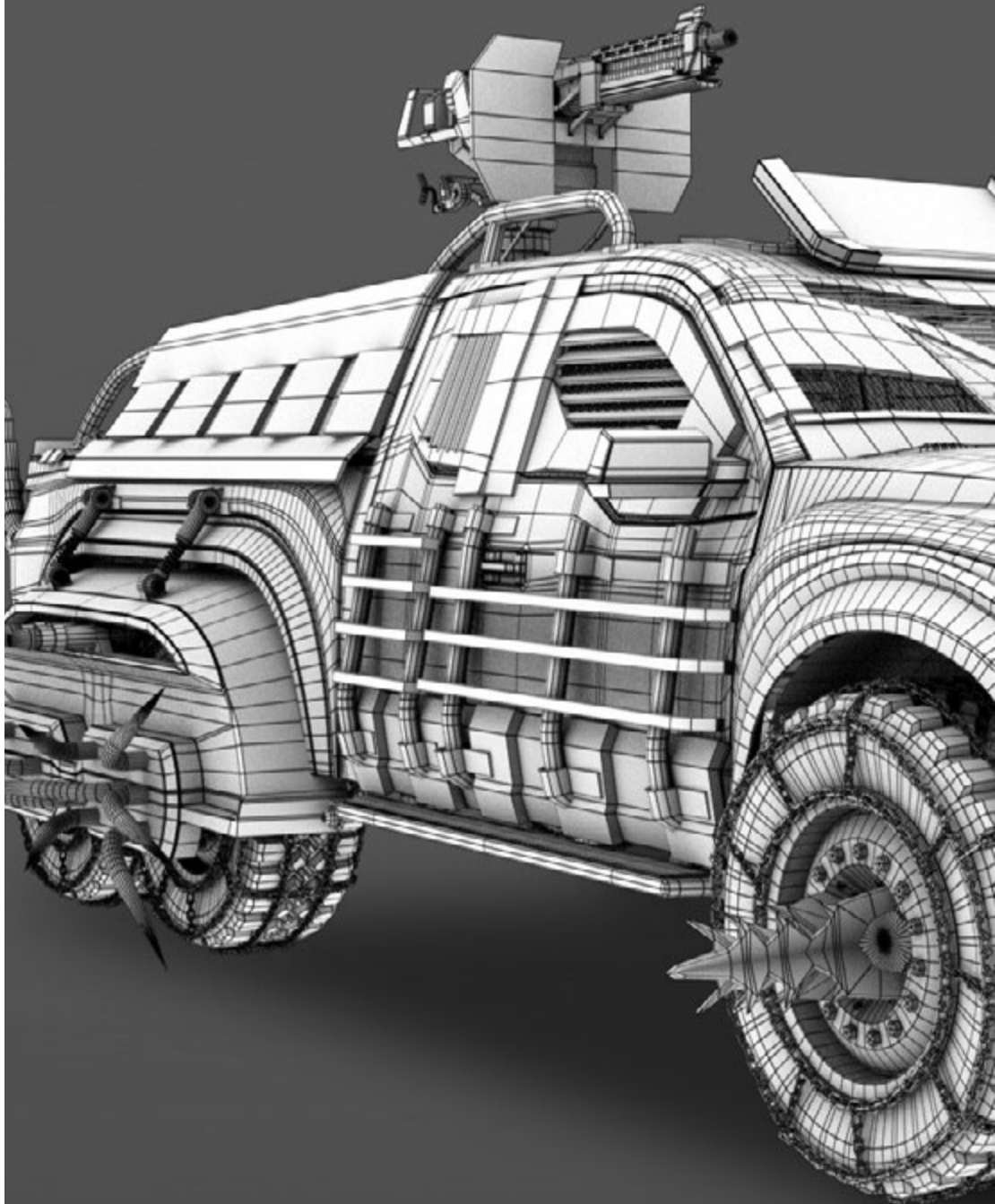


总体目标

- ◆ 这个教育计划旨在深入地教授用户关于不同类型的硬表面建模的知识不同类型的 Hard Surface建模, 不同的概念以及将其应用于三维建模行业的特点
- ◆ 深化形式创作理论, 培养形式大师
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 成为Hard Surface3D建模方面的技术专家和/或艺术家
- ◆ 熟悉与三维建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型的FX开发纹理和特效的技能



有了这个TECH计划, 你将能够达到你最好的专业版本, 现在注册以访问所有内容”





具体目标

模块1.人物和形式的研究

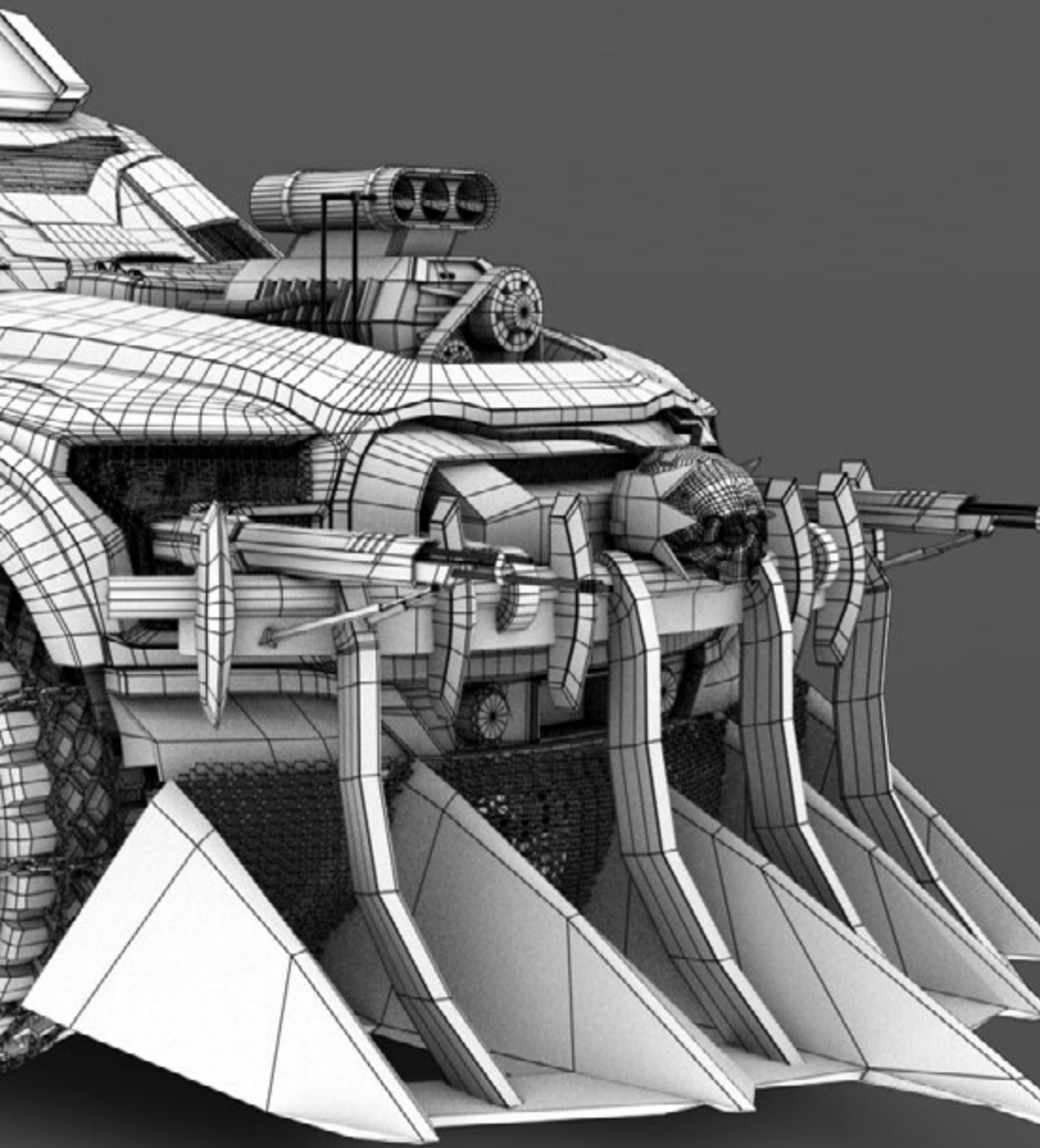
- ◆ 构思和应用几何图形结构
- ◆ 了3D几何的基础知识
- ◆ 详细了解其在技术图纸中的体现方式
- ◆ 识别不同的机械部件
- ◆ 利用对称性进行转换
- ◆ 培养对形状是如何发展的理解
- ◆ 通过形状分析工作

模块2.Hard Surface建模

- ◆ 深入了解如何控制拓扑结构
- ◆ 发展沟通的功能
- ◆ 对Hard Surface的出现有所了解
- ◆ 对其应用的不同行业有详细了解
- ◆ 对不同类型的建模有广泛的了解
- ◆ 掌握关于构成建模的领域的有效信息

模块3.人物的Hard Surface造型

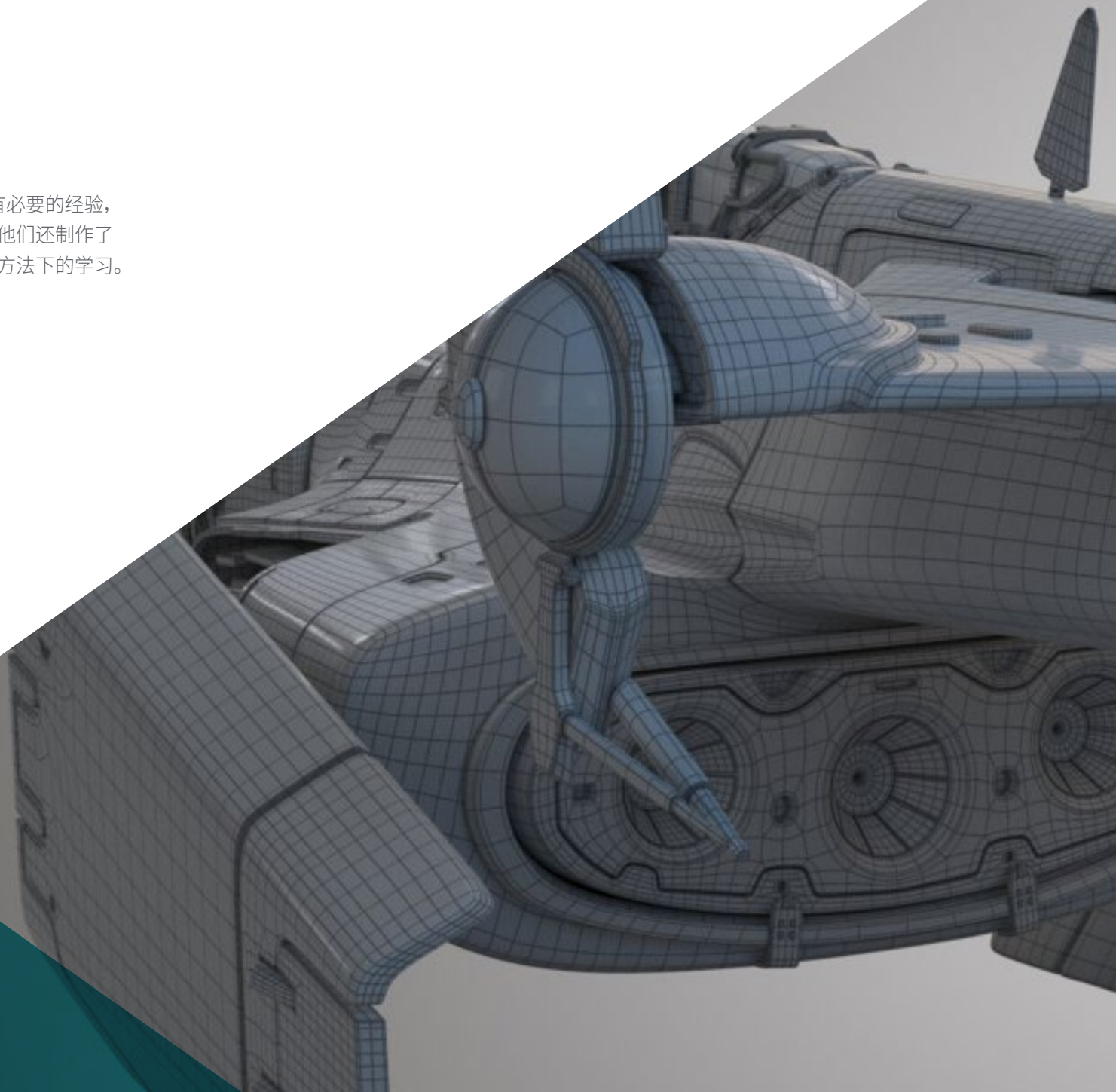
- ◆ Sculpt模型是如何工作的
- ◆ 了解将使我们的表现成为可能的工具
- ◆ 设想在我们的模型上将开发什么类型的Sculpt
- ◆ 理解角色道具如何在我们的概念中发挥作用
- ◆ 详细了解如何清理网格以便导出
- ◆ 能够提出一个Hard Surface人物模型

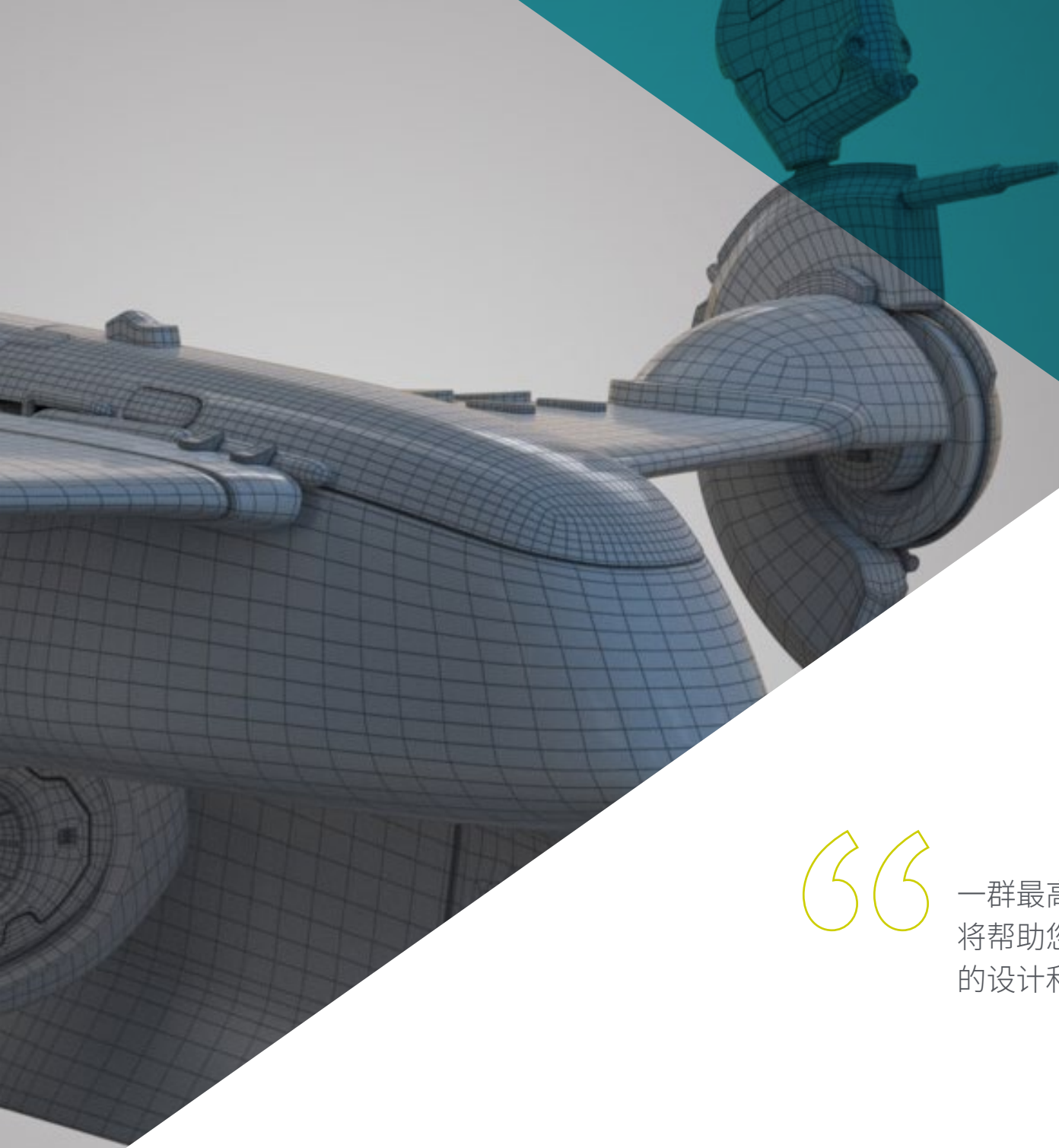


03

课程管理

该课程是根据本教学大纲的指示实施的。这群专业人士拥有必要的经验，可以指导和支持希望开始设计和建模硬纹理的学生。此外，他们还制作了一套实用练习和教学视频，以补充理论内容，促进在再学习方法下的学习。





“

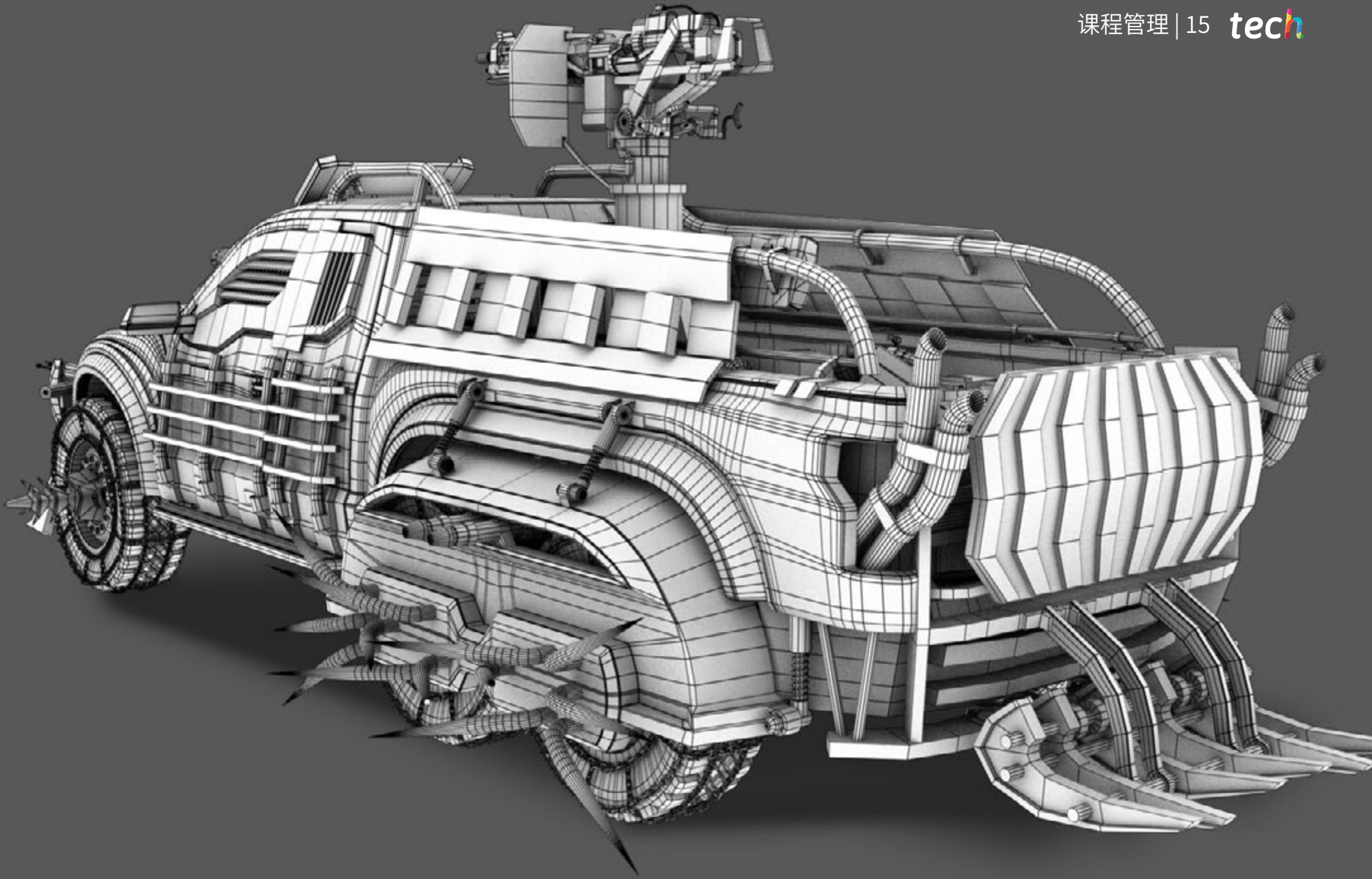
一群最高水平的专业人士
将帮助您巩固您在这一新的
设计和建模领域的知识”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

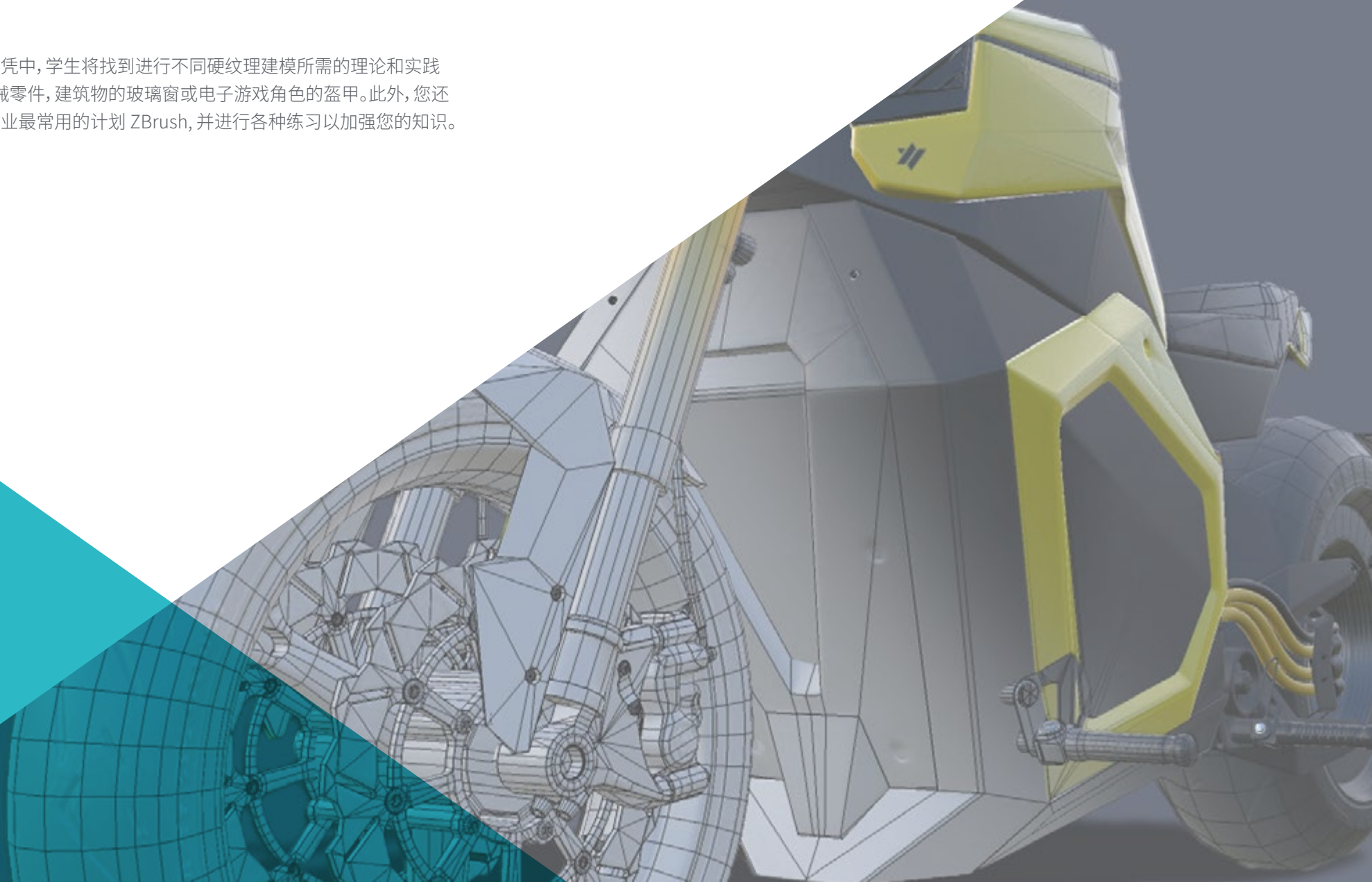
- ◆ 9年的3D建模经验
- ◆ 在3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- ◆ 波士顿捕鲸船的3D制作
- ◆ 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- ◆ 数字电影公司视听制作人
- ◆ 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- ◆ 专门从事产品的工业设计师。库约国立大学
- ◆ 门多萨迟来的比赛中获得荣誉奖
- ◆ 地区视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- ◆ 数字合成研讨会。库约国立大学
- ◆ 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

在这位专科文凭中, 学生将找到进行不同硬纹理建模所需的理论和实践内容, 例如机械零件, 建筑物的玻璃窗或电子游戏角色的盔甲。此外, 您还可以熟悉该行业最常用的计划 ZBrush, 并进行各种练习以加强您的知识。





“

通过这个计划,您将能够加强您对技术制图的了解,并将其用于机械零件的建模”

模块1.人物和形式的研究

- 1.1. 几何图形
 - 1.1.1. 几何图形的类型
 - 1.1.2. 基本的几何学构造
 - 1.1.3. 平面内的几何变换
- 1.2. 多边形
 - 1.2.1. 三角形
 - 1.2.2. 四边形
 - 1.2.3. 正规的多边形
- 1.3. 轴测系统
 - 1.3.1. 系统的基础知识
 - 1.3.2. 正交轴测法的类型
 - 1.3.3. 草图
- 1.4. 三维绘图
 - 1.4.1. 透视和第三维度
 - 1.4.2. 绘画的基本要素
 - 1.4.3. 观点
- 1.5. 技术图纸
 - 1.5.1. 基本概念
 - 1.5.2. 观点的安排
 - 1.5.3. 栏目
- 1.6. 机械元件的基本原理I
 - 1.6.1. 轴
 - 1.6.2. 连接和螺栓
 - 1.6.3. 弹簧
- 1.7. 机械元件的基本原理II
 - 1.7.1. 轴承
 - 1.7.2. 齿轮
 - 1.7.3. 灵活的机械元件
- 1.8. 对称性法则
 - 1.8.1. 翻译, 旋转, 反射, 延伸
 - 1.8.2. 触摸, 叠加, 减法, 相交, 结合
 - 1.8.3. 合并的法律

- 1.9. 形状分析
 - 1.9.1. 形状函数
 - 1.9.2. 机械形式
 - 1.9.3. 形状的类型
- 1.10. 拓扑学分析
 - 1.10.1. 形态发生
 - 1.10.2. 作品
 - 1.10.3. 形态学和拓扑学

模块2.Hard Surface建模

- 2.1. 硬表面建模
 - 2.1.1. 拓扑结构控制
 - 2.1.2. 功能沟通
 - 2.1.3. 速度和效率
- 2.2. 硬表面I
 - 2.2.1. Harsurface
 - 2.2.2. 发展
 - 2.2.3. 结构
- 2.3. Hard Surface II
 - 2.3.1. 应用
 - 2.3.2. 物理工业
 - 2.3.3. 虚拟行业
- 2.4. 建模类型
 - 2.4.1. 技术建模 / Nurbs
 - 2.4.2. 多角形建模
 - 2.4.3. 雕塑造型
- 2.5. 深层 硬表面建模
 - 2.5.1. 剖析
 - 2.5.2. 拓扑结构和边缘流
 - 2.5.3. 网格分辨率
- 2.6. 线条建模
 - 2.6.1. 点, 线, 折线, 曲线
 - 2.6.2. 表面
 - 2.6.3. 三维几何学

- 2.7. 多边形建模的基础
 - 2.7.1. 编辑保利
 - 2.7.2. 顶点, 边, 多边形
 - 2.7.3. 业务
- 2.8. Sculpt模型的基础知识
 - 2.8.1. 基础几何学
 - 2.8.2. 分区
 - 2.8.3. 变形器
- 2.9. 拓扑学和重拓扑学
 - 2.9.1. 高聚物 和 低聚物
 - 2.9.2. 多角形计数
 - 2.9.3. 烘焙地图
- 2.10. UV Maps
 - 2.10.1. UV坐标
 - 2.10.2. 技巧和策略
 - 2.10.3. 揭开包装

模块3.人物的Hard Surface造型

- 3.1. Zbrush
 - 3.1.1. Zbrush
 - 3.1.2. 了解界面
 - 3.1.3. 创建一些网格
- 3.2. 画笔和雕刻
 - 3.2.1. 电刷配置
 - 3.2.2. 与Alphas一起工作
 - 3.2.3. 标准刷子
- 3.3. 工具
 - 3.3.1. 分区水平
 - 3.3.2. 面具和Polygroups
 - 3.3.3. 工具和技术:
- 3.4. 构思
 - 3.4.1. 为一个角色着装
 - 3.4.2. 概念分析
 - 3.4.3. 节奏

- 3.5. 最初的人物建模
 - 3.5.1. 躯干
 - 3.5.2. 胳膊
 - 3.5.3. 腿部
- 3.6. 辅料
 - 3.6.1. 加装皮带
 - 3.6.2. 头盔
 - 3.6.3. 翅膀
- 3.7. 配件详情
 - 3.7.1. 船体详情
 - 3.7.2. 机翼详情
 - 3.7.3. 肩部细节
- 3.8. 身体细节
 - 3.8.1. 躯干细节
 - 3.8.2. 胳膊的细节
 - 3.8.3. 腿部细节
- 3.9. 清洁
 - 3.9.1. 清洁身体
 - 3.9.2. 创建子工具
 - 3.9.3. 重建子工具
- 3.10. 完成
 - 3.10.1. 为模型摆姿势
 - 3.10.2. 材料
 - 3.10.3. 渲染图



你愿意接受挑战吗?现在注册,您将能够使用该行业的伟人在他们的硬表面模型中使用的所有技巧”

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH,你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济，社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

案例法一直是世界上最好的院系最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面临的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实案例。他们必须整合所有的知识，研究，论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法方法与基于循环的100%在线学习系统相结合，在每节课中结合了8个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。



在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。

在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



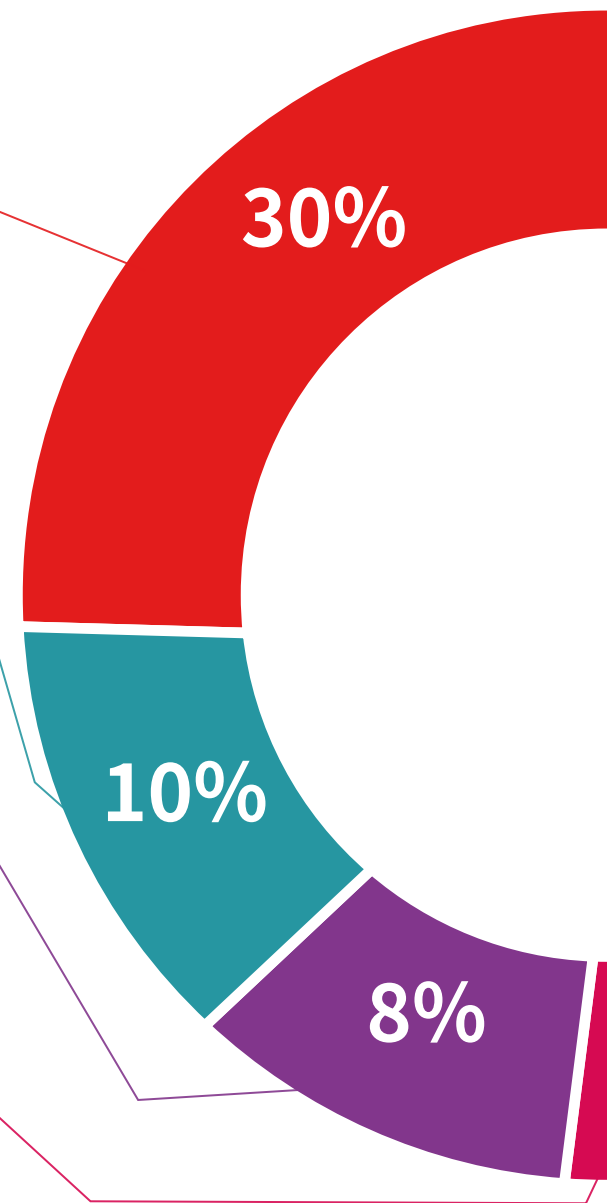
技能和能力的实践

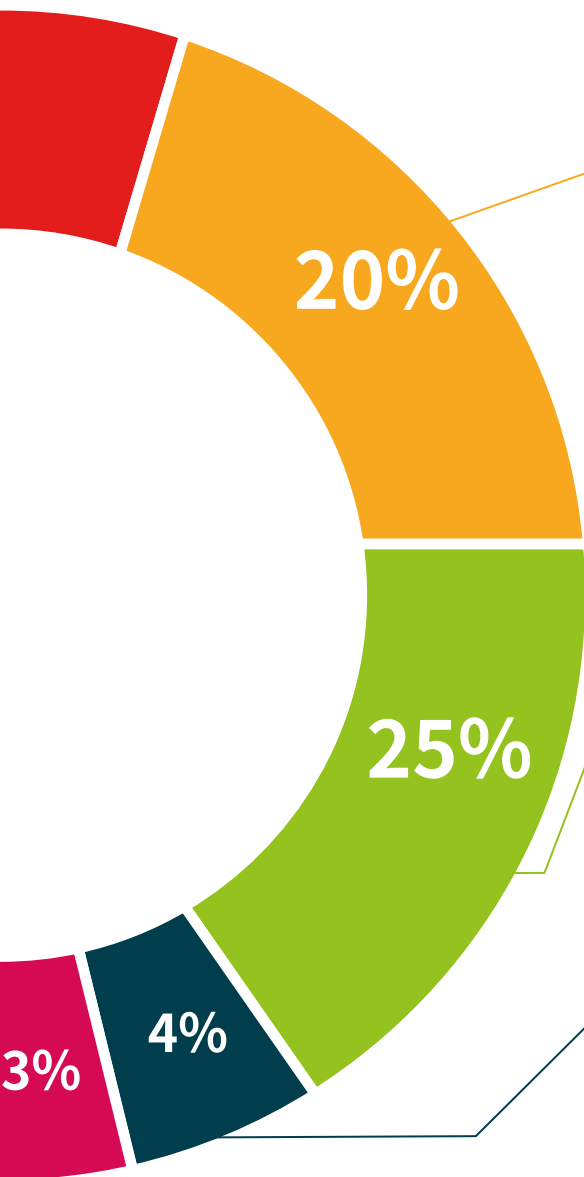
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体丸中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

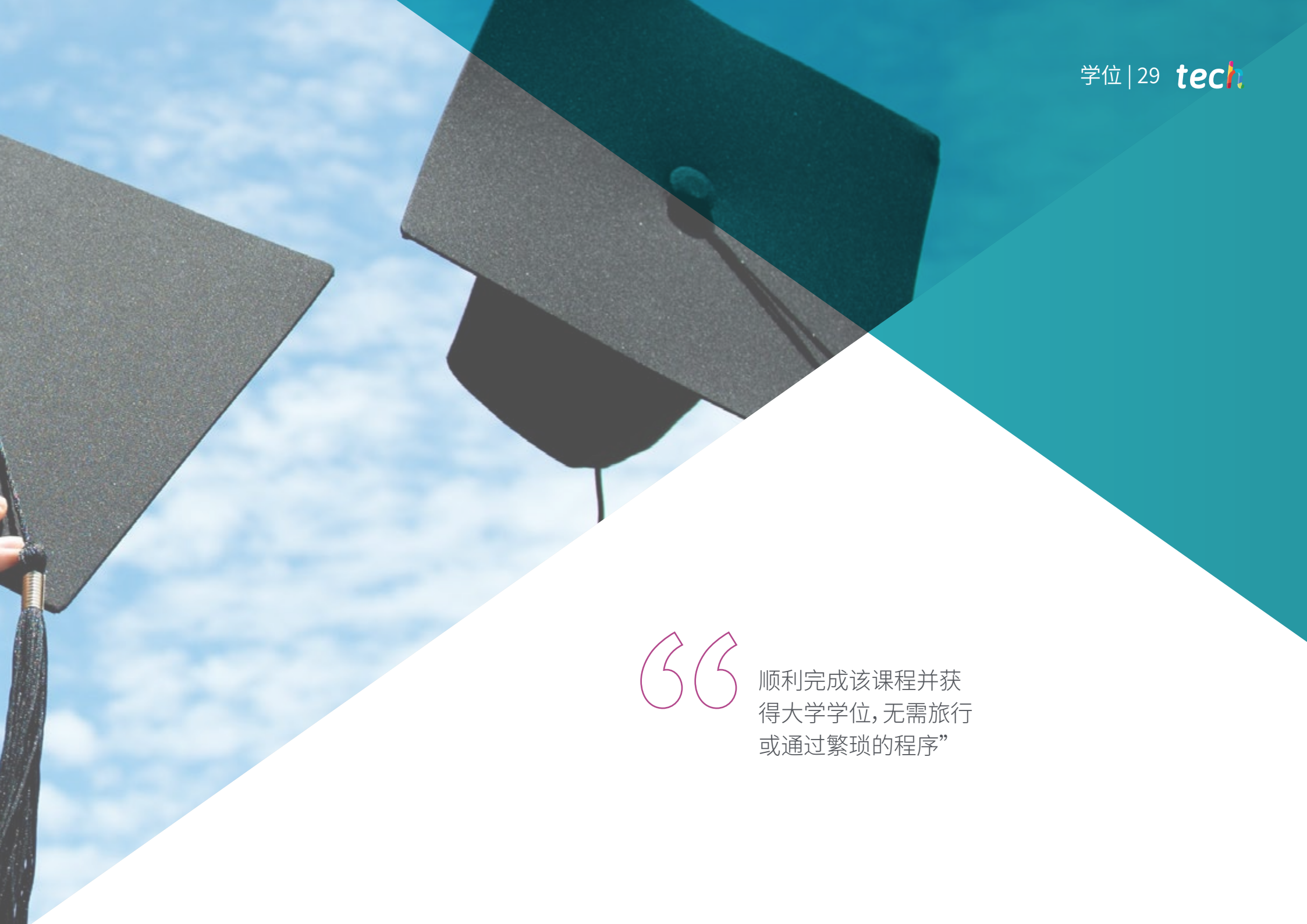
在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学位

硬表面建模专科文凭课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的专科文凭学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学学位，无需旅行或通过繁琐的程序”

这个**硬表面建模专科文凭**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**专科文凭**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**硬表面建模专科文凭**

官方学时:**450小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 培 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

专科文凭
硬表面建模

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学历:TECH科技大学
- » 教学时数:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

专科文凭

硬表面建模

