

Университетский курс Полигональное моделирование в 3D Studio Max



Университетский курс Полигональное моделирование в 3D Studio Max

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techtute.com/ru/design/postgraduate-certificate/polygonal-modeling-3d-studio-max

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методология

стр. 20

06

Квалификация

стр. 28

01

Презентация

Графический дизайн является одной из отраслей, которая претерпела значительное развитие в последние десятилетия. Он играет важную роль не только в виртуальной среде, но и в физическом производстве и промышленности, благодаря инструментам, одним из которых является трехмерное моделирование. Получить новые знания в области полигонального моделирования в 3D Studio Max еще никогда не было так просто. С помощью данной программы подготовки, которая разработана с учетом простой и доступной подачи, вы сможете освоить 3D-дизайн всего за 6 недель, что позволит вам повысить ценность компаний, а также улучшить свою профессиональную карьеру, креативность и портфолио.



“

Повысьте свои знания в области полигонального моделирования в 3D Studio Max всего за 6 недель с помощью этого Университетского курса”

Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max, предлагаемый ТЕСН Технологическим университетом, разработан специально для профессионалов в области дизайна, которым необходимо расширить свои знания и универсальность в трехмерном моделировании. Онлайн-программа облегчает доступ к обучающим материалам из любого места и в любое время, чтобы сочетать обучение с повседневной жизнью.

Главная цель Университетского курса — ознакомить студентов с программой 3D Studio Max и дать им возможность применять ее на практике после освоения теоретических основ. Учебный план включает все необходимые аспекты работы с программой. Студенты будут изучать настройки пользовательской конфигурации, а также будут углубляться в понимание поведения и сглаживания сеток.

Кроме того, программа обращает особое внимание на геометрию с использованием различных методов, применение трансформаций объектов и создание UV-карт.

Данный **Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную научную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разработка практических кейсов, представленных экспертами в области инженерии с акцентом на полигональное моделирование в 3D Studio Max
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ◆ Практические упражнения для самопроверки, контроля и улучшения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ◆ Теоретические занятия, вопросы эксперту, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Получите знания и узнайте об особенностях поведения и сглаживания сетки при полигональном моделировании в 3D Studio Max"

“

Станьте экспертом в создании уникальных конфигураций и применении методов трансформации 3D-объектов, пройдя Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max”

В преподавательский состав входят профессионалы отрасли, которые вносят свой опыт работы в эту программу, а также признанные специалисты, принадлежащие к ведущим научным сообществам.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит специалисту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т. е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого специалист должен попытаться решить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом специалистам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными экспертами.

Измените свою карьеру и приобретите лучшие навыки в области трехмерного моделирования.

Получите навыки аса в области полигонального моделирования в программе 3D Studio Max всего за 6 недель с помощью нашего Университетского курса.



02

Цели

Цель нашего Университетского курса — ознакомить студентов с основными программами трехмерного моделирования, которые являются ключевыми в этой сфере. Поэтому вам будет предоставлено самое актуальное и практическое содержание, с которым вы будете выполнять разнообразные упражнения по редактированию и преобразованию геометрических фигур, организации сцен и научиться моделированию с 3D Studio Max.



“

TECH помогает вам достичь высокой квалификации и закрепить свои знания с помощью четко определенных целей быстрым и практичным образом”



Общие цели

- ◆ Углубить знания в области теории создания форм для развития мастеров форм
- ◆ Подробно изучить основы 3D-моделирования в его различных формах
- ◆ Создавать проекты для различных отраслей промышленности и их применение
- ◆ Знать все инструменты, относящиеся к профессии 3D-моделлера
- ◆ Получить навыки разработки текстур и FX 3D-моделей





Конкретные цели

- ◆ Обладать обширными знаниями в области использования 3D Studio Max
- ◆ Работать с пользовательскими конфигурациями
- ◆ Понимать, как работает сглаживание на сетках
- ◆ Создавать геометрические фигуры при помощи различных методов
- ◆ Развивать понимание того, как ведет себя сетка
- ◆ Применять методы преобразования объектов
- ◆ Обладать знаниями о создании UV-карт

“

Наш Университетский курс онлайн-формата разработан с целью помочь вам достичь ваших целей”

03

Руководство курса

Данная программа была разработана благодаря опыту и знаниям квалифицированного преподавательского состава. Они являются профессионалами высочайшего уровня и заинтересованы в предоставлении самого актуального и передового содержания в сфере моделирования. Таким образом, студент сможет научиться создавать различные поверхности независимо от области, в которой он специализируется, завершая свое обучение в сфере, которая пользуется большим спросом на международном уровне.



“

Достигните успеха в своей карьере, работая в компании с лучшими профессионалами и экспертами в области моделирования твердых поверхностей”

Руководство



Г-н Сальво Бустос, Габриэль Агустин

- ♦ Генеральный директор в D- SAVE 3D services
- ♦ Опыт работы в области авиационного 3D-моделирования
- ♦ 3D-художник в компании 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ♦ 3D-производство для Boston Whaler
- ♦ 3D-моделлер для мультимедийной телепроизводственной компании Shay Bonder
- ♦ Аудиовизуальный продюсер в Digital Film
- ♦ Дизайнер продуктов для магазина парфюмерии Escencia de los Artesanos от Eliana M
- ♦ Промышленный дизайнер, специализирующийся на продукции. Национальный университет Куйо
- ♦ Почетная грамота конкурса Мендоса Латэ
- ♦ Участник регионального салона изобразительного искусства "Вендимия"
- ♦ Семинар по цифровой композиции. Национальный университет Куйо
- ♦ Национальный конгресс по дизайну и производству. CPROD!




04

Структура и содержание

Университетский курс был разработан с учетом потребностей отрасли и требований команды преподавателей, чтобы представить полигональное моделирование в 3D Studio Max. Таким образом, Университетский курс предоставляет студентам необходимые инструменты для практического применения полученных знаний. Кроме того, студенты также получают необходимую базу знаний, если они захотят продолжить обучение в рамках той же программы. Участие в этом курсе позволит студентам расширить свои знания и профессионально развиваться, придавая большую ценность своей карьере и личному бренду.

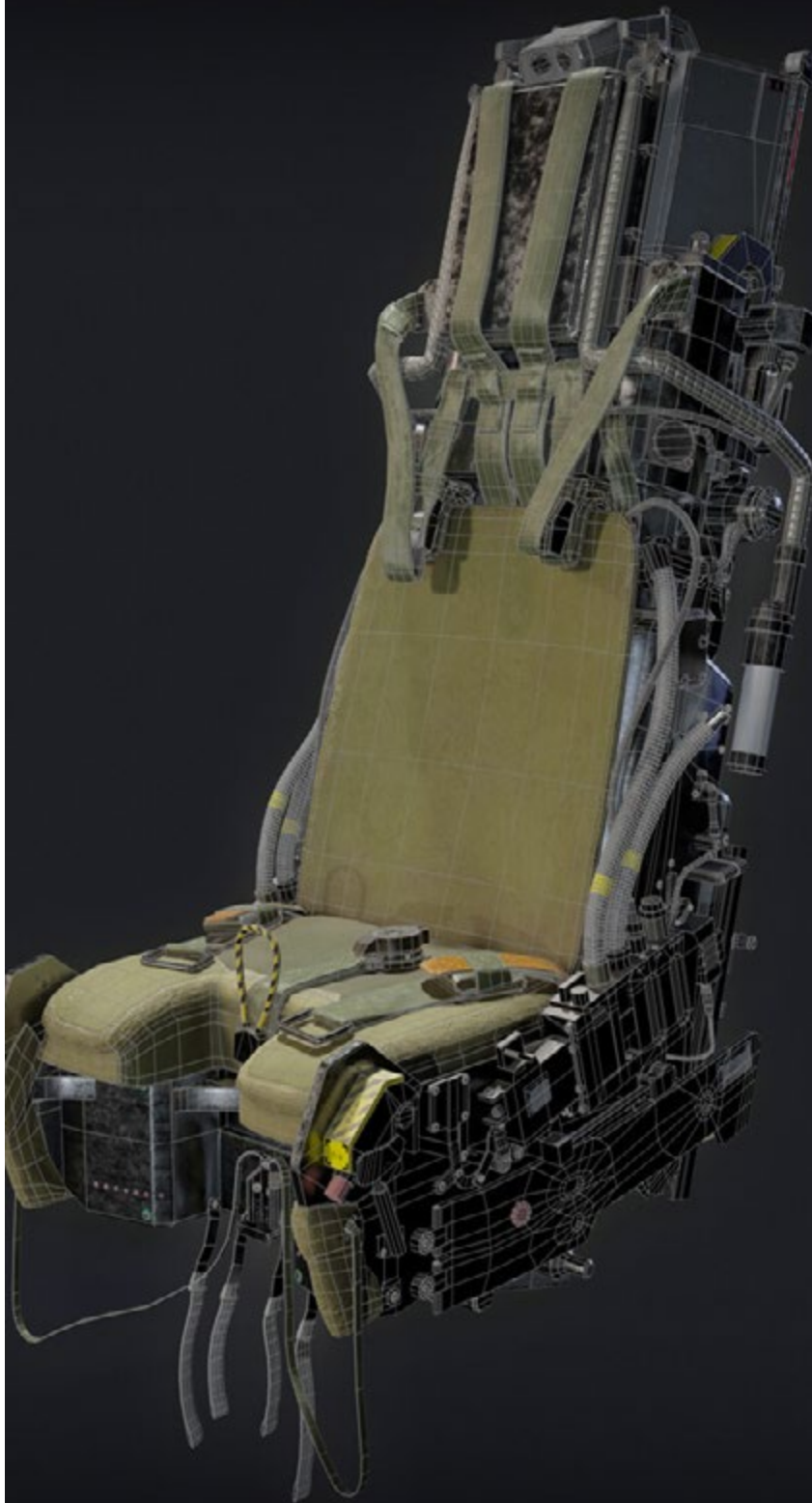




“ Данный Университетский курс специально разработан для изучения и применения полигонального моделирования в 3D Studio Max”

Модуль 1. Полигональное моделирование в 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
 - 1.1.1. Интерфейс 3dsmax
 - 1.1.2. Пользовательские конфигурации
 - 1.1.3. Моделирование с помощью примитивов и деформаторов
- 1.2. Моделирование с референсами
 - 1.2.1. Создание эталонных изображений
 - 1.2.2. Сглаживание твердых поверхностей
 - 1.2.3. Организация сцен
- 1.3. Сетки высокого разрешения
 - 1.3.1. Базовое моделирование сглаживания и группы сглаживания
 - 1.3.2. Моделирование с помощью выступов и закруглений
 - 1.3.3. Использование модификатора TurboSmooth
- 1.4. Моделирование с помощью сплайнов
 - 1.4.1. Модификация кривизны
 - 1.4.2. Конфигурация граней многоугольников
 - 1.4.3. Экструзия и сфероидизация
- 1.5. Создание сложных форм
 - 1.5.1. Настройка компонентов и рабочей сетки
 - 1.5.2. Дублирование и пайка компонентов
 - 1.5.3. Очистка полигонов и сглаживание
- 1.6. Моделирование с помощью краевых срезов
 - 1.6.1. Создание и размещение шаблона
 - 1.6.2. Выполнение разрезов и очистка топологии
 - 1.6.3. Выдавливание форм и создание складок
- 1.7. Моделирование из *Low poly* модели
 - 1.7.1. Начало с базовой формы и добавление фасок
 - 1.7.2. Добавление подразделов и создание границ
 - 1.7.3. Разрезы, сварка и детали





- 1.8. Модификатор *Edit Poly I*
 - 1.8.1. Рабочий процесс
 - 1.8.2. Интерфейс
 - 1.8.3. Подобъекты
- 1.9. Создание составных объектов
 - 1.9.1. Составные объекты *Morph*, *Scatter*, *Conform* и *Connect*
 - 1.9.2. Составные объекты *BlobMesh*, *ShapeMerge* и *Boolean*
 - 1.9.3. Составные объекты *Loft*, *Mesh* и *Proboolean*
- 1.10. Техники и стратегии для создания UV-карт
 - 1.10.1. Простые геометрические фигуры и дуговые фигуры
 - 1.10.2. Твердые поверхности
 - 1.10.3. Примеры и применение

“

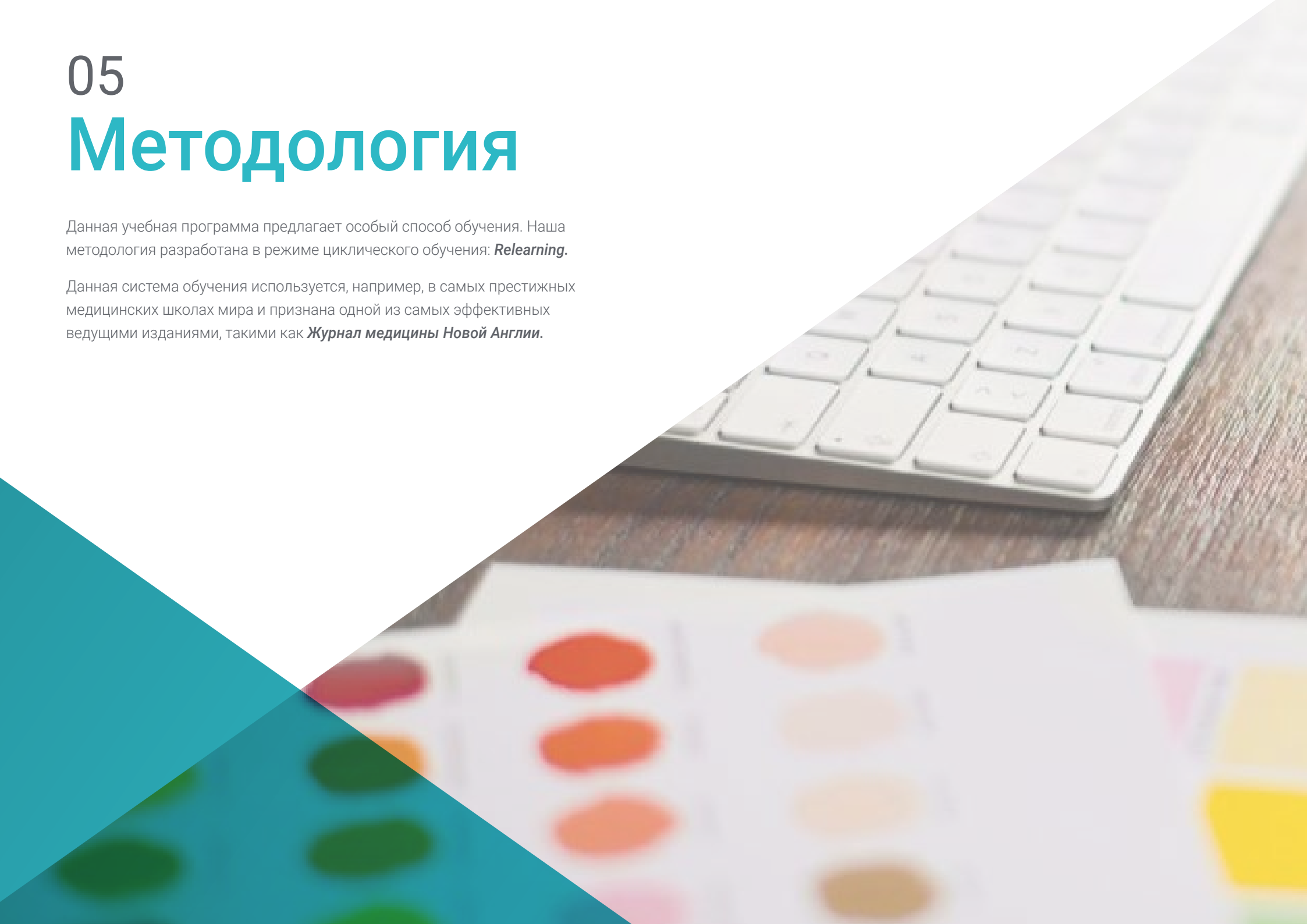
Полная программа предоставит вам все необходимые знания и навыки для становления экспертом-дизайнером в области трехмерного моделирования”

05

Методология

Данная учебная программа предлагает особый способ обучения. Наша методология разработана в режиме циклического обучения: **Relearning**.

Данная система обучения используется, например, в самых престижных медицинских школах мира и признана одной из самых эффективных ведущими изданиями, такими как **Журнал медицины Новой Англии**.



““

*Откройте для себя методику *Relearning*, которая отвергает традиционное линейное обучение, чтобы показать вам циклические системы обучения: способ, который доказал свою огромную эффективность, особенно в предметах, требующих запоминания"*

Исследование кейсов для контекстуализации всего содержания

Наша программа предлагает революционный метод развития навыков и знаний. Наша цель - укрепить компетенции в условиях меняющейся среды, конкуренции и высоких требований.

“

С TECH вы сможете познакомиться со способом обучения, который опровергает основы традиционных методов образования в университетах по всему миру”



Вы получите доступ к системе обучения, основанной на повторении, с естественным и прогрессивным обучением по всему учебному плану.



В ходе совместной деятельности и рассмотрения реальных кейсов студент научится разрешать сложные ситуации в реальной бизнес-среде.

Инновационный и отличный от других метод обучения

Эта программа TECH - интенсивная программа обучения, созданная с нуля, которая предлагает самые сложные задачи и решения в этой области на международном уровне. Благодаря этой методологии ускоряется личностный и профессиональный рост, делая решающий шаг на пути к успеху. Метод кейсов, составляющий основу данного содержания, обеспечивает следование самым современным экономическим, социальным и профессиональным реалиям.

“

Наша программа готовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Метод кейсов является наиболее широко используемой системой обучения лучшими преподавателями в мире. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты-юристы могли изучать право не только на основе теоретического содержания, метод кейсов заключается в том, что им представляются реальные сложные ситуации для принятия обоснованных решений и ценностных суждений о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

Что должен делать профессионал в определенной ситуации? Именно с этим вопросом мы сталкиваемся при использовании метода кейсов - метода обучения, ориентированного на действие. На протяжении всей программы студенты будут сталкиваться с многочисленными реальными случаями из жизни. Им придется интегрировать все свои знания, исследовать, аргументировать и защищать свои идеи и решения.

Методология *Relearning*

TECH эффективно объединяет метод кейсов с системой 100% онлайн-обучения, основанной на повторении, которая сочетает 8 различных дидактических элементов в каждом уроке.

Мы улучшаем метод кейсов с помощью лучшего метода 100% онлайн-обучения: *Relearning*.

В 2019 году мы достигли лучших результатов обучения среди всех онлайн-университетов в мире.

В TECH вы будете учиться по передовой методике, разработанной для подготовки руководителей будущего. Этот метод, играющий ведущую роль в мировой педагогике, называется *Relearning*.

Наш университет - единственный вуз, имеющий лицензию на использование этого успешного метода. В 2019 году нам удалось повысить общий уровень удовлетворенности наших студентов (качество преподавания, качество материалов, структура курса, цели...) по отношению к показателям лучшего онлайн-университета.





В нашей программе обучение не является линейным процессом, а происходит по спирали (мы учимся, разучиваемся, забываем и заново учимся). Поэтому мы дополняем каждый из этих элементов по концентрическому принципу. Благодаря этой методике более 650 000 выпускников университетов добились беспрецедентного успеха в таких разных областях, как биохимия, генетика, хирургия, международное право, управленческие навыки, спортивная наука, философия, право, инженерное дело, журналистика, история, финансовые рынки и инструменты. Наша методология преподавания разработана в среде с высокими требованиями к уровню подготовки, с университетским контингентом студентов с высоким социально-экономическим уровнем и средним возрастом 43,5 года.

Методика Relearning позволит вам учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, все больше вовлекая вас в процесс обучения, развивая критическое мышление, отстаивая аргументы и противопоставляя мнения, что непосредственно приведет к успеху.

Согласно последним научным данным в области нейронауки, мы не только знаем, как организовать информацию, идеи, образы и воспоминания, но и знаем, что место и контекст, в котором мы что-то узнали, имеют фундаментальное значение для нашей способности запомнить это и сохранить в гиппокампе, чтобы удержать в долгосрочной памяти.

Таким образом, в рамках так называемого нейрокогнитивного контекстно-зависимого электронного обучения, различные элементы нашей программы связаны с контекстом, в котором участник развивает свою профессиональную практику.

В рамках этой программы вы получаете доступ к лучшим учебным материалам, подготовленным специально для вас:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными.

Затем вся информация переводится в аудиовизуальный формат, создавая дистанционный рабочий метод TECH. Все это осуществляется с применением новейших технологий, обеспечивающих высокое качество каждого из представленных материалов.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в наших будущих сложных решениях.



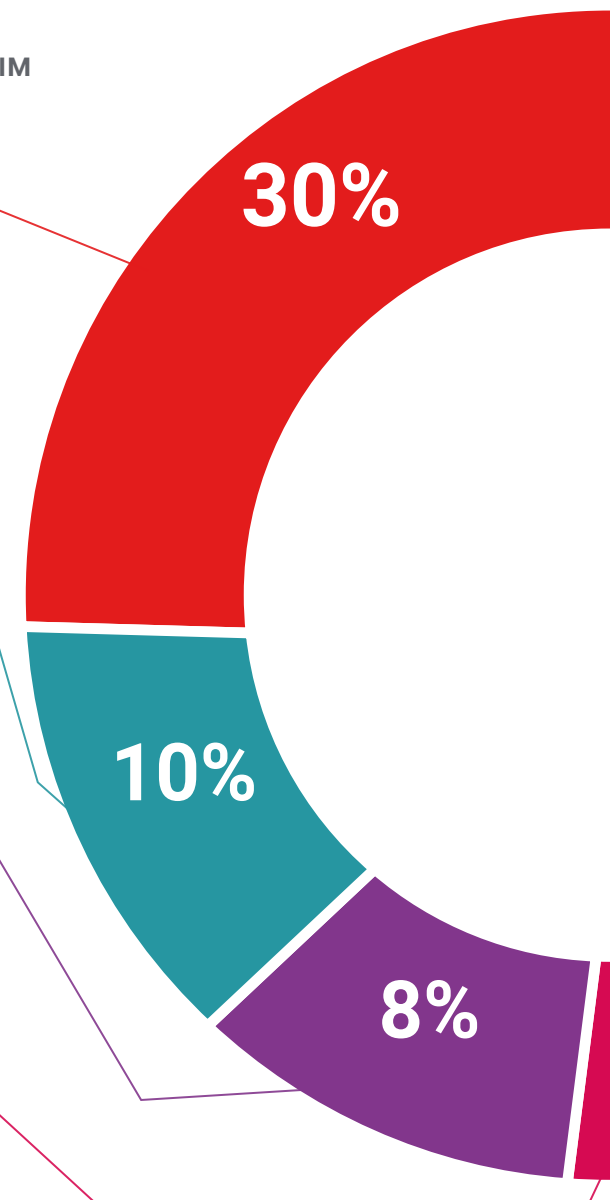
Практика навыков и компетенций

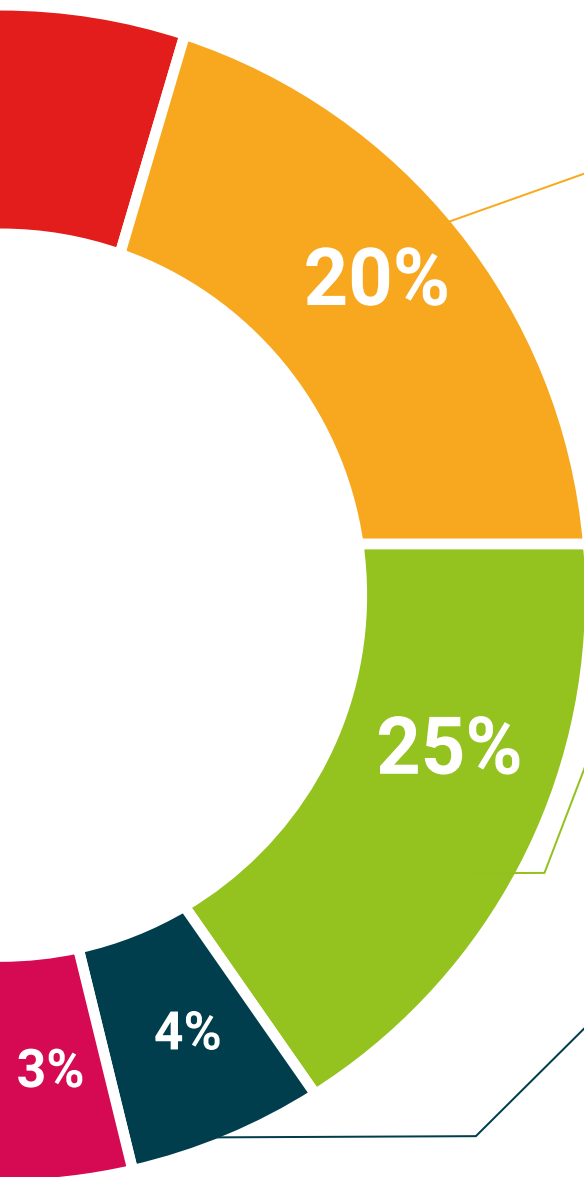
Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Дополнительная литература

Новейшие статьи, консенсусные документы и международные руководства включены в список литературы курса. В виртуальной библиотеке TECH студент будет иметь доступ ко всем материалам, необходимым для завершения обучения.





Метод кейсов

Метод дополнится подборкой лучших кейсов, выбранных специально для этой квалификации. Кейсы представляются, анализируются и преподаются лучшими специалистами на международной арене.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной мультимедийной форме, которая включает аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний.

Эта уникальная обучающая система для представления мультимедийного содержания была отмечена компанией Microsoft как "Европейская история успеха".



Тестирование и повторное тестирование

На протяжении всей программы мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания с помощью оценочных и самооценочных упражнений: так вы сможете убедиться, что достигаете поставленных целей.



06

Квалификация

Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно пройдите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и оформлением документов”

Данный **Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max** содержит самую полную и современную программу на рынке.

По прохождении аттестации, студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на Университетском курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области полигонального моделирования в 3D Studio Max**

Количество учебных часов: **150 часов**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс Полигональное моделирование в 3D Studio Max

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Режим обучения: 16ч./неделя
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс

Полигональное моделирование в 3D Studio Max

