

شهادة الخبرة الجامعية
النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ،
الملابس والحيوانات



الجامعة
التكنولوجية **tech**

شهادة الخبرة الجامعية

النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ،

الملابس والحيوانات

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني: www.techtitute.com/ae/design/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-digital-sculpture-humanoids-apparel-animals

الفهرس

01	المقدمة	صفحة. 4
02	الأهداف	صفحة. 8
03	عنوان الدورة	صفحة. 12
04	الهيكل و المحتوى	صفحة. 16
05	المنهجية	صفحة. 22
06	المؤهل العلمي	صفحة. 30

01 المقدمة

من الصعب عدم العثور على شيء ما في البيئات الافتراضية للترفيه أو الإعلان الرقمي لا علاقة له بالنمذجة ثلاثية الأبعاد أو النحت الرقمي في عملية إنشائه. جميع الشخصيات والأشياء الداعمة لألعاب الفيديو ، بالإضافة إلى عوالم رائعة ، أبطال خارقين أو أفلام رسوم متحركة ، وحتى ألعاب أو أجزاء صناعية ، وكذلك شخصيات مستخدمة التسويق لقد تم إنشاؤها في إطار مفاهيم النحت الرقمي. تخصص أساسي في البيئات الحديثة مع فرص مهنية مختلفة : لذلك ، سيتخصص هذا البرنامج في معرفة كيفية صنع أشباه البشر ، الشعر والملابس والحيوانات ، خلال 6 أشهر من التعلم من خلال منهجية إعادة التعلم في نظام كامل عبر الإنترنت.

في هذا البرنامج ، سيقوم المحترف بتطوير تقنيات النمذجة
الهيكلية في 3D ماكس أو العضوية في ز بروش ، وتحقيق أنماط
عالية الجودة "



هذه شهادة الخبرة الجامعية في النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات تحتوي على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدائة في السوق. ومن أبرز ميزاته:

- ◆ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في النمذجة ثلاثية الأبعاد والنحت الرقمي
- ◆ المحتويات البيانية و التخطيطية و العملية بشكل بارز التي يتم تصورها من خلالها ، ، تجمع المعلومات العلمية و العملية حول تلك التخصصات الطبية التي لا غنى عنها في الممارسة المهنية
- ◆ التدريبات العملية حيث يتم إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعليم
- ◆ تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة
- ◆ الدروس النظرية ، أسئلة للخبراء ، منتديات مناقشة حول موضوعات مثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردي
- ◆ توفر الوصول إلى المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل إلى الإنترنت

تسبب الثورة الرقمية ، وتصور الأساليب الجديدة ، والديناميكيات التنظيمية في ظهور اتجاهات جديدة ، لذلك من الضروري أن يعرف الخبير كيفية التمييز بين التقنيات والعمليات المناسبة لكل مشروع. في هذه الخبرة الجامعية في النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات، سيكتسب الطالب المعرفة بالتشريح البشري ، بالإضافة إلى الطوبولوجيا التطبيقية للنحت الضروي للنماذج لتتصرف بشكل صحيح وتنضب بالحياة من خلال الرسوم المتحركة. ، من المنظور من التركيب أو التكامل في محركات ألعاب الفيديو أو الطباعة ثلاثية الأبعاد.

سيسمح هذا البرنامج بالعمل مع المزيد من التنسيقات الفنية مثل ديناميش أو استخدام تقنيات المسح ثلاثي الأبعاد ، حيث سيعرف المحترف تشكيل الشبكة لتنفيذ عمليات إعادة النظر اليدوية في البرامج المختلفة؛ كان هذا أحد أكثر التخصصات المطلوبة في السنوات الأخيرة.

بالطريقة نفسها ، ستتعلم بشكل شامل كيفية رسم الأشكال الهندسية مباشرةً باستخدام برامج مثل ز بروش، 3D ماكس وأحد البرامج الرائعة في الآونة الأخيرة والمستخدم في أفلام الأفلام الرائعة ، وألعاب VFX و AAA مثل سوبستانس بينتير، التي يتم بها الحصول على لمسة نهائية رائعة من الصور الواقعية.

كل هذا من خلال منهجية التدريس المبتكرة عبر الإنترنت بنسبة 100 % لجامعة TECH التكنولوجية والتي تسمح للطالب بتكييف واقعهم واحتياجاتهم الحالية مع عملية التعلم ، وتحديد أفضل وقت ومكان للدراسة. برفقة هيئة تدريس رفيعة المستوى ستستخدم العديد من موارد التدريس متعددة الوسائط مثل التمارين العملية أو تقنيات الفيديو أو الملخصات التفاعلية أو الفصول الدراسية الرئيسية التي من شأنها تسهيل العملية برمتها.



تبحث قطاعات مثل السيارات وبناء النماذج أو الألعاب وألعاب الفيديو والسينما والإعلان باستمرار عن خبراء في مجال السطح الصلب ، لذا فإن التدريب فيها يفتح نافذة على المستقبل ”

إتقن تقنيات التركيب المختلفة ، بالإضافة إلى أنظمة التصدير القياسية بين البرامج المختلفة ، للاستفادة من الصفات الرائعة لكل برنامج.

برنامج تعليمي عبر الإنترنت بنسبة 100% يعطي صفات ديناميكية وفعالة لعملية التعلم في البيئة الإبداعية للفن الرقمي.

إذا كنت ترغب في منح حياتك المهنية ميزة قيمة ، فلا تنتظر التسجيل في هذا البرنامج في النحت الرقمي حيث ستتعلم تقنيات إنشاء أشباه البشر ، والشعر ، والملابس والحيوانات ”

البرنامج يضم في هيئة التدريس متخصصين في المجال والذين يصبون خبراتهم العملية في هذا التدريب ، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من مجتمعات رائدة وجامعات مرموقة.

محتوى الوسائط المتعددة خاصتها، الذي تم تطويره بأحدث التقنيات التعليمية ، سيسمح لمهني التجميل بالتعلم حسب السياق ، بما معناه ، بيئة محاكاة سيوفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في مواقف حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلم القائم على المشكلات ، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل الحالات المختلفة للممارسة المهنية التي تُطرح على مدار هذا البرنامج. للقيام بذلك ، سيحصل على مساعدة من نظام جديد من مقاطع الفيديو التفاعلية التي أعدها خبراء معترف بهم.



02 الأهداف

الهدف الرئيسي من هذا التدريب المهني هو أن يتمكن الطالب من إتقان التقنيات والأدوات والعمليات المتضمنة في إنشاء مشاريع النمذجة في البيئات الافتراضية ، من الشخصيات والأشياء وتفصيلها. وبالتالي ، في نهاية هذا البرنامج ، سيكون لديك جميع المهارات والقدرات الأساسية للأداء بنجاح في صناعة النحت الرقمي.



التخصص يجعل المحترف الذي يحمله فريداً ومميزاً واليوم من الضروري التميز
في سوق العمل التنافسي ”



الأهداف العامة



- ◆ التعرف على الحاجة إلى طوبولوجيا جيدة على جميع مستويات التطوير والإنتاج
- ◆ التعرف على علم التشريح البشري والحيواني لتطبيقه على عمليات النمذجة والتركيب والإضاءة والعرض الدقيقة
- ◆ تلبية متطلبات صناعة الشعر والملابس لألعاب الفيديو والسينما والطباعة ثلاثية الأبعاد والواقع المعزز والافتراضي
- ◆ إدارة أنظمة النمذجة والتركيب والإضاءة في نظام الواقع الافتراضي
- ◆ معرفة أنظمة صناعة الأفلام وألعاب الفيديو الحالية لتقديم نتائج رائعة

النحت الرقمي هو مجال موسع يلعب دورًا رئيسيًا في الإبداع داخل صناعة الأفلام وألعاب الفيديو. تعلم تقنيات إنشاء أعمال مذهلة ”



الأهداف الخاصة



الوحدة النمطية 1. تصميم نسيج النحت الرقمي

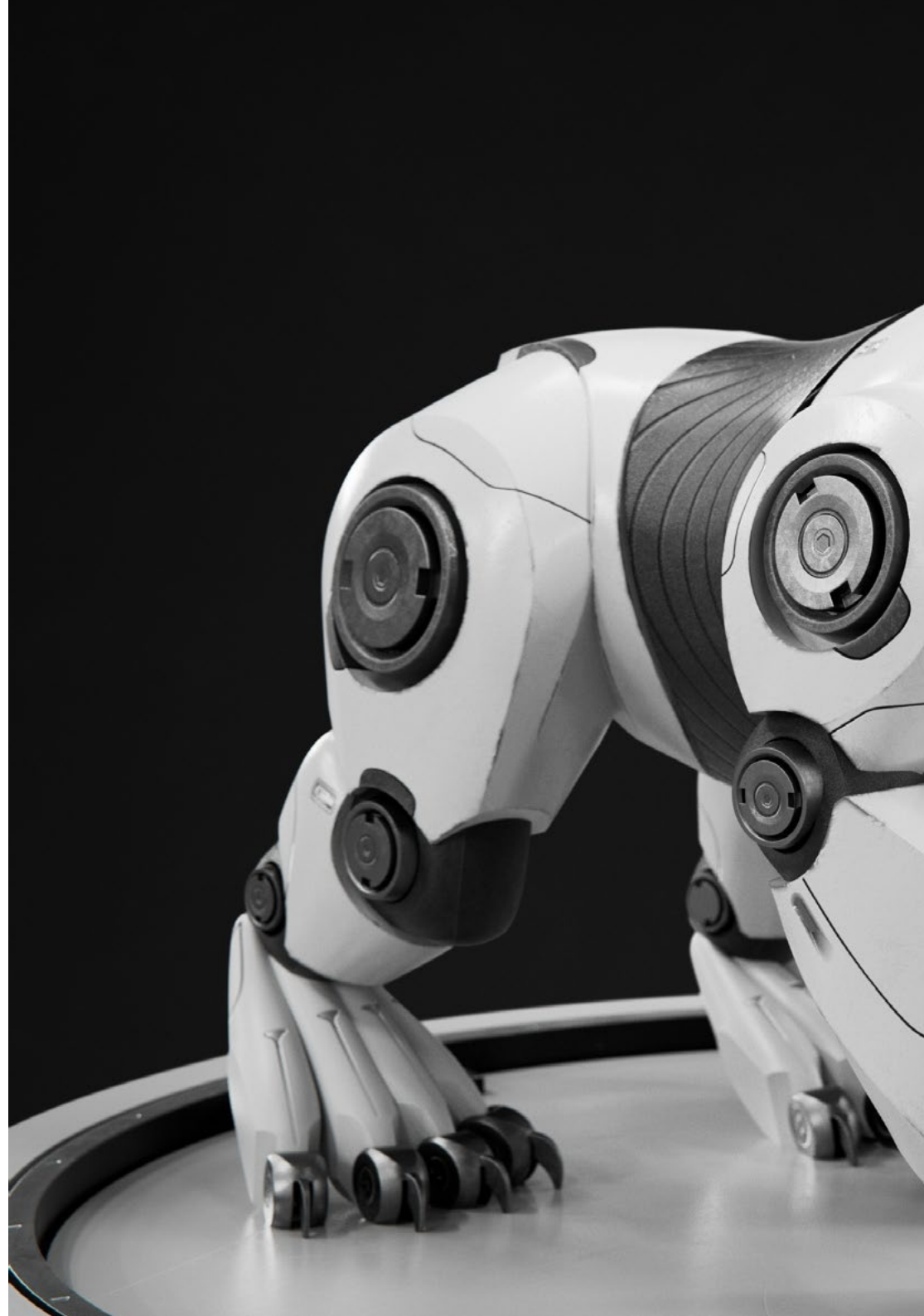
- ◆ استخدم خرائط ومواد نسيج PBR
- ◆ استخدم معدلات النسيج
- ◆ تطبيق برامج مولدات الخرائط
- ◆ خلق نسيج مختلط
- ◆ إدارة الزخرفة لإحداث تحسينات في النمذجة لدينا
- ◆ الاستخدام المعقد لأنظمة الاستيراد والتصدير بين البرامج
- ◆ الإدارة المتقدمة لبرنامج سوبستانس بينتير

الوحدة النمطية 2. خلق الآلات

- ◆ إنشاء وتوصيف ومعدجة الروبوتات والمركبات السايبورغ
- ◆ معالجة أفنعة النمذجة الداخلية
- ◆ تطور الروبوتات والمركبات و السايبورغ، عبر مرور الوقت وتدهورها بنحت الأشكال واستخدام سوبستانس بينتير
- ◆ التكيف مع جماليات المحاكاة الحيوية أو الخيال العلمي أو أفلام الكارتون
- ◆ إنشاء دراسة الإضاءة في آرنولد
- ◆ إدارة العرض في جماليات الصور الواقعية وغير الواقعية
- ◆ إطلاق عرض وإيرفرام

الوحدة النمطية 3. شبه البشر

- ◆ إدارة وتطبيق علم التشريح على النحت البشري
- ◆ تعرف على الهيكل الصحيح للنماذج التي سيتم استخدامها في الرسوم المتحركة ثلاثية الأبعاد وألعاب الفيديو والطباعة ثلاثية الأبعاد
- ◆ تمييز وإضفاء الطابع الإنساني على الشخصيات
- ◆ قم بعمل علم إعادة النظر اليدوي باستخدام 3D ماكس، بلندر و ز بروش
- ◆ إنشاء مجموعات من الناس وكائنات متعددة
- ◆ استخدم شبكات قاعدة بشرية محددة مسبقاً



عنوان الدورة

لضمان تنفيذ عملية التعلم بشكل صحيح ، اختارت TECH هيئة تدريس رفيعة المستوى مكونة من محترفين نشطين. سيتمكن فريق التدريس هذا من إرسال جميع مفاتيح النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات إلى الطالب ، حتى يتمكنوا من دمجها في ممارسة عملهم. وبالتالي ، فإن هذه الخبرة الجامعية ليس لديها منهجية تدريس مبتكرة وفعالة فحسب ، بل تمتلك أيضًا هيئة تدريس مدربة تدريباً عالياً لتقديم الإجابات التي يحتاجها الطالب حول هذا الفرع المعقد والمثير.



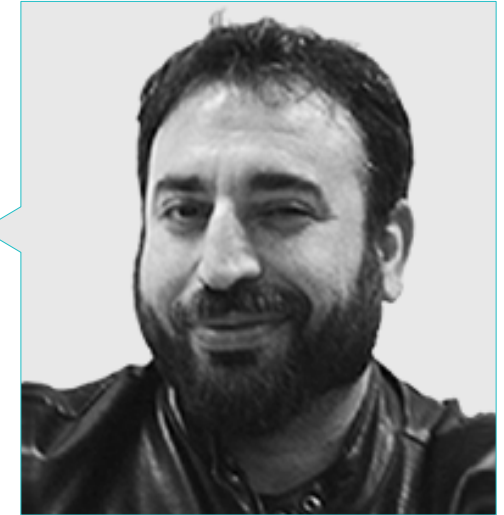


بمرافقة الخبراء ، سوف تتقن تقنياتك وتكتسب ما يلزم لتكون محترفًا
في النحت الرقمي ”



د. سيكروس رودريغيز ، سلفادور

- عامل مستقل مصمم نماذج 2D / 3D
- مفهوم الفن والنماذج ثلاثية الأبعاد لـ Slicecore. شيكاغو
- رسم الخرائط والنمذجة بالفيديو رودريجو تاماريز. بلد الوليد
- أستاذ دورة تدريب التعليم العالي في أفلام الأنيميشن 3D. المدرسة العليا للصورة والصوت ESISV. بلد الوليد
- أستاذ دورة تدريب التعليم العالي GFGS في أفلام الأنيميشن 3D. المعهد الأوروبي للتصميم di Design IED. مدريد
- النمذجة ثلاثية الأبعاد للفايروز فيسنتي مارتينيز ولورين فاندوس. كاستيون
- درجة الماجستير في رسومات الكمبيوتر والألعاب والواقع الافتراضي. جامعة URJC. مدريد
- بكالوريوس في الفنون الجميلة من جامعة سالامانكا (تخصص التصميم والنحت)





الهيكل و المحتوى

تم توزيع محتويات هذه الخبرة الجامعية في النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات في 3 وحدات متخصصة ، من خلالها يكتسب المحترف الأدوات والمعرفة حول التركيب ، وإنشاء الآلات و أشباه البشر. تدرس في منهجية تدريب عبر الإنترنت مدتها ستة أشهر تتيح لك العمل كمصمم برنامج ثلاثي الأبعاد وتشكيل الشخصيات والكائنات رقميًا ، وفمذجةها بالكمبيوتر بنفس الطريقة التي يقوم بها النحات بتشكيل شخصياته بيديه.





يفتح العمل في البيئات الافتراضية مجموعة من الاحتمالات. لهذا ،
يوفر لك هذا البرنامج فرصة لتعلم التقنيات المتخصصة في النحت
الرقمي لشبيهه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات ”



الوحدة النمطية 3. شبيه البشر

- 3.1. تشريح الإنسان للنمذجة
 - 3.1.1. قانون النسب
 - 3.1.2. التطور والوظائف
 - 3.1.3. العضلات السطحية والحركة
- 3.2. طبولوجيا الجزء السفلي من الجسم
 - 3.2.1. الجذع
 - 3.2.2. الساقين
 - 3.2.3. القدمين
- 3.3. طبولوجيا الجزء العلوي من الجسم
 - 3.3.1. الذراعين واليدين
 - 3.3.2. العنق
 - 3.3.3. الرأس والوجه والفم الداخلي
- 3.4. شخصيات مميزة ومنمقة
 - 3.4.1. مفصل مع النمذجة العضوية
 - 3.4.2. توصيف التشريح
 - 3.4.3. الأسلوب
- 3.5. التعبيرات
 - 3.5.1. الرسوم المتحركة للوجه و الطبقة
 - 3.5.2. مورفر
 - 3.5.3. الرسوم المتحركة حسب النسيج
- 3.6. الوضعيات
 - 3.6.1. علم نفس الشخصية والاسترخاء
 - 3.6.2. ريغ مع ز سفيرز
 - 3.6.3. وضعيات مع موشين كابتشير

- 2.5. المركبات الأرضية
 - 2.5.1. طبولوجيا المركبات
 - 2.5.2. النمذجة للرسوم المتحركة
 - 2.5.3. اليرقات
- 2.6. مرور الوقت
 - 2.6.1. نماذج موثوقة
 - 2.6.2. المواد بمرور الوقت
 - 2.6.3. الأكسدة
- 2.7. الحوادث
 - 2.7.1. الصدمات
 - 2.7.2. تجزئة الكائن
 - 2.7.3. فراشي التدمير
- 2.8. التكيف والتطور
 - 2.8.1. المحاكاة الحيوية
 - 2.8.2. خيال علمي ، ديستوبيا ، عظماء ويوتوبيا
 - 2.8.3. الكرتون
- 2.9. تجسيد سطح صلب واقعي
 - 2.9.1. مشهد الاستوديو
 - 2.9.2. أضواء
 - 2.9.3. كاميرا مادية
- 2.10. تجسيد سطح صلب NPR
 - 2.10.1. ويرفرام
 - 2.10.2. كارتون شادر
 - 2.10.3. توضيح



3.7	التوصيفات
3.7.1	الوشم
3.7.2	ندبات
3.7.3	التجاعيد والنمش والبقع
3.8	طوبولوجيا يدوية
3.8.1	في 3D ماكس
3.8.2	بلندر
3.8.3	زبروش والإسقاطات
3.9	محدد مسبقا
3.9.1	صهر
3.9.2	فرويد
3.9.3	ميتاهيومان
3.10	حشود ومساحات متكررة
3.10.1	تشتت
3.10.2	الوكلاء
3.10.3	مجموعات الكائنات

سوف تتعلم أساسيات التصميم ثلاثي الأبعاد لإضفاء الحيوية
على الشخصيات والأشياء باستخدام البرامج الأكثر استخداماً في
الصناعة وتشق طريقك في مجال عمل متطلب ”



المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. تم تطوير منهجيتنا من خلال وضع التعلم الدوري: إعادة التعلم. يُستخدم نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أرقى كليات الطب في العالم، وقد تم اعتباره من أكثر الكليات فعالية من خلال المنشورات ذات الأهمية الكبيرة مثل مجلة نيو إنجلاند الطبية.





اكتشف إعادة التعلم، وهو نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك من خلال أنظمة التدريس الدورية: طريقة تعلم أثبتت فعاليتها الهائلة، خاصة في الموضوعات التي تتطلب الحفظ "



دراسة حالة لوضع جميع المحتويات في سياقها

يقدم برنامجنا طريقة ثورية لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز الكفاءات في سياق متغير وتنافسي وعالي الطلب.



مع تيك يمكنك تجربة طريقة للتعليم تعمل على تحريك
أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم”

سوف تصل إلى نظام تعليمي قائم على التكرار ، مع تدريس
طبيعي وتقدمي في جميع أنحاء المنهج الدراسي بأكمله.

طريقة تعلم مبتكرة ومختلفة

برنامج تيك الحالي هو تعليم مكثف ، تم إنشاؤه من الصفر ، والذي يقترح التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. بفضل هذه المنهجية يتم تعزيز النمو الشخصي والمهني ، واتخاذ خطوة حاسمة نحو النجاح. طريقة الحالة ، تقنية تضع الأسس لهذا المحتوى ، تضمن اتباع أحدث واقع اقتصادي واجتماعي ومهني.

برنامجنا يعدك لمواجهة تحديات جديدة في بيئات غير مؤكدة
وتحقيق النجاح في حياتك المهنية”

كانت طريقة الحالة هي نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل الكليات في العالم. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب بل كانت طريقة القضية هي تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تأسيسها كطريقة معيارية للتدريس في جامعة هارفرد.

في موقف محدد ، ما الذي يجب أن يفعله المحترف؟ هذا هو السؤال الذي نواجهه في أسلوب الحالة ، وهو أسلوب التعلم العملي. خلال البرنامج ، سيواجه الطلاب حالات حقيقية متعددة. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والمناقشة والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية، حل
المواقف المعقدة في بيئات الأعمال الحقيقية.

منهجية إعادة التعلم

تجمع تيك بفعالية بين منهجية دراسة الحالة ونظام تعلم عبر الإنترنت بنسبة 100% استناداً إلى التكرار ، والذي يجمع بين 8 عناصر تعليمية مختلفة في كل درس.

نحن نشجع دراسة الحالة بأفضل طريقة تدريس بنسبة 100% عبر الإنترنت إعادة التعلم.



في عام 2019 ، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية لجميع الجامعات عبر الإنترنت باللغة الإسبانية في العالم.

في تيك تتعلم بمنهجية طليعية مصممة لتدريب مديري المستقبل. هذه الطريقة ، في طليعة التعليم العالمي ، تسمى إعادة التعلم.

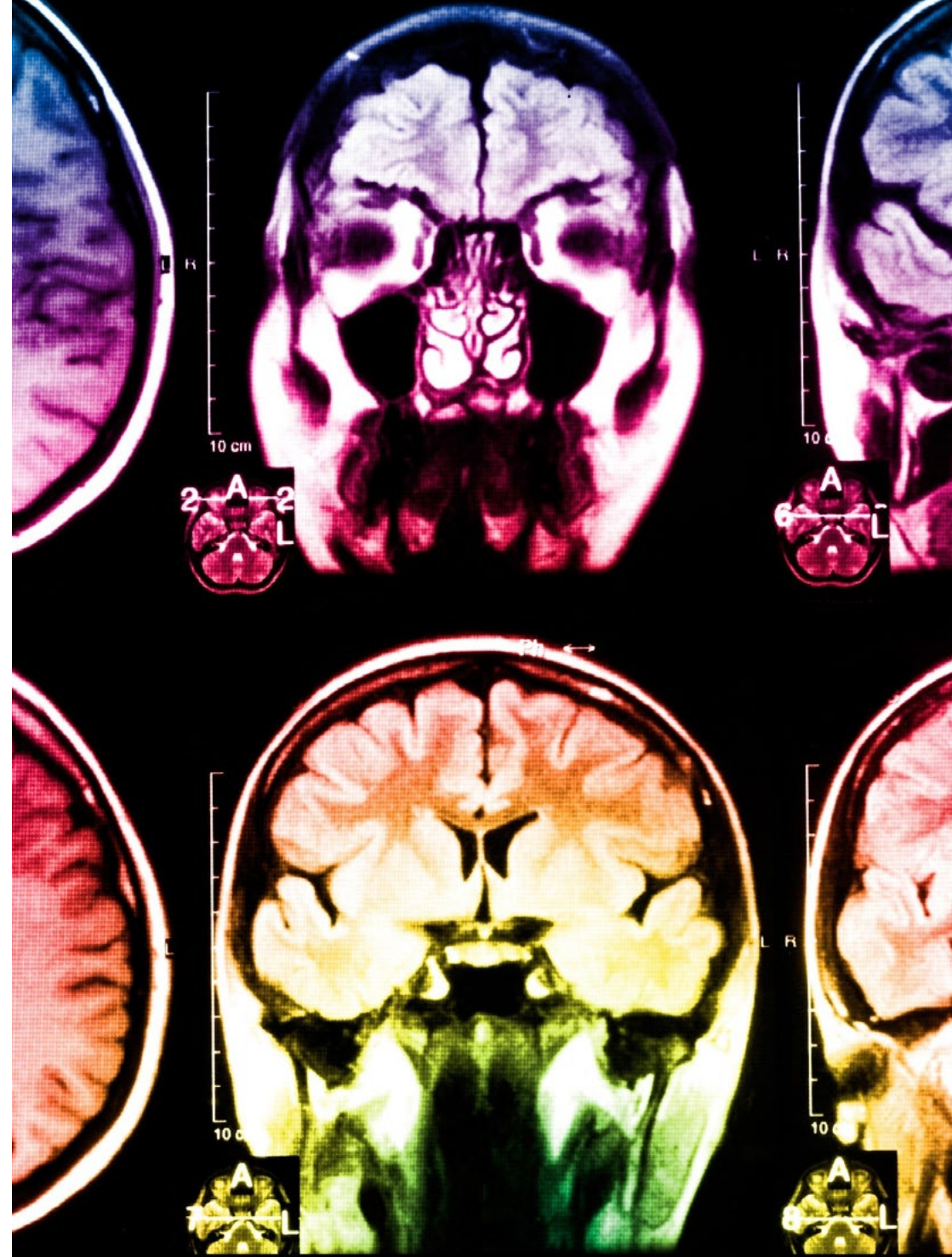
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة بالإسبانية المرخصة لاستخدام هذه الطريقة الناجحة. في عام 2019 ، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا (جودة التدريس ، جودة المواد ، هيكل الدورة ، الأهداف.... (فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا ، التعلم ليس عملية خطية ، ولكنه يحدث في دوامة (تعلم ، وإلغاء التعلم ، والنسيان ، وإعادة التعلم). لذلك ، يتم دمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركز. باستخدام هذه المنهجية ، تم تدريب أكثر من 650 ألف خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية ، وعلم الوراثة ، والجراحة ، والقانون الدولي ، والمهارات الإدارية ، وعلوم الرياضة ، والفلسفة ، والقانون ، والهندسة ، والصحافة ، والتاريخ ، والأسواق والأدوات المالية. كل هذا في بيئة يرتفع فيها ،الطلب مع طالب جامعي يتمتع بمكانة اجتماعية واقتصادية عالية ومتوسط عمر 43.5 سنة.

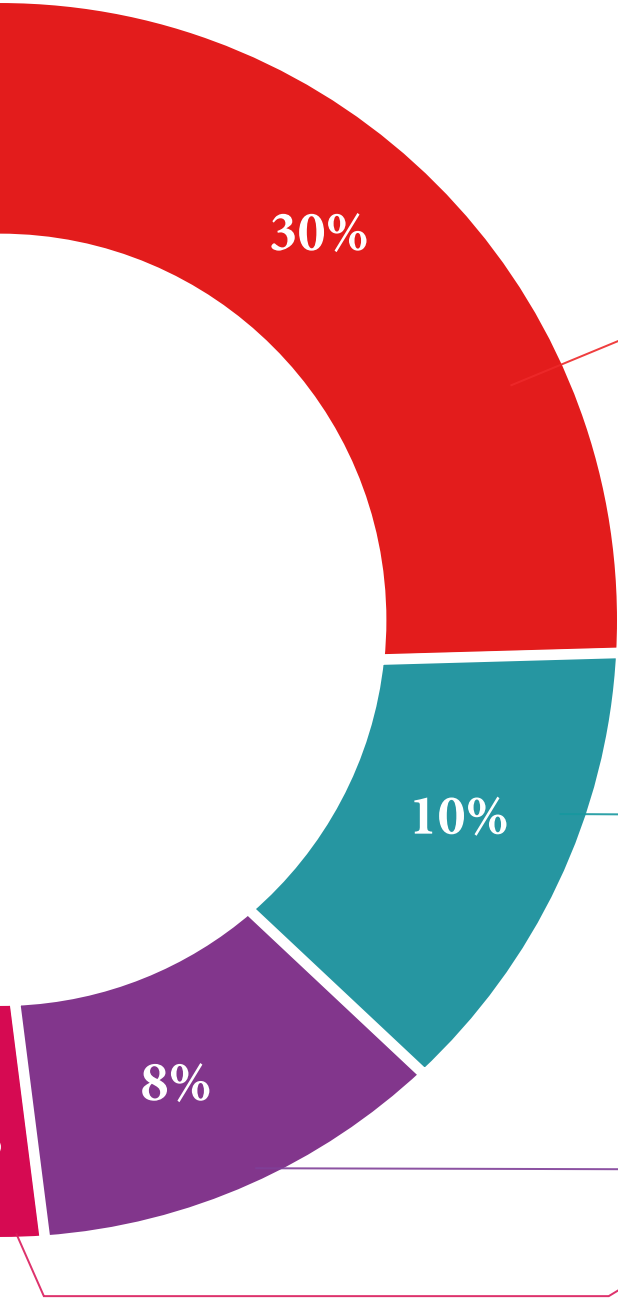
ستسمح لك إعادة التعلم بالتعلم بجهد أقل وأداء أكبر ، والمشاركة بشكل أكبر في تدريبك ، وتنمية الروح النقدية ، والدفاع عن الحجج والآراء المتناقضة: معادلة مباشرة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب ، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات ، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا ضروريًا لنا لتكون قادرين على ذلك. تذكرها وتخزينها في قرن آمون ، للاحتفاظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

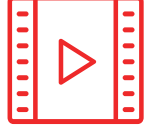
بهذه الطريقة ، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي ، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي تطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المعدة بعناية للمحترفين:



المواد الدراسية



تم إنشاء جميع المحتويات التعليمية من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس الدورة ، خاصةً له ، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموماً حقًا.

يتم تطبيق هذه المحتويات بعد ذلك على التنسيق السمعي البصري ، لإنشاء طريقة عمل تيك عبر الإنترنت. كل هذا ، مع أكثر التقنيات ابتكارًا التي نقدم قطعًا عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطلاب.

فصول الماجستير



هناك أدلة علمية على فائدة ملاحظة طرف ثالث من الخبراء.

ما يسمى بالتعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة ، ويولد الأمان في القرارات الصعبة في المستقبل.

ممارسات المهارات والكفاءات



سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال موضوعي. الممارسات والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاج المتخصص إلى تطويرها في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



مقالات حديثة ووثائق إجماع وإرشادات دولية ، من بين أمور أخرى. في مكتبة تيك الافتراضية ، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.



دراسات الحالة

سوف يكملون مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة بالتحديد لهذا المؤهل. الحالات التي تم عرضها وتحليلها وتدرسيها من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

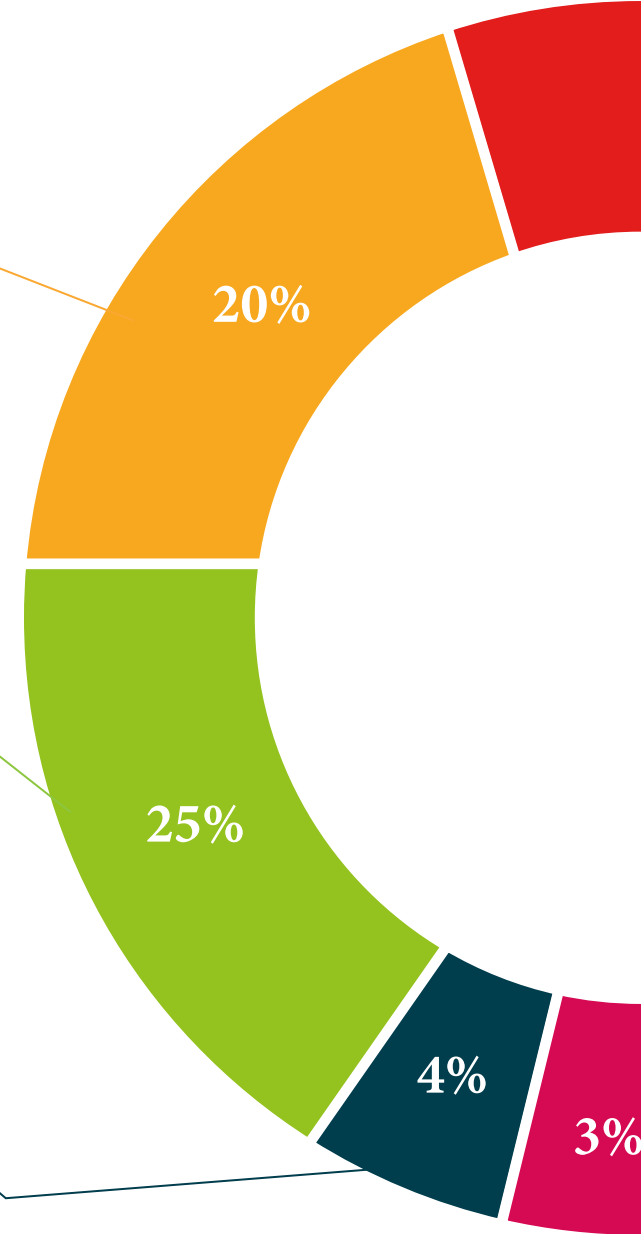
يقدم فريق تيك المحتوى بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص المحتوى بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الصوت والفيديو والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

تم منح هذا النظام التعليمي الحصري الخاص بتقديم محتوى الوسائط المتعددة من قبل شركة Microsoft كـ "حالة نجاح في أوروبا".



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم تقييم معرفة الطالب بشكل دوري وإعادة تقييمها في جميع أنحاء البرنامج ، من خلال أنشطة وتمارين التقييم الذاتي والتقييم الذاتي بحيث يتحقق الطالب بهذه الطريقة من كيفية تحقيقه لأهدافه.



المؤهل العلمي

تضمن شهادة الخبير الجامعي في النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات، بالإضافة إلى التدريب الأكثر صرامة وحدائثه ، الحصول على درجة خبير جامعي صادرة عن جامعة TECH التكنولوجية.





أكمل هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية دون السفر أو
الأعمال الورقية المرهقة "



هذه شهادة الخبرة الجامعية في النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات تحتوي على البرنامج العلمي الأكثر اكتمالا وحدائثا في السوق.

بعد اجتياز التقييم ، سيحصل الطالب عن طريق البريد مع إقرار استلام شهادته في الخبرة الجامعية الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية.

الشهادة الصادرة عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف تعبر عن المؤهلات التي تم الحصول عليها في شهادة الخبير الجامعي ، وستفي بالمتطلبات التي يطلبها عادة سوق الوظائف، وامتحانات التوظيف ولجان تقييم الوظائف المهنية.

المؤهل العلمي: شهادة الخبرة الجامعية النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ، الملابس والحيوانات
عدد الساعات الرسمية: 450 ساعة.



الجامعة
التكنولوجية
tech

شهادة الخبرة الجامعية

النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ،

الملابس والحيوانات

« طريقة التدريس: أونلاين

« مدة الدراسة: 6 أشهر

« المؤهل الجامعي من: TECH الجامعة التكنولوجية

« عدد الساعات المخصصة للدراسة: 16 ساعات أسبوعيًا

« مواعيد الدراسة: وفقًا لوتيرتك الخاصة

« الامتحانات: أونلاين

شهادة الخبرة الجامعية
النحت الرقمي لشبيه الإنسان ، الشعر ،
الملابس والحيوانات